

Autodesk®
Mudbox™

2012



Autodesk

Übersicht über die Installation und FAQ

Autodesk® Mudbox™ 2012

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved. Except as otherwise permitted by Autodesk, Inc., this publication, or parts thereof, may not be reproduced in any form, by any method, for any purpose.

Certain materials included in this publication are reprinted with the permission of the copyright holder.

The following are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and other countries: 3DEC (design/logo), 3December, 3December.com, 3ds Max, Algor, Alias, Alias (swirl design/logo), AliasStudio, AliasWavefront (design/logo), ATC, AUGI, AutoCAD, AutoCAD Learning Assistance, AutoCAD LT, AutoCAD Simulator, AutoCAD SQL Extension, AutoCAD SQL Interface, Autodesk, Autodesk Intent, Autodesk Inventor, Autodesk MapGuide, Autodesk Streamline, AutoLISP, AutoSnap, AutoSketch, AutoTrack, Backburner, Backdraft, Beast, Built with ObjectARX (logo), Burn, Buzzsaw, CaICE, Civil 3D, Cleaner, Cleaner Central, ClearScale, Colour Warper, Combustion, Communication Specification, Constructware, Content Explorer, Dancing Baby (image), DesignCenter, Design Doctor, Designer's Toolkit, DesignKids, DesignProf, DesignServer, DesignStudio, Design Web Format, Discreet, DWF, DWG, DWG (logo), DWG Extreme, DWG TrueConvert, DWG TrueView, DXF, Ecotect, Exposure, Extending the Design Team, Face Robot, FBX, Fempro, Fire, Flame, Flare, Flint, FMDesktop, Freewheel, GDX Driver, Green Building Studio, Heads-up Design, Heidi, HumanIK, IDEA Server, i-drop, Illuminate Labs AB (design/logo), ImageModeler, iMOUT, Incinerator, Inferno, Inventor, Inventor LT, Kynapse, Kynogon, LandXplorer, LiquidLight, LiquidLight (design/logo), Lustre, MatchMover, Maya, Mechanical Desktop, Moldflow, Moldflow Plastics Advisers, MPI, Moldflow Plastics Insight, Moldflow Plastics Xpert, Moondust, MotionBuilder, Movimento, MPA, MPA (design/logo), MPX, MPX (design/logo), Mudbox, Multi-Master Editing, Navisworks, ObjectARX, ObjectDBX, Opticore, Pipeplus, PolarSnap, PortfolioWall, Powered with Autodesk Technology, Productstream, ProMaterials, RasterDWG, RealDWG, Real-time Roto, Recognize, Render Queue, Retimer, Reveal, Revit, RiverCAD, Robot, Showcase, Show Me, ShowMotion, SketchBook, Smoke, Softimage, SoftimageXSI (design/logo), Sparks, SteeringWheels, Stitcher, Stone, StormNET, StudioTools, ToolClip, Topobase, Toxik, TrustedDWG, U-Vis, ViewCube, Visual, Visual LISP, Volo, Vtour, WaterNetworks, Wire, Wiretap, WiretapCentral, XSI.

Adobe and Photoshop are either registered trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

Fmpeg is a trademark of Fabrice Bellard, originator of the Ffmpeg project.

Python is a registered trademark of Python Software Foundation.

ACE™, TAO™, CIAO™, and CoSMIC™ are copyrighted by Douglas C. Schmidt and his research group at Washington University, University of California, Irvine, and Vanderbilt University, Copyright (c) 1993-2009, all rights reserved.

All other brand names, product names or trademarks belong to their respective holders.

Disclaimer

THIS PUBLICATION AND THE INFORMATION CONTAINED HEREIN IS MADE AVAILABLE BY AUTODESK, INC. "AS IS." AUTODESK, INC. DISCLAIMS ALL WARRANTIES, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE REGARDING THESE MATERIALS.

Inhalt

Kapitel 1	Installieren von Autodesk Media & Entertainment-Produkten . . .	
	1	
	Überblick	1
	Vorbereiten der Installation	1
	Auswählen des Installationstyps	2
	Lizenzangabe	3
	Konfigurieren und Installieren	4
	Produktaktivierung	5
	Erstellen der Einrichtung	5
	Ändern der Produktsprache	6
	Häufig gestellte Fragen	7
	Was passiert, wenn ich meine Seriennummer und den Produktsschlüssel verloren habe?	7
	Warum muss ich ein Produkt nach der Installation aktivieren?	8
	Wie funktioniert eine Testlizenz in einer Produkt-Suite oder einem Produkt-Bundle?	8
	Wie kann ich meine Lizenz von einer Einzelplatz- in eine Netzwerklicenz oder von einer Netzwerk- in eine Einzelplatzlizenz ändern?	8
	Wo finde ich nach der Installation Informationen zur Produktlizenz?	9

	Wie kann ich die Produktkonfiguration nach der Installation ändern, reparieren oder das Produkt deinstallieren?	9
Kapitel 2	Anhang: Installation von Autodesk Mudbox	11
	Spezifische Installationsinformationen zu Autodesk Mudbox 2012	11
	Installieren eines 32-Bit-Produkts auf einem 64-Bit-Betriebssystem	11
	Installieren von Mudbox unter Mac OS X	12
	Installieren von Mudbox unter Linux	14
	Lokales Installieren der Mudbox-Hilfe	19
	Deinstallieren von Mudbox unter Mac OS X oder Linux	23
	Zusätzliche Mudbox-Ressourcen	24
	Index	27

Installieren von Autodesk Media & Entertainment-Produkten



Überblick

Die folgende Abbildung veranschaulicht die Hauptteile des Installationsprozesses:



Weitere Einzelheiten finden Sie in den folgenden Abschnitten.

Vorbereiten der Installation

Überprüfen Sie die folgenden Informationen, bevor Sie mit der Installation beginnen:

- Vergewissern Sie sich, dass der Computer die Mindestsystemanforderungen erfüllt. Wenn Sie sich nicht sicher sind, klicken Sie am unteren Rand des Installationsbildschirms auf Systemanforderungen.
- Lesen Sie die Produktdokumentation, um Einzelheiten zu klären, wie den Typ der durchzuführenden Installation (Einzelplatz oder Netzwerk) und die zu installierenden Produkte. Über die Verknüpfungen in der linken unteren

Ecke des Installationsprogramms können Sie auf die Dokumentation zugreifen:

Installationshilfe | Systemanforderungen | Readme-Datei

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr Benutzername über Administratorrechte verfügt, um die Anwendungen auf dem Computer oder im Netzwerk installieren zu können.
- Beschaffen Sie sich für alle Produkte, die Sie installieren möchten, Seriennummern und Produktschlüssel. Diese befinden sich auf der Produktverpackung, oder sie werden beim Herunterladen der Software bereitgestellt.
- Schließen Sie alle Anwendungen, die aktuell ausgeführt werden.

Auswählen des Installationstyps

Es folgen einige grundlegende Informationen, die Ihnen die Wahl des richtigen Pfads erleichtern sollen.

- **Installieren.** wird für einzelne Benutzer oder kleine Gruppen empfohlen. Wichtig ist, dass Sie die Installation auf jedem Computer wiederholen. Dies ist der einzige gültige Installationstyp für eine Einzelplatzlizenz, aber er kann auch für eine Mehrplatz-Einzeleinrichtung oder Netzwerklizenz verwendet werden.
- **Einrichtung erstellen** wird für Netzwerkadministratoren und die Verwendung einer Mehrplatz-Einzel- oder Netzwerklizenz empfohlen. Im Einrichtungsprozess wird die Installation einmal konfiguriert, im Netzwerk gespeichert und anschließend effizient an die Computer der Benutzer verteilt.

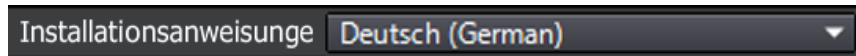
Weitere Informationen zu Einrichtungen finden Sie unter [Erstellen der Einrichtung](#) auf Seite 5 oder dem *Netzwerkadministrator-Handbuch*.

- **Installieren von Tools und Dienstprogrammen** wird verwendet, um zur Suite oder dem Produkt gehörende Tools und Dienstprogramme zu installieren. Wenn Sie über eine Netzwerklizenz für Ihr Autodesk-Produkt verfügen, müssen Sie diese Option verwenden, um den Network License Manager zu installieren, bevor andere Benutzer das Produkt ausführen können. Lesen Sie die Dokumentation für die Suite oder das Produkt, um

herauszufinden, welche der verfügbaren Tools und Dienstprogramme für Sie von Interesse sind.

Auswählen der Installationsprache

Im ersten Bildschirm des Installationsprogramms können Sie mit diesem Steuerelement oben rechts die Sprache für das Installationsprogramm wählen:



Bei einigen Autodesk-Produkten können Sie an einer späteren Stelle in der Installation die Sprache für die installierten Produkte wählen. Weitere Informationen finden Sie unter [Produktsprache ändern](#) auf Seite 6.

Lizenzangabe

Die folgenden Hinweise bieten einen allgemeinen Überblick. Weitere Informationen finden Sie im *Lizenzierungshandbuch* für Ihr Produkt.

Lizenztypen

Sie können die meisten Autodesk-Produkte für einen Testzeitraum von 30 Tagen zur Produktevaluierung installieren. Wenn Sie eine Lizenz erwerben, ist diese entweder als Einzelplatz- oder Netzwerklizenz und für eine bestimmte Anzahl von Benutzern konfiguriert. Diese Lizenztypen werden nachfolgend kurz beschrieben:

- Eine **Einzelplatzlizenz** ist für die Verwendung durch eine Person vorgesehen. Die lizenzierten Produkte können auf zwei Computern installiert werden, sofern die beiden Exemplare nicht gleichzeitig ausgeführt werden.
- Eine **Mehrplatz-Einzellizenz** unterstützt eine festgelegte maximale Anzahl von Benutzern, kann jedoch für einen bequemeren Zugriff auf einer größeren Anzahl von Computern installiert werden.
- Eine **Netzwerklizenz** unterstützt eine angegebene Anzahl von Benutzern, die mit einem Netzwerk verbunden sind. Der Network License Manager wird auf einem oder mehreren Server(n) im Netzwerk installiert, um die Verteilung von Lizenzen an die Benutzer zu verwalten.

Netzwerklicenzservermodelle

Wenn Sie mit einer Netzwerklicenz arbeiten, wählen Sie die Serverkonfiguration für den Network License Manager, die zum Zeitpunkt des Lizenzerwerbs angegeben wurde:

■ Einzelner Lizenzserver

Ein Server verwaltet alle Lizenzen im Netzwerk.

■ Verteilter Lizenzserver

Die Lizenzen werden auf einen Pool mit mehreren Servern im Netzwerk verteilt. Sie geben die Namen der einzelnen Server an, die zum Pool gehören.

■ Redundanter Lizenzserver

Es sind drei Server zur Authentifizierung jeder Lizenz verfügbar. Sie geben die Namen der drei Server ein.

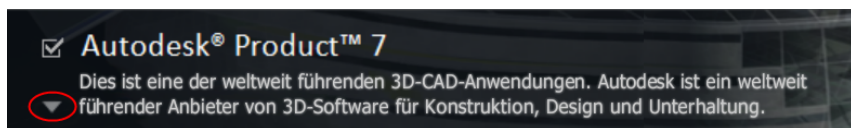
Konfigurieren und Installieren

Installationspfad

Dieser Pfad gibt an, wo der Produktordner installiert wird.

Konfiguration

Die meisten Autodesk-Produkte verfügen über eine Reihe von Konfigurationseinstellungen. Auf der Seite Installieren > Installation konfigurieren wird für jedes Produkt, das Sie für die Installation ausgewählt haben, ein dreieckiges Steuerelement für den Zugriff auf einen Konfigurationsbereich angezeigt:



Klicken Sie auf eine beliebige Stelle im Produktfeld, um den Konfigurationsbereich zu öffnen. Für viele Autodesk-Produkte können Sie entweder den Installationstyp **Standard** wählen, um die standardmäßigen Konfigurationseinstellungen zu akzeptieren, oder **Benutzerdefiniert** wählen, um die Einstellungen zu überprüfen und zu entscheiden, ob Sie sie ändern. Weitere Informationen zu den Konfigurationseinstellungen für Ihr Produkt sind möglicherweise in einem Anhang zu diesem Handbuch enthalten.

Nachdem Sie die Einstellungen wie benötigt festgelegt haben, klicken Sie auf das Dreieck, um den Konfigurationsbereich zu schließen.

Produktaktivierung

Wenn Sie ein Autodesk-Produkt zum ersten Mal starten, werden Sie aufgefordert, das Produkt zu aktivieren. Wenn eine Internetverbindung besteht, kann Ihr Computer direkt mit Autodesk kommunizieren, um die Aktivierung abzuschließen.

Wenn Ihr Computer nicht mit dem Internet verbunden ist, können Sie das Produkt später aktivieren, wenn eine Internetverbindung besteht. Einige Produkte können auch offline aktiviert werden, indem Sie die Seriennummer, den Anforderungscode und die Registrierungsdaten per E-Mail oder über das Internet an Autodesk senden. Wenn Sie weitere Informationen zur Aktivierung benötigen, wechseln Sie zu [Autodesk Licensing](#), und wählen Sie den Hyperlink FAQ aus.

Erstellen der Einrichtung

Administrations-Image

Dies ist ein benutzerdefinierter Satz von Installationsdateien, der vom Einrichtungsprozess erstellt wird. Er wird verwendet, um eine konsistente Programmkonfiguration auf jedem Computer zu installieren. Andere Einstellungen:

- **Administrations-Imagepfad.** Geben Sie einen freigegebenen Speicherort im Netzwerk an, wenn Sie über eine Berechtigung für den Vollzugriff verfügen. Zur Installation der Software wechseln die Benutzer zu diesem Pfad.
- **Zielplattform.** Wählen Sie entweder eine 32-Bit- oder 64-Bit-Plattform, je nach Betriebssystem der Computer, die die Einrichtung verwenden werden.
- **Nur für diese Einrichtungskonfiguration erforderliche Produkte einschließen.** Wenn diese Option aktiviert ist, kann die Einrichtung später nicht verändert werden, um zusätzliche Produkte hinzuzufügen. Wenn diese Option nicht aktiviert ist, enthält das Administrations-Image alle verfügbaren Produkte, sodass die Einrichtung künftig beliebig verändert werden kann.

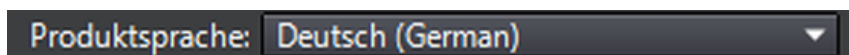
Installationseinstellungen

- **Automatikmodus** führt die Installation im Hintergrund ohne Benutzereingaben aus.
WICHTIG Im Automatikmodus kann der Computer des Benutzers automatisch und ohne Warnung neu gestartet werden, wenn die Installation abgeschlossen ist.
- Eine **Protokolldatei** verzeichnet Installationsdaten für jeden einzelnen Computer.
- In einer **Netzwerkprotokolldatei** wird ein zentraler Datensatz der Installationsdaten für alle Computer gespeichert, auf denen die Einrichtung ausgeführt wird. Sie hat den gleichen Namen wie die Einrichtung und muss sich in einem freigegebenen Ordner befinden, für den die Benutzer über Berechtigungen zum Ändern verfügen, sodass ihre Computer in die Protokolldatei schreiben können.

Ändern der Produktsprache

Dieser Abschnitt gilt nicht für Autodesk-Produkte, bei denen für jede Sprachversion eigene Datenträger bereitgestellt werden. Bei diesen Produkten müssen Sie beim Kauf die Sprache des Produkts angeben und können diese nicht ändern.

Bei einigen Autodesk-Produkten können Sie die Sprache des Produkts während der Installation mithilfe dieses Dropdown-Menüs im Installationsprogramm auswählen:



Wenn die von Ihnen gewünschte Sprache in diesem Steuerelement nicht verfügbar ist und die Option Sprache hinzufügen im Menü angezeigt wird, können Sie ein Sprachpaket hinzufügen.

ANMERKUNG Die Option Language Pack hinzufügen ist nur für Subscription-Kunden verfügbar.

Für Einrichtungen können Sprachpakete in ein Administrations-Image aufgenommen werden, wenn Sie eine Einrichtung zum ersten Mal erstellen oder eine neue Einrichtungskonfiguration erstellen. Dies ist jedoch nicht der Fall, wenn Sie eine Einrichtung ändern.

So laden Sie ein Sprachpaket herunter

Wie folgt können Sie Sprachpakete von der Website [Subscription Center](#) abrufen:

- 1 Klicken Sie auf der Seite Wählen Sie die zu installierenden Produkte aus auf die Dropdown-Liste, und wählen Sie Language Pack hinzufügen.
- 2 Klicken Sie im Dialogfeld Language Pack auf die Schaltfläche Durchsuchen, und wählen Sie das vom Subscription Center heruntergeladene Sprachpaket aus.

Folgende Regeln gelten für die Sprachauswahl:

- Es kann nur eine Sprache pro Installationssitzung ausgewählt werden. Dies bedeutet, dass Sie während derselben Installation nicht Englisch für ein Produkt und Deutsch für ein anderes Produkt auswählen können.
- Einrichtungen müssen eine einheitliche Sprache verwenden. Ein Administrations-Image kann Einrichtungen für verschiedene Sprachen unterstützen, wobei für jede Einrichtung eine Sprache definiert werden muss.
- Wenn Sie eine Einrichtung ändern oder beim Erstellen einer Einrichtung eine vorhandene Einrichtung als Vorlage verwenden, können Sie die Sprache der Einrichtung nicht ändern.
- Wenn Sie eine Sprache auswählen, die von einigen Produkten nicht unterstützt wird, dann wird eine vorgegebene Sprache ausgewählt.

Häufig gestellte Fragen

Wenn Sie Tipps und Unterstützung zu hier nicht behandelten Themen benötigen, besuchen Sie die [Autodesk Support-Website](#), klicken Sie auf Ihr Produkt, und suchen Sie in der Wissensdatenbank nach Ihrem Produkt.

Was passiert, wenn ich meine Seriennummer und den Produktschlüssel verloren habe?

Überprüfen Sie die Produktverpackung oder Ihre Kaufunterlagen, falls verfügbar, oder wenden Sie sich an den [Autodesk-Kundendienst](#), um Unterstützung zu erhalten.

Warum muss ich ein Produkt nach der Installation aktivieren?

Durch die Aktivierung wird für Autodesk und Sie als Lizenzigentümer überprüft, ob Ihr Autodesk-Produkt rechtmäßig auf einem Computer installiert wurde. Die Aktivierung verbessert die Lizenzsicherheit und -verwaltung. Beispielsweise wird damit sichergestellt, dass eine Mehrplatzlizenz nur von der autorisierten Anzahl von Benutzern verwendet wird.

Wie funktioniert eine Testlizenz in einer Produkt-Suite oder einem Produkt-Bundle?

Für alle Produkte, die zur Suite bzw. zum Bundle gehören, gilt derselbe Testzeitraum, in der Regel 30 Tage. Wenn Sie die erste Produkt gestartet wird, beginnt der Testzeitraum-Countdown für alle Produkte. Wenn der Benutzer keines der Produkte vor Ablauf des Testzeitraums aktiviert, dann wird der Zugriff auf alle Produkte verweigert. Nach Ablauf des Testzeitraums kann der Benutzer durch die Eingabe eines Aktivierungscodes den Zugriff auf die Produkten wiederherstellen.

Wie kann ich meine Lizenz von einer Einzelplatz- in eine Netzwerklizenz oder von einer Netzwerk- in eine Einzelplatzlizenz ändern?

Wenn Sie versehentlich den falschen Lizenztyp eingegeben haben und das Installationsprogramm noch ausgeführt wird, verwenden Sie die Schaltfläche Zurück, um zum Dialogfeld Produktinformationen zurückzukehren, und ändern Sie den Lizenztyp.

Wenn Sie den Lizenztyp für ein installiertes Produkt ändern möchten, wenden Sie sich an Ihren Autodesk-Fachhändler oder -Lizenzlieferanten, um die neue Lizenz und Seriennummer zu erhalten. Dann deinstallieren Sie Ihr Produkt und installieren es neu, um den Lizenztyp zu ändern und die neue Seriennummer einzugeben.

Wo finde ich nach der Installation Informationen zur Produktlizenz?

Klicken Sie im Menü auf ? ► Info oder Info zu *[Produktname]*. Wenn Ihr Produkt mit dem InfoCenter arbeitet, finden Sie dort das Menü Hilfe.

Wie kann ich die Produktkonfiguration nach der Installation ändern, reparieren oder das Produkt deinstallieren?

- 1 Wechseln Sie zur Windows-Systemsteuerung:
 - Klicken Sie im Startmenü von Windows auf Einstellungen ► Systemsteuerung ► Software.
 - Windows Vista oder 7: Klicken Sie im Startmenü auf Einstellungen ► Systemsteuerung ► Programme/Programm deinstallieren.
- 2 Klicken Sie in der Windows-Systemsteuerung auf den Produktnamen, und klicken Sie anschließend auf Ändern/Entfernen (Windows XP) oder auf Deinstallieren/Ändern (Windows Vista und 7).

Das Installationsprogramm wird im Wartungsmodus geöffnet und leitet Sie durch den Prozess.

Anhang: Installation von Autodesk Mudbox

2

Spezifische Installationsinformationen zu Autodesk Mudbox 2012

Bestimmte Elemente sind nur für die Installation von Autodesk® Mudbox® zutreffend (im Gegensatz zu anderen Autodesk-Produkten). In diesem Kapitel lernen Sie das Verfahren zum Herunterladen einer Kopie der Mudbox-Hilfe kennen. Außerdem erfahren Sie, wie Sie die Installation der 32-Bit-Version von Mudbox auf einem 64-Bit-Computer durchführen.

Dieses Kapitel enthält auch Informationen zur Installation von Autodesk Mudbox für Mac OS X und Linux.

Installieren eines 32-Bit-Produkts auf einem 64-Bit-Betriebssystem

Sie können dazu das vorgegebene Verhalten des Installationsprogramms manuell überschreiben. Vom Installationsprogramm wird automatisch die 64-Bit-Version des Produkts auf einem 64-Bit-Computer installiert. Bei einer Einzelplatzinstallation navigieren Sie zum Stammverzeichnis des Installationsmediums und starten das 32-Bit-Installationsprogramm mit dem Dateinamen Setup_32.exe (oder einem ähnlichen Dateinamen). Wenn Sie eine Einrichtung erstellen, können Sie die 64-Bit-Version als Zielplattform auswählen und die 32-Bit-Version eines Produkts angeben.

Installieren von Mudbox unter Mac OS X

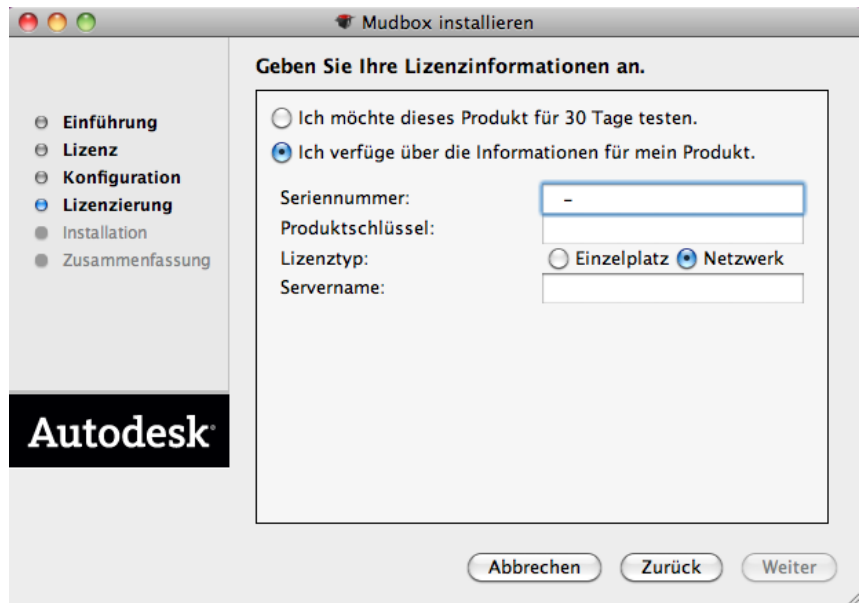
So installieren Sie Mudbox unter Mac OS X

- 1 Führen Sie einen der folgenden Schritte aus, um das Installationsprogramm zu starten:
 - Wenn Sie die Installation von DVD durchführen, legen Sie die DVD in das Laufwerk ein, und doppelklicken Sie anschließend auf das Mudbox-DVD-Symbol auf Ihrem Desktop.
Navigieren Sie zum Ordner Mudbox/MacOSX auf dem DVD-Laufwerk.
 - Wenn Sie die Installation aus einem heruntergeladenen Paket durchführen, doppelklicken Sie auf die .dmg-Datei von Mudbox.
- 2 Doppelklicken Sie im Finder auf das Installationsprogramm von Mudbox 2012.
Das Mudbox-Installationsprogramm wird gestartet.



- 3 Befolgen Sie die Anweisungen im Mudbox-Installationsprogramm, um das Produkt zu installieren.
Führen Sie z. B. im Fenster **Lizenzkonfiguration** die folgenden Schritte durch:
 - Geben Sie die 11-stellige Seriennummer des Produkts ein.

- Geben Sie Ihren **Produktschlüssel** ein.
- Wählen Sie den Lizenztyp: **Einzelplatz** oder **Netzwerk**
 Wenn Sie den Lizenztyp Netzwerk wählen, geben Sie den Namen des Lizenzservers in das Feld Servername ein, das daraufhin angezeigt wird. Wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator, um den Namen des Lizenzservers zu ermitteln. Weitere Informationen zum Einrichten eines Lizenzservers finden Sie im Autodesk Netzwerkadministrator-Handbuch unter www.autodesk.com/me-nag-2012-deu.
- Klicken Sie auf **Weiter**.



- 4 Klicken Sie im letzten Fenster, in dem die erfolgreiche Installation bestätigt wird, auf **Fertig**.



ANMERKUNG Wie im letzten Installationsbildschirm von Mudbox angegeben, sind die Inhalte der Hilfe internetbasiert. Wenn Sie die Taste F1 drücken oder **Hilfe > Mudbox-Hilfe** wählen, wird die Hilfe auf einem Autodesk-Webserver gestartet. Wenn Sie keinen zuverlässigen Zugriff auf das Internet haben, können Sie eine lokale Kopie der Hilfe von www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-deu herunterladen.

Standardmäßig wird Mudbox im folgenden Verzeichnis installiert:
/Applications/Autodesk/Mudbox2012/.

Installieren von Mudbox unter Linux

Installieren von Mudbox unter Linux mit dem Installationsassistenten

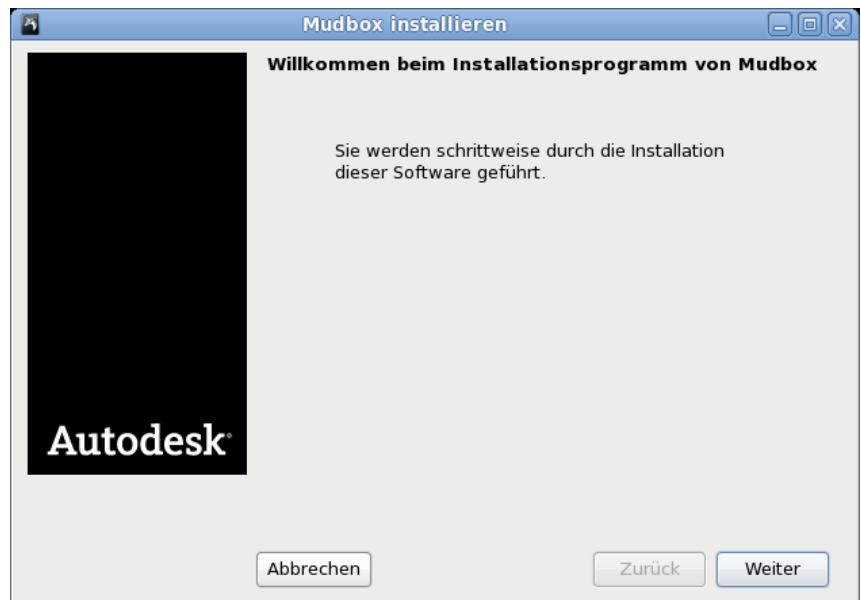
So installieren Sie Mudbox unter Linux

- 1 Führen Sie einen der folgenden Schritte aus, um die Mudbox-Installation zu starten:
 - Wenn Sie die Installation von DVD durchführen, legen Sie die DVD in das Laufwerk ein.

- Wenn Sie die Installation aus einem heruntergeladenen Paket durchführen, extrahieren Sie die Mudbox-Pakete aus der komprimierten Datei.
- 2 Öffnen Sie eine Shell als Superuser (mit `su -`), und navigieren Sie zu dem Verzeichnis, in dem Sie die Pakete extrahiert haben.

ANMERKUNG Aktuelle Linux-Distributionen erfordern möglicherweise eine Benutzerumgebung mit allen Superuser-Rechten, um das Installationsprogramm als Root auszuführen. Sie können `su -` verwenden, um die richtige Berechtigungsebene zu erhalten. (Achten Sie auf den Strich hinter "su".)

- 3 Geben Sie `./setup` ein, und drücken Sie die EINGABETASTE.
Hierdurch wird das Installationsprogramm von Mudbox gestartet.



- 4 Befolgen Sie die Anweisungen im Mudbox-Installationsprogramm, um das Produkt zu installieren.

Führen Sie z. B. im Fenster **Lizenzinformationen** die folgenden Schritte durch:

- Geben Sie die 11-stellige Seriennummer des Produkts ein.
- Geben Sie Ihren **Produktschlüssel** ein.
- Wählen Sie den Lizenztyp: **Einzelplatz** oder **Netzwerk**

Wenn Sie den Lizenztyp Netzwerk wählen, geben Sie den Namen des Lizenzservers in das Feld Servername ein, das daraufhin angezeigt wird. Wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator, um den Namen des Lizenzservers zu ermitteln.

- Klicken Sie auf **Weiter**.



- 5 Klicken Sie im letzten Fenster, in dem die erfolgreiche Installation bestätigt wird, auf **Fertig**.

Standardmäßig wird Mudbox im folgenden Verzeichnis installiert:

`/usr/autodesk/mudbox2012.`

ANMERKUNG Wie im letzten Installationsbildschirm von Mudbox angegeben, sind die Inhalte der Hilfe internetbasiert. Wenn Sie die Taste F1 drücken oder **Hilfe > Mudbox-Hilfe** wählen, wird die Hilfe auf einem Autodesk-Webserver gestartet. Wenn Sie keinen zuverlässigen Zugriff auf das Internet haben, können Sie eine lokale Kopie der Hilfe von www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-deu herunterladen.

Installieren von Mudbox unter Linux mit dem Dienstprogramm rpm

Mit dem Kommandozeilen-Dienstprogramm rpm können Sie entweder das Flag `-i` oder das Flag `-ivh` zum Installieren der Software verwenden. Mit dem Flag `-ivh` erhalten Sie mehr Informationen während der Installation.

So installieren Sie Mudbox unter Linux mit dem Dienstprogramm rpm

- 1 Öffnen Sie eine Shell als Superuser.
- 2 Extrahieren Sie die Mudbox-Pakete aus der komprimierten Datei, und ändern Sie das Verzeichnis, in dem Sie die Mudbox-Pakete extrahiert haben.
- 3 Verwenden Sie den Befehl `ls`, um die Pakete aufzulisten.
Die angezeigten Pakete werden so ähnlich wie die folgenden Pakete aussehen, wobei `#` für die jeweilige Paketnummer steht.
- 4 Um die erforderliche Software zu installieren, geben Sie einen der folgenden Befehle ein, je nachdem, ob Sie Mudbox auf einem Computer mit bereits installierter Maya-Anwendung installieren:
 - Wenn Sie nur Mudbox installieren, geben Sie Folgendes ein:

```
rpm -ivh Mudbox2012_64-2012-#.x86_64.rpm
adlmapps4-4.0.35-0.x86_64.rpm
adlmflexnetclient-4.0.35-0.x86_64.rpm
```

- Wenn Sie die Installation von Mudbox mit Maya kombinieren, geben Sie Folgendes ein:

```
rpm -ivh --force Mudbox2012_64-2012-#.x86_64.rpm
adlmapps4-4.0.35-0.x86_64.rpm
adlmflexnetclient-4.0.35-0.x86_64.rpm
```

- 5 Suchen Sie nach einer Datei mit dem Namen `libGL.so` im Verzeichnis `/usr/lib/` bzw. `/usr/X11R6/lib`, um zu überprüfen, ob OpenGL installiert ist.
- 6 Führen Sie den folgenden Befehl aus, um festzulegen, ob Sie mit einer Netzwerk- oder Einzelplatzlizenz arbeiten:

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/bin/licensechooser
```

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/ <licensetype>
```

Hierbei geben Sie `standalone` oder `network` für `<licenseType>` an.

Dadurch wird die Datei `license.env` (wird von der Autodesk-Lizenzierungssoftware verwendet) mit den Lizenztyp-Informationen aktualisiert.

- 7 Fügen Sie `/opt/Autodesk/Adlm/R4/lib64` zu `LD_LIBRARY_PATH` hinzu, um die freigegebenen Bibliotheken für diese Sitzung festzulegen.

Beispielsweise können Sie den folgenden Befehl in einer BASH-Shell ausführen:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/opt/Autodesk/Adlm/R4/lib64/
```

- 8 Führen Sie die folgenden Befehle zum Registrieren von Mudbox in der Autodesk-Lizenzierungssoftware aus. Hierin stehen `<productKey1>` und `<productKey2>` für Ihre Produktschlüssel und `<serialNum>` für Ihre Seriennummer:

■ Einzelplatzlizenz

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/bin/adlmreg -i S  
<productKey1> <productKey2> 2012.0.0.F <serialNum>  
/var/opt/Autodesk/Adlm/Mudbox2012/MudboxConfig.pit
```

■ Netzwerklizenz

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/bin/adlmreg -i N  
<productKey1> <productKey2> 2012.0.0.F <serialNum>  
/var/opt/Autodesk/Adlm/Mudbox2012/MudboxConfig.pit
```

ANMERKUNG

Wenn Sie ausschließlich Mudbox erworben und nur einen Produktschlüssel erhalten haben, können Sie denselben Produktschlüssel sowohl für `<productKey1>` als auch für `<productKey2>` eingeben.

Beispiel:

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/bin/adlmreg -i S 498D1 498D1  
2012.0.0.F 000-00000000  
/var/opt/Autodesk/Adlm/Mudbox2012/MudboxConfig.pit
```

In diesem Schritt wird die Produktinformationsdatei (`.pit`) aktualisiert, die auf andere Computer mit der derselben Konfiguration kopiert werden kann, wenn Sie viele Instanzen von Mudbox installieren.

Im Anschluss an diese Befehle wird eine Meldung angezeigt, dass die Registrierung erfolgreich war, und Sie können Mudbox nun mit Ihrer Einzelplatz- oder Netzwerklizenz ausführen.

Zusätzliche Anmerkungen für Linux

Dieser Abschnitt enthält Informationen zum Konfigurieren von Mudbox für Linux, beschreibt die Unterschiede zwischen Mudbox für Linux und anderen Versionen von Mudbox und bietet weitere spezifische Informationen zur Verwendung von Mudbox auf dem Betriebssystem Linux.

Konfigurieren von QT

Wenn Sie Plug-Ins mit dem SDK erstellen möchten, installieren Sie QT 4.7.1 auf dem Computer. Außerdem müssen Sie QTDIR in der Datei `.bashrc/.cshrc/.tschrc` nach Bedarf definieren. QTDIR muss auf das QT-Include-Verzeichnis auf dem Computer verweisen. Wenn QT am "standardmäßigen" Speicherort installiert ist, ist dies `QTDIR=/usr/local/Trolltech/Qt-4.7.1/include`.

Erstellen von Plug-Ins

Für Plug-Ins, die das Mudbox 2012-SDK verwenden, ist der GCC 4.1.2 Compiler erforderlich.

Lernvideos

Zur Wiedergabe der 1-minütigen, im Mudbox-Begrüßungsbildschirm integrierten Lernvideos auf einer Linux-Plattform ist die Installation eines Media Players erforderlich, der das Format der Filmdateien erkennt.

Unterschiede in der Bedienung

Wenn Mudbox auf einem Linux-System installiert ist, funktioniert das Programm in derselben Weise wie bei der Installation unter Windows. Die Benutzeroberfläche wird aufgrund von Betriebssystemunterschieden möglicherweise etwas anders angezeigt. Beispielsweise sind die Dateibrowser spezifisch für jedes Betriebssystem.

Lokales Installieren der Mudbox-Hilfe

Standardmäßig greift Mudbox auf den Autodesk-Webserver zu, um die Mudbox-Hilfe anzuzeigen. Darum benötigen Sie einen Internetzugang, um die Hilfe anzuzeigen. Dadurch wird sichergestellt, dass Sie über die aktuelle Version der Hilfe verfügen, und es ist Autodesk möglich, die Hilfe zwischen einzelnen Software-Versionen zu aktualisieren.

Wenn Sie keine zuverlässige Internetverbindung haben, können Sie die Mudbox-Hilfe von der Autodesk-Website herunterladen und sie wie folgt lokal installieren.

Vorbereitung der Installation der Mudbox-Hilfe

Bevor Sie die Mudbox-Hilfe installieren, müssen Sie folgende Schritte ausführen:

- Installieren Sie Mudbox.
- Laden Sie die ausführbare Datei für die deutsche Autodesk Mudbox 2012-Dokumentation für Ihre Plattform von www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-deu herunter. Diese Datei installiert die Mudbox-Hilfe für 32-Bit- und 64-Bit-Systeme.

Installieren der Mudbox-Hilfe

(Windows)

- 1 Laden Sie das Installationsprogramm für die Hilfe von www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-deu herunter, und folgen Sie den Anweisungen des Installationsprogramms.
Standardmäßig wird die Mudbox-Hilfe im folgenden Verzeichnis installiert: `C:\Programme\Autodesk\Help\Mudbox2012\`.
- 2 Starten Sie Mudbox.
- 3 Wählen Sie **Fenster > Einstellungen**, um das Fenster **Einstellungen** zu öffnen.
- 4 Erweitern Sie den Abschnitt **Hilfe**, und setzen Sie **Hilfe-Speicherort** auf **Installierte lokale Hilfe**.
- 5 Klicken Sie auf **OK**, und schließen Sie das Fenster **Einstellungen**.
Nach der Installation ist die lokale Mudbox 2012-Hilfe verfügbar, wenn Sie **Hilfe > Mudbox-Hilfe** wählen, die Taste F1 drücken oder auf die Schaltfläche **Hilfe** in den verschiedenen Mudbox-Fenstern klicken.

(Mac OS X)

- 1 Doppelklicken Sie auf die ausführbare Datei für die deutsche Autodesk Mudbox 2012-Dokumentation aus dem Download von www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-deu.
Das Mudbox-Hilfepaket wird im Finder angezeigt.
- 2 Doppelklicken Sie auf die Paketdatei (.pkg).
- 3 Befolgen Sie die Anweisungen des Hilfe-Installationsprogramms.

Standardmäßig wird die Mudbox-Hilfe im folgenden Verzeichnis installiert: */Applications/Autodesk/Mudbox2012/docs/mudbox2012/de_DE*.

- 4 Starten Sie Mudbox.
- 5 Wählen Sie **Mudbox > Einstellungen**, um das Fenster **Preferences** zu öffnen.
- 6 Erweitern Sie den Abschnitt **Hilfe**, und setzen Sie **Hilfe-Speicherort** auf **Installierte lokale Hilfe**.
- 7 Klicken Sie auf **OK**, und schließen Sie das Fenster **Preferences**.
Nach der Installation ist die lokale Mudbox 2012-Hilfe verfügbar, wenn Sie **Hilfe > Mudbox-Hilfe** wählen, die Taste F1 drücken oder auf die Schaltfläche **Hilfe** in den verschiedenen Mudbox-Fenstern klicken.

(Linux)

- 1 Extrahieren Sie das Mudbox-Hilfe-Paket aus den komprimierten Dateien, die Sie von www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-deu heruntergeladen haben.
- 2 Öffnen Sie eine Shell als Superuser (mit `su -`), und navigieren Sie zu dem Verzeichnis, in dem Sie die Pakete extrahiert haben.
- 3 Geben Sie `./setup` ein, und drücken Sie die EINGABETASTE.
- 4 Befolgen Sie die Anweisungen des Hilfe-Installationsprogramms.
Standardmäßig wird die Mudbox-Hilfe im folgenden Verzeichnis installiert: */usr/Autodesk/Mudbox2012-x64/docs/mudbox2012/de_DE*.
- 5 Starten Sie Mudbox.
- 6 Wählen Sie **Fenster > Einstellungen**, um das Fenster **Einstellungen** zu öffnen.
- 7 Erweitern Sie den Abschnitt **Hilfe**, und setzen Sie **Hilfe-Speicherort** auf **Installierte lokale Hilfe**.
- 8 Klicken Sie auf **OK**, und schließen Sie das Fenster **Einstellungen**.
Nach der Installation ist die lokale Mudbox 2012-Hilfe verfügbar, wenn Sie **Hilfe > Mudbox-Hilfe** wählen, die Taste F1 drücken oder auf die Schaltfläche **Hilfe** in den verschiedenen Mudbox-Fenstern klicken.

ANMERKUNG Sie können auch die Einstellung **Hilfe-Speicherort** auf **Benutzerdefiniert** setzen, wenn Sie die Dateien der Mudbox-Hilfe manuell auf Ihren Computer kopiert haben oder wenn Sie auf die Hilfe von einem Speicherort aus zugreifen möchten, der sich nicht auf Ihrem eigenen Computer befindet (z. B. von einem gemeinsamen Speicherort im Netzwerk). Weitere Informationen finden Sie im folgenden Abschnitt *Installieren der Mudbox-Hilfe an einem gemeinsam genutzten Speicherort*.

Installieren der Mudbox-Hilfe an einem gemeinsam genutzten Speicherort

Sie können die Mudbox-Hilfe an einem gemeinsam genutzten Speicherort installieren, z. B. in einem internen Netzwerk oder auf einem Webserver, sodass mehrere Benutzer auf sie zugreifen können. Sie können dann die Einstellungen der Mudbox-Hilfe auf den einzelnen Systemen so festlegen, dass auf die Hilfe an dem gemeinsam genutzten Speicherort zugegriffen wird.

Stellen Sie beim Festlegen eines Verzeichnispfads für den gemeinsam genutzten Speicherort der Mudbox-Hilfe Folgendes sicher:

- Der Pfad verweist direkt auf den Hilfe-Speicherort, z. B.
\\Firmenserver\GemeinsamGenutzterSpeicherort\MudboxHelp\docs\Mudbox2012\de_DE.
Verwenden Sie keinen Aliaspfad.
- Der Pfad verweist auf das Verzeichnis, in dem die Datei index.html enthalten ist. Beispielsweise endet der Pfad zu der deutschen Mudbox-Hilfe im Verzeichnis \de_DE.
- Für einen Webserver-Speicherort wird entweder das HTTP- oder das HTTPS-Protokoll verwendet.

So installieren Sie die Mudbox-Hilfe an einem gemeinsam genutzten Speicherort

- 1 Laden Sie das Installationsprogramm für die Hilfe von www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-deu herunter, und folgen Sie den Anweisungen des Installationsprogramms.
- 2 Wenn Sie gefragt werden, wo die Dateien der Mudbox-Hilfe installiert werden sollen, klicken Sie auf **Ändern** (Windows) bzw. **Durchsuchen** (Linux) und geben einen gemeinsam genutzten Speicherort für die Hilfe an.

ANMERKUNG

Unter Mac OS X können Sie die Hilfe ausschließlich am vorgegebenen Speicherort installieren. Um die Mudbox-Hilfe an einem gemeinsam genutzten Speicherort zu installieren, müssen Sie sie zunächst am vorgegebenen Speicherort (`/Applications/Autodesk/Mudbox2012/docs/mudbox2012/de_DE`) installieren und anschließend das Verzeichnis docs manuell an den gewünschten Speicherort kopieren.

Benutzer können die Hilfe-Einstellungen individuell festlegen, sodass der Zugriff auf die Mudbox-Hilfe über den gemeinsam genutzten Speicherort erfolgt.

So greifen Sie auf die Mudbox-Hilfe an einem gemeinsam genutzten Speicherort zu

- 1 Starten Sie Mudbox.
- 2 (**Windows** und **Linux**) Wählen Sie **Fenster > Einstellungen**, um das Fenster **Einstellungen** zu öffnen.
(**Mac OS X**) Wählen Sie **Mudbox > Einstellungen**, um das Fenster **Preferences** zu öffnen.
- 3 Erweitern Sie den Abschnitt **Hilfe**, setzen Sie **Hilfe-Speicherort** auf **Benutzerdefiniert**, und geben Sie dann im Feld **Hilfepfad** den gemeinsam genutzten Speicherort der Mudbox-Hilfe ein.
- 4 Klicken Sie auf **OK**, und schließen Sie das Fenster **Einstellungen**.
Auf die Mudbox-Hilfe wird jetzt am gemeinsam genutzten Speicherort zugegriffen.

Deinstallieren von Mudbox unter Mac OS X oder Linux

So deinstallieren Sie Mudbox unter Mac OS X

- 1 Navigieren Sie zum Mudbox-Verzeichnis (standardmäßig `/Applications/Autodesk/Mudbox2012/`).
- 2 Ziehen Sie die Mudbox2012-Anwendung auf den Papierkorb.
- 3 Öffnen Sie ein Terminal-Fenster, und führen Sie die folgenden Befehle aus. `<productKey>` steht darin für Ihren Produktschlüssel:

```
adlmreg -u S <productKey> 2012.0.0.F
adlmreg -u N <productKey> 2012.0.0.F
```

Dadurch wird sichergestellt, dass die Produktinformationen ordnungsgemäß aus der Datei ProductInformation.pit entfernt werden.

So deinstallieren Sie Mudbox unter Linux

Zum Deinstallieren von Mudbox unter Linux können Sie das Dienstprogramm rpm verwenden.

- 1 Öffnen Sie eine Shell als Superuser.
- 2 Fügen Sie `/opt/Autodesk/Adlm/R4/lib64` zu `LD_LIBRARY_PATH` hinzu, um die freigegebenen Bibliotheken für diese Sitzung festzulegen.

Beispielsweise durch Ausführen des folgenden Befehls: `export LD_LIBRARY_PATH=/opt/Autodesk/Adlm/R4/lib64/`

- 3 Führen Sie die beiden folgenden Befehle aus, wobei `<productKey>` für den Produktschlüssel steht:

```
/usr/autodesk/Mudbox2012-x64/bin/adlmreg -u S
<productKey> 2012.0.0.F
```

```
/usr/autodesk/Mudbox2012-x64/bin/adlmreg -u N
<productKey> 2012.0.0.F
```

- 4 Listen Sie die Namen der installierten Pakete durch Eingabe des folgenden Befehls auf:

```
rpm -qa |egrep 'adlm|Mudbox'
```

- 5 Identifizieren Sie jeden Paketnamen, den Sie deinstallieren möchten, z. B. das Paket `Mudbox-2012-#` (darin ist `#` die Paketnummer).
- 6 Deinstallieren Sie jedes Paket, indem Sie den folgenden Befehl verwenden:

```
rpm -e PackageName
```

Zusätzliche Mudbox-Ressourcen

Sie können die folgenden zusätzlichen Mudbox-Ressourcen online verwenden:

- Autodesk Mudbox 2012-Dokumentation unter www.autodesk.com/mudbox-help-2012-deu.
- eine Liste der aktuell unterstützten Hardware und Betriebssysteme unter www.autodesk.com/mudbox-systemreq-2012-deu.

- Mudbox-Lizenzinformationen unter www.autodesk.com/me-licensing-2012-deu.

Index

A

Administrations-Image 5
Aktivierung 5, 8
Ändern des Lizenztyps 8

B

Benutzerdefinierte Einstellungen 4
Betriebssystemauswahl 5

D

Deinstallieren von Mudbox 23, 24
Dokumentation 1

E

Einzelner Lizenzserver 4
Einzelplatzlizenz 2

H

Hintergrundbetrieb 6

I

InfoCenter 9
Installationsprotokoll 6
Installationsprozessdiagramm 1

K

Konfigurationseinstellungen 4

L

Linux 24
Lizenzserver-Modelle 4

Lizenztypen 3
ändern 8

M

Mac OS X 23
Mac OS X, Linux 11
Mudbox-Hilfe
lokal installieren 19

N

Netzwerklicenz 2

P

Produkt reparieren 9
Produkteinstellungen 4
Produkten deinstallieren 9
Protokolldateien 6

R

Rechtliche Hinweise ii
Redundanter Lizenzserver 4

S

Seriennummer 1, 7
Sprachen 3, 6
Standardeinstellungen 4
Suite 8
Systemanforderungen 1

T

Tools und Dienstprogramme 2

V

Verteilter Lizenzserver 4

W

Wissensdatenbank 7