

Autodesk Mudbox 2013 Service Pack 3 リリース ノート

このドキュメントでは、Autodesk Mudbox 2013 の Service Pack 3 に含まれる既知の制限、問題、および修正事項について説明します。本リリースをインストールする前に、このドキュメントをお読みになることを強くお勧めします。

内容

Windows および Mac OS X でのマルチタッチ デバイスのサポート	1
修正事項	2
機能の制限事項と注意事項.....	2
その他のリソース	6

Windows および Mac OS X でのマルチタッチ デバイスのサポート

この Service Pack を適用すると、マルチタッチ デバイスがサポートされるようになり、単純な指のタップおよび手のジェスチャーを使って Mudbox で作業ができます。

[基本設定]ウィンドウの[ユーザ インタフェース] セクションで[マルチタッチ ジェスチャーを有効にする]を切り替えることで、ジェスチャーによる入力を有効または無効にすることができます。

ご使用のワークステーションにサポート対象のマルチタッチ デバイス(注)が装備され、最新のドライバがインストールされていれば、Mudbox は以下に示す入力やアクションを認識できるようになり、特別な設定を行う必要はありません。

- タンブル(1 本指でスワイプ)
- 画面移動(2 本指でスワイプ)/ズーム (2 本指でピンチ)
- カメラの傾き変更(2 本指でひねる)
- ホーム ポジションに戻る(2 本指でダブルタップ)
- 元に戻す(3 本指で左にフリック)/やり直し(3 本指で右にフリック)
- 注視点の中心を設定(1 本指でダブルタップ)**
- ホットボックスを有効にする(3 本指でホールド)

スカルプト時には、[Shift]や[Ctrl]などのホットキーの代わりに、以下の操作が可能になります。

- 任意のスカルプト ブラシに対してスムージングを有効にする(3 本指でホールド)
- スカルプト ブラシの動作を反転する(4 本指でホールド)

カーソルをモデルの上に置いた状態では、次の操作が行えます。

- ブラシサイズの変更(3 本指でピンチ)
- ブラシ強度の変更(3 本指で上下にスワイプ)

* サポート対象には、Wacom のタッチ デバイスとスタイラス(Cintiq 24HD touch や Intuos 5)を含みます。

** Wacom Cintiq のみ

修正事項

本リリースで修正された問題に関する不具合番号と説明を、次の一覧に示します。

Service Pack 3 での修正事項:

不具合番号	説明
MDBX-1669	Crash creating a Stroke on Curve after undoing a Stroke on Curve
MDBX-1767	Artifacts when sculpting using PTX map on some systems
MDBX-1983	Frame Selection under the Display menu is broken.
MDBX-2071	Exporting an FBX file containing creases is very slow
MDBX-2074	3Dconnexion: Camera direction flips when zooming in close to object
MDBX-2093	3Dconnexion: A new slider has been added in the View Cube properties-> 3Dconnexion Properties...-> Input Threshold, which is the amount the user has to move the mouse before the camera starts to move
MDBX-2260	3Dconnexion: Some 3Dconnexion properties are not being saved
MDBX-2412	Linux: Change PTEX library to use the Mudbox temp folder set in the preferences instead of getting the temp folder location from the operating system
MDBX-2428	Changed "Bits per Channel" field in "Extract Texture Map" dialog to a dropdown menu
MDBX-2432	Vector displacement map edge bleed is a different colour than the UV shell colour
MDBX-2763	Crash after creating a paint layer and view curve and then undoing the view curve and paint layer
MDBX-2996	Vector displacement maps have seams at UV shell border with absolute tangent space

機能の制限事項と注意事項

このセクションでは、Mudbox 2013 の Service Pack 3 に関する既知の制限事項と回避策を紹介いたします。

新たな問題が見つかった場合は、オンライン バグ レポート フォームを使用して弊社までお知らせください。

フォームは www.autodesk.com/mudbox-bugreport または Mudbox の[ヘルプ]>[問題を報告]メニューから使用することができます。

不具合番号	説明
388437	The Gigatexel Engine stops working intermittently after assigning a new material or Ptex setup. Workaround: Toggle the visibility of the offending paint layer on and off, create a new paint layer (can be empty or hidden), or save the file and

不具合番号	説明
	reopen it to restart the Gigatexel Engine. You need to start the Gigatexel Engine with this workaround before painting, otherwise textures on some tiles will go missing.
MDBX-1616	An environment variable MUDBOX_EXPOSE_8K exposes "8192" in the Create New Paint Layer "Size" option. (It will not be exposed if less than 512 MB GPU available. 1.5 GB or more recommended).
MDBX-371	When the amount of texture data exceeds the available GPU on your machine, the effects brushes draw red temporarily if "Solo as Diffuse" is ON for a paint layer. Workaround: Once the stroke is done, the brush correctly applies the effect and the result is correct. You can turn off the Gigatexel Engine in the Render preferences (which effectively disables the paint buffer) and the effects brushes will work correctly.
355918	Installation: Error that says the product key may be invalid and to re-enter it. Workaround: Click OK on this dialog, click Next button again, and if product key is valid the installation continues.
357041	Mudbox on Linux does not get pressure events from Wacom tablets with Fedora 12/Redhat 6, QT 4.5. You can find more details in the bug report here: https://bugzilla.redhat.com/show_bug.cgi?id=569132 There is a patch for Qt here: http://koji.fedoraproject.org/koji/buildinfo?buildID=160252
358312	Files that include 16 bit TIF maps will show errors with "Send to Maya..." operation.
360224	Mudbox crashes if the extraction map output file name contains %S in string (for example: AO_(%S).bmp).
362133	Creating a joint with Topology Weights doesn't work properly with non-4-sided meshes. Workaround: Use alternative Weights method.
362857	If the level of the source model is not the current level when extracting a map, the detail of lower sculpt layers will be missing. Workaround: Ensure you display the required subdivision level before extracting the map, or select the current level in the Extract Texture Maps window to get the correct result.
363366	Transfer paint layer works incorrectly if target and source have overlapping UVs.
MDBX-260	The Transfer Details function works best on objects that are the same size, or larger than the default Mudbox meshes. If the transfer produces artifacts on the target mesh, try scaling up the source and target meshes to the same size as the default head mesh.
374126	When using a non US-English standard keyboard, some of the hotkeys may not work. Workaround: Set your IME to "English - United States" while using Mudbox. For more information see your operating system documentation.
MDBX-292	Send to 3ds Max: Changing units between Max and Mudbox causes unpredictable results.
381496	When painting or sculpting with symmetry ON, sometimes the result will not appear on the opposite side. Verify that you have "Falloff based on Facing Angle" turned off.
MDBX-1614	On Linux, if Mudbox crashes when starting up with an error message such as "mudbox: symbol lookup error: /usr/lib64/libssl.so.0.9.8: undefined symbol: X509_VERIFY_PARAM_new", try the following workaround:

不具合番号	説明
	1. Install OpenSSL >= 1.0.0 if you haven't already. 2. Point the old symbol link to the 1.0.0 version, like "ln -s -f /usr/lib64/libssl.so.1.0.0b /usr/lib64/libssl.so.0.9.8"
MDBX-1203	If a portion of a curve on a mesh is obscured (for instance, if a portion of the curve is on the back side of an object) and you use "Stroke on Curve" with mirror ON, results may be incorrect.
MDBX-456	On Linux Fedora 14+ the SELinux is false by default. This may prevent Mudbox from launching properly and produce plugin errors. A possible workaround is to set the SELinux enforcing mode to "Permissive" or "Disable".
MDBX-341	When saving a .mud file to replace the original .mud file with the same name the file will also keep the original file size. To save the file with the actual file size use "Save Scene As..." and save the file with a new name.
MDBX-1556	On Mac OS X the installer may hang at end of a successful installation. It is recommended to force quit the installer. Mudbox will then run normally.

- Mudbox 2013 を実行するには、SSE3 互換のプロセッサが必要です。Mudbox は SSE3 固有のコードを使用しており、SSE2 以前のハードウェアでは Mudbox は実行できません。
- Wacom Cintiq または Wacom タブレットを使用していてペンの設定がマウス モードになっている場合、[スタンプの間隔]プロパティをオンにしてスカルプトすると、ブラシ スタンプがカーソル位置にオフセットされます。これを修正するには、環境変数に "MUDBOX_USE_LOWRES_TABLET_DATA" を追加します。
- ATi グラフィックス カードを使用していて、テクスチャ ペイントが破損して表示される場合(黒のペイントやアーティファクトなど)は、環境変数に "MUDBOX_PAINT_CONTEXT_FLUSH" を追加すると、問題を修正できる場合があります。
- ユーザによっては、レイヤの作成または結合、レイヤの可視性変更を行うたびに、正しくない GPU RAM レポートが表示され、多数の警告メッセージが表示される場合があります。
"MUDBOX_FORCE_GPU_RAM" という環境変数(Windows のみ該当)を使用することで、Mudbox が参照する GPU メモリのサイズをメガバイト単位で上書きすることができます。Nvidia Quadro FX5600 を使用していて GPU RAM は 1 MB であると報告された(実際は 1.5 GB ある)場合は、この変数を 1536 (1.5 x 1024)に設定します。数字ではない値は無視され、値は 256 から 4096 の範囲に固定されます。
注: これらの環境変数の詳細については、Mudbox ヘルプの「環境変数」を参照してください。
- Mudbox ヘルプは、<http://www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-jpn> からダウンロードしローカルへインストールすることができます。
- Autodesk Mudbox 2013 のベータ バージョン(リリース候補バージョンを含む)のいずれかをインストールしている場合は、製品バージョンをインストールする前に、ベータ バージョンをアンインストールして、プレリリース バージョンに関連するすべてのシステム フォルダを削除する必要があります。

32 ビット版と 64 ビット版の Windows において、「SetupRes.dll が見つかりません!」というメッセージが表示され、Mudbox 2013 のアンインストールまたは修復が失敗します。

スタンドアロン イメージから、あるいはスイート製品の一部の Autodesk Mudbox 2013 がインストールされた場合で、選択した製品の言語が Mudbox のサポートする言語(英語、フランス語、日本語、ドイツ語)以外の場合は、メンテナンス エラー メッセージが発生します。

修正方法: 管理者の権限が必要です。レジストリを次のように変更してから、修復またはアンインストールしてみてください。

64 ビット版の Windows の場合

キー:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall\Autodesk Mudbox 2013 64-bit\

名前: UninstallPath

データ: <インストール先のフォルダ>%Setup%Setup.exe /P {0C821839-EA2A-48C2-BBD5-2B3D28159BC0} /M Mudbox /LANG ~~ko-KR~~ en-US

32 ビット版の Windows の場合

キー:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall\Autodesk Mudbox 2013 32-bit\

名前: UninstallPath

データ: <インストール先のフォルダ>\Setup\Setup.exe /P {A675D66E-0CBD-4A8F-0068-82B774DD4C9E} /M Mudbox /LANG ~~ko-KR~~ en-US

SDK サンプル:

Mac OS X では、リリース設定によってビルドが正しく行われない場合があります。ユーザは Xcode で [アクティブアーキテクチャ] を x86_64 に設定する必要があります。操作方法:

1. サンプル プロジェクトを Xcode で開きます。
2. メニュー バーで、[プロジェクト]>[プロジェクト設定を編集]を選択します。
3. [ビルド]タブを選択します。
4. [設定]ウィンドウの[アーキテクチャ]で、[アーキテクチャ]の値が[64-bit Intel]に設定されていることを確認します。
5. ウィンドウを閉じ、リリース設定を使用してビルドします。

PtexImporter サンプルでは、PtexExtractor サンプルをビルドし、コピー先を PtexImporter のビルドフォルダにすることでリンクを形成する必要があります。

Turntable サンプルをビルドするには、Qt をインストールして、サンプル ヘッダ ファイルでモックを実行する必要があります。サンプルで README を参照してください。

その他のリソース

インストールおよびライセンス取得の詳細な手順については、『インストール ヘルプ』および『ライセンス ヘルプ』を参照してください。これらのガイドを表示するには、Mudbox のインストーラからインストール ヘルプへのリンクを使用するか、次の URL にアクセスしてください。

<http://www.autodesk.com/mudbox-install-2013-jpn>

<http://www.autodesk.com/me-licensing-2013-jpn>

新機能の情報については、Mudbox ヘルプの「新機能」セクションを下記の URL から参照してください。

<http://www.autodesk.com/mudbox-help-2013-jpn-whatsnew>

Mudbox のラーニング リソースについては、次の URL を参照してください。

<http://www.autodesk.com/mudbox-learningpath> (英語)

Mudbox の使用方法を学習するには、次の URL にあるビデオを参照してください。

<http://www.autodesk.com/mudbox-trainingvideos> (英語)

サポートおよびトラブルシューティングに関するリソースについては、次の URL を参照してください。

<http://www.autodesk.co.jp/mudbox-support>

Mudbox 2013 を実行できる認定ハードウェア(グラフィック カードなど)の最新リストについては、次の URL にある Mudbox 2013 認定チャートを参照してください。

<http://www.autodesk.com/mudbox-hardware>

Mudbox 2013 の最小動作環境については、次の URL を参照してください。

www.autodesk.com/mudbox-systemreq-2013-jpn

インストールされた Mudbox で使用できる SDK に関するドキュメントとサンプルについては、\Mudbox 2013\SDK\ または次の URL を参照してください。

<http://www.autodesk.com/mudbox-sdkdoc-2013-jpn>

品質向上プログラム(CIP)

Mudbox を最初に起動すると、[品質向上プログラム]ダイアログ ボックスが表示されます。品質向上プログラムへの参加を選択すると、ご使用のシステムの設定に関する情報、最も頻繁に使用した機能、発生した問題、および製品の今後の方向性を決定する際に役立つ他の情報が、Mudbox から自動的にオートデスクに送信されます。詳細については、<http://www.autodesk.com/cip> (英語)を参照してください。

カスタマ エラー報告(CER)

製品のユーザから寄せられるカスタマ エラー報告(CER)によって、Mudbox の安定性を大幅に向上させることができます。大変お手数ですが、カスタマ エラー報告に入力し、エラー発生時に実行していた操作についてできるだけ多くの情報を含めていただけますようお願いいたします。これらの詳細情報に

よってカスタマ エラー報告の価値が非常に高まり、オートデスクの Mudbox エンジニアリング チームにとって有益な情報となります。

CER の詳細については、<http://www.autodesk.com/cer> (英語)を参照してください。

Autodesk, Backburner, FBX, Maya, MotionBuilder, Mudbox, Softimage, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

©2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.