

この Readme には、Autodesk® 3ds Max® 2012 の Product Update 7 および Autodesk® 3ds Max® Design 2012 の Product Update 7 という各ソフトウェアのインストールと使用方法に関する最新の情報が記載されています。ソフトウェアをインストールする前に、このドキュメントをすべてお読みになることを強くお勧めします。また、今後参照できるように、この Readme をハードドライブに保存してください。

3ds Max 2012/ 3ds Max Design 2012 に関連するさまざまなリソースについては、次の表を参照してください。

リソース	場所
インストール、ライセンス、ネットワーキングの指示	インストール ウィザードの[インストレーション ヘルプ]リンク。
動作環境	www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-jpn
新機能	www.autodesk.com/3dsmax-help-2012-whatsnew-jpn
学習用リソース	www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath または www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-learningpath
サポート リソース	http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-support または www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support (英語)
3ds Max® Composite ツール セットの情報	www.autodesk.com/3dsmax-docs-2012-enu (英語)
3ds Max Composite リリース ノート	www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes (英語)
3ds Max SDK ドキュメント	http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs (英語)

注:オートデスクは、このドキュメントで明示されている動作確認済みソフトウェアまたはハードウェア(あるいはオートデスク製品と組み合わせて使用するその他のサードパーティ製ソフトウェアまたはハードウェア)向けにサードパーティのハードウェアベンダーまたはソフトウェアベンダーから提供されたアップデート、拡張機能、または新リリースをインストールしたことによって発生したオートデスクソフトウェアのエラーや障害に対して、責任を負いません。

目次

Product Update のバージョン	2
インストール.....	2
アンインストール手順.....	2
Windows XP の場合	2
Windows Vista / Windows 7 の場合	2
サポート対象のオペレーティング システム.....	3
品質向上プログラム(CIP)	3
CIP を有効にするには:	3

カスタマー エラー レポート(CER).....	4
この Product Update での修正事項.....	4

Product Update のバージョン

アップデート対象製品	アップデート ファイルの名前
3ds Max 2012 (32 ビット版および 64 ビット版)	3dsMax2012_ProductUpdate07_jpn.exe
3ds Max Design 2012 (32 ビット版および 64 ビット版)	3dsMaxDesign2012_ProductUpdate07_jpn.exe

インストール

1. お使いのシステムに該当するファイルをダウンロードします。「[Product Update のバージョン](#)」を参照してください。
2. Product Update 7 の実行ファイルをダブルクリックします。
3. Product Update 7 のインストーラが表示する指示に従って、インストールを進めます。

アンインストール手順

Windows XP の場合

1. [スタート] > [設定] > [コントロール パネル]を選択し、[プログラムの追加と削除]ダイアログを開きます。
2. [プログラムの追加と削除]ダイアログの上部にある[更新プログラムの表示]にチェック マークを付けます。
3. [Autodesk 3ds Max 2012 - Japanese - Product Update 7]または[Autodesk 3ds Max Design 2012 - Japanese - Product Update 7]を選択します。
4. [削除]を選択します。

Windows Vista / Windows 7 の場合

1. [スタート] > [コントロール パネル]を選択し、[プログラムと機能]ダイアログを開きます。
2. [インストールされた更新プログラムを表示]をクリックします。
3. [Autodesk 3ds Max 2012 - Japanese - Product Update 7]または[Autodesk 3ds Max Design 2012 - Japanese - Product Update 7]を選択します。
4. [アンインストール]をクリックします。

Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 の任意バージョンのベータ版ソフトウェア(リリース候補(RC)バージョンを含む)をインストールしている場合、まずアンインストールし、ベータ版関連のシステム フォルダをすべて削除してから、製品版をインストールしてください。ベータ版のアンインストール手順については、ベータ ポータルの Beta 版用または RC 版用の Readme ファイルをお読みください。

サポート対象のオペレーティング システム

32 ビット版または 64 ビット版の Autodesk 3ds Max 2012 または Autodesk 3ds Max Design 2012 の Product Update 7 は、以下に示したサポート対象のオペレーティング システムで使用してください。

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac® オペレーティング システムの場合: 3ds Max 2012 または 3ds Max Design 2012 の Product Update 7 は、特定の動作環境を満たしていれば、Boot Camp® または Parallels Desktop for Mac のいずれか介して Mac® 上でも実行することができます。詳細は、Autodesk 3ds Max 2012 および Autodesk 3ds Max Design 2012 のインストール ガイド(製品メディアにて提供)を参照してください。

本ドキュメントで動作が確認されているとしたソフトウェアまたはハードウェア向けに (あるいはユーザがオートデスク製品と関連して使用するサードパーティ製のその他のソフトウェアまたはハードウェア向けに) サードパーティのハードウェア ベンダーまたはソフトウェア ベンダーが発行したアップデート、エクステンション、または新リリースをインストールしたことによってオートデスクのソフトウェアに不具合や欠陥が発生しても、オートデスクはその責任を負いません。

品質向上プログラム(CIP)

品質向上プログラムへの参加を選択すると、お客様のシステム構成、使用頻度の高い機能、発生した問題、および製品の今後の方向性を考えるうえで役立つ他の情報が自動的にオートデスクに送信されます。詳細は、www.autodesk.com/cip(英語)を参照してください。

CIP を有効にするには:

1. 3ds Max または 3ds Max Design をインストールし、起動します。
2. [品質向上プログラム]ダイアログが自動的に表示されない場合には、[ヘルプ]メニューで[品質向上プログラム]をクリックします。

3. [品質向上プログラム]ダイアログで、[はい、参加します]を選択します。
4. [OK]をクリックします。

カスタマー エラー レポート(CER)

エンド ユーザの皆様からご送信いただく CER によって、オートデスクは Autodesk 3ds Max および Autodesk 3ds Max Design の安定性を大幅に向上させることができます。CER への入力に貴重な時間を割いていただくことに、感謝いたします。また、エラー発生時にどのような操作を行っていたかについて、可能な限り詳しくご報告願います。いただいた詳細な情報によって、3ds Max および 3ds Max Design Quality Engineering チームはプログラムの向上を円滑に進めることができます。

CER の詳細については、www.autodesk.com/cer (英語)をご覧ください。

この Product Update での修正事項

Autodesk 3ds Max 2012 および Autodesk 3ds Max Design 2012 の Product Update 7 の修正事項

機能	概要
アニメーション	<ul style="list-style-type: none"> • CATmode によって、コンストレイントされたポイントに悪影響が出ていました。これは正しく動作するようになりました。 • [アニメーション]ドロップダウン メニューからの IK チェインの作成が正しく動作するようになりました。 • トラックビューの[接線]ツールバー上のボタンが正常に動作するようになりました。 • いくつかの MAXScript コマンドを使用した場合にトラックビュー内のパフォーマンス上の問題がありましたが、この原因が特定され、解決されました。 • プログラムを閉じるかリセットしたとき、またはシーンをリセットしたときに、アニメーションリグによってはプログラム エラーが発生することがありました。この問題は解決されました。 • シーンを保存して読み込んだときの Biped ツイスト ボーンの場所が正しくなりました。
Backburner	<ul style="list-style-type: none"> • file-linked FBX というデータを使ってシーンをレンダリングすると、「missing DLL:fbxfilelink.dlf – fbxmaxwrapper.」というエラー メッセージが表示されることがありました。この問題は解決されました。
カスタマー エラー 報告(CER)	<p>この Product Update では、CER に関連する 25 を超える問題を解決しました。修正内容は、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 64 ビット版で立ち上げたときに発生する複数のプログラム エラー。32 ビット版でもいくつかあり。 • UI ロールアウトのプログラム エラー。

機能	概要
	<ul style="list-style-type: none"> ● ファイルを開くときに関連する複数の問題。 ● インスタンス化された 2 つ以上のポイント キャッシュを持つポイント キャッシュ モディファイヤによって終了時に発生する問題。 ● マテリアルのパラメータ マップ。 ● ソフトウェアを閉じるときに関連する複数の問題。 ● Nitrous に関連して起動時に発生する 2 つのプログラム エラー。 ● 内部通知システムから報告された複数の問題。 ● UI にツールを追加。 ● SDK パス。 ● レイヤ マネージャ。 ● コレクター。 ● テクスチャ マップ。 ● AutoCam。 ● マテリアルのシェーディング モード。 ● 三角形メッシュ ● 法線の計算。 ● ミニ ダンプ
一般	<ul style="list-style-type: none"> ● <i>radiosity.max</i> というサンプル ファイルを読み込むときに発生していたプログラム エラーが修正されました。 ● [マテリアル エディタを含む]がオンになっていると、マップ/フォトメトリック パス エディタというユーティリティでプログラム エラーが発生することがありました。この問題は解決されました。 ● 大縮尺の単位を使用したときに、ダイアログが[送信]ワークフローのために隠れるようになりました。
ヘルプ	<ul style="list-style-type: none"> ● オンライン ヘルプがプロキシ サーバと効率的に動作できるように更新されました。
マテリアル	<ul style="list-style-type: none"> ● DirectX FX のカスタム シェーダを使用していると、画面外のバッファに対する書き込みや読み込みができませんでした。この問題は解決されました。
MAXScript	<ul style="list-style-type: none"> ● [ノードを選択]コールバックで発生していたプログラム エラーが修正されました。
モデリング	<ul style="list-style-type: none"> ● [要素で分解]の設定を使用するとき、ProCutter が正しいテクスチャの配置を保持するようになりました。
パフォーマンス	<ul style="list-style-type: none"> ● 使用し続けるとパフォーマンスが低下することが確認されていましたが、この問題が解決されました。 ● 非表示のオブジェクトまでが評価され、パフォーマンス ヒットを遅らせていました。非表示オブジェクトが評価対象外になりました。 ● シーンに大量のテクスチャがあるときに[ファイルのプロパティを保存]を使用すると、動作が極端に遅くなっていました。この問題は解決されました。
Nitrous	<ul style="list-style-type: none"> ● スケールされたグループに対して、[位置合わせ]が正しく動作するようになりました。 ● 拡張ビューポートで ActiveShade を使用したときのプログラム エラー

機能	概要
	<p>が修正されました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • スクリプト定義したジオメトリが Nitrous ビューポートでは表示されていませんでした。この問題は解決されました。 • MassFX のプリミティブの物理的メッシュから変換したカスタム メッシュが Nitrous ビューポートでは表示されていませんでした。この問題は解決されました。 • Nitrous と Quicksilver では、スクリプト定義したマテリアルや XMSL/MSL シェーダが正しく表示されていませんでした。これが正しく表示されるようになりました。
レンダリング	<ul style="list-style-type: none"> • マルチ/サブ オブジェクト マテリアルが原因で、変換時に動作速度の顕著な低下が発生していました。この問題は解決されました。 • Quicksilver でレンダリングしたときの間接光によるシャドウが、期待される明瞭さとは程遠い状態でした。この問題は解決されました。 • Deadline を介してレンダリングするときに発生していたファイル読み込みの問題が解決されました。Deadline によるレンダリングが正常に動作するようになりました。
アンラップ	<ul style="list-style-type: none"> • 選択部分をステッチしようとするプログラム エラーが発生することがありました。この問題は解決されました。 • ペルトとリラックスに関連するプログラム エラーが確認され、修正されました。
外部参照	<ul style="list-style-type: none"> • [バインド]実行後に[元に戻す]を実行したときに、正しく元に戻るようになりました。 • Paramblock2 に関連するプログラム エラーの原因が特定され、修正されました。 • マテリアル ライブラリとして外部参照を含む .max ファイルを使用した場合、マテリアルに対しドラッグ アンド ドロップ操作を行うと、プログラム エラーが発生することがありました。この問題は解決されました。

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.