

Autodesk 3ds Max/3ds Max Design 2013

Fichier Readme de la mise à jour produit 5

Ce fichier Readme comporte des informations récentes sur l'installation et l'utilisation des mises à jour produit 5 pour Autodesk® 3ds Max® 2013 et Autodesk® 3ds Max® Design 2013. Nous vous recommandons de lire le présent document dans son intégralité avant d'installer le logiciel. Par ailleurs, conservez-le sur votre disque dur pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

Utilisez le tableau suivant pour rechercher les différentes ressources relatives à 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 :

Ressource	Emplacement
Instructions d'installation, de gestion des licences et de mise en réseau	<i>Lien Aide relative à l'installation</i> dans l'assistant d'installation.
Configuration système requise	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-fra
What's New (Nouveautés)	www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-fra
Ressources de formation	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath ou www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
Ressources d'assistance	www.autodesk.com/3dsmax-support ou www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
Informations sur le jeu d'outils de 3ds Max® Composite	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-fra
Notes de mise à jour de 3ds Max Composite	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes
Documentation du SDK de 3ds Max	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

Sommaire

Versions de la mise à jour produit	2
Installation	2
Instructions de désinstallation.....	2
Windows XP	2
Windows 7	2
Systèmes d'exploitation pris en charge	3
Programme de participation client (CIP)	3
Pour activer le programme CIP :	3
Rapports d'erreur client (CER)	4
Correctifs de cette mise à jour produit.....	4

Versions de la mise à jour produit

Produit à mettre à jour	Nom du fichier de mise à jour
3ds Max 2013 64 bits	3dsMax2013_PU05_Win_64-bit.msp
3ds Max Design 2013 64 bits	3dsMaxDesign2013_PU05_Win_64-bit.msp
3ds Max 2013 32 bits	3dsMax2013_PU05_Win_32-bit.msp
3ds Max Design 2013 32 bits	3dsMaxDesign2013_PU05_Win_32-bit.msp

Installation

1. Téléchargez le fichier correspondant à votre système. Reportez-vous à la rubrique [Versions de la mise à jour produit](#).
2. Double-cliquez sur le fichier exécutable de la mise à jour produit 5.
3. Suivez les instructions du programme d'installation de la mise à jour produit 5.

Remarque : la mise à jour produit 5 contient toutes les mises à jour produit précédentes pour 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013.

Instructions de désinstallation

Windows XP

1. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Dans la partie supérieure de la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes, cochez la case Afficher les mises à jour.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 5 pour Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013.
4. Cliquez sur le bouton Supprimer.

Remarque : Windows XP est uniquement pris en charge par la version en anglais de 3ds Max/3ds Max Design 2013. Les autres langues dans lesquelles le produit est localisé ne prennent en charge que Windows 7.

Windows 7

1. Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.
2. Cliquez sur Afficher les mises à jour installées.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 5 pour Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013.
4. Cliquez sur Désinstaller.

Si vous avez préalablement installé une version bêta (notamment une version d'évaluation [RC]) d'Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013, désinstallez et supprimez cette version bêta

avant d'installer la version commerciale. Les instructions de désinstallation des versions bêta sont disponibles sur le portail bêta dans les fichiers Readme Bêta et Version d'évaluation.

Remarque : lors de la désinstallation de la mise à jour produit 5, une erreur disque risque de s'afficher si la mise à jour produit 1 était elle aussi installée. Dans ce cas, la désinstallation échoue. Les fichiers sources originaux de la mise à jour produit sont nécessaires pour corriger ce problème et installer correctement la mise à jour produit 5. Ils peuvent être extraits de la mise à jour produit 1, 2, 3 ou 4, disponibles sur <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates>. Il est recommandé de désinstaller toute version de la mise à jour produit 1 avant de procéder à l'installation de la mise à jour produit 5.

Systèmes d'exploitation pris en charge

Utilisez les systèmes d'exploitation pris en charge suivants pour la version 32 ou 64 bits de la mise à jour produit 5 d'Autodesk 3dsMax 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 :

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel (SP3 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel x64
- Système d'exploitation Mac® : vous pouvez exécuter la mise à jour produit 5 pour 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 sur un Mac® avec Boot Camp® ou Parallels Desktop pour Mac, si certaines conditions système sont respectées. Pour plus d'informations, consultez le *Guide d'installation d'Autodesk 3ds Max 2013 et d'Autodesk 3ds Max Design 2013* (celui-ci se trouve sur le support du produit).

(Remarque : Windows XP ne prend en charge que la version en anglais.)

Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour le logiciel ou matériel agréé identifié dans le présent document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

Programme de participation client (CIP)

Si vous choisissez d'y participer, 3ds Max ou 3ds Max Design enverra automatiquement à Autodesk des informations sur la configuration du système, les fonctionnalités que vous utilisez le plus fréquemment, les problèmes rencontrés, ainsi que toute autre information utile à la direction future du produit. Pour davantage d'informations, allez sur www.autodesk.com/cip.

Pour activer le programme CIP :

1. Installez et démarrez 3ds Max/3ds Max Design.

2. Si la boîte de dialogue du programme CIP ne s'affiche pas automatiquement, allez dans le menu d'aide puis cliquez sur Programme de participation client.
3. Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez "Participer, avec coordonnées".
4. Cliquez sur OK.

Rapports d'erreur client (CER)

Les rapports d'erreur client (CER) envoyés par les utilisateurs finaux nous permettent d'améliorer considérablement la stabilité des logiciels Autodesk 3ds Max et Autodesk 3ds Max Design. Nous vous remercions du temps que vous consacrez à remplir ces rapports et nous vous demandons de détailler autant que possible les opérations que vous étiez en train d'effectuer lorsque l'erreur est survenue. Très appréciées par l'équipe d'ingénieurs qualité Autodesk 3ds Max, ces informations renforcent notre capacité à traiter vos rapports.

Pour plus d'informations sur les rapports CER, consultez la page www.autodesk.com/cer.

Correctifs de cette mise à jour produit

Correctifs de la mise à jour produit 5 pour Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 :

Fonction	Description
Animation	<ul style="list-style-type: none"> • CAT Marama Blue Jeans se charge désormais correctement. • Les objets CAT peuvent désormais être animés après une suppression et une annulation. • L'option de copier-coller des calques CAT fonctionne désormais correctement. • La mise à jour RG3 CAT ne provoque plus le déliement des noeuds enfant non CAT ni le déplacement de leur position. • La configuration du visage du personnage Mia du magasin d'animations Autodesk a été mise à jour.
Backburner	<ul style="list-style-type: none"> • La soumission de travaux via MAXScript fonctionne désormais correctement. • L'erreur "Aucun serveur pour traiter le travail '1'" lors de la soumission d'un travail à l'aide de 3dsmaxcmd a été résolue.
Zone 2/3	<ul style="list-style-type: none"> • <i>EventCounter.max</i> se charge désormais correctement.
Rapports d'erreur client (CER)	<p>Les CER liés aux problèmes suivants ont été résolus :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rechargement FBX • Problème de fermeture 64 bits • Valeurs de mapping des points de face • Sélecteur bitmap

Fonction	Description
	<ul style="list-style-type: none"> • Insertion de sommet dans des faces • Erreur de programme lors du chargement de modules d'extension différés via le gestionnaire de modules d'extension selon l'ordre de chargement. • Corruption de segment à l'aide de chaînes en tant que données dans les variables de contrôleur de script • Erreur de programme lors de la combinaison de maillages dans l'API composite • Erreurs de programme lors de mises à jour de fichiers manquants. • Pilote de fenêtre Nitrous • Création d'une caméra à l'aide du clavier lors de sa manipulation • Recherche des noeuds de la vue piste • Processus de fenêtres. • Définition des limites du rendu Nitrous • Définition des unités de mise à l'échelle du fichier • Outil d'espacement et gestionnaire de couches • Dossier de chargement automatique lors de l'utilisation de DBRendering • Test de détection sur le graphique de scène • Méthodes de suppression NotifyManager • Erreur de programme dans Nitrous lors du chargement des fichiers (poly éditable + matériau multi/sous-objet) • Intervalles de temps de contrôle de liste • Développement UVW lors de l'ajout d'arêtes • Délai NURBS avec dépendances chargées • Erreur d'ouverture du programme.fichiers <i>max</i>
Général	<ul style="list-style-type: none"> • Dans certains cas, 3ds Max ne se fermait pas après vous avoir invité à enregistrer la scène actuelle lors de la fermeture du programme. Ce problème a été résolu. • Une erreur de programme liée au modificateur Symétrie a été résolue. • La fonction "MassFX" est désormais désignée de façon cohérente.
Chevelure	<ul style="list-style-type: none"> • L'utilisation de l'option Longueur de coupe lors de l'affichage en tant que géométrie ne provoque plus d'erreur de programme.
Fenêtres Nitrous	<ul style="list-style-type: none"> • Les maps Relief s'affichent désormais correctement (map Bruit + map Matériau réaliste/Matériel).
Rendu	<ul style="list-style-type: none"> • Les artéfacts zippés lors du rendu avec iray ont été résolus. • L'icône déroulante Rendu de la barre d'outils n'était pas synchronisée avec la boîte de dialogue de rendu. Elle fonctionne désormais correctement.
UI	<ul style="list-style-type: none"> • L'en-tête de fenêtre étendue a été simplifié.
Editeur de matériaux	<ul style="list-style-type: none"> • Une erreur de programme se produisant lors du chargement de fichiers

Fonction	Description
détaillé	hérités dans une langue autre que l'anglais a été résolue.

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.