

更新增強功能清單

更新 2 建置 (20121003_1115) 所做的改進：

Autodesk® Revit® Structure 2013 增強功能

- 啟用「面積」、「面積邊界」和「標籤區域」功能區指令。
- 改善使用「樑系統」時的穩定性。
- 改善在修改牆之後解析模型牆的頂部面內參數的相關方面。
- 改善主體曲面和鋼筋的接合。
- 改善 Revit 2012 專案內升級的鋼筋造型保留。
- 改善在族群編輯器中編輯鋼筋造型時的穩定性。
- 改善非線框結構視圖中參考底圖項目的顯示。

Autodesk® Revit® Platform 2013 增強功能

- 改善在「儲存到中央」或「與中央同步」時的穩定性。
- 改善透過專案瀏覽器利用「建立組件視圖」時的穩定性。
- 改善在族群編輯器內編輯標籤時的穩定性。
- 改善將檔案儲存至磁碟空間不足的位置時的穩定性。
- 改善在啟動「匯出 gbXML」-「設定」對話方塊時的穩定性。
- 改善在圖形顯示內的穩定性和記憶體使用量。
- 改善在 IFC 資料匯入 (包含開口，且沒有可用的幾何圖形) 期間的穩定性。
- 改善匯入已匯入至 Revit 2012 的 IFC 資料時 (出現警告) 的穩定性。
- 改善 IFC 匯入期間截取的實體的匯入。
- 改善 IFC 匯出以支援 buildingSMART International IFC 憑證。
- 改善連結或貼附 DWG 檔案時的穩定性。
- 改善在匯出為 DWG 或 DXF 格式之後列印的穩定性。
- 改善在「材料編輯器」中建立、複製或刪除材料時的穩定性。
- 改善在從 Revit 2012 升級的零件內的零件參數保留。
- 在安裝 .NET 4.5 之後修正功能區標籤總體。
- 改善刪除公式中使用的參數之後，在明細表內編輯計算值時的穩定性。

Autodesk® Revit® 2013 更新增強功能清單

- 透過明細表改善穩定性，此明細表包含基於使用者定義參數的篩選，但連結檔案中的元素不包含該使用者定義的參數。
- 改善在開啟「日光設定」對話方塊時的穩定性。
- 改善編輯文字註釋時的穩定性。
- 改善將 Revit 2012 專案升級至 Revit 2013 時的穩定性。
- 改善移動利用分開選項的「裁剪區域」的穩定性。
- 改善升級包含解析牆的 2012 專案時的穩定性。
- 改善在同時調整樓板的多個草圖線條時的穩定性。
- 改善使用「加入/移除區段」工具編輯屋頂物件上的裝訂邊時的穩定性。
- 改善將樓梯梯段類型或駐腳台更名為「無」時的穩定性。
- 改善使用功能區「取消編輯模式」按鈕以結束「樓梯編輯模式」時的穩定性。
- 改善將開放輪廓用於牆掃掠時的穩定性。
- 改善分割牆時的穩定性。

更新 1 建置 (20120716 1115) 所做的改進：

Autodesk® Revit® Architecture 2013 增強功能

- 改善關閉建立大量點的草圖編輯器 (例如樓板、場所等) 時的穩定性。
- 改善建立 U 形螺旋式樓梯。
- 改善編輯螺旋式樓梯時的穩定性。
- 改善專案中有許多扶手時的效能。
- 改善未定義樓梯支撐類型時的穩定性。
- 改善粗糙視圖裡的扶手表現法。

Autodesk® Revit® Structure 2013 增強功能

- 改善 3D 視圖中的解析節點放置。
- 改善開啟「警告」對話方塊時，啟用「在此視圖中展示解析模型品類」的穩定性。
- 改善處理解析模型牆時與實體牆的建立一致性。
- 改善編輯物件內的開口，且其跨越解析表面邊界時的穩定性。
- 修正樓板的「結構參數」報告。
- 改善「結構視圖」中依據遮罩和填滿區域的連結檔案遮罩。
- 改善放置鋼筋時的穩定性。

Autodesk®

Autodesk® Revit® 2013 更新增強功能清單

- 改善在具有不同鋼筋專案設定「主要結構鋼筋」值之專案間複製區域或路徑鋼筋時的穩定性。
- 改善以細緻詳細等級顯示時外圓角鋼筋的可見性。

Autodesk® Revit® MEP 2013 增強功能

- 修正當坡度大於 15 度時，管定位的斜度值。
- 改善當套用斜度至包含轉接頭的配置時的一致性。
- 改善分割屬於不同系統的管時的穩定性。
- 修正顯示升/降符號時的中心線可見性。
- 改善開啟包含管定位明細表的 Revit 2012 專案時的穩定性。
- 改善嵌板明細表內單位格式的一致性。
- 改善將電路加到連接管或管道系統的設備時的一致性。
- 改善將連接線材的裝置加到電路時的穩定性。
- 改善管道和管轉接頭上註解的顯示。
- 改善插入管道配件時的穩定性。
- 改善檢視佈線解法時的穩定性。

Autodesk® Revit® Platform 2013 增強功能

- 改善開啟舊版本 Revit 專案時的穩定性。
- 改善「複製/貼上」作業期間的穩定性。
- 修正有透明背景的單色填滿區域顯示。
- 允許將元素上繪製的材料匯出至 ODBC。
- 改善專案中有許多族群時開啟和關閉草圖模式的效能。
- 改善將「設計選項」設定為「主要」時的穩定性。
- 改善將「固定距離」選項用於分割路徑時的穩定性。
- 改善在沒有網路連線時瀏覽至 Revit Server 的穩定性。
- 改善當多個元素具有相同名稱和號碼時，空間與區域元素的匯出一致性。
- 允許「光跡追蹤」模式搭配 DirectX 9 使用。
- 改善使用「光跡追蹤」模式並停用「硬體加速」時的穩定性。
- 改善「光跡追蹤」模式彩現輸出。
- 改善多重選取的元素所取代的「表面透明度」。
- 改善啟用色調映射時的列印一致性。
- 停用在「光跡追蹤」模式中彩現 Sun 和 SunPath。

Autodesk® Revit® 2013 更新增強功能清單

- 改善在「光跡追蹤」模式使用手動曝光時的穩定性。
- 改善彩現視圖時的穩定性。
- 改善使用視覺化功能 (如天空、曝光和消除鋸齒) 時的穩定性和效能。
- 改善匯入包含特殊字元的 IFC 資料時的穩定性。
- 改善匯入 IFC 資料期間的自訂參數值設定。
- 改善匯入包含無效線條樣式的 IFC 資料時的穩定性。
- 允許將 DWF 的標記匯出至 DWF。
- 改善將 DWG 檔案拖放到 Revit 專案時的穩定性。
- 改善匯入 DXF 資料時的穩定性。
- 改善匯出至 DWG 並將匯出單位設定為公尺時的標註保真度。
- 改善匯出至 DWG 時填充線和填滿樣式的對齊。
- 改善在現場牆內選取元素新主體時的穩定性。
- 改善具有連結模型的專案內的剖面建立。
- 改善使用「材料」時的穩定性。
- 改善使用「材料編輯器」指定給元素的顯示「樣式類型」。
- 修正「油漆」介面中的材料品類顯示。
- 修正透視視圖中填滿樣式的列印顯示。
- 改善當選集中含有多個元素類型時，編輯類型的穩定性。

Autodesk® Revit® API 2013 增強功能

- 在不參考 ElementId 的單一異動期間，允許將 Document.PostFailure 用於發佈多個錯誤。
- 改善當 Revit 指令 (例如「牆」工具) 處於作用中時，使用 UIApplication.DoDragDrop 的穩定性。
- 藉由在 PreviewControl 作用中時停用快速鍵 (除了視圖縮放快速鍵)，改善穩定性。
- 改善在沒有找到相符的目標點選時，referenceintersector.findnearest() 的穩定性。
- 修正了驗證邏輯，以允許 NewFamilyInstance 將以面為基礎的族群放置在轉換族群例證上。
- **Dimension.Above** 和 **Dimension.Below** 現在會在資料已變更之後更新標註，而無需任何使用者動作。
- MechanicalSystem.SystemType、ElectricalConnector.SystemType、PipeConnector.SystemType 等性質在 Revit 2013 已過時。請改為查詢 ConnectorElement 的 RBS_DUCT_CONNECTOR_SYSTEM_CLASSIFICATION_PARAM 參數。
- 修正 ConnectorManager.UnusedConnectors 報告的資料。
- 修復當可延伸儲存區資料加入至中央檔案裡的元素時可能發生的檔案損毀。
- 改善儲存含有可延伸儲存區資料的檔案時的穩定性，該檔案會覆蓋也包含可延伸儲存區的既有檔案。

Autodesk® Revit® 2013 更新增強功能清單

- 以 `RevitLinkType.Create` 建立的 RVT 連結，在包含此連結的 RVT 重新開啟時，將維持已載入。
- 先前，在方法 `Rebar.GetCenterlineCurves()` 中將「`suppressBendRadius`」設定為 `true`，將導致兩個圓角折彎和使用者自繪的參數化弧從此方法傳回的曲線集合忽略。此方法現在僅忽略圓角折彎；包括繪製弧以及直邊。
- 更新 `Rebar.GetCenterlineCurves()` 方法與其他引數：`MultiplanarOption`（列舉），它應設定為 `IncludeAllMultiplanarCurves` 或 `IncludeOnlyPlanarCurves`。此引數控制是否傳回多層面鋼筋例證的所有曲線，還是僅傳回主平面中的曲線。
- 啟用方法 `Rebar.ComputeDrivingCurves()`。此方法傳回曲線集合，包括建立造型的線條和弧，但不包括圓角和彎鉤。它相當於呼叫 `GetCenterlineCurves (adjustForSelfIntersection = false , suppressHooks = true , suppressBendRadius = true , multiplanarOption = IncludeOnlyPlanarCurves)`。
- `RebarShape` 方法已改善，此方法處理 `RebarShapes` 與曲線集合的相符：`CreateFromCurvesAndShape()`、`RebarShapeMatchesCurvesAndHooks ()`。
- 修正 `RebarShape.Create()` 方法的行為，以致不會忽略 `RebarShapeMultiplanarDefinition` 引數物件中指定的面外彎筋直徑，並永遠使用內部預設值。