

Notes de mise à jour pour Autodesk 3ds Max 2011

Service Pack 3

Ce document décrit les corrections apportées dans Autodesk 3ds Max 2011 Service Pack 3 (SP3). Il est vivement recommandé de lire ce document avant d'installer cette version. Enregistrez ce fichier Readme sur votre disque dur ou imprimez-le pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Sommaire

Ressources supplémentaires	1
Corrections.....	1

Ressources supplémentaires

Vous pouvez signaler les défauts de ce Service Pack au Service client à l'adresse :
<http://www.autodesk.com/3dsmax-support> ou <http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support>

Des ressources d'apprentissage sont disponibles à l'adresse :
www.autodesk.com/3dsmax-learningpath ou www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath

Corrections

Voici une liste de correctifs pour le Service Pack 3 :

Description
Fichier E/S <ul style="list-style-type: none">• 3ds Max 2011 lit désormais correctement les caractères Unicode dans les fichiers enregistrés via la commande Enregistrer dans précédent dans 3ds Max 2013.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.