

Autodesk 3ds Max 2013 および 3ds Max Design 2013 Product Update 4 Readme

この Readme には、Autodesk® 3ds Max® 2013 および Autodesk® 3ds Max® Design 2013 の Product Update 4 のインストールと使用方法に関する最新の情報が記載されています。ソフトウェアをインストールする前に、このドキュメントをすべてお読みになることを強くお勧めします。また、今後参照できるように、この Readme をハードドライブに保存してください。

3ds Max 2013 および 3ds Max Design 2013 に関連するさまざまなリソースについては、次の表から参照してください。

| リソース | 場所 |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| インストール、ライセンス、ネットワーキングの指示 | インストール ウィザードの[インストレーション ヘルプ](Installation Help)リンク。 |
| 動作環境 | www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-jpn |
| 新機能 | www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-jpn |
| 学習用リソース | www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath または www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-learningpath |
| サポート リソース | http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-support または www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-support |
| 3ds Max® Composite ツール セットの 情報 | www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-enu (英語) |
| 3ds Max Composite リリース ノート | www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes (英語) |
| 3ds Max SDK ドキュメント | http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs (英語) |

注:オートデスクは、このドキュメントで明示されている動作確認済みソフトウェアまたはハードウェア(あるいはオートデスク製品と組み合わせて使用するその他のサード パーティ製ソフトウェアまたはハードウェア)向けにサードパーティのハードウェア ベンダーまたはソフトウェア ベンダーから提供されたアップデート、拡張機能、または新リリースをインストールしたことによって発生したオートデスク ソフトウェアのエラーや障害に対して、責任を負いません。

目次

| | |
|-----------------------------|---|
| Product Update のバージョン | 2 |
| インストール | 2 |
| アンインストール手順 | 2 |
| Windows XP | 2 |
| Windows 7 | 2 |
| サポート対象のオペレーティング システム | 3 |
| 品質向上プログラム(CIP) | 4 |
| CIP を有効にするには: | 4 |
| カスタマー エラー レポート(CER)..... | 4 |
| Product Update での修正 | 4 |

Product Update のバージョン

| アップデート対象製品 | アップデートファイルの名前 |
|-------------------------------|--------------------------------------|
| 3ds Max 2013 (64 ビット版) | 3dsMax2013_PU04_Win_64-bit.msp |
| 3ds Max Design 2013 (64 ビット版) | 3dsMaxDesign2013_PU04_Win_64-bit.msp |
| 3ds Max 2013 (32 ビット版) | 3dsMax2013_PU04_Win_32-bit.msp |
| 3ds Max Design 2013 (32 ビット版) | 3dsMaxDesign2013_PU04_Win_32-bit.msp |

インストール

1. お使いのシステムに該当するファイルをダウンロードします。「[Product Update のバージョン](#)」を参照してください。
2. Product Update 4 の実行ファイルをダブルクリックします。
3. Product Update 4 のインストーラが表示する指示に従って、インストールを進めます。

注: Product Update 4 には、3ds Max/Design 2013 の過去の Product Update がすべて含まれています。

アンインストール手順

Windows XP

1. [スタート](Start) > [設定](Settings) > [コントロール パネル](Control Panel)を選択し、[プログラムの追加と削除](Add Or Remove Programs)ダイアログを開きます。
2. [プログラムの追加と削除](Add Or Remove Programs)ダイアログの上部にある[更新プログラムの表示](Show Updates)にチェック マークを付けます。
3. [Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 4]または[Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 4]を選択します。
4. [削除](Remove)を選択します。

注: Windows XP をサポートしているのは、3ds Max/3ds max Design 2013 では英語版のみです。その他の言語では Windows 7 のみサポートしています。

Windows 7

1. [スタート](Start) > [コントロール パネル](Control Panel)を選択し、[プログラムと機能](Programs and Features)ダイアログを開きます。
2. [インストールされた更新プログラムを表示](View Installed Updates)をクリックします。

3. [Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 4]または[Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 4]を選択します。
4. [アンインストール](Uninstall)をクリックします。

Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 の任意バージョンのベータ版ソフトウェア (リリース候補(RC)バージョンを含む)をインストールしている場合、まずアンインストールし、ベータ版関連のシステム フォルダをすべて削除してから、製品版をインストールしてください。ベータ版のアンインストール手順については、ベータ ポータルの Beta 版用または RC 版用の Readme ファイルをお読みください。

注: Product Update 4 をアンインストールするときに Product Update 1 もインストールされている場合、ディスク ソース エラーが表示されることがあります。これが起きると、アンインストールが失敗します。この問題を解決して正常に Product Update 4 をアンインストールするには、Product Update のオリジナルのリソース ファイル (.msp) が必要になります。リソース ファイルは、<http://www.autodesk.co.jp/max-dl> (更新プログラム & Service Pack) もしくは <http://www.autodesk.co.jp/maxdesign-dl> (更新プログラム & Service Pack) から Product Update 1 または Product Update 2 および 3 をダウンロードし、それを解凍して入手してください。Product Update 4 をインストールする前に Product Update 1 をアンインストールすることをお勧めします。

サポート対象のオペレーティング システム

32 ビット版または 64 ビット版の Autodesk 3ds Max 2013 または Autodesk 3ds Max Design 2013 の Product Update 4 は、以下に示したサポート対象のオペレーティング システムで使用してください。

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP3 以降) (注)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 以降) (注)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac® オペレーティング システムの場合: 3ds Max 2013 または 3ds Max Design 2013 の Product Update 4 は、特定の動作環境を満たしていれば、Boot Camp® を介して Mac® 上でも実行することができます。詳細は、Autodesk 3ds Max 2013 および Autodesk 3ds Max Design 2013 の『インストール ガイド』(製品メディアにて提供)を参照してください。

(注: Windows XP は英語版のみの対応となります。)

本ドキュメントで動作が確認されているとしたソフトウェアまたはハードウェア向けに (あるいはユーザがオートデスク製品と関連して使用するサードパーティ製のその他のソフトウェアまたはハードウェア向けに) サードパーティのハードウェア ベンダーまたはソフトウェア ベンダーが発行したアップデート、エクステンション、または新リリースをインストールしたことによってオートデスクのソフトウェアに不具合や欠陥が発生しても、オートデスクはその責任を負いません。

品質向上プログラム(CIP)

品質向上プログラムへの参加を選択すると、お客様のシステム構成、使用頻度の高い機能、発生した問題、および製品の今後の方向性を考えるうえで役立つ他の情報が自動的にオートデスクに送信されます。詳細は、www.autodesk.com/cip(英語)を参照してください。

CIP を有効にするには:

1. 3ds Max または 3ds Max Design をインストールし、起動します。
2. [品質向上プログラム](Customer Involvement Program)ダイアログが自動的に表示されない場合には、[ヘルプ](Help)メニューで[品質向上プログラム](Customer Involvement Program)をクリックします。
3. [品質向上プログラム](Customer Involvement Program)ダイアログで、[はい、参加します](Participate - with contact information)を選択します。
4. [OK]をクリックします。

カスタマー エラー レポート(CER)

エンド ユーザの皆様からご送信いただく CER によって、オートデスクは Autodesk 3ds Max および Autodesk 3ds Max Design の安定性を大幅に向上させることができます。CER への入力に貴重な時間を割いていただくことに、感謝いたします。また、エラー発生時にどのような操作を行っていたかについて、可能な限り詳しくご報告願います。いただいた詳細な情報によって、3ds Max および 3ds Max Design Quality Engineering チームはプログラムの向上を円滑に進めることができます。

CER の詳細については、www.autodesk.com/cer (英語)をご覧ください。

Product Update での修正

Autodesk 3ds Max 2013 または Autodesk 3ds Max Design 2013 の Product Update 4 での修正:

| 機能 | 概要 |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CAT | <ul style="list-style-type: none">• CAT 筋肉でコピー/貼り付けを使用するときにプログラム エラーが発生しました。この問題は解決されました。 |

| 機能 | 概要 |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| カスタマー エラー報告(CER) | <ul style="list-style-type: none"> ● シーン ステートの使用中のプログラム エラーは解決されました。 ● Max のシャットダウン中の MAXScript プログラム エラーは解決されました。 ● レンダリング中のプログラム エラーは解決されました。 ● スケマティック マテリアル エディタでのプログラム エラーは解決されました。 ● 法線をクリアするときのプログラム エラーは解決されました。 ● スキン モーフ操作時に発生したプログラム エラーは解決されました。 ● 配列ツールのプログラム エラーは解決されました。 ● gPoly のプログラムエラーは解決されました。 ● dotNet に関連したプログラムエラーは解決されました。 ● キーボードでカメラを作成するときのプログラム エラーは解決されました。 ● FilterTable のレンダラー コンポーネントに関するプログラム エラーは解決されました。 ● 特定のシーン ファイル コンテンツを結合するときのプログラム エラーは解決されました。 ● 頂点、エッジ、面を塗りつぶすときのメッシュに関連したプログラム エラーは解決されました。 ● コンストレイントによる[元に戻す](Undo)に関連したプログラム エラーは解決されました。 |
| 表示/ビューポート | <ul style="list-style-type: none"> ● Nitrous モードでの[開く](Open)でのプログラム エラーは解決されました。 |
| 情報センター | <ul style="list-style-type: none"> ● 情報センターに関連した起動時のハングは解決されました。 |
| モデリング | <ul style="list-style-type: none"> ● gPoly を使用するときのハングは解決されました。 ● [クッキー カッター](Cookie Cutter)オプションを有効にするときの問題は解決されました。 |
| パーティクル | <ul style="list-style-type: none"> ● 3ds Max 2010 補足マテリアルをロードするときのプログラム エラーは解決されました。 |
| プラグイン | <ul style="list-style-type: none"> ● .NET ラッパー ファイル(Autodesk.Max.Wrappers.dll)の非確定的なロード順序に関する問題により、プログラム エラーが発生していました。この問題は解決されました。 |
| サブスタンス | <ul style="list-style-type: none"> ● mental ray レンダラーは、[ビットマップ ページング](Bitmap Paging)が有効な間はサブスタンス マップをレンダリングしませんでした。この問題は解決されました。 |
| UI | <ul style="list-style-type: none"> ● コマンド パネルをビューポートの左側にドッキングするときの問題が発生していました。これらが修正されました。 |
| UVW のアンラップ | <ul style="list-style-type: none"> ● カスタム ステッチ ツールを使用するときの縁取りなしエッジのステッチで、プログラム エラーが発生しなくなりました。 |
| ビューポート キャンバス | <ul style="list-style-type: none"> ● ビューポート キャンバスとクローン ブラシを使用するときのプログラム エラーは解決されました。 |
| 外部参照 | <ul style="list-style-type: none"> ● 環境効果を付けて外部参照シーンをロードするときに発生していたプログラム エラーは解決されました。 |

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.