

Update 增强功能列表

Update 2 内部版本 (20121003 1115) 中的改进内容:

Autodesk® Revit® Structure 2013 增强功能

- 启用了“面积”、“面积边界”和“标记面积”功能区命令。
- 改进了使用“梁系统”时的系统稳定性。
- 改进了在修改墙之后分析模型墙相对应的顶部平面内参数。
- 改进了钢筋到主体表面的连接。
- 改进了在 Revit 2012 项目内升级后钢筋形状的保留。
- 改进了在族编辑器中编辑钢筋形状时的系统稳定性。
- 改进了在非线框结构视图中基线项目的显示。

Autodesk® Revit® Platform 2013 增强功能

- 改进了使用“保存到中心”或“与中心文件同步”时的系统稳定性。
- 改进了从项目浏览器使用“创建部件视图”时的系统稳定性。
- 改进了在族编辑器内编辑标签时的系统稳定性。
- 改进了将文件保存到磁盘空间不足的位置时的系统稳定性。
- 改进了启动“导出 gbXML – 设置”对话框时的系统稳定性。
- 提高了图形显示中的稳定性和内存使用情况。
- 改进了导入包含无可几何图形的洞口的 IFC 数据时的系统稳定性。
- 改进了导入那些已导入到 Revit 2012 但出现警告的 IFC 数据时的系统稳定性。
- 改进了 IFC 导入过程中对剪裁实体的导入。
- 改进了 IFC 导出以支持建立国际化智能 IFC 认证。
- 改进了链接或附加 DWG 文件时的系统稳定性。
- 改进了导出为 DWG 或 DXF 格式后的打印稳定性。
- 改进了在“材质编辑器”中创建、复制或删除材质时的系统稳定性。
- 改进了零件从 Revit 2012 升级后其零件参数的保留。
- 更正了安装 .NET 4.5 之后的功能区选项卡填充。
- 改进了在删除公式中的某个参数之后编辑明细表内计算值时的系统稳定性。
- 改进了其中包含基于用户自定义参数的过滤器的明细表的稳定性以及链接文件中不包含该用户自定义参数的图元的稳定性。
- 改进了打开“日光设置”对话框时的系统稳定性。
- 改进了编辑文字注释时的系统稳定性。
- 改进了将 Revit 2012 项目升级到 Revit 2013 时的系统稳定性。
- 改进了移动使用“分开”选项的裁剪区域时的系统稳定性。
- 改进了升级其中包含分析墙的 2012 项目时的系统稳定性。
- 改进了同时调整同一楼板多条绘制线时的系统稳定性。
- 改进了使用“添加/删除线段”工具编辑屋顶对象上的檐沟时的系统稳定性。

Autodesk® Revit® 2013 更新程序增强功能列表

- 改进了重命名楼梯梯段类型或平台为“无”时的系统稳定性。
- 改进了使用功能区“取消编辑模式”按钮以退出楼梯编辑模式时的系统稳定性。
- 改进了使用墙饰条的开放轮廓时的系统稳定性。
- 改进了拆分墙时的系统稳定性。

Update 1 内部版本 (20120716 1115) 中的改进内容:

Autodesk® Revit® Architecture 2013 增强功能

- 改进了关闭草图编辑器（例如楼板、场地等，这些会创建大量的点）时的系统稳定性。
- 改进了 U 形斜踏步楼梯的创建流程。
- 改进了编辑斜踏步楼梯时的系统稳定性。
- 提高了同一项目中存在多个栏杆扶手时的系统性能。
- 改进了未定义楼梯支撑类型时的系统稳定性。
- 改进了粗略视图中的栏杆扶手表达。

Autodesk® Revit® Structure 2013 增强功能

- 改进了三维视图中分析节点的放置。
- 改进了在“警告”对话框打开的情况下启用“在此视图中显示分析模型类别”时的系统稳定性。
- 改进了对分析模型墙进行连接端切割时与物理墙的创建一致性。
- 改进了在一个横跨分析表面边界的对象内编辑洞口时的系统稳定性。
- 更正了楼板“结构参数”的报告。
- 改进了结构视图中遮罩区域和填充区域对链接文件的遮罩。
- 改进了放置钢筋时的系统稳定性。
- 改进了在拥有不同钢筋项目设置值（“主体结构钢筋”）的项目之间复制区域钢筋或路径钢筋时的系统稳定性。
- 改进了光圆钢筋在精细详细程度显示时的可见性。

Autodesk® Revit® MEP 2013 增强功能

- 更正了坡度大于 15 度时占位符管道的坡度值。
- 改进了在包含有过渡的布局中应用坡度时的一致性。
- 改进了分割属于不同系统的管道时的系统稳定性。
- 更正了显示上升/下降符号时中心线的可见性。
- 改进了打开包含有管道占位符明细表的 Revit 2012 项目时的系统稳定性。
- 改进了配电盘明细表中单位格式的一致性。
- 改进了在与管道或风管系统相连的设备中添加回路时的一致性。
- 改进了将与导线连接的设备添加到回路时的系统稳定性。
- 改进了有关风管和管道变换的注释显示。
- 改进了插入风管管件时的系统稳定性。
- 改进了查看布管解决方案时的系统稳定性。

Autodesk® Revit® Platform 2013 增强功能

- 改进了打开早期版本 Revit 创建的项目时的系统稳定性。
- 改进了进行复制/粘贴操作时的系统稳定性。
- 更正了实体填充区域在透明背景中的显示。
- 允许将图元上绘制的材质导出到 ODBC。
- 提高了在拥有多个族的项目中打开和关闭草图模式时的系统稳定性。
- 改进了将“设计选项”设置为“主要”时的系统稳定性。
- 改进了将“固定距离”选项用于分割路径时的系统稳定性。
- 改进了在没有网络连接的情况下浏览至 Revit 服务器时的系统稳定性。
- 改进了多个图元具有相同名称和编号时空间和分区图元的导出一致性。
- 允许在光线跟踪模式下使用 DirectX 9。
- 改进了在禁用硬件加速的情况下使用“光线跟踪”模式时的系统稳定性。
- 改进了光线跟踪模式的渲染输出。
- 改进了多重选择的“曲面透明度”按图元替换功能。
- 提高了色调贴图处于启用状态时的打印一致性。
- 禁用了日光和 SunPath，使其不会在光线跟踪模式下渲染。
- 改进了在光线跟踪模式下使用手动曝光时的系统稳定性。
- 改进了渲染视图时的系统稳定性。
- 提高了使用可视化功能（如天空、曝光和抗锯齿）时的系统稳定性和性能。
- 改进了导入包含特殊字符的 IFC 数据时的系统稳定性。
- 改进了在导入 IFC 数据期间自定义参数值的设置。
- 改进了导入包含无效线型图案的 IFC 数据时的系统稳定性。
- 允许将 DWF 标记导出到 DWF。
- 改进了将 DWG 文件拖放到 Revit 项目时的系统稳定性。
- 改进了导入 DXF 数据时的系统稳定性。
- 改进了导出至 DWG（导出单位设置为“米”）时的尺寸保真度。
- 改进了导出至 DWG 时填充图案和填充样式的对齐度。
- 改进了为内墙图元选择新主体中时的系统稳定性。
- 改进了使用链接模型在项目中创建截面的流程。
- 改进了使用材质时的系统稳定性。
- 改进了使用“材质编辑器”指定给图元的填充图案类型的显示。
- 更正了“材质”类别在绘画界面中的显示。
- 更正了填充图案在透视视图中的打印显示。
- 改进了选择集中包括多个图元类型时“类型”编辑的稳定性。

Autodesk® Revit® API 2013 增强功能

- 允许 Document.PostFailure 用于在未参照图元 ID 的单个事务期间发布多个的错误。
- 改进了在 Revit 命令（例如，“墙”工具）处于活动状态下使用 UIApplication.DoDragDrop 时的系统稳定性。
- 通过禁用键盘快捷键（除视图缩放快捷键）提高了 PreviewControl 处于活动状态时的系统稳定性。
- 改进了没有找到匹配目标拾取时 ReferenceIntersector.FindNearest() 的稳定性。
- 更正了验证逻辑，允许 NewFamilyInstance 将基于面的族放置在转换后的族实例上。

Autodesk® Revit® 2013 更新程序增强功能列表

- Dimension.Above 和 Dimension.Below 现在可以在其数据更改后更新标注尺寸，无需任何用户操作。
- MechanicalSystem.SystemType、ElectricalConnector.SystemType、PipeConnector.SystemType 等特性在 Revit 2013 中已被废弃。改为可查询 ConnectorElement 的 RBS_DUCT_CONNECTOR_SYSTEM_CLASSIFICATION_PARAM 参数。
- 更正了 ConnectorManager.UnusedConnectors 报告的数据。
- 修复了将可扩展存储数据添加到中心文件某个图元时可能出现的文件损坏情况。
- 改进了保存包含可扩展存储数据的文件并覆盖同样包含可扩展存储的现有文件时的系统稳定性。
- 使用 RevitLinkType.Create 创建的 RVT 链接在包含该链接的 RVT 重新打开时仍将保持加载状态。
- 以前，在 Rebar.GetCenterlineCurves() 方法中设置“suppressBendRadius”为“True”时会导致圆角弯曲和用户绘制的参数化圆弧在以此方法返回的曲线集合中被忽略。现在，该方法仅忽略圆角弯曲；绘制的圆弧会和直边一起被包含在内。
- 更新 Rebar.GetCenterlineCurves() 方法的另一个参数：MultiplanarOption（枚举），且应将其设置为“IncludeAllMultiplanarCurves”或“IncludeOnlyPlanarCurves”。此参数控制是否将返回多平面钢筋实例的所有曲线，或仅返回位于主平面的曲线。
- 启用了 Rebar.ComputeDrivingCurves() 方法。此方法返回的是曲线的集合，其中包括决定形状的直线和圆弧，但不包括圆角和弯钩。它等效于调用 GetCenterlineCurves(adjustForSelfIntersection=false, suppressHooks=true, suppressBendRadius=true, multiplanarOption=IncludeOnlyPlanarCurves)。
- 在 RebarShape 方法中改进了将钢筋形状匹配到曲线集合的处理：CreateFromCurvesAndShape()、RebarShapeMatchesCurvesAndHooks()。
- 将 RebarShape.Create() 方法的行为更正为不忽略 RebarShapeMultiplanarDefinition 参数对象中指定的平面外弯曲直径，并始终使用内部默认值。