

このドキュメントでは、Autodesk® 3ds Max® / 3ds Max Design 2011 サービスパック 1 (SP1) での修正を説明しています。このリリースをインストールする前に、このドキュメントをお読みになることを強くお勧めします。また、リファレンスとして、この readme をハードドライブに保存するか印刷してください。

目次

追加の製品情報.....	1
解決された問題.....	2
このサービスパックのバージョン.....	3
サポートされているオペティング システム.....	3
インストール手順.....	4
アンインストール手順 (Windows XP).....	4
アンインストール手順 (Windows 7 および Windows Vista).....	4

追加の製品情報

Autodesk 3ds Max 2011 / Autodesk 3ds Max Design 2011 のアンインストールおよびインストールの詳細については、プロダクトの DVD またはダウンロード版に収録されている『インストールガイド』を参照してください。

動作環境については、www.autodesk.co.jp/3dsmax または、www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign を参照してください。

このリリースのサポートおよび問題の報告については、www.autodesk.co.jp/me-support を参照してください。

その他の製品情報については、www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath または、www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-learningpath を参照してください。

解決された問題

次の表にサービスパック 1 の修正を示します。

影響を受ける機能	修正の説明
カメラ トラッカー	<ul style="list-style-type: none">MOV ファイルの使用が可能になり、問題なくトラッカーを移動できるようになりました。
コミュニケーションセンター	<ul style="list-style-type: none">RSS フィードのリンクが正しく飛ぶようになりました。
コントローラ	<ul style="list-style-type: none">MAXScript を使用してトラックビュー内でコントローラをカスタム ノードに割り当てることがサポートされるようになりました。
グラフィット モデリング ツール	<ul style="list-style-type: none">直交投影ビュー内でツイーク ブラッシュを使用する際、正常に作動するようになりました。PSD ファイルを読み取り専用の PSD ファイルに上書き保存する際に起きていた問題は解決され、プログラムエラーは起きなくなりました。
情報センター	<ul style="list-style-type: none">2 バイトのユーザ名でログインされた、Autodesk Revit が問題なく、正しく作動するようになりました。
ローカライゼーション	<ul style="list-style-type: none">いくつかの言語で Substance パラメータ ロールアウトが標準の幅よりも広く表示されるため、スピナーがスクリーンから切り落とされる問題が起きていました。この問題が解決され、スピナーが正しく表示されるようになりました。
マテリアル	<ul style="list-style-type: none">Autodesk 標準マテリアルをマルチサブオブジェクト マテリアル スロット内で使用可能になりました。[マテリアルをシーンに追加] 機能が、コンパクト マテリアル エディタ (CME) 内でコピーされたマテリアルを使用して正しく作動するようになりました。[デザイン ビジュアライゼーション ライト スキーム] を使用中に、スレート マテリアル エディタからコンパクト マテリアル エディタに変更後、再度スレート マテリアル エディタに変更することが正常に作動するようになりました。入力ワイヤをスレートにドラッグ中、削除キーを押すと問題が起きていました。この問題は解決されました。
パフォーマンス	<ul style="list-style-type: none">Motion Builder 2011 が、バックグラウンドで最大化されていても、3ds Max は正常に対応するようになりました。
ポイント キャッシュ	<ul style="list-style-type: none">ポイント キャッシュを記録してソフトウェアを終了することが、正常に作動するようになりました。
Quicksilver	<ul style="list-style-type: none">#前進照明モードを使用中に、アルファ混合オーダーが正常に作動するようになりました。

影響を受ける機能	修正の説明
リボン	<ul style="list-style-type: none"> リボンをカスタマイズする機能が正常に作動するようになりました。
SDK	<ul style="list-style-type: none"> Autodesk 3ds Max 2010 仕様にライト プラグインがコンパイルされると、ビューポート内の影付けが行われませんでした。この問題は解決され、Autodesk 3ds Max 2010 仕様に再コンパイルしなくても正常に作動するようになりました。
スキンラップ	<ul style="list-style-type: none"> スキンラップは、編集可能メッシュを使用したコントロールオブジェクトを正確にトラックするようになりました。
トラックビュー	<ul style="list-style-type: none"> トラックビューの著しいパフォーマンスの低下は、起きなくなり、パフォーマンスは向上しました。
ビューポートナビゲーション	<ul style="list-style-type: none"> ユーザビュー(直交投影)内で、左クリックを2回すると起きていた、ビューの無必要なパンの問題が解決されました。

このサービスパックのバージョン

次の表にこのサービスパックのバージョンを示します。

ソフトウェアのバージョン	対応するサービスパックのバージョン
Autodesk 3ds Max 2011 32 ビット	<i>3dsMax2011_sp1_32-bit_JPN.msp</i>
Autodesk 3ds Max 2011 64 ビット	<i>3dsMax2011_sp1_64-bit_JPN.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 32 ビット	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_32-bit_JPN.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 64 ビット	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_64-bit_JPN.msp</i>

サポートされているオペレーティングシステム

32 ビット版または 64 ビット版の Autodesk 3ds Max / 3ds Max Design 2011 用 サービスパック 1 は、以下のサポートされているオペレーティングシステムでお使いください。

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac® オペレーティングシステム: 3ds Max 2011 SP1 / 3ds Max Design 2011 SP1 は、Boot Camp® または Parallels Desktop for Mac のいずれかを介して、特定の動作環境を満たした

Mac® 上で実行できます。(Parallels Desktop for Mac での動作は、英語 OS、英語 Max でのみ検証されています。)詳細は、『Autodesk 3ds Max 2011 / Autodesk 3ds Max Design 2011 インストールガイド』を参照してください(製品のメディア上で提供)。

インストール手順

1. お使いのシステムに該当するファイルをダウンロードします。「[このサービスパックのバージョン](#)」を参照してください。
2. 製品に対応する MSP ファイルをダブルクリックして、インストーラを起動します。
3. プロンプトが表示されたら、[次へ]をクリックします。
4. [完了]をクリックして、インストールを終了します。

アンインストール手順 (Windows XP)

1. [スタート]>[設定]>[コントロールパネル]を選択し、[プログラムの追加と削除]ダイアログを開きます。
2. [プログラムの追加と削除]ダイアログの上部にある[更新プログラムの表示]にチェックマークを付けます。
3. [Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64-bit] または、[Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64-bit] を選択します。
4. [削除] をクリックします。

アンインストール手順 (Windows 7 および Windows Vista)

1. [スタート]>[コントロールパネル]を選択し、[プログラムと機能] ダイアログを開きます。
2. [インストールされた更新プログラムを表示] をクリックします。
3. [Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64-bit] または、[Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64-bit] を選択します。
4. [アンインストール] をクリックします。

Autodesk, Autodesk Inventor, FBX, Revit and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2010 Autodesk, Inc. All rights reserved.