

# Autodesk 3ds Max / 3ds Max Design 2013

## Fichier Readme de la mise à jour produit 3

Ce fichier Readme comporte des informations récentes sur l'installation et l'utilisation des mises à jour produit 3 pour Autodesk® 3ds Max® 2013 et Autodesk® 3ds Max® Design 2013. Nous vous recommandons de lire le présent document dans son intégralité avant d'installer le logiciel. Par ailleurs, conservez-le sur votre disque dur pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

Utilisez le tableau suivant pour rechercher les différentes ressources relatives à 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 :

Ressource	Emplacement
Instructions d'installation, de gestion des licences et de mise en réseau	<i>Lien Aide relative à l'installation dans l'assistant d'installation.</i>
Configuration système requise	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-fra">www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-fra</a>
What's New (Nouveautés)	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-fra">www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-fra</a>
Ressources de formation	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath">www.autodesk.com/3dsmax-learningpath</a> ou <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath</a>
Ressources d'assistance	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-support">www.autodesk.com/3dsmax-support</a> ou <a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support</a>
Informations sur le jeu d'outils de 3ds Max® Composite	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-fra">www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-fra</a>
Notes de mise à jour de 3ds Max Composite	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes">www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes</a>
Documentation du SDK de 3ds Max	<a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs">http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs</a>

**Remarque :** Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour les logiciels ou matériels agréés identifiés dans le présent document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

### Contenu

Versions de la mise à jour produit .....	2
Installation .....	2
Instructions de désinstallation.....	2
Windows XP .....	2
Windows 7 .....	2
Systèmes d'exploitation pris en charge .....	3
Programme de participation client (CIP) .....	3
Pour activer le programme CIP : .....	4
Rapports d'erreur client (CER) .....	4
Correctifs de cette mise à jour produit.....	4

## Versions de la mise à jour produit

Produit à mettre à jour	Nom du fichier de mise à jour
3ds Max 2013 64 bits	3dsMax2013_PU03_Win_64-bit.msp
3ds Max Design 2013 64 bits	3dsMaxDesign2013_PU03_Win_64-bit.msp
3ds Max 2013 32 bits	3dsMax2013_PU03_Win_32-bit.msp
3ds Max Design 2013 32 bits	3dsMaxDesign2013_PU03_Win_32-bit.msp

## Installation

1. Téléchargez le fichier correspondant à votre système. Reportez-vous à la rubrique [Versions de la mise à jour produit](#)
2. Double-cliquez sur le fichier exécutable de la mise à jour produit 3
3. Suivez les instructions du programme d'installation de la mise à jour produit 3

**Remarque :** la mise à jour produit 3 contient toutes les mises à jour produit précédentes pour 3ds Max/Design 2013

## Instructions de désinstallation

### Windows XP

1. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Dans la partie supérieure de la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes, cochez la case Afficher les mises à jour.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 3 pour Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013.
4. Cliquez sur le bouton Supprimer.

### Windows 7

1. Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.
2. Cliquez sur Afficher les mises à jour installées.
3. Sélectionnez la mise à jour produit 3 pour Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013.
4. Cliquez sur Désinstaller.

**Remarque :** Windows XP est uniquement pris en charge par la version en anglais de 3ds Max/3ds Max Design 2013. Les autres langues dans lesquelles le produit est localisé ne prennent en charge que Windows 7.

Si vous avez préalablement installé une version bêta (notamment une version d'évaluation [RC]) d'Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013, désinstallez et supprimez cette version bêta avant d'installer la version commerciale. Les instructions de désinstallation des versions bêta sont disponibles sur le portail bêta dans les fichiers Readme Bêta et Version d'évaluation.

**Remarque :** lors de la désinstallation de la mise à jour produit 3, une erreur disque risque de s'afficher si la mise à jour 1 était elle aussi installée. Dans ce cas, la désinstallation échoue. Les fichiers sources originaux de la mise à jour produit sont nécessaires pour corriger ce problème et installer correctement la mise à jour produit 3. Ils peuvent être extraits de la mise à jour produit 1 ou 2, disponibles sur <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates..> Il est recommandé de désinstaller toute version de la mise à jour produit 1 avant de procéder à l'installation de la mise à jour produit 3.

## Systèmes d'exploitation pris en charge

Utilisez les systèmes d'exploitation pris en charge suivants pour la version 32 ou 64 bits de la mise à jour produit 3 d'Autodesk 3dsMax 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 :

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel x64
- Système d'exploitation Mac® : vous pouvez exécuter la mise à jour produit 3 pour 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 sur un Mac® avec Boot Camp® ou Parallels Desktop pour Mac, si certaines conditions système sont respectées. Pour plus d'informations, consultez le *Guide d'installation d'Autodesk 3ds Max 2013 et d'Autodesk 3ds Max Design 2013* (celui-ci se trouve sur le support du produit).

(Remarque : Windows XP OS ne prend en charge que la version anglaise.)

Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour le logiciel ou matériel agréé identifié dans le présent document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

## Programme de participation client (CIP)

Si vous choisissez d'y participer, 3ds Max ou 3ds Max Design enverra automatiquement à Autodesk des informations sur la configuration du système, les fonctionnalités que vous utilisez le plus fréquemment, les problèmes rencontrés, ainsi que toute autre information utile à la direction future du produit. Pour davantage d'informations, allez sur [www.autodesk.com/cip](http://www.autodesk.com/cip).

### Pour activer le programme CIP :

1. Installez et démarrez 3ds Max/3ds Max Design.
2. Si la boîte de dialogue du programme CIP ne s'affiche pas automatiquement, allez dans le menu d'aide puis cliquez sur Programme de participation client.
3. Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez "Participer, avec coordonnées".
4. Cliquez sur OK.

### Rapports d'erreur client (CER)

Les rapports d'erreur client (CER) envoyés par les utilisateurs finaux nous permettent d'améliorer considérablement la stabilité des logiciels Autodesk 3ds Max et Autodesk 3ds Max Design. Nous vous remercions du temps que vous consacrez à remplir ces rapports et nous vous demandons de détailler autant que possible les opérations que vous étiez en train d'effectuer lorsque l'erreur est survenue. Très appréciées par l'équipe d'ingénieurs qualité Autodesk 3ds Max, ces informations renforcent notre capacité à traiter vos rapports.

Pour plus d'informations sur les rapports CER, consultez la page [www.autodesk.com/cer](http://www.autodesk.com/cer).

### Correctifs de cette mise à jour produit

Correctifs de la mise à jour produit 3 pour Autodesk 3ds Max 2013 / Autodesk 3ds Max Design 2013 :

Fonction	Résumé
Animation	<ul style="list-style-type: none"><li>• CAT : Lorsque vous copiez-collez une couche dans l'ossature, la nouvelle couche collée contient alors les clés de la couche d'origine.</li><li>• CAT : Les clips chargés après la mise à jour de l'ossature à l'aide de RG3 sont maintenant correctement lus.</li><li>• Dans certaines scènes, la glissière temps cessait de répondre. Ce problème a été résolu.</li></ul>
Rapports d'erreur client (CER)	<p>Plus de 22 correctifs en rapport avec les CER ont été apportés dans cette mise à jour produit. Nous avons corrigé les rapports dans les domaines suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• L'utilisation simultanée de deux copies du logiciel peut entraîner une erreur de programme. Ce problème a été résolu.</li><li>• Erreur de programme dans le gestionnaire de menus.</li><li>• Erreur de programme hérité liée à la création d'objets.</li><li>• Paramètre incorrect lors de la comparaison de chaînes.</li><li>• Calcul des angles de face de maillage.</li><li>• Erreur de programme lors de la réinitialisation d'un matériau par l'éditeur de matériaux.</li><li>• Erreur de programme lors du chargement ultérieur du rappel pour le bloc paramètres.</li><li>• Erreur de programme dans l'éditeur de matériaux détaillé lors de l'enregistrement d'un fichier.</li></ul>

Fonction	Résumé
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Erreur de programme dans le convertisseur d'objets géométriques mental ray.</li> <li>• Plusieurs correctifs apportés au chargement ultérieur du rappel.</li> <li>• Rappel de notification du navigateur d'archives.</li> <li>• Erreur de programme dans le Gestionnaire de liaison des fichiers.</li> <li>• Erreur de programme liée au gestionnaire de cache.</li> <li>• Erreur de programme lors de la navigation dans la fenêtre après être passé à l'onglet Disposition de fenêtre.</li> <li>• Application de modificateurs à des objets.</li> <li>• Erreur de programme avec les DLL à chargement différé.</li> <li>• Plusieurs erreurs de programme lors du chargement.</li> <li>• Erreurs de programme en sortie.</li> <li>• Génération Nitrous d'arêtes d'objets.</li> <li>• Erreur Nitrous liée aux paramètres de la fenêtre.</li> <li>• Absence d'affichage du groupe de fonctions du ruban.</li> </ul>
Localisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lors de l'utilisation de caractères Unicode dans une tâche de rendu Backburner, la tâche se terminait correctement mais le nom du fichier de sortie était corrompu. Ce problème a été résolu.</li> <li>• Une erreur de programme ne se produit plus lorsque vous exécutez le logiciel en chinois sur un système d'exploitation en chinois.</li> <li>• Lors de l'enregistrement à l'aide de l'option Enregistrer dans précédent, les objets spline texte avec certains caractères ASCII étendu n'étaient pas immédiatement visibles dans les fenêtres une fois le fichier rouvert. Ce problème a été résolu.</li> <li>• Le message d'erreur de la boîte de dialogue Affectation de travail était corrompu si Backburner n'avait pas démarré. Ce problème a été résolu.</li> </ul>
MassFX	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque vous utilisez le bouton Ancrer du modificateur Corps rigide MassFX, une erreur de corruption de segment de mémoire pouvait se produire. Ce problème a été résolu.</li> </ul>
Rendu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lors de la soumission de travaux de rendu, le menu Rendu réseau pouvait se bloquer lorsque le rendu Fractionner les lignes de balayage était activé. Ce problème a été résolu. <b>Important</b> : ce correctif nécessite la mise à jour de Backburner vers Backburner 2013.</li> <li>• Le mode Segment des ombres mental ray ne calculait pas la transparence correctement. Ce problème a été résolu.</li> </ul>
UI	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le panneau de commandes Modifier ne défilait pas toujours correctement. Ce problème a été résolu.</li> <li>• L'utilisation de la commande Réinitialiser le ruban ne désactive plus le menu.</li> <li>• Le groupe de fonctions Commande s'affiche désormais correctement lorsqu'il est ancré à gauche.</li> </ul>

Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks

*belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.*

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.