

# Autodesk 3ds Max / 3ds Max Design 2012 Product Update 8 Readme

この Readme には、Autodesk® 3ds Max® 2012 の Product Update 8 および Autodesk® 3ds Max® Design 2012 の Product Update 8 のインストールと使用方法に関する最新の情報が記載されています。ソフトウェアをインストールする前に、このドキュメントをすべてお読みになることを強くお勧めします。また、今後参照できるように、この Readme をハードドライブに保存してください。

3ds Max 2012 および 3ds Max Design 2012 に関連するさまざまなリソースについては、次の表を参照してください。

リソース	場所
インストール、ライセンス、ネットワーキングの指示	インストール ウィザードの[インストレーション ヘルプ]リンク。
動作環境	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-jpn">www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-jpn</a>
新機能	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-jpn">www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-jpn</a>
学習用リソース	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath">www.autodesk.com/3dsmax-learningpath</a> (英語)または <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath</a> (英語)
サポート リソース	<a href="http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-support">http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-support</a> または <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support</a> (英語)
3ds Max® Composite ツール セット 情報	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu">www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu</a> (英語)
3ds Max Composite リリース ノート	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes">www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes</a> (英語)
3ds Max SDK ドキュメント	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs">http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs</a> (英語)

**注:** オートデスクは、このドキュメントで明示されている動作確認済みソフトウェアまたはハードウェア (あるいはオートデスク製品と組み合わせて使用するその他のサードパーティ製ソフトウェアまたはハードウェア)向けにサードパーティのハードウェアベンダーまたはソフトウェアベンダーから提供されたアップデート、拡張機能、または新リリースをインストールしたことによって発生したオートデスクソフトウェアのエラーや障害に対して、責任を負いません。

## 目次

Product Update のバージョン .....	2
インストール.....	2
アンインストール手順.....	2
Windows XP の場合 .....	2
Windows Vista および Windows 7 の場合 .....	2
サポート対象のオペレーティング システム.....	3
品質向上プログラム(CIP) .....	3
CIP を有効にするには: .....	4

カスタマー エラー レポート(CER).....	4
この Product Update での修正事項.....	4

## Product Update のバージョン

アップデート対象製品	アップデート ファイルの名前
3ds Max 2012 (32 ビット版および 64 ビット版)	3dsMax2012_PU08_jpn.exe
3ds Max Design 2012 (32 ビット版および 64 ビット版)	3dsMaxDesign2012_PU08_jpn.exe

## インストール

前提条件: 3ds Max 2012 および 3ds Max Design 2012 の Product Update 8 をインストールする前に、これらの製品の Service Pack 2 をまずインストールしておく必要があります。Service Pack 2 は、<http://www.autodesk.com/3dsmax-updates> および <http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-updates> からダウンロードすることができます。

1. お使いのシステムに該当するファイルをダウンロードします(「[Product Update のバージョン](#)」を参照)。
2. Product Update 8 の実行ファイルをダブルクリックします。
3. Product Update 8 のインストーラが表示する指示に従って、インストールを進めます。

注意: Product Update 8 には、3ds Max/Design 2012 の PU6 および PU7 が含まれています。

## アンインストール手順

### Windows XP の場合

1. [スタート] > [設定] > [コントロール パネル]を選択し、[プログラムの追加と削除]ダイアログを開きます。
2. [プログラムの追加と削除]ダイアログの上部にある[更新プログラムの表示]にチェック マークを付けます。
3. [Autodesk 3ds Max 2012 - Japanese - Product Update 8]または[Autodesk 3ds Max Design 2012 - Japanese - Product Update 8]を選択します。
4. [削除]を選択します。

### Windows Vista および Windows 7 の場合

1. [スタート] > [コントロール パネル]を選択し、[プログラムと機能]ダイアログを開きます。
2. [インストールされた更新プログラムを表示]をクリックします。

3. [Autodesk 3ds Max 2012 - Japanese - Product Update 8]または[Autodesk 3ds Max Design 2012 - Japanese - Product Update 8]を選択します。
4. [アンインストール]をクリックします。

Autodesk 3ds Max 2012 および Autodesk 3ds Max Design 2012 の任意バージョンのベータ版ソフトウェア(リリース候補(RC)バージョンを含む)をインストールしている場合、まずアンインストールし、ベータ版関連のシステム フォルダをすべて削除してから、製品版をインストールしてください。ベータ版のアンインストール手順については、ベータ ポータルの Beta 版用または RC 版用の Readme ファイルをお読みください。

## サポート対象のオペレーティング システム

32 ビット版または 64 ビット版の Autodesk 3ds Max 2012 または Autodesk 3ds Max Design 2012 の Product Update 8 は、以下に示したサポート対象のオペレーティング システムで使用してください。

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac® オペレーティング システムの場合: 3ds Max 2012 または 3ds Max Design 2012 の Product Update 8 は、特定の動作環境を満たしていれば、Boot Camp® または Parallels Desktop for Mac のいずれか介して Mac® 上でも実行することができます。詳細は、Autodesk 3ds Max 2012 および Autodesk 3ds Max Design 2012 のインストール ガイド(製品メディアにて提供)を参照してください。

本ドキュメントで動作が確認されているとしたソフトウェアまたはハードウェア向けに (あるいはユーザがオートデスク製品と関連して使用するサードパーティ製のその他のソフトウェアまたはハードウェア向けに) サードパーティのハードウェア ベンダーまたはソフトウェア ベンダーが発行したアップデート、エクステンション、または新リリースをインストールしたことによってオートデスクのソフトウェアに不具合や欠陥が発生しても、オートデスクはその責任を負いません。

## 品質向上プログラム(CIP)

品質向上プログラムへの参加を選択すると、お客様のシステム構成、使用頻度の高い機能、発生した問題、および製品の今後の方向性を考えるうえで役立つ他の情報が自動的にオートデスクに送信されます。詳細は、[www.autodesk.com/cip](http://www.autodesk.com/cip)(英語)を参照してください。

## CIP を有効にするには:

1. 3ds Max / 3ds Max Design をインストールし、起動します。
2. [品質向上プログラム]ダイアログが自動的に表示されない場合には、[ヘルプ]メニューで[品質向上プログラム]をクリックします。
3. [品質向上プログラム]ダイアログ ボックスで、[はい、参加します]を選択し、任意で連絡先の情報を入力します。
4. [OK]をクリックします。

## カスタマー エラー レポート(CER)

エンド ユーザの皆様からご送信いただく CER によって、オートデスクは Autodesk 3ds Max および Autodesk 3ds Max Design の安定性を大幅に向上させることができます。CER への入力に貴重な時間を割いていただくことに、感謝いたします。また、エラー発生時にどのような操作を行っていたかについて、可能な限り詳しくご報告願います。いただいた詳細な情報によって、3ds Max および 3ds Max Design Quality Engineering チームはプログラムの向上を円滑に進めることができます。

CER の詳細については、[www.autodesk.com/cer](http://www.autodesk.com/cer) (英語)をご覧ください。

## この Product Update での修正事項

Autodesk 3ds Max 2012 および Autodesk 3ds Max Design 2012 の Product Update 8 の修正事項

機能	概要
アニメーション	<ul style="list-style-type: none"><li>• CAT: リグのレイヤーをコピー・ペーストしたとき、元のレイヤーに含まれていたキーがすべて、ペースト先の新しいレイヤーの中に含まれるようになりました。</li><li>• CAT: 32 ビット版と 64 ビット版の CAT でリムの「セグメント化した」ツイストボーンの動作が、3ds Max 2010 での動作と異なっていました。これは修正されました。</li><li>• CAT: RG3 を使ったリグの更新後に読み込んだクリップが、正しく再生されるようになりました。</li><li>• CAT: モーション クリップの保存と再読み込みが、正しく行われるようになりました。</li></ul>
カスタマー エラー 報告(CER)	<p>この Product Update では、CER に対して 19 を超える問題を解決しました。修正の対象は、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 以前から存在した問題で CER の多かったもの。</li><li>• メニュー マネージャでのプログラム エラー。</li><li>• オブジェクト作成に関連し以前から存在したプログラム エラー。</li><li>• スtringを比較中に発生する不正パラメータ。</li></ul>

機能	概要
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• メッシュの面角度の計算。</li> <li>• マテリアル エディタがマテリアルをリセットする際のプログラム エラー。</li> <li>• パラメータ ブロックに対する読み込み後のコールバックでのプログラム エラー。</li> <li>• ファイル保存時に発生する SME でのプログラム エラー。</li> <li>• mental ray のジオメトリック オブジェクトトランスレータでのプログラム エラー。</li> <li>• CallPostPBs() 関数の不安定な動作。</li> <li>• アセット ブラウザの通知のコールバック。</li> <li>• ファイル リンク マネージャでのプログラム エラー。</li> <li>• キャッシュ マネージャに関連するプログラム エラー。</li> <li>• 遅れて読み込まれた DLL に伴うプログラム エラー。</li> <li>• [グラフィック]ツールバーのフリーフォーム ブラシの使用時にブラシ プリセット マネージャにアクセスしようとして起きるプログラム エラー。</li> <li>• 終了時のプログラム エラー。</li> <li>• Nitrous によるオブジェクト エッジの生成。</li> <li>• ビューポート設定に関連する Nitrous のエラー</li> </ul>
一般	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3ds Max 2011 およびそれ以前のリリースでは、一部の .max ファイルが開けないことがありました。これは修正されました。</li> </ul>

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.