

Diese Readme-Datei enthält aktuelle Informationen zur Installation und Verwendung der Software Autodesk® 3ds Max® 2013 Produkt-Update 4 und Autodesk® 3ds Max® Design 2013 Produkt-Update 4. Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument vor der Installation der Software vollständig durchzulesen. Speichern Sie diese Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte.

Verwenden Sie die folgende Tabelle, um verschiedene Ressourcen im Zusammenhang mit 3ds Max 2013 / 3ds Max Design 2013 zu finden:

Ressource	Position
Anweisungen zur Installation, Lizenzierung und Netzwerkverwaltung	<i>Verknüpfung "Hilfe zur Installation" im Installationsassistenten.</i>
Systemanforderungen	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-deu
What's New Guide	www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-deu
Fortbildungsressourcen	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
Ressourcen für Unterstützung	www.autodesk.com/3dsmax-support bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
3ds Max® Composite-Werkzeugsatz: Informationen	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-deu
3ds Max Composite-Versionshinweise	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes
3ds Max SDK-Dokumentation	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

Hinweis: Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Inhalt

Versionen des Produkt-Updates	2
Installation	2
Deinstallationsanweisungen	2
Windows XP	2
Windows 7	2
Unterstützte Betriebssysteme	3
Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)	3
So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen	4
Kunden-Fehlerberichte (CER)	4
Behobene Fehler in dieser Produkt-Aktualisierung	4

Versionen des Produkt-Updates

Zu aktualisierendes Produkt	Update-Dateiname
3ds Max 2013 64-Bit	3dsMax2013_PU04_Win_64-bit.msp
3ds Max Design 2013 64-Bit	3dsMaxDesign2013_PU04_Win_64-bit.msp
3ds Max 2013 32-Bit	3dsMax2013_PU04_Win_32-bit.msp
3ds Max Design 2013 32-Bit	3dsMaxDesign2013_PU04_Win_32-bit.msp

Installation

1. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Siehe Versionen des Produkt-Updates.
2. Doppelklicken Sie auf die ausführbare Datei des Produkt-Updates 4.
3. Befolgen Sie die Installationsanweisungen des Installationsprogramms von Produkt-Update 4.

Anmerkung: Produkt-Update 4 umfasst alle vorherigen Produkt-Updates für 3ds Max/Design 2013.

Deinstallationsanweisungen

Windows XP

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld „Software“ das Kontrollkästchen „Updates anzeigen“.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2013 Produkt-Update 4 / Autodesk 3ds Max Design 2013 Produkt-Update 4 aus.
4. Klicken Sie auf Entfernen.

Anmerkung: Windows XP wird nur von der englischen Version von 3ds Max/3ds Max Design 2013 unterstützt. Von anderen, lokalisierten Versionen wird nur Windows 7 unterstützt.

Windows 7

1. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
2. Klicken Sie auf Installierte Updates anzeigen.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2013 Produkt-Update 4 / Autodesk 3ds Max Design 2013 Produkt-Update 4 aus.
4. Klicken Sie auf Deinstallieren.

Wenn Sie eine zuvor installierte Version einer Beta-Version der Software (einschließlich Release Candidate-Versionen (RC)) von Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 haben, deinstallieren und löschen Sie diese Beta-Versionen, bevor Sie die kommerzielle Version installieren.

Anweisungen zur Deinstallation der Beta-Versionen stehen in den im Beta-Portal veröffentlichten Beta- und RC-Readme-Dateien bereit.

Anmerkung: Beim Deinstallieren von Produkt-Update 4 tritt möglicherweise ein Datenträgerquellfehler auf, wenn zuvor Produkt-Update 1 installiert wurde. Wenn dies der Fall ist, kann die Deinstallation nicht durchgeführt werden. Um dieses Problem zu beheben und das Produkt-Update 4 erfolgreich zu deinstallieren, sind die ursprünglichen Quelldateien für Produkt-Update 1 erforderlich. Sie können aus dem Produkt-Update 1 oder Produkt-Update 2 & 3 unter <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates> extrahiert werden. Es wird empfohlen, alle Versionen von Produkt-Update 1 vor der Installation von Produkt-Update 4 zu deinstallieren.

Unterstützte Betriebssysteme

Verwenden Sie für die 32- oder 64-Bit-Version des Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 Produkt-Updates 4 eines der folgenden unterstützten Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP3 oder neuer) (Anmerkung)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer) (Anmerkung)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: 3ds Max 2013 / 3ds Max Design 2013 Produkt-Update 4 kann auf einem Mac® entweder mithilfe von Boot Camp® oder Parallels Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Angaben finden Sie im *Autodesk 3ds Max 2013 und Autodesk 3ds Max Design 2013 Installationshandbuch* (auf dem Produktdatenträger verfügbar).

(Anmerkung: Das Betriebssystem Windows XP unterstützt nur die englische Version.)

Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)

Wenn Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen möchten, sendet 3ds Max bzw. 3ds Max Design automatisch Informationen über Ihre Systemkonfiguration, die am häufigsten verwendeten Funktionen, eventuell aufgetretene Probleme sowie andere Informationen an Autodesk, die für die künftige Entwicklung des Produkts hilfreich sind. Weitere Informationen finden Sie unter www.autodesk.com/cip.

So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen

1. Installieren und starten Sie 3ds Max / 3ds Max Design.
2. Falls das Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms nicht automatisch geöffnet wird, wählen Sie aus dem Hilfe-Menü die Option "Programm zur Kundeneinbeziehung".
3. Wählen Sie im Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms die Option "Teilnehmen – mit Kontaktinformationen".
4. Klicken Sie auf OK.

Kunden-Fehlerberichte (CER)

Die von Endbenutzern übermittelten Kunden-Fehlerberichte leisten einen entscheidenden Beitrag zur Verbesserung der Stabilität von Autodesk 3ds Max / Autodesk 3ds Max Design. Wir möchten uns für Ihre Zeit zur Übermittlung dieser Berichte bedanken und Sie bitten, so viele Informationen wie möglich zu den Vorgängen aufzunehmen, die Sie zum Zeitpunkt des Fehlers ausgeführt haben. Diese Angaben erhöhen den Wert des Berichts für uns erheblich und sind dem Autodesk 3ds Max Quality Engineering Team eine große Hilfe.

Weitere Informationen über Kunden-Fehlerberichte finden Sie unter www.autodesk.com/cer.

Behobene Fehler in dieser Produkt-Aktualisierung

Behobene Fehler für Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 Produkt-Update 4:

Element	Zusammenfassung
CAT	<ul style="list-style-type: none">• Es gab einen Programmfehler beim Kopieren und Einfügen in CAT-Muskeln. Dies wurde behoben.
Kunden-Fehlerberichte (CER)	<ul style="list-style-type: none">• Ein Programmfehler beim Verwenden von Szenenzuständen wurde behoben.• Ein MAXScript-Programmfehler beim Herunterfahren von Max wurde behoben.• Ein Programmfehler beim Rendern wurde behoben.• Ein Programmfehler im Material-Editor Schematisch wurde behoben.• Ein Programmfehler beim Löschen von Normalen wurde behoben.• Ein Programmfehler während der Operation Haut morphen wurde behoben.• Ein Programmfehler im Werkzeug Anordnung wurde behoben.• Ein Programmfehler in gPoly wurde behoben.• Ein Programmfehler in Bezug auf dotNet wurde behoben.• Ein Programmfehler beim Erstellen einer Kamera mit der Tastatur wurde behoben.• Ein Programmfehler in der Renderer-Komponente in FilterTable wurde behoben.

Element	Zusammenfassung
	<ul style="list-style-type: none"> • Es wurde ein Programmfehler beim Zusammenführen von bestimmten Szenendatei-Inhalten behoben. • Ein Programmfehler bei Netzen, der beim Füllen von Scheitelpunkten, Kanten und Flächen auftrat, wurde behoben. • Ein Programmfehler in Bezug auf Rückgängig bei Beschränkungen wurde behoben.
Anzeige/Ansichtsfenster	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Programmfehler beim Öffnen im Nitrous-Modus wurde behoben.
InfoCenter	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Absturz beim Starten des InfoCenters wurde behoben.
Modellieren	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Absturz bei der Verwendung von gPoly wurde behoben. • Ein Problem bei der Aktivierung der Option Ausstechform wurde behoben.
Partikel	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Programmfehler beim Laden einer zusätzlichen Materialdatei von 3ds Max 2010 wurde behoben.
Plug-In-Module	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Problem mit der nicht deterministischen Ladereihenfolge von .NET-Wrapper-Dateien (<i>Autodesk.Max.Wrappers.dll</i>) führte zu Programmfehlern. Dies wurde behoben.
Substances	<ul style="list-style-type: none"> • Der mental ray-Renderer rendert keine Substance-Maps, wenn Bitmap-Auslagerung aktiviert wurde. Dies wurde behoben.
Benutzeroberfläche	<ul style="list-style-type: none"> • Es gab Probleme beim Fixieren der Befehlsgruppe auf der linken Seite des Ansichtsfensters. Diese wurden behoben.
UVW zuweisen	<ul style="list-style-type: none"> • Das Vernähen einer nicht am Rand liegenden Kante bei Verwendung des benutzerdefinierten Werkzeugs Vernähen führt nicht mehr zu einem Programmfehler.
Ansichtsfenster: Ansichtsbereich	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Programmfehler beim Verwenden von Ansichtsfenster: Ansichtsbereich und dem Klonpinsel wurde behoben.
XRef	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Programmfehler beim Laden einer XRef-Szene mit einem Atmosphäreneffekt wurde behoben.

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.