

Sumário

Capítulo 1	Visão Geral da Instalação e Perguntas Frequentes da	
	Autodesk	1
	Novidades do Guia de Instalação 2014	1
	Visão geral da instalação	1
	Preparar para a instalação	2
	Selecionar tipo de instalação	3
	Alterar o idioma do produto	4
	Especifique a licença	5
	Configurar e instalar	6
	Ativar produtos	7
	Criar implantação	7
	Perguntas frequentes	8
	E se eu perder o número de série ou a chave do produto?	9
	Por que eu preciso ativar um produto após a instalação?	9
	É possível instalar os produtos da Autodesk a partir de um site da Web?	9
	Como uma licença experimental funciona em um pacote ou conjunto de produtos?	9
	Como posso alterar o tipo de licença?	10
	Onde posso encontrar informações sobre licenças de produtos após a instalação?	10
	Após a instalação, como posso alterar a configuração do produto, reparar ou desinstalar o produto?	10

Capítulo 2	Guia do Administrador de Rede da Autodesk	13
	Administração e implementação em rede	13
	Novidades do Guia do Administrador de Rede 2014	13
	Sobre as implementações	14
	Implantação de pacote de idioma	15
	Verificar a preparação da implementação	15
	Garantir o suporte do .NET 3.5 para Windows 8	17
	Determinar o tipo de instalação	17
	Determine o modelo de servidor de licenças	18
	Configurar produtos individuais	19
	Incluir software adicional	20
	Incluir atualizações	21
	Criar um compartilhamento de rede	22
	Criar uma implantação	23
	Criar uma combinação de implantação de 32 bits e de 64 bits	25
	Modificar uma implementação	26
	Direcionar usuários para a imagem administrativa	27
	Desinstalar os produtos implantados	27
	Métodos de distribuição alternativos	28
	Visão geral dos métodos de distribuição	28
	Arquivos em lote para implantações	28
	Diretrizes de grupo para implantações	32
	Microsoft SCCM para implantações	38
	Software de imagens para implantações	44
	Perguntas sobre a instalação	47
	Perguntas sobre licenças	47
	Perguntas sobre implementação e redes	48
	Perguntas sobre desinstalação e manutenção	51
	Glossário	53
 Capítulo 3	 Guia de Licenciamento da Autodesk	 55
	Introdução	55
	Novidades do Guia de Licenciamento 2014	55
	Tipos de licença	55
	Ativação	57
	Registro	58
	Licenciamento simplificado	58
	Licenciamento independente	58
	Introdução a licenças independentes	58
	Licença independente com múltiplas instalações	59
	Gerenciar sua Licença Independente	59
	Transferir sua licença independente	62
	Solucionar um problema de erro de licença independente	66
	Licenciamento em rede	69

	Planejamento de licenças de rede	69
	Entenda a sua licença de rede	74
	Executando o Network License Manager	85
	Utilização de outros recursos de licença de rede	94
	Perguntas frequentes sobre licenciamento de rede	111
Capítulo 4	Suplemento de instalação do Autodesk Navisworks 2014 . . .	115
	Requisitos do sistema	115
	Sobre os pacotes de idioma	117
	Desinstalação de pacotes de idioma	118
	Exportadores de arquivos	118
	Informações de desinstalação do Autodesk Navisworks	118
	Índice	121

Visão Geral da Instalação e Perguntas Frequentes da Autodesk

1

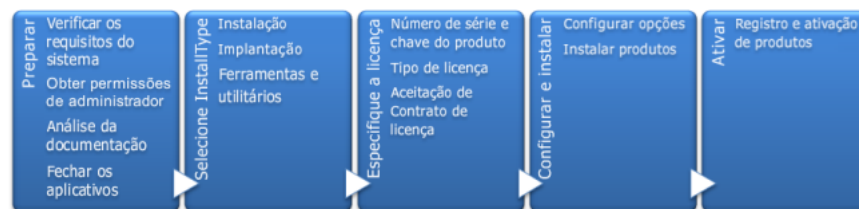
Novidades do Guia de Instalação 2014

A *Visão Geral da Instalação e Perguntas Frequentes* agora fazem parte de um documento consolidado on-line de *Ajuda da Instalação*, que inclui o *Guia do Administrador de Rede*, o *Guia de Licenciamento* e suplementos específicos do produto. Espera-se que esta nova estrutura seja mais fácil de utilizar e manter.

Os instaladores do produto agora também instalam uma Ferramenta de desinstalação da Autodesk que torna muito mais fácil a desinstalação de um conjunto ou vários produtos em uma única operação. Você pode saber mais sobre a Ferramenta de desinstalação no tópico [Perguntas frequentes](#) na página 10.

Visão geral da instalação

O diagrama a seguir mostra as principais partes do processo de instalação:



Detalhes adicionais são fornecidos nas seções seguintes.

Preparar para a instalação

Antes de iniciar a instalação, verifique os seguintes detalhes:

- Confirme se o seu computador atende os requisitos mínimos de sistema. Em caso de dúvida, clique em Requisitos do sistema na parte inferior da tela do instalador.
- Localize o hardware do computador recomendado e certificado para os produtos ou conjuntos que você planeja instalar. Para maiores informações, acesse www.autodesk.com/hardware.
- Leia a documentação do produto para esclarecer detalhes, como o tipo de instalação a ser feita (Independente ou de rede) e quais produtos serão instalados. A documentação é acessada a partir de links no canto inferior esquerdo do instalador:

Ajuda da instalação | Requisitos do sistema | Leiamos

- Assegure-se de que o nome de usuário tenha permissões de administrador para instalar aplicativos no computador ou na rede.
- Obtenha números de série e chaves de produto para todos os produtos que deseja instalar. Estes se encontram no pacote do produto ou foram fornecidos no momento em que o download do software foi efetuado.
- Quando estiver pronto para executar o instalador, feche todos os aplicativos em execução.

Windows 8 e a exigência do .NET 3.5

Alguns produtos da Autodesk requerem o Microsoft DirectX que, por sua vez, exige o Microsoft .NET Framework. Mas o Windows 8 tem restrições relativas à instalação do .NET 3.5 e versões anteriores a partir de mídia local. Portanto, os produtos da Autodesk necessitam de acesso à Internet, para que as atualizações do Windows possam ser instaladas ou para ativar o .NET Framework.

Se o instalador da Autodesk não puder instalar o .NET 3.5 ou uma versão anterior no Windows 8, a seguinte mensagem será exibida:

É necessária uma conexão com a Internet para instalar um componente do Windows. Conecte-se e inicie o instalador novamente.

A instalação do .NET é impedida no caso de qualquer uma das seguintes condições:

- Uma conexão com a Internet não está disponível durante a instalação.
- O computador está configurado para utilizar o Windows Server Update Services (WSUS) em vez do Windows Update.
- A atualização do Comunicado de Segurança da Microsoft ([2749655](#)) para o Windows 8 não está instalada.

Se qualquer uma dessas condições não puder ser resolvida, o administrador do sistema ou o usuário deverá ativar manualmente o .NET 3.5 em cada computador com Windows 8 antes de executar o instalador da Autodesk. Para obter mais informações e procedimentos, consulte o seguinte [artigo do MSDN](#).

Selecionar tipo de instalação

Aqui estão algumas informações básicas para ajudar a selecionar o caminho correto.

- **Ainstalação** é recomendada para usuários individuais ou grupos pequenos. O ponto-chave é que o processo de instalação será repetido em cada computador. Este é o único tipo de instalação válido para uma licença independente, mas também pode ser usado com uma licença de rede ou com uma licença independente com múltiplas instalações.

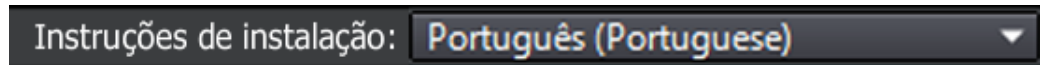
- **Criar implantação** é recomendada para administradores de rede, utilizando uma licença de rede ou uma licença independente com múltiplas instalações. No processo de implantação, a instalação é configurada uma vez, armazenada na rede e depois distribuída de maneira eficaz para os computadores dos usuários.

Para obter mais informações sobre implantações, consulte [Criar implantação](#) na página 7 ou *Guia do administrador de rede*.

- **As Ferramentas de instalação e utilitários** são utilizados para instalar ferramentas e utilitários relacionados à sua suite ou produto. Se você possuir uma licença de rede para seu produto Autodesk, será necessário utilizar esta opção para instalar o Gerenciador de licenças de rede antes de qualquer usuário poder executar o produto. Consulte a documentação do conjunto ou produto para identificar as ferramentas e utilitários de interesse disponíveis.

Selecione o idioma do instalador

Na primeira tela do instalador, é possível selecionar o idioma das telas do instalador usando este controle no canto superior direito:

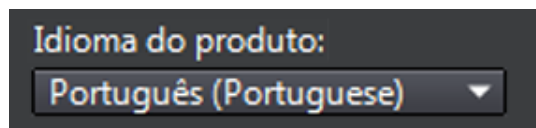


No caso de alguns produtos Autodesk, é possível selecionar o idioma dos produtos instalados posteriormente no processo de instalação. Para obter mais informações, consulte [Alterar idioma do produto](#) na página 4.

Alterar o idioma do produto

IMPORTANTE Este tópico não se aplica a produtos Autodesk que fornecem cada versão de idioma em mídias separadas. No caso desses produtos, você deve especificar o idioma do produto ao adquiri-lo e não pode alterá-lo.

No caso de alguns produtos da Autodesk, como o AutoCAD, você pode selecionar o idioma do produto no momento da instalação, utilizando este menu suspenso no instalador:



Menu de Seleção de Idioma

Se o idioma desejado não estiver neste menu, as opções disponíveis variam de acordo com produto Autodesk. Alguns produtos, tais como o Inventor, utilizam pacotes de idiomas para suportar idiomas adicionais.

Estas condições se aplicam à seleção de idiomas:

- Cada conjunto de instalação utiliza um único idioma. Se você necessita instalar um ou mais produtos em um idioma diferente, isto requer instalações separadas.
- Todas as implantações devem ser realizadas em um único idioma. Uma imagem administrativa pode suportar implantações para diferentes idiomas, mas cada implantação é para um idioma.
- Se você estiver instalando múltiplos produtos e selecionar um idioma que não é suportado por alguns produtos, estes produtos usam um idioma padrão.

- Após deixar a página Informações do produto, no instalador, o menu para selecionar um idioma ou adicionar um pacote de idioma é desativado. Se depois você quiser alterar o idioma ou adicionar um pacote de idioma, não será possível voltar para a página Informações do produto para usar o menu. Em vez disso, é preciso cancelar a instalação, reiniciar o instalador e selecionar corretamente o idioma na página Informações do produto.

Sobre os Pacotes de idiomas

Um pacote de idioma é um módulo de software que pode ser adicionado a um produto Autodesk para alterar o idioma usado na interface do usuário e da documentação. Uma única instância do software do produto pode suportar vários idiomas ao adicionar os pacotes de idiomas. Cada pacote de idiomas é combinado com um produto específico da Autodesk e inclui um instalador. É preciso instalar o produto da Autodesk antes de instalar o pacote de idioma. Cada pacote de idioma instalado cria um novo ícone no menu Iniciar do Windows, por exemplo «Inventor - Francês (français)» que pode ser utilizado para iniciar o produto neste idioma. Dependendo do produto, pacotes de idiomas podem estar disponíveis na mídia de instalação ou a partir de um site na Internet.

Um instalador de pacotes de idiomas fornece uma opção para criar uma implementação de pacote de idioma para um determinado produto. A implementação de pacote de idioma pode ser instalada em múltiplos computadores, após o produto relacionado ser instalado, para adicionar outra versão de idioma.

Especifique a licença

As notas a seguir fornecem uma visão geral. Para obter informações mais detalhadas, consulte o *Guia de Licenciamento* do seu produto.

Tipos de licença

É possível instalar a maioria dos produtos Autodesk por um período de teste de 30 dias para avaliar o produto. Quando uma licença é comprada, ela é configurada como independente ou de rede, e para um número específico de usuários. Estes tipos de licença são brevemente descritos como segue:

- Uma **licença independente** é projetada para uso por uma pessoa. Os produtos licenciados podem ser instalados em dois computadores, contanto que ambas as instâncias não estejam sendo executadas simultaneamente.

- Uma **licença independente com múltiplas instalações** é projetada para suportar um determinado número máximo de usuários, mas pode ser instalada em um número maior de computadores para conveniência de acesso.
- Uma **licença de rede** suporta um determinado número de usuários que estão conectados a uma rede. O Gerenciador de licenças de rede é instalado em um ou vários servidores na rede para gerenciar a distribuição de licenças para os usuários.

Modelos de servidores de licenças de rede

Se você estiver utilizando uma licença de rede, selecione a configuração de servidor para o Gerenciador de licenças de rede especificado no momento da compra da licença:

- **Servidor de licença único**

Um servidor gerencia todas as licenças da rede.

- **Servidor de licença distribuído**

As licenças são distribuídas em um pool de vários servidores na rede. O nome de cada servidor é inserido no pool.

- **Servidor de licenças redundante**

Três servidores estão disponíveis para autenticar cada licença. Os nomes dos três servidores são inseridos.

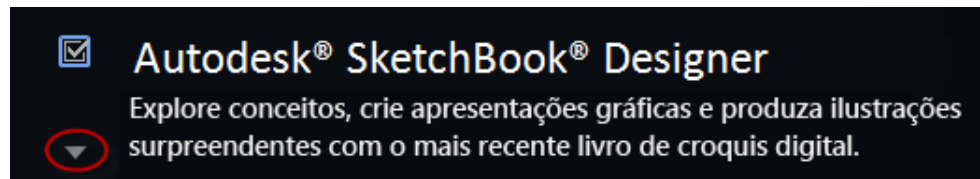
Configurar e instalar

Caminho de instalação

Este caminho especifica a pasta em que o produto será instalado. Se você alterar a localização, utilize somente caracteres ASCII válidos no caminho de instalação.

Configuração

A maioria dos produtos tem diversos parâmetros de configuração. Na página Instalar > Configurar a instalação, para qualquer produto selecionado para instalação, é possível ver um controle triangular para acessar um painel de configuração:



Clique em qualquer lugar da caixa do produto para abrir o painel de configuração. No caso de muitos produtos, é possível selecionar um tipo de instalação, seja **Típica**, para aceitar os parâmetros de configuração padrão, ou **Personalizada**, para analisar as configurações e decidir se deseja modificar. Pode haver mais informações sobre os parâmetros de configuração de seu produto em suplementos de produtos para *Ajuda da Instalação*. Uma vez configuradas as configurações conforme necessário, clique no triângulo para fechar o painel de configuração.

Ativar produtos

Quando um produto da Autodesk é executado pela primeira vez, o processo de ativação verifica se sua licença é válida e associa a licença a seu computador. Se houver uma conexão à internet, o computador pode se comunicar diretamente com a Autodesk para completar o processo de ativação.

Se seu computador não estiver conectado à Internet, você verá o endereço de um website no qual será possível ativar um produto, posteriormente, quando você estiver conectado. Anote o endereço do website, o nome do produto, o número de série, a chave do produto e o código de solicitação. Será necessário inserir esses dados em uma página da Web para ativar o produto. Para obter mais informações sobre ativação, visite [Licenciamento da Autodesk](#) e selecione o link de Perguntas frequentes.

Criar implantação

Se você deseja instalar os produtos da Autodesk em vários computadores utilizando um processo eficiente, crie uma implantação.

Imagem administrativa

O processo de implantação cria uma imagem administrativa, que é um conjunto de arquivos de instalação utilizado para instalar uma configuração consistente de programas em cada computador. Outras configurações:

- **Caminho da imagem administrativa.** Especifique uma localização de rede compartilhada onde você tem permissões de controle completas. Os usuários irão a este caminho para instalar os programas.
- **Plataforma de destino.** Especifique uma plataforma de 32 bits ou de 64 bits, dependendo do sistema operacional dos computadores que utilizarão a implantação.
- **Inclua somente produtos requeridos por esta configuração de implantação.** Se selecionada, a implantação não poderá ser modificada no futuro para incluir produtos adicionais. Se não estiver selecionada, a imagem administrativa incluirá todos os produtos possíveis, para que a implantação atual possa ser modificada de qualquer forma no futuro.

Configurações de instalação

- **Modo silencioso** executa a instalação no plano de fundo, sem entradas do usuário.
IMPORTANTE No modo silencioso, o computador do usuário pode reiniciar automaticamente e sem avisar quando a instalação for concluída.
- Um **arquivo de registro** grava dados da instalação para cada computador.
- Um **arquivo de registro de rede** mantém um registro central dos dados de instalação para todas os computadores que executam a implantação. Ele tem o mesmo nome que a implantação e deve residir em uma pasta compartilhada, onde os usuários possuam permissões de alteração, de maneira que seus computadores possam gravar no arquivo de registro.

Perguntas frequentes

Para obter mais informações e assistência, visite [Suporte da Autodesk](#), clique no nome do produto e pesquise-o na base de conhecimento.

E se eu perder o número de série ou a chave do produto?

Verifique a embalagem do produto ou os registros de aquisição, se disponíveis, ou entre em contato com [Serviço de atendimento ao cliente da Autodesk](#) para obter ajuda.

Por que eu preciso ativar um produto após a instalação?

A ativação verifica, para a Autodesk e para você, como portador de licença, se o seu produto Autodesk está instalado em um computador elegível. O processo de ativação aprimora a segurança e o gerenciamento da licença. Ele assegura, por exemplo, que uma licença para múltiplas instalações não esteja em uso por um número de usuários maior que o autorizado.

É possível instalar os produtos da Autodesk a partir de um site da Web?

Vários sites da Autodesk estão sendo configurados para serem compatíveis com a descarga de produtos, incluindo Assinatura, Educação, eStore, Minha conta e o site de teste. Em cada site onde a descarga foi implementada, é possível escolher entre diversos métodos de descarga para se adequar aos diferentes requisitos. Se você deseja instalar os produtos diretamente em seu computador, utilize a opção Instalar agora. Se você deseja fazer o download dos arquivos para instalar os produtos posteriormente, ou para a criação de uma implantação, o Download Manager é recomendado, ou você pode usar o download do navegador. Mais informações são fornecidas nos websites de descargas.

Como uma licença experimental funciona em um pacote ou conjunto de produtos?

Um único período de teste, normalmente de 30 dias, se aplica a todos os produtos Autodesk do pacote ou conjunto. Quando o primeiro produto é

iniciado, o período de teste começa para todos os produtos. Se o usuário não ativar um dos produtos antes do fim do período de teste, o acesso a todos os produtos é negado. Após o término do período de teste, o usuário pode restaurar o acesso aos produtos inserindo um código de ativação.

Como posso alterar o tipo de licença?

Se você estiver executando o instalador do produto e apenas inseriu o tipo de licença errado (de rede ou autônoma) por engano, use o botão Voltar para retornar à caixa de diálogo Informações do produto e alterar o tipo de licença.

Se desejar alterar o tipo de licença de um produto instalado, entre em contato com seu revendedor ou fornecedor oficial de licença da Autodesk para analisar qualquer exigência da empresa e obter a nova licença e o novo número de série. A seguir, desinstale o produto e execute uma nova instalação para alterar o tipo de licença e inserir o novo número de série.

Para produtos de mídia e entretenimento, como o 3ds Max, Maya, MotionBuilder, Mudbox e Softimage, há um procedimento disponível para substituir uma licença independente por uma licença de rede. As instruções são fornecidas nos suplementos desses produtos na *Ajuda da Instalação do Autodesk*.

Onde posso encontrar informações sobre licenças de produtos após a instalação?

Clique em Ajuda ► Sobre ou Sobre *[nome do produto]*. Se o seu produto usa o InfoCenter, é lá que você poderá encontrar o menu Ajuda.

Após a instalação, como posso alterar a configuração do produto, reparar ou desinstalar o produto?

Para desinstalar vários produtos ou todo o conjunto, é recomendado que você utilize a Ferramenta de desinstalação da Autodesk, que pode ser iniciada a partir da lista de produtos em seu computador.



O acesso à lista varia de acordo com a versão do Windows:

- **Windows 7 ou XP:** Clique no menu Iniciar ➤ Todos os programas.
- **Windows 8:** Clique com o botão direito do mouse na tela Inicial ➤ Todos os aplicativos.

Na janela da ferramenta, selecione os produtos a serem desinstalados. Se a desinstalação de um dos produtos selecionados impedir que outro produto funcione corretamente, uma mensagem de aviso sobre a desinstalação de produtos relacionados será exibida. A Ferramenta de desinstalação não desinstala service packs ou arquivos de Ajuda instalados localmente.

Algumas operações de desinstalação são melhores para a desinstalação de produtos individuais do que a Ferramenta de desinstalação. Um exemplo disso, é a desinstalação de um produto sem a remoção dos pacotes de idioma relacionados. As operações específicas do produto são explicadas no procedimento a seguir.

- 1 Vá ao painel de controle do Windows:
 - **Windows XP:** no menu Iniciar, clique em ➤ Configurações ➤ Painel de controle ➤ Adicionar ou remover programas.
 - **Windows 7:** selecione o menu Iniciar ➤ Painel de controle ➤ Programas/Desinstalar um programa.
 - **Windows 8:** clique com o botão direito do mouse tela Inicial ➤ Todos os aplicativos ➤ Painel de controle.
- 2 No painel de controle do Windows, clique no nome do produto e, em seguida, clique em Desinstalar/Alterar (Windows 7 ou 8) ou Alterar/Remover (Windows XP).

O instalador abre no modo de manutenção, orientando você através do processo.

Administração e implementação em rede

Novidades do Guia do Administrador de Rede 2014

O *Guia do Administrador de Rede* agora faz parte de um documento consolidado on-line de *Ajuda da Instalação* que inclui a *Visão Geral da Instalação e Perguntas Frequentes*, o *Guia de licenciamento* e suplementos específicos do produto. Espera-se que esta nova estrutura seja mais fácil de utilizar e manter.

Outras melhorias incluem:

- **Validação de comprimento do caminho de implantação.** As implantações criadas no Windows podem exceder o comprimento máximo do caminho do sistema operacional, especialmente se estiverem aninhadas profundamente dentro de uma estrutura de diretório. Para reduzir o risco de ultrapassar esse limite, a Autodesk encurtou muitos dos nomes do diretório de implantação e implementou uma verificação de comprimento de caminho que alerta o usuário se o caminho estiver muito longo e informa o número de caracteres excedentes.
- **Implantações combinadas de 32 e 64 bits.** Para redes que incluem computadores de 32 e 64 bits, os administradores de rede podem criar uma implantação combinada que determinará o tipo de computador e instalar automaticamente as versões de produto correspondente. Para obter mais informações, consulte [Criar uma implantação combinada de 32 e 64 bits](#) na página 25.

- **Como incluir softwares adicionais em implantações.** Ao selecionar os produtos da Autodesk para incluir em uma implantação, você também pode incluir produtos de terceiros, complementos da App Store, pacotes de idioma e outros pacotes .MSI ou .EXE. Para obter mais informações, consulte [Incluir software adicional](#) na página 20.
- **Arquivo de desinstalação em script.** Afora, cada implantação inclui um arquivo em lote que pode ser utilizado para desinstalar automaticamente toda ou parte de uma implantação. Para obter mais informações, consulte [Desinstalar produtos implantados](#) na página 27.

Sobre as implementações

Uma implementação fornece um meio eficaz de instalar um ou mais produtos da Autodesk com uma configuração padrão em múltiplos computadores. Os arquivos necessários para o processo de instalação são armazenados na rede, em uma imagem administrativa, na pasta à qual todos os usuários têm acesso compartilhado. Para instalar os produtos, os usuários navegam para a pasta da implementação e clicam duas vezes em um atalho de instalador (arquivo .LNK).

OBSERVAÇÃO O instalador mencionado neste guia somente se aplica aos sistemas operacionais Windows. No entanto, alguns dos conceitos e procedimentos podem se aplicar aos produtos da Autodesk em redes Linux ou Mac OS X.

Alguns conhecimentos essenciais sobre implementações:

- As implementações podem ser criadas para licenças de rede ou licenças independentes de múltiplas instalações.
- Várias implantações com configurações diferentes podem existir na mesma pasta, compartilhando a mesma imagem administrativa.
- Cada implementação instala produtos em um único idioma. Se deseja instalar produtos em idiomas diferentes, cada idioma exigirá uma implementação separada. Para produtos que suportam pacotes de idioma, você pode acrescentar pacotes de idiomas adicionais com uma implantação.
- Uma implementação existente pode formar a base para criar outra implementação com uma configuração diferente.
- As implementações podem ser configuradas para gerar um arquivo de registro para cada instalação. Os administradores de rede podem utilizar esses arquivos de registro para solucionar problemas.

- Cada implementação cria uma subpasta, <nome da implementação>\sms_sccm scripts , que contém dois documentos para ajudar com a distribuição de instalações usando o Microsoft Systems Management Server (SMS) e o System Center Configuration Manager (SCCM): sms_sccm_readme.txt e <nome da implementação>_sccm.txt . A pasta SMS_SCCM scripts contém dois arquivos que ajudam a criar um arquivo em lote para automatizar a desinstalação de alguns ou todos os produtos em uma implantação. Os dois arquivos são <nome da implantação>_Uninstall.txt e Product_Uninstall_ReadMe.txt.

Implantação de pacote de idioma

Alguns produtos da Autodesk, como o Inventor e Revit, podem usar pacotes de idioma separados para adicionar um ou mais idiomas a um produto instalado. Cada pacote de idioma fornece as sequências de caracteres de interface do usuário, os textos de mensagem e a documentação em um idioma determinado, sem duplicar o software do produto. Para distribuir um versão de idioma específica para múltiplas instâncias de um produto da Autodesk, é possível utilizar o instalador incluído em cada pacote de idioma para criar uma implementação de pacote de idioma. Se você precisa instalar pacotes de idioma em vários idiomas ou múltiplos produtos, é possível criar um arquivo de lote para instalar uma série de pacotes de idioma em cada computador.

Verificar a preparação da implementação

Esta lista de verificação identifica tarefas preliminares a concluir, informações a coletar e decisões a tomar antes de criar uma implementação de rede.

DICA Para revisar as configurações de implementação, incluindo detalhes de configuração do produto, é possível criar uma implementação de teste. Após o processo de aprendizagem, é possível excluir o teste de implementação.

Lista de verificação de implementação



Revise os requisitos de sistema clicando no link Requisitos de sistema no instalador. Confirme se a rede, os servidores e os computadores cliente atendem aos requisitos do sistema.

Lista de verificação de implementação

- ☐ Compreenda o processo geral para instalar o tipo de licença que comprou. Para uma implementação de licença de rede, saiba os nomes dos servidores de licença e o tipo de modelo do servidor de licença que foi especificado no momento da compra da licença.
- ☐ Instale e ative quaisquer ferramentas de administrador e utilitários. Por exemplo, se você estiver usando uma licença de rede, instale o Network License Manager a partir do instalador.
- ☐ Para qualquer computador com Windows 8, verifique se o Microsoft .NET 3.5 Framework pode ser instalado ou ative-o manualmente antes da implantação.
- ☐ Localize seu número de série e a chave do produto. Eles se encontram na parte externa da embalagem do produto ou na mensagem de e-mail, caso você tenha efetuado o download do produto ou da atualização da Autodesk.
- ☐ Identifique um local de rede para implementações e crie uma pasta compartilhada para conter implementações.
- ☐ Se o produto tiver opções de idioma, escolha o idioma a ser utilizado em cada implementação.

OBSERVAÇÃO Os idiomas podem ser incluídos ao criar inicialmente uma implementação ou quando você gerar uma nova configuração de implementação, mas não ao modificar uma implementação.

- ☐ Determine se deseja criar arquivos de registro em computadores individuais, na pasta de implementação ou ambos.
- ☐ Determine se deseja executar instalações em modo silencioso.

OBSERVAÇÃO Quando o produto é instalado em modo silencioso, o sistema do usuário poderá ser reiniciado automaticamente sem aviso quando a instalação for concluída.

Lista de verificação de implementação



Identifique outras configurações aplicáveis, como caminhos de pesquisa definidos e localizações de arquivos de suporte, e se deseja instalar automaticamente service packs.

Garantir o suporte do .NET 3.5 para Windows 8

Alguns produtos da Autodesk requerem o Microsoft DirectX que, por sua vez, exige o Microsoft .NET Framework. Mas o Windows 8 tem restrições relativas à instalação do .NET 3.5 e versões anteriores a partir de mídia local. Portanto, os produtos da Autodesk necessitam de acesso à Internet, para que as atualizações do Windows possam ser instaladas ou para ativar o .NET Framework.

Se o instalador da Autodesk não puder instalar o .NET 3.5 ou uma versão anterior no Windows 8, a seguinte mensagem será exibida:

É necessária uma conexão com a Internet para instalar um componente do Windows. Conecte-se e inicie o instalador novamente.

A instalação do .NET é impedida no caso de qualquer uma das seguintes condições:

- Uma conexão com a Internet não está disponível durante a instalação.
- O computador está configurado para utilizar o Windows Server Update Services (WSUS) em vez do Windows Update.
- A atualização do Comunicado de Segurança da Microsoft ([2749655](#)) para o Windows 8 não está instalada.

Se qualquer uma dessas condições não puder ser resolvida, o administrador do sistema ou o usuário deverá ativar manualmente o .NET 3.5 em cada computador com Windows 8 antes de executar o instalador da Autodesk. Para obter mais informações e procedimentos, consulte o seguinte [artigo do MSDN](#).

Determinar o tipo de instalação

Ao configurar sua implantação, especifique o tipo de instalação pela plataforma de destino e o tipo de licença.

Plataforma de destino

Especifique uma plataforma de 32 bits ou de 64 bits, dependendo do sistema operacional dos computadores que irão utilizar a implementação. Para alguns produtos da Autodesk, você pode instalar a versão de 32 bits em um sistema operacional de 64 bits. Para obter mais informações, consulte a documentação específica do produto.

Tipo de licença

Especifique um dos seguintes tipos de licença no instalador, com base no tipo de licença que você comprou:

Licença de rede Com este tipo de licença, você pode instalar o produto em computadores em uma rede, junto com arquivos e entradas de registro que permitem ao produto se comunicar com o Network License Manager (NLM) em um ou mais servidores. Também é possível definir a configuração do NLM. Quando um produto Autodesk é iniciado em um computador cliente, ele solicita uma licença ao NLM e devolve a mesma quando o produto é parado. A execução do produto em computadores com base na instalação da rede não exige ativação individual.

Uma das principais vantagens de uma licença de rede é que você pode instalar produtos em mais sistemas do que o número de licenças que você comprou (por exemplo, comprar 25 licenças, mas instalar em 40 computadores). A qualquer momento, o produto é executado no número máximo de computadores para os quais você tem licenças, portanto, você tem licenças realmente flutuantes.

Licença independente Este tipo de licença é para instalações independentes com múltiplos computadores onde um único número de série e de chave de produto são utilizados para instalar os produtos em múltiplos computadores. Com este tipo de licença não é possível usar o NLM para gerenciar o licenciamento do produto. Ao invés disso, a instalação, o registro e a ativação ocorrem em cada computador. Depois que o primeiro computador ativar o número de série e a chave do produto da licença independente com múltiplas instalações, a ativação ocorrerá automaticamente para todos os demais computadores usando esta implantação, desde que eles estejam conectados à Internet.

Determine o modelo de servidor de licenças

Se você escolher a opção Licença de rede, será necessário saber qual modelo de servidor de licenças será utilizado para distribuir as licenças do produto. O

modelo foi especificado como um dos seguintes itens quando a licença foi comprada:

- **Modelo de servidor de licença único.** O Network License Manager (NLM) é instalado em um único servidor. Portanto, as licenças de gerência e atividade estão restritas a este servidor. Um único arquivo de licença registra o número total de licenças disponíveis no servidor.
- **Modelo de servidor de licença distribuído.** As licenças são distribuídas em mais de um servidor. Um arquivo de licença exclusivo é necessário para cada servidor. Para criar um servidor de licença distribuído, é necessário executar o NLM em cada servidor que faz parte do pool de servidores distribuídos.
- **Modelo de servidor de licença redundante.** Estão disponíveis três servidores para autenticar cada licença. Com essa configuração, as licenças continuarão a ser monitoradas e emitidas, enquanto pelo menos dois servidores permanecerem operacionais. O arquivo de licença em todos os três servidores é o mesmo, e você deve executar o NLM em cada servidor.

Para maiores informações, consulte [Entendendo os modelos de servidor de licenças](#) na página 69 no *Guia de licenciamento*.

Configurar produtos individuais

Ao criar uma implementação, é possível aceitar a configuração padrão para os produtos que você decide instalar, ou você pode definir essas definições para criar uma implementação personalizada. Os detalhes de configuração de diferentes produtos são descritos em suplementos de produto para *Ajuda da Instalação*. Leia esses suplementos e determine as configurações corretas para cada produto da implantação.

Para configurar as definições do produto, na página Criar implementação do instalador, assegure-se de que o produto está selecionado para a instalação e, a seguir, selecione o produto na lista de rolagem. O painel de configuração é aberto.

IMPORTANTE As definições de configuração que você seleciona se aplicam a cada instância do produto instalado a partir da implementação. Após uma implementação ter sido criada, essas configurações somente podem ser alteradas modificando a implementação.

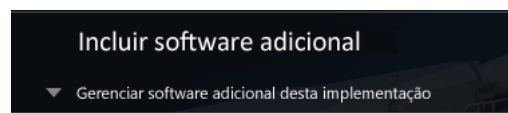
A maioria dos produtos permite escolher um tipo de instalação; escolha Típica para selecionar as opções mais comuns ou Personalizada para revisar as opções em mais detalhes.

Algumas outras configurações comuns de produto são as seguintes:

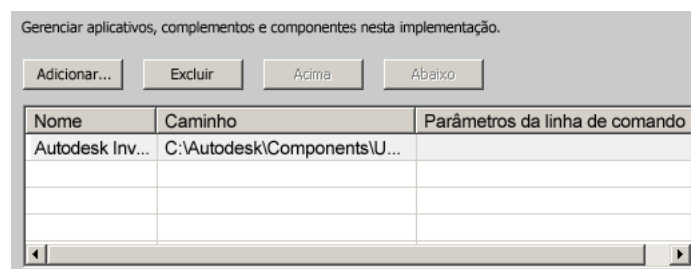
- Preferências do usuário para o comportamento do produto
- Instalação de arquivos de suporte, como as bibliotecas de materiais
- Acesso a recursos on-line

Incluir software adicional

No final da lista de produtos do instalador, ao criar uma implementação, você verá uma opção para incluir software adicional em sua imagem.



Isso é utilizado para instalar pacotes de idioma, componentes do site apps.exchange.autodesk.com ou outro software de terceiros. O software adicional deve estar empacotado em um arquivo executável de autoextração (.EXE) ou no formato .MSI. Essa opção não deve ser usada para instalar o Vault ou outros produtos da Autodesk. Ao selecionar esta opção, você utiliza uma tabela para gerenciar o software adicional.



Antes de criar uma implantação, armazene qualquer software adicional em um único local de fácil acesso. Para adicionar um software a uma implantação, clique em Adicionar, navegue para o local do arquivo e, em seguida, clique no arquivo. O caminho e o nome do arquivo são adicionados à tabela de gerenciamento. Os botões para exclusão de arquivos e para movê-los para cima ou para baixo na lista são ativados quando a tabela contém ao menos dois arquivos. Barras de rolagem horizontal e vertical são adicionadas quando a tabela é estendida além da janela.

Incluir atualizações

A maioria dos produtos fornece a opção de incluir os Service Packs em uma implementação. É possível efetuar o download de um Service Pack da *autodesk.com*, ou utilizar um Service Pack armazenado em uma unidade de disco rígido local ou rede local. Seja qual for o caso, o service pack será aplicado após a instalação do produto principal.

Se você seleciona Instalar a atualização no botão *autodesk.com*, a atualização será automaticamente baixada e não será necessário extrair o arquivo MSP.

É possível adicionar vários Service Packs para uma implementação somente se os Service Packs estiverem armazenados localmente, não se você estiver efetuando o download do *autodesk.com*.

OBSERVAÇÃO Se o processo de implementação para o produto principal for cancelada ou falha, a instalação da atualização será automaticamente cancelada.

Há duas opções disponíveis para incluir os service packs nas implementações:

- **Anexar as atualizações com a implementação.** Quando você anexa uma atualização, esta é aplicada somente à instalação atual. Vários service packs podem ser anexados a uma implantação. O arquivo da atualização é incluído na implementação e aplicado após o produto ter sido implementado.
- **Mesclar o service pack ao arquivo MSI de imagem administrativa.** Com esta opção, o service pack é mesclado na imagem administrativa. Uma vez mesclado, um service pack não pode ser removido da imagem administrativa.

Para extrair o arquivo Microsoft Installer Patch (MSP) de uma atualização

- 1 Efetue o download do service pack a partir do site de suporte para seu produto.
- 2 Reveja o arquivo *Leiamos* da atualização para obter informações sobre o uso da correção.
- 3 Abra um prompt de comando do Windows e insira o nome do arquivo de correção seguido da chave /e, e um nome de arquivo de destino: Eis o formato de comando geral:

```
<unidade_local:>\<nome_do_patch>.exe /e <unidade_local:>\<nome_da_correção>.msp
```

Eis aqui um exemplo:

```
C:\ProductSP1.exe /e ./ProductSP1.msp
```

onde *<ProductSP1.exe>* é o nome da correção baixada e *ProductSP1.msp* é o nome do arquivo extraído. Usando './' em frente do nome do arquivo de extração, coloca-se o arquivo extraído na mesma pasta de seu executável original. A chave de comando "e" extrai o arquivo MSP do executável.

Para incluir uma atualização com a implementação

Para incluir um service pack em uma implantação, o arquivo MSP precisa ser extraído do service pack executável descarregado.

- 1 Na página Incluir atualização, clique no botão Procurar.
- 2 Na caixa de diálogo Abrir, localize a atualização que deseja incluir com a implementação.
- 3 Selecione o arquivo MSP e clique em Abrir.
- 4 Especifique se deseja anexar a atualização com a implementação ou mesclar a atualização com a imagem administrativa.
- 5 Clique em Avançar.

Criar um compartilhamento de rede

Após você ter preparado por completo uma implementação, você estará pronto para configurar e distribuir produtos da Autodesk a partir de um local de rede compartilhado. Um compartilhamento de rede é uma pasta de instalação à qual todos os computadores dos usuários têm acesso. Você cria implementações no compartilhamento de rede e aponta os usuários para esta localização para instalar o programa. Quaisquer subpastas dentro de uma pasta compartilhada de rede são automaticamente compartilhadas.

IMPORTANTE Se sua pasta de implantação estiver aninhada dentro de uma série de subpastas, existe o risco de exceder o limite de comprimento do caminho definido pelo sistema operacional Windows. Evite esta possibilidade colocando suas implantações em uma localização no, ou perto do, diretório superior da unidade, como `\\serverXX\Deployments`.

Se você selecionar a opção para criar um arquivo de registro de rede, então durante a instalação, o computador do usuário irá inserir uma entrada no arquivo de registro do compartilhamento de rede. Portanto, essa opção requer que os usuários tenham acesso de leitura e de gravação no compartilhamento de rede.

É possível criar uma pasta de implementação em um compartilhamento de rede como parte do processo de criação da implementação. Se você planeja criar várias implementações do mesmo produto ou conjunto, configurado para diferentes grupos de usuários, então essas implementações podem compartilhar a mesma imagem administrativa, e os atalhos podem residir na mesma pasta. No entanto, se você planeja criar implementações de diferentes produtos ou conjuntos, é recomendado fazer pastas separadas para os produtos no compartilhamento de rede antes de começar a criar implementações.

Para obter mais informações sobre como criar um compartilhamento de rede, consulte a documentação do seu sistema operacional.

Criar uma implantação

Utilize este procedimento para criar uma nova implementação do instalador. Durante o processo, é possível criar uma **implementação padrão** ao aceitar a configuração padrão de cada produto instalado, ou você pode criar uma **implementação personalizada** ao personalizar as definições de configuração de um ou mais produtos na implementação.

Para criar uma implantação

- 1 Feche todos os aplicativos em execução no computador.
- 2 Iniciar o instalador.
- 3 Na primeira página, se as opções de idioma estiverem disponíveis, selecione um idioma para as instruções de implementação e, a seguir, clique em Criar implementação.
- 4 Na página Configurar <nome>, na seção **Imagem administrativa**, especifique os seguintes dados:
 - a Insira um nome descritivo para a implementação que identifica o grupo de usuários, plataforma ou outros atributos para diferenciar esta implementação de outras.
 - b Insira o caminho ou navegue até a pasta de rede compartilhada onde deseja criar e armazenar sua imagem administrativa.

IMPORTANTE Se sua pasta de implantação estiver aninhada dentro de uma série de subpastas, existe o risco de exceder o limite de comprimento do caminho definido pelo sistema operacional Windows. Evite esta possibilidade colocando suas implantações em uma localização no, ou perto do, diretório superior da unidade, como `\\server.XX\Deployments`.

Os usuários instalam o programa a partir desta localização.

- c selecione 32 bits ou 64 bits para o sistema operacional de destino.
 - d Escolha se deseja incluir somente os produtos requeridos por esta configuração.
 - Se selecionada, a implementação não pode ser modificada no futuro para incluir produtos adicionais.
 - Se não estiver selecionada, a imagem administrativa incluirá todos os produtos possíveis, para que a implementação atual possa ser modificada de qualquer forma.
- 5 Na seção **Configurações da instalação**, selecione uma ou mais das seguintes opções:
- **Modo silencioso** executa a instalação em plano de fundo, sem que seja solicitado ao usuário fazer qualquer entrada.
- OBSERVAÇÃO** O modo silencioso pode reiniciar automaticamente o computador do usuário sem aviso após a instalação.
- **Arquivo de registro em cada estação de trabalho** permite que os usuários revejam e solucionem os problemas de suas próprias instalações.
 - **Arquivo de registro de rede** em uma localização central suporta o administrador de rede ao revisar dados para todas as instalações.
- OBSERVAÇÃO** O arquivo de registro de rede deve estar em uma pasta compartilhada, onde os usuários da implementação tenham acesso de leitura e gravação. Senão, os dados de registro de instalações de usuários não poderão ser gravados no arquivo de registro.
- 6 Reveja e aceite o contrato de licença do software da Autodesk.
- 7 Na página Informações do produto, selecione o tipo de licença e insira seu número de série e a chave do produto. Se estes dados forem válidos, marcas verde de verificação aparecem.
- 8 Se tiver certeza de que as informações do produto estão corretas, clique em Avançar.
- 9 Na página Create Deployment Configuration, selecione os produtos para incluir na implementação.
- 10 Se você precisa configurar parâmetros para um produto, clique no nome do produto para abrir o painel de configuração, onde é possível rever e alterar as configurações.

IMPORTANTE As definições de configuração que você seleciona se aplicam a cada instância do produto instalado a partir da implementação. Após uma implementação ter sido criada, essas configurações somente podem ser alteradas modificando a implementação.

As definições de configuração variam amplamente por produto. Para maiores informações, consulte o suplemento Ajuda da Instalação do produto.

- 11 Clique em Criar para criar a implementação.
Após a implantação ter sido criada, a página Configuração da implantação concluída é exibida, apresentando o caminho para a nova implantação e um vínculo para registrar os produtos on-line.
- 12 Após terminar de utilizar esta tela, clique em Concluir.

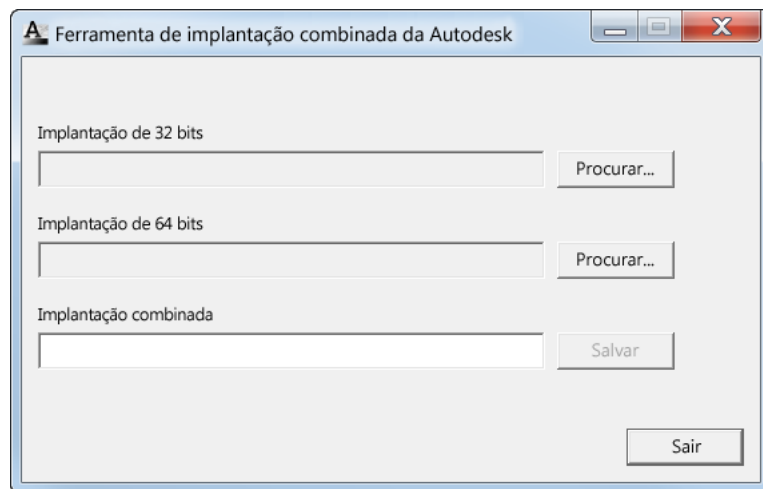
Criar uma combinação de implantação de 32 bits e de 64 bits

Se você estiver implantando produtos em uma rede que inclui computadores de 32 e 64 bits, considere a criação de uma implantação combinada que detecta o tipo de computador e oferece a implantação correspondente. Primeiro você deve criar diferentes implantações de 32 e 64 bits, antes de criar a combinação de implantação.

IMPORTANTE Antes de iniciar este procedimento, certifique-se de que todos os produtos da implantação suportam sistemas operacionais de 32 bits.

Para criar uma implantação combinada

- 1 Crie implantações distintas de 32 e 64 bits a partir dos instaladores do produto e as armazene na mesma pasta de implantação. Inclua "32" ou "64" no nome da implantação para claramente designar o tipo.
- 2 Na pasta Ferramentas da implantação, clique duas vezes na ferramenta **CombineDeploy.exe**.



- 3 No painel de ferramentas, navegue para as implantações de 32 e 64 bits e, em seguida, insira um nome descritivo para a implantação combinada. A implantação combinada é salva na mesma pasta que as implantações de 32 e 64 bits.

Modificar uma implementação

Dentro de cada pasta de implementação há uma pasta Tools que contém um atalho (arquivo .LNK) nomeado Create & Modify a Deployment. Você pode usar este atalho para

- Criar uma nova configuração de implementação
- Criar uma nova configuração de implementação que utiliza uma implementação existente como modelo
- Alterar a configuração de uma implementação existente

As páginas do instalador irão guiá-lo pelo processo, similar a quando uma implementação original é criada. Se sua imagem administrativa original foi configurada para incluir somente produtos requeridos pela configuração da implementação, as opções para criar ou modificar a implementação são limitadas. Em particular, você não pode adicionar produtos para a implementação que não estão na imagem administrativa original. De forma contrária, se sua imagem administrativa original não foi configurada para incluir somente os produtos requeridos, então ela inclui todos os arquivos de

produto. Como resultado, você pode adicionar produtos quando modifica esta implementação ou quando cria novas configurações de implementação.

Para modificar uma implementação

- 1 Abra a pasta de rede compartilhada que contém a implementação.
- 2 Na pasta Ferramentas, clique duas vezes no atalho Criar e modificar uma instalação em rede.
O instalador abre na página Modify Deployment.
- 3 Clique nas páginas de configuração da implementação e selecione as opções necessárias.
- 4 Clique em Criar implementação.

Direcionar usuários para a imagem administrativa

Após ter criado a implementação, os usuários podem instalar o programa usando o atalho (arquivo .LNK) localizado na pasta da implementação com a imagem administrativa. O nome do atalho corresponde ao nome da implementação especificado ao criar a implementação. Notificar os usuários do nome de atalho e localização. instrua-os a clicar duas vezes no atalho para iniciar a instalação. Se a implementação utiliza o modo silencioso, informe aos usuários para manter outros aplicativos fechados durante a instalação, porque seus computadores podem reiniciar automaticamente após os produtos serem instalados.

Desinstalar os produtos implantados

Cada implantação inclui um arquivo de lote que pode ser utilizado para automatizar a desinstalação de alguns ou todos os produtos na implantação. Junto com o arquivo há um documento de texto que explica como personalizar o arquivo em lote para seu uso. Os arquivos estão localizados na pasta *<nome da implantação> \SMS_SCCM scripts* e os nomes de arquivo são como segue:

- *<nome da implantação>_Uninstall.txt*
- *Product_Uninstall_ReadMe.txt*

Em resumo, o processo envolve a conversão do arquivo .TXT em um arquivo .BAT com codificação ANSI e, em seguida, a explicação de uma série de linhas

no arquivo, removendo os caracteres `::` que ficam no início da linha de comando `::call :funcUninstall` para cada produto que você deseja desinstalar.

Métodos de distribuição alternativos

Visão geral dos métodos de distribuição

Além das implementações padrão, é possível utilizar os seguintes métodos alternativos de distribuição de programas da Autodesk em plataformas Windows:

- Arquivos em lote
- Objetos de diretriz de grupo (GPOs)
- Microsoft System Center Configuration Manager (SCCM)
- Software de imagens

Cada método é descrito em um conjunto de tópicos distinto neste guia:

- [Arquivos em lote para implantações](#) na página 28
- [Diretrizes de grupo para implantações](#) na página 32
- [Microsoft SCCM para implantações](#) na página 38
- [Software de imagens para implantações](#) na página 44

Arquivos em lote para implantações

Um arquivo em lote executa um conjunto de comandos. Arquivos de instalação em lote são úteis para a instalação de programas independentes ou licenciados para rede em computadores conectados a uma rede. Esses arquivos também são úteis para a instalação de service packs, extensões e ativadores em uma rede.

O arquivo em lote consiste em um ou mais comandos, bem como em argumentos de comando que especificam opções, e sinalizadores que modificam essas opções. Um script de instalação também contém nomes de caminhos.

Um script de instalação aponta para o local do arquivo *setup.exe* do produto. É preciso apontar para o arquivo *setup.exe* em sua mídia de instalação ou local de rede.

Para que o produto da Autodesk seja executado corretamente, você precisa ter permissão de administrador no computador onde o programa estiver sendo instalado.

Instalação de amostra de arquivos em lote

A amostra de arquivos em lote nesta seção instalam o AutoCAD com base nas configurações típicas das versões independente ou licenciada para rede. Para facilitar a cópia desta amostra de arquivo em lote e substituir suas próprias informações, os mesmos nomes são usados em todas as variáveis.

Observações

<mediaDriveLetter> é a letra do driver em que a mídia está ou onde o arquivo *setup.exe* está armazenado

As opções de instalação aqui usadas incluem /t (a instalação é executada por script) e /qb (exibe uma interface de usuário básica). Outros métodos como /w (registro de avisos não fatais) são definidos para a linha de comando do Microsoft Msiexec e documentadas no site MS TechNet.

<SerialPrefix> são os 3 primeiros dígitos do número de série

<SerialPostfix> são os 8 últimos dígitos do número de série

<ProdKey> é a Chave do Produto

<lang> é a tag de idioma IETF, por exemplo, en-US para inglês dos Estados Unidos

<eula_lang> é o padrão ISO 3166-1 alfa-2 para o país, por exemplo, US = Estados Unidos

Licença independente

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>
```

```
ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
```

Example:

```
C:\setup.exe /t /qb /language en-us /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
```

```
ACADSERIALPREFIX=123 ACADSERIALNUMBER=12345678  
ADLM_PRODKEY=001E1 ADLM_EULA_COUNTRY=US InstallLevel=5
```

Licença de rede única

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c  
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"  
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>  
  
ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>  
InstallLevel=5  
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3" ACADLICENSESERVERTYPE="Single  
Server License"  
ACADLICENSETYPE="Network License"  
ACADSERVERPATH="<FlexLicenseServer> 000000000000"
```

Observações

Para licenças de rede, ACADSTANDALONENETWORKTYPE identifica o tipo de licença que está sendo instalado. Há três possíveis valores: 0 para rede independente, 1 para independente, e 3 para rede.

<FlexLicenseServer> é o servidor de licença da rede.

Licença de rede distribuída

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c  
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"  
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>  
  
ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>  
InstallLevel=5  
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3"  
ACAD_LICENSESERVER_DISTRIBUTED="1"  
ACADLICENSESERVERTYPE="Distributed Server License"  
ACADLICENSETYPE="Network License"  
ACADSERVERPATH="@<server1>;@<server2>;@<server3>;"
```

Observações

<server1> até <serverN> são servidores válidos de licenças de rede.

Licença de rede redundante

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c  
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
```

```
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>
```

```
ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>  
InstallLevel=5  
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3"  
ACADLICENSESERVERTYPE="Redundant Server License"  
ACADLICENSETYPE="Network License"  
ACADSERVERPATH="<server1> 000000000000 27005;<server2>  
000000000000 27005;<server3> 000000000000 27005;"
```

Observações

<server1> até <server3> são servidores válidos de licenças de rede com licenças redundantes.

Executar arquivos em lote

Após a criação de um arquivo em lote, mova-o para um servidor ou utilize uma letra de unidade mapeada ou um caminho UNC (convenção universal de nomenclatura). Ao colocá-la em um servidor para ser executado pelos usuários, crie uma pasta compartilhada nesse servidor e, em seguida, adicione usuários ao compartilhamento com os direitos necessários. Os usuários que executam apenas o arquivo em lote podem ter acesso de somente leitura à pasta compartilhada.

Depois, em outro local do servidor, crie um diretório para cada produto que deseja instalar. Copiar os arquivos de instalação para este diretório a partir da mídia do produto. Também é possível criar diretórios para atualizações, extensões e suas próprias ferramentas de personalização.

Aplique um dos métodos a seguir para executar um arquivo de instalação em lote:

- Execute o arquivo em lote manualmente em cada computador. Para executar a instalação, cole o arquivo em lote na caixa de diálogo Executar ou execute-o no prompt de comando do Windows.
- Envie um e-mail para cada usuário que deverá executar o arquivo em lote, com o caminho UNC e as instruções necessárias.
- Envie o arquivo em lote por e-mail com instruções de uso para cada usuário.
- Configure o arquivo em lote para que ele seja executado após o login.

Diretrizes de grupo para implantações

Com as diretrizes de grupo, é possível anunciar e instalar um programa ao atribuir uma implantação a computadores específicos. De maneira geral, você deve atribuir o programa a um computador que é compartilhado por vários usuários. Uma implantação atribuída a um computador pode ser utilizada por qualquer usuário desse computador.

OBSERVAÇÃO Os produtos da Autodesk foram projetados para instalação em um computador para que qualquer usuário que efetuar login possa executar o software. Ao atribuir uma implementação para um usuário específico em vez de um computador, pode-se ter problemas quando um segundo usuário especificado tentar instalar ou desinstalar uma cópia do programa.

A seção a seguir descreve as vantagens e as desvantagens de utilizar diretivas de grupo.

Vantagens

- Funciona bem com a funcionalidade de implementação.
- Permite adicionar arquivos personalizados a uma implementação.
- Permite a implementação em computadores ao invés de usuários.

Desvantagens

- Proíbe passar parâmetros da linha de comando para o arquivo executável MSI. É preciso usar scripts para isso.
- Proíbe a personalização de configurações do aplicativo, que não sejam as que foram definidas ao criar uma implementação.

Os produtos Autodesk normalmente têm pré-requisitos de software que precisam estar instalados em um computador para que este seja compatível com o produto Autodesk. Em particular, o Microsoft.NET Framework 4.0, o Fusion e o plug-in do Fusion precisam estar instalados antes de se utilizarem diretrizes de grupo. Antes de implementar produtos, consulte os *Requisitos do sistema* para cada produto, e garanta que estes estejam instalados no computador em que o programa será instalado.

A distribuição de um programa por meio de diretizes de grupo envolve três etapas principais:

- 1 **Criar um ponto de compartilhamento de distribuição do aplicativo.** O ponto de compartilhamento de distribuição do aplicativo é gerado ao criar uma implementação.
- 2 **Atribuir a implementação a um computador.** Consulte [Utilizar Diretrizes de Grupo para Atribuir uma Implementação aos Computadores](#) na página 33
- 3 **Verificar a instalação.** Confirmar se o programa foi corretamente instalado. Consulte [Verificar uma Implementação de Diretrizes de Grupo](#) na página 36

Utilizar diretivas de grupo para atribuir uma implementação aos computadores

Execute os seguintes procedimentos a partir de um computador com Windows 7 ou 8, ou um servidor com Windows 2003, 2008 ou 2012 que tenha o console de gerenciamento de diretiz de grupo instalado, e que tenha acesso ao Active Directory Server.

OBSERVAÇÃO Para obter mais informações, vá para [Microsoft TechNet](#) e pesquise "Console de gerenciamento de diretiva de grupo".

Para atribuir uma implementação a um computador

- 1 Inicie o Console de gerenciamento de diretiva de grupo (*gpmc.msc*).
- 2 Clique com o botão direito na unidade organizacional onde deseja criar o GPO (objeto de diretiz de grupo). A seguir, selecione Criar e vincular um GDG aqui e nomeie a Diretiva de grupo.
- 3 Editar a diretiz.
- 4 Na caixa de diálogo Editor do objeto de diretiva de grupo, em Configurações do software, clique com o botão direito do mouse em Instalação do software e clique em Novo ➤ Pacote.
- 5 Na caixa de diálogo Abrir, navegue para a imagem administrativa criada pelo processo de implementação. Navegue para *Img\<tipo de processador>\<nome da pasta do produto>*. O tipo de processador é x86 ou

x64, dependendo do tipo de processador em que você criou em sua implementação.

Exemplos

Para implementações x86:

\\server123\Deployment\Img\x86\<nome do produto>

Para implementações x64:

\\server123\Deployment\Img\x64\<nome do produto>

- 6 Selecione o arquivo de Pacotes do Windows Installer denominado <nome do produto>-<nome da implantação>.msi. Clique em Abrir.
Se o produto fosse o AutoCAD e a implantação fosse denominada "Design 2014 64 bits", então o arquivo MSI da implantação deveria ser *acad-Design 2014 64 bit.msi*.
- 7 Na caixa de diálogo Implementar o software, selecione Avançado, e clique em OK.
- 8 Na caixa de diálogo Propriedades, guia Modificações, clique em Adicionar.
- 9 Na caixa de diálogo Abrir, selecione o arquivo Pacote de transformação, denominado como <nome do produto>-<nome da implantação>.mst). Clique em Abrir.
- 10 Na caixa de diálogo Propriedades, guia Modificações, clique em Adicionar.
- 11 Na caixa de diálogo Abrir, navegue para <nome da implantação>\Ferramentas e selecione o arquivo Pacote de transformação denominado como *gdg.msi*.
- 12 Clique em OK para completar o pacote.

Para adicionar um pacote de idioma

Se o produto usa os pacotes de idioma, é preciso adicionar um pacote de idioma no pacote.

Para adicionar um pacote de idioma

- 1 Na caixa de diálogo Editor de objetos de diretiva de grupo, em Configurações de software, clique com o botão direito do mouse em Instalação de software para o mesmo objeto e, a seguir, clique em Pacote de ► novo.

- 2 Na caixa de diálogo Abrir, navegue para a localização da imagem administrativa que é especificada ao criar a implementação. Navegue para *Img\<tipo de processador>\<local>\<nome do produto>\<nome do produto>lp.msi*. Clique em Abrir.
O <local> usado nos exemplos é *en-us* para Inglês dos EUA.

Exemplos

Para implantações x86: *\\server123\Deployment\Img\x86\pt-br\<nome do produto>*

Para implantações x64: *\\server123\Deployment\Img\x64\pt-br\<nome do produto>*

- 3 Na caixa de diálogo Implementar o software, selecione Avançado, e clique em OK.
- 4 Na caixa de diálogo Propriedades do *nome do produto*, guia Modificações, clique em Adicionar.
- 5 Na caixa de diálogo Abrir, selecione o arquivo Pacote de transformação denominado *<nome do produto>-<nome da implantação>.mst* localizado em *Img\<tipo de processador>\acad*. Clique em Abrir.
- 6 Na caixa de diálogo Propriedades do *nome do produto*, guia Modificações, clique em Adicionar.
- 7 Na caixa de diálogo Abrir, navegue para *<nome da implementação>\Ferramentas* e selecione o arquivo Pacote de transformação denominado como *gdg.msi*.
- 8 Clique em OK para completar o pacote.

Para adicionar o pacote de produtos específicos

- 1 Na caixa de diálogo Editor de objetos de diretiva de grupo, em Configurações de software, clique com o botão direito do mouse em Instalação de software para o mesmo objeto e, a seguir, clique em Pacote de ► novo.
- 2 Na caixa de diálogo Abrir, navegue para a localização da imagem administrativa que é especificada ao criar a implementação. Navegue para *Img\<tipo de processador>\<local>\<nome do produto>ps.msi*. Clique em Abrir.

O <local> usado nos exemplos é en-us para inglês dos EUA.

Exemplos

Para implantações x86: \\server123\Deployment\Img\x86\pt-br\<nome do produto>

Para implantações x64: \\server123\Deployment\Img\x64\pt-br\<nome do produto>

- 3 Na caixa de diálogo Implementar o software, selecione Avançado, e clique em OK.
- 4 Na caixa de diálogo Propriedades do <nome do produto>, guia Modificações, clique em Adicionar.
- 5 Na caixa de diálogo Abrir, selecione o arquivo Pacote de transformação denominado *acad-<nome da implantação>.mst* localizado em *Img\<tipo de processador>\<nome do produto>*. Clique em Abrir.
- 6 Na caixa de diálogo Propriedades do <nome do produto>, guia Modificações, clique em Adicionar.
- 7 Na caixa de diálogo Abrir, vá em <nome da implantação>\Ferramentas e selecione o arquivo Pacote de transformação denominado como *gpo.mst*.
- 8 Clique em OK para completar o pacote.

O GPO agora é atribuído a todos os computadores membros da unidade organizacional para a qual o GPO foi criado. Na próxima vez que um computador da unidade organizacional for reiniciado, o programa será instalado e estará disponível para todos os usuários desse computador. Consulte [Verificar implantação de diretiva de grupo](#) na página 36 para confirmar se a diretiva de grupo foi criada corretamente.

Para verificar a implementação da diretiva de grupo

Para verificar se esta implementação foi corretamente atribuída a um computador, reinicie um computador contido na unidade organizacional para a qual a diretiva de grupo foi criada. A instalação do programa começa antes da exibição do prompt de login. O sistema operacional exibe mensagens da diretiva de grupo, incluindo mensagens indicando a instalação de qualquer software gerenciado.

Após o login, clique duas vezes no ícone do programa na área de trabalho para completar a instalação e iniciar o programa.

OBSERVAÇÃO Se ocorrerem problemas, uma entrada será registrada no Visualizador de eventos do sistema, em Aplicativos.

Requisitos de GPO para implantação de interoperabilidade do Revit

Estas instruções se aplicam a implantações do objeto de diretriz de grupo (GPO) dos componentes de Interoperabilidade do Revit com o 3ds Max, o 3ds Max Design, o Inventor ou o Showcase. Os arquivos MSI específicos do produto são os seguintes:

- *RXM2014.msi* para o 3ds Max ou o 3ds Max Design
- *RXI2014.msi* para o Inventor
- *RXS2014.msi* para o Showcase

Além do arquivo de transformação principal do GPO (*gpo.mst*), as implantações que incluem um componente de Interoperabilidade do Revit devem incluir um dos seguintes arquivos de transformação específicos do produto:

- *RXM2014.mst* para o 3ds Max ou o 3ds Max Design
- *RXI2014.mst* para o Inventor
- *RXS2014.mst* para o Showcase

Esses arquivos MST estão localizados no diretório *\Img\<tipo de processador>\RX2014*.

Se a implantação não instalar os produtos no caminho padrão (*C:\Arquivos de Programas\Autodesk*), será necessário usar uma ferramenta, como o Orca (disponível com o Windows SDK) para transformar a propriedade INSTALLDIR na tabela de Propriedades.

Para alterar a propriedade INSTALLDIR:

- 1 Execute o Orca e abra o arquivo MSI de Interoperabilidade do Revit do seu produto (exemplo: *RXI2014.msi* para o Inventor).
- 2 Selecione o menu Transform (Transformar) ➤ New Transform (Nova Transformação). O Orca controlará as alterações que você fizer nas células das tabelas de instalação.
- 3 Com a tabela de Propriedades selecionada no painel esquerdo, clique em Tables (Tabelas) ➤ Add Row (Adicionar Linha).

- 4 Adicione a linha INSTALLDIR à tabela de Propriedades e insira o caminho de instalação com uma barra invertida (\) no fim (exemplo: C:\Inventor\).
- 5 Selecione Transform (Transformar) ➤ Generate Transform (Gerar Transformação) e salve o arquivo MST.
- 6 Inclua esse arquivo MST junto com o *gpo.mst* e o arquivo de transformação para o MSI de Interoperabilidade do Revit.

Microsoft SCCM para implantações

O Microsoft System Center Configuration Manager (SCCM) permite gerenciar a distribuição do software para sistemas alvo selecionados através de um processo remoto. Para obter mais informações sobre este tópico, vá para [Microsoft TechNet](#) e pesquise "System Center Configuration Manager".

Cada implantação inclui uma pasta <nome da implantação>\SMS_SCCM scripts, que contém quatro documentos para ajudar em sua implantação de SCCM e desinstalação de produtos:

- *SMS_SCCM_ReadMe.docx*
- <nome da implantação>_SCCM.txt
- *Product_Uninstall_Readme.txt*
- <nome da implantação>_Uninstall.txt

Para obter mais informações, consulte [Utilizar o SCCM para desinstalar produtos implantados](#) na página 42.

OBSERVAÇÃO O Microsoft.NET Framework 4.0 deve estar instalado em cada computador de destino antes da utilização do SCCM para distribuir produtos Autodesk. Alguns produtos exigem o .NET 4.5, que pode ser instalado pela implantação do SCCM.

Para implementar os produtos da Autodesk com o SCCM

- 1 Identifique ou crie uma coleção de computadores alvo para receber o pacote de software.
- 2 Crie um diretório de origem utilizando o procedimento Criar implementação no instalador. Consulte [Configurar um diretório de origem para o SCCM](#) na página 39.

- 3 Crie um pacote SCCM para implementar nos sistemas alvo e notifique os usuários que o pacote de software está disponível. Consulte [Criar o pacote de instalação de software do SCCM](#) na página 39.

Configurar um diretório de origem para o SCCM

Quando o SCCM for utilizado para implementar os produtos da Autodesk, defina o diretório de origem utilizando o processo Criar implementação no instalador.

O processo Criar implementação cria uma imagem administrativa utilizada pelo SCCM para distribuir os produtos da Autodesk nos sistemas alvo. A localização da imagem administrativa é o diretório de origem do pacote.

Para saber mais sobre as implementações e para configurar o diretório de origem para o software da Autodesk, consulte [Compreender as Implementações](#) na página 14.

OBSERVAÇÃO Antes de tentar configurar o SCCM para implementar o produto, é recomendado testar a implementação para assegurar que ela pode instalar o produto com sucesso.

Para testar sua implementação

- 1 Efetue o login em um computador com Windows como um usuário que tenha privilégios administrativos.
- 2 Navegue até o diretório de origem no qual a imagem administrativa foi criada.
- 3 Clique duas vezes no atalho da implementação criado pelo processo de implementação.
O programa será instalado ou informações de erros serão escritas no arquivo de registro em %temp%.

Criar o pacote de instalação de software do SCCM

Após a criação do diretório de origem utilizando o processo de implementação, crie o pacote de instalação de software SCCM. Um pacote SCCM contém os arquivos e as instruções que o SCCM usa para distribuir o software e anunciar o pacote a usuários. O processo de implementação cria os arquivos e as instruções, mas o SCCM deve ser configurado para utilizar esses arquivos.

Criar um pacote de instalação de software utilizando o SCCM

- 1 Clique no menu Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Centro de sistema da Microsoft ➤ Gerenciador de configuração 2007 ➤ Console do Gerenciador de configuração.
- 2 Na janela Console do gerenciador de configurações, expanda Distribuição de software.
- 3 Clique com o botão direito em Pacotes ➤ Distribuir ➤ software.
- 4 No assistente Distribuir software, clique em Avançar.
- 5 Na caixa de diálogo Pacote, selecione Criar um novo pacote e programa sem um arquivo de definição. Clique em Avançar.
- 6 Na caixa de diálogo Identificação do pacote, insira a informação para Nome, Versão, Publicador, Idioma e qualquer comentário. Clique em Avançar.
- 7 Na caixa de diálogo Arquivos de origem, efetue as seleções de onde o SCCM recupera os arquivos e como ele os gerencia. Selecione "Sempre obter arquivos de um diretório de origem". Clique em Avançar.
- 8 Na caixa de diálogo Diretório de origem, especifique a localização do diretório de origem. Clique em Avançar.
- 9 Na caixa de diálogo Pontos de distribuição, selecione os pontos de distribuição, que são a localização na qual o pacote de software será implantado nos computadores de destino. Clique em Avançar.
- 10 Na caixa de diálogo Identificação do programa, insira o nome do seu programa. Este nome é exibido em Adicionar ou remover programas, no Painel de controle. No campo Linha de Comando, insira .
\Img\setup.exe /W /Q /I .\Img\<nome da implantação>.ini /idioma pt-br. Por exemplo, se o nome da implantação for "Adsk-2014", insira **.\Img\setup.exe /W /Q /I .\Img\Adsk-2014.ini /idioma pt-br.** Clique em Avançar.

OBSERVAÇÃO Este exemplo assume que o pacote de idioma que você deseja instalar é o Português do Brasil. Sobre os sinalizadores, /W indica SMS e SCCM, /Q indica uma instalação silenciosa e /I indica uma instalação de implementação.

- 11 Na caixa de diálogo Propriedades do programa, lista suspensa Programa pode ser executado, selecione como deseja que o programa seja instalado. Suas escolhas são:
 - Somente quando o usuário estiver conectado
 - Se o usuário estiver ou não conectado

- Somente quando nenhum usuário estiver conectado

- 12 Na lista suspensa Após execução, selecione uma ação para ser executada após o programa ter sido instalado. Suas escolhas são:
 - Nenhuma ação requerida
 - O programa reinicia o computador
 - ConfigMgr Reinicia o computador
 - ConfigMgr Desconecta o usuário

OBSERVAÇÃO Alguns produtos requerem que o sistema seja reinicializado após a instalação.

Clique em Avançar.

- 13 Na caixa de diálogo Anunciar programa, selecione Sim para anunciar o programa a usuários. Clique em Avançar.
- 14 Na caixa de diálogo Selecionar um programa a ser anunciado, selecione o pacote que deseja anunciar. Clique em Avançar.
- 15 Na caixa de diálogo Selecionar programa ► destino do anúncio, selecione o grupo de pessoas para o qual deseja anunciar ou criar uma nova coleção.
- 16 Na caixa de diálogo Selecionar programa ► nome do anúncio, insira ou modifique o nome de seu anúncio. Adicione qualquer comentário para descrever o anúncio. Clique em Avançar.
- 17 Na caixa de diálogo Selecionar programa ► sub-coleção de anúncios, selecione uma das opções a seguir:
 - Anunciar este programa para uma coleção existente
 - Criar uma nova coleção e anunciar este programa nela
- 18 Clique em Avançar.
- 19 Na caixa de diálogo Selecionar programa ► programação de anúncio, se desejado, defina opções para anunciar o seu programa em uma data e hora específica, ou definir uma data de vencimento. Clique em Avançar.
- 20 Na caixa de diálogo Selecionar programa ► atribuir programa, selecione uma das opções a seguir:
 - Se o processo de instalação for obrigatório, selecione Sim, atribua o programa.
 - Se o processo de instalação for opcional, selecione Não, não atribuir o programa.

Clique em Avançar.

- 21 Na caixa de diálogo Resumo, verifique suas informações de anúncio. Use os botões de retorno para efetuar quaisquer alterações. Para concluir, clique em Avançar.

Utilize o SCCM para desinstalar os produtos implantados

Antes de executar este procedimento, acesse a pasta <nome da implantação>\SMS_SCCM scripts e crie um arquivo de lote de desinstalação com codificação ANSI, seguindo as instruções do arquivo *Product_Uninstall_Readme.txt*. Utilize o arquivo de lote resultante <nome da implantação>_Uninstall.bat neste procedimento.

Criar um pacote de desinstalação de software utilizando o SCCM

- 1 Clique no menu Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Centro de sistema da Microsoft ➤ Gerenciador de configuração 2007 ➤ Console do Gerenciador de configuração.
- 2 Na janela Console do gerenciador de configurações, expanda Distribuição de software.
- 3 Clique com o botão direito em Pacotes ➤ Distribuir ➤ software.
- 4 No assistente Distribuir software, clique em Avançar.
- 5 Na caixa de diálogo Pacote, selecione Criar um novo pacote e programa sem um arquivo de definição. Clique em Avançar.
- 6 Na caixa de diálogo Identificação do pacote, insira a informação para Nome, Versão, Publicador, Idioma e qualquer comentário. Clique em Avançar.
- 7 Na caixa de diálogo Arquivos de origem, efetue as seleções de onde o SCCM recupera o arquivo em lote (<nome da implantação>_Uninstall.bat) e como ele os gerencia. Selecione "Sempre obter arquivos de um diretório de origem". Clique em Avançar.
- 8 Na caixa de diálogo Diretório de origem, especifique a localização do diretório de origem. Clique em Avançar.
- 9 Na caixa de diálogo Pontos de distribuição, selecione os pontos de distribuição. Esta é a localização na qual o pacote de software será implementado para os computadores alvo. Clique em Avançar.
- 10 Na caixa de diálogo Identificação do programa, insira o nome do seu programa. Este é o nome que será exibido em Adicionar ou remover

programas, no Painel de controle. No campo Linha de Comando, insira . \<nome da implantação>_Uninstall.bat. Clique em Avançar.

- 11 Na caixa de diálogo Propriedades do programa, na lista suspensa Programa pode ser executado, selecione como você deseja que o programa seja executado. Suas escolhas são:
 - Somente quando o usuário estiver conectado
 - Se o usuário estiver ou não conectado
 - Somente quando nenhum usuário estiver conectado
- 12 Na lista suspensa Após execução, selecione uma ação para ser executada após o programa ter sido executado. Suas escolhas são:
 - Nenhuma ação requerida
 - O programa reinicia o computador
 - ConfigMgr Reinicia o computador
 - ConfigMgr Desconecta o usuário

OBSERVAÇÃO Alguns produtos exigem que o sistema seja reinicializado após a execução.

Clique em Avançar.

- 13 Na caixa de diálogo Anunciar programa, selecione Sim para anunciar o programa a usuários. Clique em Avançar.
- 14 Na caixa de diálogo Selecionar um programa a ser anunciado, selecione o pacote que deseja anunciar. Clique em Avançar.
- 15 Na caixa de diálogo Selecionar programa ► destino do anúncio, selecione o grupo de pessoas para o qual deseja anunciar ou criar uma nova coleção.
- 16 Na caixa de diálogo Selecionar programa ► nome do anúncio, insira ou modifique o nome de seu anúncio. Adicione qualquer comentário para descrever o anúncio. Clique em Avançar.
- 17 Na caixa de diálogo Selecionar programa ► sub-coleção de anúncios, selecione uma das opções a seguir:
 - Anunciar este programa para uma coleção existente
 - Criar uma nova coleção e anunciar este programa nela
- 18 Clique em Avançar.
- 19 Na caixa de diálogo Selecionar programa ► programação de anúncio, se desejado, defina opções para anunciar o seu programa em uma data e hora específica, ou definir uma data de vencimento. Clique em Avançar.

- 20 Na caixa de diálogo Seleccionar programa ► atribuir programa, selecione uma das opções a seguir:
- Se o processo de instalação for obrigatório, selecione Sim, atribua o programa.
 - Se o processo de instalação for opcional, selecione Não, não atribuir o programa.
- Clique em Avançar.
- 21 Na caixa de diálogo Resumo, verifique suas informações de anúncio. Use os botões de retorno para efetuar quaisquer alterações. Para concluir, clique em Avançar.

Software de imagens para implantações

É possível usar softwares de imagens, como o Norton™ Ghost™, para criar uma imagem mestre para distribuir os produtos da Autodesk. Uma vez criadas, as imagens mestre podem ser duplicadas para outros computadores em suas instalações.

IMPORTANTE A Autodesk não recomenda ou suporta a distribuição de produtos utilizando software de imagens. No entanto, se você planeja usar este método de distribuição, reveja com cuidado as seguintes instruções.

A utilização de software de imagens pode resultar em conflitos com o licenciamento do produto, instalações incompletas e problemas com a ativação.

OBSERVAÇÃO Se estiver tendo problemas de instabilidade da licença em um ambiente SATA RAID, o uso de software de imagens para distribuir produtos da Autodesk poderá causar problemas de ativação do produto, como uma mensagem "Excedido o limite de códigos de ativação".

Distribuir produtos independentes de múltiplas instalações

É possível usar uma imagem mestre para distribuir um produto independente de múltiplas instalações para múltiplos computadores.

OBSERVAÇÃO Ao usar o Norton Ghost, é preciso usar a chave *-ib* para incluir o setor de boot em sua imagem mestre. Consulte seu software de imagens para obter mais detalhes sobre como incluir o setor de boot como parte da imagem mestre.

Imagens mestre não deveriam ser criadas se forem executados anteriormente produtos Autodesk no computador mestre. A limpeza do sistema pode ser necessária. Para obter mais informações, consulte [Limpar o sistema mestre e restaurar o sistema operacional](#) na página 46.

Para distribuir um produto da Autodesk independente em múltiplos computadores usando uma imagem principal

- 1 Crie uma implementação em rede para um produto independente em múltiplos computadores. Para obter mais informações, consulte [Criar uma implantação](#) na página 23.
- 2 Instale o produto da Autodesk a partir da implementação no computador mestre.
- 3 No computador principal, criar uma imagem principal, incluindo o setor de boot. Teste o produto em outro computador que não seja o computador principal antes de distribuir o produto. Inicie o produto em outro computador e, em seguida, registre e ative o mesmo. Os usuários têm um período de teste para registrar e ativar o produto em seus computadores.
- 4 Aplique a imagem principal aos computadores alvo.

Distribuir produtos licenciados para rede

É possível usar uma imagem mestre para distribuir produtos licenciados para rede.

Para distribuir um produto da Autodesk em diversos computadores utilizando uma imagem principal

- 1 Crie uma implementação em rede para um produto licenciado para rede. Para obter mais informações, consulte [Criar uma implantação](#) na página 23.
- 2 Instale o produto a partir da implementação no computador mestre.

OBSERVAÇÃO Um servidor de licença precisa ser executado, e cada computador precisa estar conectado à rede, para que o produto obtenha uma licença.

- 3 Após o produto ter sido instalado, utilize o software de imagem para criar uma imagem mestre do disco rígido do sistema.
- 4 Aplique a imagem principal aos computadores alvo.

Restaurar a imagem principal

O procedimento a seguir considera que você salvou uma cópia da pasta *AdLM* de cada computador (e a pasta *Product Licenses*, se estiver presente) para outro computador ou unidade externa antes de reformatar o computador.

Para restaurar um produto utilizando uma imagem principal

- 1 Feche todos os aplicativos em execução. Não execute o aplicativo novamente até a conclusão deste procedimento.
- 2 No Windows Explorer, copie a pasta *AdLM* do caminho apropriado abaixo mostrado, para um local que não seja no disco que será restaurado.
%programdata%\FLEXnet

- 3 Reformate o computador e restaure a imagem principal.

OBSERVAÇÃO Não execute uma formatação de nível baixo do disco rígido.

- 4 Copie a pasta *AdLM* que você criou na Etapa 2 para sua localização original no computador reformatado.

OBSERVAÇÃO Quando você restaura a imagem do disco, quaisquer arquivos que foram alterados, são colocados de volta em seu estado original e prontos para serem novamente utilizados. Os arquivos de licença são preservados e nenhuma reativação é necessária.

Limpar o sistema mestre e restaurar o sistema operacional

Caso já tenha executado o produto Autodesk no computador mestre, este deverá ser primeiro adequadamente limpo antes de se criar uma imagem mestra.

Limpar o computador principal e restaurar o sistema operacional

- 1 Limpe o disco rígido incluindo o setor de boot.

Por exemplo, se usar o utilitário GDISK do Norton, use o seguinte comando:

gdisk 1 /diskwipe

Onde 1 é o disco rígido que está sendo apagado.

OBSERVAÇÃO Se usar um utilitário diferente do Norton Ghost, certifique-se de que ele limpe o setor de boot; caso contrário, não será possível ativar os produtos da Autodesk.

- 2 Crie uma nova partição e utilize o disco de restauração ou a mídia do produto para instalar o sistema operacional.

Perguntas sobre a instalação

Esta seção fornece respostas para algumas perguntas frequentes sobre instalação e implementação. Para obter mais informações e assistência, vá para [Suporte da Autodesk](#), clique no nome do produto e pesquisa na Knowledgebase por seu produto.

Perguntas sobre licenças

Qual a diferença entre uma licença independente e uma licença de rede?

Uma licença independente permite um ou mais produtos da Autodesk para um usuário individual. De forma similar, uma licença independente com múltiplas instalações suporta um número específico de usuários. Enquanto o software pode ser instalado em computadores adicionais em suas instalações, a licença especifica o número máximo de usuários simultâneos.

Uma licença de rede suporta um determinado número máximo de usuários simultâneos em computadores conectados a uma rede. Um utilitário de software conhecido como NLM (Network License Manager) emite licenças para computadores, até o número de licenças adquiridas. Neste ponto, o produto

da Autodesk não pode ser executado por outros computadores até que a licença seja devolvida ao NLM.

Qual o benefício em usar uma versão de licença de rede do software?

O licenciamento de rede fornece a facilidade de gerenciamento de licenças para grandes instalações de desenho/projeto, como salas de aula e outros ambientes que precisam suportar vários usuários. O Network License Manager fornece controle centralizado de licenças, incluindo seu registro, ativação e distribuição aos usuários. Uma vantagem importante da licença de rede é que você pode instalar produtos em mais computadores que o número de licenças que você comprou. Por exemplo, você pode comprar 25 licenças mas instalar em 40 computadores para facilitar acesso. A qualquer momento, os produtos podem ser executados no número máximo de computadores para os quais você tem licenças. Isto significa que você obtém uma licença verdadeiramente flutuante. Um sistema de licenciamento de rede também pode ser configurado para permitir que os usuários obtenham a concessão de uma licença por tempo limitado para utilizar em um computador desconectado da rede.

O que é o SAMreport-Lite?

O SAMreport-Lite é um gerador de relatórios que ajuda a monitorar o uso de licenças de rede de produtos que usam o FLEXnet™. O SAMreport-Lite não é distribuído com os produtos da Autodesk, mas está disponível pela Autodesk. O SAMreport-Lite pode ajudar a melhor gerenciar suas licenças de software. Para obter mais informações, clique em [SAMreport-Lite](#).

Perguntas sobre implementação e redes

Onde as instalações devem estar localizadas?

Criar uma pasta compartilhada de rede no diretório superior da unidade em que você deseja armazenar as implantações, como `\\serverXX\Deployments`. Esta localização minimiza a possibilidade de que o caminho de sua implantação ultrapasse o limite de comprimento do caminho definido pelo sistema

operacional Windows. Você pode então adicionar subpastas denominadas para refletir os produtos implantado. Se você planeja criar várias implementações do mesmo produto ou conjunto, configurado para diferentes grupos de usuários, então essas implementações podem compartilhar as mesmas imagens administrativas, e os atalhos podem residir na mesma pasta. Quaisquer subpastas dentro de uma pasta compartilhada são automaticamente compartilhadas.

Para obter mais informações sobre compartilhamento de rede, consulte [Criar um compartilhamento de rede](#) na página 22.

Quando eu devo selecionar todos os produtos para a imagem administrativa e posso adicionar produtos em outro momento?

Se você incluir todos os produtos na implementação, a imagem administrativa será maior, mas é possível modificar a implementação ou criar novas implementações sem restrições. Se você seleciona a caixa de seleção "Include only products required by this deployment configuration", a implementação resultante inclui um subconjunto dos produtos disponíveis. Todas as modificações nesta implementação, ou implantações adicionais com base na primeira, serão limitadas ao mesmo conjunto de produtos ou a uma parte do mesmo.

Se você planeja criar várias implementações com esta imagem administrativa com outras combinações de produtos e prefere não utilizar a mídia de instalação novamente, recomenda-se incluir todos os produtos disponíveis. No entanto, se estiver certo de que você nunca implantará algum dos produtos ou caso não esteja esperando criar implantações adicionais, você deve selecionar um subconjunto de produtos.

É possível criar outra implementação posteriormente, e incluir produtos adicionais, mas para fazer isso, é preciso criar uma nova imagem administrativa a partir da mídia de instalação.

O que são perfis de preferências do usuário?

Um perfil é uma coleção de configurações do usuário para o AutoCAD ou outro produto da Autodesk. Os perfis não são utilizados por todos os produtos. Quando você especifica um perfil na página Especificar preferências do usuário

durante o processo de implementação, ele assegura uma configuração padrão para todos os computadores que usam a implementação para instalar o produto.

Os perfis contêm as definições de configurações para quase tudo que não seja uma variável de sistema com base no desenho. Por exemplo, um perfil pode conter caminhos de suporte, configurações de alças e configurações de impressão. Os perfis são criados na guia Perfis da caixa de diálogo Opções do produto.

O que acontece se eu escolher anexar ou mesclar service packs?

Quando você anexa um service pack, este é aplicado somente à instalação atual. O arquivo do service pack é incluído na implementação e aplicado após o produto ter sido implementado.

Quando você mescla uma atualização, esta é mesclada na imagem administrativa. Uma vez mesclado, um service pack não pode ser removido da imagem administrativa.

Você pode decidir anexar ou mesclar service packs do painel de configuração do produto ao criar uma instalação.

Onde posso verificar se atualizações estão disponíveis para o meu software?

Para saber se há uma correção ou um Service Pack disponível, acesse a página de Suporte para o produto em <http://www.autodesk.com.br/support>.

Como eu extraio um arquivo MSP?

Este tópico somente se aplica a plataformas Windows. Um arquivo Microsoft Patch (MSP) normalmente está contido em um executável Service Pack que é baixado do site de suporte do seu produto. Para extrair o arquivo MSP do executável, execute o programa de correção no prompt de comando do Windows usando a chave /e . A sintaxe é como segue:

```
<unidade_local:>\<nome_do_patch>.exe /e <unidade_local:>\<nome_do_patch>.msp
```

Observe a localização para a qual os arquivos são extraídos. Para obter detalhes sobre o uso do arquivo de correção, consulte o arquivo *Leiname* para dita correção.

Como devo configurar um servidor de licenças de rede para um firewall?

Se você tiver um firewall entre o(s) servidor(es) de licenças e os computadores clientes, será necessário abrir algumas portas TCP/IP no servidor para comunicação relacionada com as licenças. Abra a porta 2080 para *adskflex*, e abra as portas de 27000 a 27009 para *lmgrd*.

Perguntas sobre desinstalação e manutenção

Como posso ver o que é incluído em uma instalação padrão?

Siga o processo de instalação da página Configurar a instalação. Os produtos selecionados aqui são instalados em uma instalação padrão. Se você clicar em um produto selecionado para abrir o painel de configuração, é possível ver as configurações padrão para os subcomponentes e os recursos.

É possível alterar a pasta de instalação ao adicionar ou remover recursos?

Uma vez instalado seu produto, você não pode alterar o caminho de instalação. Modificar o caminho enquanto se adiciona recursos resulta em uma corrupção do programa, portanto não é uma opção.

Como devo proceder para instalar ferramentas e utilitários após a instalação de meu produto?

Execute o instalador novamente com a mídia original ou pacote descarregado, e clique em Instalar ferramentas e utilitários na primeira tela. O instalador o guiará pelo processo de seleção, configuração e instalação de ferramentas e utilitários.

Quando devo reinstalar o produto ao invés de repará-lo?

Reinstale seu produto se por acidente você excluir ou alterar arquivos que são requeridos pelo programa. Arquivos faltando ou alterados de forma adversa afetam o desempenho do produto e causam mensagens de erro quando se tenta executar um comando ou encontrar um arquivo.

Se o reparo de uma instalação falhar, reinstalar é a próxima melhor opção.

Preciso do disco original para reinstalar meu produto?

Sim, a não ser que o produto tenha sido instalado a partir do site da Autodesk, utilizando as opções Instalar agora ou Download agora. Ao reinstalar o produto, você será solicitado a carregar a mídia original. Se o produto foi instalado a partir de uma implementação de rede, é necessário acessar a implementação original, inalterada por alterações posteriores, como a adição de um service pack.

Quando eu desinstalo meu software, quais arquivos são deixados no meu sistema?

Se o produto for desinstalado, alguns arquivos permanecem no seu computador, como arquivos criados ou editados (por exemplo, desenhos ou menus personalizados).

Seu arquivo de licença permanece no computador quando você desinstala o seu produto. Se você reinstala no mesmo computador, as informações da licença permanecem válidas e não é preciso reativar o produto.

Glossário

ativar Parte do processo de registro do software da Autodesk; permite que se execute um produto em conformidade com o acordo da licença do usuário final do produto.

atualização Terminologia da Autodesk para uma correção importante de aplicativo que normalmente inclui muitas correções de código.

correção Atualização de software para um aplicativo.

família de idiomas Um conjunto de idiomas (produto núcleo, mais os pacotes de idiomas) que são distribuídos juntos, normalmente com base no agrupamento geográfico. Os idiomas não são distribuídos dessa forma para todos os produtos da Autodesk.

hot fix Terminologia da Autodesk para uma pequena correção de aplicativo que contém algumas correções de códigos.

imagem administrativa Uma coleção de arquivos de recursos compartilhados criada pelo processo de implementação e usada para instalar o programa nos computadores da rede.

imagem de instalação Uma implementação que consiste em um ou mais arquivos MSI e seus dados associados, todas as transformações associadas, arquivos personalizados adicionais especificados pelo usuário, perfil e configurações de registro.

implementação Processo de instalação produtos da Autodesk em um ou mais computadores de uma rede.

instalação de licença de rede Um tipo de instalação em que o produto é instalado em múltiplos computadores, mas a distribuição de licenças é controlada pelo Network License Manager.

instalações independentes com múltiplos computadores Um tipo de instalação em que múltiplos computadores independentes do produto são instalados com um único número de série.

modo silencioso Instalação executada sem nenhuma entrada explícita do usuário. Nenhuma caixa de diálogo que exija a interação do usuário é apresentada.

pacote de idioma Um conjunto de arquivos instalados, usados por alguns produtos da Autodesk, que permitem ao usuário trabalhar no aplicativo no idioma especificado pelo pacote de idioma.

Utilitário de transferência de licença Uma ferramenta utilizada para transferir uma licença independente para um produto da Autodesk de um computador para outro usando servidores da Autodesk. Os computadores de origem e de destino requerem acesso à Internet.

Guia de Licenciamento da Autodesk

3

Introdução

Novidades do Guia de Licenciamento 2014

O *Guia de Licenciamento* agora faz parte de um documento consolidado on-line de *Ajuda da Instalação* que inclui a *Visão Geral da Instalação e Perguntas Frequentes*, o *Guia do Administrador de Rede* e suplementos específicos do produto. Espera-se que esta nova estrutura seja mais fácil de utilizar e manter.

Outras melhorias incluem:

- Ferramentas do Network License Manager com FLEXnet 11.11.
- Os novos tópicos explicam a [Licença em cascata e o compartilhamento de licença](#) na página 75 para licenças de rede e o [Licenciamento simplificado](#) na página 58 com licenças de duração limitada.
- Os exemplos de arquivo de licença de rede foram atualizados.
- Novos tópicos foram adicionados para dar suporte aos usuários de termos de licença: [Gerenciar um termo licença](#) na página 61 e [Restaurar o acesso a um termo de licença](#) na página 68.

Tipos de licença

A Autodesk fornece dois tipos principais de licenças:

- Uma **licença independente** permite um ou mais produtos da Autodesk para um usuário individual. Este tipo de licença também tem instalações

múltiplas que suportam um número específico de usuários. O software pode ser instalado em computadores adicionais em suas instalações, mas o número de usuários simultâneos é limitado.

- Uma **licença de rede** suporta um determinado número máximo de usuários em computadores que estão conectados a uma rede. Um utilitário de software conhecido como NLM (Network License Manager) emite uma licença para cada usuário que começa com um produto da Autodesk, até o número de licenças adquiridas. Quando um usuário fecha todos os produtos da Autodesk, a licença é devolvida ao NLM e fica disponível para outros usuários. No entanto, o NLM pode ser configurado para permitir que os usuários obtenham a concessão de uma licença, desconectando-se da rede até uma determinada data de devolução. Uma licença concedida é devolvida ao NLM apenas na data de devolução, ou antes, caso o usuário opte por devolvê-la.

A Autodesk oferece suporte para o uso dinâmico de produtos e para comportamentos de licenças. É possível adquirir um tipo específico de comportamento com uma determinada licença e alterar essa licença posteriormente sem precisar desinstalar e reinstalar o produto da Autodesk.

Tipos de utilizações

OBSERVAÇÃO Todos os tipos de licenças estão disponíveis com independente ou rede, exceto para a licença de Portfólio do Estudante, que somente está disponível como independente.

Comercial Uma licença para um produto que foi comprado comercialmente.

Não para Revenda Uma licença para um produto que não é vendido comercialmente.

Educacional (EDU)/Instituição Uma licença projetada especificamente para instituições educacionais.

Portfólio do Estudante Uma licença para estudantes que estão usando o produto Autodesk como parte de seu currículo.

Comportamentos da licença

Teste Uma licença que permite que indivíduos executem um produto ou conjunto no modo de teste por um período especificado, normalmente 30 dias. O período de teste começa na primeira vez que você iniciar o produto, ou um dos produtos no conjunto. Você pode ativar e registrar sua licença a qualquer momento, antes ou após a expiração do período de teste.

Permanente Permite o uso permanente de um produto da Autodesk.

Prazo extensível Permite o acesso a um produto da Autodesk por um tempo limitado. O prazo pode ser estendido a qualquer momento.

Licenças do tipo Prazo limitado Permite o acesso a um produto da Autodesk por um tempo limitado. Este prazo não pode ser estendido.

Modelos de licença

Padrão Aplica-se a uma licença individual independente.

Capacidade Aplica-se a uma licença baseada em uso. No modelo, o usuário paga uma taxa que varia de acordo com a quantidade de tempo em que o produto está realmente utilizado.

Termo Aplica-se a uma licença baseada em um período específico. No modelo, o usuário paga uma taxa por um período especificado, que pode ser renovado. Licenças baseadas em um período específico exigem usuários nomeados.

Ativação

A ativação é o processo de verificação do número de série e a chave de um produto da Autodesk, assim como de licenciamento do mesmo para que seja executado em um determinado computador. Este processo é executado da primeira vez que o produto é iniciado.

A ativação não pode ocorrer se a combinação do número de série e a chave do produto for inválida ou se o computador estiver desconectado da Internet. Em tais casos, entre em contato com a Autodesk para resolver a situação. Enquanto estiver desconectado da Internet, é possível executar o produto no modo de teste por um período prolongado, normalmente de 30 dias, e seguir as instruções para a ativação off-line. Este processo normalmente inclui quatro etapas:

- 1 Anote o nome do produto, o número de série, a chave do produto e o código da solicitação.
- 2 Conecte-se on-line a um site especificado da Autodesk e insira os dados do produto.
- 3 Obtenha um código de ativação da Autodesk.
- 4 Insira o código de ativação na tela de um produto.

Se você atualizar o produto a partir de uma versão anterior, é possível que seja necessário fornecer seu número de série antigo. Para obter mais informações sobre ativação, vá para [Licenciamento da Autodesk](#) e selecione o link de Perguntas frequentes.

OBSERVAÇÃO Se estiver instalando e usando um produto da Autodesk em ambos os sistemas operacionais de um sistema operacional de inicialização dupla, obtenha um código de autorização separado para cada sistema operacional.

Registro

Dependendo de seu produto, o registro é opcional ou requerido. Se for necessário, você será solicitado a criar uma ID de usuário da Autodesk associada a uma conta individual ou corporativa. Se o registro for opcional, você decidirá adiá-lo, e será periodicamente lembrado a efetuar o registro. O website da Autodesk onde você registra produtos é <https://registeronce.autodesk.com>.

Licenciamento simplificado

O processo de licenciamento foi simplificado para alguns clientes com licenças independentes com duração limitada, incluindo estudantes em instituições de ensino. As licenças são pré-registradas para que os clientes não precisem inserir números de série e chaves de produto, nem seguir o processo de ativação. Esses clientes devem fazer o download de produtos de um site da Autodesk usando a opção Instalar agora, que instala o produto automaticamente no computador do usuário.

Estudantes de instituições de ensino têm direito de fazer download de cópias gratuitas dos produtos da Autodesk no site da Comunidade Educacional da Autodesk, em students.autodesk.com. Os produtos são totalmente funcionais, com licenças independentes com duração limitada, válidas por três anos.

Licenciamento independente

Introdução a licenças independentes

Uma licença independente autoriza um único usuário a utilizar o produto da Autodesk especificado. O produto pode ser instalado em mais de um computador, mas múltiplas instâncias do mesmo produto não podem ser executadas ao mesmo tempo em diferentes computadores.

O licenciamento independente permite usar seu produto da Autodesk no modo de teste por um período especificado, geralmente 30 dias, a contar da primeira

vez que você inicia o produto. Para um conjunto de produtos, a contagem regressiva do período de teste começa quando o primeiro produto é iniciado, e se aplica a todos os produtos da Autodesk no conjunto. Você pode ativar sua licença a qualquer momento antes ou após a expiração do período de teste.

O processo de licenciamento cria um arquivo de licença e uma alteração pequena no sistema de arquivos do computador. Essas alterações permanecem no seu computador quando você desinstala o produto. Se reinstalar o produto da Autodesk no mesmo computador, a licença ainda será válida. Não será necessário reativá-lo novamente.

Licença independente com múltiplas instalações

Uma licença independente com múltiplas instalações permite usar um único número de série e chave do produto para executar um ou mais produtos da Autodesk em um número específico de computadores. Com uma licença independente, os produtos são ativados automaticamente quando iniciados pela primeira vez, caso uma conexão de Internet esteja disponível e a combinação do número de série e da chave do produto estejam registrados corretamente com a Autodesk.

Uma licença independente com múltiplas instalações pode ser implementada eficientemente para múltiplos computadores em uma rede a partir de uma imagem criada usando a opção Criar implementação no instalador.

Para obter mais informações sobre as instalações e implementações independentes e com múltiplas instalações, consulte o *Guia do Administrador de Rede* para seu produto, ou visite www.autodesk.com/licensing-ptb.

Gerenciar sua Licença Independente

Visualizar informações sobre o produto

É possível visualizar informações detalhadas sobre sua licença do produto da Autodesk, como o número de série, o tipo de utilização da licença e o comportamento da licença.

Para visualizar informações da licença do produto

- 1 Inicie o seu produto da Autodesk.

- 2 Clique em Ajuda ► Sobre, ou Sobre *[nome do produto]*.
- 3 Na janela Sobre, clique em Informações do produto ou em Informações da licença do produto.

Salvar informações sobre a licença como arquivo de texto

É possível visualizar informações detalhadas sobre seu produto Autodesk e a licença dele (como o número de série, tipo de utilização e comportamento da licença) e, em seguida, salvar esta informação como um arquivo de texto para consultas futuras.

Para salvar informações sobre a licença como arquivo de texto

- 1 Inicie o seu produto da Autodesk.
- 2 Clique em Ajuda ► Sobre, ou Sobre *[nome do produto]*.
- 3 Na janela Sobre, clique em Informações do produto ou Informações da licença do produto.
- 4 Na caixa de diálogo Informações sobre a licença do produto, clique em Salvar como.
- 5 Na caixa de diálogo Save As, nomeie o arquivo, selecione uma localização onde deseja salvá-lo e clique em Save.
- 6 Na caixa de diálogo Informações sobre a licença do produto, clique em Fechar.

Atualizar seu número de série

Tipicamente, você atualiza o número de série para uma licença independente ao comprar uma nova licença para alterar o tipo de licença ou comportamento. Por exemplo, você poderia fazer isso se desejasse converter uma licença educacional para uma licença comercial, ou se desejasse estender o termo de uma licença com prazo extensível. Quando você atualiza uma licença, não é necessário desinstalar e reinstalar o produto. A nova licença inclui um novo número de série que é inserido na caixa de diálogo Informações da licença do produto.

O seu número de série está localizado no lado externo da embalagem do produto ou no e-mail de *Informações de atualização e licenciamento da Autodesk* recebido se você efetuou o download de seu produto.

Quando você registrar e ativar seu produto, o número de série é enviado à Autodesk pela Internet, se uma conexão estiver disponível.

Se possuir um conjunto de produtos que utiliza um único número de série, somente o primeiro produto registrado e ativado exibirá o número de série atualizado. Para que outros produtos exibam o número de série, é preciso atualizá-los a partir do menu Ajuda.

Para atualizar o número de série

- 1 Inicie o seu produto da Autodesk.
- 2 Clique em Ajuda ► Sobre, ou Sobre *[nome do produto]*.
- 3 Na janela Sobre, clique em Informações do produto ou Informações da licença do produto.
- 4 Na caixa de diálogo Informações sobre a licença do produto, clique em Atualizar.
- 5 Na caixa de diálogo Update the Serial Number, insira o número de série de seu produto.

OBSERVAÇÃO Se você perdeu seu número de série, acesse <http://www.autodesk.com.br/contactus> para obter ajuda.

- 6 Clique em Ativar. O número de série atualizado é exibido.

OBSERVAÇÃO Em alguns casos, é preciso reiniciar o produto para exibir o número de série atualizado.

- 7 Na caixa de diálogo Informações sobre a licença do produto, clique em Fechar.

Gerenciar um termo de licença

Cada contrato de termo de licença da Autodesk identifica uma data de expiração do termo e um número permitido de usuários. Os usuários efetuam o login no portal Minhas contas da Autodesk para fazer o download de produtos associados a um determinado contrato. Se você for o administrador de um termo de licença, acesse o portal para fornecer uma lista de nomes de usuários e enviar convites para que os usuários descarreguem e instalem os

produtos. Para evitar erros de licença, a lista deve ser atualizada com qualquer alteração feita em seu grupo de usuários válidos.

Se o termo da licença expirar, você pode comprar um novo contrato para o mesmo produto. Quando um dos usuários nomeados para o novo contrato iniciar o produto, ele seguirá um procedimento para alterar o número de série do produto, o qual reativa a licença e a associa ao novo contrato. Este processo de alteração do número de série é necessário separadamente para cada produto coberto pelo contrato.

Transferir sua licença independente

Sobre o utilitário de transferência de licença

O Utilitário de Transferência de Licença é utilizado somente com licenças independentes. Ele transfere on-line uma licença de produto de um computador para outro, e assegura que o produto somente funcione no computador que contém a licença. Uma licença de pacote também pode ser transferida. Nesse caso, todos os produtos do pacote instalado serão desativados no computador exportador e ativados no importador.

Para alguns produtos com base no Windows, é possível instalar o Utilitário de transferência de licença, na guia Ferramentas e utilitários do instalador. Para os demais, selecione o Utilitário de transferência de licença no painel de configuração do instalador do produto.

IMPORTANTE Para que uma licença seja transferida, o pacote ou o produto da Autodesk deve ser instalado em ambos os computadores. Além disso, é necessário ter uma conexão à Internet, e uma ID de usuário e senha da Autodesk, disponíveis no site Register Once da Autodesk (<https://registeronce.autodesk.com>).

O Utilitário de Transferência de licença é uma opção de instalação independente personalizada. Durante a instalação, um atalho é criado. Um atalho é instalado uma vez por produto e por computador.

É possível transferir a licença para outro computador temporariamente ou permanentemente. Por exemplo, uma transferência temporária permite utilizar um produto da Autodesk em um computador portátil enquanto o seu computador principal está sendo reparado ou substituído.

As transferências de licença dependem do número de série ou da chave do produto. Antes que uma licença da Autodesk possa ser exportada, ela precisa

ser ativada com o número de série e a chave do produto. Durante a importação da licença, uma licença anteriormente ativada e exportada, é importada para um produto ou conjunto de produtos instalados com o mesmo número de série. A ativação é transferida para o computador de importação, completando a transferência da licença.

O máximo possível de exportações de licenças simultâneas é igual ao número de instalações que você possui. Por exemplo, se sua licença cobre cinco instalações, você poderá ter até cinco exportações de licenças em andamento por vez.

Quando você atualiza seu produto da Autodesk, não mais é possível executar transferências on-line de licenças das licenças anteriores.

Embora o Utilitário de transferência de licenças permita transferir uma licença do produto entre computadores, seu contrato de licença pode não permitir a instalação de um produto da Autodesk em mais de um computador. Consulte seu contrato de licença para saber se sua licença do produto permite a utilização do Utilitário de transferência de licenças.

Exportar uma licença

Uma licença é exportada quando o Utilitário de Transferência de Licença move uma licença do produto de um computador para o servidor on-line da Autodesk.

A licença pode ser exportada como pública ou privada:

- **Pública** significa que qualquer pessoa com o mesmo número de série e sua própria ID e senha pode importar a licença.
- **Privada** significa que você está reservando a licença para si mesmo e que a licença somente pode ser importada com o mesmo número de série, ID de usuário e senha que foram utilizados quando ela foi exportada.

Se ela não foi importada, uma licença privada se torna pública após 14 dias.

Para exportar uma licença

- 1 No computador onde deseja exportar a licença, execute o Utilitário de Transferência de Licença.
 - **Windows 7 ou XP:** Clique no menu Iniciar ➤ Autodesk ➤ [*Nome do produto*] ➤ Utilitário de transferência de licenças.

- **Windows 8:** Clique com o botão direito do mouse na tela Inicial
 - Todos os aplicativos ➤ Utilitário de transferência de licenças – *[Nome do produto]*
- **Mac OS X:** Abra Aplicativos/Autodesk/*[Nome do produto]*/Licenciamento/Utilitário de transferência de licenças.
- **Linux:** Abra uma parede e execute o seguinte comando, onde <chave do produto> é a chave do produto para um produto específico, não um conjunto:

```
/opt/Autodesk/Adlm/R7/bin/LTU <productKey> 2014.0.0.F
-d "SA"
```

OBSERVAÇÃO Se o seu produto estiver instalado no Mac OS X ou no Linux como parte de um Pacote da Autodesk, você poderá encontrar um script de parede como o LTU.sh na mesma pasta do aplicativo. Esse script iniciará o LTU e fornecerá a chave do produto correta. Para utilizar o script, execute-o no Terminal, selecione o idioma da interface do usuário e depois siga as etapas restantes deste procedimento.

A caixa de diálogo Exportar a licença exibe o nome e o número de série do produto da Autodesk.

- 2 Clique em Conectar.
- 3 Na página Login, insira sua ID de usuário e senha com a Autodesk e clique em Login.
- 4 Na página Exportar licença confirme as informações de exportação.
- 5 Se você deseja tornar a licença disponível como importação pública, clique em Tornar a licença disponível como uma importação pública.
- 6 Clique em Exportar.
- 7 Na página Confirmação de exportação da licença clique em Concluir.

Importar uma licença

Uma licença é importada quando o Utilitário de Transferência de Licença move uma licença de produto previamente exportada de um servidor on-line da Autodesk para um computador. A ação de Importação completa o processo de transferência da licença, e transfere a ativação do produto para a importação computador. A presença de uma licença ativa permite que seu produto da Autodesk seja executado neste computador.

Para importar uma licença

- 1 No computador onde deseja importar a licença, execute o Utilitário de Transferência de Licença.
 - **Windows 7 ou XP:** Clique no menu Iniciar ➤ Autodesk ➤ [*Nome do produto*] ➤ Utilitário de transferência de licenças.
 - **Windows 8:** Clique com o botão direito do mouse na tela Inicial ➤ Todos os aplicativos ➤ Utilitário de transferência de licenças – [*Nome do produto*]
 - **Mac OS X:** Abra Aplicativos/Autodesk/[*Nome do produto*]/Licenciamento/Utilitário de transferência de licenças.
 - **Linux:** Abra uma parede e execute o seguinte comando, onde <chave do produto> é a chave do produto para um produto específico, não um conjunto:

```
/opt/Autodesk/Adlm/R7/bin/LTU <productKey> 2014.0.0.F  
-d "SA"
```

OBSERVAÇÃO Se o seu produto estiver instalado no Mac OS X ou no Linux como parte de um Pacote da Autodesk, você poderá encontrar um script de parede como o LTU.sh na mesma pasta do aplicativo. Esse script iniciará o LTU e fornecerá a chave do produto correta. Para utilizar o script, execute-o no Terminal, selecione o idioma da interface do usuário e depois siga as etapas restantes deste procedimento.

A caixa de diálogo Importar a licença exibe o nome e o número de série do produto da Autodesk.

OBSERVAÇÃO Se você importar uma licença para substituir a licença de teste, você verá a caixa de diálogo Atualizar o número de série e a chave do produto. Neste caso, insira os dados necessários e, a seguir, clique em Atualizar.

- 2 Na caixa de diálogo Importar a licença clique em conectar-se.
- 3 Na página Login, insira sua ID de usuário e senha com a Autodesk e clique em Login.
- 4 Na página Confirmação da importação da licença clique em Concluir.
A licença agora está importada no computador e é possível executar seu produto da Autodesk neste computador. Se você deseja transferir a licença para outro computador, repita os procedimentos de exportação e importação.

Solucionar um problema de erro de licença independente

Preservando uma licença quando há alterações de hardware

Se você substituir ou reconfigurar hardware no computador onde reside sua licença de produto da Autodesk, a licença independente poderá falhar, resultando em que você não será capaz de utilizar seu produto.

Para prevenir o dano em sua licença do produto, utilize o Utilitário de Transferência de Licença para exportar seu arquivo de licença antes de fazer alterações de hardware. Após a alteração de hardware, é possível importar de volta o arquivo de licença para o computador. Para obter informações sobre como usar o Utilitário de Transferência de Licença, consulte [Sobre o Utilitário de Transferência de Licença](#) na página 62.

OBSERVAÇÃO Se obtiver um erro de licença ao alterar o hardware, talvez seja necessário reativar a sua licença. Consulte [Ativação](#) na página 57.

Reinstalando um sistema operacional

Se você reinstalar o sistema operacional no computador onde reside a licença do produto da Autodesk, a licença pode falhar. Como resultado, você não poderia utilizar seu produto e teria que reativar sua licença. O seguinte procedimento previne um erro de licença ao reinstalar o sistema operacional. Consulte [Ativação](#) na página 57.

OBSERVAÇÃO O procedimento a seguir é para o sistema operacional Windows. Se você estiver executando produtos da Autodesk em plataformas Mac OS X ou Linux, consulte o complemento do produto de *Ajuda da Instalação* para obter mais informações.

Para impedir um erro de licença ao reinstalar um sistema operacional

OBSERVAÇÃO Se estiver utilizando o Norton™Ghost™ ou qualquer outro utilitário de imagem, não inclua o Master Boot Record.

- 1 Localize as seguintes pastas e faça uma cópia backup:
 - (Windows XP) C:\Documents And Settings\All Users\Application Data\FLEXnet
 - (Windows 7, 8, Server 2008 R2 ou 2012 R2) C:\ProgramData\FLEXnet
- 2 Reinstale o sistema operacional e reinstale o produto da Autodesk.
- 3 Cole a pasta de licença na mesma localização da qual originalmente copiou a pasta na etapa 1.
Já é possível executar o seu produto da Autodesk.

Alterando a data e hora do sistema

Sua licença de produto permite alterações de hora no relógio do sistema em dois dias a contar da hora atual. Se você retroceder ou adiantar o relógio do sistema em mais de dois dias, da próxima vez que iniciar o produto, você verá um lembrete para corrigir o relógio do sistema. Se o relógio do sistema não for corrigido, irá gerar um erro de licença.

Para impedir um erro de licença, verifique se a data e a hora em seu computador estão corretas ao instalar e ativar o produto da Autodesk.

Distribuindo uma imagem de software para múltiplos computadores

É possível utilizar a opção do instalador Criar implementação para criar uma imagem de instalação do produto em seu servidor e torná-la disponível na rede de computadores. Durante a criação desta imagem, você é solicitado a fornecer as informações de registro, que estão armazenadas com a imagem e implementadas para todas as instalações de produtos. Para obter mais informações, consulte o *Guia de Administração de Rede*.

Adicionalmente, é possível distribuir manualmente o software usando a mídia de instalação que acompanha seu produto da Autodesk. No entanto, caso seus computadores não tenham uma conexão à Internet, assegure-se de que os

dados de registro para cada computador tenham a exata correspondência. Dados inconsistentes de registro podem causar falhas de ativação.

OBSERVAÇÃO A distribuição de aplicativos usando "ghosting" não é recomendada. Isso pode resultar em instalações incompletas e problemas de ativação.

Preservando uma licença em computadores com nova imagem

Em um servidor de licença de rede, as licenças são mantidas no servidor. Nenhuma etapa adicional é necessária para preservar as licenças de rede.

Para uma licença independente, é necessário exportar a licença antes de efetuar nova aplicação de imagem nos computadores. É possível utilizar o Utilitário de Transferência de Licença para exportar a licença para o servidor da Autodesk. Após recriar a imagem, importe a licença para o computador correto.

Restaurar o acesso a uma licença de termo

Os motivos mais comum para se ter negado o acesso a um produto da Autodesk com licença de termo são os seguintes:

- O ID de usuário inserido não representa um usuário autorizado. Para alterar ou verificar as permissões, consulte seu administrador de licença. Outras opções nesta situação são inserir o ID de usuário para um usuário autorizado ou inserir um novo número de série que associe o ID de usuário a um contrato válido.
- O contrato do termo expirou. Para estender seu contrato, consulte seu administrador de licença. Outra opção nesta situação é inserir um novo número de série que associe o ID de usuário a um contrato válido.

Licenciamento em rede

Planejamento de licenças de rede

Entendendo os modelos de servidor de licenças

Esta seção explica os três modelos de servidor possíveis que suportam o Network License Manager. Uma rede de servidores pode incluir servidores Windows, Mac OS X e Linux em qualquer combinação. As vantagens e as desvantagens de cada modelo são apresentadas para ajudar você a decidir qual deles se adapta melhor às suas necessidades. Ao comprar uma licença de rede, você especifica o modelo de servidor que irá utilizar.

Modelo de servidor de licença único

No modelo de servidor de licença único, o Gerenciador de Licença de Rede é instalado em um único servidor e, portanto, a atividade e o gerenciamento de licenças ficam restritos a esse servidor. Um único arquivo de licença representa o número total de licenças disponíveis no servidor.

Vantagens do modelo de servidor de licença único

- Como todo o gerenciamento de licenças ocorre em um único servidor, há apenas um ponto de administração e um ponto de falha.
- Entre os três modelos de servidor de licença, essa configuração é a que exige menos manutenção.

Desvantagem do modelo de servidor de licença único

- Se houver uma falha no servidor de licença único, o produto da Autodesk não poderá ser executado até que esse servidor fique novamente on-line.

Modelo de servidor de licença distribuído

No modelo de servidor de licença distribuído, as licenças são distribuídas entre mais de um servidor. Um arquivo de licença exclusivo é necessário para cada servidor. Para criar um servidor de licença distribuído, é necessário executar

o Gerenciador de Licenças de Rede em cada servidor que faz parte do pool de servidores distribuídos.

Vantagens do modelo de servidor de licença distribuído

- Os servidores podem ser distribuídos em uma WAN (rede de longa distância) e não precisam residir na mesma sub-rede.
- Se houver uma falha em um servidor do pool de servidores distribuídos, as licenças nos servidores restantes permanecerão disponíveis.
- Se for necessário substituir um servidor no pool de servidores distribuídos, você não precisará recriar todo o pool.
- A substituição de servidores é mais fácil que em um pool de servidores redundantes, no qual é necessário reativar todo o pool.

Desvantagens do servidor de licença redundante

- Se houver uma falha em um servidor do pool de servidores distribuídos, as licenças nesse servidor não ficarão disponíveis.
- Este modelo requer mais tempo para a configuração e manutenção que outros modelos.

Modelo de servidor de licença redundante

No modelo de servidor de licença redundante, são usados três servidores para autenticar os arquivos de licença. As licenças podem ser monitoradas e emitidas, enquanto pelo menos dois servidores de licença permanecem funcionais. O Gerenciador de Licenças de Rede é instalado em cada servidor e o arquivo de licença em cada servidor é o mesmo.

No modelo de servidor de licença redundante, todos os servidores devem residir na mesma sub-rede e manter comunicações de rede constantes. (Não existe suporte para conexões lentas, instáveis ou discadas.)

Vantagem do modelo de servidor de licença redundante

- Se houver uma falha em um dos três servidores, todas as licenças gerenciadas no pool de servidores permanecerão disponíveis.

Desvantagens do servidor de licença redundante

- Se houver uma falha em mais de um servidor, nenhuma licença ficará disponível.
- Todos os três servidores devem residir na mesma sub-rede e manter comunicações de rede seguras. O conjunto de servidores redundantes não fornece tolerância de falha de rede.

- Se um dos três servidores for substituído, será necessário recriar todo o pool de servidores redundantes.
- Se o seu produto da Autodesk oferecer suporte para a concessão de licenças, e essas licenças forem concedidas por um pool de servidores de licença redundantes, você deverá reiniciar o servidor de licença depois de parar o Gerenciador de Licenças de Rede.

Requisitos de sistema Windows para o Network License Manager

OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede apenas oferece suporte a configurações de rede Ethernet.

Requisitos de hardware e software para o servidor de licença de rede

Hardware/Software	Requisito
Sistema operacional	Windows® 8 32 ou 64 bits ■ Windows 8 ■ Windows 8 Pro ■ Windows 8 Enterprise
	Windows 7 32 ou 64 bits ■ Windows 7 Home Premium ■ Windows 7 Professional ■ Windows 7 Ultimate ■ Windows 7 Enterprise ■ Windows 7 Starter (32 bits)
	Windows XP 32 ou 64 bits. SP2 ou posterior para sistemas de 64 bits, SP3 ou posterior para 32 bits. ■ Windows XP Home (32 bits) ■ Windows XP Professional

Requisitos de hardware e software para o servidor de licença de rede	
Hardware/Software	Requisito
	Windows Server 32 ou 64 bits SP1 ou posterior ■ Windows Server 2012 ■ Windows Server 2008 R2 ■ Windows Server 2008 (SP2 ou posterior) ■ Windows 2003 Server R2 ■ Windows 2003 Server
Computador/processador	Intel® Pentium® III ou superior 450 MHz (mínimo)
Placa de interface de rede	Compatível com a infra-estrutura de rede Ethernet existente OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede suporta múltiplas placas de interface de rede, mas ao menos uma tem de ser uma placa Ethernet.
Protocolo de comunicação	TCP/IP OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede utiliza tipos de pacotes TCP.
Navegador da Internet	Internet Explorer 7, 8, 9 ou 10.
FLEXnet	11.11.0.0

Suporte a máquinas virtuais

Hardware	Virtualizer	Virtual OS
Intel PC 64	Servidores Windows 2012, 2008 ou 2003 R2 em execução no VMware® ESX 4.0 ou 5.0 (somente License Manager)	Windows 8, Windows 7, Windows Server ou Windows XP de 32 ou 64 bits em todas as plataformas.

Requisitos de sistema Linux para o Network License Manager

OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede apenas oferece suporte a configurações de rede Ethernet.

Requisitos de hardware e de software Linux para o servidor de licenças da rede

Hardware/Software	Requisito
Sistema operacional	Linux® 32- ou 64 bits Red Hat® Enterprise Linux 5.0 WS (U4)
Computador/processador	Intel Pentium 3 ou superior 450 MHz (mínimo)
Placa de interface de rede	Compatível com a infra-estrutura de rede Ethernet existente OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede suporta múltiplas placas de interface de rede, mas ao menos uma tem de ser uma placa Ethernet.
Protocolo de comunicação	TCP/IP OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede utiliza tipos de pacotes TCP
Navegador da Internet	Qt 4.7.2
FLEXnet	11.11.0.0

Requisitos de sistema Mac OS X para o Network License Manager

OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede apenas oferece suporte a configurações de rede Ethernet.

Requisitos de hardware e de software no Mac OS X para o servidor de licenças da rede

Hardware/Software	Requisito
Sistema operacional	Mac OS® X versão 10.5.3 e posterior
Computador/processador	Intel Mac
Placa de interface de rede	Compatível com a infraestrutura de rede Ethernet existente OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede suporta múltiplas placas de interface de rede, mas ao menos uma tem de ser uma placa Ethernet.
Protocolo de comunicação	TCP/IP OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede utiliza tipos de pacotes TCP
Navegador da Internet	Safari 4.0.x ou 5.0.x
FLEXnet	11.11.0.0

Entenda a sua licença de rede

Como funciona sua licença

Quando você inicia um produto da Autodesk, ele solicita uma licença do servidor de licenças através da rede TCP/IP. Se houver uma licença disponível, o Network License Manager atribuirá uma licença para o computador e o número de licenças disponíveis no servidor de licença será reduzido em um.

Quando você sai do produto, a licença retorna ao Network License Manager. Se você executar múltiplas licenças de um produto da Autodesk em um computador individual, somente uma licença é utilizada. Quando a última sessão é encerrada, a licença fica disponível.

Os três itens a seguir gerenciam a distribuição e a disponibilidade das licenças:

- **O Daemon do gerenciador de licenças** (*lmgrd.exe*) controla o contato original com o aplicativo e, em seguida, transfere a conexão para o daemon do fornecedor. Com essa abordagem, um único daemon *lmgrd* pode ser utilizado por vários fornecedores de software para oferecer a autenticação de licenças. O daemon *lmgrd* inicia e reinicia os daemons de fornecedores de acordo com a necessidade.

- **O Daemon do Fornecedor Autodesk** (*adskflex.exe*) monitora as licenças da Autodesk que foram verificadas e os computadores que usam essas licenças. Cada fornecedor de software possui um daemon de fornecedor para gerenciar licenças específicas para esse fornecedor.

OBSERVAÇÃO Se o daemon de fornecedor *adskflex.exe* for finalizado por qualquer motivo, todos os usuários perderão as suas licenças até que o *lmgrd* reinicie o daemon de fornecedor ou até que o problema que causou a finalização seja solucionado.

- **O arquivo de licença** é um arquivo de texto com informações de licença específicas do fornecedor.

Licença em cascata e compartilhamento de licença

O Network License Manager (NLM) permite que vários produtos da Autodesk no mesmo computador compartilhem uma única licença quando apropriado. Por exemplo, se você iniciar o AutoCAD, o NLM poderá atribuir uma licença do AutoCAD para seu computador. Posteriormente, se você iniciar o Revit e houver licenças disponíveis para o Building Design Suite (BDS), o NLM poderá pegar de volta a licença do AutoCAD e atualizá-la para uma licença do BDS capaz de suportar o AutoCAD, Revit e outros produtos de BDS que estejam sendo executados ao mesmo tempo. Em seguida, se você fechar o Revit e outros produtos BDS, para poder executar apenas o AutoCAD, o NLM poderá atualizar seu pacote de licença para uma única licença do AutoCAD se a licença do pacote for exigida por outro usuário. Neste caso, o AutoCAD está retendo uma licença de pacote que ele talvez não precise. A única forma para retornar a licença ao NLM é fechando o AutoCAD.

A licença em cascata é um processo pelo qual as licenças de rede são alteradas ou substituídas automaticamente pelo NLM de acordo com uma hierarquia de valor. Isto ocorre para distribuir licenças de maneira mais eficiente entre um grupo de usuários, com a limitação de que as licenças podem ser atualizadas, mas não rebaixadas. Os princípios básicos são de que as licenças de baixo custo devem ser usadas sempre que possível e as licenças de alto custo serão usadas apenas quando necessário, como quando um usuário está executando dois ou mais pacotes de produtos ou quando todas as licenças de baixo custo estão em uso.

O NLM analisa o uso de licenças a cada dois minutos; se possível, ele redistribui as licenças entre os usuários e pega de volta aquelas que não foram utilizadas por um período maior do que o intervalo de inatividade permitido. Para maiores informações sobre o tempo de espera das licenças, consulte [Configurar o tempo de espera para licenças](#) na página 110.

A cascata de licença é mais eficaz em um grupo grande de usuários quando o NLM possui um conjunto de diferentes tipos de licenças disponíveis para distribuição. Por exemplo, se o conjunto incluir licenças específicas para produtos, algumas licenças para um pacote padrão e licenças para um pacote atualizado, o NLM dispõe de várias opções para o gerenciamento eficaz de licenças. Ele pode atribuir licenças para um único produto conforme produtos individuais são iniciados, substituí-las por uma licença de pacote caso o usuário execute vários produtos e atualizar uma licença de pacote padrão para uma mais recente, caso o usuário invoque uma operação avançada que exija um produto do pacote atualizado.

Para obter mais informações, consulte o tópico Serviços e suporte [Entender o licenciamento em cascata para produtos Autodesk](#).

Interpretando seu arquivo de licença

O arquivo de licença de rede que você recebe da Autodesk contém as informações de licenciamento requeridas para a instalação de rede. Você obtém dados de arquivos de licença ao registrar o seu produto da Autodesk.

O arquivo de licença contém informações sobre nós de servidor de rede e daemons de fornecedor. Também contém uma assinatura digital criptografada que é criada quando a Autodesk gera o arquivo.

O arquivo de licença configura servidores de licença da rede para gerenciar licenças. Ao criar uma implementação, os nomes do servidor de licença da rede são especificados, de maneira que cada instância do produto sabe quais servidores devem ser contatos para obter uma licença. Os servidores de licença

da rede precisam estar acessíveis a todos os usuários que executam um ou mais produtos que requerem uma licença de rede.

A tabela a seguir define cada parâmetro do arquivo de licença. Para obter mais informações, consulte o *License Administration Guide*, instalado com o Network License Manager.

Definições dos parâmetros do arquivo de licença			
Linha	Parâmetro	Definição	Exemplo
SERVER	Nome de host	Nome do servidor no qual o Network License Manager reside	LABSERVER
	ID de host	O endereço Ethernet do servidor no qual o Gerenciador de Licenças de Rede reside	03D054C0149B
USE_SERVER	[Nenhum]		
VENDOR	Daemon de fornecedor	Nome do daemon de fornecedor da Autodesk no lado do servidor	<i>adskflex.exe</i>
	Número da porta	Número da porta de rede reservado e atribuído a uso somente pelos produtos da Autodesk que executam o daemon de fornecedor da Autodesk	porta=2080
PACKAGE	Nome	Nome do grupo de código de recurso	<i>SERIES_1</i>
	Versão	Referência interna do número de versão.	1.000
	COMPONENTS	Lista de códigos de recurso suportados no pacote	COMPONENTS= "526000REVIT_9_OF\ 51200ACD_2013_OF\ 513001INVBUN_11_OF"
	OPTIONS		OPTIONS=SUITE

Definições dos parâmetros do arquivo de licença

Linha	Parâmetro	Definição	Exemplo
	SUPERSEDE	Substituto para qualquer linha de incremento existente do mesmo código de recurso de qualquer arquivo de licenças no mesmo servidor de licenças que tenha uma data anterior à Data de emissão definida	SUPERSEDE
	SIGN	Assinatura criptografada utilizada para autenticar os atributos do arquivo de licença	SIGN=0 SIGN2=0
INCREMENT	Feature Code	Produto suportado pelo arquivo de licença.	51200ACD_2013_0F
	Data de expiração	Tempo durante o qual as licenças permanecem disponíveis	permanente
	Número de licenças	Número de licenças suportadas pelo arquivo de licenças	25
	VENDOR_STRING	Tipo de utilização de licença e comportamento da licença do produto suportado pelo arquivo de licença	COMMERCIAL
	BORROW	Definição do período de concessão de licenças para as licenças definidas na mesma linha de incremento. Neste exemplo, o período máximo de concessão de licenças é de 4.320 horas (180 dias), salvo outra indicação. A concessão de licenças é desativada quando este parâmetro está ausente no arquivo de licenças.	BORROW=4320

Definições dos parâmetros do arquivo de licença			
Linha	Parâmetro	Definição	Exemplo
	DUP_GROUP	Definição de diversas solicitações de licença quando o mesmo usuário e o mesmo host compartilham a mesma licença	DUP_GROUP=UH
	ISSUED	Data em que o arquivo de licença foi gerado pela Autodesk.	15 de julho de 2012
	Número de série	Número de série do produto da Autodesk	123-12345678
	SIGN	Assinatura criptografada utilizada para autenticar os atributos do arquivo de licença	SIGN=6E88EFA8D44C

Exemplos de arquivos de licenças

O conteúdo do arquivo de licença de rede da Autodesk reflete a configuração do servidor de licença e os produtos licenciados, conforme mostrado nos exemplos fornecidos.

Exemplo de um arquivo de licenças não específico a um produto

Exemplo do conteúdo de um arquivo de licenças e os parâmetros associados a cada linha:

```
SERVER
ServerName HostID
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=portnumber
INCREMENT feature_code Adskflex Version ExpDate
NumberofLicenses \
VENDOR_STRING=UsageType:Behavior BORROW=4320 SUPERSEDE \
```

```
DUP_GROUP=DupGrp ISSUED=IssueDate SN=SerialNumber SIGN= \
```

Exemplo de um arquivo de licenças para um servidor único ou distribuído

Exemplo de um arquivo de licença concluído para um modelo de servidor de licença único ou distribuído:

```
SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
INCREMENT 85730ACD_2012_OF adskflex 1.000 permanent 100 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=25-Jun-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="1D58 0263 \
  29E9 78DD 2790 80A9 2238 748A 7E6D AED7 E11A D4FE 4581 420B \
  792A 12A2 59E5 7856 4AE2 B8E5 44AA 4AC7 9668 4C41 F978 52BD \
  C46D 256A 357F C7B3" SIGN2="11A6 8D57 8341 137E 339E A6C8 ECB7 \
  CEE8 71CB 59B7 1828 AF89 3225 7DC9 E03D 119B D75F 6A16 1863 \
  FEA1 7F54 5755 00A7 6C23 38D4 5BEE 75F6 AD2F C495 4C54"
```

Exemplo de um arquivo de licenças para um servidor redundante

Exemplo de um arquivo de licença concluído para um modelo de servidor de licença redundante:

```
SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4 27005
SERVER asrdfslicense2 2c27d733deee 27005
SERVER asrdfslicense3 e83935466f9b 27005
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
INCREMENT 85730ACD_2012_OF adskflex 1.000 permanent 1 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=29-Oct-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="06A8 BAB8 \
  EE47 32D3 71D0 9C92 9EB8 15E1 F726 F312 6865 D2D8 4E09 D03C \
  E6FD 114F C1B6 443F 897C 6945 4DAE 826E 32C7 A9B9 A989 D7CF \
  659D 3E8F 32DE 76BE" SIGN2="0814 5EF2 F731 F693 59C2 46B9 75A5 \
  D3AD E1AF 7F2F 80F8 AD10 B71E 3293 D27E 167E 8D0A CF29 93BB \
  9A6D EA28 4CC8 E9BC 653F 0F5B F040 CEBA 431A 4E0E A496"
```

OBSERVAÇÃO O modelo de servidor redundante requer a inclusão de um número de porta (o padrão é 27005) para cada servidor.

Exemplo de um arquivo de licença para versões de produtos combinados Autodesk

Você pode combinar um arquivo de licença para diferentes versões do mesmo produto da Autodesk ou para diferentes produtos da Autodesk e executar todos os produtos a partir de um servidor de licença.

Aqui está um exemplo do conteúdo de um arquivo de licenças combinadas para o AutoCAD 2012 e o AutoCAD 2013:

```
SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
INCREMENT 85730ACD_2012_OF adskflex 1.000 permanent 100 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=25-Jun-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="1D58 0263 \
  29E9 78DD 2790 B0A9 2238 74BA 7E6D AED7 E11A D4FE 4581 420B \
  792A 12A2 59E5 7856 4AE2 B8E5 44AA 4AC7 9668 4C41 F978 52BD \
  C46D 256A 357F C7B3" SIGN2="11A6 8D57 8341 137E 339E A6C8 ECB7 \
  CEE8 71CB 59B7 1828 AF89 3225 7DC9 E03D 119B D75F 6A16 1863 \
  FE41 7F54 5755 00A7 6C23 38D4 5BEE 75F6 AD2F C495 4C54"
INCREMENT 85871ACD_2013_OF adskflex 1.000 permanent 1 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=29-Nov-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="042D 792A \
  1ED0 EF3C EC47 8652 A99E 1203 4158 4610 75DA 2853 CD55 FBD8 \
  20E1 0277 C167 5A51 B81A 050C 51B6 7BCF B007 8CF8 E295 FCE1 \
  E2BC 0398 7184 4FC9" SIGN2="02F7 1B93 4AED 52BD 95E1 B82E BA37 \
  0FBB 8E9A 8628 1730 D0B5 0D62 B7E6 8050 070B C12C D328 7425 \
  8B10 E86D 8A42 2EA7 CD7A CA1E E533 B4FA 1D5C 8484 7456"
```

Exemplos e tipos de arquivos de licença de pacote

A Autodesk oferece uma opção de arquivo de licença de pacote que permite o uso de um conjunto de produtos que formam um pacote e são vendidos juntos. O arquivo de licenças de pacote contém um número definido de licenças para quatro versões diferentes de seu software. A execução de uma instância de quaisquer destas versões, utiliza uma licença no pacote. Os arquivos de licenças de pacote suportam versões anteriores para usuários com assinatura. Os arquivos de licença de pacote operam sob as seguintes diretrizes:

- Os arquivos de licença de pacote são fornecidos com a versão atual do software e com as três versões anteriores do mesmo produto.
- Os arquivos de licenças podem ser combinados com arquivos de licenças para diferentes produtos. Para obter mais informações sobre como combinar arquivos de licenças, consulte [Exemplo de um Arquivo de Licença de Pacote para Versões Combinadas de Produtos Autodesk](#) na página 83.
- Os arquivos de licença de pacote não podem ser combinados com arquivos de licenças não de pacote para as versões do produto contidas no pacote. Por exemplo, não é possível combinar um pacote de arquivos de licença

da Autodesk 2014 com um arquivo de licença regular para um produto da Autodesk 2014, 2013, 2012 ou 2011.

- As seções PACKAGE e INCREMENT do arquivo da licença são necessárias para que o licenciamento funcione adequadamente. Quando você combina arquivos de licença, assegure que ambas estas seções estejam incluídas.
- Os arquivos de opção de concessão de licenças e o licenciamento em cascata funcionam da mesma forma para licenças de pacote e para arquivos de licenças regulares.
- Um novo arquivo de licença substitui um arquivo de licença anterior.

Exemplo de um arquivo de licença de pacote para um servidor único ou distribuído

Exemplo de um arquivo de licença de pacote concluído para um modelo de servidor de licença único ou distribuído:

```
SERVER SINSGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
PACKAGE 64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="85871ACD_2013_OF \
85730ACD_2012_OF 85536ACD_2011_OF 71200ACD_2010_OF" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=10-Oct-2012 SIGN="1A36 84F2 \
DEBD 4A0E 8A03 76E8 0977 4F8A 3B83 4FCB C7B5 9EC9 B9D7 EA3A \
FB49 0B7B 40E7 FD4D 57F3 6667 29EA BB1C 866A 4B76 5B35 31F0 \
B838 832A D49B 822D" SIGN2="1BF8 DD3A 1D6A 7843 D502 ADDA C9D1 \
BC89 9AB9 700D 72F6 B64A 3646 C0B8 0F9C 06CE 91E7 83C8 F236 \
2AC1 4EAA 08A2 B8C0 1ED9 3B77 09E6 B947 8D32 9AE7 93BE"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 100 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=10-Oct-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="095F 0CC1 48BF 7321 3F44 22F7 7A32 708C \
7A61 3D14 DE29 2863 E121 8E16 398F 14F1 ECB2 7155 F271 F77D \
82D3 449D FCC5 E56B AB67 1643 C66A 93C4 7998 693B" SIGN2="0F4B \
DD07 5B6D 7402 60E8 7DA6 E651 8F71 B8C3 7E3F CA01 4DA4 7369 \
0561 18C1 1721 2736 E383 8D1F 43AF 8150 59E8 6AE5 8D63 785D \
BD33 302A EB8C B8B1 EFBF"
```

Exemplo de um arquivo de licenças de pacote para um servidor redundante

Exemplo de um arquivo de licença de pacote concluído para um modelo de servidor de licença redundante:

```

SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4 27005
SERVER asrdfslicense2 2c27d733deee 27005
SERVER asrdfslicense3 e83935466f9b 27005
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
PACKAGE 64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="86063ACD_2014_0F \
85871ACD_2013_0F 85730ACD_2012_0F 85536ACD_2011_0F" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=29-Nov-2012 SIGN="1EDE 3467 \
FE15 71AE 9ED9 11E4 D963 C97C A82F 15AC 740D D149 208D EA8D \
C8AB 166B 97F3 626C FD82 FEAA F2C2 062F 5B50 CEC3 1072 FC43 \
2649 FC74 751D 39E4" SIGN2="0D33 5BF3 3037 D67E A182 3AEE F915 \
B56C 25BD 8E7F 07F4 079C E27B A85C 487E 0AEC 9D91 7468 FBB8 \
2B9D BC81 B674 5E41 08DD 62B5 98F4 F0BF 6896 B93D D64D"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 1 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=29-Nov-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="1491 93E4 5C65 9F5B 33B0 8202 49F4 3489 \
C2D5 B1FD 8AD2 B417 E523 00FC 7642 1A8D F42E FAA6 A25E 2CBC \
14B8 4206 DD0C 1ECC 575E 474A 4057 4933 C2BD C8B0" SIGN2="1B68 \
9217 C0B9 00BF 63ED 88E2 A1D2 263C 9CAD E9D1 9E08 1D1F 8C2F \
0C26 03D6 0F61 ACCA 705B 3B63 E0E2 DFB8 EFF1 E9AD 7ACD 2F76 \
22CA 1197 5BFF 9EDD FA88"

```

Exemplo de um Arquivo de Licença de Pacote para Versões Combinadas de Produtos Autodesk

Exemplo de um arquivo de licença de pacote concluído para versões combinadas de produtos Autodesk:

```

SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
PACKAGE 64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="85871ACD_2013_OF \
85730ACD_2012_OF 85536ACD_2011_OF 71200ACD_2010_OF" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=10-Oct-2012 SIGN="1A36 84F2 \
DEBD 4A0E 8A03 76E8 0977 4F8A 3B83 4FCB C7B5 9EC9 B9D7 EA3A \
FB49 0B7B 40E7 FD4D 57F3 6667 29EA BB1C 866A 4B76 5B35 31F0 \
B838 832A D49B 822D" SIGN2="1BF8 DD3A 1D6A 7843 D502 ADDA C9D1 \
BC89 9AB9 700D 72F6 B64A 3646 C0B8 0F9C 06CE 91E7 83C8 F236 \
2AC1 4EAA 08A2 B8C0 1ED9 3B77 09E6 B947 8D32 9AE7 93BE"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 100 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=10-Oct-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="095F 0CC1 48BF 7321 3F44 22F7 7A32 708C \
7A61 3D14 DE29 2863 E121 8E16 398F 14F1 ECB2 7155 F271 F77D \
82D3 449D FCC5 E56B AB67 1643 C66A 93C4 7998 693B" SIGN2="0F4B \
DD07 5B6D 7402 60E8 7DA6 E651 8F71 BBC3 7E3F CA01 4DA4 7369 \
0561 18C1 1721 2736 E383 8D1F 43AF 8150 59E8 6AE5 8D63 785D \
BD33 302A EB8C B8B1 EFBF"
PACKAGE 66800REVIT_F adskflex 1.000 COMPONENTS="85862REVIT_2013_OF \
85747REVIT_2012_OF 85587REVIT_2011_OF 74100REVIT_2010_OF" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=29-Nov-2012 SIGN="1E2B 1C36 \
EC18 1B8F 1278 7DAA 2028 794B D267 2AD2 06D0 B53D F2EF A548 \
5875 0E33 80B0 79C9 0727 5969 1FDA 9470 82AE 3436 9E88 F7B7 \
73F2 21A4 6ECC 0A7B" SIGN2="1484 1D14 FDD0 CCC5 ABC7 8175 9BFA \
56B6 EB0A B1FA F032 1A51 7A37 420A C411 16AE BE57 0198 990C \
673C AFF4 E0EE 03D9 E4DD 4CCB B5DF CCB7 D839 083E 22D6"
INCREMENT 66800REVIT_F adskflex 1.000 permanent 1 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=29-Nov-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="14BF 7CC1 69C5 152A 7F1C 8D2A BEBD A1B9 \
A1BA A535 358B 1ADF 4AB8 9D83 2304 1373 0CD7 917F 082B C214 \
B5D9 B475 2B9A 394B 2315 E9AA 6115 FF79 E1B6 CB29" SIGN2="047B \
CCC2 1BFD 09B7 C349 F26A 86B5 4C1F 433E BA3B A03C 4552 8E5F \
6D29 4843 0A5D 5220 D503 F77C 316F 0049 37B8 E996 EDB9 C99A \
560F B014 D558 969B 7818"

```

Perdendo sua conexão com o servidor de licenças

Quando um produto da Autodesk está em execução, ele se comunica com o servidor de licença em intervalos regulares utilizando um método conhecido como sinal de funcionamento. Se o sinal de funcionamento for perdido, o servidor tentará estabelecer uma nova conexão. Se o servidor não conseguir estabelecer essa conexão, o usuário receberá um erro de licença.

Se o produto parar de funcionar devido à perda de conexão com o servidor, será necessário encerrá-lo e, em seguida, reiniciá-lo. A maioria dos produtos da Autodesk permite que você salve documentos abertos antes de serem encerrados. Se o problema que causou a perda original do sinal de funcionamento for solucionado e as licenças estiverem disponíveis no servidor, você pode reiniciar seu produto da Autodesk. Se você estiver executando vários produtos da Autodesk quando uma conexão com o servidor de licença for perdida, as mensagens de erro para diferentes produtos normalmente aparecem após tempos distintos de atraso, com base nas configurações do produto.

Executando o Network License Manager

O Gerenciador de Licença de Rede é usado para configurar e administrar os servidores de licença. Ao criar uma implementação, o instalador irá lhe solicitar informações sobre o gerenciador de licenças, como o modelo do servidor de licenças e o nome do servidor.

Instalar o Gerenciador de Licenças de Rede

IMPORTANTE Não instale o Gerenciador de Licenças de Rede em uma unidade remota. Quando você instala os arquivos do Gerenciador de Licenças de Rede, é preciso fornecer um caminho para uma unidade local. É preciso especificar a letra da unidade. A convenção de nomeação universal (UNC) não é permitida.

Você pode instalar o Gerenciador de Licenças de Rede antes ou após instalar os produtos que irão utilizá-lo. Gerenciador de Licenças de Rede deve configurar os servidores de licenças antes que quaisquer produtos possam obter licenças e iniciar em execução.

Se uma versão anterior do Gerenciador de Licenças de Rede já estiver instalada no computador, você deve atualizar ao instalar o novo Gerenciador de Licenças de Rede da Autodesk na mesma pasta onde a versão anterior estava localizada.

Procedimento para Windows

- Instale o Network License Manager no painel Instalar ferramentas e utilitários, do instalador da Autodesk.

Procedimento para Mac OS X

- 1 Navegue para a pasta NetworkLicenseManager em sua mídia de instalação do produto ou no pacote descarregado.
- 2 Execute um dos procedimentos a seguir:
 - (DVD ou USB) Clique duas vezes no ícone do pacote do Network License Manager.
 - (Download) Clique duas vezes no .dmg do Network License Manager e, em seguida, clique duas vezes no ícone do pacote do Network License Manager.

O assistente de instalação do Autodesk NLM é exibido.

- 3 Clique em **Continuar** para iniciar a instalação e, em seguida, siga as instruções no instalador para instalar as ferramentas do Network License Manager.
- 4 Clique em Fechar quando a mensagem de êxito na instalação aparecer. Por padrão, as ferramentas do Network License Manager são instaladas no seguinte diretório: `/usr/local/flexnetserver`. Além disso, scripts para configurar seu servidor de licenças estão instalados no seguinte diretório: `/Library/StartupItems/adsknlm`.

Procedimento para Linux

- 1 Abra um shell como um superusuário (utilizando `su -`).
- 2 Navegue para o diretório NetworkLicenseManager em sua mídia de instalação do produto ou extraia o pacote do Network License Manager do arquivo compactado que você descarregou.
- 3 Para instalar o Network License Manager, insira o seguinte comando:

```
rpm -ivh adlmflexnetserver-#.rpm
```

onde # é o número do pacote.

Obter o nome de host e a ID de host do servidor

A Autodesk utiliza o nome de host do servidor, ID de host e número de série do produto para gerar um arquivo de licença.

Para obter as informações, utilize um dos seguintes procedimentos.

Para obter a ID e o nome de host utilizando o prompt de comando do Windows

- 1 No prompt de comando do Windows, insira **ipconfig /all**
- 2 Grave o nome de host e a linha de endereço físico. Elimine os hífen do endereço físico. Esse endereço corresponde ao ID de host de doze caracteres.

OBSERVAÇÃO Se o servidor tiver mais de um adaptador de rede, selecione aquele que corresponde a um adaptador de rede físico. Visualize o campo Descrição acima de cada endereço físico. Se houver mais de um adaptador de rede físico, você poderá utilizar o adaptador de sua escolha. Dispositivos como adaptadores VPN, adaptadores PPP e modems não são válidos.

- 3 Feche a janela do prompt de comando do Windows.

Para obter a ID e o nome do host usando o utilitário LMTOOLS

IMPORTANTE Não execute o LMTOOLS em um computador remoto.

Deve-se estar conectado com direitos de Administrador ao trabalhar com o utilitário LMTOOLS.

- 1 Clique em Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ Utilitário LMTOOLS.
- 2 No utilitário LMTOOLS, clique na guia Systems Settings.
- 3 Localize a caixa Computer/Hostname. Copie o nome de host e cole a informação em um editor de texto.
- 4 Localize a caixa Ethernet Address (Endereço Ethernet). O endereço Ethernet de 12 caracteres é a ID do host.

OBSERVAÇÃO Caso seu servidor tenha mais de um adaptador Ethernet, selecione um que corresponda ao adaptador físico da rede. Se você estiver utilizando um computador Mac OS X com mais de uma placa de rede, será necessário utilizar o endereço da placa de rede principal.

- 5 Feche o LMTOOLS.

Para obter o nome e ID do host utilizando a janela de terminal do Mac OS X ou Linux

- 1 Inicie a janela Terminal.
- 2 Vá para o diretório onde o lmutil está instalado.
- 3 Recupere o nome do host ao inserir o seguinte em Terminal:

```
<prompt>./lmutil lmhostid -hostname
```

O nome do host é exibido.

- 4 Recupere a ID do host ao inserir o seguinte em Terminal:

```
<prompt>./lmutil lmhostid
```

A ID do host de 12 caracteres é exibida.

- 5 Feche a janela Terminal.

Configurar um servidor de licença

Configure um servidor de licenças para gerenciar as licenças de seu produto da Autodesk.

IMPORTANTE Se você tiver um firewall entre os servidores de licenças e os computadores clientes, será necessário abrir algumas portas TCP/IP no servidor para comunicação relacionada às licenças. Abra a porta 2080 para *adskflex*, e abra as portas de 27000 a 27009 para *lmgrd*.

Configure o servidor de licenças usando um dos seguintes procedimentos.

Você precisa estar conectado com direitos de Administrador ao trabalhar com o utilitário LMTOOLS.

OBSERVAÇÃO Se seu servidor de licença estiver em execução, é necessário interrompê-lo antes de executar qualquer manutenção de sistema. Para obter mais informações, consulte [Parar e reiniciar o servidor de licença](#) na página 100.

Para configurar um servidor de licença com o LMTOOLS

- 1 Execute um dos procedimentos a seguir:
 - **Windows 7 ou XP:** Clique em Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ Utilitário LMTOOLS.
 - **Windows 8:** clique com o botão direito do mouse na tela Iniciar ➤ Todos os Aplicativos ➤ Utilitário LMTOOLS.
- 2 No utilitário LMTOOLS, na guia Service/License File, assegure-se de que a opção Configure Using Services esteja ativada.
- 3 Clique na guia Config Services.
- 4 Na lista Service Name, selecione o nome do serviço que deseja utilizar para gerenciar licenças.

Por padrão, o nome do serviço é *Flexlm Service 1*. Se o FLEXnet® está gerenciando outro software em seu computador além do software da Autodesk, você pode alterar o nome do serviço para evitar confusão. Por exemplo, você pode renomear *Flexlm Service 1* para *Autodesk Server1*.

OBSERVAÇÃO Se você tiver mais de um fornecedor de software que utiliza o FLEXnet para o gerenciamento de licenças, a lista Service Name contém mais de uma opção. Garanta que somente o serviço Autodesk esteja listado.

- 5 No campo Caminho para o arquivo Lmgrd.exe, insira o caminho para o daemon Gerenciador de Licença de Rede (*lmgrd.exe*), ou clique em Procurar para localizar o arquivo.
Por padrão, este domínio é instalado na pasta *C:\Arquivos de programas\Autodesk\Autodesk Network License Manager*.
- 6 Na caixa Path to the License File, localize ou insira o caminho.
Este é o caminho para o arquivo de licença obtido através do autodesk.com ou o local onde você colocou o arquivo de licença se o obteve off-line.
- 7 Na caixa Caminho para o arquivo de registro de depuração, insira um caminho para criar um registro de depuração, ou clique em Procurar para localizar um arquivo de registro existente.
Recomenda-se salvar na pasta *C:\Arquivos de programas\Autodesk\Autodesk Network License Manager*. O arquivo de registro precisa ter uma extensão de arquivo *.log*. Para novos arquivos de registro, você precisa inserir manualmente a extensão *.log*.
- 8 Para executar o *lmgrd.exe* como um serviço, selecione Utilizar serviços.
- 9 Para iniciar o *lmgrd.exe* automaticamente quando o sistema inicia, selecione Iniciar o servidor ao ligar.
- 10 Clique em Salvar serviço para salvar a nova configuração com o nome do serviço selecionado na etapa 4. Clique em Yes quando perguntado se deseja salvar as configurações do serviço.
- 11 Na guia Start/Stop/Reread, execute um dos seguintes procedimentos:
 - Se ainda não foi definido um serviço para o Autodesk, clique em Start Server para iniciar o servidor de licença.
 - Se um serviço da Autodesk já estiver definido e em execução, clique no Arquivo de Licença de Releitura para atualizar o Gerenciador de Licença de Rede com as alterações feitas no arquivo de licença ou no arquivo de opções.O servidor de licença começa a ser executado e já está pronto para responder às solicitações de clientes.
- 12 Feche o LMTOOLS.

Alguns produtos da Autodesk fornecem um script para automatizar parte desse procedimento. Para obter mais informações, consulte a seção "Suplementos do produto" da *Ajuda da Instalação*.

Antes de configurar seu servidor de licença para o Mac OS[®] X, assegure que as seguintes etapas foram completadas.

- Que o Gerenciador de Licenças de Rede da Autodesk tenha sido instalado que contém os seguintes arquivos: *lmgrd*, *adskflex* e *lmutil*.
- Ter recebido o arquivo de licença de rede da Autodesk que contém as licenças do produto, por exemplo, *productlicense.lic*.

OBSERVAÇÃO Antes de executar qualquer manutenção de sistema em seu servidor de licenças, consulte [Parar e reiniciar o servidor de licença](#) na página 100.

Para configurar a inicialização automática de um servidor de licenças Mac OS X

- 1 Crie um diretório chamado *flexnetserver* no diretório inicial; por exemplo, */usr/local/flexnetserver*.
- 2 Mova os seguintes arquivos: *lmgrd*, *adskflex*, *lmutil* e seu arquivo de licença do produto (*.lic*) para o diretório *flexnetserver* criado na Etapa 1.
- 3 Se ainda não existir, crie o diretório *StartupItems* sob */Library* utilizando o comando *sudo* . Por exemplo, *sudo mkdir StartupItems*.
- 4 Crie um diretório de item de inicialização, por exemplo, */Users/<id do usuário>/adsknlm*.
- 5 Crie um arquivo de script executável, por exemplo, *adsknlm*, ao inserir o seguinte em Terminal:

OBSERVAÇÃO O nome do arquivo executável precisa ser o mesmo que o nome do diretório.

```
#!/bin/sh
./etc/rc.common
StartService() {
  ConsoleMessage "Starting Autodesk Network License
Manager"
  /usr/local/flexnetserver/lmgrd -c\
  /usr/local/flexnetserver/productlicense.lic -l\
  /usr/local/flexnetserver/debug.log
}

StopService() {
  ConsoleMessage "Stopping Autodesk Network License
Manager"
  /usr/local/flexnetserver/lmutil lmdown -q -all -force
}
```

```
RestartService() {
  ConsoleMessage "Restarting Autodesk Network License
  Manager"
  /usr/local/flexnetserver/lmutil lmreread -c
  /usr/local/flexnetserver/productlicense.lic
}

RunService "$1"
```

- 6** Conceda a permissão executável ao script ao inserir o seguinte no Terminal:

```
chmod +x adsknlm
```

- 7** Crie um arquivo da lista de propriedades denominado *StartupParameters.plist* e o adicione no diretório ao inserir o seguinte em Terminal:

```
{
  Description="Autodesk Network License Manager";
  Provides=("adsknlm") OrderPreference = "None";
  Messages={start=
    "Starting Autodesk Network Manager Service";
  stop=
    "Stopping Autodesk Network Manager Service";
};}{
```

- 8** Mova o diretório do item de inicialização para */Library/StartupItems/* e modifique suas permissões de diretório ao inserir o seguinte em Terminal:

OBSERVAÇÃO Por razões de segurança seu diretório do item de inicialização deveria ter a raiz como proprietária, o grupo deveria ser definido como wheel, e a permissão para o diretório deveria ser 755.

```
sudo mv /Users/<user id>/adsknlm/
/Library/StartupItems/
sudo chown root /Library/StartupItems/adsknlm/
sudo chgrp wheel /Library/StartupItems/adsknlm/
sudo chmod 755 /Library/StartupItems/adsknlm/
sudo chown root /Library/StartupItems/adsknlm/*
sudo chgrp wheel /Library/StartupItems/adsknlm/*
```

- 9** Seu diretório resultante deveria se parecer com:

```
drwxr-xr-x
4 root wheel 136 Jul 31 01 01:50drwxr-xr-x
```

```

3 root wheel 102 Jul 30 01 21:59-rw-r--r--
1 root wheel 204 Jul 30 20:16
StartupParameters.plist-rwxr-xr-x
1 root wheel 417 Jul 31 00:45 adsknlm

```

- 10 Reinicialize seu Mac e verifique no arquivo *debug.log* (*/Usuários/<id do usuário>/NLG/*) se o *lmgrd* e o *adskflex* iniciam com êxito.

OBSERVAÇÃO Antes de executar qualquer manutenção de sistema em seu servidor de licenças, consulte [Parar e reiniciar o servidor de licença](#) na página 100.

Antes de configurar seu servidor de licença para o Linux, assegure que as seguintes etapas foram completadas.

- Você instalou o Autodesk Network License Manager que contém os seguintes arquivos: *lmgrd*, *adskflex* e *lmutil*.
- Ter recebido o arquivo de licença de rede da Autodesk que contém as licenças do produto, por exemplo, *productlicense.lic*.

Para configurar a inicialização automática de um servidor de licenças Linux

- 1 Extraia os arquivos do servidor FLEXnet IPv4 para o seguinte diretório: */opt/flexnetserver*.
- 2 Copie o arquivo *.lic* para o diretório *flexnetserver* criado na Etapa 1.
- 3 Abra uma janela de terminal no modo raiz.
- 4 Vá para o diretório */etc/*.
- 5 Localize o arquivo *rc.local*.
- 6 Edite o arquivo *rc.local* e inicie *lmgrd* ao inserir os seguintes comandos na janela do terminal:

OBSERVAÇÃO Substitua *acad.lic* pelo nome do seu arquivo de licença.

```

/bin/su <user id> -c 'echo starting lmgrd>\
/opt/flexnetserver/boot.log'

/usr/bin/nohup/bin/su <user id> -c 'umask 022;\
/opt/flexnetserver/lmgrd -c\
/opt/flexnetserver/acad.lic >> \
/opt/flexnetserver/boot.log '
/bin/su <user id> -c 'echo sleep 5 >> \
/opt/flexnetserver/boot.log '

/bin/sleep 5

```

```

/bin/su <user id> -c 'echo lmdiag >>\
/opt/flexnetserver/boot.log \'
/bin/su <user id> -c '/opt/flexlm11.11/lmutil lmdiag
-n -c\
/opt/flexnetserver/acad.lic >> \
/opt/flexnetserver/boot.log \'
/bin/su <user id> -c 'echo exiting >>\
/opt/flexnetserver/boot.log \'

```

- 7 Salve o arquivo editado *rc.local*.
- 8 Reinicialize sua máquina e verifique se *lmgrd* e *adskflex* foram iniciados ao fazer um dos seguintes:
 - Durante a reinicialização, procure pela mensagem que o servidor de licença iniciou.
 - No arquivo *boot.log* criado no diretório */opt/flexnetserver/*, verifique se os arquivos *lmgrd* e *adskflex* foram iniciados.

Desinstalar o Network License Manager

Antes de desinstalar o Network License Manager, você deve parar o servidor de licença. Para obter mais informações, consulte [Parar e reiniciar o servidor de licença](#) na página 100.

Seja antes ou depois da desinstalação, você deve excluir manualmente os arquivos criados para uso com o Network License Manager, como arquivos de registro, arquivos de licença e arquivo de opções. Esses arquivos não são automaticamente excluídos quando você desinstala o Network License Manager.

Procedimento para Windows

- 1 Execute um dos procedimentos a seguir:
 - **Windows 7 ou XP:** Clique em Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ Utilitário LMTOOLS.
 - **Windows 8:** clique com o botão direito do mouse na tela Iniciar ➤ Todos os Aplicativos ➤ Utilitário LMTOOLS.
- 2 O utilitário LMTOOLS, clique na guia Start/Stop/Reread e, a seguir, clique em Stop Server.
- 3 Feche o LMTOOLS.

- 4 No Painel de controle do Windows, localize o Autodesk Network License Manager na lista de programas, e desinstale-o clicando em Remover ou desinstalar.
- 5 Reinicie seu computador, se for solicitado.

Procedimento para Mac OS X

- 1 Exclua os seguintes diretórios:
 - /usr/local/flexnetserver/
 - /Library/StartupItems/adsknlm

Isso removerá as principais ferramentas de servidor de licenças e os scripts de configuração que ajudam a configurar o servidor de licença.

- 2 Reinicialize sua máquina.

Procedimento para Linux

- 1 Abra um shell como superusuário.
- 2 Execute o seguinte comando para verificar o número do pacote do Network License Manager instalado:

```
rpm -qa |grep adlm
```

- 3 Execute o seguinte comando para desinstalar o pacote do Network License Manager:

```
rpm -e adlmflexnetserver-#.rpm
```

onde # é o número do pacote.

- 4 Se você editou seu arquivo rc.local para configurar seu servidor de licença (por exemplo, para iniciar lmgrd), remova esses comandos do arquivo rc.local.

Utilização de outros recursos de licença de rede

Concessão de licenças

Se você estiver utilizando uma versão licenciada para rede de seu produto da Autodesk e seu administrador da rede suportar o recurso de concessão de licenças, você poderá solicitar a concessão de uma licença do produto de seu

servidor de licenças da rede para utilizar este programa por um tempo especificado quando seu computador não estiver conectado à rede. A sua licença retorna automaticamente para o servidor de licença ao final do dia na data de devolução configurada quando obtiver a concessão de licença. Também é possível devolver uma licença antecipadamente. O período máximo de concessão de licenças é seis meses.

OBSERVAÇÃO A concessão de licenças não se aplica para licenças independentes.

OBSERVAÇÃO Um número limitado de licenças está disponível para concessão. Se tentar obter uma concessão de licença e for notificado de que não há licenças disponíveis, consulte seu administrador de rede para obter ajuda.

Tomar emprestado uma licença

Com uma licença concedida, é possível executar um produto da Autodesk por um determinado período de tempo enquanto estiver desconectado da rede. Caso não se lembre de quando uma licença concedida expira, você pode verificar a data de duas formas: clique em Ajuda ► Sobre e consulte a caixa de diálogo Informações sobre a licença do produto ou, em alguns produtos, coloque o cursor sobre o ícone de Concessão na bandeja de status (canto inferior direito da tela).

Quando expirar o período de concessão, a licença concedida será automaticamente devolvida ao servidor de licença. Quando seu computador for reconectado à rede, será possível executar o produto da Autodesk a partir da rede ou fazer novamente uma concessão de licenças.

Interação com outras ferramentas para concessão de licenças

Usar o recurso de concessão de licenças em seu produto da Autodesk é a forma recomendada para obter uma concessão de licenças. Algumas ferramentas de concessão de terceiros também estão disponíveis, mas essas ferramentas não são suportadas ou compatíveis com o recurso de concessão de licenças de seu produto da Autodesk. Outras ferramentas suportadas de concessão de licenças herdadas são o utilitário de concessão de licenças da Autodesk (fornecido com os produtos da Autodesk) e o recurso de concessão no utilitário LMTOOLS, um componente do Autodesk Network License Manager em servidores Windows.

Se outra ferramenta de concessão de licenças estiver ativa quando você tentar usar a função de concessão de licenças, será necessário proceder da seguinte forma para obter uma concessão de licenças para o produto da Autodesk:

- Se você executar o utilitário Concessão de Licenças da Autodesk fornecido com seu produto da Autodesk e depois ativar o marcador de concessão para a opção Adskflex ou a opção Todas, uma licença poderá ser concedida quando você iniciar o produto da Autodesk. No entanto, não é possível devolver uma licença até você sair e reiniciar o produto da Autodesk.
- Em um servidor Windows, se a concessão estiver configurada no utilitário LMTOOLS para todos os produtos, será possível usar a outra ferramenta para obter concessões de licenças para o produto da Autodesk ou parar o processo de concessão no utilitário LMTOOLS e, então, usar o recurso de concessão de licenças no produto da Autodesk.
- Se a concessão for configurada no utilitário LMTOOLS para produtos que não sejam da Autodesk, pare o processo de concessão no utilitário LMTOOLS. É possível então utilizar o recurso de concessão de licenças para conceder licenças de seu produto da Autodesk. Se o processo de concessão de licenças não for interrompido no utilitário LMTOOLS, o recurso de concessão de licenças não funcionará.

Para obter uma concessão de uma licença usando o menu Ferramentas

Esta opção não está disponível em todos os produtos da Autodesk.

- 1 Clique no menu Ferramentas ► Concessão de licenças ► Emprestar licença.
- 2 Na janela Tomar emprestado a licença, no calendário, clique na data em que deseja devolver a licença.
Esta data deve estar dentro do período de validade configurado por seu administrador de rede. O período de validade é exibido nesta janela.
- 3 Clique em Tomar emprestado a licença.
- 4 Na mensagem Licença concedida, clique em Fechar. A licença é concedida, de modo que agora é possível utilizar o produto da Autodesk com o computador desconectado da rede.

OBSERVAÇÃO Em alguns produtos, é possível verificar se sua licença foi concedida colocando o cursor sobre o ícone Concessão na bandeja de status, no canto inferior direito do produto da Autodesk.

Para receber a concessão de uma licença usando o menu Ajuda

- 1 Clique em Ajuda ► Sobre ► Informações do produto ou Informações da licença do produto.
- 2 Na janela Informações da licença do produto, clique em Conceder licença.
- 3 Na janela Tomar emprestado a licença, no calendário, clique na data em que deseja devolver a licença.
Esta data deve estar dentro do período de validade configurado por seu administrador de rede. O período de validade é exibido nesta janela.
- 4 Clique em Tomar emprestado a licença.
- 5 Na mensagem Licença concedida, clique em Fechar. A licença é concedida, de modo que agora é possível usar o produto da Autodesk com o computador desconectado da rede.

Comando BORROWLICENSE

Utilize este comando para obter a concessão de uma licença de produto do servidor de licenças da rede. Com uma licença concedida, é possível executar um produto da Autodesk desconectado da rede. O acesso ao comando varia conforme o produto e inclui uma ou mais das seguintes opções.

Menu Ferramentas: Concessão de licenças ► Concessão de licenças

Menu Ajuda: Sobre ► Informações do produto ou Informações da licença do produto ► Concessão de licenças

Linha de comando: `emprstarlicenca`

A janela Concessão de uma licença é exibida, apresentando as seguintes opções:

Calendário Define a data em que se planeja devolver uma licença concedida. A data de retorno deve estar dentro do período especificado por seu administrador de rede.

Tomar emprestado uma licença Concede a licença do servidor de licenças da rede com base na data de devolução especificada.

Cancelar Cancela a ação de concessão; nenhuma licença é concedida.

Devolver uma licença

Sua licença de rede é devolvida automaticamente ao servidor de licenças de rede no dia em que a licença expira. É possível devolver a licença mais cedo do que a data de expiração, mas para fazer isto, seu computador precisa estar conectado ao servidor de licença de rede.

Uma vez que uma licença concedida seja devolvida, é possível obter uma concessão de licença novamente, contanto que seu computador esteja conectado ao servidor de licença da rede e uma licença esteja disponível no servidor.

Para devolver antecipadamente uma licença concedida

O acesso ao comando varia conforme o produto, e inclui uma ou mais das seguintes opções:

- Clique no menu Ferramentas ► Concessão de licenças ► Devolver antecipadamente a licença.
- Clique no menu Ajuda ► Sobre ► Informações do produto ou Informações da licença do produto. Na caixa de diálogo Informações sobre a licença do produto, clique em Devolver licença e então clique em Sim.
- Na barra de status, clique com o botão direito do mouse no ícone Concessão de licença. Clique em Devolver antecipadamente a licença.

OBSERVAÇÃO Se seu produto é compatível com o acesso a comandos de concessão de licenças na barra de status, é possível usar este método para devolver antecipadamente uma licença concedida, as configurações de exibição da barra de status devem estar ativadas. Para ativar as configurações de exibição, clique com o botão direito em uma área vazia na barra de status. Clique em Configurações da barra.

A licença é devolvida ao servidor de rede de licenças.

Para verificar a data de expiração da licença

O acesso a este comando varia conforme o produto e inclui uma ou ambas as opções abaixo:

- Na barra de status, clique com o botão direito do mouse no ícone Concessão de licença.

- Clique no menu Ajuda ► Sobre ► Informações do produto ou Informações da licença do produto. Na caixa de diálogo Informações da licença do produto, veja a Data de expiração da licença.

Comando RETURNLICENSE

Use este comando para devolver uma licença de produto da Autodesk antes da data de devolução definida no momento da concessão da licença. O acesso ao comando varia conforme o produto e inclui uma ou mais das seguintes opções.

Menu Ferramentas: Concessão de licenças ► Devolver licença

Menu Ajuda: Sobre ► Informações do produto ou Informações da licença do produto ► Devolver licença

Bandeja de status: clique com o botão direito do mouse no ícone Concessão de licenças. Clique em Devolver antecipadamente a licença.

Linha de comando: devolverlicenca

Ferramentas de configuração do FLEXnet

O Network License Manager utiliza tecnologia de gerenciamento de licenças FLEXnet® da Flexera Software™. O FLEXnet fornece as ferramentas administrativas que ajudam a simplificar o gerenciamento de licenças de rede. É possível utilizar as ferramentas do FLEXnet para monitorar o status de licenças de rede, reinicializar licenças perdidas durante falhas do sistema, solucionar problemas de servidor de licenças e atualizar os arquivos de licenças existentes.

Para obter informações específicas sobre como utilizar as ferramentas de configuração do FLEXnet, é possível encontrar o *License Administration Guide* no seguinte diretório:

- **Windows:** C:\Arquivos de programa\Autodesk Network License Manager\Docs\FlexUser\LicenseAdministration.pdf
- **Mac OS X:** /usr/local/flexnetserver/LicenseAdministration.pdf
- **Linux:** /opt/flexnetserver/LicenseAdministration.pdf

Utilitários Windows para o gerenciamento de servidores de licença

O FLEXnet fornece dois utilitários para gerenciar o servidor de licenças. O local padrão para estas ferramentas é a pasta: *C:\Arquivos de Programas\Autodesk\Autodesk Network License Manager*.

Utilitário LMTOOLS (lmtools.exe) Fornece a interface gráfica do usuário do Microsoft® Windows para gerenciar o servidor de licença.

lmutil.exe Contém uma série de opções de linha de comando para gerenciar o servidor de licenças.

É possível utilizar o LMTOOLS ou o *lmutil.exe* para executar as seguintes tarefas de gerenciamento de servidores:

- Iniciar, parar e reiniciar o servidor.
- Configurar, atualizar e reler o arquivo de licença.
- Diagnosticar problemas de sistema ou licença.
- Visualizar o status do servidor, incluindo o status da licença ativa.

Parar e reiniciar o servidor de licença

Antes de executar qualquer manutenção de sistema em seu servidor de licenças (incluindo desinstalar o Autodesk License Manager), você deve parar o servidor de licença. Ao concluir a manutenção, você pode reiniciar o servidor de licença.

Você precisa estar conectado com direitos de Administrador ao trabalhar com o utilitário LMTOOLS.

Para interromper um servidor de licenças Windows

- 1 Execute um dos procedimentos a seguir:
 - **Windows 7 ou XP:** Clique em Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ Utilitário LMTOOLS.
 - **Windows 8:** clique com o botão direito do mouse na tela Iniciar ➤ Todos os Aplicativos ➤ Utilitário LMTOOLS.
- 2 O utilitário LMTOOLS, clique na guia Service/License File.
- 3 Selecione a opção Configure Using Services.

- 4 Selecione o nome do serviço para o servidor de licença que você deseja parar manualmente.
- 5 Clique na guia Iniciar/Parar/Reler.
- 6 Clique em Stop Server.
- 7 Feche o LMTOOLS.

Para reiniciar um servidor de licenças Windows

- 1 Execute um dos procedimentos a seguir:
 - **Windows 7 ou XP:** Clique em Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ Utilitário LMTOOLS.
 - **Windows 8:** clique com o botão direito do mouse na tela Iniciar ➤ Todos os Aplicativos ➤ Utilitário LMTOOLS.
- 2 O utilitário LMTOOLS, clique na guia Service/License File.
- 3 Selecione a opção Configure Using Services.
- 4 Selecione o nome do serviço para o servidor de licença que você deseja iniciar manualmente.
- 5 Clique na guia Iniciar/Parar/Reler.
- 6 Clique em Start Server para reiniciar o servidor de licença.

Procedimentos diferentes são necessários para servidores de licença normais e automáticos. As duas versões são fornecidas aqui.

Para interromper um servidor de licenças Mac OS X

Insira o seguinte em Terminal:

```
./lmutil lmdown -q -force
```

Para reiniciar um servidor de licenças Mac OS X

Insira o seguinte em Terminal:

```
./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

Para interromper um servidor de licenças automático Mac OS X

Insira o seguinte em Terminal:

```
sudo  
/sbin/SystemStarter stop adsknlm
```

Para reiniciar um servidor de licenças automático Mac OS X

Insira o seguinte em Terminal:

```
sudo  
/sbin/SystemStarter restart adsknlm
```

Para interromper um servidor de licenças Linux

Insira o seguinte em Terminal:

```
./lmutil lmdown -q -force
```

Para reiniciar um servidor de licenças Linux

Insira o seguinte em Terminal:

```
./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

OBSERVAÇÃO Substitua *acad.lic* pelo nome de seu arquivo de licença e *debug.log* pelo nome de seu arquivo de registro.

Atualizar o FLEXnet de uma versão anterior

Os produtos da Autodesk 2014 exigem o FLEXnet versão 11.11.0.0 ou posterior. Se você estiver no momento utilizando uma versão anterior do FLEXnet, é necessário atualizar.

OBSERVAÇÃO Se o servidor onde planeja instalar o Gerenciador de Licenças de Rede Manager tem o FLEXnet instalado para outro produto, assegure que a versão do *lmgrd.exe* (Windows) ou *lmgrd* (Mac ou Linux) é a versão mais atual.

Para determinar a versão instalada do FLEXnet, é preciso verificar a versão dos seguintes arquivos:

- *lmgrd.exe*
- *lmtools.exe*
- *lmutil.exe*
- *adskflex.exe*

Você precisa estar conectado com direitos de Administrador ao trabalhar com o utilitário LMTOOLS.

Para verificar a versão do arquivo de ferramentas Windows

- 1 Execute um dos procedimentos a seguir:
 - **Windows 7 ou XP:** Clique em Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ Utilitário LMTOOLS.
 - **Windows 8:** clique com o botão direito do mouse na tela Iniciar ➤ Todos os Aplicativos ➤ Utilitário LMTOOLS.
- 2 No utilitário LMTOOLS, clique na guia Utilities.
- 3 Insira o local do arquivo, ou clique no botão Browse para localizar o arquivo e clique em Open. A localização padrão do arquivo é a seguinte:
C:\Arquivos de programas\Autodesk Network License Manager\lmutil.exe
- 4 Clique em Find Version.
O número de versão do arquivo selecionado é exibido. Se necessário, utilize o seguinte procedimento para atualizar sua versão do FLEXnet.

Para atualizar o FLEXnet em Windows

- 1 Faça o backup dos arquivos de licença
- 2 Execute um dos procedimentos a seguir:
 - **Windows 7 ou XP:** Clique em Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ Utilitário LMTOOLS.
 - **Windows 8:** clique com o botão direito do mouse na tela Iniciar ➤ Todos os Aplicativos ➤ Utilitário LMTOOLS.
- 3 No utilitário LMTOOLS, clique na guia Start/Stop/Reread.
- 4 Clique em Stop Server.
- 5 Feche o LMTOOLS.
- 6 Observe a localização da instalação do Gerenciador de Licença de Rede e a seguir desinstale o Gerenciador de Licença de Rede. Para saber como desinstalar o Gerenciador de Licença de Rede, consulte [Desinstalar o Network License Manager](#) na página 93.
- 7 Instalar o Gerenciador de Licença de Rede Para obter informações sobre como instalar o Gerenciador de Licença de Rede na mesma localização da versão anterior, consulte [Instalar o Gerenciador de Licenças de Rede](#) na página 85.
- 8 Execute um dos procedimentos a seguir:
 - Clique duas vezes no ícone LMTOOLS na área de trabalho.

- **Windows 7 ou XP:** Clique em Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ Utilitário LMTOOLS.
- **Windows 8:** clique com o botão direito do mouse na tela Iniciar ➤ Todos os Aplicativos ➤ Utilitário LMTOOLS.

- 9 No utilitário LMTOOLS, clique na guia Start/Stop/Reread.
- 10 Clique em Start Server.
- 11 Feche o LMTOOLS.

Para determinar a versão instalada do FLEXnet é preciso verificar a versão dos seguintes arquivos:

- *lmgrd*
- *lmutil*
- *adskflex*

OBSERVAÇÃO A versão 11.11.0.0 do gerenciador de licenças do FLEXnet fornecida com os produtos da Autodesk é compatível com versões anteriores e administrará as licenças para os produtos de versões de 2002 a 2014. Observe que os produtos da Autodesk anteriores à versão 2005 já não são suportados.

Para verificar a versão de ferramentas Mac OS X ou Linux

Você deve estar conectado com a mesma ID de usuário utilizada ao instalar os arquivos do FLEXnet, por exemplo */Users/<userid>/adsknlm* (Mac OS X) ou */home/<userid>/adsknlm* (Linux).

Insira os seguintes comandos na janela do terminal/prompt:

```
<prompt>./lmutil -v
<prompt>./lmgrd -v
<prompt>./adskflex -v
```

A saída de cada comando será similar a este exemplo:

```
Copyright
© 1989-2010 Macrovision Europe Ltd. And/or Macrovision
Corporation.
All Rights reserved.
lmutil v11.5.0.0 build 56285 i86_mac10
```

Para atualizar o FLEXnet em Mac OS X

É preciso ter a permissão de administrador para este procedimento. O FLEXnet é instalado em `/usr/local/flexnetserver` ao executar o módulo de mesclagem do flexnetserver.

- 1 Faça o backup dos arquivos de licença
- 2 Pare o serviço Gerenciador de Licença de Rede da Autodesk ao inserir o seguinte no Terminal:

```
sudo ./lmutil lmdown -q -force
```

- 3 Observe a localização de instalação do Gerenciador de Licença de Rede e a seguir desinstale o Gerenciador de Licença de Rede ao inserir os comandos padrão do Mac OS X, por exemplo, *rm*.
- 4 Instalar o Network License Manager.
- 5 Inicie o serviço do Autodesk Network License Manager ao inserir a seguinte sequência de caracteres no Terminal:

OBSERVAÇÃO Na sequência de caracteres, substitua *product.lic* e *debug.log* pelo nome de seu arquivo de licença e o nome do arquivo de registro.

```
sudo ./lmgrd -c product.lic -l debug.log
```

Para atualizar o FLEXnet em Linux

É preciso ter a permissão de administrador para este procedimento. O FLEXnet instalado em `/opt/flexnetserver` ao executar o módulo de mesclagem do flexnetserver.

- 1 Faça o backup dos arquivos de licença
- 2 Pare o serviço Gerenciador de Licença de Rede da Autodesk ao inserir o seguinte no Terminal:

```
./lmutil lmdown -q -force
```

- 3 Observe a localização onde o Gerenciador de Licença de Rede está instalado e seguir desinstale o Gerenciador de Licença de Rede ao inserir comandos padrão do Linux, por exemplo, *rm*.
- 4 Instalar o Gerenciador de Licença de Rede Copie a nova versão dos arquivos do gerenciador de licenças FLEXnet (lmgrd, adskflex e lmutil) para o local recomendado quando você configurou seu servidor de licenças, por exemplo, `/home/<user id>/adsknlm`.

- 5 Inicie o serviço Autodesk Network License Manager ao inserir a seguinte string no Terminal:

OBSERVAÇÃO Na sequência de caracteres, substitua *product.lic* e *debug.log* pelo nome de seu arquivo de licença e o nome do arquivo de registro.

```
./lmgrd -c product.lic -l debug.log
```

Configurar e utilizar um arquivo Opções

Com um arquivo de opções, você define as opções de configuração que determinam como um servidor de licença gerencia as licenças. Um arquivo de opções define os parâmetros que o arquivo de licença lê e o programa *lmgrd* executa.

O arquivo de opções em cada servidor especifica o comportamento de controle de licenças para o servidor. Ao gerenciar o conteúdo dos arquivos de opções, você pode especificar o mesmo comportamento em todos os servidores de licença ou implementar diferenças específicas entre os servidores.

OBSERVAÇÃO Para que as alterações no arquivo de opções sejam efetuadas em um servidor de licenças, é necessário salvar esse arquivo e, em seguida, reler o arquivo de licença.

Utilize o arquivo de opções para definir os parâmetros para os seguintes recursos relacionados ao servidor:

- Arquivo de registro de relatório
- Concessão de licenças
- Tempo de espera para licenças

Também é possível configurar parâmetros avançados para revisão de licença, restrição de uso de licença ou definição de grupos de usuários. Estas opções são particularmente úteis se você achar que um conjunto de licenças não está sendo corretamente compartilhado ou utilizado em cascata entre os usuários. Para maiores informações, acesse a página de Serviços e suporte da Autodesk [Como controlar o acesso à licença de rede utilizando um arquivo de opções](#).

Para saber mais sobre como configurar os parâmetros avançados do arquivo Opções, consulte o documento do FLEXnet, *License Administration Guide*. Esse documento é instalado no servidor de licença, no diretório do Network License Manager.

Criar um arquivo Options

OBSERVAÇÃO Para que as alterações no arquivo de opções façam efeito em um servidor de licenças, é necessário salvar esse arquivo e, em seguida, reler o arquivo de licença.

Para criar um arquivo Opções em uma plataforma Windows

Deve-se estar conectado com permissões de Administrador ao trabalhar com o utilitário LMTOOLS.

- 1 Abra um editor de texto, insira os parâmetros desejados e, em seguida, salve o documento como um arquivo denominado *adskflex.opt* na mesma localização em que você salvou o arquivo de licença.

OBSERVAÇÃO Certifique-se de salvar o arquivo com a extensão *.opt*. A extensão *.txt* padrão não é reconhecida pelo Gerenciador de Licença de Rede.

- 2 Execute um dos procedimentos a seguir:
 - **Windows 7 ou XP:** Clique em Iniciar ➤ Todos os programas ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ Utilitário LMTOOLS.
 - **Windows 8:** clique com o botão direito do mouse na tela Iniciar ➤ Todos os Aplicativos ➤ Utilitário LMTOOLS.
- 3 No utilitário LMTOOLS, na guia Start/Stop/Reread, clique em ReRead License File.
- 4 Feche o LMTOOLS.

Para criar um arquivo Opções em uma plataforma Mac OS X ou Linux

- 1 Abra um editor de texto, insira os parâmetros desejados e, em seguida, salve o documento como um arquivo denominado *adskflex.opt* na mesma localização em que você salvou o arquivo de licença.

OBSERVAÇÃO Certifique-se de salvar o arquivo com a extensão *.opt*. A extensão *.txt* padrão não é reconhecida pelo Gerenciador de Licença de Rede.

- 2 Inicie a janela Terminal, navegue para a pasta do Autodesk Network License Manager e insira a seguinte sequência de caracteres:

```
./lmutil lmreread -c @hostname-all
```

- 3 Feche a janela Terminal.

Criar um registro de relatórios

No arquivo de opções, é possível criar um arquivo de registro de relatório, o qual é um arquivo compactado e criptografado que fornece relatórios de uso sobre a atividade da licença.

Para criar um registro de relatórios

- 1 Em um editor de texto, abra o arquivo de opções, *adskflex.opt*.
- 2 No arquivo Opções, insira a seguinte sintaxe na sua própria linha (REPORTLOG deve ser maiúsculas):

REPORTLOG [+]report_log_path

■ **Exemplo do Windows:** REPORTLOG +"c:\My Documents\report.rl" significa que um relatório de registro denominado *report.rl* está localizado na pasta *c:\My Documents*.

■ **Exemplo do Mac OS X ou Linux:** REPORTLOG +"/Users/<user id>/NLM/report.rl" significa que um registro de relatório denominado *report.rl* está localizado na pasta */Users/<user id>/NLM*.

OBSERVAÇÃO Nomes de caminho contendo espaços devem ser delimitados com aspas.

Na sintaxe de REPORTLOG, “[+]” significa que as entradas criadas para o arquivo de registro são acrescentadas, e não substituídas, sempre que o Gerenciador de Licenças de Rede é reiniciado. Convém utilizar essa opção para manter um histórico das entradas de registro.

Configurar a concessão de licenças com o arquivo Options

Se o seu produto da Autodesk oferecer suporte para o recurso de concessão de licenças, será possível utilizar o arquivo de opções para configurar as opções de concessão de licenças. Por exemplo, você pode definir a qualquer momento o número máximo de licenças que podem ser concedidas a partir da rede. Além disso, é possível definir quem pode solicitar a concessão de uma licença

de produto da Autodesk. As licenças são atribuídas a pessoas, não aos computadores.

Para obter mais informações sobre a concessão de licenças, consulte [Concessão de licenças](#) na página 94.

OBSERVAÇÃO Se as licenças do produto da Autodesk forem concedidas por um pool de servidores de licença redundantes, você deverá reiniciar o servidor de licença depois de parar o Gerenciador de Licenças de Rede.

No final de um período de concessão, a licença concedida é automaticamente desativada no computador do usuário temporário, tornando-se novamente disponível no servidor de licença. Uma licença também pode ser retornada antes do fim de um período de concessão.

Para definir parâmetros de concessão de licenças

- 1 No arquivo Opções, insira a seguinte sintaxe na sua própria linha (BORROW_LOWWATER deve ser maiúsculas):

BORROW_LOWWATER feature_code n

Na sintaxe de BORROW, "feature_code" corresponde ao nome do produto no arquivo de licença e "n" corresponde ao número de licenças que não podem ser concedidas. Quando este número for atingido, não podem ser concedidas mais licenças.

Por exemplo, a sintaxe BORROW_LOWWATER Autodesk_f1 3 significa que, para o produto da Autodesk_f1, quando somente três licenças permanecem no servidor de licença, nenhuma licença pode ser concedida.

- 2 Insira a seguinte sintaxe na sua própria linha (MAX_BORROW_HOURS deve ser maiúsculas):

MAX_BORROW_HOURS feature_code n

Nesta sintaxe, "n" representa o número de horas que a licença pode ser concedida.

Por exemplo, a sintaxe MAX_BORROW_HOURS Autodesk_f1 360 significa que, para o produto da Autodesk_f1, as licenças podem ser concedidas por 360 horas ou 15 dias.

OBSERVAÇÃO As licenças são concedidas somente em intervalos múltiplos de 24 horas. Qualquer número que não é um múltiplo de 24 é arredondado para o múltiplo mais próximo. Por exemplo, o número 125 seria arredondado para 120 horas, ou 5 dias.

Para obter mais informações sobre como configurar o recurso de concessão de licenças, consulte a documentação do FLEXnet. Em um servidor com Windows, o local padrão de instalação da documentação é a pasta *C:\Arquivos de Programas\Autodesk\Autodesk Network License Manager*. Em servidores Mac OS X ou Linux, a documentação é instalada no diretório do Network License Manager.

OBSERVAÇÃO Para conceder uma licença de um produto da Autodesk, clique em *Ajuda > Sobre > Informações sobre o Produto > Conceder Licença*. Alternativamente, insira **borrowlicense** na linha de comando do produto. A ajuda para este recurso está disponível na janela Concessão de uma licença para *[nome do produto]* e em *C:\Arquivo de programas\[nome do produto]\Help\adsk_brw.chm*.

Configurar o tempo de espera para licenças

O tempo de espera para licenças é definido no arquivo de opções para determinar o período durante o qual a sessão de um produto pode permanecer ociosa antes que a licença seja exigida pelo servidor de licenças. Ao definir esse indicador no arquivo de opções, a licença do usuário será solicitada pelo servidor de licença se o produto permanecer ocioso em um computador durante um período maior que o tempo de espera definido.

IMPORTANTE O tempo de espera de licença não é suportado por todos os produtos da Autodesk.

Se um usuário perder a licença devido a expiração de ociosidade, o produto tentará reivindicar uma nova licença quando for novamente utilizado por esse usuário. Se não houver licenças disponíveis, o usuário poderá salvar o seu trabalho antes que o produto seja encerrado.

É possível utilizar o parâmetro `TIMEOUT` para definir tempos de espera de licença individuais para cada produto da Autodesk no computador, ou utilize o parâmetro `TIMEOUTALL` para definir um tempo de espera de licença para todos os produtos da Autodesk no computador.

Para definir parâmetros de tempo de espera

- Para produtos individuais da Autodesk: no arquivo de opções, insira a seguinte sintaxe em sua própria linha (com `TIMEOUT` inserido em letras maiúsculas):

`TIMEOUT feature_code n`

Na sintaxe `TIMEOUT`, "feature_code" é o nome do produto (referido ao na linha `INCREMENT` no arquivo de licença) e "n" é o número de segundos antes que uma licença inativa seja reclamada pelo servidor de licenças.

Por exemplo, a sintaxe `TIMEOUT Autodesk_f1 7200` significa que para o produto Autodesk_f1, o período de expiração de licença está definido como 7.200 segundos ou duas horas.

- Para todos os produtos da Autodesk: no arquivo de opções, insira a seguinte sintaxe em sua própria linha (com `TIMEOUTALL` inserido em letras maiúsculas):

TIMEOUTALL n

Na sintaxe do `TIMEOUTALL`, "n" é o número de segundos antes que uma licença inativa é reclamada pelo servidor de licenças.

Por exemplo, a sintaxe `TIMEOUTALL 7200` significa que para todos os produtos da Autodesk o período de expiração de licença está definido como 7.200 segundos ou duas horas.

Para obter mais informações sobre como utilizar o recurso de tempo de espera de licença, consulte a documentação do FLEXnet, *License Administration Guide*. Em um servidor Windows, o local padrão de instalação do documento é a pasta `C:\Arquivos de Programas\Autodesk\Autodesk Network License Manager`. Em servidores Mac OS X ou Linux, o documento é instalado no diretório do Network License Manager.

Perguntas frequentes sobre licenciamento de rede

Esta seção descreve as questões comuns e suas soluções em relação às licenças do software e ao licenciamento de seus produtos. Para obter mais informações e assistência, vá para [Suporte da Autodesk](#), clique no nome do produto e pesquisa na Knowledgebase por seu produto.

Qual a diferença entre uma licença independente e uma licença de rede?

Uma licença independente permite um ou mais produtos da Autodesk para um usuário individual. De forma similar, uma licença independente com múltiplas instalações suporta um número específico de usuários. Embora o

software possa ser instalado em computadores adicionais em suas instalações, o número de usuários licenciados não pode ser excedido.

Uma licença de rede suporta um determinado número máximo de usuários que estão conectados a uma rede. Um utilitário de software conhecido como NLM (Network License Manager) emite licenças para usuários, até o número de licenças adquiridas. Neste ponto, o produto da Autodesk não pode ser executado por outros computadores até que a licença seja devolvida ao NLM.

Qual o benefício em usar uma versão de licença de rede do software?

O licenciamento de rede fornece a facilidade de gerenciamento de licenças para grandes instalações de desenho/projeto, como salas de aula e outros ambientes que precisam suportar vários usuários. O Network License Manager fornece controle centralizado de licenças, incluindo seu registro, ativação e distribuição aos usuários. Uma vantagem importante da licença de rede é que você pode instalar produtos em mais computadores que o número de licenças que você comprou. Por exemplo, você pode comprar 25 licenças mas instalar em 40 computadores para facilitar acesso. A qualquer momento, os produtos podem ser executados no número máximo de computadores para os quais você tem licenças. Isto significa que você obtém uma licença verdadeiramente flutuante. Um sistema de licenciamento de rede também pode ser configurado para permitir que os usuários obtenham a concessão de uma licença por tempo limitado para utilizar em um computador desconectado da rede.

Como o processo de licenciamento utiliza a Internet?

A comunicação pela Internet é necessária para completar o processo de ativação de licenças. Se não estiver conectado à Internet ao instalar o produto da Autodesk, você poderá operar no modo de teste por um período especificado, normalmente de 30 dias. Quando você decide ativar o software e insere os dados de registro, seu computador se comunica com a Autodesk pela Internet. Um código de ativação é fornecido para ser inserido nos campos da caixa de diálogo de um produto. A Internet também é utilizada para se comunicar com a Autodesk para outros fins como autorizar o acesso a websites, efetuar o download de service packs e enviar mensagens de suporte do produto.

É possível utilizar o Network License Manager com o IPv6?

A versão padrão do Network License Manager distribuída com os produtos da Autodesk é concebida para redes que utilizam protocolo IP versão 4 (IPv4). Outras versões para uso com redes IPv6 estão disponíveis para download nos sites da Autodesk:

- www.autodesk.com/licensetools
- www.autodesk.com/nlm-ipv6-windows
- www.autodesk.com/nlm-ipv6-mac
- www.autodesk.com/nlm-ipv6-linux

Suplemento de instalação do Autodesk Navisworks 2014

4

Esta seção contém informações específicas para a instalação, a configuração e o licenciamento do Autodesk Navisworks:

- Autodesk Navisworks Manage
- Autodesk Navisworks Simulate
- Autodesk Navisworks Freedom
- Exportadores de arquivos do Autodesk Navisworks

Requisitos do sistema

Consulte nas seções a seguir os requisitos de hardware e software.

Requisitos de instalação única

- Microsoft® Windows® 8 (64 bits) ou Microsoft Windows 7 (32 bits ou 64 bits), Service Pack 1) Home Basic, Home Premium, Professional, Enterprise ou Ultimate (recomendado)
- Processador Intel® Pentium® 4 ou AMD Athlon™ 3.0 GHz (ou superior) com tecnologia SSE2
- 512 MB de RAM (mínimo); 2 GB ou mais de RAM (recomendado)
- 30 GB de espaço livre em disco para a instalação
- Placa gráfica compatível com Direct3D 9 e OpenGL com Shader Model 2 (no mínimo)
- Tela de 1.280 x 800 VGA com true color (é recomendado um monitor de 1.920 x 1.080 e adaptador de vídeo com 32 bits)

- Dispositivo apontador compatível com o mouse da Microsoft
- Microsoft® Internet Explorer® 7.0 ou posterior

Requisitos de instalação

Requisitos de hardware e software para o local da imagem administrativa

- 10 GB de espaço em disco

Requisitos de hardware e software para a máquina cliente

- Microsoft® Windows® 8 (64 bits) ou Microsoft Windows 7 (32 bits ou 64 bits), Service Pack 1) Home Basic, Home Premium, Professional, Enterprise ou Ultimate (recomendado)
- Processador Intel® Pentium® 4 ou AMD Athlon™ 3.0 GHz (ou superior) com tecnologia SSE2
- 512 MB de RAM (mínimo); 2 GB ou mais de RAM (recomendado)
- 30 GB de espaço livre em disco para a instalação
- Placa gráfica compatível com Direct3D 9 e OpenGL com Shader Model 2 (no mínimo)
- Tela de 1.280 x 800 VGA com true color (é recomendado monitor de 1.920 x 1.080 e adaptador de vídeo com 32 bits)
- Dispositivo apontador compatível com o mouse da Microsoft
- Microsoft® Internet Explorer® 7.0 ou posterior

Requisitos de hardware e software para o servidor de licença de rede (Windows)

- Microsoft® Windows® 8 ou Microsoft Windows 7 (Service Pack 1)
- Processador Intel® Pentium® 3 ou superior, 450 MHz (mínimo)
- Placa de interface de rede compatível com a infraestrutura de rede Ethernet existente

OBSERVAÇÃO O Gerenciador de Licença de Rede apenas oferece suporte a configurações de rede Ethernet.

- Protocolo de comunicação TCP/IP

OBSERVAÇÃO O Gerenciador de licença de rede utiliza tipos de pacotes TCP.

- FLEXnet 11.10.0.0

Sobre os pacotes de idioma

Cada produto da Autodesk é instalado com um idioma padrão. Um pacote de idioma é um mecanismo utilizado por alguns produtos da Autodesk para fornecer outro idioma na interface do usuário e na documentação. Cada pacote de idioma contém somente as sequências de caracteres e os documentos necessários para suportar um usuário trabalhando no idioma especificado; ele não duplica o software do produto principal.

Para executar o Autodesk Navisworks em outro dos idiomas instalados, é preciso adicionar um dos argumentos do seletor de idiomas no atalho da área de trabalho. Para que seja possível fazer isto, você ter instalado ao menos um pacote de idioma durante a instalação do Autodesk Navisworks.

Os pacotes de idioma possuem cerca de 200 MB e, portanto, podem ser instalados e desinstalados rapidamente. Um único produto pode suportar vários idiomas, permitindo que os usuários alternem de um para outro quando solicitado.

OBSERVAÇÃO O Microsoft Windows 7 é a plataforma mais estável para a utilização de pacotes de idioma. Podem ocorrer problemas de exibição com o Windows XP. Para a obtenção de melhores resultados, as configurações de idioma do Windows devem coincidir com as do Autodesk.

Para executar o Autodesk Navisworks em outro idioma

- 1 Clique com o botão direito do mouse no atalho do Autodesk Navisworks na área de trabalho e clique em **Properties** no menu de atalho para abrir a caixa de diálogo Autodesk Navisworks**Properties**.
- 2 Na guia **Atalho**, insira um espaço no campo **Destino** após `..\roamer.exe`, e a seguir insira um dos seguintes argumentos:
 - **-lang en-US** para a localização em Inglês
 - **-lang de-DE** para a localização em Alemão
 - **-lang es-ES** para a localização em Espanhol
 - **-lang fr-FR** para a localização em Francês
 - **-lang it-IT** para a localização em Italiano
 - **-lang ja-JP** para a localização em Japonês
 - **-lang ko-KR** para a localização em Coreano
 - **-lang pt-BR** para a localização em Português do Brasil
 - **-lang ru-RU** para a localização em Russo

■ **-lang zh-CN** para a localização em Chinês (PRC)

A sintaxe para o atalho é "drive: pathname\roamer.exe " - Lang [Pacote de idioma]. Portanto, por exemplo, a entrada a seguir inicia o programa de uma pasta denominada Autodesk Navisworks em Italiano: "C:\Autodesk navisworks\roamer.exe" -lang it-IT

OBSERVAÇÃO Para executar o produto em um idioma diferente, o pacote de idioma correspondente já deve estar instalado.

3 Clique em **OK** para salvar as alterações.

Desinstalação de pacotes de idioma

É possível desinstalar pacotes de idioma sem desinstalar o produto principal. O idioma padrão que foi instalado com o produto não pode ser desinstalado separadamente.

Os pacotes de idioma podem ser desinstalados da mesma forma que os produtos. Acesse o Painel de Controle do Windows, onde os produtos estão listados, e selecione o pacote de idioma que deseja desinstalar.

Exportadores de arquivos

O Autodesk Navisworks fornece exportadores de arquivos para criar arquivos nativos do Autodesk Navisworks diretamente em aplicativos de CAD.

Você pode instalar/implementar exportadores de arquivos quer instale ou não o Autodesk Navisworks.

OBSERVAÇÃO Os exportadores de arquivos não estarão disponíveis se você estiver instalando/implantando o Autodesk Navisworks Freedom.

Informações de desinstalação do Autodesk Navisworks

Se o Autodesk Navisworks for desinstalado, alguns arquivos permanecerão no seu computador, como arquivos criados ou editados (por exemplo, desenhos ou menus personalizados).

Seu arquivo de licença também permanece no computador quando você desinstala o produto. Se você reinstalar no mesmo computador, as informações de licença permanecem válidas e não é preciso reativar o produto. Para obter mais informações sobre a instalação e a licença, consulte o Autodesk Navisworks [site de suporte do](#).

IMPORTANTE Não utilize programas de limpeza de registro nem tente modificar as entradas de registro sozinho para desinstalar o Autodesk Navisworks. Não seguir o procedimento oficial de desinstalação resultará na impossibilidade de instalar o software.

Índice

.NET 3.5 Framework 17

A

AdLM (Gerenciador de Licença de Rede) 85
adskflex (daemon do fornecedor Autodesk) 74
alterações de hardware e erros de licença 66
alterar o tipo de licença 10
ambientes SATA RAID 44
amostras de arquivos em lote 29
arquivo de lote 15, 27
arquivo de opções
 configuração de tempo limite para licenças 110
 configuração do arquivo de registro de relatório 108
 criando 107
arquivo de opções (ferramentas FLEXnet) 106
arquivo de opções de configuração de concessão de licenças 108
arquivos de licença
 compreensão 76
 exemplos 79
 exemplos de licenças de pacote 81
 visão geral de licenças de pacote 81
arquivos de registro 7, 106, 108
arquivos de registro de relatório, criando 108
arquivos de transferência
 exportando 63
arquivos Microsoft Installer Patch 21, 50
arquivos MSP 21, 50
atalho para imagens administrativas 27
ativação 7, 9
ativando programas 57, 64
atribuindo instalações 32, 33

atualizações 21, 50
atualizações de instalação 1
atualizações de licenciamento 55
atualizando as ferramentas FLEXnet 102
atualizando o Gerenciador de Licenças de Rede 85
Autodesk
 Gerenciador de Licença de Rede 85
 produtos
 ativando 57
 utilizando fora da rede 94
 utilitário de Concessão de Licenças 95
 Utilitário de Transferência de Licença 62

C

caminho da instalação, alterar 51
cancelar implantação 27
certificação de hardware 2
comando BORROWLICENSE 97
comando RETURNLICENSE 99
compartilhamento
 licença 75
compartilhamento de rede
 localizações 48
compartilhamentos de rede
 criando 22
complementos
 implantações 20
computadores clientes
 atribuir implementações 33
 restaurar sistemas mestres 46
 verificar implementações 36
concessão de licenças 94, 95
 datas de expiração 95
 devolvendo licenças 98
 ferramentas de licenças de terceiros 95

- configuração 19
 - padrões 51
- configurações do perfil de usuário 49
- configurações do produto 6
- configurações personalizadas 6
- configurações típicas 6
- configurando
 - servidores de licença 88
 - arquivo de opções 106
 - Linux 92
 - Mac OS X 89
 - Windows 88
- configurando concessão de licenças 108
- configurando licença concedida 108
- conjunto 9
- copiando
 - licenças 62, 66

D

- dados de licença 60
- daemon do gerenciador de licenças 74
- daemons
 - daemons de fornecedor 74
 - daemons do gerenciador de licenças 74
- daemons de fornecedor 74
- data e hora do sistema 67
- data e hora, sistema 67
- datas de expiração para licenças 95
- datas para devolução de licenças 95
- desinstalação do SCCM 42
- Desinstalar Gerenciador de Licença de Rede no Windows 93
- desinstalar produto 10, 52
- devolvendo licenças concedidas 95, 98
- diagrama do processo de instalação 1
- DirectX 9.0C 38
- diretivas de grupo
 - verificando instalações 36
- diretório de origem para o SCCM 39
- diretrizes de grupo 32
- discos rígidos, limpar 46
- distribuição de imagens de software 67
- divulgando instalações 32

- documentação de ferramentas
 - FLEXnet 108

E

- endereço Ethernet 86
- endereço físico 86
- erros de licença de termo 68
- executando arquivos em lote 31
- exemplo de arquivo de licença
 - genérico 79
 - servidor de licença distribuído 80
 - servidor de licença redundante, licença de pacote 82
 - servidor de licença único 80
 - servidor redundante 80
- Exemplo de arquivo de licença
 - servidor distribuído ou único, licença de pacote 82
 - versões de produtos combinadas, licença de pacote 83
- Exemplo de um arquivo de licença
 - versões de produto combinadas 81
- exibir informações sobre a licença do produto 59
- exportando licenças 62
 - arquivos de transferência 63

F

- ferramentas de licenças de terceiros 95
- ferramentas e utilitários 3
- ferramentas e utilitários, instalar 52
- ferramentas FLEXnet 99
 - arquivo de opções 106, 107, 108
 - atualizando 102
- firewall 88
- firewall e servidor de licença 51

G

- Gerenciador de Licença de Rede
 - desinstalação no Windows 93
 - sobre 85

- Gerenciador de Licenças de Rede
 - atribuindo licenças 74
 - atualizando 85
 - instalando 85
- Gestor de Descargas 9, 57
- glossário 53

I

- idiomas 3, 4
- IDs e nomes de host 86
 - procedimento para LMTOOLS 87
 - procedimento para Mac ou Linux 87
- IDs e nomes de hosts
 - procedimento para Windows 86
- imagem administrativa 7, 49
 - atalho 27
- imagens mestre 44, 45, 46
- implantação de plataforma dupla 25
- instalações
 - 3ds Max e Max Design 37
 - combinadas 25
 - Inventor 37
 - novos recursos 13
 - Showcase 37
- implantações com arquivos em lote 28
- implantando o programa com arquivos
 - em lote 28
- implementação 67
- implementações
 - criar 23
 - localizações dos diretórios 48
 - visão geral 14
- importando licenças 62
- arquivos de transferência 64
- informações de licença, exibir 59
- instalação
 - atualizações 21
 - configurações padrão 51
 - diretivas de grupo 32
 - divulgando instalações 32
 - ferramentas e utilitários 52
 - instalação em rede 15
 - instalações do software 15
 - personalizando 19

- reparando instalações
 - danificadas 46
- restaurar o sistema operacional 46
- software de imagens 44
- tipos de 17
- verificando instalações 36
- Instalação da web 9
- instalação de arquivos em lote 28
- instalação padrão 51
- instalações
 - atribuindo 32, 33
 - diretivas de grupo 32
 - distribuindo 32, 44
 - lista de verificação 15
 - métodos 28
 - modificando 26, 49
 - personalizado 19
 - questões 47
 - software de imagens 44
 - verificando a instalação 36
- instalações de licença de rede
 - comportamentos da licença 106
 - concessão de licenças 108
 - instalações de software de imagens 45
 - selecionando 17
- instalações de licenças de rede
 - com firewall 51
- instalações de rede
 - diretivas de grupo 32
 - instalação 15
 - instalações de software de imagens 45
 - tipos de 17
- instalações de software de imagens 44
- instalações em rede com arquivos em lote 28
- instalações independentes
 - selecionando 17
 - software de imagens e 44
- instalações independentes com arquivos
 - em lote 28
- instalações independentes com múltiplos computadores 44
- instalações personalizadas 19, 23

- instalando o Gerenciador de Licenças de Rede 85
- Instalar agora 9, 57
- Interoperabilidade do Revit 37
- IPv6 113

K

- Knowledgebase 8, 47

L

- licença
 - em cascata 75
- licença com base no uso 55
- licença de rede 3, 47, 48
 - relatórios de uso 48
- licença independente 3, 47
- licenças
 - arquivos de licença 76
 - atribuindo 74
 - comportamentos (limites de prazo) 106
 - concessão 55, 94, 106
 - devolvendo 99
 - exportando 63
 - ferramentas FLEXnet 99
 - Gerenciador de Licença de Rede 85
 - importando 64
 - independente 55, 58
 - na nova imagem dos computadores 68
 - questões 111
 - registro 58
 - servidores de licença 88
 - tempo limite 106, 110
 - transferindo 62, 64, 66
 - usuário único 58
 - visão geral funcional 74
- licenças com Revenda proibida 55
- licenças de rede 55
 - controlar o acesso 106
 - relatório de uso 108
 - tempo limite 110
- licenças de Teste 55
- licenças de usuário único 55, 58

- licenças do tipo Comercial 55
- licenças do tipo Educacional (EDU)/Instituição. 55
- licenças do tipo Permanente 55
- licenças do tipo Portfólio do estudante 55
- licenças do tipo Prazo extensível 55
- licenças do tipo Prazo limitado 55
- licenças independentes 55, 58
- licenças independentes com múltiplas instalações 55, 59
- licenças privadas 63
- licenças públicas 63
- licenciamento para estudante 58
- License Administration Guide 99, 110
- limites sobre o número de licenças 94
- limpar unidades de disco 46
- links da documentação 2
- Linux
 - configurando servidores de licença 92
 - obtendo as IDs e nomes de host do servidor 87
 - requisitos de sistema do Network License Manager 73
- lmgrd (daemon do gerenciador de licença) 74

M

- Mac OS X
 - configurando servidores de licença 89
 - obtendo as IDs e nomes de host do servidor@@@ 87
 - requisitos de sistema do Network License Manager 74
- Microsoft System Center Configuration Manager 38, 39
- Microsoft Windows
 - configurando servidores de licença 88
 - requisitos de sistema do Network License Manager 71
- modelo de servidor de licença distribuído 18

- modelo de servidor de licença
 - redundante 18
- modelo de servidor de licença único 18
- modelos de servidor de licença
 - redundante 70
 - único 69
- modelos de servidores de licença
 - distribuído 69
- Modelos de servidores de licenças 5, 18, 69
- modo silencioso 7

N

- No InfoCenter 10
- nomes TCP/IP 86
- Norton Ghost 44
- nova imagem dos computadores 68
- novos recursos 1
- novos recursos de administração de redes 13
- novos recursos de licenciamento 55
- número de série 2, 9
- números de série, atualizando 60

O

- objeto de diretriz de grupo (GPO) 33
- opção Adskflex 95

P

- pacote de arquivos de licença 81
- pacote de idioma 15
- pacote de idioma, adicionar 33
- pacotes SCCM 39
- parâmetros de configuração 6
- perfis, usuário 49

R

- reativando licenças 66
- registro da instalação 7
- reiniciar o servidor de licença
 - Windows 100

- reinstalando sistemas operacionais 66
- reinstalar produto 52
- relatório de uso de licença 108
- remover implantação 27
- reparar produto 10
- requisitos de hardware, Gerenciador de licença de rede
 - Mac OS X 74
- requisitos de hardware, Gerenciador de Licença de Rede
 - Linux 73
 - Windows 71
- requisitos de sistema, Gerenciador de Licença de Rede (Mac OS X) 74
- requisitos de software, Gerenciador de Licença de Rede
 - Linux 73
 - Mac OS X 74
 - Windows 71
- requisitos do sistema 2
- requisitos do sistema, Gerenciador de Licença de Rede
 - Linux 73
 - Windows 71
- restaurar
 - instalação danificada 46
 - sistema operacional 46

S

- SAMreport-Lite 48
- SCCM (System Center Configuration Manager) 38
- seleção do sistema operacional 7
- servidor de licença
 - Windows 100
- servidor de licença distribuído 5, 69
 - exemplo de arquivos de licença 80
- servidor de licença redundante 5, 70
 - exemplo de arquivos de licença 80
 - exemplo de arquivos de licenças de pacote 82
- servidor de licença único 5, 69
 - exemplo de arquivos de licença 80, 82

- servidores
 - IDs e nomes de host 86
 - parando e reiniciando 100
 - servidores de licença 85, 88
 - configuração do Mac OS X 89
 - configuração Linux 92
 - configuração Windows 88
- servidores de licença
 - configurando 88
 - arquivo de opções 106
 - Linux 92
 - Mac OS X 89
 - Windows 88
 - devolvendo licenças 98
 - ferramentas de licenças de terceiros 95
 - Gerenciador de Licença de Rede 85
 - IDs e nomes de host 86
 - número limitado de licenças 94
 - parando e reiniciando 100
 - perda de conexão 84
 - solicitando a concessão de licenças 94, 95
 - utilitários Windows de gerenciamento 100
- servidores de licença de rede
 - devolvendo licenças 98
 - ferramentas de licenças de terceiros 95
 - número limitado de licenças 94
 - solicitando a concessão de licenças 94, 95
- sinais vitais 84
- sistemas mestre 46
- sistemas operacionais, reinstalando 66
- sistemas operacionais, restaurar 46
- solicitando a concessão de licenças 94, 95
 - devolvendo licenças 98
- substituição
 - licença 75

T

- tempo limite para as licenças de rede 110
- termo de licença 61
- tipos de licença 5, 47, 55
 - alterar 10
- transferência de licença 62
- transferindo licenças 62
- transferir arquivos
 - importando 64

U

- usuários nomeados 55, 61
- Utilitário de transferência de licença 62
- Utilitário LMTOOLS 88, 95, 100
 - obtendo IDs e os nomes de host do servidor 87
- utilitário lmtools.exe 100
- utilitário lmutil.exe 100

V

- verificando instalações de diretrizes de grupo 36
- versões de produto combinadas
 - exemplo de arquivos de licença 81
 - exemplo de arquivos de licença do pacote 83

W

- Windows
 - configurando servidores de licença 88
 - obtendo as IDs e os nomes de host do servidor 86
 - requisitos de sistema do Network License Manager 71
- Windows 8 2, 17