

Autodesk 3ds Max 2011 Release-Anmerkungen

Service Pack 3

Dieses Dokument beschreibt die Korrekturen in Autodesk 3ds Max 2011 Service Pack 3 (SP3). Wir empfehlen Ihnen unbedingt, dieses Dokument vor der Installation der Software zu lesen. Zu Referenzzwecken sollten Sie diese Readme auf Ihrer Festplatte speichern oder eine Kopie ausdrucken.

Inhalt

Zusätzliche Ressourcen	1
Behobene Probleme	1

Zusätzliche Ressourcen

Wenn Sie Probleme mit diesem Service Pack haben, wenden Sie sich an den Kundendienst unter: <http://www.autodesk.com/3dsmax-support> bzw. <http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support>

Hier finden Sie e-Learning-Ressourcen:
www.autodesk.com/3dsmax-learningpath bzw. www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath

Behobene Probleme

In der folgenden Liste werden die in Service Pack 3 behobenen Fehler aufgeführt:

Beschreibung
Datei-E/A <ul style="list-style-type: none">• 3ds Max 2011 liest jetzt ordnungsgemäß Unicode-Zeichen in Dateien, die mit Unter vorheriger Version speichern in 3ds Max 2013 gespeichert wurden.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.