

# Autodesk 3ds Max/3ds Max Design 2013 Product Update 3 읽어보기

이 읽어보기에는 Autodesk® 3ds Max® 2013 Product Update 3 및 Autodesk® 3ds Max® Design 2013 Product Update 3 소프트웨어 설치 및 사용에 대한 최신 정보가 포함되어 있습니다. 소프트웨어를 설치하기 전에 이 문서의 전체 내용을 읽어보는 것이 좋습니다. 이 읽어보기를 나중에 참조하려면 하드 드라이브에 저장해야 합니다.

다음 표를 사용하여 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 과 관련된 다양한 리소스를 찾을 수 있습니다.

| 리소스                                   | 위치  |
|---------------------------------------|---|
| 설치, 라이선스 및 네트워킹 지침                    | <i>설치 마법사의 설치 도움말 링크</i>  |
| 시스템 요구사항                              | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-kor">www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2013-kor</a>  |
| 새로운 기능                                | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-kor">www.autodesk.com/3dsmax-help-2013-whatsnew-kor</a>  |
| 교육 리소스                                | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath">www.autodesk.com/3dsmax-learningpath</a> 또는<br><a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-learningpath</a> |
| 지원 리소스                                | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-support">www.autodesk.com/3dsmax-support</a> 또는<br><a href="http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support">www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support</a>                     |
| <b>3ds Max® Composite</b> 도구 세트<br>정보 | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-kor">www.autodesk.com/3dsmax-docs-2013-kor</a>  |
| <b>3ds Max Composite</b> 릴리스 정보       | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes">www.autodesk.com/3dsmax-releasenotes</a>  |
| <b>3ds Max SDK</b> 문서                 | <a href="http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs">http://www.autodesk.com/3dsmax-sdk-docs</a>   |

**참고:** Autodesk 는 이 문서에 언급된 정품 소프트웨어 또는 하드웨어나 Autodesk 제품과 함께 사용할 수 있는 기타 모든 타사 소프트웨어 또는 하드웨어용으로 타사 하드웨어 또는 소프트웨어 공급업체에서 출시한 업데이트, 확장 또는 신규 릴리스 설치로 인해 발생하는 Autodesk 소프트웨어의 오류 또는 문제에 대해 책임을 지지 않습니다.

## 목차

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Product Update 버전.....        | 2 |
| 설치 .....                      | 2 |
| 설치제거 지침 .....                 | 2 |
| Windows XP .....              | 2 |
| Windows 7.....                | 2 |
| 지원되는 운영 체제 .....              | 3 |
| CIP(고객 참여 프로그램).....          | 3 |
| CIP 를 사용하려면.....              | 3 |
| CER(고객 오류 보고서) .....          | 4 |
| 이 Product Update 의 수정 사항..... | 4 |

## Product Update 버전

| 업데이트할 제품                  | 업데이트 파일 이름                           |
|---------------------------|--------------------------------------|
| 3ds Max 2013 64 비트        | 3dsMax2013_PU03_Win_64-bit.msp       |
| 3ds Max Design 2013 64 비트 | 3dsMaxDesign2013_PU03_Win_64-bit.msp |
| 3ds Max 2013 32 비트        | 3dsMax2013_PU03_Win_32-bit.msp       |
| 3ds Max Design 2013 32 비트 | 3dsMaxDesign2013_PU03_Win_32-bit.msp |

## 설치

1. 사용 중인 시스템에 적합한 파일을 다운로드합니다. [이 Product Update의 버전](#)을 참조하십시오
2. Product Update 3 실행 파일을 두 번 클릭합니다.
3. Product Update 3 설치 프로그램의 설치 프롬프트를 따릅니다.

참고: Product Update 3에는 3ds Max/Design 2013을 위한 이전의 모든 Product Update가 포함되어 있습니다.

## 설치제거 지침

### Windows XP

1. [시작] > [설정] > [제어판] > [프로그램 추가/제거] 대화상자를 엽니다.
2. [프로그램 추가/제거] 대화상자 위쪽의 [업데이트 표시]를 선택하여 켵니다.
3. Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 3/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3 을 선택합니다.
4. 제거를 클릭합니다.

### Windows 7

1. [시작] > [제어판] > [프로그램 및 기능]을 엽니다.
2. [설치된 업데이트 보기]를 클릭합니다.
3. Autodesk 3ds Max 2013 Product Update 3/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3 을 선택합니다.
4. [제거]를 클릭합니다.

참고: Windows XP 는 영어 버전의 3ds Max/3ds max Design 2013 에서만 지원됩니다. 기타 언어 버전은 Windows 7 만 지원합니다.

Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 의 베타 소프트웨어(RC(Release Candidate) 버전 포함) 버전이 이미 설치되어 있는 경우 이러한 베타 버전을 설치제거하고

삭제한 후 상업용 버전을 설치하십시오. 베타 버전 설치제거 방법에 대한 지침은 베타 포털의 베타 및 RC 읽어보기 파일에 게시되어 있습니다.

**참고:** Product Update 1 이 이전에 설치된 상태에서 Product Update 3 을 설치제거하면 디스크 소스 오류가 표시될 수 있습니다. 이런 경우 설치제거가 실패합니다. 이 문제를 해결하고 Product Update 3 을 성공적으로 설치제거하려면 원본 Product Update 소스 파일이 필요합니다. 소스 파일은 <http://www.autodesk.com/3dsmax-updates> 에 있는 Product Update 1 또는 Product Update 2 에서 추출할 수 있습니다. Product Update 3 을 설치하기 전에 Product Update 1 버전을 설치제거하는 것이 좋습니다.

## 지원되는 운영 체제

Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3(32 비트 또는 64 비트 버전)에 대해 다음의 지원되는 운영 체제를 사용합니다.

- Microsoft® Windows® XP Professional(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® XP Professional x64(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 운영 체제
- Mac® 운영 체제: 특정 시스템 요구 사항을 충족하는 경우 Boot Camp® 또는 Parallels Desktop for Mac 을 사용하여 Mac®에서 3ds Max 2013/3ds Max Design 2013 Product Update 3 를 실행할 수 있습니다. 자세한 내용은 *Autodesk 3ds Max 2013 및 Autodesk 3ds Max Design 2013 설치 안내서*를 참조하십시오(제품 매체 안에 있음).

(참고: Windows XP OS 는 영어 버전만 지원합니다.)

Autodesk 는 이 문서에 언급된 정품 소프트웨어 또는 하드웨어나 Autodesk 제품과 함께 사용할 수 있는 모든 기타 타사 소프트웨어 또는 하드웨어용으로 타사 하드웨어 또는 소프트웨어 공급업체에서 출시한 업데이트, 확장 또는 신규 릴리즈 설치로 인해 발생하는 Autodesk 소프트웨어의 오류 또는 문제에 대해 책임을 지지 않습니다.

## CIP(고객 참여 프로그램)

고객 참여 프로그램에 참여하도록 선택하면 3ds Max 나 3ds Max Design 에서 시스템 구성, 가장 자주 사용하는 기능, 발생한 문제 등에 대한 정보 및 제품의 향후 개선 방향에 유용한 기타 정보를 Autodesk 에 자동으로 보냅니다. 자세한 내용은 [www.autodesk.com/cip](http://www.autodesk.com/cip) 를 참조하십시오.

### CIP 를 사용하려면

1. 3ds Max/3ds Max Design 을 설치하고 시작합니다.

2. 고객 참여 프로그램 대화상자가 자동으로 표시되지 않으면 도움말 메뉴에서 고객 참여 프로그램을 클릭합니다.
3. 고객 참여 프로그램 대화상자에서 "연락처 정보로 참여"를 선택합니다.
4. 확인을 클릭합니다.

## CER(고객 오류 보고서)

Autodesk에서는 최종 사용자가 제출하는 CER(고객 오류 보고서)을 토대로 하여 Autodesk 3ds Max/Autodesk 3ds Max Design의 안정성을 크게 향상시키고 있습니다. 시간을 할애하여 이 보고서를 작성해 주셔서 감사합니다. 오류가 발생할 당시 수행 중이었던 작업에 대해 가능한 한 많은 정보를 포함해 주시기를 부탁드립니다. 이러한 정보가 포함된 보고서는 Autodesk 3ds Max 품질 엔지니어링 팀에서 매우 유용하게 사용됩니다.

CER에 대한 자세한 내용은 [www.autodesk.com/cer](http://www.autodesk.com/cer)을 참조하십시오.

## 이 Product Update의 수정 사항

Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013 Product Update 3의 수정 사항:

| 피쳐             | 요약  |
|----------------|---|
| 애니메이션          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• CAT: 이제 리그에 레이어를 복사하거나 붙여넣을 때 새로 붙여넣은 레이어에 원래 레이어의 키가 포함됩니다.</li> <li>• CAT: 이제 RG3을 사용하는 리그를 업데이트한 후 로드된 클립이 제대로 재생됩니다.</li> <li>• 일부 장면에서 시간 슬라이더가 응답을 중지합니다. 이 문제가 수정되었습니다.</li> </ul>  |
| CER(고객 오류 보고서) | <p>이 Product Update에는 22개 이상의 CER 관련 수정 사항이 있습니다. 다음 영역의 보고서를 수정했습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 두 개의 소프트웨어 사본을 동시에 실행하면 프로그램 오류가 발생했습니다. 이 문제가 수정되었습니다.</li> <li>• 메뉴 관리자의 프로그램 오류</li> <li>• 오브젝트 작성과 관련된 기존 프로그램 오류</li> <li>• 문자열을 비교할 때 잘못된 매개변수</li> <li>• 메시 면 각도 계산</li> <li>• 재질 편집기에서 재질을 다시 설정하는 동안 발생하는 프로그램 오류</li> <li>• 매개변수 블록의 콜백 로드 후 발생하는 프로그램 오류</li> <li>• 파일을 저장할 때 슬레이트 재질 편집기에서 발생했던 프로그램 오류</li> <li>• mental ray 형상 오브젝트 변환기의 프로그램 오류</li> <li>• 콜백 로드 후의 여러 수정 사항</li> </ul> |

| 피쳐     | 요약   |
|--------|--|
|        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 자산 브라우저 알림 콜백</li> <li>• 파일 링크 관리자의 프로그램 오류</li> <li>• 캐시 관리자와 관련된 프로그램 오류</li> <li>• 뷰포트 레이아웃 탭을 전환한 다음 뷰포트를 탐색할 때 발생하는 오류</li> <li>• 오브젝트에 수정자 적용</li> <li>• 지연 로드된 DLL 에서 발생하는 프로그램 오류</li> <li>• 로드 시 발생하는 여러 가지 프로그램 오류</li> <li>• 종료 시 발생하는 프로그램 오류</li> <li>• 오브젝트 가장자리의 Nitrous 생성</li> <li>• 뷰포트 설정에 관련된 Nitrous 오류</li> <li>• 리본 패널이 표시되지 않음</li> </ul>                 |
| 지역화    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Backburner</b> 렌더링 작업에서 유니코드 문자를 사용하는 경우 작업이 제대로 완료되지만 출력 파일 이름이 깨졌습니다. 이 문제가 수정되었습니다.</li> <li>• 중국어 운영 체제에서 중국어 소프트웨어를 실행할 때 프로그램 오류가 더 이상 발생하지 않습니다.</li> <li>• 이전 버전으로 저장을 사용하여 저장한 경우 파일을 다시 연 다음 일부 High-ASCII 문자가 포함된 텍스트 스플라인 오브젝트가 뷰포트에 즉시 나타나지 않았습니다. 이 문제가 수정되었습니다.</li> <li>• <b>Backburner</b> 가 시작되지 않은 경우 작업 할당 대화 상자의 오류 메시지가 깨졌습니다. 이 문제가 수정되었습니다.</li> </ul> |
| MassFX | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>MassFX</b> 강제 수정자 적용 버튼을 사용하는 경우 힙 손상 오류가 발생할 수 있었습니다. 이 문제가 수정되었습니다.</li> </ul>   |
| 렌더링    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 렌더링 작업을 제출할 때 스캔라인 분할 렌더링이 활성화 상태이면 네트워크 렌더링 메뉴가 중단되었습니다. 이 문제가 수정되었습니다. <b>중요:</b> 이 수정 사항을 사용하려면 <b>Backburner</b> 를 <b>Backburner 2013</b> 으로 업데이트해야 합니다.</li> <li>• <b>mental ray</b> 그림자 세그먼트 모드에서 투명도가 제대로 계산되지 않았습니다. 이 문제가 수정되었습니다.</li> </ul>  |
| UI     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 수정 명령 패널이 항상 스크롤되지는 않았습니다. 이 문제가 수정되었습니다.</li> <li>• 리본 재설정 명령을 사용하면 메뉴가 더 이상 꺼지지 않습니다.</li> <li>• 이제 명령 패널이 왼쪽으로 도킹되었을 때 제대로 표시됩니다.</li> </ul>   |

*Autodesk, Alias, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of NVIDIA® Corporation licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.*