

# Autodesk 3ds Max 2013 および 3ds Max Design 2013 Product Update 3 Readme

この Readme には、Autodesk® 3ds Max® 2013 と Autodesk® 3ds Max® Design 2013 ソフトウェア用 Product Update 3 のインストールと使用方法に関する最新の情報が記載されています。ソフトウェアをインストールする前に、このドキュメントをすべてお読みになることを強くお勧めします。また、今後参照できるように、この Readme をハードドライブに保存してください。

3ds Max 2013 および 3ds Max Design 2013 に関連するさまざまなリソースについては、次の表から参照してください。

| リソース                              | 場所   |
|-----------------------------------|--|
| インストール、ライセンス、ネットワークの指示            | インストール ウィザードの[インストール ヘルプ](Installation Help)リンク。   |
| 動作環境                              | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-jpn">www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-jpn</a>   |
| 新機能                               | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-jpn">www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-jpn</a>   |
| 学習用リソース                           | <a href="http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath">www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath</a> または<br><a href="http://www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-learningpath">www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-learningpath</a> |
| サポート リソース                         | <a href="http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-support">http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-support</a> または<br><a href="http://www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-support">www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-support</a>              |
| 3ds Max® Composite ツール セットの<br>情報 | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-enu">www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-enu</a> (英語)  |
| 3ds Max Composite リリース ノート        | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes">www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes</a> (英語)  |
| 3ds Max SDK ドキュメント                | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs">http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs</a> (英語)   |

注:オートデスクは、このドキュメントで明示されている動作確認済みソフトウェアまたはハードウェア(あるいはオートデスク製品と組み合わせて使用するその他のサードパーティ製ソフトウェアまたはハードウェア)向けにサードパーティのハードウェアベンダーまたはソフトウェアベンダーから提供されたアップデート、拡張機能、または新リリースをインストールしたことによって発生したオートデスクソフトウェアのエラーや障害に対して、責任を負いません。

## 目次

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| Product Update のバージョン ..... | 2 |
| インストール .....                | 2 |
| アンインストール手順 .....            | 2 |
| Windows XP の場合 .....        | 2 |
| Windows 7 の場合 .....         | 2 |
| サポート対象のオペレーティング システム .....  | 3 |
| 品質向上プログラム(CIP) .....        | 4 |
| CIP を有効にするには: .....         | 4 |
| カスタマー エラー レポート(CER) .....   | 4 |
| Product Update での修正 .....   | 4 |

## Product Update のバージョン

| アップデート対象製品                    | アップデートファイルの名前                        |
|-------------------------------|--------------------------------------|
| 3ds Max 2013 (64 ビット版)        | 3dsMax2013_PU03_Win_64-bit.msp       |
| 3ds Max Design 2013 (64 ビット版) | 3dsMaxDesign2013_PU03_Win_64-bit.msp |
| 3ds Max 2013 (32 ビット版)        | 3dsMax2013_PU03_Win_32-bit.msp       |
| 3ds Max Design 2013 (32 ビット版) | 3dsMaxDesign2013_PU03_Win_32-bit.msp |

## インストール

1. お使いのシステムに該当するファイルをダウンロードします。「[Product Update のバージョン](#)」を参照してください。
2. Product Update 3 の実行ファイルをダブルクリックします。
3. Product Update 3 のインストーラが表示する指示に従って、インストールを進めます。

注: Product Update 3 には、3ds Max/Design 2013 の過去の Product Update がすべて含まれています。

## アンインストール手順

### Windows XP の場合

1. [スタート](Start) > [設定](Settings) > [コントロール パネル](Control Panel)を選択し、[プログラムの追加と削除](Add Or Remove Programs)ダイアログを開きます。
2. [プログラムの追加と削除](Add Or Remove Programs)ダイアログの上部にある[更新プログラムの表示](Show Updates)にチェック マークを付けます。
3. [Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 3]または[Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3]を選択します。
4. [削除](Remove)を選択します。

注: Windows XP をサポートしているのは、3ds Max/3ds max Design 2013 では英語版のみです。その他の言語では Windows 7 のみサポートしています。

### Windows 7 の場合

1. [スタート](Start) > [コントロール パネル](Control Panel)を選択し、[プログラムと機能](Programs and Features)ダイアログを開きます。
2. [インストールされた更新プログラムを表示](View Installed Updates)をクリックします。
3. [Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 3]または[Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3]を選択します。

#### 4. [アンインストール](Uninstall)をクリックします。

Autodesk 3ds Max 2013 または Autodesk 3ds Max Design 2013 の任意バージョンのベータ版ソフトウェア(リリース候補(RC)バージョンを含む)をインストールしている場合、まずアンインストールし、ベータ版関連のシステム フォルダをすべて削除してから、製品版をインストールしてください。ベータ版のアンインストール手順については、ベータ ポータルの Beta 版用または RC 版用の Readme ファイルをお読みください。

注: Product Update 3 をアンインストールするときに Product Update 1 もインストールされている場合、ディスク ソース エラーが表示されることがあります。これが起きると、アンインストールが失敗します。この問題を解決して正常に Product Update 3 をアンインストールするには、Product Update のオリジナルのリソース ファイル (.msp) が必要になります。リソース ファイルは、<http://www.autodesk.co.jp/max-dl> (更新プログラム & Service Pack) もしくは <http://www.autodesk.co.jp/maxdesign-dl> (更新プログラム & Service Pack) から Product Update 1 または Product Update 2 をダウンロードし、それを解凍して入手してください。Product Update 3 をインストールする前に Product Update 1 をアンインストールすることをお勧めします。

## サポート対象のオペレーティング システム

32 ビット版または 64 ビット版の Autodesk 3ds Max 2013 または Autodesk 3ds Max Design 2013 の Product Update 3 は、以下に示したサポート対象のオペレーティング システムで使用してください。

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 以降)(注)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 以降)(注)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac® オペレーティング システムの場合: 3ds Max 2013 または 3ds Max Design 2013 の Product Update 3 は、特定の動作環境を満たしていれば、Boot Camp® を介して Mac® 上でも実行することができます。詳細は、Autodesk 3ds Max 2013 および Autodesk 3ds Max Design 2013 の『インストール ガイド』(製品メディアにて提供)を参照してください。

(注: Windows XP は英語版のみの対応となります。)

本ドキュメントで動作が確認されているとしたソフトウェアまたはハードウェア向けに (あるいはユーザがオートデスク製品と関連して使用するサードパーティ製のその他のソフトウェアまたはハードウェア向けに) サードパーティのハードウェア ベンダーまたはソフトウェア ベンダーが発行したアップデート、エクステンション、または新リリースをインストールしたことによってオートデスクのソフトウェアに不具合や欠陥が発生しても、オートデスクはその責任を負いません。

## 品質向上プログラム(CIP)

品質向上プログラムへの参加を選択すると、お客様のシステム構成、使用頻度の高い機能、発生した問題、および製品の今後の方向性を考えるうえで役立つ他の情報が自動的にオートデスクに送信されます。詳細は、[www.autodesk.com/cip](http://www.autodesk.com/cip)(英語)を参照してください。

### CIP を有効にするには:

1. 3ds Max または 3ds Max Design をインストールし、起動します。
2. [品質向上プログラム](Customer Involvement Program)ダイアログが自動的に表示されない場合には、[ヘルプ](Help)メニューで[品質向上プログラム](Customer Involvement Program)をクリックします。
3. [品質向上プログラム](Customer Involvement Program)ダイアログで、[はい、参加します](Participate - with contact information)を選択します。
4. [OK]をクリックします。

## カスタマー エラー レポート(CER)

エンド ユーザの皆様からご送信いただく CER によって、オートデスクは Autodesk 3ds Max および Autodesk 3ds Max Design の安定性を大幅に向上させることができます。CER への入力に貴重な時間を割いていただくことに、感謝いたします。また、エラー発生時にどのような操作を行っていたかについて、可能な限り詳しくご報告願います。いただいた詳細な情報によって、3ds Max および 3ds Max Design Quality Engineering チームはプログラムの向上を円滑に進めることができます。

CER の詳細については、[www.autodesk.com/cer](http://www.autodesk.com/cer) (英語)をご覧ください。

## Product Update での修正

Autodesk 3ds Max 2013 または Autodesk 3ds Max Design 2013 の Product Update 3 での修正:

| 機能                | 概要  |
|-------------------|---|
| アニメーション           | <ul style="list-style-type: none"><li>• CAT: リグのレイヤーをコピー・ペーストしたとき、元のレイヤーに含まれていたキーがすべて、ペースト先の新しいレイヤーの中に含まれるようになりました。</li><li>• CAT: RG3 を使ったリグの更新後に読み込んだクリップが、正しく再生されるようになりました。</li><li>• シーンによってタイム スライダーが反応しなくなることがありました。この問題は解決されました。</li></ul> |
| カスタマー エラー 報告(CER) | <p>この Product Update では、CER に対して 22 を超える問題を解決しました。修正の対象は、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• ソフトウェアを 2 つ同時に実行すると、プログラム エラーが発生するこ</li></ul>   |

| 機能        | 概要  |
|-----------|---|
|           | <p>とがありました。この問題は解決されました。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● メニュー マネージャでのプログラム エラー。</li> <li>● オブジェクト作成に関連し以前から存在したプログラム エラー。</li> <li>● スtring比較での不正なパラメータ。</li> <li>● メッシュの面角度の計算。</li> <li>● マテリアル エディタがマテリアルをリセットする際のプログラム エラー。</li> <li>● パラメータ ブロックに対する読み込み後のコールバックでのプログラム エラー。</li> <li>● ファイルを保存するときに発生していた、スレート マテリアル エディタでのプログラム エラー。</li> <li>● mental ray のジオメトリック オブジェクトトランスレータ でのプログラム エラー。</li> <li>● 読み込み後のコールバックに関する複数の修正。</li> <li>● アセット ブラウザの通知のコールバック。</li> <li>● ファイル リンク マネージャでのプログラム エラー。</li> <li>● キャッシュ マネージャに関連するプログラム エラー。</li> <li>● ビューポートレイアウト タブを切り替えた後にビューポートをナビゲート中に発生していたプログラム エラー。</li> <li>● オブジェクトへのモディファイアの適用。</li> <li>● DLL の読み込み遅延でのプログラム エラー。</li> <li>● 読み込み時の複数のプログラム エラー。</li> <li>● 終了時のプログラム エラー。</li> <li>● Nitrous によるオブジェクト エッジの生成。</li> <li>● ビューポート設定に関連する Nitrous のエラー。</li> <li>● リボン パネルが表示されない問題。</li> </ul> |
| ローカリゼーション | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Backburner のレンダリング タスクで Unicode 文字を使用した場合、タスクは正常に完了しますが、出力ファイル名が文字化けすることがありました。この問題は解決されました。</li> <li>● 中国語版のオペレーティング システム上で中国語版のソフトウェアを実行しても、プログラム エラーが発生しないようになりました。</li> <li>● [ひとつ前に再保存](Save To Previous)で保存するときに、文字スプライン オブジェクトに拡張 ASCII 文字が含まれていると、ファイルを再び開いたときにビューポートにすぐに表示されないことがありました。この問題は解決されました。</li> <li>● Backburner が起動されていない場合に、[ジョブの割当て](Job Assignment)ダイアログでのエラー メッセージが文字化けしていました。この問題は解決されました。</li> </ul>   |
| MassFX    | <ul style="list-style-type: none"> <li>● MassFX でリジッド ボディのモディファイアを適用して[ベイク処理](Bake)ボタンを使用すると、ヒープが壊れるエラーが発生する可能性があります。この問題は解決されました。</li> </ul>   |
| レンダリング    | <ul style="list-style-type: none"> <li>● スキャンラインを分割したレンダリングを有効にしていた場合、レンダリング ジョブを送信中に[ネットワーク レンダリング](Network Rendering)メニューがハングすることがありました。この問題は解決さ</li> </ul>   |

| 機能 | 概要  |
|----|---|
|    | <p>れました。<b>重要:</b> 修正には Backburner を Backburner 2013 に更新する必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• mental ray のシャドウ セグメント モードが透明性を正しく計算していませんでした。この問題は解決されました。</li> </ul>  |
| UI | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 場合によって、[修正](Modify)コマンド パネルがスクロールできないことがありました。この問題は解決されました。</li> <li>• [リボンをリセット](Reset Ribbon)コマンドの使用でメニューが消える問題が発生しないようになりました。</li> <li>• コマンド パネルを左側にドッキングしたときでも、正しく表示されるようになりました。</li> </ul> |

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.