

# Autodesk 3ds Max/3ds Max Design 2013 Product Update 3 自述文件

本自述文件包含有关安装和使用 Autodesk® 3ds Max® 2013 Product Update 3 和 Autodesk® 3ds Max® Design 2013 Product Update 3 软件的最新信息。强烈建议您在安装软件之前完整阅读本文档。为了便于以后参考，您应当将本自述文件保存到硬盘上。

可以在下表中找到 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 的各种相关资源：

资源	位置
安装、许可和网络说明	安装向导中的安装帮助链接。
系统需求	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-chs">www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-chs</a>
新功能	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-chs">www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-chs</a>
学习资源	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath">www.autodesk.com/3dsmax-learningpath</a> 或 <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath</a>
支持资源	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-support">www.autodesk.com/3dsmax-support</a> 或 <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support</a>
3ds Max® Composite 工具集信息	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-chs">www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-chs</a>
3ds Max Composite 发行说明	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes">www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes</a>
3ds Max SDK 文档	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs">http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs</a>

**注意：**对于安装第三方硬件或软件供应商发布的在本文档中标识的合格软件或硬件（或您可能用于 Autodesk 产品的任何其他第三方软件或硬件）的更新、扩展或新版本而引起的 Autodesk 软件错误或故障，Autodesk 不承担任何责任。

## 目录

Product Update 版本.....	2
安装 .....	2
卸载说明 .....	2
Windows XP .....	2
Windows 7 .....	2
支持的操作系统.....	3
客户参与计划 (CIP) .....	3
要启用 CIP，请执行以下操作： .....	3
客户错误报告 (CER) .....	4
此 Product Update 中的修复.....	4

## Product Update 版本

更新的产品	更新文件名
3ds Max 2013 64 位	3dsMax2013_PU03_Win_64-bit.msp
3ds Max Design 2013 64 位	3dsMaxDesign2013_PU03_Win_64-bit.msp
3ds Max 2013 32 位	3dsMax2013_PU03_Win_32-bit.msp
3ds Max Design 2013 32 位	3dsMaxDesign2013_PU03_Win_32-bit.msp

## 安装

1. 请下载对应您系统的文件。请参见 [Product Update 版本](#)。
2. 双击 Product Update 3 可执行文件
3. 按照 Product Update 3 安装程序中的安装提示进行安装

**注意：**Product Update 3 包括之前所有适用于 3ds Max/Design 2013 的 Product Update

## 卸载说明

### Windows XP

1. 打开“开始”>“设置”>“控制面板”>“添加或删除程序”对话框。
2. 启用“添加或删除程序”对话框顶部的“显示更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 3”/“Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3”。
4. 单击“删除”。

### Windows 7

1. 打开“开始”>“控制面板”>“程序和功能”。
2. 单击“查看已安装的更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 3”/“Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3”。
4. 单击“卸载”。

**注意：**仅 3ds Max/3ds Max Design 2013 英文版支持 Windows XP。其他本地化语言版本仅支持 Windows 7。

如果之前安装了 Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 的任何 Beta 版软件（包括候选发布 (RC) 版本），请卸载并删除这些 Beta 版本，然后再安装商业版本。Beta 门户上的 Beta 和 RC 自述文件中发布了有关如何卸载 Beta 版本的说明。

**注意：**卸载 Product Update 3 时，如果之前安装了 Product Update 1，可能会显示磁盘源错误。如果出现这种情况，卸载过程将失败。要更正此问题并成功卸载 Product Update 3，需要原始的 Product Update 源文件。可以从 <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates> 上的 Product Update 1 或 Product Update 2 提取这些源文件。建议在安装 Product Update 3 之前先卸载任何版本的 Product Update 1。

## 支持的操作系统

可在以下受支持的操作系统上使用 32 位或 64 位版本的 Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 操作系统
- Mac® 操作系统：只要满足特定的系统要求，即可在装有 Boot Camp® 的 Mac® 上或通过 Parallels Desktop for Mac 来运行 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 Product Update 3。有关更多详细信息，请参考《Autodesk 3ds Max 2013 与 Autodesk 3ds Max Design 2013 安装指南》（可在产品介质上找到）。

（注意：Windows XP 操作系统仅支持英文版本。）

对于在本文档中标识的合格软件或硬件（或您可能使用的与 Autodesk 产品有关的任何其他第三方软件或硬件）的第三方硬件或软件供应商所发布的更新、扩展或新版本的安装中产生的 Autodesk 软件错误或失败，Autodesk 不承担任何责任。

## 客户参与计划 (CIP)

如果选择加入客户参与计划，3ds Max 或 3ds Max Design 将自动向 Autodesk 发送有关系统配置、常用功能、所遇问题的信息，以及其他有助于确定产品未来发展方向的信息。有关详细信息，请参见 [www.autodesk.com/cip](http://www.autodesk.com/cip)。

**要启用 CIP，请执行以下操作：**

1. 安装并启动 3ds Max/3ds Max Design。
2. 如果“客户参与计划”对话框未自动显示，请在“帮助”菜单中单击“客户参与计划”。
3. 在“客户参与计划”对话框中，选择“加入 - 并提供联系信息”。
4. 单击“确定”。

## 客户错误报告 (CER)

最终用户提交的客户错误报告 (CER) 帮助我们极大提高了 Autodesk 3ds Max/Autodesk 3ds Max Design 的稳定性。我们非常感谢您花时间填写这些报告，我们希望您提供尽可能多的有关在发生错误时您执行的操作的信息。这些详细信息极大提高了报告的价值，Autodesk 3ds Max 质量工程团队非常感谢您提供了这些信息。

有关 CER 的详细信息，请参考 [www.autodesk.com/cer](http://www.autodesk.com/cer)。

## 此 Product Update 中的修复

Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3 的修复：

功能	摘要
动画	<ul style="list-style-type: none"><li>• CAT：在装备上复制并粘贴层时，新粘贴的层现在包含原始层中的关键点。</li><li>• CAT：使用 RG3 更新装备后加载的剪辑现在可以正确播放。</li><li>• 在某些场景中，时间滑块会停止响应。现在这已得到修复。</li></ul>
客户错误报告 (CER)	<p>此 Product Update 中存在 22 个以上与 CER 相关的修复。我们在以下方面对报告进行了修复：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 同时运行两个软件副本会导致程序错误。现在这已得到修复。</li><li>• 菜单管理器中的程序错误。</li><li>• 与创建对象相关的原有程序错误。</li><li>• 比较字符串时的无效参数。</li><li>• 计算网格面角度。</li><li>• 材质编辑器重置材质时出现的程序错误。</li><li>• 参数块的加载后回调出现的程序错误。</li><li>• 保存文件时在 Slate 材质编辑器中出现的程序错误。</li><li>• mental ray 几何对象转换器中的程序错误。</li><li>• 加载后回调中的多个修复。</li><li>• 资源浏览器通知回调。</li><li>• 文件链接管理器中的程序错误。</li><li>• 与缓存管理器相关的程序错误。</li><li>• 切换视口布局选项卡后浏览视口时出现的程序错误。</li><li>• 将修改器应用于对象。</li><li>• 与延迟加载 DLL 相关的程序错误。</li><li>• 加载时出现的多个程序错误。</li><li>• 退出时出现的程序错误。</li><li>• Nitrous 生成对象边。</li><li>• 与视口设置相关的 Nitrous 错误。</li><li>• 不显示功能区面板。</li></ul>
本地化	<ul style="list-style-type: none"><li>• 在 Backburner 渲染任务中使用 Unicode 字符时，该任务会正确完成，但输出文件名为乱码。现在这已得到修复。</li></ul>

功能	摘要
	<ul style="list-style-type: none"> <li>在中文操作系统中运行中文软件时不再出现程序错误。</li> <li>使用“保存到以前版本”进行保存时，具有某些高位 ASCII 字符的文本样条线对象不会在重新打开文件后立即显示在视口中。现在这已得到修复。</li> <li>如果 Backburner 未启动，“作业分配”对话框的错误消息为乱码。现在这已得到修复。</li> </ul>
MassFX	<ul style="list-style-type: none"> <li>使用 MassFX 刚体修改器的“烘焙”按钮时，可能会出现堆损坏错误。现在这已得到修复。</li> </ul>
渲染	<ul style="list-style-type: none"> <li>提交渲染作业时，如果拆分扫描线渲染处于活动状态，“网络渲染”菜单将挂起。现在这已得到修复。<b>重要信息：</b>此修复需要您将 Backburner 更新为 Backburner 2013。</li> <li>mental ray 阴影分段模式不能正确计算透明度。现在这已得到修复。</li> </ul>
UI	<ul style="list-style-type: none"> <li>“修改”命令面板不是始终可以滚动。现在这已得到修复。</li> <li>使用“重置功能区”命令不再禁用菜单。</li> <li>现在，该命令面板在停靠到左侧时会正常显示。</li> </ul>

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.