

Autodesk 3ds Max/3ds Max Design 2013 Product Update 5 自述文件

本自述文件包含有关安装和使用 Autodesk® 3ds Max® 2013 Product Update 5 和 Autodesk® 3ds Max® Design 2013 Product Update 5 软件的最新信息。强烈建议您在安装软件之前完整阅读本文档。为了便于以后参考，您应当将本自述文件保存到硬盘上。

可以在下表中找到 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 的各种相关资源：

资源	位置
安装、许可和网络说明	安装向导中的安装帮助链接。
系统需求	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-chs
新功能	www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-chs
学习资源	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath 或 www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
支持资源	www.autodesk.com/3dsmax-support 或 www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
3ds Max® Composite 工具集信息	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-chs
3ds Max Composite 发行说明	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes
3ds Max SDK 文档	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

目录

Product Update 版本.....	2
安装	2
卸载说明	2
Windows XP	2
Windows 7	2
支持的操作系统.....	3
客户参与计划 (CIP)	3
要启用 CIP，请执行以下操作：	3
客户错误报告 (CER).....	4
此 Product Update 中的修复	4

Product Update 版本

更新的产品	更新文件名
3ds Max 2013 64 位	3dsMax2013_PU05_Win_64-bit.msp
3ds Max Design 2013 64 位	3dsMaxDesign2013_PU05_Win_64-bit.msp
3ds Max 2013 32 位	3dsMax2013_PU05_Win_32-bit.msp
3ds Max Design 2013 32 位	3dsMaxDesign2013_PU05_Win_32-bit.msp

安装

1. 请下载对应您系统的文件。请参见此 [Product Update 的版本](#)。
2. 双击 Product Update 5 可执行文件。
3. 按照 Product Update 5 安装程序中的安装提示进行安装。

注意：Product Update 5 包括之前所有适用于 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 的 Product Update。

卸载说明

Windows XP

1. 打开“开始”>“设置”>“控制面板”>“添加或删除程序”对话框。
2. 启用“添加或删除程序”对话框顶部的“显示更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 5”/“Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 5”。
4. 单击“删除”。

注意：仅 3ds Max/3ds Max Design 2013 英文版支持 Windows XP。其他本地化语言版本仅支持 Windows 7。

Windows 7

1. 打开“开始”>“控制面板”>“程序和功能”。
2. 单击“查看已安装的更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 5”/“Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 5”。
4. 单击“卸载”。

如果之前安装了 Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 的任何 Beta 版软件（包括候选发布 (RC) 版本），请卸载并删除这些 Beta 版本，然后再安装商业版本。Beta 门户上的 Beta 和 RC 自述文件中发布了有关如何卸载 Beta 版本的说明。

注意：卸载 Product Update 5 时，如果之前安装了 Product Update 1，可能会显示磁盘源错误。如果出现这种情况，卸载过程将失败。要更正此问题并成功卸载 Product Update 5，需要原始的 Product Update 源文件。可以从 <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates> 上的 Product Update 1 或 Product Update 2、3 和 4 提取这些源文件。建议在安装 Product Update 5 之前先卸载任何版本的 Product Update 1。

支持的操作系统

可在以下受支持的操作系统上使用 32 位或 64 位版本的 Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 5:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP3 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 操作系统
- Mac® 操作系统: 只要满足特定的系统要求, 即可在装有 Boot Camp® 的 Mac® 上或通过 Parallels Desktop for Mac 来运行 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 Product Update 5。有关更多详细信息, 请参考《Autodesk 3ds Max 2013 与 Autodesk 3ds Max Design 2013 安装指南》(可在产品介质上找到)。

(注意: Windows XP 操作系统仅支持英文版本。)

对于在本文档中标识的合格软件或硬件 (或您可能使用的与 Autodesk 产品有关的任何其他第三方软件或硬件) 的第三方硬件或软件供应商所发布的更新、扩展或新版本的安装中产生的 Autodesk 软件错误或失败, Autodesk 不承担任何责任。

客户参与计划 (CIP)

如果选择加入客户参与计划, 3ds Max 或 3ds Max Design 将自动向 Autodesk 发送有关系统配置、常用功能、所遇问题的信息, 以及其他有助于确定产品未来发展方向的信息。有关详细信息, 请参见 www.autodesk.com/cip。

要启用 CIP, 请执行以下操作:

1. 安装并启动 3ds Max/3ds Max Design。
2. 如果“客户参与计划”对话框未自动显示, 请在“帮助”菜单中单击“客户参与计划”。
3. 在“客户参与计划”对话框中, 选择“加入 - 并提供联系信息”。
4. 单击“确定”。

客户错误报告 (CER)

最终用户提交的客户错误报告 (CER) 帮助我们极大提高了 Autodesk 3ds Max/Autodesk 3ds Max Design 的稳定性。我们非常感谢您花时间填写这些报告，我们希望您提供尽可能多的有关在发生错误时您执行的操作的信息。这些详细信息极大提高了报告的价值，Autodesk 3ds Max 质量工程团队非常感谢您提供了这些信息。

有关 CER 的详细信息，请参考 www.autodesk.com/cer。

此 Product Update 中的修复

Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 5 的修复:

功能	说明
动画	<ul style="list-style-type: none">• CAT Marama Blue Jeans 现可正确加载。• 现在可以在删除和撤消操作后对 CAT 对象设置动画。• CAT 复制和粘贴层现在可以正确工作。• CAT RG3 更新不再导致非 CAT 子节点取消链接和发生位置移动。• Autodesk 动画商店 Mia 角色面部设置已更新。
Backburner	<ul style="list-style-type: none">• 通过 MAXScript 提交作业现在可以正确工作。• 使用 3dsmaxcmd 提交作业时出现“没有任何有效的服务器可处理作业 ‘1’”错误已得到修复。
框 2/3	<ul style="list-style-type: none">• <i>EventCounter.max</i> 现在可以正确加载。
客户错误报告 (CER)	<p>CER 修复了以下相关问题:</p> <ul style="list-style-type: none">• FBX 重新加载• 64 位关闭问题• 面点贴图值• 位图拾取器• 在面中插入顶点• 根据加载顺序通过插件管理器加载延迟插件时程序出错。• 在脚本控制器变量中使用字符串作为数据时发生堆损坏• 在合成 API 中合并网格时程序出错• 更新丢失的文件时程序出错• Nitrous 视口驱动程序• 使用键盘创建摄影机，同时操纵此摄影机• 查找轨迹视图节点• 窗口处理。• 设置 Nitrous 渲染限制• 设置文件缩放单位• 间隔工具和层管理器

功能	说明
	<ul style="list-style-type: none"> • 使用 DBRendering 时自动加载文件夹 • 点击测试场景图 • NotifyManager 移除方法 • 加载文件时 Nitrous 程序出错（可编辑多边形 + 多维/子对象材质） • 列表控制时间范围 • 附加边时 UVW 展开 • 加载从属项时 NURBS 延迟 • 打开 .max 文件时程序出错
常规	<ul style="list-style-type: none"> • 在某些情况下，当关闭程序时提示保存当前场景之后，3ds Max 可能不会退出。现在这已得到修复。 • 使用“对称”修改器时程序出错已得到修复。 • “MassFX”功能现在已标记一致。
毛发	<ul style="list-style-type: none"> • 使用剪切长度并显示为几何体时不再导致程序出错。
Nitrous 视口	<ul style="list-style-type: none"> • 凹凸贴图现在可以正确显示（噪波贴图 + 真实材质/硬件贴图）。
渲染	<ul style="list-style-type: none"> • 使用 iRay 渲染时出现 Zippering 瑕疵已得到修复。 • 工具栏渲染弹出按钮与渲染对话框弹出按钮不同步。此弹出按钮现在可以正常工作。
UI	<ul style="list-style-type: none"> • 扩展视口标题已简化。
Slate 材质编辑器	<ul style="list-style-type: none"> • 加载非英文版的旧文件时程序出错已得到修复。

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.