

Ce fichier Readme comporte des informations récentes sur l'installation et l'utilisation des mises à jour produit 12 pour Autodesk® 3ds Max® 2012 et Autodesk® 3ds Max® Design 2012. Nous vous recommandons de lire le présent document dans son intégralité avant d'installer le logiciel. Par ailleurs, conservez-le sur votre disque dur pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

Utilisez le tableau suivant pour rechercher les différentes ressources relatives à 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 :

Ressource	Emplacement
Instructions d'installation, de gestion des licences et de mise en réseau	<i>Lien Aide relative à l'installation</i> dans l'assistant d'installation.
Configuration système requise	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-fra">www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-fra</a>
What's New (Nouveautés)	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-fra">www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-fra</a>
Ressources de formation	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath">www.autodesk.com/3dsmax-learningpath</a> ou <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath</a>
Ressources d'assistance	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-support">www.autodesk.com/3dsmax-support</a> ou <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support</a>
Informations sur le jeu d'outils de 3ds Max® Composite	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu">www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu</a>
Documentation du SDK de 3ds Max	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs">http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs</a>

Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour le logiciel ou matériel agréé identifié dans le présent document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

## Sommaire

Versions de la mise à jour produit .....	2
Installation .....	2
Instructions de désinstallation.....	2
Windows XP .....	2
Windows Vista et Windows 7 .....	2
Systèmes d'exploitation pris en charge .....	3
Programme de participation client (CIP) .....	3
Pour activer le programme CIP : .....	3
Rapports d'erreur client (CER) .....	3
Correctifs de cette mise à jour produit.....	4

## Versions de la mise à jour produit

Produit à mettre à jour	Nom du fichier de mise à jour
3ds Max 2012 32/64 bits	3dsMax2012_PU12_Win.exe
3ds Max Design 2012 32/64 bits	3dsMaxDesign2012_PU12_Win.exe

## Installation

1. Téléchargez le fichier correspondant à votre système. Reportez-vous à la rubrique [Versions de cette mise à jour produit](#).
2. Double-cliquez sur le fichier exécutable de la mise à jour produit 12.
3. Suivez les instructions du programme d'installation de la mise à jour produit 12.

**Remarque : en raison d'un défaut CAT dans la mise à jour produit 11 pour 3ds Max 2012, celle-ci n'est plus disponible. La mise à jour produit 11 pour 3ds Max 2012 doit être désinstallée avant de procéder à l'installation de la mise à jour produit 12 pour 3ds Max 2012.**

Cette mise à jour produit exige le Service Pack 2 pour 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012. Cette mise à jour produit comprend toutes les mises à jour produit précédentes de 3ds Max / 3ds Max Design 2012 mais pas les correctifs ni les Service Packs pour 3ds Max / 3ds Max Design 2012.

## Instructions de désinstallation

### Windows XP

1. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Dans la partie supérieure de la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes, cochez la case Afficher les mises à jour.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 12 pour Autodesk 3ds Max 2012 ou la mise à jour produit 12 pour Autodesk 3ds Max Design 2012.
4. Cliquez sur le bouton Supprimer.

### Windows Vista et Windows 7

1. Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.
2. Cliquez sur Afficher les mises à jour installées.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 12 pour Autodesk 3ds Max 2012 ou la mise à jour produit 12 pour Autodesk 3ds Max Design 2012.
4. Cliquez sur Désinstaller.

Si vous avez préalablement installé une version bêta (notamment une version d'évaluation [RC] ou une mise à jour produit) d'Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012, désinstallez et supprimez cette version bêta avant d'installer cette mise à jour produit. Les instructions de désinstallation des versions bêta sont disponibles sur le portail bêta dans les fichiers Readme Bêta et Version d'évaluation.

## Systemes d'exploitation pris en charge

Utilisez les systemes d'exploitation pris en charge suivants pour la version 32 ou 64 bits de la mise à jour produit 12 pour les logiciels Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 :

- Systeme d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel (SP2 ou ulterieur)
- Systeme d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel x64 (SP2 ou ulterieur)
- Systeme d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise (SP2 ou ulterieur)
- Systeme d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise x64 (SP2 ou ulterieur)
- Systeme d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel
- Systeme d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel x64
- Systeme d'exploitation Mac® : vous pouvez executer la mise à jour produit 12 pour 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 sur un Mac® avec Boot Camp® ou Parallels Desktop pour Mac, si certaines conditions systeme sont respectees. Pour plus d'informations, consultez le *Guide d'installation d'Autodesk 3ds Max 2012 et d'Autodesk 3ds Max Design 2012* (celui-ci se trouve sur le support du produit).

## Programme de participation client (CIP)

Si vous choisissez d'y participer, 3ds Max ou 3ds Max Design enverra automatiquement à Autodesk des informations sur la configuration du systeme, les fonctionnalites que vous utilisez le plus frequemment, les problemes rencontres, ainsi que toute autre information utile à la direction future du produit. Pour davantage d'informations, allez sur [www.autodesk.com/cip](http://www.autodesk.com/cip).

### Pour activer le programme CIP :

1. Installez et démarrez 3ds Max/3ds Max Design.
2. Si la boîte de dialogue du programme CIP ne s'affiche pas automatiquement, allez dans le menu d'aide puis cliquez sur Programme de participation client.
3. Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez "Participer, avec coordonnées".
4. Cliquez sur OK.

## Rapports d'erreur client (CER)

Les rapports d'erreur client (CER) envoyés par les utilisateurs finaux nous permettent d'améliorer considérablement la stabilité des logiciels Autodesk 3ds Max et Autodesk 3ds Max Design. Nous vous remercions du temps que vous consacrez à remplir ces rapports et nous vous demandons de détailler autant que possible les opérations que vous étiez en train d'effectuer lorsque l'erreur est survenue. Très appréciées par l'équipe d'ingénieurs qualité Autodesk 3ds Max, ces informations renforcent notre

capacité à traiter vos rapports. Pour plus d'informations sur les rapports CER, consultez la page [www.autodesk.com/cer](http://www.autodesk.com/cer).

## Correctifs de cette mise à jour produit

Correctifs de la mise à jour produit 12 pour Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 :

Fonction	Description
Animation	<ul style="list-style-type: none"> <li>† CAT : une régression survenue dans la mise à jour produit 11 pour 3ds Max 2012 lors du chargement de fichiers CAT a été résolue.</li> <li>CAT : une erreur lors du chargement de fichiers R3G a été résolue.</li> <li>CAT : lorsque vous utilisez la fonction Torsion des os, la lecture est maintenant cohérente.</li> </ul>
Rapports d'erreur client (CER)	<p>Les CER liés aux problèmes suivants ont été résolus :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dissociation d'un nœud de graphe dans la vue schématique.</li> <li>Rendu Nitrous.</li> <li>Système de référence interne.</li> <li>Problèmes lors de la création d'objets.</li> <li>Personnalisation du clavier sur un système d'exploitation en allemand.</li> <li>Développer UVW (plus précisément redressement).</li> <li>Mise à jour des fenêtres lors de leur obtention.</li> <li>Mise à jour et suppression d'objets avec Nitrous.</li> <li>Convertisseur de maillage mental ray®.</li> <li>Affichage des nœuds racine.</li> </ul>
Fichier E/S	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les fichiers tronqués ne provoquent plus une erreur de programme.</li> <li>Les fichiers avec plusieurs conteneurs fermés se chargent désormais correctement.</li> <li>L'utilisation d'objets factices avec des paramètres reliés et l'option Enregistrer dans précédent n'endommage plus les fichiers.</li> </ul>
Général	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les données CIP pour 3ds Max Design se mettent à jour correctement.</li> <li>Une erreur de script au chargement de plusieurs instances du logiciel a été résolue.</li> </ul>
Nitrous	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les performances sont améliorées lors du déplacement de la glissière temps en mode Isoler.</li> </ul>

† Il s'agit du seul correctif qui n'était pas inclus dans la mise à jour produit 11 pour 3ds Max 2012.

*Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.*

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.