

이 읽어보기에는 Autodesk® 3ds Max® 2012 Product Update 10 및 Autodesk® 3ds Max® Design 2012 Product Update 10 소프트웨어 설치 및 사용에 대한 최신 정보가 포함되어 있습니다. 소프트웨어를 설치하기 전에 이 문서의 전체 내용을 읽어보는 것이 좋습니다. 이 읽어보기를 나중에 참조하려면 하드 드라이브에 저장해야 합니다.

다음 표를 사용하여 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 와 관련된 다양한 리소스를 찾을 수 있습니다.

리소스	위치
설치, 라이선스 및 네트워킹 지침	<i>설치 마법사의 설치 도움말 링크</i>
시스템 요구사항	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-kor
새로운 기능	www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-kor
교육 리소스	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath 또는 www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
지원 리소스	www.autodesk.com/3dsmax-support 또는 www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
3ds Max® Composite 도구 세트 정보	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu
3ds Max Composite 릴리스 정보	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes
3ds Max SDK 문서	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

목차

Product Update 버전	2
설치	2
설치제거 지침	2
Windows XP	2
Windows Vista/Windows 7	2
지원되는 운영 체제	3
CIP(고객 참여 프로그램)	3
CIP 를 사용하려면	3
CER(고객 오류 보고서)	3
이 Product Update 의 수정 사항	4

Product Update 버전

업데이트할 제품	업데이트 파일 이름
3ds Max 2012 32/64 비트	3dsMax2012_PU10_Win.exe
3ds Max Design 2012 32/64 비트	3dsMaxDesign2012_PU10_Win.exe

설치

1. 사용 중인 시스템에 적합한 파일을 다운로드합니다. 이 [Product Update의 버전](#)을 참조하십시오.
2. Product Update 10 실행 파일을 두 번 클릭합니다.
3. Product Update 10 설치 프로그램의 설치 프롬프트를 따릅니다.

참고: 이 Product Update를 사용하려면 3ds Max/Design 2012 서비스 팩 2가 필요합니다. 이 Product Update에는 이전의 모든 3ds Max/Design 2012 Product Update가 포함되어 있지만 3ds Max 2012/Design 핫픽스 또는 서비스 팩은 포함되어 있지 않습니다.

설치제거 지침

Windows XP

1. [시작] > [설정] > [제어판] > [프로그램 추가/제거] 대화상자를 엽니다.
2. [프로그램 추가/제거] 대화상자 위쪽의 [업데이트 표시]를 선택하여 켵니다.
3. Autodesk 3ds Max 2012 Product Update 10/Autodesk 3ds Max Design 2012 Product Update 10 을 선택합니다.
4. 제거를 클릭합니다.

Windows Vista/Windows 7

1. [시작] > [제어판] > [프로그램 및 기능]을 엽니다.
2. [설치된 업데이트 보기]를 클릭합니다.
3. Autodesk 3ds Max 2012 Product Update 10/Autodesk 3ds Max Design 2012 Product Update 10 을 선택합니다.
4. [제거]를 클릭합니다.

Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 의 베타 소프트웨어(RC(Release Candidate) 버전 및 Product Update 포함) 버전이 이미 설치되어 있는 경우 이러한 베타 버전을 설치제거하고 삭제한 후 PR 버전을 설치하십시오. 베타 버전 설치제거 방법에 대한 지침은 베타 포털의 베타 및 RC 읽어보기 파일에 게시되어 있습니다.

지원되는 운영 체제

Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 Product Update 10(32 비트 또는 64 비트 버전)에 대해 다음의 지원되는 운영 체제를 사용합니다.

- Microsoft® Windows® XP Professional(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® XP Professional x64(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows Vista® Business(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows Vista® Business x64(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 운영 체제
- Mac® 운영 체제: 특정 시스템 요구 사항을 충족하는 경우 Boot Camp® 또는 Parallels Desktop for Mac 을 사용하여 Mac® 에서 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 Product Update 10 을 실행할 수 있습니다. 자세한 내용은 *Autodesk 3ds Max 2012 및 Autodesk 3ds Max Design 2012 설치 안내서*를 참조하십시오(제품 매체 안에 있음).

Autodesk 는 이 문서에 언급된 정품 소프트웨어 또는 하드웨어나 Autodesk 제품과 함께 사용할 수 있는 모든 기타 타사 소프트웨어 또는 하드웨어용으로 타사 하드웨어 또는 소프트웨어 공급업체에서 출시한 업데이트, 확장 또는 신규 릴리즈 설치로 인해 발생하는 Autodesk 소프트웨어의 오류 또는 문제에 대해 책임을 지지 않습니다.

CIP(고객 참여 프로그램)

고객 참여 프로그램에 참여하도록 선택하면 3ds Max 나 3ds Max Design 에서 시스템 구성, 가장 자주 사용하는 기능, 발생한 문제 등에 대한 정보 및 제품의 향후 개선 방향에 유용한 기타 정보를 Autodesk 에 자동으로 보냅니다. 자세한 내용은 www.autodesk.com/cip 를 참조하십시오.

CIP 를 사용하려면

1. 3ds Max/3ds Max Design 을 설치하고 시작합니다.
2. 고객 참여 프로그램 대화상자가 자동으로 표시되지 않으면 도움말 메뉴에서 고객 참여 프로그램을 클릭합니다.
3. 고객 참여 프로그램 대화상자에서 "연락처 정보로 참여"를 선택합니다.
4. 확인을 클릭합니다.

CER(고객 오류 보고서)

Autodesk 에서는 최종 사용자가 제출하는 CER(고객 오류 보고서)을 토대로 하여 Autodesk 3ds Max/Autodesk 3ds Max Design 의 안정성을 크게 향상시키고 있습니다. 시간을 할애하여 이 보고서를 작성해 주셔서 감사합니다. 오류가 발생할 당시 수행 중이었던 작업에 대해 가능한 한

많은 정보를 포함해 주시기를 부탁드립니다. 이러한 정보가 포함된 보고서는 Autodesk 3ds Max 품질 엔지니어링 팀에서 매우 유용하게 사용됩니다.

CER 에 대한 자세한 내용은 www.autodesk.com/cer 을 참조하십시오.

이 Product Update 의 수정 사항

Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 Product Update 10 의 수정 사항:

기능	설명
애니메이션	- CAT 골반에 기즈모 추가 프로그램 오류가 수정되었습니다. - 이제 CAT 복사 및 붙여넣기 레이어가 제대로 작동합니다. "설정" 애니메이션 제어기가 CAT 골격에서 평가하지 않는 경우가 있었습니다. 이 문제가 수정되었습니다. - CAT RG3 업데이트로 인해 더 이상 비 CAT 하위 노드가 연결 해제되거나 해당 위치가 이동되지 않습니다.
CER(고객 오류 보고서)	다음 문제와 관련된 CER 이 수정되었습니다. - x64 디버그 종료 액세스 위반 프로그램 오류 - 비트맵 선택기 - 플러그인 관리자를 통해 로드된 순서에 따라 지연된 플러그인 로딩 중 발생한 프로그램 오류 - 스크립트 제어기 변수에서 문자열을 데이터로 사용할 때 힙 손상 - 합성 API 에 메시 결합 중 발생한 프로그램 오류 - 잘못된 View3D 포인터를 참조 취소하는 중 발생한 프로그램 오류 - 조작하는 동안 키보드로 카메라 만들기 - 창 프로세스 - 간격 도구 및 레이어 관리자 - 장면 그래프 히트 테스트 - 리스트 제어기 시간 범위 - 가장자리 추가 동안 UVW 둘러싸기 해제 - 로드된 종속성으로 NURBS 지연 - 종료 문제로 인한 프로그램 오류
일반	이제 명령 패널에서 스크롤하면 제대로 작동합니다.
머리카락	형상으로 표시하는 중 자르기 길이를 사용할 때 더 이상 프로그램 오류가 발생하지 않습니다.
MAXScript	3ds Max -u 매개변수가 로드되지 않았습니다. 이 문제가 수정되었습니다. - 가비지 모음에 정의된 dotNetMethod 값이 오브젝트를 보호하지 않는 문제가 해결되었습니다. 'theSubObjFn = parentObj.subObj.fnName'이 있는 경우 dotNetMethod 가 포인터를 다시 'parentObj.subObj'에 대한 래퍼로 유지했습니다. 그러나 이 래퍼 오브젝트가 가비지 모음에서 보호되지 않고 dotNetMethod 가 삭제되기 전에 삭제될 수 있었습니다. 이 문제가 발생한 후 함수를

기능	설명
	사용하려고 시도하면 MAXScript 시스템 예외 또는 프로그램 오류가 발생했습니다. 이제 3ds Max 에서 중첩된 구조 정의를 사용할 때 컴파일 오류를 스로우합니다. 이 문제는 내부 구조 정의가 외부 구조 정의에 정의된 변수를 참조할 때 발생합니다. 이 문제가 발생하면 컴파일 오류가 외부 구조 정의의 구조 구성원이 내부 구조 정의에 사용된 위치를 식별합니다. 이러한 부분을 수정해야 합니다. 전체 코드 예는 MaxStation 블로그 포스트를 방문하십시오. http://area.autodesk.com/blogs/maxstation/k0002-compile-error-when-using-nested-structure-definitions
슬레이트 재질 편집기	영어가 아닌 기존 파일을 로딩할 때 슬레이트에서 발생한 프로그램 오류가 수정되었습니다.

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.