

Autodesk 3ds Max/3ds Max Design 2013 Product Update 6 自述文件

本自述文件包含有关安装和使用 Autodesk® 3ds Max® 2013 Product Update 6 和 Autodesk® 3ds Max® Design 2013 Product Update 6 软件的最新信息。强烈建议您在安装软件之前完整阅读本文档。为了便于以后参考，您应当将本自述文件保存到硬盘上。

注意：对于在本文档中标识的合格软件或硬件（或您可能使用的与 Autodesk 产品有关的任何其他第三方软件或硬件）的第三方硬件或软件供应商所发布的更新、扩展或新版本的安装中产生的 Autodesk 软件错误或失败，Autodesk 不承担任何责任。

可以在下表中找到 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 的各种相关资源：

资源	位置
安装、许可和网络说明	安装向导中的安装帮助链接。
系统需求	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-chs
新功能	www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-chs
学习资源	www.autodesk.com/3dsmax-learningpath 或 www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath
支持资源	www.autodesk.com/3dsmax-support 或 www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support
3ds Max® Composite 工具集信息	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-chs
3ds Max Composite 发行说明	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes
3ds Max SDK 文档	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs

目录

Product Update 版本.....	1
安装	2
卸载说明	2
Windows XP	2
Windows 7	2
支持的操作系统.....	3
客户参与计划 (CIP)	3
要启用 CIP，请执行以下操作：	3
客户错误报告 (CER)	3
此 Product Update 中的修复.....	3

Product Update 版本

更新的产品	更新文件名
3ds Max 2013 64 位	3dsMax2013_PU06_64-bit.msp

3ds Max Design 2013 64 位	3dsMaxDesign2013_PU06_64-bit.msp
3ds Max 2013 32 位	3dsMax2013_PU06_32-bit.msp
3ds Max Design 2013 32 位	3dsMaxDesign2012_PU06_32-bit.msp

安装

1. 请下载对应您系统的文件。请参见此 [Product Update 的版本](#)。
2. 双击 Product Update 6 可执行文件。
3. 按照 Product Update 6 安装程序中的安装提示进行安装。

注意：Product Update 6 包括之前所有适用于 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 的 Product Update。

卸载说明

Windows XP

1. 打开“开始”>“设置”>“控制面板”>“添加或删除程序”对话框。
2. 启用“添加或删除程序”对话框顶部的“显示更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 6”/“Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 6”。
4. 单击“删除”。

Windows 7

1. 打开“开始”>“控制面板”>“程序和功能”。
2. 单击“查看已安装的更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 6”/“Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 6”。
4. 单击“卸载”。

如果之前安装了 Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 的任何 Beta 版软件（包括候选发布 (RC) 版本），请卸载并删除这些 Beta 版本，然后再安装商业版本。Beta 门户上的 Beta 和 RC 自述文件中发布了有关如何卸载 Beta 版本的说明。

注意：卸载 Product Update 6 时，如果之前安装了 Product Update 1，可能会显示磁盘源错误。如果出现这种情况，卸载过程将失败。要更正此问题并成功卸载 Product Update 6，需要原始的 Product Update 源文件。可以从 <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates> 上的 Product Update 1 或 Product Update 2 和 3 提取这些源文件。建议在安装 Product Update 6 之前先卸载任何版本的 Product Update 1。

支持的操作系统

可在以下受支持的操作系统上使用 32 位或 64 位版本的 Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 6:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP3 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 操作系统
- Mac® 操作系统: 只要满足特定的系统要求, 即可在装有 Boot Camp® 的 Mac® 上或者通过 Parallels Desktop for Mac 来运行 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 Product Update 6。有关更多详细信息, 请参考《Autodesk 3ds Max 2013 与 Autodesk 3ds Max Design 2013 安装指南》(可在产品介质上找到)。

客户参与计划 (CIP)

如果选择加入客户参与计划, 3ds Max 或 3ds Max Design 将自动向 Autodesk 发送有关系统配置、常用功能、最常遇见的问题的信息, 以及其他有助于确定产品未来发展方向的信息。有关详细信息, 请参见 www.autodesk.com/cip。

要启用 CIP, 请执行以下操作:

1. 安装并启动 3ds Max/3ds Max Design。
2. 如果“客户参与计划”对话框未自动显示, 请在“帮助”菜单中单击“客户参与计划”。
3. 在“客户参与计划”对话框中, 选择“加入 - 并提供联系信息”。
4. 单击“确定”。

客户错误报告 (CER)

最终用户提交的客户错误报告 (CER) 帮助我们极大提高了 Autodesk 3ds Max/Autodesk 3ds Max Design 的稳定性。我们非常感谢您花时间填写这些报告, 我们希望您提供尽可能多的有关在发生错误时您执行的操作的信息。这些详细信息极大提高了报告的价值, Autodesk 3ds Max 质量工程团队非常感谢您提供了这些信息。

有关 CER 的详细信息, 请参考 www.autodesk.com/cer。

此 Product Update 中的修复

Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 6 的修复:

功能

说明

功能	说明
动画	<ul style="list-style-type: none"> • 在轨迹栏中复制附着位置控制器上的关键点时出现的程序错误已修复。 • 为匹配 IK 到 FK 的 CAT 更新已添加。 • 添加用于可见性的启用/禁用控制器之后，在时间轨迹中删除关键点时出现的程序错误已修复。
Backburner	<ul style="list-style-type: none"> • 当使用名称而非索引时，Maxscript netrender .getservers filter:group 现在可以正确使用。 • Maxscript netrender .getGroupName 不再返回空的字符串。 • 通过 MAXScript 提交作业现在可以正确工作。
客户错误报告 (CER)	<p>CER 已修复以下相关问题：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 断开图解视图中的图形节点链接时出现的程序错误。 • 内部参考系统。 • 对象创建期间出现的问题。 • 核心。 • 退出软件。 • 查找对象的边。 • 加载带有缺少的背景贴图的文件。 • 细化对象。 • 与拉直相关的 UVW 展开的内部修正。 • 获取视图时视口更新。 • 获取 Nitrous 帧缓冲区更新。 • 更新和移除对象时的 Nitrous。 • 使用效果元素时出现的错误。 • 退出软件时出现的错误。 • 更新视口。 • 访问面法线。 • 灯光节点通知程序。 • 设置 Vault 工作区。 • 调用暂存/还原功能。 • 复制法线。 • 针对几何体缓冲区的 Nitrous。 • 打开文件并设置 Nitrous 顶点缓冲区。 • 缝合中的 UVW 展开。 • 设置视口背景。 • 欢迎屏幕弹出。 • 使用 V-Ray 渲染时的材质处理。 • 材质参数。 • 渲染时出现的程序错误。
文件 I/O	<ul style="list-style-type: none"> • JT 文件现在可以正确导入。 • 截断的文件不再导致程序错误。 • 顶点选择现在可从以前版本中正确加载。 • 带有多个闭合容器的文件可正确加载。 • 使用带有关联参数的虚拟对象以及“保存到以前版本”时出现的损坏已修复。 • 当在 OBJ 导入中使用“重置场景”复选框时，软件将首先提示您保存当前

功能	说明
	场景。 <ul style="list-style-type: none"> • 当导出时, Flightstudio (FLT) 不再导出截断节点名称。 • SAT 导入选项“选择要导入附加的 SAT 文件”不会再导致程序错误。 • 使用链接的 FBX 文件中的 Autodesk 材质时出现的程序错误已修复。 • 3DS 导出现在可以正确导出颜色和纹理。
常规	<ul style="list-style-type: none"> • 加载软件的多个实例时出现的脚本错误已修复。 • 为处理撤消/重做中的错误进行了更新。 • 更新了软件内存管理。 • 打开“键盘自定义”对话框可能会导致程序错误。该问题已修复。 • 当层工具栏位于主菜单中时, 隐藏层不会再导致隐藏主工具栏。 • 将系统路径添加到第三方插件中时, 现在可以正确保存这些路径。
Maxscript	<ul style="list-style-type: none"> • 在静默模式中使用缺少的纹理渲染场景时, 现在可以获得正确结果。 • 在已删除的 DotNet 控件上使用 DotNet 方法时, 不会再导致程序错误。
Nitrous	<ul style="list-style-type: none"> • 针对以下内容已改进了性能: <ul style="list-style-type: none"> ○ 在孤立模式中拖动时间滑块。 ○ 标记。 ○ 加载某些场景。
渲染	<ul style="list-style-type: none"> • mental ray® 单机版现在可使用分布式块状渲染 (DBR) 正确进行渲染。 • 当同时使用全局照明 (GI) 时, A&D 车漆材质现在可以正确渲染。 • NVIDIA® iray® 渲染器现在支持 NVIDIA® Kepler 芯片集。
板岩	<ul style="list-style-type: none"> • 未进行更改时, 材质库不再提示您保存。
UVW 展开	<ul style="list-style-type: none"> • 缩放工具已更新。
工作区	<ul style="list-style-type: none"> • 如果打开其他场景、重置场景或退出软件, 创建或删除选项卡视图现在会提示您保存。

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.