

Autodesk 3ds Max / 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 8 Readme-Datei

Diese Readme-Datei enthält aktuelle Informationen zur Installation und Verwendung von Autodesk® 3ds Max® 2012 Produkt-Update 8 und Autodesk® 3ds Max® Design 2012 Produkt-Update 8. Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument vor der Installation der Software vollständig durchzulesen. Speichern Sie diese Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte.

Verwenden Sie die folgende Tabelle, um verschiedene Ressourcen im Zusammenhang mit 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 zu finden:

Ressource	Position
Anweisungen zur Installation, Lizenzierung und Netzwerkverwaltung	Verknüpfung "Hilfe zur Installation" im Installationsassistenten.
Systemanforderungen	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-deu
What's New Guide	www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-deu
Fortbildungsressourcen	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
Ressourcen für Unterstützung	www.autodesk.com/3dsmax-support bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
3ds Max® Composite-Werkzeugsatz: Informationen	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu
3ds Max Composite-Versionshinweise	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes
3ds Max SDK-Dokumentation	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

Hinweis: Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Inhalt

Versionen des Produkt-Updates	2
Installation	2
Deinstallationsanweisungen	2
Windows XP	2
Windows Vista / Windows 7	2
Unterstützte Betriebssysteme	3
Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)	3
So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen	3
Kunden-Fehlerberichte (CER)	4
Behobene Fehler in dieser Produkt-Aktualisierung	4

Versionen des Produkt-Updates

Zu aktualisierendes Produkt	Update-Dateiname
3ds Max 2012 32- bzw. 64-Bit	3dsMax2012_PU08_deu.exe
3ds Max Design 2012 32- bzw. 64-Bit	3dsMaxDesign2012_PU08_deu.exe

Installation

Voraussetzungen: 3ds Max/Design 2012 Service Pack 2 muss installiert sein, bevor Sie das Produkt-Update 8 für 2012 installieren. Service Pack 2 ist verfügbar unter <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates> bzw. unter <http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-updates>.

1. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Siehe [Versionen des Produkt-Updates](#).
2. Doppelklicken Sie auf die ausführbare Datei des Produkt-Updates 8.
3. Befolgen Sie die Installationsanweisungen des Installationsprogramms von Produkt-Update 8.

Anmerkung: Produkt-Update 8 umfasst PU6 und PU7 für 3ds Max/Design 2012.

Deinstallationsanweisungen

Windows XP

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld „Software“ das Kontrollkästchen „Updates anzeigen“.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Produkt-Update 8 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 8 aus.
4. Klicken Sie auf Entfernen.

Windows Vista / Windows 7

1. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
2. Klicken Sie auf Installierte Updates anzeigen.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Produkt-Update 8 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 8 aus.
4. Klicken Sie auf Deinstallieren.

Wenn Sie eine zuvor installierte Version einer Beta-Version der Software (einschließlich Release Candidate-Versionen (RC)) von Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 haben, deinstallieren und löschen Sie diese Beta-Versionen, bevor Sie die kommerzielle Version installieren.

Anweisungen zur Deinstallation der Beta-Versionen stehen in den im Beta-Portal veröffentlichten Beta- und RC-Readme-Dateien bereit.

Unterstützte Betriebssysteme

Verwenden Sie für die 32- oder 64-Bit-Version des Hotfixes 2 für Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 8 eines der folgenden unterstützten Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 8 kann auf einem Mac® entweder mithilfe von Boot Camp® oder Parallels Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Angaben finden Sie im *Autodesk 3ds Max 2012 und Autodesk 3ds Max Design 2012 Installationshandbuch* (auf dem Produktdatenträger verfügbar).

Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)

Wenn Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen möchten, sendet 3ds Max bzw. 3ds Max Design automatisch Informationen über Ihre Systemkonfiguration, die am häufigsten verwendeten Funktionen, eventuell aufgetretene Probleme sowie andere Informationen an Autodesk, die für die künftige Entwicklung des Produkts hilfreich sind. Weitere Informationen finden Sie unter www.autodesk.com/cip.

So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen

1. Installieren und starten Sie 3ds Max / 3ds Max Design.
2. Falls das Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms nicht automatisch geöffnet wird, wählen Sie aus dem Hilfe-Menü die Option "Programm zur Kundeneinbeziehung".
3. Wählen Sie im Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms die Option "Teilnehmen – mit Kontaktinformationen".
4. Klicken Sie auf OK.

Kunden-Fehlerberichte (CER)

Die von Endbenutzern übermittelten Kunden-Fehlerberichte leisten einen entscheidenden Beitrag zur Verbesserung der Stabilität von Autodesk 3ds Max / Autodesk 3ds Max Design. Wir möchten uns für Ihre Zeit zur Übermittlung dieser Berichte bedanken und Sie bitten, so viele Informationen wie möglich zu den Vorgängen aufzunehmen, die Sie zum Zeitpunkt des Fehlers ausgeführt haben. Diese Angaben erhöhen den Wert des Berichts für uns erheblich und sind dem Autodesk 3ds Max Quality Engineering Team eine große Hilfe.

Weitere Informationen über Kunden-Fehlerberichte finden Sie unter www.autodesk.com/cer.

Behobene Fehler in dieser Produkt-Aktualisierung

Behobene Fehler für Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 8:

Element	Zusammenfassung
Animation	<ul style="list-style-type: none">• CAT: Beim Kopieren und Einfügen eines Layers im Rig enthält der neu eingefügte Layer nun die Keys aus dem ursprünglichen Layer.• CAT: Die 32-Bit- und 64-Bit-CAT-Gliedobjekt-Verdrehungs-Bones "Segmente" arbeiteten anders als in 3ds Max 2010. Dies wurde behoben.• CAT: Clips, die nach dem Aktualisieren des Rigs mit RG3 geladen wurden, werden jetzt ordnungsgemäß abgespielt.• CAT: Motion-Clips werden jetzt ordnungsgemäß gespeichert und neu geladen.
Kunden-Fehlerberichte (CER)	<p>In diesem Produkt-Update wurden mehr als 19 Fehler aus Kunden-Fehlerberichten behoben. Es wurden Berichte aus den folgenden Bereichen behoben:</p> <ul style="list-style-type: none">• Kunden-Fehlerberichte hoher Priorität zu älteren Fehlern.• Programmfehler im Menü Manager.• Ältere Programmfehler in Bezug auf das Erstellen von Objekten.• Ungültiger Parameter beim Vergleichen von Zeichenfolgen.• Berechnen von Netzflächenwinkeln.• Programmfehler beim Zurücksetzen eines Materials im Material-Editor.• Programmfehler beim Callback für einen Parameterblock nach dem Laden.• Programmfehler im EME, der beim Speichern einer Datei auftritt.• Programmfehler im Geometric Object Translator von mental ray.• Instabilität in der Funktion CallPostPBs().• Callback der Benachrichtigungen aus dem Medien-Browser.• Programmfehler im Dateiverknüpfungs-Manager.• Programmfehler im Zusammenhang mit dem Cache-Manager.• Programmfehler bei verzögert geladenen DLLs.

Element	Zusammenfassung
	<ul style="list-style-type: none"> • Programmfehler beim Zugriff auf den Pinselvoreinstellungs-Manager, wenn Sie im Grafit-Werkzeugkasten mit einem Freiform-Pinsel arbeiten. • Programmfehler beim Beenden. • Nitrous-Generierung von Objektkanten. • Nitrous-Fehler im Zusammenhang mit Ansichtsfenster-Einstellungen.
Allgemein	<ul style="list-style-type: none"> • 3ds Max 2011 und frühere Versionen konnten einige <i>.max</i>-Dateien nicht öffnen. Dies wurde behoben.

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.