

Diese Readme-Datei enthält aktuelle Informationen zur Installation und Verwendung der Software Produkt-Update 6 für Autodesk® 3ds Max® 2013 und Produkt-Update 6 für Autodesk® 3ds Max® Design 2013. Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument vor der Installation der Software vollständig durchzulesen. Speichern Sie diese Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte.

Anmerkung: Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hardware oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Verwenden Sie die folgende Tabelle, um verschiedene Ressourcen im Zusammenhang mit 3ds Max 2013 / 3ds Max Design 2013 zu finden:

Ressource	Position
Anweisungen zur Installation, Lizenzierung und Netzwerkverwaltung	Verknüpfung "Hilfe zur Installation" im Installationsassistenten.
Systemanforderungen	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-deu
What's New Guide	www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-deu
Fortbildungsressourcen	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
Ressourcen für Unterstützung	http://www.autodesk.com/3dsmax-support bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
3ds Max® Composite-Werkzeugsatz: Informationen	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-deu
3ds Max Composite-Versionshinweise	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes
3ds Max SDK-Dokumentation	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

Inhalt

Versionen des Produkt-Updates	2
Installation	2
Deinstallationsanweisungen	2
Windows XP	2
Windows 7	2
Unterstützte Betriebssysteme	3
Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)	3
So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen	3
Kunden-Fehlerberichte (CER)	4

Behobene Fehler in dieser Produkt-Update	4
------------------------------------------------	---

Versionen des Produkt-Updates

Zu aktualisierendes Produkt	Update-Dateiname
3ds Max 2013 64-Bit	3dsMax2013_PU06_64-bit.msp
3ds Max Design 2013 64-Bit	3dsMaxDesign2013_PU06_64-bit.msp
3ds Max 2013 32-Bit	3dsMax2013_PU06_32-bit.msp
3ds Max Design 2013 32-Bit	3dsMaxDesign2012_PU06_32-bit.msp

Installation

1. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Siehe Versionen des Produkt-Updates.
2. Doppelklicken Sie auf die ausführbare Datei für Produkt-Update 6.
3. Befolgen Sie die Anweisungen im Installationsprogramm für Produkt-Update 6.

Anmerkung: Produkt-Update 6 umfasst alle bisherigen Produkt-Updates für 3ds Max 2013 bzw. 3ds Max Design 2013.

Deinstallationsanweisungen

Windows XP

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld Software das Kontrollkästchen Updates anzeigen.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2013 Produkt-Update 6 bzw. Autodesk 3ds Max Design 2013 Produkt-Update 6 aus.
4. Klicken Sie auf Entfernen.

Windows 7

1. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
2. Klicken Sie auf Installierte Updates anzeigen.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2013 Produkt-Update 6 bzw. Autodesk 3ds Max Design 2013 Produkt-Update 6 aus.
4. Klicken Sie auf Deinstallieren.

Wenn Sie eine zuvor installierte Version einer Beta-Version der Software (einschließlich Release Candidate-Versionen (RC)) von Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 haben, deinstallieren und löschen Sie diese Beta-Versionen, bevor Sie die kommerzielle Version installieren. Anweisungen zur Deinstallation der Beta-Versionen stehen in den im Beta-Portal veröffentlichten Beta- und RC-Readme-Dateien bereit.

Anmerkung: Beim Deinstallieren von Produkt-Update 6 tritt möglicherweise ein Datenträgerquellfehler auf, wenn zuvor Produkt-Update 1 installiert war. Wenn dies der Fall ist, kann die Deinstallation nicht durchgeführt werden. Um dieses Problem zu beheben und Produkt-Update 6 erfolgreich zu deinstallieren, sind die ursprünglichen Quelldateien des Produkt-Updates erforderlich. Sie können aus dem Produkt-Update 1 oder Produkt-Update 2 & 3 unter <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates> extrahiert werden. Es wird empfohlen, alle Versionen von Produkt-Update 1 vor der Installation von Produkt-Update 6 zu deinstallieren.

Unterstützte Betriebssysteme

Die 32- bzw. 64-Bit-Versionen von Produkt-Update 6 für Autodesk 3ds Max 2013 bzw. Autodesk 3ds Max Design 2013 unterstützen folgende Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP3 oder neuer)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: Produkt-Update 6 für 3ds Max 2013 bzw. 3ds Max Design 2013 kann auf einem Mac® über Boot Camp® oder Parallels Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Angaben finden Sie im *Autodesk 3ds Max 2013 und Autodesk 3ds Max Design 2013 Installationshandbuch* (auf dem Produktdatenträger verfügbar).

Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)

Wenn Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen möchten, sendet 3ds Max bzw. 3ds Max Design automatisch Informationen über Ihre Systemkonfiguration, die am häufigsten verwendeten Funktionen, eventuell aufgetretene Probleme sowie andere Informationen an Autodesk, die für die künftige Entwicklung des Produkts hilfreich sind. Weitere Informationen finden Sie unter www.autodesk.com/cip.

So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen

1. Installieren und starten Sie 3ds Max / 3ds Max Design.
2. Falls das Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms nicht automatisch geöffnet wird, wählen Sie aus dem Hilfe-Menü die Option "Programm zur Kundeneinbeziehung".
3. Wählen Sie im Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms die Option "Teilnehmen – mit Kontaktinformationen".
4. Klicken Sie auf OK.

Kunden-Fehlerberichte (CER)

Die von Endbenutzern übermittelten Kunden-Fehlerberichte leisten einen entscheidenden Beitrag zur Verbesserung der Stabilität von Autodesk 3ds Max / Autodesk 3ds Max Design. Wir möchten uns für Ihre Zeit zur Übermittlung dieser Berichte bedanken und Sie bitten, so viele Informationen wie möglich zu den Vorgängen aufzunehmen, die Sie zum Zeitpunkt des Fehlers ausgeführt haben. Diese Angaben erhöhen den Wert des Berichts für uns erheblich und sind dem Autodesk 3ds Max Quality Engineering Team eine große Hilfe.

Weitere Informationen über Kunden-Fehlerberichte finden Sie unter www.autodesk.com/cer.

Behobene Fehler in dieser Produkt-Update

Behobene Fehler in Produkt-Update 6 für Autodesk 3ds Max 2013 bzw. Autodesk 3ds Max Design 2013:

Funktion	Beschreibung
Animation	<ul style="list-style-type: none">• Ein Programmfehler beim Kopieren von Keys auf einen Anhängepositions-Controller in der Spurleiste wurde behoben.• CAT-Updates zum Anpassen von IK an VK wurden hinzugefügt.• Ein Programmfehler beim Löschen von Keys in der Zeitspur nach dem Hinzufügen eines Ein/Aus-Controller für die Sichtbarkeit wurde behoben.
Backburner	<ul style="list-style-type: none">• In MAXScript funktioniert "netrender.getservers filter:group" nun ordnungsgemäß, auch wenn anstelle eines Index ein Name verwendet wird.• In MAXScript resultiert "netrender .getGroupName" nicht mehr in einer leeren Zeichenfolge.• Das Übertragen von Aufträgen über MAXScript funktioniert nun ordnungsgemäß.
Kunden-Fehlerberichte (CER)	<p>Im Zusammenhang mit folgenden Problemen wurden CER behoben:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ein Programmfehler beim Aufheben der Verknüpfung eines Diagrammknotens in der schematischen Ansicht• Internes Verweissystem• Probleme bei der Objekterstellung• Kern• Beenden der Anwendung• Suchen von Objektkanten• Laden von Dateien mit fehlenden Hintergrund-Maps• Tessellation von Objekten• Interne Korrektur von UVW zuweisen im Zusammenhang mit dem Geraderichten• Aktualisierung des Ansichtsfensters beim Abrufen der Ansicht• Abrufen des Nitrous Frame-Puffers aktualisiert• Nitrous bei Aktualisierung und Entfernung von Objekten• Fehler beim Effektelement• Fehler beim Schließen der Software

Funktion	Beschreibung
	<ul style="list-style-type: none"> • Aktualisierung des Ansichtsfensters • Zugriff auf Flächennormalen • Lichtknoten-Benachrichtigung • Einrichten der Vault-Arbeitsbereiche • Abrufen der Funktion Zwischenspeichern/Wiederherstellen • Kopieren von Normalen • Nitrous in Bezug auf den Geometrie-Puffer • Öffnen von Dateien und Festlegen des Nitrous-Scheitelpunktpuffers • UVW zuweisen in Vernähen • Einstellen des Ansichtsfensterhintergrunds • Popup-Fenster des Begrüßungsbildschirms • Verarbeitung von Materialien beim Rendern mit V-Ray • Materialparameter • Programmfehler beim Rendern
Datei-E/A	<ul style="list-style-type: none"> • JT-Dateien werden jetzt korrekt importiert. • Abgeschnittene Dateien bewirken keinen Programmfehler mehr. • Scheitelpunktauswahlen werden jetzt ordnungsgemäß aus früheren Versionen geladen. • Dateien laden jetzt auch bei mehreren geschlossenen Container korrekt. • Ein Fehler beim Verwenden von Dummy-Objekten mit vernetzten Parametern und Unter vorheriger Version speichern wurde behoben . • Bei Verwendung des Kontrollkästchens Szene zurücksetzen im OBJ-Import werden Sie zunächst zum Speichern der aktuellen Szene aufgefordert. • Flightstudio (FLT) exportiert keine gekürzten wird Knotennamen mehr. • Die SAT-Import-Option Weitere SAT-Dateien zum Importieren auswählen führt nun zu keinem Programmfehler mehr. • Ein Programmfehler im Zusammenhang mit Autodesk-Materialien in verknüpften FBX-Dateien wurde behoben. • Beim 3DS-Export werden Farben und Texturen nun korrekt exportiert.
Allgemein	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Skript Fehler, durch den mehrere Instanzen der Software geladen wurden, wurde behoben. • Die Fehlerbehandlung für Rückgängig/Wiederherstellen wurde aktualisiert. • Die Software-Speicherverwaltung wurde aktualisiert. • Das Öffnen des Dialogfelds zur Tastaturanpassung konnte einen Programmfehler verursachen. Dieser Fehler wurde behoben. • Wenn der Werkzeugkasten Layer im Hauptmenü vorhanden ist, führt das Ausblenden der Layer nicht mehr dazu, dass auch der Hauptwerkzeugkasten ausgeblendet wird. • Zu Plugins von Drittanbietern hinzugefügte Systempfade werden nun ordnungsgemäß gespeichert.
MAXScript	<ul style="list-style-type: none"> • Beim Rendern von Szenen mit fehlenden Texturen im Ruhemodus werden nun korrekte Ergebnisse erzielt. • DotNet-Methoden bei gelöschten DotNet-Steuerelementen bewirken keinen Programmfehler mehr.

Funktion	Beschreibung
Nitrous	<ul style="list-style-type: none"> Folgende Leistungsverbesserungen wurden erzielt: <ul style="list-style-type: none"> ○ Ziehen des Zeitschieber im Modus Isolieren ○ Markierungen ○ Laden bestimmter Szenen
Rendern	<ul style="list-style-type: none"> Eigenständige mental ray®-Jobs werden nun ordnungsgemäß mit verteiltem Bucket-Rendern (Distributed Bucket Rendering, DBR) gerendert. A&D-Autolack-Material wird nun auch bei globaler Illumination (GI) ordnungsgemäß gerendert. Der NVIDIA® iray®-Renderer bietet nun Unterstützung für den Chipsatz NVIDIA® Kepler.
Erweiterter Material-Editor	<ul style="list-style-type: none"> In Materialbibliotheken werden Sie nun nicht mehr zum Speichern aufgefordert, wenn Sie keine Änderungen vorgenommen haben.
UVW zuweisen	<ul style="list-style-type: none"> Das Skalierungshilfsmittel wurde aktualisiert.
Arbeitsbereiche	<ul style="list-style-type: none"> Beim Erstellen oder Löschen einer Ansicht mit Registerkarten werden Sie nun zum Speichern aufgefordert, wenn Sie eine andere Szene öffnen, die Szene zurücksetzen oder das Programm beenden.

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.