

Autodesk 3ds Max 2011 릴리즈 정보 서비스 팩 3

이 문서에서는 Autodesk 3ds Max 2011 서비스 팩 3(SP3)의 수정 사항에 대해 설명합니다. 이 릴리즈를 설치하기 전에 이 문서를 읽는 것을 권장합니다. 나중에 참조할 수 있도록 이 읽어보기를 하드 드라이브에 저장하거나 복사본을 인쇄해 두십시오.

목차

추가 리소스	1
해결된 사항	1

추가 리소스

이 서비스 팩에 대한 결함을 다음 고객 지원에 보고합니다.

<http://www.autodesk.co.kr/3dsmax-support> 또는 <http://www.autodesk.co.kr/3dsmaxdesign-support>

교육 리소스는 다음 위치에 있습니다.

www.autodesk.com/3dsmax-learningpath 또는 www.autodesk.co.kr/3dsmaxdesign-learningpath

해결된 사항

다음은 서비스 팩 3의 수정 사항에 대한 목록입니다.

설명

파일 I/O

- 이제 3ds Max 2011에서 3ds Max 2013의 이전 버전으로 저장을 통해 저장된 파일의 유니코드 문자를 올바르게 읽습니다.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.