

Diese Readme-Datei enthält aktuelle Informationen zur Installation und Verwendung der Software Produkt-Update 12 für Autodesk® 3ds Max® 2012 und Produkt-Update 12 für Autodesk® 3ds Max® Design 2012. Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument vor der Installation der Software vollständig durchzulesen. Speichern Sie diese Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte.

Verwenden Sie die folgende Tabelle, um verschiedene Ressourcen im Zusammenhang mit 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 zu finden:

Ressource	Position
Anweisungen zur Installation, Lizenzierung und Netzwerkverwaltung	Verknüpfung "Hilfe zur Installation" im Installationsassistenten.
Systemanforderungen	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-deu
What's New Guide	www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-deu
Fortbildungsressourcen	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
Ressourcen für Unterstützung	www.autodesk.com/3dsmax-support bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
3ds Max® Composite-Werkzeugsatz: Informationen	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu
3ds Max SDK-Dokumentation	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Inhalt

Versionen des Produkt-Updates	2
Installation	2
Deinstallationsanweisungen	2
Windows XP	2
Windows Vista / Windows 7	2
Unterstützte Betriebssysteme	3
Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)	3
So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen	3
Kunden-Fehlerberichte (CER)	3
Behobene Fehler in dieser Produkt-Aktualisierung	4

Versionen des Produkt-Updates

Zu aktualisierendes Produkt	Update-Dateiname
3ds Max 2012 32- bzw. 64-Bit	3dsMax2012_PU12_Win.exe
3ds Max Design 2012 32- bzw. 64-Bit	3dsMaxDesign2012_PU12_Win.exe

Installation

1. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Siehe [Versionen des Produkt-Updates](#).
2. Doppelklicken Sie auf die ausführbare Datei für Produkt-Update 12.
3. Befolgen Sie die Anweisungen im Installationsprogramm für Produkt-Update 12.

Anmerkung: Aufgrund eines CAT-Fehlers in Produkt-Update 11 für 3ds Max 2012 ist dieses Update nicht mehr verfügbar. Deinstallieren Sie das Produkt-Update 11 für 3ds Max 2012, bevor Sie die Installation von Produkt-Update 12 für 3ds Max 2012 vornehmen.

Anmerkung: Dieses Produkt-Update erfordert 3ds Max 2012 Service Pack 2 bzw. 3ds Max Design 2012 Service Pack 2. Dieses Produkt-Update enthält alle bisherigen Produkt-Updates für 3ds Max 2012 bzw. 3ds Max Design 2012, jedoch keine 3ds Max 2012-/3ds Max Design 2012-Hotfixes oder -Service Packs.

Deinstallationsanweisungen

Windows XP

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld „Software“ das Kontrollkästchen „Updates anzeigen“.
3. Wählen Sie das Produkt-Update 12 für Autodesk 3ds Max 2012 bzw. Autodesk 3ds Max Design 2012 aus.
4. Klicken Sie auf Entfernen.

Windows Vista / Windows 7

1. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
2. Klicken Sie auf Installierte Updates anzeigen.
3. Wählen Sie das Produkt-Update 12 für Autodesk 3ds Max 2012 bzw. Autodesk 3ds Max Design 2012 aus.
4. Klicken Sie auf Deinstallieren.

Wenn auf Ihrem Computer eine Version einer Beta-Version der Software (etwa Release Candidate-Versionen (RC) oder Produkt-Updates) von Autodesk 3ds Max 2012 bzw. Autodesk 3ds Max Design 2012 installiert ist, deinstallieren und löschen Sie diese Beta-Versionen vor der Installation dieses Produkt-Updates. Anweisungen zur Deinstallation der Beta-Versionen stehen in den im Beta-Portal veröffentlichten Beta- und RC-Readme-Dateien bereit.

Unterstützte Betriebssysteme

Die 32- bzw. 64-Bit-Versionen von Produkt-Update 12 für Autodesk 3ds Max 2012 bzw. Autodesk 3ds Max Design 2012 unterstützen folgende Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: Produkt-Update 12 für 3ds Max 2012 bzw. 3ds Max Design 2012 kann auf einem Mac® über Boot Camp® oder Parallels Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Angaben finden Sie im *Autodesk 3ds Max 2012 und Autodesk 3ds Max Design 2012 Installationshandbuch* (auf dem Produktdatenträger verfügbar).

Programm zur Kundeneinbeziehung (CIP)

Wenn Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen möchten, sendet 3ds Max bzw. 3ds Max Design automatisch Informationen über Ihre Systemkonfiguration, die am häufigsten verwendeten Funktionen, eventuell aufgetretene Probleme sowie andere Informationen an Autodesk, die für die künftige Entwicklung des Produkts hilfreich sind. Weitere Informationen finden Sie unter www.autodesk.com/cip.

So können Sie am Programm zur Kundeneinbeziehung teilnehmen

1. Installieren und starten Sie 3ds Max / 3ds Max Design.
2. Falls das Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms nicht automatisch geöffnet wird, wählen Sie aus dem Hilfe-Menü die Option "Programm zur Kundeneinbeziehung".
3. Wählen Sie im Dialogfeld des Kundeneinbeziehungsprogramms die Option "Teilnehmen – mit Kontaktinformationen".
4. Klicken Sie auf OK.

Kunden-Fehlerberichte (CER)

Die von Endbenutzern übermittelten Kunden-Fehlerberichte leisten einen entscheidenden Beitrag zur Verbesserung der Stabilität von Autodesk 3ds Max / Autodesk 3ds Max Design. Wir möchten uns für Ihre Zeit zur Übermittlung dieser Berichte bedanken und Sie bitten, so viele Informationen wie möglich zu den Vorgängen aufzunehmen, die Sie zum Zeitpunkt des Fehlers ausgeführt haben. Diese Angaben erhöhen den Wert des Berichts für uns erheblich und sind dem Autodesk 3ds Max Quality Engineering

Team eine große Hilfe. Weitere Informationen über Kunden-Fehlerberichte finden Sie unter www.autodesk.com/cer.

Behobene Fehler in dieser Produkt-Aktualisierung

Behobene Fehler in Produkt-Update 12 für Autodesk 3ds Max 2012 bzw. Autodesk 3ds Max Design 2012:

Funktion	Beschreibung
Animation	<ul style="list-style-type: none"> † CAT: Die Regression beim Laden von CAT-Dateien in 3ds Max 2012 Produkt-Update 11 wurde behoben. CAT: Ein Programmfehler beim Laden von R3G-Dateien wurde behoben. CAT: Bei der Arbeit mit der Bone-Verdrehung funktioniert die Wiedergabe nun ordnungsgemäß.
Kunden-Fehlerberichte (CER)	<p>Im Zusammenhang mit folgenden Problemen wurden CER behoben:</p> <ul style="list-style-type: none"> Aufheben der Verknüpfung eines Knotens in der schematischen Ansicht Rendern mit Nitrous Internes Verweissystem Probleme bei der Objekterstellung Anpassen der Tastatur in einem deutschsprachigen Betriebssystem UVW zuweisen (bzw. gerade richten) Aktualisieren des Ansichtsfensters beim Abrufen der Ansicht Aktualisieren und Entfernen von Objekten mit Nitrous mental ray®-Netz-Konversionsprogramm Anzeigen der Stammknoten
Datei-E/A	<ul style="list-style-type: none"> Abgeschnittene Dateien bewirken keinen Programmfehler mehr. Dateien können nun ordnungsgemäß mit mehreren geschlossenen Containern geladen werden. Dummy-Objekte mit vernetzten Parametern und der Option Unter vorheriger Version speichern bewirken keine Dateifehler mehr.
Allgemein	<ul style="list-style-type: none"> CIP-Daten für 3ds Max Design werden nun ordnungsgemäß aktualisiert. Ein Skript Fehler, durch den mehrere Instanzen der Software geladen wurden, wurde behoben.
Nitrous	<ul style="list-style-type: none"> Die Leistung des Zeitschiebers im Isoliermodus wurde verbessert.

† Das ist der einzige Fehler, der nicht bereits mit 3ds Max 2012 Produkt-Update 11 behoben wurde.

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.