

목차

제 1 장	Autodesk 설치 개요 및 FAQ	1
	2014 설치 안내서의 새로워진 사항	1
	설치 개요	1
	설치 준비	2
	설치 유형 선택	3
	제품 언어 변경	4
	라이선스 지정	5
	구성 및 설치	6
	제품 활성화	6
	배치 작성	7
	FAQ	7
	일련 번호 또는 제품 키를 분실한 경우 어떻게 합니까?	8
	설치 후에 제품을 활성화해야 하는 이유는 무엇입니까?	8
	웹 사이트에서 Autodesk 제품을 설치할 수 있습니까?	8
	제품 세트 또는 번들에서 평가 라이선스가 어떻게 작동합니까?	8
	라이선스 유형을 어떻게 변경합니까?	9
	설치 후에는 어디에서 제품 라이선스 정보를 찾을 수 있습니 까?	9
	설치 후에 제품 구성을 변경하거나 제품을 복구 또는 설치제거하려 면 어떻게 해야 합니까?	9

제 2 장	Autodesk 네트워크 관리자 안내서	11
	네트워크 관리 및 배치	11
	2014 네트워크 관리자 안내서의 새로워진 사항	11
	배치 정보	12
	언어 팩 배치	12
	배치 준비 확인	13
	Windows 8의 경우 .NET 3.5가 지원되어야 함	14
	설치 유형 결정	15
	라이선스 서버 모델 확인	16
	개별 제품 구성	16
	추가 소프트웨어 포함	17
	서비스 팩 포함	17
	네트워크 공유 폴더 작성	19
	배치 작성	19
	32비트 및 64비트 복합형 배치 작성	21
	배치 수정	22
	관리 이미지에 사용자 지정	23
	배치된 제품 설치제거	23
	대체 배포 방법	23
	배포 방법 개요	23
	배치용 배치 파일	24
	배치용 그룹 정책	27
	배치용 Microsoft SCCM	32
	배치용 이미징 소프트웨어	38
	설치 질문	41
	라이선스 질문	41
	배치 및 네트워크 질문	42
	설치제거 및 유지보수 질문	44
	용어집	46
제 3 장	Autodesk 라이선스 안내서	47
	소개	47
	2014 라이선스 안내서의 새로워진 사항	47
	라이선스 유형	47
	활성화	49
	등록	49
	단순화된 라이선스	50
	독립 실행형 라이선스	50
	독립 실행형 라이선스 소개	50
	다중 시트 독립 실행형 라이선스	50
	사용자의 독립 실행형 라이선스 관리	51
	독립 실행형 라이선스 전송	53
	독립 실행형 라이선스 오류 문제 해결	56

	네트워크 라이선스	59
	네트워크 라이선스 계획	59
	네트워크 라이선스 이해	64
	Network License Manager 실행	74
	네트워크 라이선스의 다른 기능 사용	83
	네트워크 라이선스에 대한 질문과 대답(FAQ)	98
제 4 장	Autodesk Navisworks 2014 설치 보충 지침	101
	시스템 요구사항	101
	언어 팩 정보	102
	언어 팩 설치제거	104
	파일 내보내기	104
	Autodesk Navisworks 설치제거 정보	104
	색인	105

Autodesk 설치 개요 및 FAQ

1

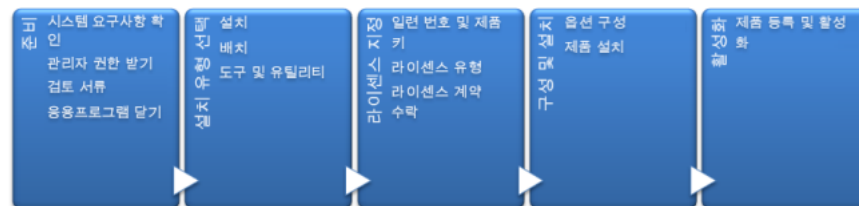
2014 설치 안내서의 새로워진 사항

이제 설치 개요 및 FAQ가 네트워크 관리자 안내서, 라이선스 안내서 및 제품별 보완 지침이 포함되어 있는 통합형 설치 도움말 온라인 문서의 일부로 제공됩니다. 이러한 새 구성을 통해 안내서를 더욱 편리하게 사용하고 유지할 수 있습니다.

이제 제품 설치 프로그램을 실행하면 Autodesk 설치제거 도구도 설치되므로 한 번의 작업으로 제품군이나 여러 제품을 편리하게 설치제거할 수 있습니다. 설치제거 도구에 대한 자세한 내용은 이 9페이지의 [FAQ 항목](#)에서 살펴볼 수 있습니다.

설치 개요

다음 다이어그램에서는 설치 프로세스의 주요 부분을 보여 줍니다.



더 상세한 정보는 다음 섹션에서 제공됩니다.

설치 준비

설치를 시작하기 전에 다음 상세 정보를 확인합니다.

- 컴퓨터가 최소 시스템 사양을 충족하는지 확인합니다. 최소 시스템 사양이 확실하지 않은 경우 설치 프로그램 화면 아래쪽의 시스템 사양을 클릭합니다.
- 설치하려는 제품 또는 제품군에 대해 성능이 인증된 권장 컴퓨터 하드웨어를 찾습니다. 자세한 정보는 www.autodesk.com/hardware을 참고하십시오.
- 제품 문서를 검토하여 수행할 설치의 유형(독립 실행형 또는 네트워크)과 설치할 제품 등의 상세 정보를 확인합니다. 설치 프로그램 왼쪽 아래 구석의 링크를 통해 문서에 액세스할 수 있습니다.

설치 도움말 | 시스템 요구사항 | 읽어보기

- 사용자 이름에 응용프로그램을 컴퓨터 또는 네트워크에 설치할 수 있는 관리자 권한이 있는지 확인합니다.
- 설치할 모든 제품의 일련 번호 및 제품 키를 획득합니다. 일련 번호 및 제품 키는 제품 포장 상자에 있거나 소프트웨어 다운로드 시 제공됩니다.
- 설치 프로그램을 실행할 준비가 되면 실행 중인 응용프로그램을 모두 닫습니다.

Windows 8 및 .NET 3.5 요구사항

일부 Autodesk 제품을 설치하려면 Microsoft DirectX가 필요한데, 이 DirectX에는 Microsoft .NET Framework가 필요합니다. 하지만 Windows 8에는 로컬 미디어를 통한 .NET 3.5 및 이전 버전 설치에 대해 제한이 적용되었습니다. 따라서 Windows Update가 .NET Framework를 설치하거나 사용 가능하게 설정할 수 있도록 Autodesk 제품에는 인터넷 액세스가 필요합니다.

Autodesk 설치 프로그램이 Windows 8에 .NET 3.5 또는 이전 버전을 설치할 수 없는 경우 다음 메시지가 표시됩니다.

Windows 구성요소를 설치하려면 인터넷 연결이 필요합니다. 연결 후 설치 프로그램을 다시 시작하십시오.

.NET은 다음 조건에 해당되는 경우 설치되지 않습니다.

- 설치 중에 인터넷 연결을 사용할 수 없습니다.
- 컴퓨터가 Windows Update 대신 WSUS(Windows Server Update Services)를 사용하도록 구성되었습니다.

- Microsoft 보안 권고에 대한 Windows 8 업데이트([2749655](#))가 설치되지 않았습니다.

이러한 조건 중 어느 하나라도 확인할 수 없는 경우 시스템 관리자 또는 사용자는 Autodesk 설치 프로그램을 실행하기 전에 각 Windows 8 컴퓨터에서 수동으로 .NET 3.5를 사용하도록 설정해야 합니다. 자세한 정보 및 절차는 [MSDN 기사](#)를 참고하십시오.

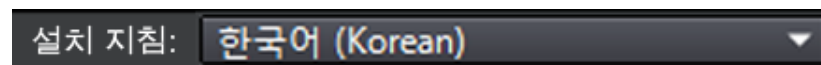
설치 유형 선택

다음은 올바른 경로를 선택하는 데 도움이 되는 몇 가지 기본 정보입니다.

- 설치하는 개별 사용자 또는 소규모 그룹에 적합합니다. 각 컴퓨터에서 설치 프로세스를 반복합니다. 독립 실행형 라이선스에 대해 유일하게 유효한 설치 유형이지만, 다중 시트 독립 실행형 또는 네트워크 라이선스에도 사용할 수 있습니다.
- 배치 작성은 다중 시트 독립 실행형 또는 네트워크 라이선스를 사용하는 네트워크 관리자에게 적합합니다. 배치 프로세스에서 설치가 한 번 구성되어 네트워크에 저장된 다음 사용자의 컴퓨터에 효율적으로 배포됩니다.
배치에 대한 자세한 정보는 7페이지의 [배치 작성](#) 또는 네트워크 관리자 안내서를 참고하십시오.
- 도구 및 유틸리티 설치: 제품군 또는 제품과 관련된 도구 및 유틸리티를 설치하는 데 사용됩니다. Autodesk 제품에 대한 네트워크 라이선스가 있는 경우에는 이 옵션을 사용하여 Network License Manager를 설치해야 사용자들이 제품을 실행할 수 있습니다. 세트 또는 제품의 문서를 통해 관심 있으며 사용할 수 있는 도구와 유틸리티를 파악하십시오.

설치 프로그램 언어 선택

설치 프로그램의 첫 화면에서 오른쪽 위에 있는 이 컨트롤을 사용하여 설치 프로그램 화면의 언어를 선택할 수 있습니다.

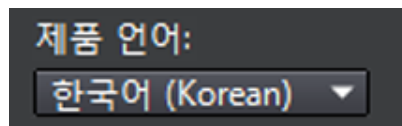


일부 Autodesk 제품의 경우에는 설치 프로세스의 후반부에서 설치된 제품의 언어를 선택할 수 있습니다. 자세한 정보는 4페이지의 [제품 언어 변경](#)을 참고하십시오.

제품 언어 변경

중요 이 항목은 별도의 미디어에서 각 언어 버전을 제공하는 Autodesk 제품에는 적용되지 않습니다. 이러한 제품의 경우에는 구입 시 제품 언어를 지정해야 하며 언어를 변경할 수 없습니다.

AutoCAD와 같은 일부 Autodesk 제품의 경우에는 설치 프로그램의 이 드롭다운 메뉴를 사용하여 설치할 때 제품 언어를 선택할 수 있습니다.



언어 선택 메뉴

원하는 언어가 이 메뉴에 없는 경우 사용 가능한 옵션은 Autodesk 제품별로 다릅니다. Inventor 등의 일부 제품에서는 언어 팩을 사용하여 추가 언어를 지원합니다.

이러한 조건은 언어 선택에 적용됩니다.

- 각 제품군 설치에서는 단일 언어를 사용합니다. 하나 이상의 제품을 서로 다른 언어로 설치해야 하는 경우 이렇게 하려면 별도의 설치가 필요합니다.
- 모든 배치는 단일 언어로 진행해야 합니다. 관리 이미지 하나가 각 언어의 여러 배치를 지원할 수는 있지만 각 배치는 한 언어에만 사용해야 합니다.
- 여러 제품을 설치하는 중에 일부 제품에서 지원되지 않는 언어를 선택하면 이러한 제품은 기본 언어를 사용합니다.
- 설치 프로그램의 제품 정보 페이지를 벗어나면 언어를 선택하거나 언어 팩을 추가하는 메뉴를 사용할 수 없게 됩니다. 즉, 제품 정보 페이지로 다시 돌아가 해당 메뉴를 사용하여, 언어를 변경하거나 언어 팩을 추가할 수 없습니다. 대신 설치를 취소하고 설치 프로그램을 다시 시작한 다음 제품 정보 페이지에서 알맞은 언어를 선택해야 합니다.

언어 팩 정보

언어 팩은 사용자 인터페이스 및 문서 전체에서 사용되는 언어를 변경하기 위해 Autodesk 제품에 추가할 수 있는 소프트웨어 모듈입니다. 언어 팩을 추가하여 하나의 제품 소프트웨어에서 여러 언어를 지원하도록 할 수 있습니다. 각 언어 팩은 특정 Autodesk 제품에 일치하고 설치 프로그램을 포함합니다. 언어 팩을 설치하기 전에 Autodesk 제품을 설치해야 합니다. 설치된 각 언어 팩은 해당 언어로 제품을 시작하는 데 사용할 수 있는 별도의 아이콘을 Windows 시작 메뉴에 작성합니

다(예: "Inventor - 프랑스어(Francais)"). 제품에 따라 언어 팩은 설치 미디어 또는 웹 사이트에서 제공될 수 있습니다.

언어 팩 설치 프로그램은 특정 제품의 언어 팩 배치를 작성하는 옵션을 제공합니다. 관련 제품을 설치한 후 언어 팩 배치를 여러 컴퓨터에 설치하여 다른 언어 버전을 추가할 수 있습니다.

라이선스 지정

다음 설명에서는 일반 개요를 제공합니다. 자세한 정보는 사용 중인 제품의 라이선스 안내서를 참고하십시오.

라이선스 유형

대부분의 Autodesk 제품을 30일의 평가 기간 동안 설치하여 평가해 볼 수 있습니다. 구입한 라이선스는 특정 수의 사용자에게 대해 독립 실행형 또는 네트워크로 구성됩니다. 다음은 이러한 라이선스 유형에 대한 간략한 설명입니다.

- **독립 실행형 라이선스**는 한 사람이 사용할 수 있는 라이선스입니다. 라이선스가 있는 제품을 두 컴퓨터에 설치할 수 있으며, 이 경우 두 인스턴스를 동시에 실행하지 않아야 합니다.
- **다중 시트 독립 실행형 라이선스**는 지정된 최대 수의 사용자를 지원하지만, 편리하게 액세스할 수 있도록 더 많은 컴퓨터에 설치할 수 있습니다.
- **네트워크 라이선스**는 네트워크에 연결되어 있는 지정된 수의 최대 사용자를 지원합니다. 사용자에게 대한 라이선스 배포를 관리하기 위해 Network License Manager가 네트워크의 서버 하나 이상에 설치됩니다.

네트워크 라이선스 서버 모델

네트워크 라이선스를 사용 중인 경우 라이선스 구입 시 지정된 Network License Manager에 대한 서버 구성을 선택합니다.

- **단일 라이선스 서버**
한 서버에서 네트워크의 모든 라이선스를 관리합니다.
- **분산 라이선스 서버**
라이선스가 네트워크의 여러 서버 풀에 걸쳐 분산됩니다. 풀의 각 서버 이름을 입력합니다.
- **중복 라이선스 서버**
3개의 서버에서 각 라이선스를 인증할 수 있습니다. 3개 서버의 이름을 입력합니다.

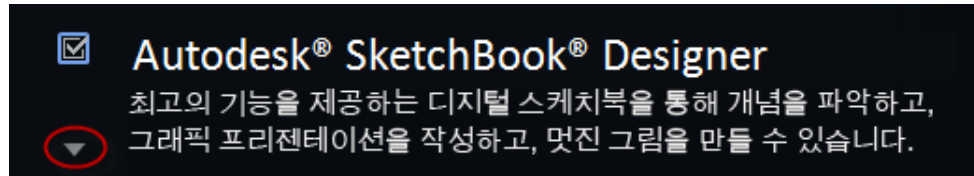
구성 및 설치

설치 경로

이 경로는 제품 폴더를 설치할 위치를 지정합니다. 위치를 변경하는 경우 설치 경로에 유효한 ASCII 문자만 사용합니다.

구성

대부분의 제품에는 여러 구성 설정이 있습니다. 설치하도록 선택한 제품의 설치 > 설치 구성 페이지에서, 구성 패널 액세스를 위한 삼각형 컨트롤이 표시됩니다.



제품 상자에서 임의의 위치를 클릭하면 구성 패널이 열립니다. 많은 제품에 대해 설치 유형을 선택할 수 있습니다. 기본 구성 설정을 적용하려면 **일반**을 선택하고, 설정을 검토한 다음 수정 여부를 결정하려면 **사용자**를 선택합니다. 제품의 구성 설정에 대한 자세한 정보는 설치 도움말의 제품 보완 지침에 있을 수도 있습니다. 필요한 대로 설정을 구성한 다음 삼각형을 클릭하여 구성 패널을 닫습니다.

제품 활성화

Autodesk 제품을 처음 실행하면 활성화 프로세스에서 라이선스의 유효성을 확인하고 라이선스를 컴퓨터와 연관시킵니다. 인터넷에 연결되어 있는 컴퓨터에서는 Autodesk와 직접 통신하여 활성화 프로세스를 완료할 수 있습니다.

컴퓨터의 인터넷 연결이 끊긴 경우에는, 나중에 연결될 때 제품을 활성화할 수 있는 웹 사이트 주소를 확인하여 웹 사이트 주소, 제품 이름, 일련 번호, 제품 키 및 요청 코드를 기록합니다. 이 데이터는 나중에 제품을 활성화할 웹 페이지에서 입력해야 합니다. 활성화에 대한 자세한 정보를 보려면 [Autodesk 라이선스](#)로 이동하여 FAQ 링크를 선택하십시오.

배치 작성

효율적인 프로세스를 사용하여 Autodesk 제품을 여러 컴퓨터에 설치하려면 배치를 작성합니다.

관리 이미지

배치 프로세스는 각 컴퓨터에 일관성 있는 프로그램 구성을 설치하기 위한 일련의 설치 파일에 해당하는 관리 이미지를 작성합니다. 기타 설정은 다음과 같습니다.

- **관리 이미지 경로.** 전체 제어 권한이 있는 공유 네트워크 위치를 지정합니다. 사용자는 이 경로로 이동하여 프로그램을 설치합니다.
- **대상 플랫폼.** 배치를 사용할 컴퓨터의 운영 체제와 일치하도록 32비트 또는 64비트를 선택합니다.
- **이 배치 구성에 필요한 제품만 포함.** 선택하는 경우 이후에 추가 제품을 포함하여 배치를 수정할 수 없습니다. 선택하지 않는 경우 관리 이미지에 가능한 모든 제품이 포함되므로 나중에 배치를 원하는 방식으로 수정할 수 있습니다.

설치 설정

- **자동 모드**는 사용자 입력 없이 배경에서 설치가 실행됩니다.
중요 자동 모드에서는 설치가 완료되면 경고가 표시되지 않고 사용자 컴퓨터가 자동으로 다시 시작될 수 있습니다.
- **로그 파일**은 각 컴퓨터에 대한 설치 데이터를 기록합니다.
- **네트워크 로그 파일**에는 배치를 실행하는 모든 컴퓨터의 중앙 설치 데이터 레코드가 보관됩니다. 이 파일의 이름은 배치의 이름과 같으며 사용자에게 변경 권한이 있는 공유 폴더에 상주해야 합니다. 그래야 사용자의 컴퓨터에서 로그 파일에 쓸 수 있습니다.

FAQ

여기서 다루지 않은 항목에 대한 조언과 지원을 받으려면 [Autodesk 지원](#)으로 이동하여 사용 중인 제품 이름을 클릭한 다음 기술 자료 문서에서 해당 제품 관련 내용을 검색합니다.

일련 번호 또는 제품 키를 분실한 경우 어떻게 합니까?

가능한 경우, 제품 패키지 또는 구입 레코드를 확인하거나 [Autodesk 고객 지원부](#)에 지원을 요청하십시오.

설치 후에 제품을 활성화해야 하는 이유는 무엇 입니까?

Autodesk와 라이선스 소유자는 활성화를 통해 Autodesk 제품이 적합한 컴퓨터에 설치되었음을 확인할 수 있습니다. 활성화 프로세스를 수행하면 라이선스 보안 및 관리가 개선됩니다. 예를 들어 다중 시트 라이선스를 권한이 있는 사용자 수보다 많은 사용자가 사용하는 일이 없도록 합니다.

웹 사이트에서 Autodesk 제품을 설치할 수 있습 니까?

Subscription, 교육, eStore, 내 계정 및 평가판 사이트를 비롯한 여러 Autodesk 웹 사이트가 제품 다운로드를 지원하도록 설정되고 있습니다. 다운로드가 구현된 각 사이트에서는 다양한 요구사항에 적합한 여러 다운로드 방법을 선택할 수 있습니다. 제품을 컴퓨터에 바로 설치하려는 경우 지금 설치 옵션을 사용합니다. 제품을 나중에 설치하거나 배치를 작성하기 위해 파일을 다운로드하려는 경우 Download Manager나 브라우저 다운로드를 사용할 수 있습니다. 자세한 정보는 다운로드 웹 사이트에서 제공합니다.

제품 세트 또는 번들에서 평가 라이선스가 어떻 게 작동합니까?

세트 또는 번들 내의 모든 Autodesk 제품에 단일 평가 기간(보통 30일)이 적용됩니다. 첫 번째 제품이 시작되면 모든 제품에 대해 평가 기간이 시작됩니다. 평가 기간이 종료되기 전에 사용자가 제품 하나를 활성화하지 않으면 모든 제품에 대한 액세스가 거부됩니다. 평가 기간이 종료된 후에는 사용자가 활성화 코드를 입력하여 제품에 대한 액세스를 복원할 수 있습니다.

라이선스 유형을 어떻게 변경합니까?

제품 설치 프로그램을 실행하는 동안 실수로 라이선스 유형(네트워크 또는 독립 실행형)을 잘못 입력한 경우, 뒤로 버튼을 사용하여 제품 정보 대화상자로 돌아간 다음 라이선스 유형을 변경합니다.

설치된 제품에 대한 라이선스 유형을 변경하려는 경우 Autodesk 리셀러 또는 라이선스 공급자에게 비즈니스 요구사항을 확인하고 새 라이선스 및 일련 번호를 얻으십시오. 그런 다음 제품을 설치/제거하고 새 설치를 실행하여 라이선스 유형을 변경하고 새 일련 번호를 입력합니다.

Media & Entertainment 제품인 3ds Max, Maya, MotionBuilder, Mudbox 및 Softimage를 사용하는 경우에는 독립 실행형 라이선스를 네트워크 라이선스로 전환하는 절차를 사용할 수 있습니다. 그 방법은 Autodesk 설치 도움말의 이러한 제품에 대한 보완 지침에 나와 있습니다.

설치 후에는 어디에서 제품 라이선스 정보를 찾을 수 있습니까?

도움말 메뉴 ► 정보 또는 정보 /제품 이름/을 선택합니다. 제품에서 정보센터를 사용하는 경우에는 정보센터에서 도움말 메뉴를 찾을 수 있습니다.

설치 후에 제품 구성을 변경하거나 제품을 복구 또는 설치제거하려면 어떻게 해야 합니까?

여러 제품이나 제품군 전체를 설치제거하려면 Autodesk 설치제거 도구를 사용하는 것이 좋습니다. 이 도구는 사용자 컴퓨터의 제품 리스트에서 선택하여 실행할 수 있습니다.



이 리스트에 대한 액세스 방법은 다음과 같이 Windows 버전에 따라 다릅니다.

■ **Windows 7 또는 XP:** 시작 메뉴 ► 모든 프로그램을 클릭합니다.

- **Windows 8 :** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램을 선택합니다.

이 도구 창에서, 설치제거할 제품을 선택합니다. 선택한 제품 중 하나를 설치제거하여 다른 제품이 올바르게 작동되지 않을 경우 관련 제품의 설치제거에 대한 경고 메시지가 표시됩니다. 서비스 팩이나 로컬로 설치된 도움말 파일은 설치제거 도구로 설치제거되지 않습니다.

일부 설치제거 작업은 설치제거 도구를 사용하기보다 제품별 설치제거 방식을 사용하는 것이 좋습니다. 관련 언어 팩을 제거하지 않고 제품을 설치제거하는 경우가 그 예에 해당됩니다. 제품별 설치제거 방식은 다음과 같습니다.

1 Windows 제어판으로 이동합니다.

- **Windows XP:** 시작 메뉴 ► 설정 ► 제어판 ► 프로그램 추가/제거를 클릭합니다.
- **Windows 7:** 시작 메뉴 ► 제어판 ► 프로그램/프로그램 제거를 클릭합니다.
- **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► 제어판을 선택합니다.

2 Windows 제어판에서 제품 이름을 클릭한 다음 제거/변경(Windows 7 또는 8) 또는 변경/제거(Windows XP)를 클릭합니다.

설치 프로그램이 유지 관리 모드로 열리고 프로세스를 안내합니다.

Autodesk 네트워크 관리자 안내서

2

네트워크 관리 및 배치

2014 네트워크 관리자 안내서의 새로워진 사항

이제 네트워크 관리자 안내서는 설치 개요 및 *FAQ*, 라이선스 안내서 및 제품별 보완 지침이 포함되어 있는 통합형 설치 도움말 온라인 문서의 일부로 제공됩니다. 이러한 새 구성을 통해 안내서를 더욱 편리하게 사용하고 유지할 수 있습니다.

기타 개선 사항은 다음과 같습니다.

- **배치 경로 길이의 유효성.** Windows에서 작성된 배치의 경로는 디렉토리 구조에서 깊이 내포될 경우 운영 체제의 최대 경로 길이를 초과할 수 있습니다. 가능한 이 제한에 걸리지 않도록 하기 위해 Autodesk는 많은 배치 디렉토리 이름을 짧게 지정했으며 경로 길이 검사 기능을 구현하여 경로가 너무 긴 경우 문자 수에 따라 사용자에게 경고 메시지를 표시합니다.
- **32비트 및 64비트 복합형 배치.** 32비트 컴퓨터와 64비트 컴퓨터가 모두 포함되어 있는 네트워크의 경우, 네트워크 관리자는 컴퓨터 유형에 따라 해당 제품 버전을 자동으로 설치하는 복합형 배치를 작성할 수 있습니다. 자세한 정보는 21페이지의 [32비트 및 64비트 복합형 배치 작성](#)을 참고하십시오.
- **배치에 추가 소프트웨어 포함.** 배치에 포함될 Autodesk 제품을 선택할 때 타사 제품, App Store의 애드인, 언어 팩 및 기타 .MSI 또는 .EXE 패키지도 포함할 수 있습니다. 자세한 정보는 17페이지의 [추가 소프트웨어 포함](#)을 참고하십시오.
- **스크립트화된 설치제거 파일.** 각 배치에는 배치의 일부나 전체를 자동으로 설치 제거할 수 있는 배치 파일이 포함되어 있습니다. 자세한 정보는 23페이지의 [배치된 제품 설치제거](#)를 참고하십시오.

배치 정보

배치를 사용하면 여러 컴퓨터에서 표준 구성을 사용하여 하나 이상의 Autodesk 제품을 효율적으로 설치할 수 있습니다. 설치 프로세스에 필요한 파일은 네트워크의 관리 이미지에 저장되며, 이 이미지는 모든 사용자가 액세스 권한을 공유하는 폴더에 있습니다. 제품을 설치하려면 배치 폴더로 이동한 다음 설치 프로그램 바로 가기(.LNK 파일)를 두 번 클릭합니다.

주 이 안내서에서 참조된 설치 프로그램은 Windows 운영 체제에만 적용됩니다. 그러나 일부 개념과 절차는 Linux 또는 Mac OS X 네트워크의 Autodesk 제품에도 적용할 수 있습니다.

다음은 배치에 대한 몇 가지 주요 사항입니다.

- 네트워크 라이선스 또는 다중 시트 독립 실행형 라이선스에 대해 배치를 작성할 수 있습니다.
- 구성이 서로 다른 여러 배치가 같은 폴더에 존재하며 동일한 관리 이미지를 공유할 수 있습니다.
- 각 배치는 단일 언어로 제품을 설치합니다. 다른 언어로 제품을 설치해야 할 경우 각 언어에는 별도의 배치가 필요합니다. 언어 팩이 지원되는 제품의 경우 배치에 추가 언어 팩을 포함할 수 있습니다.
- 기존 배치를 기반으로 다른 구성의 다른 배치를 작성할 수 있습니다.
- 각 설치에 대해 로그 파일을 생성하도록 배치를 구성할 수 있습니다. 네트워크 관리자는 이러한 로그 파일을 사용하여 문제를 해결할 수 있습니다.
- 각 배치에서는 하위 폴더 <배치 이름>WSMS_SCCM scripts를 작성합니다. 이 하위 폴더에는 Microsoft SMS(Systems Management Server) 및 SCCM(System Center Configuration Manager)을 사용하여 배치를 배포하는 데 도움이 되는 두 문서 SMS_SCCM_ReadMe.txt 및 <배치 이름>_SCCM.txt가 포함되어 있습니다. SMS_SCCM scripts 폴더에도 배치의 제품 일부나 전부를 자동으로 설치 제거하는 배치 파일을 작성하는 데 유용한 두 파일이 포함되어 있습니다. 이 두 파일은 <배치 이름>_Uninstall.txt와 Product_Uninstall_ReadMe.txt입니다.

언어 팩 배치

Inventor와 Revit 등의 일부 Autodesk 제품에서는 별도의 언어 팩을 사용하여, 설치된 제품에 하나 이상의 추가 언어 버전을 추가할 수 있습니다. 각 언어 팩은 제품 소프트웨어를 복제하지 않고 특정 언어로 사용자 인터페이스 문자열, 메시지 문자 및 문서를 제공합니다. 특정 언어 버전을 여러 Autodesk 제품에 배포하려면 각 언어 팩이 포함된 설치 프로그램을 사용하여 언어 팩 배치를 작성하면 됩니다. 여러

언어나 여러 제품에 대한 언어 팩을 배치해야 할 경우 각 컴퓨터에 일련의 언어 팩을 설치하는 배치 파일을 작성할 수 있습니다.

배치 준비 확인

이 체크리스트에서는 네트워크 배치를 작성하기 전에 완료할 준비 작업, 수집할 정보 및 결정할 사항을 파악합니다.

팁 제품 구성 상세 정보를 비롯한 배치 설정을 검토하려면 테스트 배치를 작성하면 됩니다. 테스트 배치는 학습 프로세스 후에 삭제할 수 있습니다.

배치 점검 목록

- ☐ 설치 프로그램의 시스템 요구사항 링크를 클릭하여 시스템 요구사항을 검토합니다. 네트워크, 서버 및 클라이언트 컴퓨터가 이러한 시스템 요구사항을 충족하는지 확인합니다.
- ☐ 구입한 라이선스 유형을 설치하기 위한 일반 프로세스를 파악합니다. 네트워크 라이선스 배치의 경우 라이선스 구입 시 지정한 라이선스 서버 모델의 유형과 라이선스 서버 이름을 확인합니다.
- ☐ 네트워크 관리자 도구 및 유틸리티를 설치하고 활성화합니다. 예를 들어 네트워크 라이선스를 사용하는 경우 설치 프로그램에서 Network License Manager를 설치합니다.
- ☐ Windows 8 컴퓨터의 경우, Microsoft .NET Framework 3.5를 설치할 수 있는지 확인하고, 아니면 배치 전에 수동으로 이 설치가 가능하도록 설정합니다.
- ☐ 제품 일련 번호 및 제품 키를 찾습니다. 일련 번호와 제품 키는 제품 패키지 겉면에 있거나, Autodesk에서 제품 또는 업그레이드를 다운로드한 경우 전자 메일 메시지에 포함되어 있습니다.
- ☐ 배치를 위한 네트워크 위치를 확인한 후에 배치를 포함할 공유 폴더를 작성합니다.

배치 점검 목록



제품에 언어 옵션이 있는 경우 각 배치에 사용할 언어를 결정합니다.

주 언어는 초기에 배치를 작성할 때 포함할 수도 있고 새 배치 구성을 작성할 때 포함할 수도 있지만 배치를 수정할 때는 포함할 수 없습니다.



로그 파일을 작성할 위치(개별 컴퓨터, 배치 폴더, 두 위치 모두)를 결정합니다.



설치를 자동 모드로 실행할지 여부를 결정합니다.

주 제품을 자동 모드로 설치하는 경우 설치가 완료되면 사용자 시스템이 경고 없이 자동으로 다시 부팅될 수 있습니다.



정의된 검색 경로, 지원 파일 위치 및 서비스 팩 자동 설치 여부 등 설정할 기타 구성 옵션을 확인합니다.

Windows 8의 경우 .NET 3.5가 지원되어야 함

일부 Autodesk 제품을 설치하려면 Microsoft DirectX가 필요한데, 이 DirectX에는 Microsoft .NET Framework가 필요합니다. 하지만 Windows 8에는 로컬 미디어를 통한 .NET 3.5 및 이전 버전 설치에 대해 제한이 적용되었습니다. 따라서 Windows Update가 .NET Framework를 설치하거나 사용 가능하게 설정할 수 있도록 Autodesk 제품에는 인터넷 액세스가 필요합니다.

Autodesk 설치 프로그램이 Windows 8에 .NET 3.5 또는 이전 버전을 설치할 수 없는 경우 다음 메시지가 표시됩니다.

Windows 구성요소를 설치하려면 인터넷 연결이 필요합니다. 연결 후 설치 프로그램을 다시 시작하십시오.

.NET은 다음 조건에 해당되는 경우 설치되지 않습니다.

- 설치 중에 인터넷 연결을 사용할 수 없습니다.
- 컴퓨터가 Windows Update 대신 WSUS(Windows Server Update Services)를 사용하도록 구성되었습니다.
- Microsoft 보안 권고에 대한 Windows 8 업데이트([2749655](#))가 설치되지 않았습니다.

이러한 조건 중 어느 하나라도 확인할 수 없는 경우 시스템 관리자 또는 사용자는 Autodesk 설치 프로그램을 실행하기 전에 각 Windows 8 컴퓨터에서 수동으로 .NET 3.5를 사용하도록 설정해야 합니다. 자세한 정보 및 절차는 [MSDN 기사](#)를 참고하십시오.

설치 유형 결정

배치를 설정할 때는 대상 플랫폼과 라이선스 유형별로 설치 유형을 지정합니다.

대상 플랫폼

배치를 사용할 컴퓨터의 운영 체제에 따라 32비트 또는 64비트 플랫폼을 지정합니다. 일부 Autodesk 제품의 경우에는 64비트 운영 체제에 32비트 버전을 설치할 수 있습니다. 자세한 정보는 제품별 문서를 참고하십시오.

라이선스 유형

구입한 라이선스 유형에 따라 설치 프로그램에서 다음 라이선스 유형 중 하나를 지정합니다.

네트워크 라이선스 이 라이선스 유형에서는 하나 이상의 서버에서 제품을 Network License Manager(NLM)와 통신하도록 해주는 파일 및 레지스트리 항목과 함께 제품을 네트워크의 컴퓨터에 설치합니다. NLM 구성도 정의합니다. Autodesk 제품은 클라이언트 컴퓨터에서 시작 시에 NLM에서 라이선스를 요청하고, 제품이 정지되면 라이선스를 반환합니다. 네트워크 설치 기반의 제품을 실행하는 컴퓨터에서는 개별적인 활성화가 필요하지 않습니다.

네트워크 라이선스의 주요 장점 중 하나는 구입한 라이선스 수보다 많은 시스템에 제품을 설치할 수 있다는 것입니다. 예를 들어 라이선스는 25개만 구입했더라도 40대의 컴퓨터에 제품을 설치할 수 있습니다. 제품은 언제든지 사용자가 라이선스를 소유한 최대 컴퓨터 수에서 실행되므로 진정한 의미의 부동 라이선스를 활용할 수 있습니다.

독립 실행형 라이선스 이 라이선스 유형은 단일 일련 번호 및 제품 키를 사용하여 여러 컴퓨터에 제품을 설치하는 다중 시트 독립 실행형 설치용입니다. 이 라이선스 유형을 사용하는 경우 NLM를 통해 제품 라이선스를 관리하지 않습니다. 대신 각 컴퓨터에서 설치, 등록 및 활성화가 진행됩니다. 다중 시트 독립 실행형 일련 번호와 제품 키를 사용하여 처음 활성화한 뒤에는 컴퓨터가 인터넷에 연결되어 있는 한 이 배치를 사용하는 모든 다른 컴퓨터에 대해 자동으로 활성화가 이루어집니다.

라이선스 서버 모델 확인

네트워크 라이선스 옵션을 선택하는 경우 제품 라이선스 배포에 사용할 라이선스 서버 모델을 알아야 합니다. 이 모델은 라이선스를 구입할 때 다음 중 하나로 지정됩니다.

- **단일 라이선스 서버 모델.** Network License Manager(NLM)는 하나의 서버에 설치되므로 라이선스 관리 및 활동이 이 서버로 제한됩니다. 단일 라이선스 파일에는 서버에서 사용할 수 있는 라이선스의 총 수가 기록됩니다.
- **분산 라이선스 서버 모델.** 라이선스가 둘 이상의 서버에 분산됩니다. 각 서버마다 고유의 라이선스 파일이 필요합니다. 분산 라이선스 서버를 만들려면 분산 서버 풀을 구성하는 각 서버에서 NLM을 실행해야 합니다.
- **중복 라이선스 서버 모델.** 3개의 서버에서 각 라이선스를 인증할 수 있습니다. 이 구성을 사용하면 최소한 두 서버가 작동하는 동안에는 라이선스를 계속 모니터링하고 발행할 수 있습니다. 3개의 서버에 대한 라이선스 파일은 동일합니다. 각 서버에서 NLM을 실행해야 합니다.

자세한 정보는 라이선스 안내서의 59페이지의 [라이선스 서버 모델 이해](#)를 참고하십시오.

개별 제품 구성

배치를 작성할 때는 설치하도록 선택하는 모든 제품에 대해 기본 설정을 수락할 수도 있고, 사용자 배치를 작성하도록 이러한 설정을 구성할 수도 있습니다. 각 제품에 대한 구성 상세 정보는 설치 도움말의 제품 보완 지침에 포함되어 있습니다. 이러한 보완 지침을 검토하고 배치에 포함된 각 제품에 대해 적절한 설정을 결정하는 것이 좋습니다.

제품 설정을 구성하려면 설치 프로그램의 배치 작성 페이지에서 제품이 설치되도록 선택되어 있는지 확인한 후에 스크롤 리스트에서 제품을 클릭합니다. 구성 패널이 열립니다.

중요 선택한 구성 설정은 배치에서 설치된 모든 제품 인스턴스에 적용됩니다. 배치를 작성하고 나면 배치를 수정해야 설정을 변경할 수 있습니다.

대부분의 제품에서는 설치 유형을 선택할 수 있습니다. 가장 일반적인 옵션을 선택하려면 일반을 선택하고, 옵션을 자세히 검토하려면 사용자를 선택합니다.

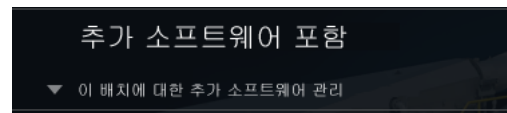
그 외에 일반적으로 사용되는 몇 가지 기타 제품 설정은 다음과 같습니다.

- 제품 동작에 대한 사용자 기본 설정

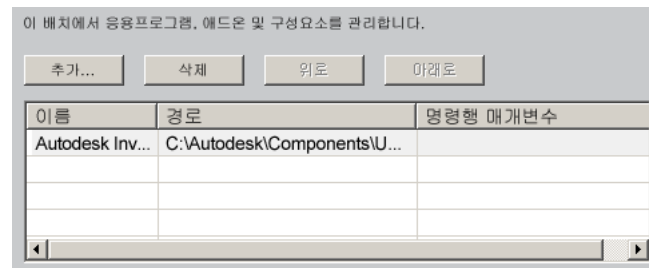
- 재료 라이브러리 등의 지원 파일 설치
- 온라인 리소스 액세스

추가 소프트웨어 포함

배치를 작성할 때 설치 프로그램의 제품 리스트 맨 끝에는, 이미지에 추가 소프트웨어를 포함할 수 있는 옵션이 표시됩니다.



이 옵션은 언어 팩, apps.exchange.autodesk.com의 구성요소 또는 타사 소프트웨어를 설치하는 데 사용됩니다. 추가 소프트웨어는 자동 출력 실행 파일(.EXE) 또는 .MSI 형식으로 패키징되어야 합니다. 이 옵션을 Vault 또는 기타 Autodesk 제품을 설치하는 데 사용해서는 안 됩니다. 이 옵션을 선택하면 테이블을 사용하여 추가 소프트웨어를 관리할 수 있습니다.



배치를 작성하기 전에, 찾기 편한 하나의 위치에 추가 소프트웨어를 저장합니다. 소프트웨어를 배치에 추가하려면 추가를 클릭하고 파일 위치를 검색한 다음 파일을 클릭합니다. 파일 이름과 경로가 관리 테이블에 추가됩니다. 이 테이블에 파일이 두 개 이상 포함되면 파일 삭제 버튼 및 리스트 내 위/아래 이동 버튼이 활성화됩니다. 테이블의 항목이 창 범위를 넘어서 표시되면 가로 및 세로 스크롤 막대가 추가됩니다.

서비스 팩 포함

대부분의 제품은 배치에 서비스 팩을 포함하는 옵션을 제공합니다. autodesk.com에서 서비스 팩을 다운로드하거나, 로컬 하드 드라이브 또는 네트워크 위치에 저

장된 서비스 팩을 사용할 수 있습니다. 어떤 방식을 선택하든 간에 서비스 팩은 주 제품의 설치가 완료된 후에 적용됩니다.

*autodesk.com*에서 서비스 팩 포함 버튼을 선택하면 서비스 팩이 자동으로 다운로드되며 MSP 파일을 추출할 필요가 없습니다.

서비스 팩을 *autodesk.com*에서 다운로드하는 경우가 아니라 서비스 팩이 로컬에 저장된 경우에만 한 배치에 여러 서비스 팩을 추가할 수 있습니다.

주 주 제품의 배치 프로세스가 취소되거나 실패하는 경우 서비스 팩 설치도 자동으로 취소됩니다.

두 가지 옵션을 사용하여 배치에 서비스 팩을 포함할 수 있습니다.

- **배치에 서비스 팩을 추가합니다.** 서비스 팩을 추가할 때 서비스 팩은 현재 배치에만 적용됩니다. 다중 서비스 팩을 배치에 추가할 수 있습니다. 서비스 팩 파일은 배치에 포함되며 제품이 배치된 후 서비스 팩이 적용됩니다.
- **관리 이미지 MSI 파일에 서비스 팩을 병합합니다.** 이 옵션을 사용하는 경우 서비스 팩이 관리 이미지에 병합됩니다. 일단 병합된 서비스 팩은 관리 이미지에서 제거할 수 없습니다.

서비스 팩에서 Microsoft Installer Patch(MSP) 파일을 추출하려면

- 1 사용 중인 제품의 지원 사이트에서 서비스 팩을 다운로드합니다.
- 2 패치 사용법에 대한 정보는 서비스 팩 읽어보기 파일을 검토하십시오.
- 3 Windows 명령 프롬프트를 열고 패치 파일 이름, /e 스위치, 대상 파일 이름을 차례로 입력합니다. 일반 명령 형식은 다음과 같습니다.

<로컬_드라이브:>W<패치_이름>.exe /e <로컬_드라이브:>W<패치_이름>.msp
예는 다음과 같습니다.

C:\WProductSP1.exe /e ./ProductSP1.msp

여기서 *ProductSP1.exe*는 다운로드한 패치의 이름이고 *ProductSP1.msp*는 추출한 파일 이름입니다. 추출 파일 이름 앞에 './'를 사용하면 추출된 파일이 원본 실행 파일과 동일한 폴더에 저장됩니다. 명령행 스위치 "e"는 실행 파일에서 MSP 파일을 추출합니다.

서비스 팩을 배치에 포함시키려면

서비스 팩을 배치에 포함하려면 다운로드한 서비스 팩 실행 파일에서 MSP 파일을 추출해야 합니다.

- 1 서비스 팩 포함 페이지에서 찾아보기 버튼을 클릭합니다.
- 2 열기 대화상자에서 배치에 포함시킬 서비스 팩을 찾습니다.

- 3 MSP 파일을 선택하고 열기를 클릭합니다.
- 4 서비스 팩을 배치에 추가할지 아니면 관리 이미지에 병합할지 지정합니다.
- 5 다음을 클릭합니다.

네트워크 공유 폴더 작성

배치를 작성할 준비가 모두 끝나면 공유 네트워크 위치에서 **Autodesk** 제품을 설치 및 배포할 수 있습니다. 네트워크 공유는 모든 사용자의 컴퓨터에서 액세스할 수 있는 설치 폴더입니다. 네트워크 공유에 배치를 작성하고 사용자가 이 위치를 통해 프로그램을 설치하도록 지정할 수 있습니다. 네트워크 공유 폴더 내의 모든 하위 폴더는 자동으로 공유됩니다.

중요 배치 폴더가 일련의 하위 폴더에 내포되면 Windows 운영 체제의 경로 길이 제한 설정을 초과할 수 있습니다. 이러한 설정을 초과하지 않도록 하려면 드라이브의 최상위 또는 근접 디렉토리를 배치 폴더로 사용합니다(예: `\\WserverXX\\Deployments`).

네트워크 로그 파일을 작성하는 옵션을 선택하는 경우 설치 중에 사용자 컴퓨터가 네트워크 공유의 로그 파일에 항목을 씁니다. 따라서 이 옵션을 사용하려면 사용자에게 네트워크 공유에 대한 읽기-쓰기 권한이 있어야 합니다.

배치 작성 프로세스의 일부분으로 네트워크 공유에 배치 폴더를 작성할 수 있습니다. 같은 제품이나 세트의 여러 배치(서로 다른 사용자 그룹에 대해 구성됨)를 작성하려는 경우, 이러한 배치에서 같은 관리 이미지를 공유할 수 있으며 바로 가기를 같은 폴더에 저장할 수 있습니다. 그러나 다른 제품 또는 세트의 배치를 작성하려는 경우에는 배치 작성을 시작하기 전에 네트워크 공유에 별도의 제품 폴더를 작성하는 것이 좋습니다.

네트워크 공유를 작성하는 방법에 대한 자세한 정보는 운영 체제 문서를 참고하십시오.

배치 작성

이 절차를 통해 설치 프로그램에서 새 배치를 작성합니다. 이 프로세스에서는 설치된 각 제품의 기본 구성을 수락하여 **기본 배치**를 작성할 수도 있고, 배치에서 제품 하나 이상의 구성 설정을 사용자화하여 **사용자 배치**를 작성할 수도 있습니다.

배치를 작성하려면

- 1 컴퓨터에서 실행 중인 응용프로그램을 모두 닫습니다.
- 2 설치 프로그램을 시작합니다.
- 3 첫 페이지에서 언어를 선택할 수 있는 경우 배치 지침을 표시할 언어를 선택하고 배치 작성을 클릭합니다.
- 4 <이름> 구성 페이지의 **관리 이미지** 섹션에서 다음 데이터를 지정합니다.

- a 이 배치를 다른 배치와 구분하기 위한 사용자 그룹, 플랫폼 또는 기타 속성을 식별하는 배치의 설명 이름을 입력합니다.
- b 관리 이미지를 작성 및 저장할 공유 네트워크 폴더의 경로를 입력하거나 해당 폴더를 찾습니다.

중요 배치 폴더가 일련의 하위 폴더에 내포되면 Windows 운영 체제의 경로 길이 제한 설정을 초과할 수 있습니다. 이러한 설정을 초과하지 않도록 하려면 드라이브의 최상위 또는 근접 디렉토리를 배치 폴더로 사용합니다(예: `\\WserverXX\\Deployments`).

사용자는 이 위치에서 프로그램을 설치합니다.

- c 대상 운영 체제에 대해 32비트 또는 64비트를 선택합니다.
 - d 이 구성에 필요한 제품만 포함할지 여부를 선택합니다.
 - 선택하는 경우 이후에 추가 제품을 포함하여 배치를 수정할 수 없습니다.
 - 선택하지 않는 경우 관리 이미지에 사용 가능한 모든 제품이 포함되므로 현재 배치를 원하는 방식으로 수정할 수 있습니다.
- 5 설치 설정 섹션에서 다음 옵션 중 하나 이상을 선택합니다.
- **자동 모드**를 선택하면 설치가 배경에서 실행되며 사용자에게 입력을 요구하는 프롬프트가 표시되지 않습니다.

주 자동 모드에서는 설치 후에 경고 없이 사용자 컴퓨터가 다시 시작될 수 있습니다.

- 사용자는 각 워크스테이션의 **로그 파일**을 통해 자신이 수행하는 설치를 검토하고 문제를 해결할 수 있습니다.
- 중앙 위치의 **네트워크 로그 파일**은 네트워크 관리자가 모든 설치에 대해 데이터를 검토하도록 지원합니다.

주 네트워크 로그 파일은 배치의 사용자가 읽기-쓰기 권한을 가진 공유 폴더에 있어야 합니다. 그렇지 않은 경우 사용자 설치의 로그 데이터가 로그 파일에 기록되지 않습니다.

- 6 Autodesk 소프트웨어 라이선스 계약서를 검토 및 수락합니다.
- 7 제품 정보 페이지에서 라이선스 유형을 선택하고 일련 번호와 제품 키를 입력합니다. 이 데이터가 올바르면 초록색 확인 표시가 나타납니다.
- 8 제품 정보가 정확한 경우 다음을 클릭합니다.
- 9 배치 구성 작성 페이지에서 배치에 포함할 제품을 선택합니다.
- 10 제품의 설정을 구성해야 하는 경우에는 제품 이름을 클릭하여 구성 패널을 엽니다. 여기서 설정을 검토하고 변경할 수 있습니다.

중요 선택한 구성 설정은 배치에서 설치된 모든 제품 인스턴스에 적용됩니다. 배치를 작성하고 나면 배치를 수정해야 설정을 변경할 수 있습니다.

구성 설정은 제품별로 크게 다릅니다. 자세한 정보는 제품의 설치 도움말 보 완 지침을 참고하십시오.

- 11 작성을 클릭하여 배치를 작성합니다.
배치가 작성되고 나면 배치 구성 완료 페이지가 열리고 새 배치에 대한 경로와 온라인 제품 등록을 위한 링크가 표시됩니다.
- 12 이 화면 사용을 마친 후 마침을 클릭합니다.

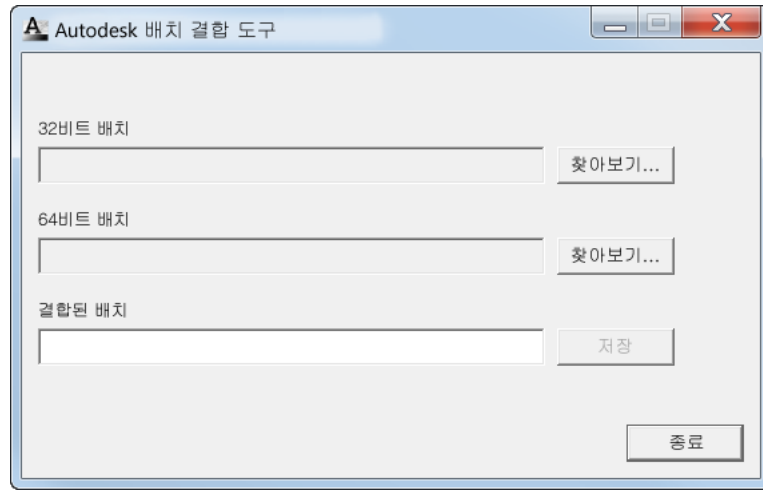
32비트 및 64비트 복합형 배치 작성

32비트 컴퓨터와 64비트 컴퓨터가 모두 포함된 네트워크에 제품을 배치할 경우 컴퓨터 유형을 감지하여 유형에 맞는 배치를 제공하는 복합형 배치의 작성을 고려합니다. 복합형 배치를 작성하기 전에 먼저 32비트 배치와 64비트 배치를 각각 작성해야 합니다.

중요 이 과정을 시작하기 전에, 배치의 모든 제품에 32비트 운영 체제가 지원되는지 확인합니다.

복합형 배치를 작성하려면

- 1 제품 설치 프로그램으로 32비트 배치와 64비트 배치를 각각 작성한 다음 동일한 배치 폴더에 저장합니다. 배치 유형을 명시하기 위해 각각 '32' 또는 '64'를 포함하여 배치 이름을 지정합니다.
- 2 배치 도구 폴더에서 **CombineDeploy.exe** 도구를 두 번 클릭합니다.



- 3 도구 패널에서 32비트 배치와 64비트 배치를 검색한 다음 복합형 배치에 대한 설명이 포함된 이름을 입력합니다.
복합형 배치는 32비트 및 64비트 배치와 같은 폴더에 저장됩니다.

배치 수정

각 배치 폴더 내에는 배치 작성 및 수정이라는 바로 가기(.LNK 파일)가 포함된 도구 폴더가 있습니다. 이 바로 가기를 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- 새 배치 구성 작성
- 기존 배치를 템플릿으로 사용하는 새 배치 구성 작성
- 기존 배치의 구성 수정

원본 배치를 작성할 때와 비슷하게 설치 프로그램 페이지에서 프로세스를 안내합니다. 배치 구성에 필요한 제품만 포함하도록 원본 관리 이미지를 설정한 경우에는 배치 작성 또는 수정 옵션이 제한됩니다. 특히, 원본 관리 이미지에 없는 제품은 배치에 추가할 수 없습니다. 반대로, 원본 관리 이미지가 필요한 제품만 포함하도록 설정되지 않은 경우에는 모든 제품 파일을 포함합니다. 따라서 이 배치를 수정하거나 새 배치 구성을 작성할 때 제품을 추가할 수 있습니다.

배치를 수정하려면

- 1 배치가 포함된 공유 네트워크 폴더를 엽니다.
- 2 도구 폴더에서 배치 작성 및 수정 바로 가기를 두 번 클릭합니다.

설치 프로그램에서 배치 수정 페이지가 열립니다.

- 3 배치 구성 페이지에서 원하는 항목을 클릭하여 필요한 옵션을 선택합니다.
- 4 배치 작성을 클릭합니다.

관리 이미지에 사용자 지정

배치를 작성하고 나면 사용자가 배치 폴더에 있는 바로 가기(.LNK 파일)을 사용하여 관리 이미지를 통해 프로그램을 설치할 수 있습니다. 바로 가기 이름은 배치를 작성할 때 지정한 배치 이름과 일치합니다. 사용자에게 바로 가기 이름과 위치를 알려 줍니다. 바로 가기를 두 번 클릭하여 설치를 시작하도록 하십시오. 배치에서 자동 모드를 사용하는 경우에는 제품이 설치된 후에 컴퓨터가 다시 시작될 수 있으므로, 사용자에게 설치 중에 다른 응용 프로그램을 닫은 상태로 유지하도록 하십시오.

배치된 제품 설치제거

각 배치에는 배치에 포함된 제품 전부 또는 일부를 자동으로 설치제거하는 데 사용할 수 있는 배치 파일이 들어 있습니다. 이 배치 파일은 배치 파일을 사용자화하는 방법이 설명된 텍스트 문서와 함께 제공됩니다. 이러한 파일은 <배치 이름> \SMS_SCCM scripts 폴더에 있으며 파일 이름은 다음과 같습니다.

- <배치 이름>_Uninstall.txt
- Product_Uninstall_ReadMe.txt

요약하면, .TXT 파일을 ANSI 인코딩된 .BAT 파일로 변환한 다음 파일에서 행 번호 표시를 제거하고 설치제거할 각 제품에 대한 ::call :funcUninstall 명령행에서 첫 부분에 있는 :: 문자를 제거합니다.

대체 배포 방법

배포 방법 개요

표준 배치 외에도 다음의 대체 방법을 사용하여 Windows 플랫폼에서 Autodesk 프로그램을 배포할 수 있습니다.

- 배치 파일

- 그룹 정책 객체(GPO)
- Microsoft System Center Configuration Manager(SCCM)
- 이미징 소프트웨어

각 방법은 이 안내서의 다음 항목에 별도로 설명되어 있습니다.

- 24페이지의 [배치용 배치 파일](#)
- 27페이지의 [배치용 그룹 정책](#)
- 32페이지의 [배치용 Microsoft SCCM](#)
- 38페이지의 [배치용 이미징 소프트웨어](#)

배치용 배치 파일

배치 파일은 일련의 명령을 실행합니다. 네트워크에 연결되어 있는 컴퓨터에 독립 실행형 또는 네트워크 라이선스 프로그램을 설치할 때는 설치 배치 파일을 사용하면 유용합니다. 이러한 파일은 네트워크에 서비스 팩, 확장 및 Object Enabler를 설치할 때도 유용합니다.

배치 파일은 하나 이상의 명령과 옵션을 지정하는 명령 스위치, 그리고 옵션을 수정하는 플래그로 구성됩니다. 설치 스크립트에는 또한 경로 이름이 들어 있습니다.

설치 스크립트는 제품의 *setup.exe* 파일 위치를 가리킵니다. 설치 미디어 또는 네트워크 위치의 *setup.exe* 파일을 가리키도록 지정해야 합니다.

Autodesk 제품이 제대로 실행되도록 하려면 프로그램을 설치하는 컴퓨터에 대한 관리자 권한이 있어야 합니다.

샘플 설치 배치 파일

이 섹션의 샘플 배치 파일은 독립 실행형 또는 네트워크 라이선스 버전의 AutoCAD를 일반 구성으로 설치합니다. 이 샘플 배치 파일을 쉽게 복사하고 사용자 고유의 정보를 대체할 수 있도록, 이 샘플 배치 파일에서 변형된 모든 파일에는 같은 이름이 사용됩니다.

주

<mediaDriveLetter>는 미디어가 마운트되거나 *setup.exe* 파일이 저장된 드라이브 문자입니다.

여기서 사용되는 설치 옵션으로는 /t(스크립트를 통해 설치 실행) 및 /qb(기본 사용자 인터페이스 표시)가 있습니다. /w(치명적이지 않은 경고 기록) 등의 기타 옵션

선은 Microsoft Msiexec 명령행용으로 정의되며, MS TechNet 웹 사이트에서 해당 설명을 확인할 수 있습니다.

<SerialPrefix>는 일련 번호의 처음 세 개 숫자입니다.

<SerialPostFix>는 일련 번호의 마지막 8개 숫자입니다.

<ProdKey>는 제품 키입니다.

<lang>은 IETF 언어 태그입니다. 예를 들어 한국어(한국)의 경우 ko-KR입니다.

<eula_lang>은 국가를 나타내는 영문 2자로 된 ISO 3166-1 표준입니다. 예를 들어 미국의 경우 US입니다.

독립 실행형 라이선스

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>

ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
```

Example:

```
C:\>setup.exe /t /qb /language en-us /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=123 ACADSERIALNUMBER=12345678
ADLM_PRODKEY=001E1 ADLM_EULA_COUNTRY=US InstallLevel=5
```

단일 네트워크 라이선스

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>

ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3" ACADLICENSESERVERTYPE="Single
Server License"
ACADLICENSETYPE="Network License"
ACADSERVERPATH="<FlexLicenseServer> 000000000000"
```

주

네트워크 라이선스의 경우 ACADSTANDALONENETWORKTYPE을 통해, 설치 중인 라이선스 유형이 식별됩니다. 이 항목의 값은 0(네트워크 및 독립 실행형), 1(독립 실행형), 3(네트워크)의 세 가지 중 하나일 수 있습니다.

<FlexLicenseServer>는 네트워크 라이선스 서버입니다.

분산 네트워크 라이선스

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>

ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3"
ACAD_LICENSESERVER_DISTRIBUTED="1"
ACADLICENSESERVERTYPE="Distributed Server License"
ACADLICENSETYPE="Network License"
ACADSERVERPATH="@<server1>;@<server2>;@<server3>;"
```

주

유효한 네트워크 라이선스 서버는 <server1>~<serverN>입니다.

중복 네트워크 라이선스

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>

ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3"
ACADLICENSESERVERTYPE="Redundant Server License"
ACADLICENSETYPE="Network License"
ACADSERVERPATH="<server1> 000000000000 27005;<server2>
000000000000 27005;<server3> 000000000000 27005;"
```

주

유효한 네트워크 라이선스 서버(중복 라이선스 포함)는 <server1>~<server3>입니다.

배치 파일 실행

배치 파일을 작성한 후에 서버로 이동하거나 매핑된 드라이브 문자 또는 UNC(범용 이름 지정 규칙) 경로를 사용합니다. 사용자가 실행할 수 있도록 서버에 배치하고 서버에 공유 폴더를 작성한 다음, 필요한 권한과 함께 사용자를 공유에 추가합니다. 방금 배치 파일을 실행한 사용자에게는 공유 폴더에 대한 읽기 전용 액세스 권한이 부여될 수 있습니다.

다음으로 다른 서버 위치에서 설치할 각 제품에 대한 디렉토리를 작성합니다. 설치 파일을 제품 미디어에서 이 디렉토리로 복사합니다. 서비스 팩, 확장, 자신의 사용자화 도구를 위한 디렉토리 작성이 필요한 경우도 있습니다.

다음 방법 중 하나를 사용하여 설치 배치 파일을 실행할 수 있습니다.

- 개별 컴퓨터에서 배치 파일을 수동으로 실행합니다. 설치를 실행하려면 배치 파일을 실행 대화상자에 붙여 넣거나 Windows 명령 프롬프트에서 실행합니다.
- 배치 파일을 실행해야 하는 각 사용자에게 UNC 경로와 필요한 지침이 포함된 전자 메일을 보냅니다.
- 사용 관련 지시 사항을 포함하여 각 사용자에게 배치 파일을 전자 메일로 보냅니다.
- 배치 파일이 로그인 시 실행되도록 설정합니다.

배치용 그룹 정책

그룹 정책을 사용하면 특정 컴퓨터에 배치를 지정하여 프로그램을 보급 및 설치할 수 있습니다. 일반적으로는 여러 사용자가 공유하는 컴퓨터에 배치를 지정합니다. 컴퓨터에 지정된 배치는 해당 컴퓨터의 모든 사용자가 사용할 수 있습니다.

주 Autodesk 제품은 컴퓨터에 설치되도록 설계되었기 때문에 해당 컴퓨터에 로그인하는 모든 사용자가 소프트웨어를 실행할 수 있습니다. 컴퓨터가 아닌 특정 사용자에게 배치를 지정하는 경우, 지정된 두 번째 사용자가 프로그램 사본을 설치 또는 설치제거하려 할 때 문제가 발생할 수 있습니다.

아래 섹션에는 그룹 정책 사용의 장점 및 단점이 요약되어 있습니다.

장점

- 배치 기능과 효과적으로 연동됩니다.
- 배치에 사용자 파일을 추가할 수 있습니다.

- 사용자가 아닌 컴퓨터에 배치할 수 있습니다.

단점

- 명령행 매개변수를 MSI 실행 파일로 전달할 수 없습니다. 대신 스크립트를 사용해야 합니다.
- 배치를 작성하는 동안 설정한 값이 아닌 응용프로그램 설정을 사용자화할 수 없습니다.

Autodesk 제품에는 보통 Autodesk 제품을 지원하기 위해 컴퓨터에 설치해야 하는 소프트웨어 필수 구성 요소가 있습니다. 특히 그룹 정책을 사용하기 전에 Microsoft .NET Framework 4.0, Fusion 및 Fusion 플러그인을 설치해야 합니다. 제품을 배치하기 전에 각 제품의 시스템 요구사항을 파악하고 사양에 포함된 항목이 프로그램을 설치할 컴퓨터에 설치되어 있는지 확인하십시오.

그룹 정책을 통해 프로그램을 배포할 때는 다음의 세 가지 주요 단계를 수행합니다.

- 1 **응용프로그램 배포 공유 지점을 작성합니다.** 응용 프로그램 배포 공유 지점은 배치 작성 시에 작성됩니다.
- 2 **컴퓨터에 배치를 지정합니다.** 28페이지의 [그룹 정책을 사용하여 컴퓨터에 배치 지정](#)을 참고하십시오.
- 3 **설치를 확인합니다.** 프로그램을 올바르게 설치했는지 확인합니다. 31페이지의 [그룹 정책 배치 확인](#)을 참고하십시오.

그룹 정책을 사용하여 컴퓨터에 배치 지정

그룹 정책 관리 콘솔이 설치되어 있으며 Active Directory 서버에 대한 액세스 권한이 있는 Windows 7 또는 8 컴퓨터 또는 Windows 2003, 2008 또는 2012 서버에서 다음 절차를 수행합니다.

주 자세한 정보를 보려면 [Microsoft TechNet](#)으로 이동하여 "그룹 정책 관리 콘솔"을 검색하십시오.

컴퓨터에 배치를 지정하려면

- 1 그룹 정책 관리 콘솔(*gpmc.msc*)을 시작합니다.
- 2 그룹 정책 객체(GPO)를 작성할 조직 단위를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 그런 다음 여기서 GPO 작성 및 연결을 선택하고 그룹 정책의 이름을 지정합니다.

- 3 정책을 편집합니다.
- 4 그룹 정책 개체 편집기 대화상자의 소프트웨어 설정에서 소프트웨어 설치를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 새로 만들기 ► 패키지를 클릭합니다.
- 5 열기 대화상자에서 배치 프로세스를 통해 작성된 관리 이미지로 이동합니다. *ImgW<프로세서 유형>W<제품 이름 폴더>*로 이동합니다. 프로세서 유형은 배치를 작성한 프로세서 유형에 따라 x86 또는 x64입니다.

예제

x86 배치의 경우:

Wserver123WDeploymentWImgWx86W<제품 이름>

x64 배치의 경우:

Wserver123WDeploymentWImgWx64W<제품 이름>

- 6 Windows Installer 패키지 파일(<제품 이름>-<배치 이름>.msi)을 선택합니다. 열기를 클릭합니다.
제품은 AutoCAD이며 배치는 "Design 2014 64 bit"인 경우 이 배치의 MSI 파일은 *acad-Design 2014 64 bit.msi*입니다.
- 7 소프트웨어 배포 대화상자에서 고급을 선택하고 확인을 클릭합니다.
- 8 특성 대화상자의 수정 탭에서 추가를 클릭합니다.
- 9 열기 대화상자에서 <제품 이름>-<배치 이름>.mst 변환 패키지 파일을 선택합니다. 열기를 클릭합니다.
- 10 특성 대화상자의 수정 탭에서 추가를 클릭합니다.
- 11 열기 대화상자에서 <배치 위치>WTools로 이동한 다음 *gpo.mst* 변환 패키지 파일을 선택합니다.
- 12 확인을 클릭하여 패키지를 완료합니다.

언어 팩 추가

제품에서 언어 팩을 사용하는 경우에는 패키지에 언어 팩을 추가해야 할 수 있습니다.

언어 팩을 추가하려면

- 1 그룹 정책 개체 편집기 대화상자의 소프트웨어 설정 아래에서 같은 객체에 대해 소프트웨어 설치를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 새로 만들기 ► 패키지를 클릭합니다.

- 열기 대화상자에서 배치를 작성할 때 지정한 관리 이미지의 위치로 이동합니다. `Img`<프로세서 유형><locale><제품 이름><배치 이름> `lp.msi`로 이동합니다. 열기를 클릭합니다.
예제에 사용된 <locale>은 한국어(한국)의 `ko-kr`입니다.

예제

X86 배치의 경우: `server123Deployment\Img\X86\ko-kr\<제품 이름>`

X64 배치의 경우: `server123Deployment\Img\X64\ko-kr\<제품 이름>`

- 소프트웨어 배포 대화상자에서 고급을 선택하고 확인을 클릭합니다.
- <제품 이름> 특성 대화상자의 수정 탭에서 추가를 클릭합니다.
- 열기 대화상자에서 `Img`<프로세서 유형><locale>에 있는 <제품 이름>-<배치 이름>.mst 변환 패키지 파일을 선택합니다. 열기를 클릭합니다.
- <제품 이름> 특성 대화상자의 수정 탭에서 추가를 클릭합니다.
- 열기 대화상자에서 <배치 위치><Tools>로 이동한 다음 `gpo.mst` 변환 패키지 파일을 선택합니다.
- 확인을 클릭하여 패키지를 완료합니다.

제품별 패키지를 추가하려면

- 그룹 정책 개체 편집기 대화상자의 소프트웨어 설정 아래에서 같은 객체에 대해 소프트웨어 설치를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 새로 만들기 ➤ 패키지를 클릭합니다.
- 열기 대화상자에서 배치를 작성할 때 지정한 관리 이미지의 위치로 이동합니다. `Img`<프로세서 유형><locale><제품 이름> `ps.msi`로 이동합니다. 열기를 클릭합니다.
예제에 사용한 <locale>은 한국어(한국)의 `ko-kr`입니다.

예제

X86 배치의 경우: `server123Deployment\Img\X86\ko-kr\<제품 이름>`

X64 배치의 경우: `server123Deployment\Img\X64\ko-kr\<제품 이름>`

- 소프트웨어 배포 대화상자에서 고급을 선택하고 확인을 클릭합니다.
- <제품 이름> 특성 대화상자의 수정 탭에서 추가를 클릭합니다.

- 5 열기 대화상자에서 *ImgW*<프로세서 유형>W<제품 이름>에 있는 *acad*-<배치 이름>.mst 변환 패키지 파일을 선택합니다. 열기를 클릭합니다.
- 6 <제품 이름> 특성 대화상자의 수정 탭에서 추가를 클릭합니다.
- 7 열기 대화상자에서 <배치 위치>WTools로 이동한 다음 *gpo.mst* 변환 패키지 파일을 선택합니다.
- 8 확인을 클릭하여 패키지를 완료합니다.

GPO가 작성된 대상 조직 단위의 구성원인 모든 컴퓨터에 GPO가 지정됩니다. 다음 번에 조직 단위에 있는 컴퓨터를 재시작하면, 프로그램이 설치되고 해당 컴퓨터의 모든 사용자가 사용할 수 있게 됩니다. 그룹 정책이 올바르게 작성되었는지 확인하려면 31페이지의 [그룹 정책 배치 확인](#)을 참고하십시오.

그룹 정책 배치 확인

이 배치가 컴퓨터에 올바르게 지정되었는지 확인하려면 그룹 정책이 작성된 조직 단위에 있는 컴퓨터를 다시 시작하십시오. 로그인 프롬프트가 표시되기 전에 프로그램 설치가 시작됩니다. 운영 체제에 관리되는 소프트웨어 설치를 나타내는 메시지를 비롯한 그룹 정책 메시지가 표시됩니다.

로그인한 후 바탕 화면의 프로그램 아이콘을 두 번 클릭하여 설치를 완료하고 프로그램을 시작합니다.

주 문제가 발생하면 시스템 이벤트 뷰어에서 응용프로그램 아래에 항목이 기록됩니다.

Revit Interoperability 배치를 위한 GPO 요구사항

이 지침은 3ds Max, 3ds Max Design, Inventor 또는 Showcase와 함께 Revit Interoperability 구성요소의 GPO(그룹 정책 객체) 배치에 적용됩니다. 제품별 MSI 파일은 다음과 같습니다.

- 3ds Max 또는 3ds Max Design용 *RXM2014.msi*
- Inventor용 *RXI2014.msi*
- Showcase용 *RXS2014.msi*

주 GPO 변환 파일(*gpo.mst*) 외에, Revit Interoperability 구성요소를 포함하는 배치에는 다음과 같은 제품별 변환 파일 중 하나가 포함되어야 합니다.

- 3ds Max 또는 3ds Max Design용 *RXM2014.mst*

- Inventor용 *RXI2014.mst*
- Showcase용 *RXS2014.mst*

이러한 MST 파일은 *WImgW*<프로세서 유형>*WRX2014* 디렉토리에 있습니다.

배치를 통해 제품이 기본 경로(*C:\Program Files\Autodesk*)에 설치되지 않으면 Orca(Windows SDK로 사용 가능)와 같은 도구를 사용하여 특성 테이블에 있는 INSTALLDIR 특성을 변환해야 합니다.

INSTALLDIR 특성을 변경하려면:

- 1 Orca를 실행하고 제품용 Revit Interoperability MSI 파일을 엽니다(예: Inventor용 *RXI2014.msi*).
- 2 변환 메뉴 ► 새 변환을 선택합니다. Orca가 설치 테이블의 셀에 대한 변경 사항을 추적합니다.
- 3 왼쪽 창에서 특성 테이블을 선택한 상태에서 테이블 ► 행 추가를 클릭합니다.
- 4 INSTALLDIR 행을 특성 테이블에 추가하고 설치 경로를 입력합니다(맨 끝에 백슬래시(\) 붙임, 예: *C:\Inventor*).
- 5 변환 ► 변환 생성을 선택하고 MST 파일을 저장합니다.
- 6 *gpo.mst*와 함께 이 MST 파일 및 Revit Interoperability MSI용 변환 파일을 포함합니다.

배치용 Microsoft SCCM

Microsoft System Center Configuration Manager(SCCM)를 사용하면 원격 프로세스를 통해 선택한 대상 시스템으로의 소프트웨어 배포를 관리할 수 있습니다. 이 항목에 대한 자세한 정보를 보려면 [Microsoft TechNet](#)으로 이동하여 "System Center Configuration Manager"를 검색하십시오.

각 배치에는 <배치 이름>*\SMS_SCCM scripts* 폴더가 포함되어 있는데 이 폴더에는 SCCM을 사용한 제품 배치 및 설치제거에 도움이 되는 다음과 같은 문서 4개가 포함되어 있습니다.

- *SMS_SCCM_ReadMe.docx*
- <배치 이름>_SCCM.txt
- *Product_Uninstall_Readme.txt*
- <배치 이름>_Uninstall.txt

자세한 정보는 36페이지의 [SCCM을 사용하여 배치된 제품 설치제거](#)를 참고하십시오.

주 SCCM을 사용하여 Autodesk 제품을 배포하기 전에 Microsoft .NET Framework 4.0을 각 대상 컴퓨터에 설치해야 합니다. 일부 제품의 경우 SCCM 배치에 의해 설치될 수 있는 .NET 4.5가 필요합니다.

SCCM으로 Autodesk 제품을 배치하려면

- 1 소프트웨어 패키지를 받을 대상 컴퓨터 집합을 확인 또는 작성합니다.
- 2 설치 프로그램의 배치 작성 절차를 통해 원본 디렉토리를 작성합니다. 33페이지의 [SCCM에 대한 원본 디렉토리 설정](#)을 참고하십시오.
- 3 대상 시스템에 배치할 SCCM 패키지를 작성하고 소프트웨어 패키지를 사용할 수 있음을 사용자에게 알립니다. 34페이지의 [SCCM 소프트웨어 설치 패키지 작성](#)을 참고하십시오.

SCCM에 대한 원본 디렉토리 설정

SCCM을 사용하여 Autodesk 제품을 배치할 때는 설치 프로그램의 배치 작성 프로세스를 사용하여 원본 디렉토리를 설정합니다.

배치 작성 프로세스에서는 SCCM이 대상 시스템에 Autodesk 제품을 배포하는 데 사용하는 관리 이미지를 작성합니다. 관리 이미지의 위치는 패키지 원본 디렉토리입니다.

Autodesk 소프트웨어의 배치 및 원본 디렉토리 설정에 대한 자세한 정보는 12페이지의 [배치 정보](#)를 참고하십시오.

주 SCCM을 구성하여 제품을 배치하기 전에 배치를 테스트하여 제품을 제대로 설치할 수 있는지를 확인하는 것이 좋습니다.

배치를 테스트하려면

- 1 Windows 컴퓨터에 관리자 권한의 사용자로 로그인합니다.
- 2 관리 이미지를 작성한 원본 디렉토리로 이동합니다.
- 3 배치 프로세스에 의해 작성된 배치 바로 가기를 두 번 클릭합니다.
프로그램이 설치되거나 %temp%에 있는 로그 파일에 오류 정보가 쓰여집니다.

SCCM 소프트웨어 설치 패키지 작성

배치 프로세스를 사용하여 원본 디렉토리를 작성한 다음 SCCM 소프트웨어 설치 패키지를 작성합니다. SCCM 패키지에는 SCCM이 소프트웨어를 배포하고 사용자에게 패키지를 보급하는 데 사용할 파일과 지시 사항이 들어 있습니다. 파일과 지시 사항은 배치 프로세스에서 작성되지만, 이러한 파일을 사용하도록 SCCM을 구성해야 합니다.

SCCM을 사용하여 소프트웨어 설치 패키지를 작성하려면

- 1 시작 메뉴 ► 모든 프로그램 ► Microsoft System Center ► Configuration Manager 2007 ► ConfigMgr 콘솔을 클릭합니다.
- 2 Configuration Manager 콘솔 창에서 소프트웨어 배포를 확장합니다.
- 3 소프트웨어 ► 배포 ► 패키지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
- 4 소프트웨어 배포 마법사에서 다음을 클릭합니다.
- 5 패키지 대화상자에서 새 패키지 만들기 및 정의 파일 없는 프로그램을 선택합니다. 다음을 클릭합니다.
- 6 패키지 식별 대화상자에서 이름, 버전, 게시자, 언어에 대한 정보와 기타 설명을 입력합니다. 다음을 클릭합니다.
- 7 소스 파일 대화상자에서 SCCM에서 파일 검색 위치와 관리 방법을 선택합니다. "항상 소스 디렉토리에서 파일 가져오기"를 선택합니다. 다음을 클릭합니다.
- 8 소스 디렉토리 대화상자에서 원본 디렉토리 위치를 지정합니다. 다음을 클릭합니다.
- 9 배포 지점 대화상자에서는 소프트웨어 패키지를 대상 컴퓨터에 배치하는 데 사용될 배포 지점을 선택합니다. 다음을 클릭합니다.
- 10 프로그램 식별 대화상자에서 프로그램 이름을 입력합니다. 이 이름은 제어판의 프로그램 추가/제거에 표시됩니다. 명령행 필드에 **WImgWsetup.exe /W /Q /I .WImgW<배치 이름>.ini /language ko-kr**을 입력합니다. 예를 들어, 배치 이름이 "Adsk-2014"이면 **WImgWsetup.exe /W /Q /I .WImgWAdsk-2014.ini /language ko-kr**을 입력합니다. 다음을 클릭합니다.

주 이 예에서는 설치할 언어 팩이 영어(미국)라고 가정합니다. 플래그 정보: /W는 SMS 및 SCCM을 나타내고, /Q는 자동 설치를 나타내며, /I는 배치 설치를 나타냅니다.

- 11 프로그램 속성 대화상자의 프로그램을 실행할 수 있는 조건 드롭다운 리스트에서 프로그램의 설치 방식을 선택합니다. 다음 중 하나를 선택할 수 있습니다.
 - 로그인한 사용자가 있을 때만
 - 사용자의 로그인 여부와 무관
 - 로그인한 사용자가 없을 때만
 - 12 실행 후 드롭다운 리스트에서 프로그램 설치 이후에 수행할 동작을 선택합니다. 다음 중 하나를 선택할 수 있습니다.
 - 필요한 동작 없음
 - 프로그램에서 컴퓨터 재시작
 - Configuration Manager에서 컴퓨터 재시작
 - Configuration Manager에서 사용자 로그오프
- 주 일부 제품의 경우에는 설치 후에 시스템을 다시 시작해야 합니다.
- 다음을 클릭합니다.
- 13 프로그램 보급 대화상자에서 예를 선택하여 프로그램을 사용자에게 보급합니다. 다음을 클릭합니다.
 - 14 보급할 프로그램 선택 대화상자에서 보급할 패키지를 선택합니다. 다음을 클릭합니다.
 - 15 프로그램 보급 ► 알림 대상 선택 대화상자에서 프로그램을 보급할 사용자 집합을 선택하거나 새 집합을 작성합니다.
 - 16 프로그램 보급 ► 이름 선택 대화상자에서 광고의 이름을 입력하거나 변경합니다. 광고를 설명하는 기타 정보를 추가합니다. 다음을 클릭합니다.
 - 17 프로그램 보급 ► 알림 하위 콜렉션 선택 대화상자에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - 기존 집합에 이 프로그램 보급
 - 새 집합 작성 및 해당 집합에 이 프로그램 보급
 - 18 다음을 클릭합니다.
 - 19 프로그램 보급 ► 알림 일정 선택 대화상자에서, 필요에 따라 특정한 날짜와 시간에 프로그램이 광고되도록 옵션을 설정하거나 만료 날짜를 설정합니다. 다음을 클릭합니다.
 - 20 프로그램 할당 ► 프로그램 선택 대화상자에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - 설치 프로세스가 필수인 경우 예, 프로그램을 할당함을 선택합니다.

- 설치 프로세스가 선택 사항인 경우 아니요, 프로그램을 할당하지 않음을 선택합니다.

다음을 클릭합니다.

- 21 요약 대화상자에서 광고 정보를 확인합니다. 변경할 내용이 있으면 뒤로 버튼을 사용합니다. 다음을 클릭하여 완료합니다.

SCCM을 사용하여 배치된 제품 설치제거

이 절차를 수행하려면 먼저 <배치 이름>WSMS_SCCM scripts 폴더로 이동하여 *Product_Uninstall_Readme.txt* 파일의 지침에 따라 ANSI 인코딩된 설치제거 배치 파일을 작성합니다. 이 절차를 수행하고 나면 <배치 이름>_Uninstall.bat라는 배치 파일을 사용할 수 있습니다.

SCCM을 사용하여 소프트웨어 설치제거 패키지를 작성하려면

- 1 시작 메뉴 ► 모든 프로그램 ► Microsoft System Center ► Configuration Manager 2007 ► ConfigMgr 콘솔을 클릭합니다.
- 2 Configuration Manager 콘솔 창에서 소프트웨어 배포를 확장합니다.
- 3 소프트웨어 ► 배포 ► 패키지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
- 4 소프트웨어 배포 마법사에서 다음을 클릭합니다.
- 5 패키지 대화상자에서 새 패키지 만들기 및 정의 파일 없는 프로그램을 선택합니다. 다음을 클릭합니다.
- 6 패키지 식별 대화상자에서 이름, 버전, 게시자, 언어에 대한 정보와 기타 설명을 입력합니다. 다음을 클릭합니다.
- 7 원본 파일 대화상자에서, SCCM에서 배치 파일(<배치 이름>_Uninstall.bat)을 검색할 항목과 관리 방법을 선택합니다. "항상 소스 디렉토리에서 파일 가져오기"를 선택합니다. 다음을 클릭합니다.
- 8 소스 디렉토리 대화상자에서 원본 디렉토리 위치를 지정합니다. 다음을 클릭합니다.
- 9 배포 지점 대화상자에서 배포 지점을 선택합니다. 이 위치에서 소프트웨어 패키지를 대상 컴퓨터에 배치하게 됩니다. 다음을 클릭합니다.
- 10 프로그램 식별 대화상자에서 프로그램 이름을 입력합니다. 이것은 제어판의 프로그램 추가/제거에 표시되는 이름입니다. 명령행 필드에 .W<배치 이름>_Uninstall.bat를 입력합니다. 다음을 클릭합니다.

11 프로그램 속성 대화상자의 프로그램을 실행할 수 있는 조건 드롭다운 리스트에서 프로그램의 실행 방식을 선택합니다. 다음 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 로그인한 사용자가 있을 때만
- 사용자의 로그인 여부와 무관
- 로그인한 사용자가 없을 때만

12 실행 후 드롭다운 리스트에서 프로그램 실행 이후에 수행할 동작을 선택합니다. 다음 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 필요한 동작 없음
- 프로그램에서 컴퓨터 재시작
- Configuration Manager에서 컴퓨터 재시작
- Configuration Manager에서 사용자 로그오프

주 일부 제품의 경우에는 실행 후에 시스템을 다시 시작해야 합니다.

다음을 클릭합니다.

13 프로그램 보급 대화상자에서 예를 선택하여 프로그램을 사용자에게 보급합니다. 다음을 클릭합니다.

14 보급할 프로그램 선택 대화상자에서 보급할 패키지를 선택합니다. 다음을 클릭합니다.

15 프로그램 보급 ► 알림 대상 선택 대화상자에서 프로그램을 보급할 사용자 집합을 선택하거나 새 집합을 작성합니다.

16 프로그램 보급 ► 이름 선택 대화상자에서 광고의 이름을 입력하거나 변경합니다. 광고를 설명하는 기타 정보를 추가합니다. 다음을 클릭합니다.

17 프로그램 보급 ► 알림 하위 콜렉션 선택 대화상자에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

- 기존 집합에 이 프로그램 보급
- 새 집합 작성 및 해당 집합에 이 프로그램 보급

18 다음을 클릭합니다.

19 프로그램 보급 ► 알림 일정 선택 대화상자에서, 필요에 따라 특정한 날짜와 시간에 프로그램이 광고되도록 옵션을 설정하거나 만료 날짜를 설정합니다. 다음을 클릭합니다.

20 프로그램 할당 ► 프로그램 선택 대화상자에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

- 설치 프로세스가 필수인 경우 예, 프로그램을 할당함을 선택합니다.

- 설치 프로세스가 선택 사항인 경우 아니요, 프로그램을 할당하지 않음을 선택합니다.

다음을 클릭합니다.

- 21 요약 대화상자에서 광고 정보를 확인합니다. 변경할 내용이 있으면 뒤로 버튼을 사용합니다. 다음을 클릭하여 완료합니다.

배치용 이미징 소프트웨어

Norton™ Ghost™ 등의 이미징 소프트웨어를 사용하여 Autodesk 제품 배포를 위한 마스터 이미지를 작성할 수 있습니다. 작성한 마스터 이미지는 사용자 시설 내의 다른 컴퓨터에 복제할 수 있습니다.

중요 Autodesk는 이미징 소프트웨어를 사용한 제품 배포를 권장하거나 지원하지 않습니다. 그러나 이 배포 방법을 사용하려는 경우 다음 지침을 주의 깊게 검토하십시오.

이미징 소프트웨어를 사용하면 제품 라이선스 충돌, 불안정한 설치, 활성화 문제 등이 발생할 수 있습니다.

주 SATA RAID 환경에서 라이선스 불안정 문제가 발생할 경우 이미징 소프트웨어를 사용하여 Autodesk 제품을 배포하면 "활성화 코드 제한이 초과됨" 상황과 같은 제품 활성화 문제가 발생할 수 있습니다.

다중 시트 독립 실행형 제품 배포

마스터 이미지를 사용하여 여러 컴퓨터에 다중 시트 독립 실행형 제품을 배포할 수 있습니다.

주 Norton Ghost를 사용할 경우 *-ib* 스위치를 사용하여 부트 섹터를 마스터 이미지에 포함시켜야 합니다. 부트 섹터를 마스터 이미지의 일부로 포함시키는 것에 대한 자세한 정보는 이미징 소프트웨어를 참고하십시오.

Autodesk 제품을 이전에 마스터 컴퓨터에서 실행한 경우에는 마스터 이미지를 작성할 필요가 없습니다. 시스템을 정리해야 할 수도 있습니다. 자세한 정보는 40페이지의 [마스터 시스템 정리 및 운영 체제 복원](#)을 참고하십시오.

마스터 이미지를 사용하여 여러 컴퓨터에 다중 시트 독립 실행형 제품을 배포하려면

- 1 다중 시트 독립 실행형 제품의 네트워크 배치를 작성합니다. 자세한 정보는 19페이지의 [배치 작성](#)을 참고하십시오.
- 2 배치에서 마스터 컴퓨터로 Autodesk 제품을 설치합니다.
- 3 마스터 컴퓨터에서 마스터 이미지를 작성합니다(부트 섹터 포함). 제품을 배포하기 전에 마스터 컴퓨터가 아닌 컴퓨터에서 제품을 테스트합니다. 제품을 다른 컴퓨터에서 실행한 다음 등록 및 활성화합니다. 사용자는 평가 기간 동안 컴퓨터에서 제품을 등록하고 활성화할 수 있습니다.
- 4 마스터 이미지를 대상 컴퓨터에 적용합니다.

네트워크 라이선스 제품 배포

마스터 이미지를 사용하여 네트워크 라이선스 제품을 배포할 수 있습니다.

마스터 이미지를 사용하여 여러 컴퓨터에 네트워크 라이선스 제품을 배포하려면

- 1 네트워크 라이선스 제품의 네트워크 배치를 작성합니다. 자세한 정보는 19페이지의 [배치 작성](#)을 참고하십시오.
- 2 배치에서 마스터 컴퓨터로 제품을 설치합니다.

주 제품 라이선스를 구하려면 라이선스 서버가 실행 중이어야 하며, 각 컴퓨터가 네트워크에 연결되어 있어야 합니다.
- 3 제품 설치 후 이미징 소프트웨어를 사용하여 시스템 하드 드라이브의 마스터 이미지를 작성합니다.
- 4 마스터 이미지를 대상 컴퓨터에 적용합니다.

마스터 이미지 복원

다음 절차는 컴퓨터를 다시 포맷하기 전에 각 컴퓨터의 *AdLM* 폴더 및 *Product Licenses* 폴더(있는 경우)의 복사본을 다른 컴퓨터나 외장형 드라이브에 저장한 것으로 가정하고 설명합니다.

마스터 이미지를 사용하여 제품을 복원하려면

- 1 실행 중인 모든 응용프로그램을 종료합니다. 이 절차를 완료하기 전에는 응용프로그램을 다시 실행하지 마십시오.
- 2 Windows 탐색기에서 아래 표시된 해당 경로의 *AdLM* 폴더를 복원할 디스크를 제외한 다른 위치로 복사합니다.
%programdata%\FLEXnet
- 3 컴퓨터를 다시 포맷하고 마스터 이미지를 복원합니다.

주 하드 드라이브에서 하위 수준의 포맷을 수행하지 마십시오.
- 4 2단계에서 작성한 *AdLM* 폴더를 다시 포맷한 컴퓨터의 원래 위치에 복사합니다.

주 디스크 이미지를 복원하면 변경한 모든 파일이 원래 상태로 복원되어 다시 사용할 수 있게 됩니다. 라이선스 파일은 유지되므로 제품을 다시 활성화할 필요가 없습니다.

마스터 시스템 정리 및 운영 체제 복원

마스터 컴퓨터에서 이미 Autodesk 제품을 실행한 경우, 마스터 이미지를 작성하기 전에 먼저 마스터 컴퓨터부터 적절히 정리해야 합니다.

마스터 컴퓨터를 정리하고 운영 체제를 복구하려면

- 1 부트 섹터를 포함한 하드 드라이브를 정리합니다.

예를 들어, Norton의 GDISK 유틸리티를 사용하는 경우에는 다음 명령을 사용합니다.
gdisk 1 /diskwipe

여기서 *1*은 지울 하드 디스크입니다.

주 Norton Ghost가 아닌 다른 유틸리티를 사용하는 경우에는 부팅 섹터를 정리해야 합니다. 그렇지 않으면 Autodesk 제품을 활성화할 수 없습니다.
- 2 새 파티션을 작성하고 복원 디스크나 제품 미디어를 사용하여 운영 체제를 설치합니다.

설치 질문

이 섹션에서는 설치 및 배치와 관련된 몇 가지 질문에 대한 답변을 제공합니다. 추가적인 조언과 지원을 받으려면 [Autodesk 지원](#)으로 이동하여 사용 중인 제품 이름을 클릭한 다음 기술 자료 문서에서 해당 제품 관련 내용을 검색합니다.

라이선스 질문

독립 실행형 라이선스와 네트워크 라이선스의 차이점은 무엇입니까?

독립 실행형 라이선스는 개별 사용자에게 대해 하나 이상의 Autodesk 제품을 지원합니다. 마찬가지로, 다중 시트 독립 실행형 라이선스는 특정 수의 사용자를 지원합니다. 소프트웨어는 시설 내 다른 컴퓨터에 추가로 설치할 수 있지만 이 라이선스에는 최대 동시 사용자 수가 지정되어 있습니다.

네트워크 라이선스는 네트워크에 연결된 컴퓨터상에서 동시 사용자의 최대 특정 수를 지원합니다. Network License Manager(NLM)라는 소프트웨어 유틸리티는 구입한 라이선스 수만큼의 라이선스를 컴퓨터에 발급합니다. 이 시점에서 NLM으로 라이선스를 반환할 때까지는 추가 컴퓨터에서 Autodesk 제품을 실행할 수 없습니다.

네트워크 라이선스 버전의 소프트웨어를 사용하면 어떤 이점이 있습니까?

네트워크 라이선스의 경우 대규모 제도/설계 설비, 강의실 및 여러 사용자를 지원해야 하는 기타 환경에서 라이선스를 쉽게 관리할 수 있습니다. Network License Manager를 사용하면 라이선스 등록, 활성화, 사용자에게 대한 라이선스 배포를 비롯하여 다양한 라이선스 관련 작업을 중앙에서 조정할 수 있습니다. 네트워크 라이선스의 주요 장점 중 하나는 구입한 라이선스 수보다 많은 컴퓨터에 제품을 설치할 수 있다는 것입니다. 예를 들어 라이선스는 25개만 구입했더라도 40대의 컴퓨터에 제품을 설치해 각 컴퓨터에서 제품에 액세스할 수 있습니다. 언제든지 사용자가 라이선스를 보유한 최대 컴퓨터 수에서 제품을 실행할 수 있습니다. 이는 사용자가 실제 부동 라이선스를 가지고 있음을 의미합니다. 사용자가 제한된 시간 동안 라이선스를 대여하여 네트워크에서 연결이 끊긴 컴퓨터에서 사용할 수 있도록 네트워크 라이선스 시스템을 구성할 수도 있습니다.

SAMreport-Lite란 무엇입니까?

SAMreport-Lite는 FLEXnet™를 사용하는 제품의 네트워크 라이선스 사용을 모니터링할 수 있도록 하는 보고서 생성기입니다. SAMreport-Lite는 Autodesk 제품과 함께 배포되지 않으며 Autodesk에서 제공됩니다. SAMreport-Lite를 통해 소프트웨어 라이선스를 더욱 효율적으로 관리할 수 있습니다. 자세한 정보를 보려면 [SAMreport-Lite](#)를 클릭하십시오.

배치 및 네트워크 질문

배치는 어디에 위치합니까?

배치를 저장하려는 드라이브의 맨 위 디렉토리에 네트워크 공유 폴더를 작성합니다(예: `\\WserverXX\Deployments`). 이 위치에 작성함으로써 Windows 운영 체제의 경로 길이 제한 설정을 위반할 가능성을 최소화합니다. 그런 다음 배치된 제품을 반영하도록 이름을 지정한 하위 폴더를 추가할 수 있습니다. 같은 제품이나 세트의 여러 배치(서로 다른 사용자 그룹에 대해 구성됨)를 작성하려는 경우, 이러한 배치가 같은 관리 이미지를 공유할 수 있으며 바로 가기를 같은 폴더에 저장할 수 있습니다. 공유 폴더 내의 모든 하위 폴더는 자동으로 공유됩니다.

네트워크 공유에 대한 자세한 정보는 19페이지의 [네트워크 공유 작성](#) 네트워크 공유 폴더 작성.

언제 관리 이미지에 대해 모든 제품을 선택해야 합니까? 제품을 나중에 추가할 수 있습니까?

배치에 모든 제품을 포함하는 경우에는 관리 이미지가 커지지만, 제한 없이 배치를 수정하거나 새 배치를 작성할 수 있습니다. "이 배치 구성에 필요한 제품만 포함" 확인란을 선택하면 그 결과로 작성되는 배치에는 사용 가능한 제품의 하위 세트가 포함됩니다. 이 배치에 대한 수정 내용 또는 첫 번째 배치를 기반으로 하는 추가 배치는 동일한 제품 세트 또는 그 이하로 제한됩니다.

이 관리 이미지에서 서로 다른 제품을 혼합하여 여러 배치를 작성할 계획이며 설치 미디어를 다시 사용하지 않으려는 경우에는 사용 가능한 모든 제품을 선택하는 것이 좋습니다. 그러나 일부 제품을 배치할 계획이 전혀 없거나 추가 배치를 작성하지 않으려는 경우에는 일부 제품만 선택합니다.

나중에 다른 배치를 작성하고 제품을 추가로 포함할 수 있지만, 이렇게 하려면 설치 미디어에서 새 관리 이미지를 작성해야 합니다.

사용자 기본 설정 프로파일이란 무엇입니까?

프로파일이란 AutoCAD 또는 다른 Autodesk 제품에 대한 사용자 설정의 모음입니다. 일부 제품에서는 프로파일이 사용되지 않습니다. 배치 프로세스 중에 사용자 기본 설정 지정 페이지에서 프로파일을 지정하면 해당 배치를 사용하여 제품을 설치하는 모든 컴퓨터에 대해 표준 구성이 사용됩니다.

프로파일에는 도면 기반의 시스템 변수가 아닌 항목에 대한 구성 설정이 포함될 수 있습니다. 예를 들어, 프로파일에는 지원 경로, 그림 설정 및 인쇄 설정과 같은 항목이 포함됩니다. 프로파일은 제품의 옵션 대화상자의 프로파일 탭에서 작성됩니다.

서비스 팩을 추가 또는 병합하기로 선택하면 어떻게 됩니까?

서비스 팩을 추가하면 현재 배치에만 서비스 팩이 적용됩니다. 서비스 팩 파일은 배치에 포함되며 제품이 배치된 후 서비스 팩이 적용됩니다.

서비스 팩을 병합할 때 서비스 팩은 관리 이미지로 병합됩니다. 일단 병합된 서비스 팩은 관리 이미지에서 제거할 수 없습니다.

배치를 작성할 때 제품 구성 패널에서 서비스 팩 추가 또는 병합을 선택할 수 있습니다.

소프트웨어에 사용할 수 있는 서비스 팩이 있는지는 어디서 확인할 수 있습니까?

패치 또는 서비스 팩을 사용할 수 있는지 확인하려면

<http://www.autodesk.co.kr/support>에서 사용 중인 제품의 지원 페이지를 방문하십시오.

MSP 파일은 어떻게 추출할 수 있습니까?

이 항목은 Windows 플랫폼에만 적용됩니다. Microsoft 패치(MSP) 파일은 대개 사용 중인 제품의 지원 웹 사이트에서 다운로드한 서비스 팩 실행 파일에 들어 있습니다. 실행 파일로부터 MSP 파일을 추출하려면 /e 스위치를 사용하여 Windows 명령 프롬프트에서 패치 프로그램을 실행합니다. 이에 대한 구문은 다음과 같습니다.

```
<로컬_드라이브:>W<패치_이름>.exe /e <로컬_드라이브:>W<패치_이름>.msp
```

특히 파일이 추출되는 위치에 주의하십시오. 패치 파일 사용에 관한 상세 정보는 해당 패치의 읽어보기 파일을 검토하십시오.

방화벽에 대해 네트워크 라이선스 서버를 구성하는 방법

라이선스 서버와 클라이언트 컴퓨터 사이에 방화벽이 있는 경우에는 라이선스 관련 통신용으로 서버에서 일부 TCP/IP 포트를 열어야 합니다. *adskflex* 용으로 포트 2080을 열고 *lmgrd* 용으로 포트 27000~27009를 엽니다.

설치제거 및 유지보수 질문

기본 설치에 포함된 항목은 어떻게 확인합니까?

설치 구성 페이지의 설치 프로세스를 따릅니다. 이 페이지에서 선택된 제품이 기본 설치에서 설치됩니다. 선택한 제품을 클릭하여 구성 패널을 열면 하위 구성요소 및 기능의 기본 설정을 확인할 수 있습니다.

기능을 추가 또는 제거할 때 설치 폴더를 변경할 수 있습니까?

제품을 설치한 후에는 설치 경로를 변경할 수 없습니다. 기능 추가 중에 경로를 변경하면 프로그램이 손상될 수 있으므로 그러한 옵션은 없습니다.

제품 설치 후 도구 및 유틸리티를 어떻게 설치합니까?

다운로드한 패키지나 원래 미디어에서 설치 프로그램을 다시 실행하고 첫 번째 화면에서 도구 및 유틸리티 설치를 클릭합니다. 설치 프로그램에서 도구 및 유틸리티 선택/구성/설치 과정을 안내합니다.

제품을 복구하는 대신 재설치해야 하는 경우는 언제입니까?

프로그램에 필요한 파일을 실수로 삭제하거나 변경한 경우 제품을 재설치합니다. 누락 또는 변경된 파일이 있으면 제품 성능이 저하되며 명령을 실행하거나 파일을 찾을 때 오류 메시지가 표시됩니다.

설치 실패를 복구하려는 경우 다시 설치하는 것이 좋습니다.

제품을 재설치하려면 원본 미디어가 필요합니까?

예, Autodesk 웹 사이트에서 지금 설치 또는 지금 다운로드 옵션을 사용하여 제품을 설치한 경우 이외에는 제품을 재설치할 때 원본 미디어를 로드하라는 프롬프트가 표시됩니다. 제품을 네트워크 배치에서 설치한 경우에는 서비스 팩 추가 등과 같은 이후의 변경 사항에 의해 변경되지 않은 원본 배치에 액세스해야 합니다.

소프트웨어를 제거할 때 시스템에 남겨지는 파일은 어떤 파일입니까?

제품을 설치제거해도 도면, 사용자 메뉴 등 직접 작성하거나 편집한 일부 파일은 컴퓨터에 남습니다.

라이선스 파일도 제품을 설치제거할 때 컴퓨터에 남아 있습니다. 동일한 컴퓨터에 재설치하는 경우 라이선스 정보는 유효한 상태로 유지되며 제품을 다시 활성화하지 않아도 됩니다.

용어집

관리 이미지 배치 프로세스에 의해 작성되며 프로그램을 네트워크 컴퓨터에 설치하는 데 사용되는 공유 파일 리소스의 집합

네트워크 라이선스 설치 제품이 여러 컴퓨터에 설치되지만 라이선스 배포는 Network License Manager를 통해 처리되는 설치 유형

다중 시트 독립 실행형 설치 단일 일련 번호를 사용하여 제품의 다중 독립 실행형 시트를 설치하는 설치 유형

라이선스 전송 유틸리티 Autodesk 제품에서 Autodesk 서버를 사용하여 컴퓨터 간에 독립 실행형 라이선스를 전송하는 데 사용되는 도구. 원본 컴퓨터와 대상 컴퓨터 모두 인터넷에 연결할 수 있어야 합니다.

배치 네트워크상의 하나 이상의 컴퓨터에 Autodesk 제품을 설치하는 과정

서비스 팩 보통 많은 코드 수정을 포함하는 주요 응용프로그램 패치를 지칭하는 Autodesk 용어

설치 이미지 하나 이상의 MSI 파일과 연관된 데이터 파일, 연관된 변환, 추가 사용자 지정 사용자 파일, 프로파일 및 레지스트리 설정으로 구성된 배치

언어 패밀리 보통 지리적 그룹화를 기준으로 함께 배포되는 언어 세트(핵심 제품 및 언어 팩). 모든 Autodesk 제품에 대해 언어가 이러한 방식으로 배포되는 것은 아닙니다.

언어 팩 일부 Autodesk 제품에서 사용되며, 사용자가 언어 팩에 의해 지정된 언어로 된 응용프로그램에서 작업할 수 있도록 하는 일련의 설치된 파일

자동 모드 명확한 사용자의 입력 없이 진행되는 설치. 사용자의 상호 작용을 요구하는 대화상자가 표시되지 않습니다.

패치 응용프로그램에 대한 소프트웨어 업데이트.

핫픽스 일부 코드 수정이 포함된 부수적 응용프로그램 패치를 지칭하는 Autodesk 용어

활성화 제품의 사용자 라이선스 계약서에 따라 해당 제품을 실행할 수 있도록 하는 Autodesk 소프트웨어 등록 프로세스의 일부

Autodesk 라이선스 안내 서

3

소개

2014 라이선스 안내서의 새로워진 사항

이제 라이선스 안내서는 설치 개요 및 *FAQ*, 네트워크 관리자 안내서 및 제품별 보완 지침이 포함되어 있는 통합형 설치 도움말 온라인 문서의 일부로 제공됩니다. 이러한 새 구성을 통해 안내서를 더욱 편리하게 사용하고 유지할 수 있습니다.

기타 개선 사항은 다음과 같습니다.

- Network License Manager 도구가 FLEXnet 11.11로 업데이트되었습니다.
- 새 항목에서 네트워크 라이선스를 위한 65페이지의 [라이선스 공유 및 전달](#) 및 기간 라이선스 방식으로 50페이지의 [단순화된 라이선스](#)에 대해 설명합니다.
- 네트워크 라이선스 파일 예제가 업데이트되었습니다.
- 기간 라이선스 사용자를 지원하기 위한 새 항목(53페이지의 [기간 라이선스 관리](#) 및 58페이지의 [기간 라이선스에 대한 액세스 권한 복원](#))이 추가되었습니다.

라이선스 유형

Autodesk에서는 두 가지 기본 라이선스 유형을 제공합니다.

- 독립 실행형 라이선스는 개별 사용자에게 대해 하나 이상의 Autodesk 제품을 지원합니다. 이 라이선스 유형에는 특정 수의 사용자를 지원하는 다중 시트 버전도 포함됩니다. 소프트웨어를 시설 내의 추가 컴퓨터에 설치할 수는 있지만, 동시 사용자 수가 제한됩니다.

- **네트워크 라이선스**는 네트워크에 연결된 컴퓨터상에서 사용자의 최대 특정 수를 지원합니다. NLM(Network License Manager)이라는 소프트웨어 유틸리티는 Autodesk 제품을 시작하는 각 사용자에게 최대 라이선스를 구입한 수만큼 라이선스를 발급합니다. 한 사용자가 모든 Autodesk 제품을 닫으면 일반적으로 라이선스가 NLM으로 반환되어 다른 사용자가 이 라이선스를 사용할 수 있습니다. 그러나 사용자가 라이선스를 대여한 후 지정된 반환 날짜까지 네트워크 연결을 해제하도록 NLM을 구성할 수도 있습니다. 대여한 라이선스는 반환 날짜에만 반환할 수 있으며, 사용자가 빨리 반환하기로 선택하는 경우에는 더 빨리 반환됩니다.

Autodesk는 동적 제품 사용 및 라이선스 동작을 지원합니다. 특정 라이선스에 대한 특정 유형의 동작을 구입한 다음 나중에 Autodesk 제품을 설치제거 및 다시 설치하지 않고도 라이선스를 변경할 수 있습니다.

라이선스 사용 유형

주 독립 실행형으로만 사용 가능한 학생용 포트폴리오 라이선스를 제외한 모든 라이선스 유형은 독립 실행형 및 네트워크로 사용 가능합니다.

상업용 상업적으로 구입한 제품에 대한 라이선스입니다.

재판매 불가 상업적으로 판매되지 않은 제품에 대한 라이선스입니다.

교육(EDU)/기관용 특별히 교육 기관용으로 만들어진 라이선스입니다.

학생용 포트폴리오 교과 과정의 일환으로 Autodesk 제품을 사용하는 학생을 위한 라이선스입니다.

라이선스 동작

평가판 개인 사용자가 지정된 기간(보통 30일) 동안 평가 모드에서 제품 또는 패키지를 실행할 수 있도록 하는 라이선스입니다. 평가 기간은 제품 또는 패키지의 제품 중 하나를 처음 시작한 날부터 시작됩니다. 평가 기간이 만료되기 전이나 만료된 후에 언제든지 라이선스를 활성화 및 등록할 수 있습니다.

영구 Autodesk 제품을 영구적으로 사용할 수 있습니다.

기간 연장 가능 제한된 기간 동안 Autodesk 제품을 사용할 수 있습니다. 언제든지 기간을 연장할 수 있습니다.

기간 연장 불가능 제한된 기간 동안 Autodesk 제품을 사용할 수 있습니다. 기간을 연장할 수 없습니다.

라이선스 모델

표준 활성화된 독립 실행형 라이선스에 적용됩니다.

사용량 사용 기반 라이선스에 적용됩니다. 이 모델에서 사용자는 제품이 실제로 사용된 시간에 따라 달라지는 요금을 지불합니다.

기간 기반 라이선스에 적용됩니다. 이 모델에서 사용자는 지정된 기간(갱신 가능함) 동안의 요금을 지불합니다. 기간 기반 라이선스에는 명명된 사용자가 있어야 합니다.

활성화

활성화는 Autodesk 제품의 일련 번호 및 제품 키를 확인하고 특정 컴퓨터에서 실행되도록 해당 제품에 대한 라이선스를 부여하는 프로세스입니다. 이 프로세스는 제품이 처음 시작될 때 수행됩니다.

일련 번호 및 제품 키 조합이 잘못된 경우 또는 컴퓨터의 인터넷 연결이 끊어진 경우 활성화가 수행될 수 없습니다. 이 경우에는 Autodesk에 문의하여 문제를 해결해야 합니다. 인터넷 연결이 끊어진 경우에는 연장된 기간(보통 30일) 동안 제품을 평가 모드로 실행할 수 있으므로 이때 오프라인 활성화 지침을 따릅니다. 이 프로세스는 일반적으로 다음과 같은 4단계로 구성됩니다.

- 1 제품 이름, 일련 번호, 제품 키 및 요청 코드를 기록합니다.
- 2 지정된 Autodesk 웹 사이트에 온라인으로 연결하여 제품 데이터를 입력합니다.
- 3 Autodesk로부터 활성화 코드를 받습니다.
- 4 제품 화면에서 활성화 코드를 입력합니다.

이전 버전에서 제품을 업그레이드하는 경우에는 이전 일련 번호를 제공해야 할 수 있습니다. 활성화에 대한 자세한 정보를 보려면 [Autodesk 라이선스](#)로 이동하여 FAQ 링크를 선택하십시오.

주 이중 부팅 운영 체제의 두 가지 운영 체제에서 모두 Autodesk 제품을 설치하고 사용하려면, 각 운영 체제의 활성화 코드를 별도로 받아야 합니다.

등록

제품에 따라 등록은 선택 또는 필수 사항입니다. 필요한 경우 개인 또는 회사 계정과 연관된 Autodesk 사용자 ID를 작성하라는 프롬프트가 표시됩니다. 선택 사항인 경우, 등록을 연기할 수 있습니다. 이 경우 등록에 대한 알림 메시지가 주기적으로 표시됩니다. 제품을 등록하는 Autodesk 웹 사이트는 <https://registeronce.autodesk.com>입니다.

단순화된 라이선스

교육 기관에 소속된 학생을 비롯한 일부 고객을 위해 독립 실행형 기간 라이선스로 라이선스 절차가 단순해졌습니다. 라이선스가 미리 등록되므로 고객이 일련 번호와 제품 키를 입력하거나 활성화 프로세스를 따르지 않아도 됩니다. 이러한 고객은 사용자의 컴퓨터에 제품을 자동 설치하는 지금 설치 옵션을 사용하여 Autodesk 웹 사이트에서 제품을 다운로드하면 됩니다.

교육 기관에 소속된 학생은 Autodesk Education Community 웹 사이트(students.autodesk.com)에서 Autodesk 제품의 무료 사본을 다운로드할 수 있습니다. 제품의 전체 기능은 독립 실행형 3년 기간 라이선스를 통해 작동합니다.

독립 실행형 라이선스

독립 실행형 라이선스 소개

독립 실행형 라이선스는 단일 사용자에게 지정된 Autodesk 제품 사용 권한을 제공합니다. 제품을 여러 컴퓨터에 설치할 수는 있지만 같은 제품의 여러 인스턴스를 다른 컴퓨터에서 동시에 실행할 수는 없습니다.

독립 실행형 라이선스에서는 제품을 처음 시작할 때부터 지정된 기간(보통 30일) 동안 평가 모드로 Autodesk 제품을 사용할 수 있습니다. 제품 패키지의 경우 평가 기간 계산은 첫 제품을 시작할 때 시작되며, 평가 기간은 패키지의 모든 Autodesk 제품에 적용됩니다. 평가 기간이 만료되기 전이나 만료된 후에 언제든지 라이선스를 활성화할 수 있습니다.

라이선스 프로세스에서는 라이선스 파일이 작성되고 컴퓨터 파일 시스템이 약간 변경됩니다. 이러한 변경 사항은 제품을 설치제거해도 컴퓨터에 적용된 상태로 유지됩니다. 따라서 같은 컴퓨터에 Autodesk 제품을 다시 설치하면 라이선스가 계속 유효합니다. 이런 경우에는 제품을 다시 활성화할 필요가 없습니다.

다중 시트 독립 실행형 라이선스

다중 시트 독립 실행형 라이선스를 사용하면 단일 일련 번호 및 제품 키를 사용하여 지정된 수의 컴퓨터에서 하나 이상의 Autodesk 제품을 실행할 수 있습니다. 단일 독립 실행형 라이선스와 마찬가지로, 인터넷 연결을 사용할 수 있는 경우 및 Autodesk에 일련 번호 및 제품 키 조합을 올바르게 등록한 경우 처음으로 시작될 때 제품이 자동으로 활성화됩니다.

설치 프로그램의 배치 작성 옵션을 사용하여 작성한 이미지에서 다중 시트 독립 실행형 라이선스를 네트워크의 여러 컴퓨터에 효율적으로 배치할 수 있습니다.

다중 시트 독립 실행형 설치 및 배치에 대한 자세한 정보를 보려면 제품의 네트워크 관리자 안내서를 참고하거나 www.autodesk.com/licensing-kor으로 이동하십시오.

사용자의 독립 실행형 라이선스 관리

제품 라이선스 정보 보기

일련 번호, 라이선스 사용 유형 및 라이선스 동작 등 Autodesk 제품 라이선스에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.

제품 라이선스 정보를 보려면

- 1 Autodesk 제품을 시작합니다.
- 2 도움말 ► 정보 또는 정보 [제품 이름]을 클릭합니다.
- 3 정보 창에서 제품 정보 또는 제품 라이선스 정보를 클릭합니다.

라이선스 정보를 텍스트 파일로 저장

Autodesk 제품 및 제품 라이선스에 대한 자세한 정보(예: 일련 번호, 라이선스 사용 유형, 라이선스 동작)를 살펴보고 이후에 참조하기 위해 이 정보를 텍스트 파일로 저장할 수 있습니다.

라이선스 정보를 텍스트 파일로 저장하려면

- 1 Autodesk 제품을 시작합니다.
- 2 도움말 ► 정보 또는 정보 [제품 이름]을 클릭합니다.
- 3 정보 창에서 제품 정보 또는 제품 라이선스 정보를 클릭합니다.
- 4 제품 라이선스 정보 대화상자에서 다른 이름으로 저장을 클릭합니다.
- 5 다른 이름으로 저장 대화상자에서 파일을 저장할 위치를 선택한 다음 저장을 클릭합니다.
- 6 제품 라이선스 정보 대화상자에서 닫기를 클릭합니다.

일련 번호 업데이트

새 라이선스를 구입할 때는 라이선스 유형 또는 동작을 변경하기 위해 일반적으로 독립 실행형 라이선스의 일련 번호를 업데이트합니다. 예를 들어 교육용 라이선스를 상업용 라이선스로 변환하거나 기간 연장 가능 라이선스의 기간을 연장하려는 경우 이 작업을 수행합니다. 라이선스를 업데이트할 때는 제품을 설치제거한 후에 다시 설치할 필요가 없습니다. 새 라이선스에는 제품 라이선스 정보 대화상자에 입력할 수 있는 새 일련 번호가 포함됩니다.

일련 번호는 제품 포장 전면 또는 제품을 다운로드할 때 보내 드린 *Autodesk* 업그레이드 및 라이선스 정보 전자 우편에 나와 있습니다.

제품을 등록 및 활성화하면 일련 번호가 인터넷을 통해 *Autodesk*로 제출됩니다(인터넷에 연결할 수 있는 경우).

하나의 일련 번호를 사용하는 여러 제품이 포함된 패키지가 있는 경우에는 첫 번째로 등록 및 활성화한 제품에만 업데이트된 일련 번호가 표시됩니다. 다른 제품에서 일련 번호가 표시되게 하려면 도움말 메뉴에서 해당 제품을 업데이트해야 합니다.

일련 번호를 업데이트하려면

- 1 *Autodesk* 제품을 시작합니다.
- 2 도움말 ► 정보 또는 정보 [제품 이름]을 클릭합니다.
- 3 정보 창에서 제품 정보 또는 제품 라이선스 정보를 클릭합니다.
- 4 제품 라이선스 정보 대화상자에서 업데이트를 클릭합니다.
- 5 일련 번호 업데이트 대화상자에서 제품 일련 번호를 입력합니다.

주 일련 번호를 분실한 경우에는 www.autodesk.co.kr/contactus에 지원을 요청하십시오.

- 6 활성화를 클릭합니다. 업데이트된 일련 번호가 표시됩니다.

주 제품을 다시 시작해야 업데이트된 일련 번호가 표시되는 경우도 있습니다.

- 7 제품 라이선스 정보 대화상자에서 닫기를 클릭합니다.

기간 라이선스 관리

각각의 Autodesk 기간 라이선스 계약에는 기간 만료 날짜와 허용 사용자 수가 지정되어 있습니다. 사용자는 Autodesk 내 계정 포털에 로그인하여 특정 계약과 연관된 제품을 다운로드합니다. 기간 라이선스 관리자는 포털에 액세스하여 명명된 사용자 리스트를 제공하고 제품을 다운로드하여 설치할 사용자에게 초대장을 보냅니다. 라이선스 오류를 방지하기 위해, 적격 사용자 그룹에 변동이 생기면 이 리스트를 업데이트해야 합니다.

기간 라이선스가 만료되면 동일한 제품에 대한 새 계약을 구입할 수 있습니다. 새 계약의 명명된 사용자 중 한 명이 제품을 실행하면 나머지 사용자는 제품의 일련 번호를 변경하는 절차를 수행하여 라이선스를 다시 활성화하고 새 계약과 연관시킵니다. 일련 번호를 변경하는 이 과정은 계약에 포함된 제품별로 각각 수행해야 합니다.

독립 실행형 라이선스 전송

라이선스 전송 유틸리티 정보

라이선스 전송 유틸리티는 독립 실행형 라이선스에만 사용됩니다. 라이선스 전송 유틸리티는 여러 컴퓨터 간에 제품 라이선스를 온라인으로 전송하며, 라이선스가 있는 컴퓨터에서만 제품이 작동되도록 보장합니다. 제품군 라이선스도 전송할 수 있는데, 이 경우 설치된 모든 제품군의 제품이 내보내는 컴퓨터에서는 사용되지 않으며 가져오는 컴퓨터에서는 사용됩니다.

일부 Windows 기반 제품의 경우에는 설치 프로그램의 도구 및 유틸리티 탭에서 라이선스 전송 유틸리티를 설치할 수 있습니다. 그 외 제품의 경우에는 설치 프로그램의 제품 구성 패널에서 라이선스 전송 유틸리티를 선택합니다.

중요 라이선스를 전송하려면 두 컴퓨터에 모두 Autodesk 제품 또는 제품군이 설치되어 있어야 합니다. 또한 인터넷에 연결할 수 있어야 하며 Autodesk Register Once 웹 사이트(<https://registeronce.autodesk.com>)에서 제공되는 Autodesk 사용자 ID 및 암호가 필요합니다.

라이선스 전송 유틸리티는 독립 실행형 사용자 설치 옵션입니다. 설치 중에 바로 가기가 작성됩니다. 바로 가기는 컴퓨터마다 제품별로 한 번 설치됩니다.

라이선스를 임시로 또는 영구적으로 다른 컴퓨터로 전송할 수 있습니다. 예를 들어 주 컴퓨터를 수리하거나 대치하는 동안 임시 전송을 사용하여 모바일 컴퓨터에서 Autodesk 제품을 사용할 수 있습니다.

라이선스 전송에는 제품의 일련 번호 또는 제품 키가 사용됩니다. Autodesk 라이선스를 내보내려면 먼저 일련 번호와 제품 키를 사용하여 라이선스를 활성화해야 합니다. 라이선스를 가져올 때, 이전에 활성화하여 내보낸 라이선스를 동일한 일련 번호로 설치한 제품 또는 패키지로 가져오게 됩니다. 가져오는 컴퓨터로 활성화 정보가 전송되어 라이선스 전송이 완료됩니다.

최대 동시 라이선스 내보내기 수는 소유하고 있는 시트 수와 같습니다. 예를 들어 라이선스에 5개 시트가 포함되는 경우 언제든지 라이선스 내보내기를 5개까지 동시에 진행할 수 있습니다.

Autodesk 제품을 업그레이드할 때는 이전 라이선스를 더 이상 온라인으로 전송할 수 없습니다.

라이선스 전송 유틸리티를 사용하여 여러 컴퓨터 간에 제품 라이선스를 전송할 수는 있지만, 라이선스 계약에 따라 Autodesk 제품을 둘 이상의 컴퓨터에 설치하는 것이 불가능할 수도 있습니다. 보유하고 있는 제품 라이선스가 라이선스 전송 유틸리티의 사용을 허용하는지 알아보려면 라이선스 계약을 확인하십시오.

라이선스 내보내기

라이선스 내보내기는 라이선스 전송 유틸리티가 컴퓨터에서 온라인 Autodesk 서버로 제품 라이선스를 옮기는 것입니다.

라이선스를 공용 또는 개인용으로 내보낼 수 있습니다.

- **공용**이란 같은 일련 번호를 사용하며 자신의 사용자 ID와 암호가 있는 모든 사람이 해당 라이선스를 가져올 수 있음을 의미합니다.
- **개인**이란 자기 자신을 위해서 해당 라이선스를 예약하며, 라이선스를 내보낼 때 사용한 것과 같은 일련 번호, 사용자 ID 및 암호를 사용해야 라이선스를 가져올 수 있음을 의미합니다.

개인 라이선스를 가져오지 않은 경우 14일 후에 공용으로 전환됩니다.

라이선스를 내보내려면

- 1 라이선스를 내보낼 컴퓨터에서 라이선스 전송 유틸리티를 시작합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 메뉴 ➤ Autodesk ➤ [제품 이름] ➤ 라이선스 전송 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ➤ 모든 응용 프로그램 ➤ 라이선스 전송 유틸리티 - [제품 이름]을 선택합니다.
 - **Mac OS X:** Applications/Autodesk/[제품 이름]/Licensing/라이선스 전송 유틸리티를 엽니다.

- **Linux:** 셸을 열고 다음 명령을 실행합니다. 여기서 <productKey>는 제품군이 아닌 특정 제품의 제품 키입니다.

```
/opt/Autodesk/Adlm/R7/bin/LTU <productKey> 2014.0.0.F  
-d "SA"
```

주 제품이 Mac OS X 또는 Linux에서 Autodesk Suite의 일부로 설치된 경우 응용프로그램과 동일한 폴더에서 LTU.sh와 같은 셸 스크립트를 찾을 수 있습니다. 이 스크립트는 LTU를 시작하고 올바른 제품 키를 제공합니다. 스크립트를 사용하려면 터미널에서 실행하고, 사용자 인터페이스의 언어를 선택한 다음 이 절차의 나머지 단계를 수행하십시오.

라이선스 내보내기 대화상자에 Autodesk 제품 이름과 일련 번호가 표시됩니다.

- 2 로그인을 클릭합니다.
- 3 로그인 페이지에서 Autodesk 사용자 ID와 암호를 입력하고 로그인을 클릭합니다.
- 4 라이선스 내보내기 페이지에서 내보내기 정보를 확인합니다.
- 5 라이선스를 공용으로 가져올 수 있게 하려면 라이선스 공용 가져오기 허용을 클릭합니다.
- 6 내보내기를 클릭합니다.
- 7 라이선스 내보내기 확인 페이지에서 마침을 클릭합니다.

라이선스 가져오기

라이선스 가져오기는 라이선스 전송 유틸리티가 이전에 내보낸 제품 라이선스를 온라인 Autodesk 서버에서 컴퓨터로 옮기는 것입니다. 가져오기 동작은 라이선스 전송 과정을 완료하고 가져오는 컴퓨터로 제품 활성화를 전송합니다. 활성 라이선스가 있으면 해당 컴퓨터에서 Autodesk 제품을 실행할 수 있습니다.

라이선스를 가져오려면

- 1 라이선스를 가져올 컴퓨터에서 라이선스 전송 유틸리티를 시작합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 메뉴 ► Autodesk ► [제품 이름] ► 라이선스 전송 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► 라이선스 전송 유틸리티 - [제품 이름]을 선택합니다.

- **Mac OS X:** Applications/Autodesk//[제품 이름]/Licensing/라이선스 전송 유틸리티를 엽니다.
- **Linux:** 셸을 열고 다음 명령을 실행합니다. 여기서 <productKey>는 제품군이 아닌 특정 제품의 제품 키입니다.

```
/opt/Autodesk/Adlm/R7/bin/LTU <productKey> 2014.0.0.F
-d "SA"
```

주 제품이 Mac OS X 또는 Linux에서 Autodesk Suite의 일부로 설치된 경우 응용프로그램과 동일한 폴더에서 LTU.sh와 같은 셸 스크립트를 찾을 수 있습니다. 이 스크립트는 LTU를 시작하고 올바른 제품 키를 제공합니다. 스크립트를 사용하려면 터미널에서 실행하고, 사용자 인터페이스의 언어를 선택한 다음 이 절차의 나머지 단계를 수행하십시오.

라이선스 가져오기 대화상자에 Autodesk 제품 이름과 일련 번호가 표시됩니다.

주 평가 라이선스를 대체하는 라이선스를 가져오는 경우에는 일련 번호 및 제품 키 업데이트 대화상자가 표시됩니다. 이 경우 필요한 데이터를 입력하고 업데이트를 클릭합니다.

- 2 라이선스 가져오기 대화상자에서 로그인을 클릭합니다.
 - 3 로그인 페이지에서 Autodesk 사용자 ID와 암호를 입력하고 로그인을 클릭합니다.
 - 4 라이선스 가져오기 확인 페이지에서 마침을 클릭합니다.
- 라이선스를 컴퓨터로 가져왔습니다. 이제 이 컴퓨터에서 Autodesk 제품을 실행할 수 있습니다. 라이선스를 다른 컴퓨터로 전송하려면 내보내기 및 가져오기 절차를 반복합니다.

독립 실행형 라이선스 오류 문제 해결

하드웨어 변경 시 라이선스 유지

Autodesk 제품 라이선스가 있는 컴퓨터에서 하드웨어를 교체하거나 다시 구성하는 경우 독립 실행형 라이선스에 오류가 발생하여 제품을 사용하지 못하게 될 수 있습니다.

제품 라이선스의 손상을 방지하려면 하드웨어를 변경하기 전에 라이선스 전송 유틸리티를 사용하여 라이선스 파일을 내보내십시오. 하드웨어를 변경한 다음 라이

센스 파일을 컴퓨터로 다시 가져오면 됩니다. 라이선스 전송 유틸리티 사용에 대한 자세한 내용은 53페이지의 [라이선스 전송 유틸리티 정보](#)를 참고하십시오.

주 하드웨어를 변경한 후 라이선스 오류가 발생하면 라이선스를 다시 활성화해야 할 수 있습니다. 49페이지의 [활성화](#)를 참고하십시오.

운영 체제 다시 설치

Autodesk 라이선스가 있는 컴퓨터의 운영 체제를 재설치하면 라이선스가 작동하지 않을 수 있습니다. 결과적으로, 제품을 사용할 수 없으며 라이선스를 다시 활성화해야 합니다. 다음 절차를 수행하면 운영 체제를 재설치할 때 라이선스 오류를 방지할 수 있습니다. 49페이지의 [활성화](#)를 참고하십시오.

주 다음 절차는 Windows 운영 체제용입니다. Mac OS X 또는 Linux 플랫폼에서 Autodesk 제품을 실행하는 경우에는 설치 도움말의 제품 보완 지침을 참고하십시오.

운영 체제를 다시 설치할 때 라이선스 오류를 방지하려면

주 Norton™ Ghost™ 또는 기타 이미지 유틸리티를 사용하는 경우, 마스터 부트 레코드를 포함하지 마십시오.

- 1 다음 폴더 중 하나를 찾아 백업본을 만듭니다.
 - (Windows XP) C:\Windows And Settings\All Users\Application Data\FLEXnet
 - (Windows 7, 8, Server 2008 R2 또는 2012 R2) C:\ProgramData\FLEXnet
- 2 운영 체제를 다시 설치하고 Autodesk 제품도 다시 설치합니다.
- 3 1단계에서 복사해 두었던 라이선스 폴더를 다시 원래 위치에 붙여 넣습니다. 이제 Autodesk 제품을 실행할 수 있습니다.

시스템 날짜 및 시간 변경

제품 라이선스는 현재 시간에서 2일 내의 시스템 시계 변경을 허용합니다. 시스템 시계를 2일 넘게 전/후로 설정하면, 다음 번에 제품을 시작할 때 시스템 시계를 수정하라는 확인 사항이 표시됩니다. 시스템 시계를 수정하지 않으면 라이선스 오류가 발생합니다.

라이선스 오류를 방지하려면 Autodesk 제품을 설치하고 활성화할 때 사용자 컴퓨터의 시스템 날짜 및 시간이 정확해야 합니다.

소프트웨어 이미지를 여러 컴퓨터에 배포

설치기의 배치 작성 옵션을 사용하여 서버에서 제품 설치 이미지를 작성한 다음 컴퓨터 네트워크에서 사용 가능하도록 제공할 수 있습니다. 이미지 작성 중에 등록 정보를 입력하라는 메시지가 표시됩니다. 이 정보는 이미지와 함께 저장되며 모든 제품 설치에 배치됩니다. 자세한 정보는 네트워크 관리 안내서를 참고하십시오.

Autodesk 제품과 함께 제공되는 설치 미디어를 사용하여 소프트웨어를 수동으로 배포할 수도 있습니다. 그러나 컴퓨터가 인터넷에 연결되어 있지 않은 경우에는 각 컴퓨터의 등록 데이터가 정확하게 일치해야 합니다. 일치하지 않는 등록 데이터로 인해 활성화가 실패할 수 있습니다.

주 "가상화"를 통해 응용 프로그램을 배포하지 않는 것이 좋습니다. 이 방법을 사용하는 경우 설치가 완료되지 않고 활성화 문제가 발생할 수 있습니다.

이미지가 다시 설정된 컴퓨터에서 라이선스 유지

네트워크 라이선스 서버에서 라이선스는 서버에 유지됩니다. 네트워크 라이선스를 보존하기 위해 필요한 추가 단계는 없습니다.

독립 실행형 라이선스의 경우에는 컴퓨터의 이미지를 다시 설정하기 전에 라이선스를 내보내야 합니다. 라이선스 전송 유틸리티를 사용하여 라이선스를 Autodesk 서버로 내보낼 수 있습니다. 이미지를 다시 설정한 후 라이선스를 올바른 컴퓨터로 가져옵니다.

기간 라이선스에 대한 액세스 권한 복원

기간 라이선스가 허가된 Autodesk 제품에 대한 액세스가 거부되는 가장 흔한 이유는 다음과 같습니다.

- 입력한 사용자 ID가 권한이 있는 사용자를 나타내지 않습니다. 권한을 변경하거나 확인하려면 라이선스 관리자에게 문의하십시오. 이 경우에는 권한이 있는 사용자의 사용자 ID를 입력하거나 사용자 ID가 유효한 계약과 연관되는 다른 일련 번호를 입력할 수 있습니다.

- 기간 계약이 만료되었습니다. 계약을 연장하려면 라이선스 관리자에게 문의하십시오. 이 경우 사용자 ID가 유효한 계약과 연관되는 다른 일련 번호를 입력할 수 있습니다.

네트워크 라이선스

네트워크 라이선스 계획

라이선스 서버 모델 이해

이 섹션에서는 Network License Manager를 지원하는 세 가지 가능한 서버 모델에 대해 설명합니다. 서버 네트워크는 임의의 Windows, Mac OS X 및 Linux 서버 조합을 포함할 수 있습니다. 여기서는 필요에 가장 적합한 조합을 결정할 수 있도록 각 모델의 장단점에 대해 설명합니다. 네트워크 라이선스를 구입할 때는 사용하려는 서버 모델을 지정합니다.

단일 라이선스 서버 모델

단일 라이선스 서버 모델에서는 Network License Manager가 단일 서버에 설치되므로 라이선스 관리 및 작업 영역이 이 서버로 제한됩니다. 단일 라이선스 파일은 서버에서 사용할 수 있는 라이선스의 총수를 나타냅니다.

단일 라이선스 서버 모델의 이점

- 모든 라이선스 관리가 단일 서버에서 이루어지므로 각각 한 곳에서만 관리와 오류를 처리하면 됩니다.
- 3개의 라이선스 서버 모델 중 이 구성이 최소한의 유지 관리를 필요로 합니다.

단일 라이선스 서버 모델의 단점

- 단일 라이선스 서버가 중단되면 서버가 다시 온라인 상태로 될 때까지 Autodesk 제품을 실행할 수 없습니다.

분산 라이선스 서버 모델

분산 라이선스 서버 모델에서는 라이선스가 2개 이상의 서버에 걸쳐 분산됩니다. 각 서버마다 고유의 라이선스 파일이 필요합니다. 분산 라이선스 서버를 만들려면 분산 서버 풀을 구성하는 각 서버에서 Network License Manager를 실행해야 합니다.

분산 라이선스 서버 모델의 이점

- WAN에 서버를 분산할 수 있으며 서버가 동일한 서브넷에 있지 않아도 됩니다.
- 분산 서버 풀의 서버 하나가 실패해도 나머지 서버의 라이선스를 계속 사용할 수 있습니다.
- 분산 서버 풀의 서버를 바꿔야 할 경우 전체 풀을 재생성할 필요가 없습니다.
- 서버 대치 작업은 전체 풀을 다시 활성화해야 하는 중복 서버 풀에서 보다 쉽습니다.

분산 라이선스 서버 모델의 단점

- 분산 서버 풀의 서버 하나가 실패하면 해당 서버의 라이선스는 사용할 수 없습니다.
- 이 모델은 다른 모델보다 더 많은 설정 및 유지 관리 시간이 필요할 수 있습니다.

중복 라이선스 서버 모델

중복 라이선스 서버 모델에서는 라이선스 파일을 인증하기 위해 서버 세 개가 구성됩니다. 최소 두 개의 서버가 작동하는 동안에는 라이선스를 계속 모니터링하고 발행할 수 있습니다. Network License Manager가 각 서버에 설치되며 각 서버의 라이선스 파일이 동일합니다.

중복 라이선스 서버 모델에서 모든 서버가 동일한 서브넷에 상주해야 하며 안정된 네트워크 통신을 갖추고 있어야 합니다. 느리거나 불안정한 연결 또는 전화 접속 연결은 사용하지 않는 것이 좋습니다.

중복 라이선스 서버 모델의 이점

- 서버 3개 중 하나가 실패해도 서버 풀에서 관리하는 모든 라이선스를 계속 사용할 수 있습니다.

중복 라이선스 서버 모델의 단점

- 2개 이상의 서버가 실패할 경우에는 라이선스를 사용할 수 없습니다.

- 세 서버 모두 동일한 서브넷에 상주해야 하며 신뢰할 수 있는 네트워크 통신을 갖추고 있어야 합니다. 중복 서버 풀은 네트워크 연결합성을 발휘하지 못합니다.
- 서버 3개 중 하나만 대치되어도 전체 중복 서버 풀을 다시 구축해야 합니다.
- Autodesk 제품이 라이선스 대여를 지원하며 중복 라이선스 서버 풀에서 라이선스가 대여되는 경우, Network License Manager를 정지한 후 라이선스 서버를 다시 시작해야 합니다.

Network License Manager에 대한 Windows 시스템 요구사항

주 Network License Manager는 이더넷 네트워크 구성만 지원합니다.

네트워크 라이선스 서버에 대한 하드웨어 및 소프트웨어 요구사항

하드웨어/소프트웨어	요구사항
운영 체제	Windows® 8 32비트 또는 64비트 ■ Windows 8 ■ Windows 8 Pro ■ Windows 8 Enterprise
	Windows 7 32비트 또는 64비트 ■ Windows 7 Home Premium ■ Windows 7 Professional ■ Windows 7 Ultimate ■ Windows 7 Enterprise ■ Windows 7 Starter(32 비트)
	Windows XP 32비트 또는 64비트. SP2 이상(64비트 시스템), SP3 이상(32비트 시스템). ■ Windows XP Home(32비트) ■ Windows XP Professional

네트워크 라이선스 서버에 대한 하드웨어 및 소프트웨어 요구사항		
하드웨어/소프트웨어	요구사항	
	Windows Server 32비트 또는 64비트 SP1 이상 ■ Windows 2012 Server ■ Windows 2008 Server R2 ■ Windows 2008 Server(SP2 이상) ■ Windows 2003 Server R2 ■ Windows 2003 Server	
컴퓨터/프로세서	Intel® Pentium® III 이상 450MHz(최소)	
네트워크 인터페이스 카드	기존 이더넷 네트워크 하부 구조와 호환 가능 주 Network License Manager는 여러 가지 네트워크 인터페이스 카드를 지원하지만 적어도 하나는 이더넷 카드여야 합니다.	
통신 프로토콜	TCP/IP 주 Network License Manager는 TCP 패킷 유형을 사용합니다.	
인터넷 브라우저	Internet Explorer 7, 8, 9 또는 10	
FLEXnet	11.11.0.0	
가상 컴퓨터 지원		
하드웨어	Virtualizer	Virtual OS
Intel PC 64	VMware® ESX 4.0 또는 5.0에서 실행되는 Windows 2012, 2008 또는 2003 R2 서버(License Manager에만 해당)	Windows 8, Windows 7, Windows Server 또는 Windows XP(모든 플랫폼의 32비트 또는 64비트).

Network License Manager에 대한 Linux 시스템 요구 사항

주 Network License Manager는 이더넷 네트워크 구성만 지원합니다.

네트워크 라이선스 서버에 대한 Linux 하드웨어 및 소프트웨어 요구사항

하드웨어/소프트웨어	요구사항
운영 체제	Linux® 32비트 또는 64 비트 Red Hat® Enterprise Linux 5.0 WS(U4)
컴퓨터/프로세서	Intel Pentium 3 이상 450MHz(최소)
네트워크 인터페이스 카드	기존 이더넷 네트워크 하부 구조와 호환 가능 주 Network License Manager는 여러 가지 네트워크 인터페이스 카드를 지원하지만 적어도 하나는 이더넷 카드여야 합니다.
통신 프로토콜	TCP/IP 주 Network License Manager는 TCP 패킷 유형을 사용합니다.
인터넷 브라우저	Qt 4.7.2
FLEXnet	11.11.0.0

Network License Manager에 대한 Mac OS X 시스템 요구사항

주 Network License Manager는 이더넷 네트워크 구성만 지원합니다.

네트워크 라이선스 서버에 대한 Mac OS X 하드웨어 및 소프트웨어 요구사항

하드웨어/소프트웨어	요구사항
운영 체제	Mac OS® X 버전 10.5.3 이상
컴퓨터/프로세서	Intel Mac
네트워크 인터페이스 카드	기존 이더넷 네트워크 하부 구조와 호환 가능 주 Network License Manager는 여러 가지 네트워크 인터페이스 카드를 지원하지만 적어도 하나는 이더넷 카드여야 합니다.
통신 프로토콜	TCP/IP 주 Network License Manager는 TCP 패킷 유형을 사용합니다.
인터넷 브라우저	Safari 4.0.x 또는 5.0.x
FLEXnet	11.11.0.0

네트워크 라이선스 이해

라이선스의 작동 방식

Autodesk 제품을 시작하면 제품이 TCP/IP 네트워크를 통해 라이선스 서버에서 라이선스를 요청합니다. 사용 가능한 라이선스가 있는 경우 Network License Manager에서 컴퓨터에 라이선스를 지정하며, 라이선스 서버에서 사용 가능한 라이선스 수가 1개 줄어듭니다.

제품을 종료하면 라이선스가 Network License Manager로 반환됩니다. 개인 컴퓨터에서 Autodesk 제품 세션을 여러 개 실행해도 라이선스는 하나만 사용됩니다. 최종 세션을 닫으면 라이선스가 해제됩니다.

다음 세 항목을 사용하여 라이선스 배포와 사용 가능 여부를 관리합니다.

- **라이선스 관리자 데몬(*lmgrd* or *lmgrd.exe*)**은 응용프로그램과의 원래 연결을 처리한 다음 이 연결을 공급업체 데몬으로 전달합니다. 이 방식을 사용하면 여러 소프트웨어 공급업체에서 단일 *lmgrd* 데몬을 사용하여 라이선스 인증을 제공할 수 있습니다. *lmgrd* 데몬은 필요에 따라 공급업체 데몬을 시작하거나 다시 시작합니다.

- **Autodesk 공급업체 데몬(*adskflex* 또는 *adskflex.exe*)**은 체크 아웃된 Autodesk 라이선스와 해당 라이선스를 사용하는 컴퓨터를 추적합니다. 각 소프트웨어 공급업체는 공급업체 특유의 라이선스를 관리할 수 있는 고유 공급업체 데몬을 가지고 있습니다.

주 *adskflex* 공급업체 데몬이 어떠한 이유로든 종료되면 *lmgrd*가 공급업체 데몬을 다시 시작하거나 종료 원인이 된 문제가 해결될 때까지 모든 사용자가 라이선스를 잃게 됩니다.

- **라이선스 파일**은 공급업체별 라이선스 정보를 포함하는 텍스트 파일입니다.

라이선스 공유 및 전달

NLM(Network License Manager)을 사용하면 동일한 컴퓨터에 있는 여러 Autodesk 제품이 라이선스 하나를 공유할 수 있습니다(해당하는 경우). 예를 들어, AutoCAD를 실행하면 NLM이 하나의 AutoCAD 라이선스를 사용자의 컴퓨터에 지정할 수 있습니다. 나중에 Revit을 실행할 때 사용 가능한 라이선스가 BDS(Building Design Suite)용 라이선스이면 NLM은 AutoCAD 라이선스를 회수한 다음, AutoCAD, Revit 및 다른 BDS 제품을 동시에 실행할 수 있는 BDS 라이선스로 업그레이드할 수 있습니다. 그런 다음 Revit과 기타 BDS 제품을 종료하고 AutoCAD만 실행하는 경우, NLM은 다른 사용자가 제품군 라이선스가 필요할 때 제품군 라이선스를 단일 AutoCAD 라이선스로 다운그레이드할 수 없습니다. 이 경우 AutoCAD는 필요하지 않을 수도 있는 제품군 라이선스를 계속 유지하게 됩니다. 이러한 라이선스는 AutoCAD를 종료해야만 NLM에 반환됩니다.

라이선스 전달은 네트워크 라이선스가 값의 체계에 따라 NLM에 의해 자동으로 전환되거나 대체되는 프로세스입니다. 이러한 프로세스를 통해, 라이선스 업그레이드는 가능하지만 다운그레이드는 불가능한 제한을 받는 사용자 그룹 간에 라이선스를 가장 효율적인 방식으로 배포할 수 있습니다. 가능한 경우 저렴한 라이선스를 사용하되 비싼 라이선스는 필요한 경우(예: 사용자 한 명이 둘 이상의 제품군

제품을 실행하고 있거나 저렴한 라이선스가 모두 사용 중인 경우)에만 사용하는 것이 기본 원칙입니다.

NLM은 2분마다 라이선스 사용 현황을 조사하여 사용자 간에 라이선스를 재배포하고 허용된 유효 시간 또는 시간 초과 기간을 넘긴 미사용 라이선스를 회수합니다. 라이선스 시간 초과에 대한 자세한 정보는 97페이지의 [라이선스 시간 종료 설정](#)을 참고하십시오.

라이선스 전달은 배포할 수 있는 여러 가지 라이선스 유형의 풀이 NLM에 있을 때 대형 사용자 그룹에서 가장 효과적으로 사용됩니다. 예를 들어, **Standard** 제품군용 라이선스 일부와 **Ultimate** 제품군용 라이선스 일부와 같이 몇몇 제품별로 특정한 라이선스가 풀에 포함된 경우 NLM은 다양한 방식을 통해 라이선스를 효율적으로 관리할 수 있습니다. 즉, 개별 제품이 시작될 때 단일 제품 라이선스를 지정하며, 사용자가 여러 제품을 실행하면 제품군 라이선스로 대치하고, 사용자가 **Ultimate** 제품군의 제품이 필요한 고급 작업을 호출할 경우에는 **Standard** 제품군 라이선스를 **Ultimate** 제품군 라이선스로 업그레이드합니다.

자세한 정보는 **Services & Support** 항목 [Autodesk 제품 라이선스 전달에 대한 이해](#)를 참고하십시오.

라이선스 파일 해석

Autodesk에서 받은 네트워크 라이선스 파일에는 네트워크 설치에 필요한 라이선스 정보가 포함되어 있습니다. Autodesk 제품을 등록할 때 라이선스 파일 데이터를 얻습니다.

라이선스 파일에는 네트워크 서버 노드 및 공급업체 데몬에 대한 정보가 들어 있습니다. 또한 Autodesk에서 파일을 생성할 때 작성된 암호화된 디지털 서명도 포함되어 있습니다.

라이선스 파일은 라이선스를 관리하도록 네트워크 라이선스 서버를 구성합니다. 배치를 작성할 때는 각 제품 인스턴스가 라이선스를 얻기 위해 연결할 서버를 알 수 있도록 네트워크 라이선스 서버 이름을 지정합니다. 네트워크 라이선스가 필요한 제품을 하나 이상 실행하는 모든 사용자가 네트워크 라이선스 서버에 액세스할 수 있어야 합니다.

다음 테이블은 각 라이선스 파일 매개변수를 정의합니다. 자세한 정보는 Network License Manager와 함께 설치되는 라이선스 관리 안내서를 참고하십시오.

라이선스 파일 매개변수의 정의

선	매개변수	정의	예제
SERVER	호스트 이름	Network License Manager가 상주하는 서버의 이름	LABSERVER
	호스트 ID	Network License Manager가 상주하는 서버의 이더넷 주소	03D054C0149B
USE_SERVER	[없음]		
VENDOR	공급업체 데몬	서버측 Autodesk 공급업체 데몬의 이름	<i>adskflex.exe</i>
	포트 번호	Autodesk 공급업체 데몬을 실행하는 Autodesk 제품에서만 사용할 수 있도록 예약되어 있고 할당된 네트워크 포트 번호	port=2080
PACKAGE	이름	피쳐 코드 그룹 이름	<i>SERIES_1</i>
	버전	내부 버전 번호 참고	1.000
	COMPONENTS	패키지에서 지원하는 피쳐 코드 리스트	COMPONENTS= "526000REVIT_9_OFW 51200ACD_2013_OFW 513001INVBUN_11_OF"
	OPTIONS		OPTIONS=SUITE
	SUPERSEDE	정의된 발행 날짜 이전의 날짜를 가진 동일한 라이선스 서버의 모든 라이선스 파일에서 같은 피쳐 코드의 기존 Increment 행을 대체	SUPERSEDE

라이선스 파일 매개변수의 정의

선	매개변수	정의	예제
	SIGN	라이선스 파일의 특성을 인증하는 데 사용되는 암호화된 서명	SIGN=0 SIGN2=0
INCREMENT	피처 코드	라이선스 파일이 지원하는 제품	51200ACD_2013_0F
	만료 날짜	라이선스를 사용할 수 있는 기간	영구적
	라이선스 개수	라이선스 파일이 지원하는 라이선스 개수	25
	VENDOR_STRING	라이선스 파일에서 지원하는 해당 제품의 라이선스 사용 유형 및 라이선스 동작	COMMERCIAL
	BORROW	같은 증분 행 아래에 정의된 라이선스의 라이선스 대여 기간 정의 이 예제에서 별도의 지시가 없는 경우 라이선스를 대여할 수 있는 최대 기간은 4320시간(180일)입니다. 라이선스 파일에 이 매개변수가 없으면 라이선스 대여를 사용할 수 없습니다.	BORROW=4320
	DUP_GROUP	동일한 사용자 및 동일한 호스트가 같은 라이선스를 공유할 때 여러 라이선스 요청의 정의	DUP_GROUP=UH
	ISSUED	Autodesk에서 라이선스 파일을 생성한 날짜	2012년 7월 15일
	일련 번호	Autodesk 제품의 일련 번호	123-12345678
	SIGN	라이선스 파일의 특성을 인증하는 데 사용되는 암호화된 서명	SIGN=6E88EFA8D44C

라이선스 파일 예제

제공된 예제와 같이 Autodesk 네트워크 라이선스 파일 내용에는 라이선스 서버 구성 및 라이선스 제품이 반영됩니다.

제품에 지정되지 않은 라이선스 파일의 예제

다음은 라이선스 파일의 내용 및 각 행과 관련된 매개변수의 예제입니다.

```
SERVER
ServerName HostID
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=portnumber
INCREMENT feature_code Adskflex Version ExpDate
NumberofLicenses \
VENDOR_STRING=UsageType:Behavior BORROW=4320 SUPERSEDE \
DUP_GROUP=DupGrp ISSUED=IssueDate SN=SerialNumber SIGN= \
```

단일 또는 분산 서버에 대한 라이선스 파일의 예제

다음은 단일 또는 분산 라이선스 서버 모델의 완성된 라이선스 파일 예제입니다.

```
SERVER SINGSH1225GJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
INCREMENT 85730ACD_2012_OF adskflex 1.000 permanent 100 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=25-Jun-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="1D58 0263 \
  29E9 78DD 2790 B0A9 2238 74BA 7E6D AED7 E11A D4FE 4581 420B \
  792A 12A2 59E5 7856 4AE2 B8E5 44AA 4AC7 9668 4C41 F978 52BD \
  C46D 256A 357F C7B3" SIGN2="11A6 8D57 8341 137E 339E A6C8 EC87 \
  CEE8 71CB 5987 1828 AF89 3225 7DC9 E03D 119B D75F 6A16 1863 \
  FE1 7F54 5755 00A7 6C23 38D4 5BEE 75F6 AD2F C495 4C54"
```

중복 서버에 대한 라이선스 파일의 예제

다음은 중복 라이선스 서버 모델의 완전한 라이선스 파일 예제입니다.

```

SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4 27005
SERVER asrdfs1license2 2c27d733deee 27005
SERVER asrdfs1license3 e83935466f9b 27005
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
INCREMENT 85730ACD_2012_OF adskflex 1.000 permanent 1 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=29-Oct-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="06A8 BAB8 \
  EE47 32D3 71D0 9C92 9EB8 15E1 F726 F312 6865 D2D8 4E09 D03C \
  E6FD 114F C1B6 443F 897C 6945 4DAE 826E 32C7 A9B9 A989 D7CF \
  659D 3E8F 32DE 768E" SIGN2="0814 5EF2 F731 F693 59C2 46B9 75A5 \
  D3AD E1AF 7F2F 80F8 AD10 B71E 3293 D27E 167E 8D0A CF29 93BB \
  9A6D EA28 4CC8 E9BC 653F 0F5B F040 CEBA 431A 4E0E A496"

```

주 중복 서버 모델에서는 각 서버마다 포트 번호(기본값 27005)를 추가해야 합니다.

결합된 Autodesk 제품 버전에 대한 라이선스 파일의 예제

동일한 Autodesk 제품의 다른 릴리즈 또는 서로 다른 Autodesk 제품에 대한 라이선스 파일을 결합하고 하나의 라이선스 서버에서 모든 제품을 실행할 수 있습니다.

AutoCAD 2012 및 AutoCAD 2013의 라이선스 파일 내용을 결합한 예제는 다음과 같습니다.

```

SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
INCREMENT 85730ACD_2012_OF adskflex 1.000 permanent 100 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=25-Jun-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="1D58 0263 \
  29E9 78DD 2790 80A9 2238 748A 7E6D AED7 E11A D4FE 4581 420B \
  792A 12A2 59E5 7856 4AE2 B8E5 44AA 4AC7 9668 4C41 F978 52BD \
  C46D 256A 357F C7B3" SIGN2="11A6 8D57 8341 137E 339E A6C8 ECB7 \
  CEE8 71CB 59B7 1828 AF89 3225 7DC9 E03D 119B D75F 6A16 1863 \
  FE41 7F54 5755 00A7 6C23 38D4 5BEE 75F6 AD2F C495 4C54"
INCREMENT 85871ACD_2013_OF adskflex 1.000 permanent 1 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=29-Nov-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="042D 792A \
  1ED0 EF3C EC47 8652 A99E 1203 4158 4610 75DA 2853 CD55 FBD8 \
  20E1 0277 C167 5A51 B81A 050C 51B6 7BCF B007 8CF8 E295 FCE1 \
  E2BC 0398 7184 4FC9" SIGN2="02F7 1B93 4AED 52BD 95E1 B82E BA37 \
  0FB8 8E9A 8628 1730 D0B5 0D62 B7E6 8050 070B C12C D328 7425 \
  8B10 E86D 8A42 2EA7 CD7A CA1E E533 B4FA 1D5C 8484 7456"

```

패키지 라이선스 파일 유형 및 예제

Autodesk는 여러 제품을 하나로 묶어 판매하는 패키지 제품을 사용할 수 있는 패키지 라이선스 파일 옵션을 제공합니다. 이 패키지 라이선스 파일에는 네 가지 버전의 소프트웨어 라이선스 파일이 정해진 수만큼 들어 있습니다. 어떤 버전의 인스턴스를 실행하든 간에 패키지의 라이선스 하나를 사용하게 됩니다. 패키지 라이

센스 파일은 Subscription 사용자의 이전 버전을 지원합니다. 패키지 라이선스 파일은 다음과 같은 지침에 따라 작동합니다.

- 패키지 라이선스 파일은 최신 버전의 소프트웨어 및 동일 제품의 이전 버전 3가지와 함께 제공됩니다.
- 여러 제품의 라이선스 파일을 서로 결합할 수도 있습니다. 라이선스 파일 결합에 대한 자세한 정보는 72페이지의 [결합된 Autodesk 제품 버전의 패키지 라이선스 파일 예제](#)를 참고하십시오.
- 패키지 라이선스 파일을 해당 패키지에 포함된 제품 버전의 비패키지 라이선스 파일과 결합할 수 없습니다. 예를 들어, Autodesk 2014의 패키지 라이선스 파일을 Autodesk 제품 2014, 2013, 2012 또는 2011의 일반 라이선스 파일과 결합할 수 없습니다.
- 라이선스 파일에 PACKAGE 섹션과 INCREMENT 섹션이 둘 다 들어 있어야 라이선스가 제대로 작동합니다. 라이선스 파일을 결합할 때는 두 섹션 모두 포함시켜야 합니다.
- 일반 라이선스 파일과 마찬가지로 패키지 라이선스에서도 라이선스 대여, 옵션 파일 및 라이선스 전달을 사용할 수 있습니다.
- 새 라이선스 파일이 이전 라이선스 파일을 대체합니다.

단일 또는 분산 서버의 패키지 라이선스 파일 예제

다음은 단일 또는 분산 라이선스 서버 모델의 완전한 패키지 라이선스 파일 예제입니다.

```
SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
PACKAGE 64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="85871ACD_2013_OF \
85730ACD_2012_OF 85536ACD_2011_OF 71200ACD_2010_OF" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=10-Oct-2012 SIGN="1A36 84F2 \
DEBD 4A0E 8A03 76E8 0977 4F8A 3B83 4FCB C7B5 9EC9 B9D7 EA3A \
FB49 0B7B 40E7 FD4D 57F3 6667 29EA BB1C 866A 4B76 5B35 31F0 \
B838 832A D49B 822D" SIGN2="1BF8 DD3A 1D6A 7843 D502 ADDA C9D1 \
BC89 9AB9 700D 72F6 B64A 3646 C0B8 0F9C 06CE 91E7 83C8 F236 \
2AC1 4EAA 08A2 B8C0 1ED9 3B77 09E6 B947 8D32 9AE7 93BE"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 100 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=10-Oct-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="095F 0CC1 48BF 7321 3F44 22F7 7A32 708C \
7A61 3D14 DE29 2863 E121 8E16 398F 14F1 ECB2 7155 F271 F77D \
82D3 449D FCC5 E56B AB67 1643 C66A 93C4 7998 693B" SIGN2="0F4B \
DD07 5B6D 7402 60E8 7DA6 E651 8F71 B8C3 7E3F CA01 4DA4 7369 \
0561 18C1 1721 2736 E383 8D1F 43AF 8150 59E8 6AE5 8D63 785D \
BD33 302A E88C B881 EFBF"
```

중복 서버에 대한 패키지 라이선스 파일 예제

다음은 중복 라이선스 서버 모델의 완전한 패키지 라이선스 파일 예제입니다.

```
SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4 27005
SERVER asrfdxlicense2 2c27d733deee 27005
SERVER asrfdxlicense3 e83935466f9b 27005
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
PACKAGE 64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="86063ACD_2014_0F \
85871ACD_2013_0F 85730ACD_2012_0F 85536ACD_2011_0F" \
OPTIONS=SUI TE SUPERSEDE ISSUED=29-Nov-2012 SIGN="1EDE 3467 \
FE15 71AE 9ED9 11E4 D963 C97C A82F 15AC 740D D149 208D EA8D \
C8AB 166B 97F3 626C FD82 FEAA F2C2 062F 5B50 CEC3 1072 FC43 \
2649 FC74 751D 39E4" SIGN2="0D33 5BF3 3037 D67E A182 3AEE F915 \
B56C 25BD 8E7F 07F4 079C E27B A85C 487E 0AEC 9D91 7468 FBB8 \
2B9D BC81 B674 5E41 08DD 62B5 98F4 F0BF 6896 B93D D64D"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 1 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUI TE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=29-Nov-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="1491 93E4 5C65 9F5B 33B0 8202 49F4 3489 \
C2D5 B1FD 8AD2 B417 E523 00FC 7642 1A8D F42E FAA6 A25E 2CBC \
14B8 4206 DD0C 1ECC 575E 474A 4057 4933 C2BD C8B0" SIGN2="1B68 \
9217 C0B9 00BF 63ED 88E2 A1D2 263C 9CAD E9D1 9E08 1D1F 8C2F \
0C26 03D6 0F61 ACCA 705B 3B63 E0E2 DFB8 EFF1 E9AD 7ACD 2F76 \
22CA 1197 5BFF 9EDD FA88"
```

결합된 Autodesk 제품 버전의 패키지 라이선스 파일 예제

다음은 결합된 Autodesk 제품 버전을 위한 완전한 패키지 라이선스 파일의 예제입니다.

```

SERVER SINSGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
PACKAGE 64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="85871ACD_2013_OF \
85730ACD_2012_OF 85536ACD_2011_OF 71200ACD_2010_OF" \
OPTIONS=SUIE SUPERSEDE ISSUED=10-Oct-2012 SIGN="1A36 84F2 \
DEBD 4A0E 8A03 76E8 0977 4F8A 3B83 4FCB C7B5 9EC9 B9D7 EA3A \
FB49 0B7B 40E7 FD4D 57F3 6667 29EA BB1C 866A 4B76 5B35 31F0 \
B838 832A D49B 822D" SIGN2="1BF8 DD3A 1D6A 7843 D502 ADDA C9D1 \
BC89 9AB9 700D 72F6 B64A 3646 C0B8 0F9C 06CE 91E7 83C8 F236 \
2AC1 4EAA 08A2 B8C0 1ED9 3B77 09E6 B947 8D32 9AE7 93BE"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 100 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=10-Oct-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="095F 0CC1 48BF 7321 3F44 22F7 7A32 708C \
7A61 3D14 DE29 2863 E121 8E16 398F 14F1 EC82 7155 F271 F77D \
82D3 449D FCC5 E56B AB67 1643 C66A 93C4 7998 693B" SIGN2="0F4B \
DD07 5B6D 7402 60E8 7DA6 E651 8F71 BBC3 7E3F CA01 4DA4 7369 \
0561 18C1 1721 2736 E383 8D1F 43AF 8150 59E8 6AE5 8D63 785D \
BD33 302A E88C B8B1 EFBF"
PACKAGE 66800REVIT_F adskflex 1.000 COMPONENTS="85862REVIT_2013_OF \
85747REVIT_2012_OF 85587REVIT_2011_OF 74100REVIT_2010_OF" \
OPTIONS=SUIE SUPERSEDE ISSUED=29-Nov-2012 SIGN="1E2B 1C36 \
EC18 1B8F 1278 7DAA 2028 794B D267 2AD2 06D0 B53D F2EF A548 \
5875 0E33 80B0 79C9 0727 5969 1FDA 9470 82AE 3436 9E88 F7B7 \
73F2 21A4 6ECC 0A7B" SIGN2="1484 1D14 FDD0 CCC5 ABC7 8175 98FA \
56B6 EB0A B1FA F032 1A51 7A37 420A C411 16AE BE57 0198 990C \
673C AFF4 E0EE 03D9 E4DD 4CCB B5DF CCB7 D839 083E 22D6"
INCREMENT 66800REVIT_F adskflex 1.000 permanent 1 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=29-Nov-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="14BF 7CC1 69C5 152A 7F1C 8D2A BEBD A1B9 \
A1BA A535 358B 1ADF 4AB8 9D83 2304 1373 0CD7 917F 082B C214 \
B5D9 B475 2B9A 394B 2315 E9AA 6115 FF79 E1B6 CB29" SIGN2="047B \
CCC2 1BFD 09B7 C349 F26A 86B5 4C1F 433E BA3B A03C 4552 8E5F \
6D29 4843 0A5D 5220 D503 F77C 316F 0049 37B8 E996 EDB9 C99A \
560F B014 D558 969B 7818"

```

라이선스 서버에 대한 연결 끊기

Autodesk 제품을 실행 중일 때는 “하트비트” 신호라는 방법을 사용하여 일정한 간격으로 라이선스 서버와 정보를 교환합니다. 하트비트 신호가 없어지면 서버가 다시 연결하려고 시도합니다. 서버가 다시 연결할 수 없는 경우 라이선스 오류 메시지가 나타납니다.

Autodesk 제품과 서버의 연결이 끊어져 제품 작동이 중지되는 경우에는 제품을 종료하고 프로그램을 다시 시작해야 합니다. 대부분의 Autodesk 제품에서는 종료 전에 열린 문서를 저장할 수 있습니다. 원래 하트비트 신호 손실의 원인이 된 문제가 해결되고 서버에서 라이선스를 사용할 수 있게 되면 Autodesk 제품을 다시 시작할 수 있습니다. 라이선스 서버 연결이 끊겼을 때 몇몇 Autodesk 제품을 실행 중인 경우 일반적으로 제품 설정에 따라 각각의 시간 지연 후 제품별 오류 메시지가 표시됩니다.

Network License Manager 실행

Network License Manager를 사용하여 라이선스 서버를 구성하고 관리합니다. 배치를 작성할 때 설치기에서는 라이선스 서버 모델 및 서버 이름과 같은 라이선스 관리자에 대한 정보를 입력하라는 프롬프트를 표시합니다.

Network License Manager 설치

중요 Network License Manager를 원격 드라이브에 설치하지 마십시오. Network License Manager 파일을 설치할 때에는 로컬 드라이브의 경로를 입력해야 합니다. 드라이브 문자를 지정해야 합니다. UNC(범용 명명 규칙)는 허용되지 않습니다.

Network License Manager는 이를 사용할 제품을 설치하기 전이나 후에 설치할 수 있습니다. 제품 라이선스를 받고 제품을 실행하려면 Network License Manager에서 라이선스 서버를 구성해야 합니다.

컴퓨터에 이전 버전의 Network License Manager가 이미 설치되어 있는 경우에는 새 Autodesk Network License Manager를 이전 버전이 있던 폴더에 설치하여 업그레이드해야 합니다.

Windows 절차

- Autodesk 설치 프로그램의 도구 및 유틸리티 설치 패널에서 Network License Manager를 설치합니다.

Mac OS X 절차

- 1 제품 설치 미디어나 다운로드한 패키지에서 NetworkLicenseManager 폴더로 이동합니다.
- 2 다음 중 하나를 수행합니다.
 - (DVD 또는 USB) Network License Manager 패키지 아이콘을 두 번 클릭합니다.
 - (다운로드한 패키지) Network License Manager .dmg를 두 번 클릭한 다음 Network License Manager 패키지 아이콘을 두 번 클릭합니다.

Autodesk NLM 설치 마법사가 나타납니다.

- 3 계속을 클릭하여 설치를 시작한 다음 설치 프로그램의 지침에 따라 Network License Manager 도구를 설치합니다.
- 4 설치 성공 메시지가 표시되면 닫기를 클릭합니다.

기본적으로 Network License Manager 도구는 /usr/local/flexnetserver 디렉토리에 설치됩니다. 그리고 라이선스 서버를 설정할 수 있는 스크립트는 /Library/StartupItems/adsknlm 디렉토리에 설치됩니다.

Linux 절차

- 1 Super User로 셸을 엽니다(su - 사용).
- 2 제품 설치 미디어의 NetworkLicenseManager 디렉토리로 이동하거나 다운로드한 압축 파일에서 Network License Manager 패키지를 추출합니다.
- 3 Network License Manager를 설치하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
rpm -ivh adlmflexnetserver-#.rpm
```

여기서 #은 패키지 번호입니다.

서버 호스트 이름 및 호스트 ID 얻기

Autodesk는 서버 호스트 이름, 호스트 ID 및 제품 일련 번호를 사용하여 라이선스 파일을 생성합니다.

정보를 얻으려면 다음 절차 중 하나를 사용합니다.

Windows 명령 프롬프트에서 호스트 이름 및 ID를 얻으려면

- 1 Windows 명령 프롬프트에서 **ipconfig /all**을 입력합니다.
- 2 호스트 이름 및 물리적 주소 행을 기록합니다. 물리적 주소에서 대시를 제거합니다. 이것은 12개 문자로 된 호스트 ID입니다.

주 서버에 네트워크 어댑터가 둘 이상 있으면 물리적 네트워크 어댑터에 해당하는 것을 선택하십시오. 각 물리적 주소 위의 설명 필드를 확인합니다. 물리적 네트워크 어댑터가 2개 이상 있는 경우 어느 어댑터를 사용하든지 문제되지 않습니다. VPN 어댑터, PPP 어댑터 및 모뎀 등의 장치는 적합하지 않습니다.

- 3 Windows 명령 프롬프트를 닫습니다.

LMTOOLS 유틸리티를 사용하여 호스트 이름 및 ID를 얻으려면

중요 원격 컴퓨터에서는 LMTOOLS를 실행하지 마십시오.

LMTOOLS 유틸리티를 사용하는 경우에는 관리자 권한으로 로그인해야 합니다.

- 1 시작 ► 모든 프로그램 ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS 유틸리티를 클릭합니다.
- 2 LMTOOLS 유틸리티에서 시스템 설정 탭을 클릭합니다.
- 3 컴퓨터/호스트 이름 상자를 찾습니다. 호스트 이름을 복사하고 정보를 텍스트 편집기에 붙여 넣습니다.
- 4 이더넷 주소 상자를 찾습니다. 12자의 이더넷 주소가 호스트 ID입니다.

주 서버에 이더넷 어댑터가 둘 이상 있으면 물리적 네트워크 어댑터에 해당하는 것을 선택하십시오. 여러 개의 네트워크 카드가 장착된 Mac OS X 컴퓨터를 사용 중인 경우에는 기본 네트워크 카드의 주소를 사용해야 합니다.

- 5 LMTOOLS를 닫습니다.

Mac OS X 또는 Linux 터미널 윈도우를 사용하여 호스트 이름과 ID를 확인하려면

- 1 터미널 윈도우를 엽니다.
- 2 `lmutil`이 설치된 디렉토리로 이동합니다.
- 3 터미널에 다음을 입력하여 호스트 이름을 검색합니다.

```
<prompt>./lmutil lmhostid -hostname
```

호스트 이름이 표시됩니다.

- 4 터미널에 다음을 입력하여 호스트 ID를 검색합니다.

```
<prompt>./lmutil lmhostid
```

호스트 ID 12자리가 표시됩니다.

- 5 터미널 윈도우를 닫습니다.

라이선스 서버 구성

라이선스 서버를 구성하여 Autodesk 제품 라이선스를 관리합니다.

중요 라이선스 서버와 클라이언트 컴퓨터 사이에 방화벽이 있는 경우에는 라이선스 관련 통신용으로 서버에서 일부 TCP/IP 포트를 열어야 합니다. *adskflex*용으로 포트 2080을 열고 *lmgrd*용으로 포트 27000~27009를 엽니다.

다음 절차 중 하나를 사용하여 라이선스 서버를 구성합니다.

LMTOOLS 유틸리티를 사용하는 경우에는 관리자 권한으로 로그인해야 합니다.

주 라이선스 서버가 실행 중인 경우 시스템 유지 관리를 수행하기 전에 정지해야 합니다. 자세한 정보는 88페이지의 [라이선스 서버 정지 및 다시 시작](#)을 참고하십시오.

LMTOOLS를 사용하여 라이선스 서버를 구성하려면

- 1 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 ► 모든 프로그램 ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► LMTOOLS 유틸리티를 선택합니다.
- 2 LMTOOLS 유틸리티의 서비스/라이선스 파일 탭에서 사용하는 서비스 구성 옵션이 활성화되어 있는지 확인합니다.
- 3 서비스 구성 탭을 클릭합니다.
- 4 서비스 이름 목록에서 라이선스 관리에 사용할 서비스 이름을 선택합니다.
기본적으로 서비스 이름은 *Flexlm Service 1*입니다. 사용자 컴퓨터에서 Autodesk 외에 다른 소프트웨어를 FLEXnet®으로 관리하는 경우, 서비스 이름을 변경하여 혼동을 피할 수 있습니다. 예를 들어 *Flexlm Service 1*을 *Autodesk Server1*로 바꿀 수 있습니다.

주 라이선스 관리에 FLEXnet을 사용하는 소프트웨어 공급업체가 둘 이상인 경우, 서비스 이름 목록의 옵션은 둘 이상으로 늘어납니다. Autodesk 서비스가 하나만 나열되어 있는지 확인합니다.
- 5 Lmgrd.exe 파일 경로 필드에 Network License Manager 데몬(*lmgrd.exe*)의 경로를 입력하거나, 찾아보기를 클릭하여 해당 파일을 찾습니다.
기본적으로 이 데몬은 *C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager* 폴더에 설치됩니다.
- 6 라이선스 파일 경로 상자에서 경로를 찾거나 입력합니다.
이것은 *autodesk.com*을 통해 얻은 라이선스 파일의 경로이거나, 라이선스 파일을 오프라인으로 얻은 경우에는 이 파일을 저장한 위치입니다.
- 7 디버그 로그 파일 경로 상자에 디버그 로그를 작성할 경로를 입력하거나, 찾아보기를 클릭하여 기존 로그 파일을 찾습니다.
C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager 폴더에 저장하는 것이 좋습니다. 로그 파일의 파일 확장자는 *.log*여야 합니다. 새 로그 파일의 경우 *.log* 확장자를 수동으로 입력해야 합니다.

- 8 *lmgrd.exe*를 서비스로 실행하려면 서비스 사용을 선택합니다.
- 9 시스템이 시작될 때 *lmgrd.exe*를 자동으로 시작하려면 시동 시 서버 시작을 선택합니다.
- 10 서비스 저장을 클릭하여 4단계에서 선택한 서비스 이름으로 새 구성을 저장합니다. 서비스 설정을 저장할지 여부를 묻는 프롬프트가 표시되면 예를 클릭합니다.
- 11 시작/정지/다시 읽기 탭을 클릭하고 다음 중 하나를 수행합니다.
 - Autodesk 서비스가 아직 정의되지 않은 경우, 서버 시작을 클릭하여 라이선스 서버를 시작합니다.
 - Autodesk 서비스가 이미 정의되고 실행 중인 경우, 라이선스 파일 다시 읽기를 클릭하여 Network License Manager를 라이선스 파일 또는 옵션 파일의 변경 사항으로 갱신합니다.

라이선스 서버가 실행되고 클라이언트 요청에 응답할 준비가 됩니다.

- 12 LMTOOLS를 닫습니다.

일부 Autodesk 제품에서는 이 절차 중 일부를 자동화하는 스크립트를 제공합니다. 자세한 정보는 설치 도움말의 "제품 보완 지침" 섹션을 참고하십시오.

라이선스 서버를 Mac OS[®] X용으로 구성하기 전에 다음 단계를 완료해야 합니다.

- *lmgrd*, *adskflex* 및 *lmutil* 파일이 포함된 Autodesk Network License Manager를 설치합니다.
- 제품 라이선스(예: *productlicense.lic*)가 들어 있는 네트워크 라이선스 파일을 Autodesk로부터 받습니다.

주 라이선스 서버를 유지보수하기 전에 88페이지의 [라이선스 서버 정지 및 다시 시작](#)을 숙지하십시오.

Mac OS X 라이선스 서버의 자동 시작을 구성하려면

- 1 홈 디렉토리 아래에 */usr/local/flexnetserver*와 같이 *flexnetserver*라는 디렉토리를 작성합니다.
- 2 *lmgrd*, *adskflex*, *lmutil* 파일 및 제품 라이선스 파일(.lic)을 1단계에서 작성한 *flexnetserver* 디렉토리로 이동합니다.
- 3 */Library* 아래에 *StartupItems* 디렉토리가 없으면 *sudo* 명령을 사용하여 디렉토리를 만듭니다. 예를 들어, *sudo mkdir StartupItems*를 입력합니다.
- 4 시작 항목 디렉토리(예: */Users/<user id>/adsknlm*)를 만듭니다.
- 5 터미널에 다음을 입력하여 실행 스크립트 파일(예: *adsknlm*.)을 작성합니다.

주 실행 파일의 이름은 디렉토리 이름과 같아야 합니다.

```
#!/bin/sh
./etc/rc.common
StartService() {
  ConsoleMessage "Starting Autodesk Network License
  Manager"
  /usr/local/flexnetserver/lmgrd -c\
  /usr/local/flexnetserver/productlicense.lic -l\
  /usr/local/flexnetserver/debug.log
}

StopService() {
  ConsoleMessage "Stopping Autodesk Network License
  Manager"
  /usr/local/flexnetserver/lmutil lmdown -q -all -force
}

RestartService() {
  ConsoleMessage "Restarting Autodesk Network License
  Manager"
  /usr/local/flexnetserver/lmutil lmreread -c
  /usr/local/flexnetserver/productlicense.lic
}

RunService "$1"
```

6 터미널에 다음을 입력하여 스크립트에 실행 권한을 부여합니다.

```
chmod +x adsknlm
```

7 *StartupParameters.plist*라는 이름의 특성 목록 파일을 작성하고 터미널에 다음을 입력하여 디렉토리에 추가합니다.

```
{
  Description="Autodesk Network License Manager";
  Provides= ("adsknlm") OrderPreference = "None";
  Messages={start=
    "Starting Autodesk Network Manager Service";
    stop=
    "Stopping Autodesk Network Manager Service";
  };}{
```

8 시작 항목 디렉토리를 */Library/StartupItems/*로 이동하고 터미널에 다음을 입력하여 디렉토리 권한을 수정합니다.

주 보안상의 이유로 시작 항목 디렉토리는 루트 디렉토리 아래 있어야 하고, 그룹은 휠로 설정해야 하며, 디렉토리 권한은 755가 되어야 합니다.

```
sudo mv /Users/<user id>/adsknlm/  
/Library/StartupItems/  
sudo chown root /Library/StartupItems/adsknlm/  
sudo chgrp wheel /Library/StartupItems/adsknlm/  
sudo chmod 755 /Library/StartupItems/adsknlm/  
sudo chown root /Library/StartupItems/adsknlm/*  
sudo chgrp wheel /Library/StartupItems/adsknlm/*
```

9 그 결과 다음과 같은 디렉토리가 만들어집니다.

```
drwxr-xr-x  
4 root wheel 136 Jul 31 01:50drwxr-xr-x  
3 root wheel 102 Jul 30 01:21:59-rw-r--r--  
1 root wheel 204 Jul 30 20:16  
StartupParameters.plist-rwxr-xr-x  
1 root wheel 417 Jul 31 00:45 adsknlm
```

10 Mac 시스템을 재부팅하고 *debug.log* 파일(/Users/<user id>/NLG/)을 검사하여 *lmgrd* 및 *adskflex*가 제대로 시작되는지 확인합니다.

주 라이선스 서버를 유지보수하기 전에 88페이지의 [라이선스 서버 정지 및 다시 시작](#)을 숙지하십시오.

라이선스 서버를 Linux용으로 구성하기 전에 다음 단계를 완료해야 합니다.

- *lmgrd*, *adskflex* 및 *lmutil* 파일이 포함된 Autodesk Network License Manager를 설치합니다.
- 제품 라이선스(예: *productlicense.lic*)가 들어 있는 네트워크 라이선스 파일을 Autodesk로부터 받습니다.

Linux 라이선스 서버의 자동 시작을 구성하려면

- 1 FLEXnet IPv4 서버 파일을 */opt/flexnetserver* 디렉토리에 추출합니다.
- 2 *.lic* 파일을 1단계에서 작성한 *flexnetserver* 디렉토리로 복사합니다.
- 3 루트 모드에서 터미널 창을 엽니다.
- 4 */etc/* 디렉토리로 이동합니다.
- 5 *rc.local* 파일을 찾습니다.
- 6 *rc.local* 파일을 편집하고 터미널 창에 다음 명령을 입력하여 *lmgrd*를 시작합니다.

주 *acad.lic*를 사용자 라이선스 파일 이름으로 바꿉니다.

```
/bin/su <user id> -c 'echo starting lmgrd>\n/opt/flexnetserver/boot.log'\n\n/usr/bin/nohup/bin/su <user id> -c 'umask 022;\\n/opt/flexnetserver/lmgrd -c\\n/opt/flexnetserver/acad.lic >> \\n/opt/flexnetserver/boot.log '\n\n/bin/su <user id> -c 'echo sleep 5 >> \\n/opt/flexnetserver/boot.log '\n\n/bin/sleep 5\n\n/bin/su <user id> -c 'echo lmdiag >>\\n/opt/flexnetserver/boot.log '\n\n/bin/su <user id> -c '/opt/flexlm11.11/lmutil lmdiag\n-n -c\\n/opt/flexnetserver/acad.lic >> \\n/opt/flexnetserver/boot.log '\n\n/bin/su <user id> -c 'echo exiting >>\\n/opt/flexnetserver/boot.log '
```

7 편집한 *rc.local* 파일을 저장합니다.

8 시스템을 재부팅하고 다음 중 하나를 수행하여 *lmgrd* 및 *adskflex*가 시작되었는지 확인합니다.

- 재부팅 과정에서 라이선스 서버 시작 메시지가 나타나는지 확인합니다.
- */opt/flexnetserver/*에 작성된 *boot.log* 파일을 점검하여 *lmgrd* 및 *adskflex*가 시작되었는지 확인합니다.

Network License Manager 설치제거

Network License Manager를 설치제거하기 전에 라이선스 서버를 정지해야 합니다. 자세한 정보는 88페이지의 [라이선스 서버 정지 및 다시 시작](#)을 참고하십시오.

설치제거 이전 또는 이후에, Network License Manager용으로 작성한 파일(예: 로그 파일, 라이선스 파일 및 옵션 파일)을 수동으로 삭제해야 합니다. 이러한 파일은 Network License Manager를 설치제거할 때 자동으로 삭제되지 않습니다.

Windows 절차

- 1 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 ► 모든 프로그램 ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► LMTOOLS 유틸리티를 선택합니다.
- 2 LMTOOLS 유틸리티에서 시작/정지/다시 읽기 탭을 클릭한 다음 서버 정지를 클릭합니다.
- 3 LMTOOLS를 닫습니다.
- 4 Windows 제어판의 프로그램 리스트에서 Autodesk Network License Manager를 찾은 다음 제거를 클릭하여 설치제거합니다.
- 5 시스템을 다시 시작하라는 프롬프트가 나타나면 시스템을 다시 시작합니다.

Mac OS X 절차

- 1 다음 디렉토리를 삭제합니다.
 - /usr/local/flexnetserver/
 - /Library/StartupItems/adsknlm

이렇게 하면 주 라이선스 서버 도구뿐만 아니라 라이선스 서버를 설정하는데 유용한 구성 스크립트도 제거됩니다.
- 2 컴퓨터를 재부팅합니다.

Linux 절차

- 1 슈퍼 사용자로 셸을 엽니다.
- 2 다음 명령을 실행하여, 설치된 Network License Manager의 패키지 번호를 확인합니다.

```
rpm -qa |grep adlm
```
- 3 다음 명령을 실행하여 Network License Manager 패키지를 설치제거합니다.

```
rpm -e adlmflexnetserver-#.rpm
```

여기서 #은 패키지 번호입니다.
- 4 rc.local 파일을 편집하여 라이선스 서버를 구성한 경우(예: lmgrd 시작) rc.local 파일에서 해당 명령을 제거합니다.

네트워크 라이선스의 다른 기능 사용

라이선스 대여

네트워크 라이선스 버전의 Autodesk 제품을 사용하고 있으며 네트워크 관리자가 라이선스 대여 기능을 지원하는 경우에는 컴퓨터가 네트워크에 연결되어 있지 않을 때도 제품 라이선스를 네트워크 라이선스 서버에서 대여하여 지정된 시간 동안 Autodesk 제품을 사용할 수 있습니다. 라이선스는 대여 시에 설정한 반환 날짜가 지나면 자동으로 라이선스 서버로 반환됩니다. 또한 라이선스를 일찍 반환할 수도 있습니다. 최대 대여 기간은 6개월입니다.

주 라이선스 대여는 독립 실행형 라이선스에는 적용되지 않습니다.

주 제한된 수의 라이선스를 대여할 수 있습니다. 라이선스 대여를 시도했는데 사용 가능한 라이선스가 없다는 알림이 표시되면 네트워크 관리자에게 지원을 요청하십시오.

라이선스 대여

대여한 라이선스를 사용하면 네트워크 연결이 끊어진 상태에서도 지정된 기간 동안 Autodesk 제품을 실행할 수 있습니다. 대여한 라이선스의 만료 날짜가 기억나지 않을 경우에는, 도움말 ► 정보를 클릭하고 제품 라이선스 정보 대화상자에서 확인하거나, 일부 제품의 경우 커서를 상태 트레이의 대여 아이콘(화면 오른쪽 아래 구석에 있음) 위에 놓으면 만료 날짜가 표시됩니다.

대여 기간이 만료되는 경우 대여된 라이선스가 자동으로 라이선스 서버로 반환됩니다. 사용자의 컴퓨터가 네트워크에 다시 연결되면 네트워크에서 Autodesk 제품을 실행하거나 라이선스를 다시 대여할 수 있습니다.

다른 라이선스 대여 도구와 상호 작용

Autodesk 제품의 라이선스 대여 기능을 사용하여 라이선스를 대여하는 것이 좋습니다. 일부 타사 대여 도구를 사용할 수도 있지만, 이러한 도구는 Autodesk 제품의 라이선스 대여 기능에서 지원되거나 호환되지 않습니다. 그 밖에 지원되는 라이선스 대여 도구로는 Autodesk 라이선스 대여 유틸리티(Autodesk 제품과 함께 제공)와 Windows 서버에서 Autodesk Network License Manager의 구성요소인 LMTOOLS 유틸리티의 대여 기능이 있습니다.

라이선스 대여 기능을 사용하려는 경우 다른 라이선스 대여 도구가 활성 상태이면 다음과 같이 Autodesk 제품의 라이선스를 대여해야 합니다.

- Autodesk 제품과 함께 제공된 Autodesk 라이선스 대여 유틸리티를 실행한 다음 Adskflex 옵션이나 전체 옵션에서 대여 플래그를 켜면 Autodesk 제품을 시작할 때 라이선스를 대여할 수 있습니다. 그러나 Autodesk 제품을 종료하고 다시 시작할 때까지는 라이선스를 반환할 수 없습니다.
- Windows 서버에서 모든 제품에 대해 LMTOOLS 유틸리티에 대여가 설정된 경우, 다른 도구를 사용하여 Autodesk 제품에 대한 라이선스를 대여하거나 LMTOOLS 유틸리티에서 대여 프로세스를 정지한 다음 Autodesk 제품의 라이선스 대여 기능을 사용합니다.
- LMTOOLS 유틸리티에서 Autodesk 제품이 아닌 제품에 대해서만 대여가 설정되어 있는 경우에는 LMTOOLS 유틸리티에서 대여 프로세스를 정지합니다. 그런 다음 라이선스 대여 기능을 사용하여 Autodesk 제품의 라이선스를 대여할 수 있습니다. LMTOOLS 유틸리티의 대여 프로세스를 정지하지 않으면 라이선스 대여 기능이 작동하지 않습니다.

도구 메뉴를 사용하여 라이선스를 대여

모든 Autodesk 제품에서 이 옵션을 사용할 수 있는 것은 아닙니다.

- 1 도구 메뉴 ► 라이선스 대여 ► 라이선스 대여를 클릭합니다.
- 2 라이선스 대여 창의 달력에서 라이선스를 반환할 날짜를 클릭합니다.
이 날짜는 반드시 네트워크 관리자가 설정한 유효 날짜 범위 내에 있어야 합니다. 유효 날짜 범위가 이 창에 표시됩니다.
- 3 라이선스 대여를 클릭합니다.
- 4 라이선스가 대여됨 메시지에서 닫기를 클릭합니다. 라이선스가 대여되어 이제 네트워크 연결이 끊긴 컴퓨터에서도 Autodesk 제품을 사용할 수 있습니다.

주 일부 Autodesk 제품의 경우 제품 오른쪽 하단에 있는 상태 트레이의 대여 아이콘 위에 커서를 놓으면 라이선스가 대여되었는지를 확인할 수 있습니다.

도움말 메뉴를 사용하여 라이선스를 대여

- 1 도움말 ► 정보 ► 제품 정보 또는 제품 라이선스 정보를 클릭합니다.
- 2 제품 라이선스 정보 창에서 라이선스 대여를 클릭합니다.
- 3 라이선스 대여 창의 달력에서 라이선스를 반환할 날짜를 클릭합니다.

이 날짜는 반드시 네트워크 관리자가 설정한 유효 날짜 범위 내에 있어야 합니다. 유효 날짜 범위가 이 창에 표시됩니다.

- 4 라이선스 대여를 클릭합니다.
- 5 라이선스가 대여됨 메시지에서 닫기를 클릭합니다. 라이선스가 대여되어 이제 네트워크 연결이 끊긴 컴퓨터에서도 Autodesk 제품을 사용할 수 있습니다.

BORROWLICENSE 명령

이 명령을 사용하여 네트워크 라이선스 서버에서 제품 라이선스를 대여할 수 있습니다. 대여한 라이선스가 있으면 네트워크와 연결이 끊긴 Autodesk 제품을 실행할 수 있습니다. 명령 액세스 방법은 제품별로 다르며, 다음 옵션 중 하나가 포함됩니다.

도구 메뉴: 라이선스 대여 ► 라이선스 대여

도움말 메뉴: 정보 ► 제품 정보 또는 제품 라이선스 정보 ► 라이선스 대여

명령행: borrowlicense

라이선스 대여 창이 표시되고 다음 옵션이 제공됩니다.

달력 대여한 라이선스를 반환하려는 날짜를 설정합니다. 반환 날짜는 반드시 네트워크 관리자가 지정한 범위 내에 있어야 합니다.

라이선스 대여 지정한 반환 날짜를 기준으로 하여 네트워크 라이선스 서버로부터 라이선스를 대여합니다.

취소 대여 작업을 취소합니다. 라이선스가 대여되지 않았습니다.

라이선스 반환

대여한 네트워크 라이선스는 만료 날짜에 네트워크 라이선스 서버로 자동 반환됩니다. 만료 날짜보다 일찍 라이선스를 반환할 수 있지만 이렇게 하려면 컴퓨터가 네트워크 라이선스 서버에 연결되어 있어야 합니다.

대여한 라이선스를 반환하고 나면, 사용자의 컴퓨터가 네트워크 라이선스 서버에 연결되어 있고 서버에 사용할 수 있는 라이선스가 있으면 다시 라이선스를 대여할 수 있습니다.

대여한 라이선스를 일찍 반환하려면

명령 액세스 방법은 제품별로 다르며, 다음 옵션 중 하나가 포함됩니다.

- 도구 메뉴 ► 라이선스 대여 ► 라이선스 일찍 반환을 클릭합니다.
- 도움말 메뉴 ► 정보 ► 제품 정보 또는 제품 라이선스 정보를 클릭합니다.
제품 라이선스 정보 대화상자에서 라이선스 반환을 클릭하고 예를 클릭합니다.
- 상태 트레이에서 라이선스 대여 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
라이선스 일찍 반환을 클릭합니다.

주 제품의 상태 트레이에서 라이선스 대여 명령에 액세스할 수 있으면 이 방법을 통해 대여한 라이선스를 일찍 반환할 수 있습니다. 단, 이렇게 하려면 상태 트레이의 표시 설정이 켜져 있어야 합니다. 표시 설정을 켜려면 상태막대의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 트레이 설정을 클릭합니다.

사용자의 라이선스가 네트워크로 반환되었습니다.

라이선스 만료 날짜를 확인하려면

이 명령 액세스 방법은 제품별로 다르며, 다음 옵션 중 하나 또는 둘 다가 포함됩니다.

- 상태 트레이에서 라이선스 대여 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
- 도움말 메뉴 ► 정보 ► 제품 정보 또는 제품 라이선스 정보를 클릭합니다.
제품 라이선스 정보 대화상자에서 라이선스 만료 날짜를 확인합니다.

RETURNLICENSE 명령

이 명령을 사용하여 대여한 Autodesk 제품 라이선스를 라이선스 대여 시 지정한 반환 날짜보다 일찍 반환합니다. 명령 액세스 방법은 제품별로 다르며, 다음 옵션 중 하나가 포함됩니다.

도구 메뉴: 라이선스 대여 ► 라이선스 반환

도움말 메뉴: 정보 ► 제품 정보 또는 제품 라이선스 정보 ► 라이선스 반환

상태 트레이: 라이선스 대여 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 라이선스 일찍 반환을 클릭합니다.

명령행: returnlicense

FLEXnet 구성 도구

Network License Manager는 Flexera Software™의 FLEXnet® 라이선스 관리 기술을 사용합니다. FLEXnet은 네트워크 라이선스 관리를 간소화하는 관리 도구를 제공합니다. FLEXnet 도구를 사용하여 네트워크 라이선스 상태를 모니터링하고, 시스템 장애 중에 손실된 라이선스를 재설정하고, 라이선스 서버의 문제를 해결하고, 기존 라이선스 파일을 업데이트할 수 있습니다.

FLEXnet 구성 도구 사용법에 대한 자세한 정보는 다음 디렉토리의 라이선스 관리 안내서를 참고하십시오.

- **Windows:** C:\Program Files\Autodesk Network License Manager\Docs\FlexUser\LicenseAdministration.pdf
- **Mac OS X:** /usr/local/flexnetserver/LicenseAdministration.pdf
- **Linux:** /opt/flexnetserver/LicenseAdministration.pdf

라이선스 서버 관리를 위한 Windows 유틸리티

FLEXnet에서 제공하는 라이선스 서버 관리 유틸리티는 다음 두 가지입니다. 이러한 도구의 기본 위치는 다음 폴더입니다. *C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager*.

LMTOOLS 유틸리티(lmtools.exe) 라이선스 서버를 관리하기 위한 Microsoft® Windows 그래픽 사용자 인터페이스를 제공합니다.

lmutil.exe 라이선스 서버를 관리하기 위한 명령행 옵션 세트를 제공합니다.

LMTOOLS 또는 *lmutil.exe*를 사용하여 다음 서버 관리 작업을 수행할 수 있습니다.

- 서버를 시작, 중지, 다시 시작합니다.
- 라이선스 파일을 구성, 업데이트 및 다시 읽습니다.
- 시스템 또는 라이선스 문제를 진단합니다.
- 활성 라이선스 상태를 포함한 서버 상태를 봅니다.

라이선스 서버 정지 및 다시 시작

라이선스 서버에서 Autodesk License Manager 설치제거를 비롯한 시스템 유지보수를 수행하려면 라이선스 서버를 정지해야 합니다. 유지보수를 완료했으면 라이선스 서버를 다시 시작할 수 있습니다.

LMTOOLS 유틸리티를 사용하는 경우에는 관리자 권한으로 로그인해야 합니다.

Windows 라이선스 서버를 정지하려면

- 1 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 ► 모든 프로그램 ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► LMTOOLS 유틸리티를 선택합니다.
- 2 LMTOOLS 유틸리티에서 서비스/라이선스 파일 탭을 클릭합니다.
- 3 사용하는 서비스 구성 옵션을 선택합니다.
- 4 수동으로 정지할 라이선스 서버의 서비스 이름을 선택합니다.
- 5 시작/정지/다시 읽기 탭을 클릭합니다.
- 6 서버 정지를 클릭합니다.
- 7 LMTOOLS를 닫습니다.

Windows 라이선스 서버를 다시 시작하려면

- 1 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 ► 모든 프로그램 ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► LMTOOLS 유틸리티를 선택합니다.
- 2 LMTOOLS 유틸리티에서 서비스/라이선스 파일 탭을 클릭합니다.
- 3 사용하는 서비스 구성 옵션을 선택합니다.
- 4 수동으로 시작할 라이선스 서버의 서비스 이름을 선택합니다.
- 5 시작/정지/다시 읽기 탭을 클릭합니다.
- 6 라이선스 서버를 다시 시작하려면 서버 시작을 클릭합니다.

일반 및 자동 라이선스 서버에는 다른 절차를 수행해야 합니다. 여기서는 두 버전이 모두 제공됩니다.

Mac OS X 라이선스 서버를 정지하려면

터미널에 다음을 입력합니다.

```
./lmutil lmdown -q -force
```

Mac OS X 라이선스 서버를 다시 시작하려면

터미널에 다음을 입력합니다.

```
./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

자동 Mac OS X 라이선스 서버를 정지하려면

터미널에 다음을 입력합니다.

```
sudo  
/sbin/SystemStarter stop adsknlm
```

자동 Mac OS X 라이선스 서버를 다시 시작하려면

터미널에 다음을 입력합니다.

```
sudo  
/sbin/SystemStarter restart adsknlm
```

Linux 라이선스 서버를 정지하려면

터미널에 다음을 입력합니다.

```
./lmutil lmdown -q -force
```

Linux 라이선스 서버를 다시 시작하려면

터미널에 다음을 입력합니다.

```
./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

주 *acad.lic*를 사용자의 라이선스 파일 이름으로, *debug.log*를 사용자의 로그 파일 이름으로 바꿉니다.

이전 버전의 FLEXnet 업데이트

Autodesk 2014 제품에는 FLEXnet 버전 11.11.0.0 이상이 필요합니다. 현재 FLEXnet의 이전 버전을 사용하고 있는 경우 업데이트해야 합니다.

주 Autodesk Network License Manager를 설치할 서버에 다른 제품용으로 FLEXnet이 이미 설치되어 있다면 *lmgrd.exe*(Windows) 또는 *lmgrd*(Mac 또는 Linux)의 버전이 최신 버전인지 확인하십시오.

설치된 FLEXnet 버전을 확인하려면 다음 파일의 버전을 확인해야 합니다.

- *lmgrd.exe*
- *lmtools.exe*
- *lmutil.exe*
- *adskflex.exe*

LMTOOLS 유틸리티를 사용하는 경우에는 관리자 권한으로 로그인해야 합니다.

Windows 도구의 파일 버전을 확인하려면

- 1 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 ► 모든 프로그램 ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► LMTOOLS 유틸리티를 선택합니다.
- 2 LMTOOLS 유틸리티에서 유틸리티 탭을 클릭합니다.
- 3 파일의 위치를 입력하거나 찾아보기 버튼을 클릭하여 파일을 찾은 다음 열기를 클릭합니다. 기본 파일 위치는 다음과 같습니다.
`C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager\lmutil.exe`
- 4 버전 찾기를 클릭합니다.
선택한 파일의 버전 번호가 표시됩니다. 필요한 경우 다음 절차에 따라 FLEXnet 버전을 업데이트하십시오.

Windows에서 FLEXnet을 업데이트하려면

- 1 라이선스 파일을 백업합니다.

- 2 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 ► 모든 프로그램 ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► LMTOOLS 유틸리티를 선택합니다.
- 3 LMTOOLS 유틸리티에서 시작/정지/다시 읽기 탭을 클릭합니다.
- 4 서버 정지를 클릭합니다.
- 5 LMTOOLS를 닫습니다.
- 6 Network License Manager의 설치 위치를 확인한 다음 Network License Manager를 설치제거합니다. Network License Manager 설치제거에 대한 자세한 정보는 81페이지의 [Network License Manager 설치제거](#)를 참고하십시오.
- 7 Network License Manager를 설치합니다. Network License Manager를 이전 버전과 같은 위치에 설치하는 방법에 대한 자세한 정보는 74페이지의 [Network License Manager 설치](#)를 참고하십시오.
- 8 다음 중 하나를 수행합니다.
 - 바탕 화면에서 LMTOOLS 아이콘을 두 번 클릭합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 ► 모든 프로그램 ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► LMTOOLS 유틸리티를 선택합니다.
- 9 LMTOOLS 유틸리티에서 시작/정지/다시 읽기 탭을 클릭합니다.
- 10 서버 시작을 클릭합니다.
- 11 LMTOOLS를 닫습니다.

설치된 FLEXnet 버전을 확인하려면 다음 파일의 버전을 확인해야 합니다.

- *lmgrd*
- *lmutil*
- *adskflex*

주 Autodesk 제품과 함께 제공되는 FLEXnet 라이선스 관리자 버전 11.11.0.0은 이전 버전과 호환 가능하며 버전 2002에서 2014까지의 제품에 대한 라이선스를 관리합니다. 버전 2005 이전의 Autodesk 제품은 더 이상 지원되지 않습니다.

Mac OS X 또는 Linux 도구의 버전을 확인하려면

FLEXnet 파일을 설치할 때 사용한 것과 동일한 사용자 ID로 로그인해야 합니다 (예: `/Users/<사용자 ID>/adsknlm`(Mac OS X) 또는 `/home/<사용자 ID>/adsknlm`(Linux)).

터미널 윈도우/프롬프트에서 다음 명령을 입력합니다.

```
<prompt>./lmutil -v
<prompt>./lmgrd -v
<prompt>./adskflex -v
```

각 명령의 결과는 이 예제와 비슷하게 출력됩니다.

```
Copyright
© 1989-2010 Macrovision Europe Ltd. And/or Macrovision
Corporation.
All Rights reserved.
lmutil v11.5.0.0 build 56285 i86_mac10
```

Mac OS X에서 FLEXnet을 업데이트하려면

이 절차에는 관리자 권한이 필요합니다. flexnetserver 병합 모듈이 실행 중인 경우 FLEXnet은 `/usr/local/flexnetserver`에 설치되어 있습니다.

- 1 라이선스 파일을 백업합니다.
- 2 터미널에 다음을 입력하여 Autodesk Network License Manager 서비스를 정지합니다.

```
sudo ./lmutil lmdown -q -force
```

- 3 Network License Manager의 설치 위치를 확인한 다음 표준 Mac OS X 명령(예: `rm`)을 입력하여 Network License Manager를 설치제거합니다.
- 4 Network License Manager를 설치합니다.
- 5 터미널에 다음 문자열을 입력하여 Autodesk Network License Manager 서비스를 시작합니다.

주 문자열에서 `product.lic` 및 `debug.log`를 사용자의 라이선스 파일 이름 및 로그 파일 이름으로 바꿉니다.

```
sudo ./lmgrd -c product.lic -l debug.log
```

Linux에서 FLEXnet을 업데이트하려면

이 절차에는 관리자 권한이 필요합니다. flexnetserver 병합 모듈이 실행 중인 경우 FLEXnet은 /opt/flexnetserver에 설치되어 있습니다.

- 1 라이선스 파일을 백업합니다.
- 2 터미널에 다음을 입력하여 Autodesk Network License Manager 서비스를 중지합니다.

```
./lmutil lmdown -q -force
```

- 3 Network License Manager의 설치 위치를 확인한 다음 표준 Linux 명령(예: *rm*)을 입력하여 Network License Manager를 설치제거합니다.
- 4 Network License Manager를 설치합니다. 라이선스 서버를 구성한 다음 서버 버전의 FLEXnet 네트워크 라이선스 관리자 파일(lmgrd, adskflex 및 lmutil)을 권장 위치로 이동합니다(예: /home/<사용자 ID>/adsknlm).
- 5 터미널에 다음 문자열을 입력하여 Autodesk Network License Manager 서비스를 시작합니다.

주 문자열에서 *product.lic* 및 *debug.log*를 사용자의 라이선스 파일 이름 및 로그 파일 이름으로 바꿉니다.

```
./lmgrd -c product.lic -l debug.log
```

옵션 파일 설정 및 사용

옵션 파일을 사용하면 라이선스 서버가 라이선스를 관리하는 방법을 결정하는 구성 옵션을 설정할 수 있습니다. 옵션 파일은 라이선스 파일에서 읽고 *lmgrd* 프로그램에서 실행할 매개변수를 설정합니다.

각 서버의 옵션 파일은 해당 서버에 대한 라이선스 처리 동작을 지정합니다. 옵션 파일의 내용을 관리하면 모든 라이선스 서버에서 같은 동작을 지정할 수도 있고 서버 간에 다른 특정 동작을 구현할 수도 있습니다.

주 옵션 파일의 변경 사항을 라이선스 서버에 적용하려면 옵션 파일을 저장한 다음 라이선스 파일을 다시 읽어야 합니다.

옵션 파일을 사용하여 다음 서버 관련 기능의 매개변수를 설정할 수 있습니다.

- 보고서 로그 파일
- 라이선스 대여
- 라이선스 시간 종료

또한 라이선스 예약, 라이선스 사용 제한 또는 사용자 그룹 정의에 대한 고급 매개 변수를 설정할 수 있습니다. 이러한 옵션은 특히 라이선스 풀이 사용자 간에 올바르게 공유 또는 전달되지 않는 경우에 유용합니다. 자세한 정보는 [Autodesk Services & Support](#) 웹 페이지 [옵션 파일을 사용하여 네트워크 라이선스 액세스를 제어하는 방법](#)을 참고하십시오.

고급 옵션 파일 매개변수 설정에 대한 자세한 정보는 FLEXnet 문서인 라이선스 관리 안내서를 참고하십시오. 이 문서는 라이선스 서버의 Network License Manager 디렉토리에 설치됩니다.

옵션 파일 작성

주 옵션 파일의 변경 사항을 라이선스 서버에 적용하려면 옵션 파일을 저장한 다음 라이선스 파일을 다시 읽어야 합니다.

Windows 플랫폼에서 옵션 파일을 작성하려면

LMTOOLS 유틸리티를 사용하는 경우에는 관리자 권한으로 로그인해야 합니다.

- 1 텍스트 편집기를 열어 원하는 매개변수를 입력한 다음 문서를 라이선스 파일이 저장된 동일한 위치에 *adskflex.opt*로 명명된 파일로 저장합니다.

주 파일을 확장자 *.opt*로 저장해야 합니다. 기본 확장자인 *.txt*는 Network License Manager에서 인식되지 않습니다.

- 2 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **Windows 7 또는 XP:** 시작 ► 모든 프로그램 ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS 유틸리티를 클릭합니다.
 - **Windows 8:** 시작 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 ► 모든 응용 프로그램 ► LMTOOLS 유틸리티를 선택합니다.
- 3 LMTOOLS 유틸리티의 시작/정지/다시 읽기 탭에서 라이선스 파일 다시 읽기를 클릭합니다.
- 4 LMTOOLS를 닫습니다.

Mac OS X 또는 Linux 플랫폼에서 옵션 파일을 작성하려면

- 1 텍스트 편집기를 열어 원하는 매개변수를 입력한 다음 문서를 라이선스 파일이 저장된 동일한 위치에 *adskflex.opt*로 명명된 파일로 저장합니다.

주 파일을 확장자 *.opt*로 저장해야 합니다. 기본 확장자인 *.txt*는 Network License Manager에서 인식되지 않습니다.

- 2 터미널 윈도우를 시작하고 Autodesk Network License Manager 폴더로 이동하여 다음 문자열을 입력합니다.

```
./lmutil lmreread -c @hostname-all
```

- 3 터미널 윈도우를 닫습니다.

보고서 로그 작성

옵션 파일에서 보고서 로그 파일을 작성할 수 있습니다. 이 파일은 라이선스 작업에 대한 사용 보고서를 제공하는 압축된 암호화 파일입니다.

보고서 로그를 작성하려면

- 1 텍스트 편집기에서 옵션 파일 *adskflex.opt*를 엽니다.
- 2 옵션 파일의 해당 행에 다음 구문을 입력합니다(REPORTLOG는 대문자여야 함).

REPORTLOG [+]*report_log_path*

■ **Windows 예:** REPORTLOG + "c:\My Documents\report.rl"은 *report.rl*이라는 보고서 로그가 *c:\My Documents* 폴더에 있음을 의미합니다.

■ **Mac OS X 또는 Linux 예:** REPORTLOG + "/Users/<사용자 ID>/NLM/report.rl"은 *report.rl*이라는 보고서 로그가 */Users/<사용자 ID>/NLM* 폴더에 있음을 의미합니다.

주 공백이 포함된 경로 이름은 인용 부호로 묶어야 합니다.

REPORTLOG 구문에서 “[+]”는 작성한 로그 파일의 항목이 Network License Manager가 다시 시작될 때마다 대체되지 않고 추가됨을 의미합니다. 이 옵션을 사용하여 로그 항목의 내역을 유지하는 것이 좋습니다.

옵션 파일로 라이선스 대여 구성

Autodesk 제품이 라이선스 대여 기능을 지원하는 경우 옵션 파일을 사용하여 라이선스 대여 옵션을 설정할 수 있습니다. 예를 들어 네트워크에서 한 번에 대여할 수 있는 최대 라이선스 개수를 정의합니다. 또한 Autodesk 제품 라이선스를 대여

할 수 있는 사용자를 정의합니다. 라이선스는 컴퓨터가 아니라 사용자에게 지정됩니다.

라이선스 대여에 대한 자세한 정보는 83페이지의 [라이선스 대여](#)를 참고하십시오.

주 Autodesk 제품 라이선스가 중복 라이선스 서버 풀에서 대여되는 경우에는 Network License Manager를 정지한 후 라이선스 서버를 다시 시작해야 합니다.

대여 기간이 끝나면 대여된 라이선스가 대여자의 컴퓨터에서 자동으로 작동 불가능하게 되며 라이선스 서버에서는 다시 사용 가능하게 됩니다. 대여 기간이 끝나기 전에 라이선스를 반환할 수도 있습니다.

라이선스 대여 매개변수를 설정하려면

- 1 옵션 파일의 해당 행에 다음 구문을 입력합니다(BORROW_LOWWATER는 대문자여야 함).

BORROW_LOWWATER feature_code n

BORROW 구문에서 “feature_code”는 라이선스 파일의 제품 이름이며 “n”은 서버에서 유지해야 하는 최소 라이선스 수입입니다. 이 수에 도달하면 더 이상 라이선스를 대여할 수 없습니다.

예를 들어 BORROW_LOWWATER Autodesk_f1 3은 Autodesk_f1 제품에 대해 라이선스 서버에 남아 있는 라이선스가 3개뿐이면 라이선스를 대여할 수 없음을 의미합니다.

- 2 다음 행에 다음과 같은 구문을 입력합니다(MAX_BORROW_HOURS는 대문자여야 함).

MAX_BORROW_HOURS feature_code n

이 구문에서 “n”은 라이선스를 대여할 수 있는 시간 수입입니다.

예를 들어, MAX_BORROW_HOURS Autodesk_f1 360 구문은 Autodesk_f1 제품의 라이선스를 360시간(15일) 동안 대여할 수 있음을 의미합니다.

주 라이선스는 24시간 단위로만 대여됩니다. 24배수 값에 해당되지 않는 시간은 가장 가까운 배수로 버림 처리됩니다. 예를 들어, 숫자 125는 120시간(5일)으로 버림 처리합니다.

라이선스 대여 기능 설정에 대한 자세한 정보는 FLEXnet 문서를 참고하십시오. Windows 서버에서 기본 문서 설치 위치는 *C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager* 폴더입니다. Mac OS X 또는 Linux 서버에서 이 문서는 Network License Manager 디렉토리에 설치됩니다.

주 Autodesk 제품에서 라이선스를 대여하려면 도움말 ► 정보 ► 제품 정보 ► 라이선스 대여를 클릭합니다. 제품 명령행에 **borrowlicense**를 입력해도 됩니다. 이 기능의 도움말은 [제품 이름]에 대한 라이선스 대여 창과 C:\Program Files\제품 이름\Help\Wadsk_brw.chm에 있습니다.

라이선스 시간 종료 설정

라이선스 시간 초과는 옵션 파일에서 설정되며, 라이선스 서버에 의해 라이선스가 다시 요청되기 전까지 제품 세션의 유효 기간을 결정합니다. 옵션 파일에 이 플래그를 설정한 경우 사용자가 컴퓨터에 정의한 시간 초과 기간보다 오랫동안 제품이 유효 상태에 있으면 라이선스 서버에서 사용자 라이선스를 다시 요청합니다.

중요 일부 Autodesk 제품에서는 라이선스 시간 초과를 지원하지 않습니다.

유효 시간 초과로 인해 라이선스를 상실한 경우 사용자가 제품을 다시 사용할 때 제품에서 새 라이선스를 요청하게 됩니다. 사용 가능한 라이선스가 없는 경우 제품이 종료되기 전에 작업을 저장할 수 있습니다.

TIMEOUT 매개변수를 사용하여 컴퓨터의 각 Autodesk 제품에 대해 개별 라이선스 시간 초과를 설정하거나, TIMEOUTALL 매개변수를 사용하여 컴퓨터의 모든 Autodesk 제품에 대해 단일 라이선스 시간 초과를 설정할 수 있습니다.

라이선스 시간 종료 매개변수를 설정하려면

- Autodesk 제품 각각에 대해 옵션 파일의 해당 행에 다음 구문을 입력합니다 (TIMEOUT은 대문자여야 함).

TIMEOUT feature_code n

TIMEOUT 구문에서 “feature_code”는 제품의 이름(라이선스 파일의 INCREMENT 행에 나와 있음)이고 “n”은 라이선스 서버에서 비활성 라이선스를 다시 청구할 때까지의 시간(초)입니다.

예를 들어 TIMEOUT Autodesk_f1 7200 구문은 Autodesk_f1 제품의 경우 라이선스 시간 초과 기간이 7200초(2시간)임을 의미합니다.

- Autodesk 제품 각각에 대해 옵션 파일의 해당 행에 다음 구문을 입력합니다 (TIMEOUTALL은 대문자여야 함).

TIMEOUTALL n

TIMEOUTALL 구문에서 “n”은 라이선스 서버에서 비활성 라이선스를 다시 청구할 때까지의 시간(초 단위)입니다.

예를 들어 TIMEOUTALL 7200 구문은 모든 Autodesk 제품에 대해 라이선스 시간 초과 기간이 7200초(2시간)임을 의미합니다.

라이선스 시간 초과 기능 사용 방법에 대한 자세한 정보는 FlexNET 문서인 라이선스 관리 안내서를 참고하십시오. Windows 서버에서 이 문서의 기본 설치 위치는 `C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager` 폴더입니다. Mac OS X 또는 Linux 서버에서 이 문서는 Network License Manager 디렉토리에 설치됩니다.

네트워크 라이선스에 대한 질문과 대답(FAQ)

이 절에서는 소프트웨어 라이선스 및 제품 라이선스에 대한 몇 가지 일반 문제 및 해결 방법에 대해 간략하게 설명합니다. 추가적인 조언과 지원을 받으려면 [Autodesk 지원](#)으로 이동하여 사용 중인 제품 이름을 클릭한 다음 기술 자료 문서에서 해당 제품 관련 내용을 검색합니다.

독립 실행형 라이선스와 네트워크 라이선스의 차이점은 무엇입니까?

독립 실행형 라이선스는 개별 사용자에게 대해 하나 이상의 Autodesk 제품을 지원합니다. 마찬가지로, 다중 시트 독립 실행형 라이선스는 특정 수의 사용자를 지원합니다. 소프트웨어를 시설 내의 추가 컴퓨터에 설치할 수는 있지만, 라이선스가 있는 사용자 수를 초과할 수는 없습니다.

네트워크 라이선스는 네트워크에 연결되는 최대 사용자의 특정 수를 지원합니다. Network License Manager(NLM)라는 소프트웨어 유틸리티는 구입한 라이선스 수만큼의 라이선스를 사용자에게 발급합니다. 이 시점에서 NLM으로 라이선스를 반환할 때까지는 추가 컴퓨터에서 Autodesk 제품을 실행할 수 없습니다.

네트워크 라이선스 버전의 소프트웨어를 사용하면 어떤 이점이 있습니까?

네트워크 라이선스의 경우 대규모 제도/설계 설비, 강의실 및 여러 사용자를 지원해야 하는 기타 환경에서 라이선스를 쉽게 관리할 수 있습니다. Network License Manager를 사용하면 라이선스 등록, 활성화, 사용자에게 대한 라이선스 배포를 비롯하여 다양한 라이선스 관련 작업을 중앙에서 조정할 수 있습니다. 네트워크 라

이센스의 주요 장점 중 하나는 구입한 라이선스 수보다 많은 컴퓨터에 제품을 설치할 수 있다는 것입니다. 예를 들어 라이선스는 25개만 구입했더라도 40대의 컴퓨터에 제품을 설치해 각 컴퓨터에서 제품에 액세스할 수 있습니다. 언제든지 사용자가 라이선스를 보유한 최대 컴퓨터 수에서 제품을 실행할 수 있습니다. 이는 사용자가 실제 부동 라이선스를 가지고 있음을 의미합니다. 사용자가 제한된 시간 동안 라이선스를 대여하여 네트워크에서 연결이 끊긴 컴퓨터에서 사용할 수 있도록 네트워크 라이선스 시스템을 구성할 수도 있습니다.

라이선스 프로세스에서 인터넷을 사용하는 방법

라이선스 활성화 프로세스를 완료하려면 인터넷 통신이 필요합니다. Autodesk 제품을 설치할 때 인터넷에 연결되어 있지 않으면 지정된 기간(보통 30일) 동안 평가 모드로 사용할 수 있습니다. 소프트웨어를 활성화하고 등록 데이터를 입력하도록 선택하면 컴퓨터가 인터넷을 통해 Autodesk와 통신합니다. 제품 대화상자의 필드에 입력할 활성화 코드가 제공됩니다. 또한 인터넷을 통해 웹 사이트 액세스 권한 부여, 서비스 팩 다운로드, 제품 지원 메시지 보내기 등의 다른 용도로 Autodesk와 통신할 수 있습니다.

IPv6을 통해 Network License Manager를 사용할 수 있습니까?

Autodesk 제품과 함께 배포된 Network License Manager 표준 버전은 인터넷 프로토콜 버전 4(IPv4)가 사용되는 네트워크용으로 설계되었습니다. IPv6 네트워크에서 사용할 수 있는 다른 버전은 다음의 Autodesk 웹 사이트에서 다운로드할 수 있습니다.

- www.autodesk.com/licensetools
- www.autodesk.com/nlm-ipv6-windows
- www.autodesk.com/nlm-ipv6-mac
- www.autodesk.com/nlm-ipv6-linux

Autodesk Navisworks 2014 설치 보충 지침

4

이 섹션에서는 다음 Autodesk Navisworks 소프트웨어의 설치, 구성 및 라이선스와 관련된 정보를 제공합니다.

- Autodesk Navisworks Manage
- Autodesk Navisworks Simulate
- Autodesk Navisworks Freedom
- Autodesk Navisworks 파일 내보내기

시스템 요구사항

하드웨어 및 소프트웨어 요구사항은 다음 섹션을 참고하십시오.

단일 설치 요구사항

- Microsoft® Windows® 8(64비트) 또는 Microsoft Windows 7(32비트 또는 64비트) 서비스 팩 1 Home Basic, Home Premium, Professional, Enterprise 또는 Ultimate(권장)
- Intel® Pentium® 4 또는 AMD Athlon™ 3.0GHz 이상(SSE2 기술 지원)
- 512MB RAM(최소), 2GB 이상의 RAM(권장)
- 설치를 위한 30GB의 디스크 여유 공간
- Shader Model 2 탑재 Direct3D 9® 및 OpenGL® 지원 그래픽 카드(최소)
- 1,280x800 VGA 디스플레이(트루 컬러)(1,920x1,080 모니터 및 32비트 비디오 디스플레이 어댑터 권장)
- Microsoft 마우스 호환 포인팅 장치
- Microsoft® Internet Explorer® 7.0 이상

배치 요구사항

관리 이미지의 위치에 대한 하드웨어 및 소프트웨어 요구사항

- 10GB의 하드 디스크

클라이언트 컴퓨터에 대한 하드웨어 및 소프트웨어 요구사항

- Microsoft® Windows® 8(64비트) 또는 Microsoft Windows 7(32비트 또는 64비트) 서비스 팩 1 Home Basic, Home Premium, Professional, Enterprise 또는 Ultimate(권장)
- Intel® Pentium® 4 또는 AMD Athlon™ 3.0GHz 이상(SSE2 기술 지원)
- 512MB RAM(최소), 2GB 이상의 RAM(권장)
- 설치를 위한 30GB의 디스크 여유 공간
- Shader Model 2 탑재 Direct3D 9® 및 OpenGL® 지원 그래픽 카드(최소)
- 1,280x800 VGA 디스플레이(트루 컬러)(1,920x1,080 모니터 및 32비트 비디오 디스플레이 어댑터 권장)
- Microsoft 마우스 호환 포인팅 장치
- Microsoft® Internet Explorer® 7.0 이상

네트워크 라이선스 서버에 대한 하드웨어 및 소프트웨어 요구사항(Windows)

- Microsoft® Windows® 8 또는 Microsoft Windows 7 서비스 팩 1
- Intel® Pentium® 3 이상, 450Mhz(최소)
- 기존 이더넷 네트워크 인프라와 호환되는 네트워크 인터페이스 카드
주 Network License Manager는 이더넷 네트워크 구성만 지원합니다.
- TCP/IP 통신 프로토콜
주 Network License Manager는 TCP 패킷 유형을 사용합니다.
- FLEXnet 11.10.0.0

언어 팩 정보

각 Autodesk 제품은 기본 언어로 설치됩니다. 언어 팩은 일부 Autodesk 제품에서 사용자 인터페이스 및 문서에 대한 다른 언어를 제공하는 데 사용되는 메커니즘입니다. 각 언어 팩에는 지정된 언어로 작업하는 사용자를 지원하는 데 필요한 문자열 및 문서만 포함되어 있으며, 핵심 제품 소프트웨어를 복제하지 않습니다.

설치된 다른 언어로 Autodesk Navisworks를 실행하려면 언어 선택기 인수 중 하나를 바탕 화면 바로 가기에 추가해야 합니다. 이 작업을 수행하려면 Autodesk Navisworks 설치 프로세스 중에 하나 이상의 언어 팩을 설치했어야 합니다.

언어 팩은 크기가 약 200MB이므로 빠르게 설치하고 설치제거할 수 있습니다. 설치된 단일 제품에서 여러 언어를 지원하므로 사용자가 필요할 때 언어를 전환할 수 있습니다.

주 언어 팩을 사용하는 데 가장 안정적인 플랫폼은 Microsoft Windows 7입니다. Windows XP에서는 화면표시 문제가 발생할 수 있습니다. 최상의 결과를 얻으려면 Windows 언어 설정이 Autodesk 언어 설정과 일치해야 합니다.

다른 언어로 Autodesk Navisworks를 실행하려면

- 1 Autodesk Navisworks 바탕 화면 바로 가기를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 바로 가기 메뉴에서 속성을 클릭하여 Autodesk Navisworks속성 대화 상자를 엽니다.
- 2 바로 가기 탭에서 대상 필드(..\Wroamer.exe 다음)에 공백을 입력한 후 다음 인수 중 하나를 입력합니다.
 - **-lang enu**(영어)
 - **-lang deu**(독일어)
 - **-lang es-ES**(스페인어)
 - **-lang fr-FR**(프랑스어)
 - **-lang it-IT**(이탈리아어)
 - **-lang ja-JP**(일본어)
 - **-lang ko-KR**(한국어)
 - **-lang pt-BR**(브라질 포르투갈어)
 - **-lang ru-RU**(러시아어)
 - **-lang zh-CN**(중국어)

바로 가기 구문은 "drive:pathnameWroamer.exe" -lang [language pack]입니다. 예를 들어, 다음 항목은 Autodesk Navisworks 폴더에서 이탈리아어 프로그램을 시작합니다. "C:\WAutodesk Navisworks\Wroamer.exe" -lang it-IT

주 제품을 다른 언어로 실행하려면 해당 언어 팩이 이미 설치되어 있어야 합니다.

- 3 변경 사항을 저장하려면 **확인**을 클릭합니다.

언어 팩 설치제거

주 제품을 설치제거하지 않고 언어 팩을 설치제거할 수 있습니다. 제품과 함께 설치된 기본 언어는 별도로 설치제거할 수 없습니다.

제품을 설치제거할 때와 동일한 방식으로 언어 팩을 설치제거할 수 있습니다. 제품이 나열된 Windows 제어판으로 이동하여 설치제거할 언어 팩을 클릭하면 됩니다.

파일 내보내기

Autodesk Navisworks에서는 CAD 응용프로그램에서 바로 기본 Autodesk Navisworks 파일을 작성하는 파일 내보내기를 제공합니다.

파일 내보내기를 설치/배치할 때 Autodesk Navisworks의 설치 여부를 선택할 수 있습니다.

주 Autodesk Navisworks Freedom을 설치/배치하려는 경우에는 파일 내보내기를 사용할 수 없습니다.

Autodesk Navisworks 설치제거 정보

Autodesk Navisworks를 설치제거해도 도면이나 사용자 메뉴와 같은 직접 작성하거나 편집한 파일 등의 일부 파일은 컴퓨터에 남습니다.

제품을 제거할 때 라이선스 파일도 컴퓨터에 남습니다. 동일한 컴퓨터에 재설치하는 경우 라이선스 정보가 유효한 상태로 유지되므로 제품을 다시 활성화할 필요가 없습니다. 설치 및 라이선스에 대한 자세한 정보는 Autodesk Navisworks [지원 사이트](#)를 참조하십시오.

중요 Autodesk Navisworks를 설치제거하기 위해 레지스트리 정리 프로그램을 사용하거나 레지스트리 항목을 직접 수정하지 마십시오. 공인된 설치제거 절차를 따르지 않으면 소프트웨어를 다시 설치할 수 없습니다.

색인

기호

.NET 3.5 Framework 14

A

AdLM(Network License Manager) 74

Adskflex 옵션 83

adskflex(Autodesk 공급업체 데몬) 64

Autodesk

Network License Manager 74

라이선스 대여 유틸리티 83

라이선스 전송 유틸리티 53

제품

네트워크 외부에서 사용 83

활성화 49

B

BORROWLICENSE 명령 85

D

DirectX 9.0C 32

Download Manager 8, 49

F

FLEXnet 도구 87

문서 95

업데이트 90

옵션 파일 93, 94, 95

FLEXnet 도구 업데이트 90

I

IPv6 99

L

Linux

Network License Manager 시스템 요구

사항 63

라이선스 서버 구성 80

서버 호스트 이름 및 ID 얻기 76

lmgrd(라이선스 관리자 데몬) 64

LMTOOLS 유틸리티 77, 83, 87

서버 호스트 이름 및 ID 얻기 75

lmtools.exe 유틸리티 87

lmutil.exe 유틸리티 87

M

Mac OS X

Network License Manager 시스템 요구

사항 64

라이선스 서버 구성 78

서버 호스트 이름 및 ID 얻기 76

Microsoft Installer 패치 파일 17, 44

Microsoft System Center Configuration

Manager 32, 34

Microsoft Windows

Network License Manager 시스템 요구

사항 61

라이선스 서버 구성 77

MSP 파일 17, 44

N

Network License Manager

Windows에서 설치제거 81

라이선스 지정 64

설치 74

업그레이드 74

정보 74

Network License Manager 설치 74

Network License Manager 업그레이드 74
Norton Ghost 38

R

RETURNLICENSE 명령 86
Revit Interoperability 31

S

SAMreport-Lite 42
SATA RAID 환경 38
SCCM 설치제거 36
SCCM 패키지 34
SCCM(System Center Configuration Manager) 32
SCCM에 대한 원본 디렉토리 33

T

TCP/IP 이름 75

W

Windows
Network License Manager 시스템 요구 사항 61
라이선스 서버 구성 77
서버 호스트 이름 및 ID 얻기 75
Windows 8 2, 14
Windows 라이선스 서버 다시 시작 88
Windows에서 Network License Manager 설치제거 81

ㄱ

개인 라이선스 54
결합된 제품 버전
라이선스 파일 예제 70
패키지 라이선스 파일 예제 72
공급업체 데몬 64
공용 라이선스 54

관리 이미지 7, 42
바로 가기 23
관리 이미지 바로 가기 23
교육 기관용 라이선스 47
구성 16
기본값 44
라이선스 대여 95
라이선스 서버 76
Linux 80
Mac OS X 78
Windows 77
옵션 파일 93
구성 설정 6
그룹 정책 27
배치 확인 31
그룹 정책 객체(GPO) 28
그룹 정책 배치 확인 31
기간 라이선스 오류 58
기간 연장 가능 라이선스 47
기간 연장 불가능 라이선스 47
기본 설치 44
기술 자료 문서 7, 41

L

날짜 및 시간, 시스템 57
네트워크 공유
위치 42
작성 19
네트워크 관리 새로운 기능 11
네트워크 라이선스 3, 41, 47
사용 보고서 95
사용 현황 보고서 42
시간 초과 97
액세스 제어 93
네트워크 라이선스 서버
라이선스 대여 83
라이선스 반환 85
라이선스 제한 개수 83
써드 파티 라이선싱 도구 83
네트워크 라이선스 설치
라이선스 대여 95
라이선스 동작 93
방화벽과 함께 44

- 선택 15
- 이미징 소프트웨어 배치 39
- 네트워크 라이선스 시간 초과 97
- 네트워크 설치
 - 그룹 정책 27
 - 배치 13
 - 배치 파일 24
 - 유형 15
 - 이미징 소프트웨어 배치 39

C

- 다중 시트 독립 실행형 라이선스 47, 50
- 다중 시트 독립 실행형 설치 38
- 단일 라이선스 서버 5, 59
 - 라이선스 파일 예제 69
 - 패키지 라이선스 파일 예제 71
- 단일 라이선스 서버 모델 16
- 단일 사용자 라이선스 47, 50
- 대여된 라이선스 반환 83, 85
- 데몬
 - 공급업체 데몬 64
 - 라이선스 관리자 데몬 64
- 도구 및 유틸리티 3
- 도구 및 유틸리티, 설치 45
- 독립 실행형 라이선스 3, 41, 47, 50
- 독립 실행형 설치
 - 배치 파일 24
 - 선택 15
 - 이미징 소프트웨어 및 38

ㄷ

- 라이선스
 - FLEXnet 도구 87
 - Network License Manager 74
 - 가져오기 55
 - 공유 65
 - 기능 개요 64
 - 내보내기 54
 - 네트워크 47
 - 다중 시트 독립 실행형 47, 50
 - 단일 사용자 50

- 대여 47, 83, 93
- 대체 65
- 독립 실행형 47, 50
- 동작(기간 제한) 93
- 등록 49
- 라이선스 서버 76
- 라이선스 파일 66
- 문제 98
- 반환 86
- 시간 초과 93, 97
- 유형 47
- 이미지가 다시 설정된 컴퓨터에서 58
- 전달 65
- 전송 53, 55, 56
- 지정 64
- 라이선스 가져오기 53
 - 전송 파일 55
- 라이선스 개수를 제한 83
- 라이선스 관리 안내서 87, 97
- 라이선스 관리자 데몬 64
- 라이선스 기간 53
- 라이선스 내보내기 53
 - 전송 파일 54
- 라이선스 다시 활성화 56
- 라이선스 대여 83
 - 구성 95
 - 라이선스 반환 85
 - 만료 날짜 83
 - 셋드 파티 라이선싱 도구 83
- 라이선스 데이터 51
- 라이선스 만료 날짜 83
- 라이선스 반환 날짜 83
- 라이선스 사용 보고서 95
- 라이선스 서버
 - Network License Manager 74
 - Windows 88
 - Windows 관리 유틸리티 87
 - 구성 76
 - Linux 80
 - Mac OS X 78
 - Windows 77
 - 옵션 파일 93
 - 라이선스 대여 83
 - 라이선스 반환 85

- 라이선스 제한 개수 83
- 써드 파티 라이선싱 도구 83
- 연결 끊기 73
- 정지 및 재시작 88
- 호스트 이름 및 ID 75
- 라이선스 서버 모델 5, 16, 59
 - 단일 59
 - 분산 60
 - 중복 60
- 라이선스 업데이트 47
- 라이선스 유형 5, 41
 - 변경 9
- 라이선스 유형 전환 9
- 라이선스 전송 53
- 라이선스 전송 유틸리티 53
- 라이선스 정보, 표시 51
- 라이선스 찾아보기
 - 구성 95
- 라이선스 파일
 - 예제 69
 - 이해 66
 - 패키지 라이선스 개요 70
 - 패키지 라이선스 예제 70
- 라이선스 파일 예제
 - 결합된 제품 버전 70
 - 결합된 제품 버전, 패키지 라이선스 72
 - 단일 또는 분산 서버, 패키지 라이선스 71
 - 단일 라이선스 서버 69
 - 분산 라이선스 서버 69
 - 일반 69
 - 중복 서버 69
 - 중복 서버, 패키지 라이선스 72
- 로그 파일 7, 93, 95

□

- 마스터 시스템 40
- 마스터 이미지 38, 39
- 명명된 사용자 47, 53
- 문서 링크 2
- 물리적 주소 75

ㅁ

- 방화벽 76
- 방화벽 및 라이선스 서버 44
- 배치 58
 - 3ds Max 및 Max Design 31
 - Inventor 31
 - Showcase 31
 - 개요 12
 - 그룹 정책 27
 - 디렉토리 위치 42
 - 문제 41
 - 방법 23
 - 배치 파일 24
 - 배포 27, 38
 - 복합형 21
 - 사용자화됨 16
 - 새로운 기능 11
 - 설치 확인 31
 - 수정 22, 42
 - 이미징 소프트웨어 38
 - 작성 19
 - 지정 27, 28
 - 체크리스트 13
 - 추가 기능 17
- 배치 보급 27
- 배치 제거 23
- 배치 지정 27, 28
- 배치 취소 23
- 배치 파일 12, 23
 - 샘플 24
 - 실행 27
 - 프로그램 배치 24
- 배치 파일 실행 27
- 보고서 로그 파일, 작성 95
- 복사
 - 라이선스 53, 56
- 복원
 - 손상된 설치 39
 - 운영 체제 40
- 분산 라이선스 서버 5, 60
 - 라이선스 파일 예제 69
- 분산 라이선스 서버 모델 16

人

- 사용 기반 라이선스 47
- 사용자 설정 6
- 사용자 프로파일 설정 43
- 사용자화된 배치 16, 19
- 상업용 라이선스 47
- 새로운 기능 1
- 새로운 라이선스 기능 47
- 서버
 - 라이선스 서버 74, 76
 - Linux 구성 80
 - Mac OS X 구성 78
 - Windows 구성 77
 - 정지 및 재시작 88
 - 호스트 이름 및 ID 75
- 서비스 팩 17, 43
- 설치
 - 그룹 정책 27
 - 기본 설정 44
 - 네트워크 배치 13
 - 도구 및 유틸리티 45
 - 배치 보급 27
 - 배치 파일 24
 - 배치 확인 31
 - 사용자화 16
 - 서비스 팩 17
 - 소프트웨어 배치 13
 - 손상된 설치 복구 39
 - 운영 체제 복원 40
 - 유형 15
 - 이미징 소프트웨어 38
- 설치 경로, 변경 44
- 설치 로그 7
- 설치 업데이트 1
- 설치 프로세스 다이어그램 1
- 세트 8
- 소프트웨어 요구사항, Network License Manager
 - Linux 63
 - Mac OS X 64
 - Windows 61
- 소프트웨어 이미지 배포 58
- 시간 및 날짜, 시스템 57

- 시스템 날짜 및 시간 57
- 시스템 요구사항 2
- 시스템 요구사항, Network License Manager
 - Linux 63
 - Mac OS X 64
 - Windows 61
- 씨드 파티 라이선싱 도구 83

○

- 언어 3, 4
- 언어 팩 12
- 언어 팩, 추가 28
- 영구적 라이선스 47
- 옵션 파일
 - 라이선스 대여 설정 95
 - 라이선스 시간 초과 설정 97
 - 보고서 로그 설정 95
 - 작성 94
- 옵션 파일(FLEXnet 도구) 93
- 용어집 46
- 운영 체제 다시 설치 57
- 운영 체제 선택 7
- 운영 체제, 복원 40
- 운영 체제, 다시 설치 57
- 웹 기반 설치 8
- 이더넷 주소 75
- 이미지가 다시 설정된 컴퓨터 58
- 이미징 소프트웨어 배치 38
- 이중 플랫폼 배치 21
- 일련 번호 2, 8
- 일련 번호, 업데이트 52
- 일반 설정 6

ㅈ

- 자동 모드 7
- 재판매 불가용 라이선스 47
- 전송 파일
 - 가져오기 55
 - 내보내기 54
- 정보센터 9

제품 라이선스 정보 표시 51

제품 복구 9

제품 설정 6

제품 설치제거 9, 45

제품 재설치 45

중복 라이선스 서버 5, 60

라이선스 파일 예제 69

패키지 라이선스 파일 예제 72

중복 라이선스 서버 모델 16

지금 설치 8, 49

ㄱ

클라이언트 컴퓨터

마스터 시스템 복원 40

배치 지정 28

배치 확인 31

ㄴ

패키지 라이선스 파일 70

평가용 라이선스 47

프로그램 활성화 49, 55

프로파일, 사용자 43

ㅎ

하드 드라이브 정리 40

하드 디스크, 정리 40

하드웨어 변경 및 라이선스 오류 56

하드웨어 요구사항, Network License
Manager

Linux 63

Mac OS X 64

Windows 61

하드웨어 인증 2

하트비트 신호 73

학생 라이선스 50

학생 포트폴리오용 라이선스 47

호스트 이름 및 ID 75

LMTOOLS 절차 75

Mac 또는 Linux 절차 76

Windows 절차 75

활성화 6, 8