

本文档描述 Autodesk® 3ds Max® / 3ds Max Design 2011 Service Pack 1 (SP1) 的修复。强烈建议在安装此版本之前仔细阅读本文档。为了便于参考，您应当将此自述文件保存到您的硬盘或打印一份副本。

目录

其他资源	1
修复了什么？	1
此 Service Pack 的版本	3
支持的操作系统	3
安装说明	3
卸载说明 (Windows XP)	3
卸载说明 (Windows 7 和 Windows Vista)	4

其他资源

有关卸载和安装 Autodesk 3ds Max 2011 / Autodesk 3ds Max Design 2011 的完整说明，请参考产品 DVD 或电子下载上提供的安装指南。

有关系统要求，请访问：www.autodesk.com/3dsmax-sysrequirements。

有关此版本的支持以及问题报告，请访问：www.autodesk.com/3dsmax-support。

有关更多资源，请访问 www.autodesk.com/3dsmax-learningpath。

修复了什么？

下表概述 Service Pack 1 的修复：

受影响的功能	修复说明
摄影机跟踪器	<ul style="list-style-type: none">您可以使用 MOV 文件，而且移动跟踪器时不会遇到问题。
通讯中心	<ul style="list-style-type: none">RSS 提要的链接现正按预期方式工作。
控制器	<ul style="list-style-type: none">支持在 Trackview 中，通过 MAXScript 将控制器分配给自定义节点。
石墨建模工具	<ul style="list-style-type: none">于正交视图中使用扭曲笔刷将有预期的效果。当您尝试将 PSD 文件保存在一个只读的 PSD 文件时，程序错误将不再出现。

受影响的功能	修复说明
信息中心	<ul style="list-style-type: none"> 使用双字节用户名登录并运行 Autodesk Revit，将不再出问题。
本地化	<ul style="list-style-type: none"> 有些语言版本的 Substance 参数卷展栏比正常布局更宽，迫使微调框被挤出界面之外。现在微调框已能正确显示。
材质	<ul style="list-style-type: none"> 您现在可以在多重子对象材质示例窗中使用 Autodesk 通用材质。 在精简材质编辑器(CME)中，可以把复制的材质放到场景中。 使用设计可视化灯光方案时，已可以如预期从平板材质编辑器切换到精简材质编辑器，再切换回平板材质编辑器。 您在平板材质编辑器内拖动输入线框时按删除键将不会产生问题。
性能	<ul style="list-style-type: none"> Motion Builder 2011 在背景中最大化时，3ds Max 的反应将如预期。
点缓存	<ul style="list-style-type: none"> 您可以记录一个点缓存并且没问题地退出软件。
Quicksilver	<ul style="list-style-type: none"> 当使用#正向照明模式时，Alpha 混合顺序功能将如预期。
功能区	<ul style="list-style-type: none"> 功能区功能的自定义已按预期工作。
SDK	<ul style="list-style-type: none"> 在视口中，为 Autodesk 3ds Max 2010 编译的灯光插件无法投影阴影。现在不需要为 3ds Max 2011 重新编译，灯光插件已能正常工作。
蒙皮包裹	<ul style="list-style-type: none"> 蒙皮包裹已能使用可编辑网格准确地追踪控制对象。
轨迹视图	<ul style="list-style-type: none"> 轨迹视图性能已不再造成重大的速度减缓。性能已获得改善。
视口导航	<ul style="list-style-type: none"> 在用户视图（正交）中单击左键两次将不再导致意外地平移视图。

此 Service Pack 的版本

下表概述此 Service Pack 的版本：

软件版本	对应的 Service Pack 版本
Autodesk 3ds Max 2011 32 位	<i>3dsMax2011_sp1_32-bit_CHS.msp</i>
Autodesk 3ds Max 2011 64 位	<i>3dsMax2011_sp1_64-bit_CHS.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 32 位	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_32-bit_CHS.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 64 位	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_64-bit_CHS.msp</i>

支持的操作系统

以下支持的操作系统可使用 32 或 64 位版本的 Autodesk 3ds Max /3ds Max Design 2011 Service Pack 1 程序：

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 操作系统
- Mac® 操作系统：可以在满足特定系统要求的装有 Boot Camp® 的 Mac® 上或通过 Parallels Desktop for Mac 来运行 3ds Max 2011 SP1 / 3ds Max Design 2011 SP1。有关更多详细信息，请参阅“Autodesk 3ds Max 2011/Autodesk 3ds Max Design 2011 安装指南”（可在产品媒体上找到）。

安装说明

1. 为系统下载相应的文件。请参阅[此 Service Pack 的版本](#)。
2. 双击相应的 EXE 文件启动安装程序。
3. 出现提示时单击“下一步”。
4. 完成后单击“完成”。

卸载说明 (Windows XP)

1. 打开“开始”>“设置”>“控制面板”>“添加或删除程序”对话框。
2. 启用“添加或删除程序”对话框顶部的“显示更新”。
3. Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64 位 & Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64 位
4. 单击“删除”。

卸载说明 (Windows 7 和 Windows Vista)

1. 打开“开始”>“控制面板”>“程序和功能”。
2. 单击“查看已安装的更新”。
3. Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64 位 & Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64 位
4. 单击“卸载”。

Autodesk, Autodesk Inventor, FBX, Revit and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2010 Autodesk, Inc. All rights reserved.