

Update 拡張機能一覧

Update 1 ビルド(20120716 1115)で改善された事項:

Autodesk® Revit® Architecture 2013 の拡張機能

- 多数の点を作成するスラブやサイトなど、スケッチ エディタを終了する際の安定性が改善されました。
- U 字型曲り階段の作成が改善されました。
- 曲り階段を編集する際の安定性が改善されました。
- プロジェクト内に多くの手すりが存在するときのパフォーマンスが改善されました。
- 支持のタイプが階段に定義されていないときの安定性が改善されました。
- 簡略ビューでの手すりの表現が改善されました。

Autodesk® Revit® Platform 2013 の拡張機能

- 旧バージョンのプロジェクトを開く際の安定性が改善されました。
- コピーと貼り付けの操作時の安定性が改善されました。
- 背景が透明の塗り潰し領域の表示が修正されました。
- 要素にペイントされたマテリアルを ODBC に書き出せるようになりました。
- 多数のファミリが含まれるプロジェクトでスケッチ モードを開いたり閉じたりするときのパフォーマンスが改善されました。
- デザイン オプションをメインに設定する際の安定性が改善されました。
- 分割されたパスの[固定間隔]オプションの安定性が改善されました。
- ネットワークに接続されていない場合に Revit Server を参照するときの安定性が改善されました。
- 複数の要素に同じ名前と数がある場合に、スペースとゾーンの要素を書き出す際の一貫性が改善されました。
- レイトレース モードを DirectX 9 で作業できるようになりました。
- ハードウェア アクセラレータを無効にしてレイトレース モードを使用する際の安定性が改善されました。
- レイトレース モードのレンダリング出力が改善されました。
- 複数選択項目での要素によるサーフェスの透過性の上書きが改善されました。
- トーン マッピングが有効な場合の印刷の一貫性が改善されました。
- レイトレース モードでの太陽と太陽パスのレンダリングを無効化できるようになりました。
- レイトレース モードで手動露出を使用する際の安定性が改善されました。
- ビューをレンダリングするときの安定性が改善されました。
- 空、露出、アンチエイリアシングなどの視覚化機能を使用する際の安定性とパフォーマンスが改善されました。
- 特殊文字が含まれる IFC データを読み込む際の安定性が改善されました。
- IFC データを読み込む際のカスタム パラメータ値の設定が改善されました。
- 無効な線種パターンが含まれる IFC データを読み込む際の安定性が改善されました。
- DWF からのマークアップを DWF に書き出せるようになりました。
- DWG ファイルを Revit プロジェクトにドラッグ アンド ドロップする際の安定性が改善されました。
- DXF データを読み込む際の安定性が改善されました。

Autodesk® Revit® 2013 Update 拡張機能一覧

- 書き出しの単位をメートルに設定して DWG に書き出す際の寸法の正確性が改善されました。
- DWG に書き出す際のハッチング パターンと塗り潰しパターンの位置合わせが改善されました。
- インプレイス壁にある要素の新しいホストを選択する際の安定性が改善されました。
- リンクされたモデルがあるプロジェクト内での断面図の作成が改善されました。
- マテリアルを操作する際の安定性が改善されました。
- 要素に割り当てられているパターン タイプのマテリアル エディタでの表示が改善されました。
- [ペイント]インタフェース内のマテリアル カテゴリの表示が修正されました。
- パースビューでの塗り潰しパターンの出力表示が修正されました。
- 複数の要素タイプが選択セットに含まれる際のタイプ編集の安定性が改善されました。

Autodesk® Revit® API 2013 の拡張機能

- ElementId を参照しない 1 つのトランザクション中に、Document.PostFailure を使用して複数のエラーを発行できるようになりました。
- Revit コマンド([壁]ツールなど)がアクティブの場合に、UIApplication.DoDragDrop を使用する際の安定性が改善されました。
- PreviewControl がアクティブの場合に、(ビューのズームのショートカットを除く)キーボード ショートカットを無効にすると安定性が向上するようになりました。
- 一致する選択対象が見つからない場合の ReferenceIntersector.FindNearest() の安定性が改善されました。
- 変換されたファミリ インスタンスに面ベースのファミリを配置するために NewFamilyInstance を許可するように検証ロジックが修正されました。
- Dimension.Above と Dimension.Below により、データの変更後にユーザが操作しなくても寸法が更新されるようになりました。
- Revit 2013 では MechanicalSystem.SystemType、ElectricalConnector.SystemType、PipeConnector.SystemType のプロパティが廃止されました。代わりに ConnectorElement の RBS_DUCT_CONNECTOR_SYSTEM_CLASSIFICATION_PARAM のパラメータを照会します。
- ConnectorManager.UnusedConnectors で報告されるデータが修正されました。
- Extensible Storage データが中央ファイルの要素に追加されると発生する可能性のあるファイル破損が修正されました。
- Extensible Storage が含まれる既存のファイルを、Extensible Storage データが含まれる別のファイルで上書きして保存する際の安定性が改善されました。
- リンクが含まれる RVT ファイルを再度開いたときに、RevitLinkType.Create で作成された RVT リンクがロードされたままになるようになりました。