

# Autodesk 3ds Max / 3ds Max Design 2013 Product Update 5 Readme

この Readme には、Autodesk® 3ds Max® 2013 の Product Update 5 と Autodesk® 3ds Max® Design 2013 の Product Update 5 のインストールと使用方法に関する最新の情報が記載されています。ソフトウェアをインストールする前に、このドキュメントをすべてお読みになることを強くお勧めします。また、今後参照できるように、この Readme をハードドライブに保存してください。

3ds Max 2013 および 3ds Max Design 2013 に関連するさまざまなリソースについては、次の表から参照してください。

リソース	場所
インストール、ライセンス、ネットワーキングの指示	インストール ウィザードの[インストール ヘルプ](Installation Help)リンク。
動作環境	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-jpn">www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-jpn</a>
新機能	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-jpn">www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-jpn</a>
学習用リソース	<a href="http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath">www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath</a> または <a href="http://www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-learningpath">www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-learningpath</a>
サポート リソース	<a href="http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-support">http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-support</a> または <a href="http://www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-support">www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-support</a>
3ds Max® Composite ツール セットの 情報	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-enu">www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-enu</a> (英語)
3ds Max Composite リリース ノート	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes">www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes</a> (英語)
3ds Max SDK ドキュメント	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs">http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs</a> (英語)

## 目次

Product Update のバージョン .....	2
インストール .....	2
アンインストール手順 .....	2
Windows XP の場合 .....	2
Windows 7 .....	2
サポート対象のオペレーティング システム .....	3
品質向上プログラム(CIP) .....	4
CIP を有効にするには: .....	4
カスタマー エラー レポート(CER).....	4
Product Update での修正 .....	4

## Product Update のバージョン

アップデート対象製品	アップデートファイルの名前
3ds Max 2013 (64 ビット版)	3dsMax2013_PU05_Win_64-bit.msp
3ds Max Design 2013 (64 ビット版)	3dsMaxDesign2013_PU05_Win_64-bit.msp
3ds Max 2013 (32 ビット版)	3dsMax2013_PU05_Win_32-bit.msp
3ds Max Design 2013 (32 ビット版)	3dsMaxDesign2013_PU05_Win_32-bit.msp

## インストール

1. お使いのシステムに該当するファイルをダウンロードします(「[Product Update のバージョン](#)」を参照)。
2. Product Update 5 の実行ファイルをダブルクリックします。
3. Product Update 5 のインストーラに表示される指示に従って、インストールを進めます。

**注:** Product Update 5 には、3ds Max 2013 / 3ds Max Design 2013 の過去の Product Update がすべて含まれています。

## アンインストール手順

### Windows XP の場合

1. [スタート](Start) > [設定](Settings) > [コントロール パネル](Control Panel)を選択し、[プログラムの追加と削除](Add Or Remove Programs)ダイアログを開きます。
2. [プログラムの追加と削除](Add Or Remove Programs)ダイアログの上部にある[更新プログラムの表示](Show Updates)にチェック マークを付けます。
3. [Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 5]または[Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 5]を選択します。
4. [削除](Remove)を選択します。

**注:** Windows XP をサポートしているのは、3ds Max/3ds Max Design 2013 では英語版のみです。その他の言語では Windows 7 のみサポートしています。

### Windows 7

1. [スタート](Start) > [コントロール パネル](Control Panel)を選択し、[プログラムと機能](Programs and Features)ダイアログを開きます。
2. [インストールされた更新プログラムを表示](View Installed Updates)をクリックします。
3. [Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 5]または[Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 5]を選択します。
4. [アンインストール](Uninstall)をクリックします。

Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 の任意バージョンのベータ版ソフトウェア(リリース候補(RC)バージョンを含む)をインストールしている場合、まずアンインストールし、ベータ版関連のシステム フォルダをすべて削除してから、製品版をインストールしてください。ベータ版のアンインストール手順については、ベータ ポータルの Beta 版用または RC 版用の Readme ファイルをお読みください。

**注:** Product Update 5 をアンインストールするときに Product Update 1 もインストールされている場合、ディスク ソース エラーが表示されることがあります。これが起きると、アンインストールが失敗します。この問題を解決して正常に Product Update 5 をアンインストールするには、Product Update のオリジナルのソース ファイルが必要になります。ソース ファイルは、<http://www.autodesk.com/3dsmax-updates> から Product Update 1 または Product Update 2、3、および 4 をダウンロードし、それを解凍して入手してください。Product Update 5 をインストールする前に Product Update 1 をアンインストールすることをお勧めします。

## サポート対象のオペレーティング システム

32 ビット版または 64 ビット版の Autodesk 3ds Max 2013 または Autodesk 3ds Max Design 2013 の Product Update 5 は、以下に示したサポート対象のオペレーティング システムで使用してください。

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP3 以降)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac® オペレーティング システムの場合: 3ds Max 2013 または 3ds Max Design 2013 の Product Update 5 は、特定の動作環境を満たしていれば、Boot Camp® または Parallels Desktop for Mac のいずれかを介して Mac® 上でも実行することができます。詳細は、Autodesk 3ds Max 2013 および Autodesk 3ds Max Design 2013 の『インストール ガイド』(製品メディアにて提供)を参照してください。

(注: Windows XP は英語版のみの対応となります。)

本ドキュメントで動作が確認されているとしたソフトウェアまたはハードウェア向けに (あるいはユーザがオートデスク製品と関連して使用するサードパーティ製のその他のソフトウェアまたはハードウェア向けに) サードパーティのハードウェア ベンダーまたはソフトウェア ベンダーが発行したアップデート、エクステンション、または新リリースをインストールしたことによってオートデスクのソフトウェアに不具合や欠陥が発生しても、オートデスクはその責任を負いません。

## 品質向上プログラム(CIP)

品質向上プログラムへの参加を選択すると、お客様のシステム構成、使用頻度の高い機能、発生した問題、および製品の今後の方向性を考えるうえで役立つ他の情報が自動的にオートデスクに送信されます。詳細は、[www.autodesk.com/cip](http://www.autodesk.com/cip)(英語)を参照してください。

### CIP を有効にするには:

1. 3ds Max または 3ds Max Design をインストールし、起動します。
2. [品質向上プログラム](Customer Involvement Program)ダイアログが自動的に表示されない場合には、[ヘルプ](Help)メニューで[品質向上プログラム](Customer Involvement Program)をクリックします。
3. [品質向上プログラム](Customer Involvement Program)ダイアログで、[はい、参加します](Participate - with contact information)を選択します。
4. [OK]をクリックします。

## カスタマー エラー レポート(CER)

エンド ユーザの皆様からご送信いただく CER によって、オートデスクは Autodesk 3ds Max および Autodesk 3ds Max Design の安定性を大幅に向上させることができます。CER への入力に貴重な時間を割いていただくことに、感謝いたします。また、エラー発生時にどのような操作を行っていたかについて、可能な限り詳しくご報告願います。いただいた詳細な情報によって、3ds Max および 3ds Max Design Quality Engineering チームはプログラムの向上を円滑に進めることができます。

CER の詳細については、[www.autodesk.com/cer](http://www.autodesk.com/cer) (英語)をご覧ください。

## Product Update での修正

Autodesk 3ds Max 2013 および Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 5 での修正:

機能	説明
アニメーション	<ul style="list-style-type: none"><li>• CAT: Marma Blue Jeans が正しくロードされるようになりました。</li><li>• CAT: 削除して元に戻した後で、オブジェクトをアニメートできるようになりました。</li><li>• CAT: レイヤのコピーと貼り付けが正しく機能するようになりました。</li><li>• CAT: RG3 の更新によって、CAT 以外の子ノードのリンクが解除され、位置が移動するという現象が発生しなくなりました。</li><li>• Autodesk アニメーション ストアの Mia キャラクタの顔の設定が更新されました。</li></ul>
Backburner	<ul style="list-style-type: none"><li>• MAXScript を介したジョブの送信が正しく動作するようになりました。</li><li>• <b>3dsmaxcmd</b> を使用してジョブを送信するときのエラー "no valid server to</li></ul>

機能	説明
	process job '1'" が解決されました。
ボックス 2/3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>EventCounter.max</i> が正しくロードされるようになりました。</li> </ul>
カスタマー エラー報告 (CER)	<p>CER に関連する以下の問題が解決されました。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• FBX の再ロード。</li> <li>• 64 ビットのシャットダウンの問題。</li> <li>• 面ポイント マップ値。</li> <li>• ビットマップ ピッカー。</li> <li>• 面への頂点の挿入。</li> <li>• ロードされる順に応じてプラグイン マネージャを介して遅延プラグインをロードするときのプログラム エラー。</li> <li>• スクリプト コントローラ変数でデータとして文字列を使用したときのヒープの破損。</li> <li>• コンポジット API でメッシュを結合するときのプログラム エラー。</li> <li>• 見つからないファイルの更新に関するプログラム エラー。</li> <li>• Nitrous ビューポートドライバ。</li> <li>• キーボード操作時のキーボードを使用したカメラの作成。</li> <li>• トラック ビュー ノードの検索。</li> <li>• ウィンドウ プロセス。</li> <li>• Nitrous レンダリング制限の設定。</li> <li>• ファイル スケール単位の設定。</li> <li>• 間隔ツールとレイアウト マネージャ。</li> <li>• DBRendering と連携したフォルダの自動ロード。</li> <li>• シーン グラフのヒット テスト。</li> <li>• NotifyManager の除去方法。</li> <li>• ファイルのロード時の Nitrous プログラム エラー(編集可能ポリゴン + マルチ/サブオブジェクト マテリアル)。</li> <li>• リスト コントロールの時間範囲。</li> <li>• エッジ追加時の UVW アンラップ。</li> <li>• 従属関係がロードされた NURBS 遅延。</li> <li>• .ファイルを開くときのプログラム エラー。</li> </ul>
一般	<ul style="list-style-type: none"> <li>• プログラムを閉じるときに現在のシーンを保存するようにプロンプトが表示された後で 3ds Max が終了しない場合がありますが、この問題は解決されました。</li> <li>• シンメトリ モディファイヤを使用したときのプログラム エラーが解決されました。</li> <li>• "MassFX" 機能が一貫してラベル付けされるようになりました。</li> </ul>
ヘア	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ジオメトリとして表示しているときに[カットの長さ](Cut Length)を使用しても、プログラム エラーが発生しなくなりました。</li> </ul>
Nitrous ビュ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バンプ マップが正しく表示されるようになりました(ノイズ マップ + リアリス</li> </ul>

機能	説明
レポート	イック マテリアル/ハードウェア マップ)。
レンダリング	<ul style="list-style-type: none"> <li>• iray によるレンダリング時のジッター アーチファクトが解決されました。</li> <li>• ツールバーのレンダリング フライアウトが、レンダリング ダイアログのフライアウトと同期していませんでしたが、正しく動作するようになりました。</li> </ul>
UI	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 拡張ビューポート ヘッダが簡易表示になりました。</li> </ul>
スレート マテリアル エディタ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 英語以外の従来のファイルをロードするときのプログラム エラーが解決されました。</li> </ul>

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.