

Diese Readme-Datei enthält aktuelle Informationen zur Installation und Verwendung der Software Autodesk® 3ds Max® 2012 Produkt-Update 10 und Autodesk® 3ds Max® Design 2012 Produkt-Update 10. Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument vor der Installation der Software vollständig durchzulesen. Speichern Sie diese Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte.

Verwenden Sie die folgende Tabelle, um verschiedene Ressourcen im Zusammenhang mit 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 zu finden:

Ressource	Position
Anweisungen zur Installation, Lizenzierung und Netzwerkverwaltung	Verknüpfung "Hilfe zur Installation" im Installationsassistenten.
Systemanforderungen	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-deu
What's New Guide	www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-deu
Fortbildungsressourcen	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
Ressourcen für Unterstützung	www.autodesk.com/3dsmax-support bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
3ds Max® Composite-Werkzeugsatz: Informationen	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu
3ds Max Composite-Versionshinweise	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes
3ds Max SDK-Dokumentation	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

Inhalt

Versionen des Produkt-Updates	2
Installation	2
Deinstallationsanweisungen	2
Windows XP	2
Windows Vista / Windows 7	2
Unterstützte Betriebssysteme	3
Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)	3
So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen	3
Kunden-Fehlerberichte (CER)	4
Behobene Fehler in dieser Produkt-Aktualisierung	4

Versionen des Produkt-Updates

Zu aktualisierendes Produkt	Update-Dateiname
3ds Max 2012 32- bzw. 64-Bit	3dsMax2012_PU10_Win.exe
3ds Max Design 2012 32- bzw. 64-Bit	3dsMaxDesign2012_PU10_Win.exe

Installation

1. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Siehe [Versionen des Produkt-Updates](#).
2. Doppelklicken Sie auf die ausführbare Datei des Produkt-Updates 10.
3. Befolgen Sie die Installationsanweisungen des Installationsprogramms von Produkt-Update 10.

Anmerkung: Dieses Produkt-Update erfordert 3ds Max / Design 2012 Service Pack 2.

Dieses Produkt-Update enthält alle früheren 3ds Max / Design 2012 Produkt-Updates, jedoch keine 3ds Max 2012 / Design-Hotfixes oder Service Packs.

Deinstallationsanweisungen

Windows XP

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld „Software“ das Kontrollkästchen „Updates anzeigen“.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Produkt-Update 10 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 10 aus.
4. Klicken Sie auf Entfernen.

Windows Vista / Windows 7

1. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
2. Klicken Sie auf Installierte Updates anzeigen.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Produkt-Update 10 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 10 aus.
4. Klicken Sie auf Deinstallieren.

Wenn Sie eine zuvor installierte Version einer Beta-Version der Software (einschließlich Release Candidate-(RC) und Produkt-Update-Versionen) von Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 haben, deinstallieren und löschen Sie diese Beta-Versionen, bevor Sie die PR-Version installieren. Anweisungen zur Deinstallation der Beta-Versionen stehen in den im Beta-Portal veröffentlichten Beta- und RC-Readme-Dateien bereit.

Unterstützte Betriebssysteme

Verwenden Sie für die 32- oder 64-Bit-Version des Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Updates 10 eines der folgenden unterstützten Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 10 kann auf einem Mac® entweder mithilfe von Boot Camp® oder Parallels Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Angaben finden Sie im *Autodesk 3ds Max 2012 und Autodesk 3ds Max Design 2012 Installationshandbuch* (auf dem Produktdatenträger verfügbar).

Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)

Wenn Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen möchten, sendet 3ds Max bzw. 3ds Max Design automatisch Informationen über Ihre Systemkonfiguration, die am häufigsten verwendeten Funktionen, eventuell aufgetretene Probleme sowie andere Informationen an Autodesk, die für die künftige Entwicklung des Produkts hilfreich sind. Weitere Informationen finden Sie unter www.autodesk.com/cip.

So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen

1. Installieren und starten Sie 3ds Max / 3ds Max Design.
2. Falls das Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms nicht automatisch geöffnet wird, wählen Sie aus dem Hilfe-Menü die Option "Programm zur Kundeneinbeziehung".
3. Wählen Sie im Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms die Option "Teilnehmen – mit Kontaktinformationen".
4. Klicken Sie auf OK.

Kunden-Fehlerberichte (CER)

Die von Endbenutzern übermittelten Kunden-Fehlerberichte leisten einen entscheidenden Beitrag zur Verbesserung der Stabilität von Autodesk 3ds Max / Autodesk 3ds Max Design. Wir möchten uns für Ihre Zeit zur Übermittlung dieser Berichte bedanken und Sie bitten, so viele Informationen wie möglich zu den Vorgängen aufzunehmen, die Sie zum Zeitpunkt des Fehlers ausgeführt haben. Diese Angaben erhöhen den Wert des Berichts für uns erheblich und sind dem Autodesk 3ds Max Quality Engineering Team eine große Hilfe.

Weitere Informationen über Kunden-Fehlerberichte finden Sie unter www.autodesk.com/cer.

Behobene Fehler in dieser Produkt-Aktualisierung

Behobene Fehler für Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 10:

Funktion	Beschreibung
Animation	<ul style="list-style-type: none">• Ein CAT-Programmfehler bei der Option Gizmo zu Becken hinzufügen wurde behoben.• Das Kopieren und Einfügen von CAT-Layern funktioniert nun ordnungsgemäß.• Die Animations-Controller "Einrichten" wurden nicht immer auf CAT-Bones ausgewertet. Dies wurde behoben.• Das CAT RG3-Update führt nun nicht mehr dazu, dass Verknüpfungen untergeordneter Nicht-CAT-Knoten aufgehoben und ihre Positionen verschoben werden.
Kunden-Fehlerberichte	<p>Folgende Probleme aus Kunden-Fehlerberichten wurden behoben:</p> <ul style="list-style-type: none">• Programmfehler mit x64 Debug-Zugriffsverletzung beim Herunterfahren• Bitmap-Auswahl• Programmfehler beim Laden verzögerter Plug-Ins über den Plug-In-Manager je nach geladener Reihenfolge.• Heap-Defekt bei der Verwendung von Zeichenfolgen als Daten in Skript-Controller-Variablen• Programmfehler beim Kombinieren von Netzen in zusammengesetzter API• Programmfehler bei der Dereferenzierung fehlerhafter View3D-Zeiger• Erstellen einer Kamera mit der Tastatur beim Bewegen der Kamera• Fensterprozesse• Abstand-Hilfsmittel und Layer-Manager• Schnitttest des Szenendiagramms• Zeitbereiche der Listen-Controller• UVW zuweisen beim Anhängen von Kanten• NURBS-Verzögerung mit geladenen Abhängigkeiten• Programmfehler bei Problemen mit dem Herunterfahren
Allgemein	<ul style="list-style-type: none">• Der Bildlauf in der Befehlsgruppe funktioniert nun ordnungsgemäß.
Hair	<ul style="list-style-type: none">• Das Verwenden der Option Schnittlänge, während sie als Geometrie angezeigt wird, führt nicht mehr zu einem Programmfehler.

Funktion	Beschreibung
MAXScript	<ul style="list-style-type: none"> Fehler beim Laden des 3ds Max-Parameters –u. Dies wurde behoben. Ein Problem wurde behoben, bei dem dotNetMethod-Werte das Objekt, auf dem sie über eine Garbagecollection definiert wurden, nicht schützten. Bei der Konstellation 'theSubObjFn = parentObj.subObj.fnName' hat dotNetMethod einen Zeiger zum Wrapper für 'parentObj.subObj' zurückgehalten. Dieses Wrapper-Objekt wurde von der Garbagecollection jedoch nicht geschützt und konnte gelöscht werden, bevor der dotNetMethod-Wert gelöscht wurde. Beim Versuch, diese Funktion danach zu verwenden, kam es zu einem Ausnahmefehler im MAXScript-System oder zu einem Programmfehler. 3ds Max gibt nun einen Kompilierungsfehler aus, wenn verschachtelte Strukturdefinitionen verwendet werden. Dies tritt immer dann auf, wenn eine innere Strukturdefinition auf eine Variable, die von einer äußeren Strukturdefinition definiert ist, verweist. <p>Wenn dies der Fall ist, wird durch einen Kompilierungsfehler erkannt, an welcher Stelle ein Strukturmitglied in einer äußeren Strukturdefinition in einer inneren Strukturdefinition verwendet wird. Dies sind die Stellen, an denen Sie die Fehler beheben müssen.</p> <p>Ein vollständiges Beispiel für Codes finden Sie in den MaxStation-Blog-Beiträgen: http://area.autodesk.com/blogs/maxstation/k0002-compile-error-when-using-nested-structure-definitions</p>
Erweiterter Material-Editor	<ul style="list-style-type: none"> Ein Programmfehler im Erweiterten Material-Editor, bei dem nichtenglische alte Dateien geladen wurden, wurde behoben.

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.