

本自述文件包含有关安装和使用 Autodesk® 3ds Max® 2012 Product Update 12 和 Autodesk® 3ds Max® Design 2012 Product Update 12 软件的最新信息。强烈建议您在安装软件之前完整阅读本文档。为了便于以后参考，您应当将本自述文件保存到硬盘上。

可以在下表中找到 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 的各种相关资源：

资源	位置
安装、许可和网络说明	安装向导中的安装帮助链接。
系统需求	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-chs
新功能	www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-chs
学习资源	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath 或 www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
支持资源	www.autodesk.com/3dsmax-support 或 www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
3ds Max® Composite 工具集信息	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu
3ds Max SDK 文档	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

对于在本文档中标识的合格软件或硬件（或您可能使用的与 Autodesk 产品有关的任何其他第三方软件或硬件）的第三方硬件或软件供应商所发布的更新、扩展或新版本的安装中产生的 Autodesk 软件错误或失败，Autodesk 不承担任何责任。

目录

Product Update 版本.....	2
安装	2
卸载说明	2
Windows XP	2
Windows Vista/Windows 7	2
支持的操作系统.....	3
客户参与计划 (CIP)	3
要启用 CIP，请执行以下操作：	3
客户错误报告 (CER)	3
此 Product Update 中的修复.....	3

Product Update 版本

更新的产品	更新文件名
3ds Max 2012 32/64 位	3dsMax2012_PU12_Win.exe
3ds Max Design 2012 32/64 位	3dsMaxDesign2012_PU12_Win.exe

安装

1. 请下载对应您系统的文件。请参见[此 Product Update 的版本](#)。
2. 双击 Product Update 12 可执行文件。
3. 按照 Product Update 12 安装程序中的安装提示进行安装。

注意：由于 3ds Max 2012 Product Update 11 中存在 CAT 缺陷，因此其不再可用。安装 3ds Max 2012 Product Update 12 之前应卸载 3ds Max 2012 Product Update 11。

此产品更新需要 3ds Max 2012 Service Pack 2/3ds Max Design 2012 Service Pack 2。此产品更新包括所有先前的 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 产品更新，但不包括 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 Hot Fix 或 Service Pack。

卸载说明

Windows XP

1. 打开“开始”>“设置”>“控制面板”>“添加或删除程序”对话框。
2. 启用“添加或删除程序”对话框顶部的“显示更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2012 Product Update 12”/“Autodesk 3ds Max Design 2012 Product Update 12”。
4. 单击“删除”。

Windows Vista/Windows 7

1. 打开“开始”>“控制面板”>“程序和功能”。
2. 单击“查看已安装的更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2012 Product Update 12”/“Autodesk 3ds Max Design 2012 Product Update 12”。
4. 单击“卸载”。

如果之前安装了 Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 的任何 Beta 版软件（包括候选发布 (RC) 版本和 Product Update），请卸载并删除这些 Beta 版本，然后再安装此 Product Update。Beta 门户上的 Beta 和 RC 自述文件中发布了有关如何卸载 Beta 版本的说明。

支持的操作系统

可在以下受支持的操作系统上使用 32 位或 64 位版本的 Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 Product Update 12:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 操作系统
- Mac® 操作系统: 只要满足特定的系统要求, 即可在装有 Boot Camp® 的 Mac® 上或通过 Parallels Desktop for Mac 来运行 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 Product Update 12。有关更多详细信息, 请参考《Autodesk 3ds Max 2012 与 Autodesk 3ds Max Design 2012 安装指南》(可在产品介质上找到)。

客户参与计划 (CIP)

如果选择加入客户参与计划, 3ds Max 或 3ds Max Design 将自动向 Autodesk 发送有关系统配置、常用功能、所遇问题的信息, 以及其他有助于确定产品未来发展方向的信息。有关详细信息, 请参见 www.autodesk.com/cip。

要启用 CIP, 请执行以下操作:

1. 安装并启动 3ds Max/3ds Max Design。
2. 如果“客户参与计划”对话框未自动显示, 请在“帮助”菜单中单击“客户参与计划”。
3. 在“客户参与计划”对话框中, 选择“加入 - 并提供联系信息”。
4. 单击“确定”。

客户错误报告 (CER)

最终用户提交的客户错误报告 (CER) 帮助我们极大提高了 Autodesk 3ds Max/Autodesk 3ds Max Design 的稳定性。我们非常感谢您花时间填写这些报告, 我们希望您提供尽可能多的有关在发生错误时您执行的操作的信息。这些详细信息极大提高了报告的价值, Autodesk 3ds Max 质量工程团队非常感谢您提供了这些信息。有关 CER 的详细信息, 请参考 www.autodesk.com/cer。

此 Product Update 中的修复

Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 Product Update 12 的修复:

功能	说明
动画	<ul style="list-style-type: none"> † CAT: 在 3ds Max 2012 Product Update 11 中加载 CAT 文件时出现的回归现象已修复。 CAT: 加载 R3G 文件时出现的程序错误已修复。 CAT: 现在, 当您使用“骨骼扭曲”功能时, 播放工作一致。
客户错误报告 (CER)	<p>CER 已修复以下相关问题:</p> <ul style="list-style-type: none"> 断开图解视图中的图形节点。 Nitrous 渲染。 内部参考系统。 对象创建期间出现的问题。 在德语操作系统上自定义键盘。 UVW 展开 (更具体地说是拉直)。 获取视图时视口更新。 使用 Nitrous 更新和移除对象。 mental ray® 网格转换器。 显示根节点。
文件 I/O	<ul style="list-style-type: none"> 截断的文件不再导致程序错误。 现在可以正确加载带有多个闭合容器的文件。 使用带有关联参数的虚拟对象以及“保存到以前版本”将不再导致文件问题。
常规	<ul style="list-style-type: none"> 3ds Max Design 的 CIP 数据现在可以正确更新。 加载软件的多个实例时出现的脚本错误已修复。
Nitrous	<ul style="list-style-type: none"> 在孤立模式下拖动时间滑块时, 性能已提高。

† 这是唯一不属于 3ds Max 2012 Product Update 11 一部分的修复。

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.