

업데이트 향상 리스트

Update 2 빌드(20121003 1115)에서 향상된 내용:

Autodesk® Revit® MEP 2013 향상

- 덕트를 크기 조정할 때 안정성을 향상시킵니다.
- Revit 2012에서 업그레이드된 프로젝트 내 덕트 라우팅 기본 설정에서 지정된 경우 티 사용을 수정합니다.
- 여러 시스템에 연결된 파이프 장치를 업그레이드할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 활성 뷰에서 덕트 장치 크기를 편집한 다음 특성 팔레트에서 덕트 장치 유형을 편집할 때 안정성을 향상시킵니다.

Autodesk® Revit® Platform 2013 향상

- 중앙 파일에 저장하거나 중앙 파일과 동기화할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 프로젝트 탐색기에서 조합 뷰 작성을 사용할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 패밀리 편집기 내 레이블을 편집할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 파일을 디스크 공간이 적은 위치에 저장할 때 안정성을 향상시킵니다.
- gbXML 내보내기 - 설정 대화상자를 시작할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 그래픽 디스플레이 내 안정성 및 메모리 사용을 향상시킵니다.
- 사용 가능한 형상 없이 개구부를 포함하는 IFC 데이터 가져오기 도중 안정성을 향상시킵니다.
- 경고와 함께 Revit 2012에 가져온 IFC 데이터를 가져올 때 안정성을 향상시킵니다.
- IFC 가져오기 도중 잘린 솔리드 가져오기를 향상시킵니다.
- buildingSMART International IFC 인증을 지원하도록 IFC 내보내기를 향상시킵니다.
- DWG 파일을 링크하거나 첨부했을 때 안정성을 향상시킵니다.
- DWG 또는 DXF 형식으로 내보내기 후 인쇄 안정성을 향상시킵니다.
- 재료 편집기에서 재료를 작성, 복제 또는 삭제할 때 안정성을 향상시킵니다.
- Revit 2012에서 업그레이드된 부품 내 부품 매개변수의 유지를 향상시킵니다.
- .NET 4.5 설치 후 리본 탭 작성을 수정합니다.
- 수식에서 사용된 매개변수를 삭제한 후 일람표 내 계산된 값을 편집할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 사용자 정의 매개변수에 따른 필터를 포함하고 링크된 파일의 요소가 사용자 정의 매개변수를 포함하지 않는 일람표로 안정성을 향상시킵니다.
- 태양 설정 대화상자를 열 때 안정성을 향상시킵니다.
- 문자 참고를 편집할 때 안정성을 향상시킵니다.
- Revit 2012 프로젝트를 Revit 2013으로 업그레이드할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 분리 옵션을 사용하는 자르기 영역을 이동할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 해석 벽을 포함하는 2012 프로젝트를 업그레이드할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 동일한 모멘트에서 바닥의 여러 스케치 선을 조정할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 세그먼트 추가/제거 도구로 지붕 객체의 거터를 편집할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 계단 진행 유형 또는 계단참 이름을 '없음'으로 바꿀 때 안정성을 향상시킵니다.
- 리본 편집 모드 취소 버튼을 사용하여 계단참 편집 모드를 종료할 때 안정성을 향상시킵니다.

Autodesk® Revit® 2013 업데이트 향상 리스트

- 벽 스왑에 대한 열린 프로파일을 사용할 때 안정성을 향상시킵니다.
- 벽을 분할할 때 안정성을 향상시킵니다.

Update 1 빌드(20120716 1115)에서 향상된 내용:

Autodesk® Revit® Architecture 2013 향상

- 슬래브, 대지 등과 같은 많은 점을 작성하는 스케치 편집기를 닫을 때 안정성이 향상되었습니다.
- U자형 돌음디딤면 계단 작성이 향상되었습니다.
- 돌음디딤면 계단을 편집할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 프로젝트 내에 다양한 난간이 있을 때 성능이 향상되었습니다.
- 단계에 대한 지지 유형을 정의하지 않았을 때 안정성이 향상되었습니다.
- 낮음 뷰에서 난간 표현이 향상되었습니다.

Autodesk® Revit® Structure 2013 향상

- 3D 뷰에서 해석 노드의 배치가 향상되었습니다.
- 경고 대화상자가 열려 있을 경우 "해석 모델 카테고리를 이 뷰에 표시" 사용을 설정할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 해석 모델 벽을 코핑할 때 물리적 벽과의 작성 일관성이 향상되었습니다.
- 해석 표면 경계에 미치는 객체 내 개구부를 편집할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 슬래브의 "구조 매개변수" 보고가 수정되었습니다.
- 구조 뷰에서 마스크 및 채워진 영역별 링크된 파일의 마스킹이 향상되었습니다.
- 보강 철근을 배치할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 철근 배근 프로젝트 설정: "호스트 구조 보강 철근"에 대한 값이 서로 다른 프로젝트 간에 면적 또는 경로 철근 배근을 복사할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 높음 상세 수준에서 표시될 때 원형 보강 철근의 가시성이 향상되었습니다.

Autodesk® Revit® MEP 2013 향상

- 경사가 15도보다 클 때 자리 표시자 파이프의 경사 값이 수정되었습니다.
- 변환을 포함하는 배치에 경사를 적용할 때 일관성이 향상되었습니다.
- 다른 시스템에 속하는 파이프를 분할할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 상승/하강 기호를 표시할 때 중심선의 가시성이 수정되었습니다.
- 파이프 자리 표시자 일람표를 포함하는 Revit 2012 프로젝트를 열 때 안정성이 향상되었습니다.
- 패널 일람표 내 단위 형식의 일관성이 향상되었습니다.
- 파이프 또는 덕트 시스템에 연결된 장비에 회로를 추가할 때 일관성이 향상되었습니다.
- 와이어에 연결된 장치를 회로에 추가할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 덕트 및 파이프 변환에서 주석 화면표시가 향상되었습니다.
- 덕트 장치를 삽입할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 라우팅 솔루션을 볼 때 안정성이 향상되었습니다.

Autodesk® Revit® Platform 2013 향상

- Revit의 이전 버전에서 프로젝트를 열 때 안정성이 향상되었습니다.
- 복사/붙여넣기 작업 도중 안정성이 향상되었습니다.

Autodesk® Revit® 2013 업데이트 향상 리스트

- 투명 배경으로 채워진 솔리드 영역 화면표시가 수정되었습니다.
- 요소에 페인트된 재료를 ODBC 로 내보낼 수 있습니다.
- 많은 패밀리를 포함한 프로젝트에서 스케치 모드를 열고 닫는 성능이 향상되었습니다.
- 설계 옵션을 1 차로 설정할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 분할된 경로에 대해 고정 거리 옵션을 사용할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 네트워크에 연결되어 있지 않을 때 Revit Server 를 탐색하는 동안 안정성이 향상되었습니다.
- 여러 요소가 동일한 이름과 번호를 가질 때 공간 및 구역 요소의 내보내기 일관성이 향상되었습니다.
- DirectX 9 에서 레이트레이싱 모드를 사용할 수 있습니다.
- 하드웨어 가속화를 사용 안 함으로 설정한 상태로 레이트레이싱 모드를 사용할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 레이트레이싱 모드 렌더링 출력이 향상되었습니다.
- 여러 선택항목에 대해 요소별 표면 투명도 재지정이 향상되었습니다.
- 톤 매핑이 활성화될 때 인쇄 일관성이 향상되었습니다.
- 태양 및 태양 경로가 레이트레이싱 모드에서 렌더링되지 않도록 합니다.
- 레이트레이싱 모드에서 수동 노출을 사용할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 뷰를 렌더링할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 하늘, 노출 및 엔티엘리어싱과 같은 시각화 기능을 사용할 때 안정성 및 성능이 향상되었습니다.
- 특수 문자를 포함하는 IFC 데이터를 가져올 때 안정성이 향상되었습니다.
- IFC 데이터를 가져오는 도중 사용자 매개변수 값 설정이 향상되었습니다.
- 잘못된 선 패턴을 포함하는 IFC 데이터를 가져올 때 안정성이 향상되었습니다.
- 마크업을 DWF 에서 DWF 로 내보낼 수 있습니다.
- DWG 파일을 Revit 프로젝트에 끌어 놓을 때 안정성이 향상되었습니다.
- DXF 데이터를 가져올 때 안정성이 향상되었습니다.
- 내보내기 단위를 미터로 설정하여 DWG 로 내보낼 때 치수 사실성이 향상되었습니다.
- 해치 및 채우기 패턴을 DWG 로 내보낼 때 이 패턴의 정렬이 향상되었습니다.
- 내부 벽 내에서 요소에 대한 새 호스트를 선택할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 링크된 모델이 포함된 프로젝트 내에서 단면 작성이 향상되었습니다.
- 재료 작업을 할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 재료 편집기를 사용하여 요소에 할당된 표시된 패턴 유형이 향상되었습니다.
- 페인트 인터페이스 내 재료 카테고리의 화면표시가 수정되었습니다.
- 투시 뷰 내 채우기 패턴의 인쇄된 화면표시가 수정되었습니다.
- 선택 세트에 여러 요소 유형이 있을 때 유형 편집의 안정성이 향상되었습니다.

Autodesk® Revit® API 2013 향상

- 요소 ID 를 참조하지 않는 단일 트랜잭션 도중 여러 오류를 게시하는 데 Document.PostFailure 를 사용할 수 있습니다.
- 벽 도구와 같은 Revit 명령이 활성화되었을 때 UIApplication.DoDragDrop 을 사용하는 경우 안정성이 향상되었습니다.
- PreviewControl 이 활성화되었을 때 뷰 줌 단축키를 제외한 키보드 단축키를 비활성화함으로써 안정성이 향상되었습니다.

Autodesk®

Autodesk® Revit® 2013 업데이트 향상 리스트

- 일치하는 대상 선택 항목을 찾을 수 없을 때 `ReferenceIntersector.FindNearest()`에서 안정성이 향상되었습니다.
- 검증 논리를 수정하여 `NewFamilyInstance` 로 면 기반 패밀리를 변환된 패밀리 인스턴스에 배치할 수 있습니다.
- 이제 `Dimension.Above` 및 `Dimension.Below` 는 사용자 작업을 수행할 필요 없이 데이터가 변경된 후 치수를 업데이트합니다.
- `MechanicalSystem.SystemType`, `ElectricalConnector.SystemType`, `PipeConnector.SystemType` 속성은 Revit 2013 에서 더 이상 사용되지 않습니다. 대신 `ConnectorElement` 에서 `RBS_DUCT_CONNECTOR_SYSTEM_CLASSIFICATION_PARAM` 매개변수를 조회합니다.
- `ConnectorManager.UnusedConnectors` 를 사용하여 보고된 데이터를 수정합니다.
- 확장 저장소 데이터가 중앙 파일의 요소에 추가되었을 때 발생할 수 있는 파일 손상을 수정합니다.
- 또한 확장 저장소가 포함된 기존 파일을 덮어쓰는 확장 저장소 데이터로 파일을 저장할 때 안정성이 향상되었습니다.
- `RevitLinkType.Create` 를 사용하여 작성된 RVT 링크는 해당 링크를 포함하는 RVT 를 다시 열 때 로드된 상태로 남아 있습니다.
- 이전에는 `Rebar.GetCenterlineCurves()` 메서드에서 'suppressBendRadius'를 true 로 설정할 때 모각기 굽힘과 사용자가 그린 매개변수화된 호가 모두 메서드에 의해 반환된 곡선 모음에서 생략되었습니다. 이제 이 방법은 모각기 굽힘만 생략하고, 그려진 호는 직선 모서리와 함께 포함됩니다.
- `Rebar.GetCenterlineCurves()` 메서드를 추가 인수인 `MultiplanarOption (enum)`으로 업데이트합니다. 이 인수는 `IncludeAllMultiplanarCurves` 또는 `IncludeOnlyPlanarCurves` 로 설정되어야 합니다. 이 인수는 다중 평면 보강 철근 인스턴스(instance)의 모든 곡선을 반환할지 또는 기본 평면에 있는 곡선만 반환할 지를 제어합니다.
- `Rebar.ComputeDrivingCurves()` 메서드를 활성화합니다. 이 메서드는 모양을 만드는 선과 호를 포함하고, 모각기 및 후크는 제외하는 곡선 모음을 반환합니다. 이것은 `GetCenterlineCurves(adjustForSelfIntersection=false, suppressHooks=true, suppressBendRadius=true, multiplanarOption=IncludeOnlyPlanarCurves)`를 호출하는 것과 같습니다.
- 곡선 모음과 일치하는 `RebarShape` 를 처리하는 `RebarShape` 메서드(`CreateFromCurvesAndShape()`, `RebarShapeMatchesCurvesAndHooks()`)가 향상되었습니다.
- `RebarShapeMultiplanarDefinition` 인수 객체에 지정되고 항상 내부 기본값을 사용한 평면 이탈 굽힘 직경을 무시하지 않도록 `RebarShape.Create()` 메서드의 동작을 수정합니다.