

Autodesk 3ds Max/3ds Max Design 2012

Ce fichier Readme comporte des informations récentes sur l'installation et l'utilisation des mises à jour produit 10 pour Autodesk® 3ds Max® 2012 et Autodesk® 3ds Max® Design 2012. Nous vous recommandons de lire le présent document dans son intégralité avant d'installer le logiciel. Par ailleurs, conservez-le sur votre disque dur pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

Utilisez le tableau suivant pour rechercher les différentes ressources relatives à 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012:

Ressource	Emplacement
Instructions d'installation, de gestion des licences et de mise en réseau	<i>Lien Aide relative à l'installation</i> dans l'assistant d'installation.
Configuration système requise	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-fra
What's New (Nouveautés)	www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-fra
Ressources de formation	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath ou www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
Ressources d'assistance	www.autodesk.com/3dsmax-support ou www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
Informations sur le jeu d'outils de 3ds Max® Composite	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu
Notes de mise à jour de 3ds Max Composite	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes
Documentation du SDK de 3ds Max	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

Sommaire

Versions de la mise à jour produit	2
Installation	2
Instructions de désinstallation.....	2
Windows XP	2
Windows Vista et Windows 7	2
Systèmes d'exploitation pris en charge	3
Programme de participation client (CIP)	3
Pour activer le programme CIP :	3
Rapports d'erreur client (CER)	3
Correctifs de cette mise à jour produit.....	4

Versions de la mise à jour produit

Produit à mettre à jour	Nom du fichier de mise à jour
3ds Max 2012 32/64 bits	3dsMax2012_PU10_Win.exe
3ds Max Design 2012 32/64 bits	3dsMaxDesign2012_PU10_Win.exe

Installation

1. Téléchargez le fichier correspondant à votre système. Reportez-vous à la rubrique [Versions de cette mise à jour produit](#).
2. Double-cliquez sur le fichier exécutable de la mise à jour produit 10.
3. Suivez les instructions du programme d'installation de la mise à jour produit 10.

Remarque : Cette mise à jour produit nécessite que 3ds Max / 3ds Max Design 2012 Service Pack 2 soit installé.

Ce produit comprend toutes les mises à jour produit précédentes de 3ds Max / 3ds Max Design 2012 mais pas les correctifs ni les Service Packs pour 3ds Max / 3ds Max Design 2012.

Instructions de désinstallation

Windows XP

1. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Dans la partie supérieure de la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes, cochez la case Afficher les mises à jour.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 10 pour Autodesk 3ds Max 2012 ou la mise à jour produit 10 pour Autodesk 3ds Max Design 2012.
4. Cliquez sur le bouton Supprimer.

Windows Vista et Windows 7

1. Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.
2. Cliquez sur Afficher les mises à jour installées.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 10 pour Autodesk 3ds Max 2012 ou la mise à jour produit 10 pour Autodesk 3ds Max Design 2012.
4. Cliquez sur Désinstaller.

Si vous avez préalablement installé une version bêta (notamment une version d'évaluation [RC] ou une mise à jour produit) d'Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012, désinstallez et supprimez cette version bêta avant d'installer la version commerciale. Les instructions de désinstallation des versions bêta sont disponibles sur le portail bêta dans les fichiers Readme Bêta et Version d'évaluation.

Systèmes d'exploitation pris en charge

Utilisez les systèmes d'exploitation pris en charge suivants pour la version 32 ou 64 bits de la mise à jour produit 10 des logiciels Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 :

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel x64
- Système d'exploitation Mac® : vous pouvez exécuter la mise à jour produit 10 pour 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 sur un Mac® avec Boot Camp® ou Parallels Desktop pour Mac, si certaines conditions système sont respectées. Pour plus d'informations, consultez le *Guide d'installation d'Autodesk 3ds Max 2012 et d'Autodesk 3ds Max Design 2012* (celui-ci se trouve sur le support du produit).

Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour le logiciel ou matériel agréé identifié dans le présent document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

Programme de participation client (CIP)

Si vous choisissez d'y participer, 3ds Max ou 3ds Max Design enverra automatiquement à Autodesk des informations sur la configuration du système, les fonctionnalités que vous utilisez le plus fréquemment, les problèmes rencontrés, ainsi que toute autre information utile à la direction future du produit. Pour davantage d'informations, allez sur www.autodesk.com/cip.

Pour activer le programme CIP :

1. Installez et démarrez 3ds Max/3ds Max Design.
2. Si la boîte de dialogue du programme CIP ne s'affiche pas automatiquement, allez dans le menu d'aide puis cliquez sur Programme de participation client.
3. Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez "Participer, avec coordonnées".
4. Cliquez sur OK.

Rapports d'erreur client (CER)

Les rapports d'erreur client (CER) envoyés par les utilisateurs finaux nous permettent d'améliorer considérablement la stabilité des logiciels Autodesk 3ds Max et Autodesk 3ds Max Design. Nous vous remercions du temps que vous consacrez à remplir ces rapports et nous vous demandons de détailler

autant que possible les opérations que vous étiez en train d'effectuer lorsque l'erreur est survenue. Très appréciées par l'équipe d'ingénieurs qualité Autodesk 3ds Max, ces informations renforcent notre capacité à traiter vos rapports.

Pour plus d'informations sur les rapports CER, consultez la page www.autodesk.com/cer.

Correctifs de cette mise à jour produit

Correctifs de la mise à jour produit 10 pour Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 :

Fonction	Description
Animation	<ul style="list-style-type: none"> • Une erreur de programme lors de l'utilisation de l'option Ajouter gizmo CAT sur un bassin a été résolue. • L'option de copier-coller des calques CAT fonctionne désormais correctement. • Les contrôleurs d'animation "Configuration" n'évaluaient pas toujours correctement les structures CAT. Ce problème a été résolu. • La mise à jour RG3 CAT ne provoque plus le déliement des noeuds enfant non CAT ni le déplacement de leur position.
Rapports d'erreur client (CER)	<p>Les CER liés aux problèmes suivants ont été résolus :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erreur de programme avec violation d'accès à l'arrêt de débogage x64 • Sélecteur bitmap • Erreur de programme lors du chargement de modules d'extension différés via le gestionnaire de modules d'extension selon l'ordre de chargement. • Corruption de segment à l'aide de chaînes en tant que données dans les variables de contrôleur de script • Erreur de programme lors de la combinaison de maillages dans l'API composite • Erreur de programme lors du déréférencement d'un pointeur View3D incorrect • Création d'une caméra à l'aide du clavier lors de sa manipulation • Processus de fenêtres • Outil d'espacement et gestionnaire de couches • Test de détection sur le graphique de scène • Intervalles de temps du contrôleur de liste • Développement UVW lors de l'ajout d'arêtes • Délai NURBS avec les dépendances chargées • Erreurs de programme lors de la fermeture
Général	<ul style="list-style-type: none"> • Le défilement du panneau de commandes fonctionne désormais correctement.
Chevelure	<ul style="list-style-type: none"> • L'utilisation de l'option Longueur de coupe lors de l'affichage en tant que géométrie ne provoque plus d'erreur de programme.
MAXScript	<ul style="list-style-type: none"> • Le paramètre <code>-u</code> de 3ds Max pouvait entraîner un échec de chargement. Ce problème a été résolu. • Correction d'un problème lié aux valeurs <code>dotNetMethod</code>, qui ne

Fonction	Description
	<p>protégeaient pas l'objet sur lesquelles elles étaient définies lors du nettoyage de la mémoire. Par conséquent, si vous aviez : 'theSubObjFn = parentObj.subObj.fnName', dotNetMethod maintenait un pointeur vers l'enveloppe pour 'parentObj.subObj'. Toutefois, cet objet d'enveloppe n'était pas protégé du nettoyage de mémoire et pouvait être supprimé avant la suppression de dotNetMethod. Toute tentative d'utilisation de la fonction après que cela se soit produit provoquait une exception système MAXScript ou une erreur de programme.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3ds Max indique désormais une erreur de compilation lors de l'utilisation de définitions de structure imbriquées. Cela se produit lorsqu'une définition de structure interne fait référence à une variable définie par une définition de structure externe. <p>Lorsque cela se produit, une erreur de compilation permet d'identifier l'emplacement où un membre de structure dans une définition de structure externe est utilisé dans une définition de structure interne. Il s'agit des emplacements où vous devrez appliquer une correction.</p> <p>Pour obtenir un exemple de code complet, consultez le blog de MaxStation : http://area.autodesk.com/blogs/maxstation/k0002-compile-error-when-using-nested-structure-definitions</p>
Editeur de matériaux détaillé	<ul style="list-style-type: none"> • L'erreur de programme qui se produisait dans l'Editeur de matériaux détaillé lors du chargement de fichiers hérités qui n'étaient pas en anglais est résolue.

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.