

Dieses Dokument beschreibt die Korrekturen im Autodesk® 3ds Max® /3ds Max Design 2011 Service Pack 1 (SP1). Wir empfehlen Ihnen unbedingt, dieses Dokument vor der Installation der Software zu lesen. Sie sollten diese Readme-Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte speichern oder ausdrucken.

## Inhalt

Zusätzliche Ressourcen .....	1
Behobene Probleme .....	1
Versionen dieses Service Packs.....	3
Unterstützte Betriebssysteme .....	3
Installationsanweisungen .....	3
Deinstallationsanweisungen (Windows XP) .....	4
Deinstallationsanweisungen (Windows 7 und Windows Vista) .....	4

## Zusätzliche Ressourcen

Ausführliche Anweisungen zur Deinstallation und Installation von Autodesk 3ds Max 2011 / Autodesk 3ds Max Design 2011 finden Sie im Installationshandbuch, das auf der Produkt-DVD oder als elektronischer Download zur Verfügung steht.

Die Systemvoraussetzungen finden Sie unter: [www.autodesk.com/3dsmax-sysrequirements](http://www.autodesk.com/3dsmax-sysrequirements).

Wenn Sie Support anfordern oder uns auf Fehler dieser Software hinweisen möchten, öffnen Sie bitte die Seite: [www.autodesk.com/3dsmax-support](http://www.autodesk.com/3dsmax-support).

Weitere Ressourcen finden Sie unter [www.autodesk.com/3dsmax-learningpath](http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath).

## Behobene Probleme

In der folgenden Tabelle sind die im Service Pack 1 behobenen Fehler aufgeführt:

Betroffene Funktion	Beschreibung der behobenen Probleme
Kameraverfolgung	<ul style="list-style-type: none"><li>Sie können nun ohne Probleme MOV-Dateien verwenden und Tracker verschieben.</li></ul>
Kommunikations-Center	<ul style="list-style-type: none"><li>Die RSS-Feed-Verknüpfungen funktionieren nun wie erwartet.</li></ul>
Controller	<ul style="list-style-type: none"><li>Das Zuweisen von Controllern zu benutzerdefinierten Knoten in der Spuransicht über MAXScript wird jetzt unterstützt.</li></ul>

Graphit-Modellierungshilfsmittel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Manipulationspinsel funktioniert in der orthogonalen Ansicht jetzt wie erwartet.</li> <li>• Es tritt kein Programmfehler mehr auf, wenn Sie versuchen, eine PSD-Datei über eine schreibgeschützte PSD-Datei zu speichern.</li> </ul>
InfoCenter	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sie können Autodesk Revit jetzt ohne Probleme ausführen, während Sie mit einem über Doppelbyte-Zeichen verfügenden Benutzernamen angemeldet sind.</li> </ul>
Lokalisierung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• In einigen Sprachen war das Substance-Parameter-Rollout breiter als normal, sodass die Zahlenauswahlfelder außerhalb der Ansicht lagen. Die Zahlenauswahlfelder werden jetzt richtig angezeigt.</li> </ul>
Materialien	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sie können nun ein standardmäßiges Autodesk Material in einem Multiunterobjekt-Materialfeld verwenden.</li> <li>• „Material in Szene ablegen“ funktioniert jetzt mit kopierten Materialien im kompakten Material-Editor (CME).</li> <li>• Das Wechseln vom erweiterten Material-Editor zum kompakten Material-Editor und wieder zurück funktioniert nun wie erwartet, wenn Sie das <i>Design-Visualisierungs-Lichtschema</i> verwenden.</li> <li>• Sie können jetzt ohne Probleme die ENTF-Taste drücken, während Sie eine Eingabevernetzung im erweiterten Material-Editor ziehen.</li> </ul>
Leistung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3ds Max funktioniert nun wie erwartet, wenn Motion Builder 2011 im Hintergrund maximiert ist.</li> </ul>
Punkt-Cache	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sie können nun einen Punkt-Cache aufzeichnen und die Software ohne Probleme beenden.</li> </ul>
Quicksilver	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Alpha-Blending-Reihenfolge verhält sich jetzt wie erwartet, wenn Sie den #Vorwärts-Beleuchtungsmodus verwenden.</li> </ul>
Multifunktionsleiste	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Anpassen der Multifunktionsleistenfunktionen verhält sich nun wie erwartet.</li> </ul>
SDK	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Für Autodesk 3ds Max 2010 kompilierte Licht-Plug-Ins warfen keine Schatten in den Ansichtsfenstern. Sie funktionieren jetzt ordnungsgemäß und müssen für 3ds Max 2011 nicht neu kompiliert werden.</li> </ul>
Hautwicklung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Hautwicklung verfolgt jetzt ordnungsgemäß das Steuerobjekt mit bearbeitbarem Netz.</li> </ul>
Spuransicht	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Spuransichtleistung führt nicht mehr zu wesentlichen Verlangsamungen. Die Leistung wurde verbessert.</li> </ul>

Ansichtsfenster-Navigation	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Das doppelte Links-Klicken in einer Benutzeransicht (orthogonal) führt nicht mehr zum unerwünschten Panen der Ansicht.</li> </ul>
----------------------------	--

## Versionen dieses Service Packs

Die folgende Tabelle gibt einen Überblick über die Versionen dieses Service Packs:

Version der Software	Entsprechende Service Pack-Version
Autodesk 3ds Max 2011 32-Bit	<i>3dsMax2011_sp1_32-bit_deu.msp</i>
Autodesk 3ds Max 2011 64-Bit	<i>3dsMax2011_sp1_64-bit_deu.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 32-Bit	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_32-bit_deu.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 64-Bit	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_64-bit_deu.msp</i>

## Unterstützte Betriebssysteme

Verwenden Sie für die 32- oder 64-bit-Version des 3ds Max /3ds Max Design 2011 Service Pack 1 eines der folgenden unterstützten Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: 3ds Max 2011 SP1 / 3ds Max Design 2011 SP1 kann auf einem Mac® entweder mithilfe von Boot Camp® oder Parallels Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Angaben finden Sie im *Autodesk 3ds Max 2011 / 3ds Max Design 2011 Installationshandbuch* (auf dem Produktdatenträger verfügbar).

## Installationsanweisungen

1. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Siehe [Versionen dieses Service Packs](#).
2. Doppelklicken Sie die entsprechende MSP-Datei, um das Installationsprogramm auszuführen.
3. Klicken Sie im Dialogfeld auf „Weiter“.
4. Klicken Sie auf „Fertigstellen“, wenn die Installation abgeschlossen wurde.

## Deinstallationsanweisungen (Windows XP)

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld „Software“ das Kontrollkästchen „Updates anzeigen“.
3. Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64 Bit und Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64 Bit
4. Klicken Sie auf „Entfernen“.

## Deinstallationsanweisungen (Windows 7 und Windows Vista)

1. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
2. Klicken Sie auf „Installierte Updates anzeigen“.
3. Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64 Bit und Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64 Bit
4. Klicken Sie auf „Deinstallieren“.

*Autodesk, Autodesk Inventor, FBX, Revit and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.*

© 2010 Autodesk, Inc. All rights reserved.