

Ce document décrit les corrections du Service Pack 1 (SP1) pour Autodesk® 3ds Max® /3ds Max Design 2011. Il est vivement recommandé de lire ce document avant d'installer cette version. A titre de référence, vous pouvez enregistrer ce fichier Readme sur votre disque dur ou en imprimer une copie.

Contenus

Ressources supplémentaires	1
Corrections.....	1
Versions de ce Service Pack	3
Systèmes d'exploitation pris en charge	3
Instructions d'installation	3
Instructions de désinstallation (Windows XP)	3
Instructions de désinstallation (Windows 7 et Windows Vista)	4

Ressources supplémentaires

Pour des instructions complètes sur la désinstallation et l'installation d'Autodesk 3ds Max 2011 ou Autodesk 3ds Max Design 2011, reportez-vous au Guide d'installation disponible sur le DVD du produit ou par téléchargement électronique.

Pour la configuration système requise, consultez la page : www.autodesk.com/3dsmax-sysrequirements.

Pour obtenir de l'aide et signaler tout problème rencontré avec cette version, consultez la page : www.autodesk.com/3dsmax-support.

Pour plus de ressources, reportez-vous à la page www.autodesk.com/3dsmax-learningpath.

Corrections

Le tableau suivant présente les corrections apportées par le Service Pack 1:

Fonctionnalité concernée	Description de la correction
Détecteur de caméra	<ul style="list-style-type: none">Vous pouvez à présent utiliser les fichiers MOV et déplacer les détecteurs sans rencontrer des problèmes.
Centre de communication	<ul style="list-style-type: none">Les liens vers les sources RSS fonctionnent désormais correctement.
Contrôleurs	<ul style="list-style-type: none">L'affectation de contrôleurs aux noeuds personnalisés dans la vue piste via MAXScript est désormais prise en charge.
Outils de modélisation graphite	<ul style="list-style-type: none">Le pinceau d'ajustement fonctionne désormais comme prévu dans la vue orthographique.

Fonctionnalité concernée	Description de la correction
	<ul style="list-style-type: none"> L'enregistrement d'un fichier PSD sur un fichier PSD en lecture seule ne provoque plus d'erreur de programme.
InfoCenter	<ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez désormais exécuter Autodesk Revit, tout en étant connecté avec un nom d'utilisateur avec des caractères codés sur deux octets (double-byte), sans problème.
Localisation	<ul style="list-style-type: none"> Dans certaines langues, le panneau déroulant Paramètres de Substance était plus large que Normal, forçant la double flèche hors de l'écran. Les doubles flèches s'affichent désormais correctement.
Matériaux	<ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez à présent utiliser un matériau Autodesk générique dans un échantillon de matériau objet Multi-Sub. Exporter matériau vers la scène fonctionne à présent dans l'Editeur de matériaux compact (CME) avec des matériaux copiés. Passer de l'Editeur de matériaux détaillé à l'Editeur de matériaux compact et vice-versa fonctionne désormais comme prévu quand le <i>thème ame-light de visualisation de conception</i> est utilisé. Vous pouvez, à présent, appuyez sur la touche Supprimer tout en faisant glisser une connexion d'entrée dans l'éditeur de matériaux détaillé sans problème.
Performances	<ul style="list-style-type: none"> 3ds Max répond désormais comme prévu lorsque Motion Builder 2011 est agrandie dans l'arrière-plan.
Point cache	<ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez maintenant enregistrer un point cache et quitter le logiciel sans incident.
Quicksilver	<ul style="list-style-type: none"> La commande de fusion Alpha se comporte désormais comme prévu lorsque vous utilisez le mode d'éclairage direct.
Ruban	<ul style="list-style-type: none"> La personnalisation du ruban fonctionne désormais correctement.
SDK	<ul style="list-style-type: none"> Les plugins de lumière compilés pour Autodesk 3ds Max 2010 ne projetaient pas d'ombres dans les fenêtres. Ils fonctionnent désormais correctement sans besoin de les recompiler pour 3ds Max 2011.
Enveloppe peau	<ul style="list-style-type: none"> Le modificateur Enveloppe peau fonctionne désormais correctement sur les objets de contrôle avec Maillage éditable.
Vue piste	<ul style="list-style-type: none"> Vue piste ne provoque plus un ralentissement considérable des performances. Les performances ont été améliorées.
Fenêtre de navigation	<ul style="list-style-type: none"> Cliquer deux fois dans la vue utilisateur (orthographique) ne provoque plus le défilement non désiré de la vue panoramique.

Versions de ce Service Pack

Le tableau suivant présente les versions de ce Service Pack :

Version du logiciel	Version correspondante du Service Pack
Autodesk 3ds Max 2011 32 bits	<i>3dsMax2011_sp1_32-bit_FRA.msp</i>
Autodesk 3ds Max 2011 64 bits	<i>3dsMax2011_sp1_64-bit_FRA.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 32 bit	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_32-bit_FRA.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 64 bit	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_64-bit_FRA.msp</i>

Systèmes d'exploitation pris en charge

Utilisez les systèmes d'exploitation suivants pour la version 3ds Max 2011/3ds Max Design 2011 32 ou 64 bits :

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel x64
- Système d'exploitation Mac® : vous pouvez exécuter le logiciel 3ds Max 2011 / 3ds Max Design 2011 sur un Mac® avec Boot Camp® ou via des ordinateurs parallèles pour Mac, si certaines conditions système sont respectées. Pour plus d'informations, consultez le *guide d'installation Autodesk 3ds Max 2011 / Autodesk 3ds Max Design 2011*.

Instructions d'installation

1. Téléchargez le fichier correspondant à votre système. Voir [versions de ce Service Pack](#).
2. Téléchargez le fichier MSP correspondant pour lancer l'installation.
3. Cliquez suivant quand vous y êtes invités.
4. A la fin, cliquez sur Terminer.

Instructions de désinstallation (Windows XP)

1. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Dans la partie supérieure de la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes, cochez la case Afficher les mises à jour.
3. Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64 bits et Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64 bit
4. Cliquez sur Supprimer.

Instructions de désinstallation (Windows 7 et Windows Vista)

1. Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.
2. Cliquez sur Afficher les mises à jour installées.
3. Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64 bits et Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64 bit
4. Cliquez sur Désinstaller.

Autodesk, Autodesk Inventor, FBX, Revit and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2010 Autodesk, Inc. Tous droits réservés.