

Autodesk 3ds Max / 3ds Max Design 2011 서비스 팩 1 릴리스 정보

이 문서에서는 Autodesk® 3ds Max® / 3ds Max Design 2011 서비스 팩 1 (SP1)의 해결 방법에 대해 설명합니다. 이 릴리스를 설치하기 전에 이 문서를 읽는 것을 권장합니다. 이 읽어보기를 참조용으로 하드 드라이브에 저장하거나 사본을 인쇄해 두십시오.

목차

추가 리소스.....	1
해결된 사항.....	1
이 서비스 팩의 버전.....	3
지원되는 운영 체제.....	3
설치 지침.....	3
설치제거 지침(Windows XP).....	3
설치제거 지침(Windows 7 및 Windows Vista).....	4

추가 리소스

Autodesk 3ds Max 2011/Autodesk 3ds Max Design 2011 설치 및 설치제거에 대한 전체 지침은 제품 DVD 또는 전자 다운로드의 설치 안내서를 참조하십시오.

시스템 요구 사항의 경우 www.autodesk.com/3dsmax-sysrequirements 를 참조하십시오.

이 릴리스에 대한 지원을 받거나 문제를 보고하려면 www.autodesk.co.kr/3dsmax-support 또는 www.autodesk.co.kr/3dsmaxdesign-support 를 참조하십시오.

추가 리소스의 경우 www.autodesk.co.kr/3dsmax-learningpath 또는 www.autodesk.co.kr/3dsmaxdesign-learningpath 를 참조하십시오.

해결된 사항

다음 표에서는 이 서비스 팩 1 의 해결에 대해 간략하게 설명합니다.

영향을 받는 기능	해결의 설명
카메라 추적기	<ul style="list-style-type: none">MOV 파일을 사용할 수 있고 아무 문제없이 추적기를 이동하실 수 있습니다.
커뮤니케이션 센터	<ul style="list-style-type: none">RSS feed 링크가 예상한대로 작동합니다.
제어기	<ul style="list-style-type: none">제어기를 MAXScript 를 통해 트랙 뷰의 사용자 정의 노드에 할당하는 것을 지원합니다.

영향을 받는 기능	해결의 설명
그래파이트 모델링 도구	<ul style="list-style-type: none"> • 직각(Orthographic) 뷰에서 비틀기 브러시를 사용시 예상대로 작동합니다. • 읽기 전용 PSD 파일위에 PSD 파일을 저장하려 시도할 시에 일어나는 프로그램 오류가 더이상 일어나지 않습니다.
정보 센터	<ul style="list-style-type: none"> • 2 바이트 사용자 이름 으로 로그인 되어있어도 Autodesk Revit 를 문제없이 실행 할 수 있습니다
지역화	<ul style="list-style-type: none"> • 어떤 언어에서는 Substance 매개변수 롤아웃이 보통보다 넓어 스피너를 스크린 밖으로 밀어냈습니다. 스피너가 이제는 제대로 표시(display)됩니다.
재질	<ul style="list-style-type: none"> • multi-Sub 오브젝트 재질 슬롯의 Autodesk 일반 재질을 이제는 사용 할 수 있습니다. • 장면에 재질 넣기가 이제는 복사된 재질과 함께 컴팩트 재질 편집기(CME) 에서 작동합니다. • 슬레이트에서 컴팩트 재질 편집기로 전환 하거나 다시 슬레이트로 전환 하는것이 디자인 시각화 광원 구성표를 사용시 예상대로 작동합니다. • 슬레이트에서 입력 와이어를 드래그하면서 아무 문제없이 삭제를 누를수 있습니다
성능	<ul style="list-style-type: none"> • 3ds Max 가 이제는 Motion Builder 2011 가 배경에서 최대화상태이어도 예상대로 응답합니다.
점 캐시	<ul style="list-style-type: none"> • 점 캐시를 레코드한후 아무 문제없이 소프트웨어를 종료할수있습니다.
Quicksilver	<ul style="list-style-type: none"> • 알파 혼합 순서가 이제는 #앞으로 광원 모델(Forward lighting mode)을 사용할때 예상대로 작동합니다.
리본	<ul style="list-style-type: none"> • 사용자 정의 리본 기능이 이제는 예상한대로 작동합니다.
SDK	<ul style="list-style-type: none"> • Autodesk 3ds Max 2010 를 위해 컴파일된 광원 플러그인은 뷰포트에서 그림자 투사를 하지않았습니다. 이제 그것들은 3ds Max 2011 를 위해 다시 컴파일할 필요없이 빠르게 작동합니다.
스킨 둘러싸기	<ul style="list-style-type: none"> • 스킨 둘러싸기가 이제는 편집 가능한 메시지를 포함한 제어 오브젝트를 정확하게 트랙합니다.
트랙 뷰	<ul style="list-style-type: none"> • 트랙 뷰가 더이상 눈에 띄게 성능 저하를 끼치지않습니다. 성능이 향상됐습니다.
뷰포트 탐색	<ul style="list-style-type: none"> • 사용자 뷰(직각) 에서 왼쪽 두번 클릭은 더 이상 바람직하지 않은 뷰 패닝을 야기시키지 않습니다.

이 서비스 팩의 버전

다음 표에서는 이 서비스 팩의 버전에 대해 간략하게 설명합니다.

소프트웨어 버전	서비스 팩 해당 버전
Autodesk 3ds Max 2011 32 비트	<i>3dsMax2011_sp1_32-bit_KOR.msp</i>
Autodesk 3ds Max 2011 64 비트	<i>3dsMax2011_sp1_64-bit_KOR.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 32 비트	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_32-bit_KOR.msp</i>
Autodesk 3ds Max Design 2011 64 비트	<i>3dsMaxDesign2011_sp1_64-bit_KOR.msp</i>

지원되는 운영 체제

32 비트 또는 64 비트 버전의 3ds Max /3ds Max Design 2011 서비스 팩 1 은 다음의 지원되는 운영 체제에 사용됩니다.

- Microsoft® Windows® XP Professional(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® XP Professional x64(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows Vista® Business(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows Vista® Business x64(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 운영 체제
- Mac® 운영 체제: 시스템 요구 사항을 만족하는 경우 Boot Camp® 또는 Parallels Desktop for Mac 을 사용하여 3ds Max 2011/ 3ds Max Design 2011 을 실행할 수 있습니다. 자세한 내용은 *Autodesk 3ds Max 2011/Autodesk 3ds Max Design 2011 설치 안내서*를 참조하십시오(제품 매체 안에 있습니다).

설치 지침

1. 사용 중인 시스템에 적합한 파일을 다운로드합니다. [이 서비스 팩 버전](#)을 참조하십시오.
2. 해당하는 MSP 파일을 두 번 클릭하여 설치 프로그램을 시작합니다.
3. 메시지가 표시되면 다음을 클릭합니다.
4. 설치가 완료되면 마침을 클릭합니다.

설치제거 지침(Windows XP)

1. 시작 > 설정 > 제어판 > 프로그램 추가/제거 대화상자를 엽니다.
2. 프로그램 추가/제거 대화상자 위쪽의 업데이트 표시를 선택하여 켵니다.
3. Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64-bit 및 Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64-bit 을 선택합니다.
4. 제거를 클릭합니다.

설치제거 지침(Windows 7 및 Windows Vista)

1. 시작 > 제어판 > 프로그램 및 기능을 엽니다.
2. 설치된 업데이트 보기를 클릭합니다.
3. Autodesk 3ds Max 2011 SP1 32/64-bit 및 Autodesk 3ds Max Design 2011 SP1 32/64-bit 을 선택합니다.
4. 제거를 클릭합니다.

Autodesk, Autodesk Inventor, FBX, Revit and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2010 Autodesk, Inc. All rights reserved.