

# Autodesk 3ds Max / 3ds Max Design 2013

## Fichier Readme de la mise à jour produit 4

Ce fichier Readme comporte des informations récentes sur l'installation et l'utilisation des mises à jour produit 4 pour Autodesk® 3ds Max® 2013 et Autodesk® 3ds Max® Design 2013. Nous vous recommandons de lire le présent document dans son intégralité avant d'installer le logiciel. Par ailleurs, conservez-le sur votre disque dur pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

Utilisez le tableau suivant pour rechercher les différentes ressources relatives à 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 :

Ressource	Emplacement
<b>Instructions d'installation, de gestion des licences et de mise en réseau</b>	<i>Lien Aide relative à l'installation</i> dans l'assistant d'installation.
<b>Configuration système requise</b>	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-fra">www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-fra</a>
<b>What's New (Nouveautés)</b>	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-fra">www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-fra</a>
<b>Ressources de formation</b>	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath">www.autodesk.com/3dsmax-learningpath</a> ou <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath</a>
<b>Ressources d'assistance</b>	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-support">www.autodesk.com/3dsmax-support</a> ou <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support</a>
<b>Informations sur le jeu d'outils de 3ds Max® Composite</b>	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-fra">www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-fra</a>
<b>Notes de mise à jour de 3ds Max Composite</b>	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes">www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes</a>
<b>Documentation du SDK de 3ds Max</b>	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs">http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs</a>

**Remarque :** Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour les logiciels ou matériels agréés identifiés dans le présent document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

### Sommaire

Versions de la mise à jour produit .....	2
Installation .....	2
Instructions de désinstallation.....	2
Windows XP .....	2
Windows 7 .....	2
Systèmes d'exploitation pris en charge .....	3
Programme de participation client (CIP) .....	3
Pour activer le programme CIP : .....	4
Rapports d'erreur client (CER) .....	4
Correctifs de cette mise à jour produit.....	4

## Versions de la mise à jour produit

Produit à mettre à jour	Nom du fichier de mise à jour
3ds Max 2013 64 bits	3dsMax2013_PU04_Win_64-bit.msp
3ds Max Design 2013 64 bits	3dsMaxDesign2013_PU04_Win_64-bit.msp
3ds Max 2013 32 bits	3dsMax2013_PU04_Win_32-bit.msp
3ds Max Design 2013 32 bits	3dsMaxDesign2013_PU04_Win_32-bit.msp

## Installation

1. Téléchargez le fichier correspondant à votre système. Reportez-vous à la rubrique [Versions de la mise à jour produit](#)
2. Double-cliquez sur le fichier exécutable de la mise à jour produit 4
3. Suivez les instructions du programme d'installation de la mise à jour produit 4

**Remarque :** la mise à jour produit 4 contient toutes les mises à jour produit précédentes pour 3ds Max/Design 2013

## Instructions de désinstallation

### Windows XP

1. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Dans la partie supérieure de la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes, cochez la case Afficher les mises à jour.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 4 pour Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013.
4. Cliquez sur le bouton Supprimer.

**Remarque :** Windows XP est uniquement pris en charge par la version en anglais de 3ds Max/3ds Max Design 2013. Les autres langues dans lesquelles le produit est localisé ne prennent en charge que Windows 7.

### Windows 7

1. Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.
2. Cliquez sur Afficher les mises à jour installées.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 4 pour Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013.

#### 4. Cliquez sur Désinstaller.

Si vous avez préalablement installé une version bêta (notamment une version d'évaluation [RC]) d'Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013, désinstallez et supprimez cette version bêta avant d'installer la version commerciale. Les instructions de désinstallation des versions bêta sont disponibles sur le portail bêta dans les fichiers Readme Bêta et Version d'évaluation.

**Remarque :** lors de la désinstallation de la mise à jour produit 4, une erreur disque risque de s'afficher si la mise à jour produit 1 était elle aussi installée. Dans ce cas, la désinstallation échoue. Les fichiers sources originaux de la mise à jour produit sont nécessaires pour corriger ce problème et installer correctement la mise à jour produit 4. Ils peuvent être extraits de la mise à jour produit 1, 2 ou 3, disponibles sur <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates>. Il est recommandé de désinstaller toute version de la mise à jour produit 1 avant de procéder à l'installation de la mise à jour produit 4.

### Systemes d'exploitation pris en charge

Utilisez les systèmes d'exploitation pris en charge suivants pour la version 32 ou 64 bits de la mise à jour produit 4 pour Autodesk 3dsMax 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 :

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel (SP3 ou ultérieur) (Remarque)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel x64 (SP2 ou ultérieur) (Remarque)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel x64
- Système d'exploitation Mac® : vous pouvez exécuter la mise à jour produit 4 pour 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 sur un Mac® avec Boot Camp® ou Parallels Desktop pour Mac, si certaines conditions système sont respectées. Pour plus d'informations, consultez le *Guide d'installation d'Autodesk 3ds Max 2013 et d'Autodesk 3ds Max Design 2013* (celui-ci se trouve sur le support du produit).

(Remarque : Windows XP ne prend en charge que la version en anglais.)

Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour le logiciel ou matériel agréé identifié dans le présent document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

### Programme de participation client (CIP)

Si vous choisissez d'y participer, 3ds Max ou 3ds Max Design enverra automatiquement à Autodesk des informations sur la configuration du système, les fonctionnalités que vous utilisez le plus fréquemment, les problèmes rencontrés, ainsi que toute autre information utile à la direction future du produit. Pour davantage d'informations, allez sur [www.autodesk.com/cip](http://www.autodesk.com/cip).

## Pour activer le programme CIP :

1. Installez et démarrez 3ds Max/3ds Max Design.
2. Si la boîte de dialogue du programme CIP ne s'affiche pas automatiquement, allez dans le menu d'aide puis cliquez sur Programme de participation client.
3. Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez "Participer, avec coordonnées".
4. Cliquez sur OK.

## Rapports d'erreur client (CER)

Les rapports d'erreur client (CER) envoyés par les utilisateurs finaux nous permettent d'améliorer considérablement la stabilité des logiciels Autodesk 3ds Max et Autodesk 3ds Max Design. Nous vous remercions du temps que vous consacrez à remplir ces rapports et nous vous demandons de détailler autant que possible les opérations que vous étiez en train d'effectuer lorsque l'erreur est survenue. Très appréciées par l'équipe d'ingénieurs qualité Autodesk 3ds Max, ces informations renforcent notre capacité à traiter vos rapports.

Pour plus d'informations sur les rapports CER, consultez la page [www.autodesk.com/cer](http://www.autodesk.com/cer).

## Correctifs de cette mise à jour produit

Correctifs de la mise à jour produit 4 pour Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 :

Fonction	Résumé
CAT	<ul style="list-style-type: none"><li>• Une erreur de programme se produisait lors de l'utilisation de l'option Copier/Coller dans Muscle CAT. Ce problème a été résolu.</li></ul>
Rapports d'erreur client (CER)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Une erreur de programme se produisant lors de l'utilisation des états de scènes a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme MAXScript se produisant lors de la fermeture de Max a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme se produisant lors du rendu a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme se produisant dans l'éditeur de matériaux schématique a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme se produisant lors de la suppression de normales a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme se produisant lors d'une opération d'interpolation de peau a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme liée à l'outil Réseau a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme dans gPoly a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme concernant dotNet a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme se produisant lors de la création d'une caméra à l'aide du clavier a été résolue.</li><li>• Une erreur de programme liée au composant de rendu dans FilterTable a été résolue.</li></ul>

Fonction	Résumé
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Une erreur de programme se produisant lors de la fusion du contenu de fichiers de scènes spécifiques a été résolue.</li> <li>• Une erreur de programme liée au maillage se produisant lors du remplissage de sommets, d'arêtes et de faces a été résolue.</li> <li>• Une erreur de programme liée à l'action Annuler effectuée sur des contraintes a été résolue.</li> </ul>
Affichage/Fenêtre	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Une erreur de programme se produisant lors de l'utilisation de la commande Ouvrir en mode Nitrous a été résolue.</li> </ul>
InfoCenter	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un blocage au démarrage concernant la zone InfoCenter a été résolu.</li> </ul>
Modélisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un blocage se produisant lors de l'utilisation de gPoly a été résolu.</li> <li>• Un problème se produisant lors de l'activation de l'option Découper a été résolu.</li> </ul>
Particules	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Une erreur de programme se produisant lors du chargement d'un fichier de matériau supplémentaire 3ds Max 2010 a été résolue.</li> </ul>
Modules d'extension	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un problème lié à l'ordre de chargement non déterministe des fichiers d'enveloppe .NET (<i>Autodesk.Max.Wrappers.dll</i>) provoquait des erreurs de programme. Ce problème a été résolu.</li> </ul>
Substances	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le rendu mental ray ne parvenait pas à effectuer le rendu des textures de substances lorsque la pagination bitmap était activée. Ce problème a été résolu.</li> </ul>
UI	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Des problèmes se produisaient lors de l'ancrage du panneau de commandes à gauche de la fenêtre. Ils ont été résolus.</li> </ul>
Développement UVW	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La couture d'une arête ne se trouvant pas sur une bordure lors de l'utilisation de l'outil de couture personnalisé ne provoque plus d'erreur de programme.</li> </ul>
Fenêtre Toile	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Une erreur de programme se produisant lors de l'utilisation de la fonction Fenêtre Toile et le pinceau Cloner a été résolue.</li> </ul>
Xréf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Une erreur de programme qui survenait lors du chargement d'une scène Xréf avec un effet atmosphérique a été résolue.</li> </ul>

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.