

Guide d'installation d'AutoCAD Design Suite 2013

© 2012 Autodesk, Inc. All Rights Reserved. Except as otherwise permitted by Autodesk, Inc., this publication, or parts thereof, may not be reproduced in any form, by any method, for any purpose.

Certain materials included in this publication are reprinted with the permission of the copyright holder.

Trademarks

The following are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and other countries: 123D, 3ds Max, Algor, Alias, Alias (swirl design/logo), AliasStudio, ATC, AUGI, AutoCAD, AutoCAD Learning Assistance, AutoCAD LT, AutoCAD Simulator, AutoCAD SQL Extension, AutoCAD SQL Interface, Autodesk, Autodesk Homestyler, Autodesk Intent, Autodesk Inventor, Autodesk MapGuide, Autodesk Streamline, AutoLISP, AutoSketch, AutoSnap, AutoTrack, Backburner, Backdraft, Beast, Beast (design/logo) Built with ObjectARX (design/logo), Burn, Buzzsaw, CAiCE, CFdesign, Civil 3D, Cleaner, Cleaner Central, ClearScale, Colour Warper, Combustion, Communication Specification, Constructware, Content Explorer, Creative Bridge, Dancing Baby (image), DesignCenter, Design Doctor, Designer's Toolkit, DesignKids, DesignProf, DesignServer, DesignStudio, Design Web Format, Discreet, DWF, DWG, DWG (design/logo), DWG Extreme, DWG TrueConvert, DWG TrueView, DWFx, DXF, Ecotect, Evolver, Exposure, Extending the Design Team, Face Robot, FBX, Fempro, Fire, Flame, Flare, Flint, FMDesktop, Freewheel, GDX Driver, Green Building Studio, Heads-up Design, Heidi, Homestyler, HumanK, IDEA Server, i-drop, Illuminate Labs AB (design/logo), ImageModeler, iMOUT, Incinerator, Inferno, Instructables, Instructables (stylized robot design/logo), Inventor, Inventor LT, Kynapse, Kynogon, LandXplorer, LiquidLight, LiquidLight (design/logo), Lustre, MatchMover, Maya, Mechanical Desktop, Moldflow, Moldflow Plastics Advisers, Moldflow Plastics Insight, Moldflow Plastics Xpert, Moondust, MotionBuilder, Movimento, MPA, MPA (design/logo), MPI, MPI (design/logo), MPX, MPX (design/logo), Mudbox, Multi-Master Editing, Navisworks, ObjectARX, ObjectDBX, Opticore, Pipeplus, Pixlr, Pixlr-o-matic, PolarSnap, PortfolioWall, Powered with Autodesk Technology, Productstream, ProMaterials, RasterDWG, RealDWG, Real-time Roto, Recognize, Render Queue, Retimer, Reveal, Revit, RiverCAD, Robot, Scaleform, Scaleform GFx, Showcase, Show Me, ShowMotion, SketchBook, Smoke, Softimage, Softimage|XSI (design/logo), Sparks, SteeringWheels, Stitcher, Stone, StormNET, Tinkerbox, ToolClip, Topobase, Toxik, TrustedDWG, U-Vis, ViewCube, Visual, Visual LISP, Voice Reality, Volo, Vtour, WaterNetworks, Wire, Wiretap, WiretapCentral, XSI.

All other brand names, product names or trademarks belong to their respective holders.

Disclaimer

THIS PUBLICATION AND THE INFORMATION CONTAINED HEREIN IS MADE AVAILABLE BY AUTODESK, INC. "AS IS." AUTODESK, INC. DISCLAIMS ALL WARRANTIES, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE REGARDING THESE MATERIALS.

Table des matières

Chapitre 1	Présentation de l'installation et questions fréquemment posées	1
	Présentation de l'installation	1
	Préparation de l'installation	1
	Sélection du type d'installation	2
	Modification de la langue du produit	3
	Spécification de la licence	4
	Configuration et installation	6
	Activation des produits	6
	Création d'une répartition	7
	Questions fréquemment posées	8
	Que se passe-t-il si j'ai perdu mon numéro de série ou ma clé de produit ?	8
	Pourquoi dois-je activer un produit après son installation ?	8
	Est-il possible d'installer les produits Autodesk à partir d'un site Web ?	8
	Comment fonctionne une licence d'évaluation dans le cadre d'une suite ou d'une offre groupée de produits ?	9
	Comment puis-je faire évoluer le type de ma licence d'autonome vers réseau ou inversement ?	9
	Où puis-je trouver des informations sur la licence produit après l'installation ?	9

	Une fois l'installation d'un produit terminée, comment puis-je modifier sa configuration, procéder à sa réparation ou à sa désinstallation ?	10
Chapitre 2	Configuration du produit	11
	Questions fréquemment posées sur 3ds Max Design	11
	Informations d'installation spécifiques à Autodesk 3ds Max	11
	Installation d'Autodesk Alias	19
	Informations d'installation d'Autodesk Mudbox 2013	19
	Installer un produit 32 bits sur un système d'exploitation 64 bits	19
	Passer de l'aide en ligne (par défaut) à l'aide locale	20
	Ressources supplémentaires de Mudbox	21
	Licences Autodesk Mudbox	21
	Configuration de Showcase	21
	Informations spécifiques relatives à l'installation d'Autodesk Showcase	21
	SketchBook Designer FAQ	26
	Configuration système requise pour Windows	26
	Configuration système requise pour Mac OS X	29
	Droits d'administration requis	30
	Identification du numéro de série et de la clé de produit	31
	Identification du numéro de série et de la clé de produit	32
	Installation et exécution du produit	33
	Installation de SketchBook Designer pour Mac OS X	34
	Enregistrement et activation de SketchBook Designer	37
Chapitre 3	Guide d'administration réseau	39
	Répartition et administration réseau	39
	A propos des répartitions	39
	Planification d'une répartition	40
	Création d'une répartition	47
	Autres méthodes de distribution	50
	Présentation des méthodes de distribution	50
	Utilisez les fichiers par lot pour répartir le programme	50
	Utilisation de stratégies de groupe pour exécuter une répartition	54
	Utilisation de Microsoft SCCM pour répartir les produits	59
	Distribution de produits à l'aide d'un logiciel de création d'image	63
	Questions relatives à l'installation	66
	Questions sur les licences	66
	Questions sur la répartition et la mise en réseau	68
	Questions sur la maintenance et la désinstallation	70

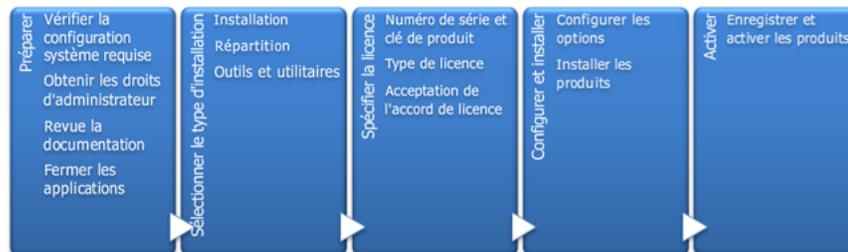
	Glossaire	72
Chapitre 4	Licences d'Autodesk	75
	Introduction	75
	Types de licences	75
	Activation	76
	Enregistrement	77
	Licences autonomes	77
	Licences autonomes - Introduction	77
	Licence autonome pour plusieurs postes de travail	78
	Gestion de votre licence autonome	78
	Transfert de la licence autonome	81
	Résolution d'une erreur de licence autonome	84
	Licences réseau	86
	Planification des licences réseau	86
	Fonctionnement de votre licence réseau	92
	Exécution de Network License Manager	104
	Utilisation d'autres fonctionnalités liées aux licences réseau	113
	Questions fréquentes sur les licences réseau	130
	Glossaire	131
	Index	135

Présentation de l'installation et questions fréquemment posées

1

Présentation de l'installation

Le diagramme ci-dessous illustre les principales étapes du processus d'installation :



Des informations supplémentaires sont fournies dans les sections suivantes.

Préparation de l'installation

Avant de démarrer l'installation, vérifiez les informations suivantes :

- Votre ordinateur répond à la configuration système requise. En cas de doute, cliquez sur Configuration système requise dans la partie inférieure de l'écran du programme d'installation.
- Vous avez consulté la documentation du produit pour clarifier des détails tels que le type d'installation à effectuer (autonome ou réseau) et les produits

à installer. La documentation est accessible à partir de liens dans le coin inférieur gauche du programme d'installation :

Aide sur l'installation | Configuration système requise | Fichier Readme

- Votre nom d'utilisateur est associé à des autorisations d'administrateur permettant d'installer des applications sur l'ordinateur ou le réseau.
- Vous disposez des numéros de série et des clés de produit pour tous les produits à installer. Ces derniers figurent sur l'emballage du produit ou ont été fournis lors du téléchargement du logiciel.
- Toutes les applications en cours d'exécution ont été fermées.

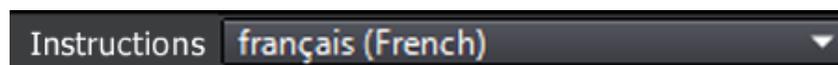
Sélection du type d'installation

Voici quelques informations élémentaires pour vous aider à répondre au mieux à vos besoins.

- L'option **Installer** est recommandée pour les utilisateurs individuels ou les petits groupes d'utilisateurs. Le point clé réside dans le fait que vous allez répéter le processus d'installation sur chaque ordinateur. Il s'agit du seul type d'installation valide pour une licence autonome, lequel peut également être utilisé avec une licence autonome pour plusieurs postes de travail ou une licence réseau.
- **Créer répartition** est recommandée aux administrateurs du réseau, à l'aide soit d'une licence autonome pour plusieurs postes de travail, soit d'une licence réseau. Au cours du processus de répartition, l'installation est configurée, stockée sur le réseau, puis distribuée de manière efficace sur les ordinateurs des utilisateurs.
Pour plus d'informations sur les répartitions, consultez la rubrique [Création d'une répartition](#) (page 7) ou le *guide de l'administrateur réseau*.
- L'option **Installer les outils et les utilitaires** permet d'installer les outils et utilitaires associés à votre suite ou produit. Si vous avez acquis une licence réseau pour votre produit Autodesk, vous devez utiliser cette option afin d'installer Network License Manager avant que les utilisateurs ne puissent exécuter le produit. Consultez la documentation relative à votre suite ou produit pour identifier les outils et les utilitaires disponibles qui vous intéressent.

Sélection de la langue du programme d'installation

Dans le premier écran du programme d'installation, vous pouvez sélectionner la langue à utiliser lors de l'installation via cette commande dans la partie supérieure droite de l'écran :

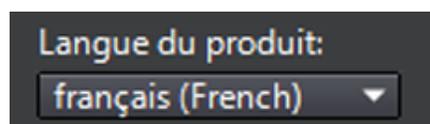


Ultérieurement au cours du processus d'installation, et pour certains produits Autodesk uniquement, vous pourrez sélectionner la langue pour les produits installés. Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Modification de la langue d'un produit](#) (page 3).

Modification de la langue du produit

IMPORTANT Cette rubrique ne concerne pas les produits Autodesk pour lesquels chaque version linguistique se trouve sur un support distinct. Pour ces produits-là, vous devez spécifier la langue du produit lors de l'achat et vous ne pourrez plus la modifier.

Certains produits Autodesk proposent la sélection de la langue du produit au moment de l'installation via le menu déroulant suivant du programme d'installation :



Menu de sélection de la langue

Si la langue souhaitée ne figure pas dans ce menu, les options disponibles varient en fonction du produit Autodesk. De nombreux produits, tels que 3ds Max, Inventor et tous les produits basés sur AutoCAD, utilisent des modules linguistiques pour prendre en charge d'autres langues.

Les conditions suivantes s'appliquent à la sélection de la langue :

- Chaque installation de suite utilise une seule langue. Si vous devez installer un ou plusieurs produits dans une autre langue, vous devez procéder à une installation distincte.

- Toutes les répartitions doivent cibler une seule langue. Une image administrative peut prendre en charge des répartitions pour différentes langues, mais chaque répartition cible une seule langue.
- Si vous installez plusieurs produits et sélectionnez une langue qui n'est pas prise en charge par certains produits, ces derniers utilisent la langue par défaut.
- Lorsque vous quittez la page Informations sur le produit du programme d'installation, le menu qui permet de sélectionner la langue ou d'ajouter un module linguistique est désactivé. Si vous décidez ultérieurement de changer la langue ou d'ajouter un module linguistique, vous ne pouvez pas revenir à la page Informations sur le produit et utiliser le menu. Au lieu de cela, vous devez annuler l'installation, relancer le programme d'installation, puis sélectionner la langue appropriée dans la page Informations sur le produit.

A propos des modules linguistiques

Un module linguistique est un module logiciel qui peut être ajouté à un produit Autodesk pour modifier la langue utilisée dans l'interface utilisateur et la documentation. Une même instance du produit logiciel peut prendre en charge plusieurs langues par le biais de l'ajout de modules linguistiques. Chaque module linguistique correspond à un produit Autodesk spécifique et inclut un programme d'installation. Vous devez installer le produit Autodesk avant d'installer le module linguistique. Chaque installation de module linguistique crée une icône dans le menu Démarrer de Windows, telle que "Inventor - Français" que vous pouvez utiliser pour lancer le produit dans cette langue. Selon votre produit, les modules linguistiques sont disponibles sur le support d'installation ou sur un site Web.

Le programme d'installation du module linguistique inclut une option qui permet de créer une répartition de module linguistique pour un produit donné. Une fois que le produit associé est installé, la répartition de module linguistique peut être installée sur plusieurs ordinateurs pour ajouter une autre langue.

Spécification de la licence

Les remarques suivantes offrent une vue d'ensemble. Pour plus d'informations, consultez le *Guide des licences* correspondant à votre produit.

Types de licences

A des fins d'évaluation, la plupart des produits Autodesk peuvent être installés pour une période d'évaluation de 30 jours. Si vous avez acheté une licence, celle-ci est configurée comme étant soit autonome soit partagée en réseau, et pour un nombre défini d'utilisateurs. Ces deux types de licence sont brièvement décrits ci-dessous :

- Une **licence autonome** est destinée à être utilisée par un utilisateur. Le produit sous licence peut être installé sur deux ordinateurs, à condition que ces deux instances ne soient pas exécutées simultanément.
- Une **licence autonome pour plusieurs postes de travail** est destinée à prendre en charge un nombre d'utilisateurs maximal spécifié. Pour y accéder plus rapidement, elle peut être installée sur un plus grand nombre d'ordinateurs.
- Une **licence réseau** permet de prendre en charge un certain nombre d'utilisateurs connectés à un réseau. Network License Manager est installé sur un seul ou plusieurs serveurs du réseau de manière à gérer la distribution des licences aux utilisateurs.

Modèles de serveurs de licence réseau

Si vous utilisez une licence réseau, sélectionnez la configuration de serveur pour Network License Manager qui a été spécifiée lors de l'acquisition de la licence :

- **Serveur de licence unique**
Un serveur gère l'ensemble des licences sur le réseau.
- **Serveur de licence distribué**
Les licences sont distribuées sur un pool de plusieurs serveurs du réseau. Vous devez indiquer le nom de chaque serveur du pool.
- **Serveur de licence redondant**
Trois serveurs sont disponibles pour authentifier chaque licence. Vous devez entrer le nom des trois serveurs.

Configuration et installation

Chemin d'installation

Ce chemin d'accès indique l'emplacement dans lequel le répertoire du produit sera installé. Si vous modifiez l'emplacement, utilisez uniquement des caractères ASCII dans le chemin d'accès de l'installation.

Configuration

La plupart des produits disposent d'un certain nombre de paramètres de configuration. Dans la page Installer > Configurer l'installation, un contrôle triangulaire permettant d'accéder à un panneau de configuration s'affiche pour chaque produit que vous avez choisi d'installer :



Cliquez n'importe où dans la boîte de dialogue du produit pour ouvrir le panneau de configuration. Pour un grand nombre de produits, vous pouvez choisir un type d'installation : **Par défaut** pour accepter les paramètres de configuration par défaut ou **Personnalisé** pour passer en revue les paramètres et décider si vous souhaitez les modifier. Davantage d'informations sur les paramètres de configuration correspondant à votre produit sont susceptibles de se trouver dans une annexe à ce guide. Une fois que vous avez configuré les paramètres selon vos besoins, cliquez sur le triangle pour fermer le panneau de configuration.

Activation des produits

Lorsque vous exécutez un produit Autodesk pour la première fois, vous serez invité à activer le logiciel. Si votre ordinateur est connecté à Internet, il peut communiquer directement avec Autodesk afin d'effectuer le processus d'activation.

Si votre ordinateur n'est pas connecté à Internet, vous pourrez procéder à l'activation ultérieurement lorsque vous serez à nouveau connecté. Certains

produits vous permettent également de procéder à l'activation hors ligne en envoyant le numéro de série, le code de requête et les données d'enregistrement à Autodesk via Internet ou par courrier électronique. Pour plus d'informations sur l'activation, accédez à la page [Licences Autodesk](#) et cliquez sur le lien vers les questions fréquentes.

Création d'une répartition

Image administrative

Il s'agit d'un ensemble de fichiers d'installation personnalisé qui est créé par le processus de répartition. Il sert à installer une même configuration de programmes sur chaque ordinateur. Autres paramètres :

- **Chemin de l'image d'administration.** Indiquez un emplacement réseau partagé pour lequel vous disposez des autorisations de contrôle total. Les utilisateurs accéderont à cet emplacement pour installer les programmes.
- **Plate-forme cible.** Sélectionnez 32 bits ou 64 bits selon le système d'exploitation des ordinateurs qui utiliseront la répartition.
- **Incluez uniquement les produits requis par cette configuration de répartition.** Si cette option est sélectionnée, la répartition ne pourra pas être modifiée dans le futur pour inclure d'autres produits. Si cette option n'est pas sélectionnée, l'image administrative inclura tous les produits possibles, de sorte que la répartition puisse être modifiée à l'avenir.

Paramètres d'installation

- Le **mode silencieux** exécute l'installation en arrière-plan, sans intervention de l'utilisateur.
IMPORTANT En mode silencieux, l'ordinateur peut redémarrer automatiquement sans avertir l'utilisateur que l'installation est terminée.
- Un **fichier journal** enregistre les données d'installation sur chaque ordinateur.
- Un **fichier journal réseau** conserve un enregistrement central des données d'installation pour tous les ordinateurs qui exécutent la répartition. Il porte le même nom que celui de votre répartition et doit être placé dans un dossier partagé pour lequel les utilisateurs disposent des autorisations en modification, de sorte que leur ordinateur puisse écrire dans le fichier journal.

Questions fréquemment posées

Pour obtenir des conseils et une assistance sur les rubriques qui ne sont pas traitées ici, accédez au site [Assistance Autodesk](#), cliquez sur le nom de votre produit, puis lancez une recherche dans la base de connaissances relative à votre produit.

Que se passe-t-il si j'ai perdu mon numéro de série ou ma clé de produit ?

Vérifiez l'emballage de votre produit ou vos enregistrements d'achat, s'ils sont disponibles, ou contactez le [service clientèle d'Autodesk](#) pour obtenir de l'aide.

Pourquoi dois-je activer un produit après son installation ?

L'activation permet à Autodesk ainsi qu'à vous, en tant que détenteur d'une licence, de vérifier que votre produit Autodesk est installé sur un ordinateur valide. Le processus d'activation permet d'optimiser la sécurité et la gestion des licences. Par exemple, il garantit qu'une licence pour plusieurs postes de travail n'est pas utilisée par un plus grand nombre d'utilisateurs que celui autorisé.

Est-il possible d'installer les produits Autodesk à partir d'un site Web ?

Plusieurs sites Web Autodesk sont configurés pour prendre en charge les téléchargements de produits (abonnement, éducation, eStore, Mon compte et Evaluation). Sur chaque site sur lequel les téléchargements ont été implémentés, vous pouvez choisir parmi plusieurs méthodes de téléchargement en fonction de vos besoins. Si vous souhaitez installer des produits directement sur votre ordinateur, vous pouvez utiliser le programme d'installation Web. Si vous souhaitez télécharger les fichiers et installer les produits ultérieurement, ou créer une répartition, vous pouvez utiliser Download Manager ou Browser Download. Des informations supplémentaires sont disponibles sur les sites Web de téléchargement.

Comment fonctionne une licence d'évaluation dans le cadre d'une suite ou d'une offre groupée de produits ?

Une période d'évaluation unique, 30 jours en règle générale, s'applique à tous les produits Autodesk de la suite ou de l'offre groupée. Lorsque le premier produit est lancé, la période d'évaluation commence pour tous les produits. Si l'utilisateur n'active pas un des produits avant la fin de la période d'évaluation, l'accès à l'ensemble des produits est refusé. Une fois la période d'essai terminée, l'utilisateur peut rétablir l'accès aux produits en entrant un code d'activation.

Comment puis-je faire évoluer le type de ma licence d'autonome vers réseau ou inversement ?

Si vous avez entré par mégarde un type de licence incorrect et si le programme d'installation est toujours en cours d'exécution, cliquez sur le bouton Précédent pour revenir à la boîte de dialogue Informations du produit, puis modifiez le type de la licence.

Si vous souhaitez modifier le type de licence d'un produit installé, contactez votre revendeur ou votre fournisseur de licence Autodesk pour obtenir la nouvelle licence et le nouveau numéro de série. Désinstallez ensuite votre produit, puis exécutez une nouvelle installation afin de modifier le type de licence et entrer le nouveau numéro de série.

Où puis-je trouver des informations sur la licence produit après l'installation ?

Sélectionnez le menu Aide ► A propos, ou A propos de *[nom du produit]*. Si votre produit utilise InfoCenter, il s'agit du chemin d'accès au menu Aide.

Une fois l'installation d'un produit terminée, comment puis-je modifier sa configuration, procéder à sa réparation ou à sa désinstallation ?

- 1 Ouvrez le Panneau de configuration de Windows :
 - Windows XP : dans le menu Démarrer, cliquez sur Paramètres ► Panneau de configuration ► Ajout/Suppression de programmes.
 - Windows 7 : dans le menu Démarrer, cliquez sur Paramètres ► Panneau de configuration ► Programmes/Désinstaller un programme.
- 2 Dans le Panneau de configuration de Windows, cliquez sur le nom du produit, puis cliquez sur Modifier/Supprimer (Windows XP) ou sur Désinstaller/Modifier (Windows 7).

Le programme d'installation s'ouvre en mode maintenance et vous assiste tout au long du processus.

Configuration du produit

2

Questions fréquemment posées sur 3ds Max Design

Informations d'installation spécifiques à Autodesk 3ds Max

Certains éléments sont spécifiques au processus d'installation d'Autodesk® 3ds Max®/Autodesk® 3ds Max® Design (contrairement à d'autres produits Autodesk). Ce chapitre décrit comment basculer vers la version locale de l'aide, ainsi que les sous-composants et les outils et utilitaires fournis avec 3ds Max (inclut également 3ds Max Design, sauf indication contraire). Il décrit également l'installation de la version 32 bits de 3ds Max sur un ordinateur 64 bits.

Prise en charge limitée des langues dans Windows XP

Le système d'exploitation XP exécute 3ds Max/3ds Max Design en anglais uniquement. Pour utiliser 3ds Max/3ds Max Design dans une autre langue, vous devez utiliser Windows 7.

Passage de l'aide en ligne (par défaut) à l'aide locale

Par défaut, vous consultez l'aide en ligne de 3ds Max. Si vous ne disposez pas d'une connexion Internet spécifique, vous pouvez télécharger une version locale

de l'aide. Pour remplacer le comportement par défaut, vous devez modifier la préférence correspondante.

- 1 Téléchargez et exécutez le programme d'installation de l'aide www.autodesk.com/3dsmax-helpdownload-fra.
- 2 Une fois l'aide installée, dans 3ds Max/3ds Max Design, accédez à Personnaliser ► Préférences ► Onglet Aide et sélectionnez Ordinateur local/Réseau.

REMARQUE Si vous utilisez le chemin par défaut, c'est tout ce que vous avez à faire. Modifiez le chemin d'accès si vous n'avez pas utilisé l'emplacement par défaut. Pour rétablir l'emplacement par défaut (qui correspond à l'emplacement par défaut du programme d'aide), cliquez sur Réinitialiser. Vous pouvez revenir à la version en ligne de l'aide à tout moment ; il s'agit de la version la plus récente de l'aide disponible.

Sous-composants installés avec 3ds Max

Les sous-composants installés avec Autodesk 3ds Max 2013 comprennent 3ds Max Composite 2013, les bibliothèques de matériaux d'Autodesk et Autodesk Backburner 2013. Le seul sous-composant facultatif est 3ds Max Composite.

3ds Max Composite 2013

Lors de l'installation de 3ds Max, 3ds Max Composite est installé par défaut. 3ds Max Composite 2013 comprend :

- Peinture raster et vectorielle
- Traitement de l'image
- Correction de couleur
- Clés et rotoscopie
- Prise en charge de production stéréoscopique
- Mouvement flou
- Repérage 2D avancé
- Mapping de caméra
- Profondeur de champ
- Options de composition basée sur des nœuds et des couches

- Déformation basée sur des splines
- Passes de rendu améliorées
- Gestion et mise en commun des données

Bibliothèques de matériaux Autodesk

Les bibliothèques de matériaux Autodesk sont des bibliothèques partagées installées avec les produits Autodesk tels qu'Inventor, AutoCAD, Revit et 3ds Max. Ces trois éléments sont sélectionnés pour l'installation par défaut lorsque vous installez 3ds Max. Si l'une des autres applications est déjà installée, la bibliothèque de matériaux est peut-être déjà installée.

AVERTISSEMENT Si vous désinstallez ou supprimez une bibliothèque, celle-ci n'est plus disponible pour aucun produit. Après une désinstallation, vous ne pourrez plus non plus consulter ou afficher des scènes comportant des matériaux Autodesk.

La bibliothèque de matériaux Autodesk se compose de trois sous-bibliothèques :

- Autodesk Material Library 2013 : contient les apparences de matériaux utilisées pour le rendu réaliste des styles de couleur. Ce composant est installé par défaut et il est requis pour disposer des fonctionnalités complètes de style visuel et de style de couleur dans 3ds Max. Il est recommandé de ne pas désinstaller ce composant, sauf si vous désinstallez également tous les produits Autodesk qui nécessitent cette bibliothèque.
- Autodesk Material Library Base Resolution Image Library 2013 : contient des images basse résolution (environ 512 x 512) destinées à être utilisées avec les matériaux Autodesk. Elle est également installée par défaut.
- Autodesk Material Library Medium Resolution Image Library 2013 : contient des images de résolution moyenne (environ 1024 x 1024) pour un rendu des matériaux avec un niveau de détail moyen. Cette bibliothèque est utilisée pour les plans rapprochés et pour le rendu des objets à plus grande échelle. Cette bibliothèque est une option d'installation disponible dans la page Sélectionner les produits à installer de l'assistant d'installation.

REMARQUE Pour réinstaller les bibliothèques de matériaux, exécutez les fichiers MSI correspondants :

- Autodesk Material Library 2013 :
`\Content\ADSKMaterials\2013\CM\MaterialLibrary2013.msi`
- Autodesk Material Library Base Resolution Image Library 2013 :
`\Content\ADSKMaterials\2013\ILB\BaseImageLibrary.msi`
- Autodesk Material Library Medium Resolution Image Library 2013 :
`\Content\ADSKMaterials\2013\ILM\MediumImageLibrary.msi`

Autodesk Backburner 2013

Autodesk® Backburner™ est le logiciel de gestion de rendu réseau de 3ds Max, également utilisé par des produits comme Autodesk® Flame® et Autodesk® Smoke®. Backburner est un composant requis installé par défaut lorsque vous installez Autodesk 3ds Max 2013/Autodesk 3ds Max Design 2013. Vous devez désinstaller les versions plus anciennes de Backburner avant d'installer Backburner 2013. Backburner 2013 est rétrocompatible, mais ses paramètres ne sont pas migrés à partir des versions précédentes. Pour plus d'informations sur l'utilisation de Backburner depuis 3ds Max, consultez la section "Rendu réseau" du chapitre "Rendu" de l'*Aide de 3ds Max*. Pour plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de Backburner, reportez-vous au menu Aide du questionnaire Backburner.

Utilisation de Backburner pour la gestion et le contrôle uniquement

Vous pouvez installer Autodesk Backburner sur un ordinateur non équipé de 3ds Max ou 3ds Max Design. Toutefois, une telle installation d'Autodesk Backburner ne peut être utilisée pour le rendu. Vous ne pourrez utiliser cet ordinateur que pour la gestion et le contrôle des travaux. Même si le serveur Autodesk Backburner peut être installé sur un seul ordinateur, il ne servira à rien ; il ne fonctionnera que s'il détecte un programme pris en charge, tel qu'Autodesk 3ds Max, Autodesk 3ds Max Design, Autodesk Flame ou Autodesk Smoke. Cela signifie qu'Autodesk Backburner doit être installé avec au moins un autre produit Autodesk sur un ordinateur pour que le rendu fonctionne sur votre configuration.

Outils et utilitaires

Le tableau suivant récapitule les installations facultatives disponibles dans la section Outils et utilitaires 3ds Max / 3ds Max Design du programme d'installation.

Outil ou utilitaire :	Description :	Site Web :
SDK Autodesk 3ds Max 2013	Le SDK vous permet de créer des fonctionnalités et des outils Autodesk 3ds Max en écrivant vos propres modules d'extension. REMARQUE Le SDK n'est pas fourni avec Autodesk 3ds Max Design.	www.autodesk.com/develop3dsmax
Network License Manager	Vous devez installer Network License Manager si vous utilisez des licences réseau.	www.autodesk.com/me/licensing-2013-fra
Allegorithmic - Substance Bonus Pack (Designer et Player)	Installez Allegorithmic - Substance Bonus Pack (Extra Content) pour obtenir des substances supplémentaires à utiliser avec la version d'essai de Substance Designer, qui est également incluse.	www.allegorithmic.com/
ArchVision™ Dashboard	Gérez le contenu acquis à l'aide des modules d'extension RPC™ grâce à ArchVision Dashboard.	www.archvision.com/
Module d'extension ArchVision™ RPC	Permet d'ajouter des objets photoréalistes (voitures, personnes, etc.) avec les modules d'extension RPC.	

Outil ou utilitaire :	Description :	Site Web :
Autodesk Civil View	<p>Convertissez des données de génie civil 3D en visualisations 3D. Autodesk Civil View est intégré dans Autodesk 3ds Max Design et est accessible à partir du menu Civil View.</p> <p>REMARQUE Autodesk Civil View est uniquement inclus avec Autodesk 3ds Max Design.</p>	<p>Reportez-vous au menu Civil View dans 3ds Max Design pour obtenir de l'aide et des didacticiels.</p> <p>REMARQUE La première fois que vous accédez à Civil View, vous devez l'initialiser et définir des paramètres de base. Vous avez ensuite accès à l'ensemble du menu Civil View qui contient l'aide et les didacticiels.</p>
EASYNat [®] 2.5 pour 3ds Max 2013 (Démo)	Semez des graines virtuelles à partir des exemples et "cultivez-les" dans votre modèle pour ajouter des plantes réalistes. Ce module inclut des modèles 2D, 3D et hybrides avec les détails des branchages et des feuilles.	www.bionatics.com/EASYNat/
Module d'extension Craft Director Studio [™]	Utilisez le module d'extension Craft Director Studio pour effectuer des simulations physiques et d'habillage avancées et intégrées. Ces fonctions vous permettent d'animer les caméras et les véhicules de façon plus rapide et réaliste.	www.craftanimations.com
Modules d'extension Okino (démo)	Une version démo de PolyTrans et NuGraf, d'Okino Computer Graphics, vous	www.okino.com/

Outil ou utilitaire :	Description :	Site Web :
Versions démo d'Okino Poly-Trans™ et NuGraf™ démonstrations	permet de tester des dizaines de convertisseurs de données CAD, DCC et Vis-Sim directement dans 3ds Max ou 3ds Max Design.	

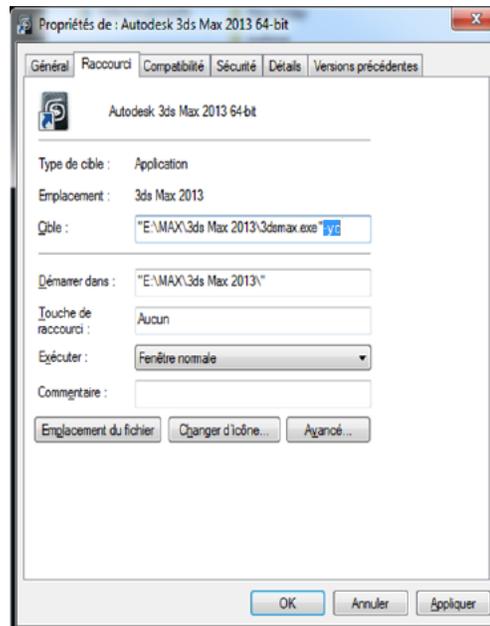
Installation d'un produit 32 bits sur un système d'exploitation 64 bits

Remplacez manuellement le comportement par défaut du programme d'installation qui installe automatiquement la version 64 bits du produit sur un ordinateur 64 bits. Pour une installation autonome, accédez au répertoire racine du support d'installation, puis lancez le programme d'installation 32 bits, dont le nom de fichier est *Setup_32.exe* ou un nom similaire. Pour une répartition, vous pouvez sélectionner la plate-forme cible 64 bits, puis spécifier la version 32 bits d'un produit.

Passage du mode Licence autonome au mode Licence réseau

Une fois l'installation terminée, passez du mode Licence autonome au mode Licence réseau.

- 1 Vérifiez que Network License Manager est installé et configuré avec un fichier de licence réseau valide pour 3ds Max ou 3ds Max Design.
- 2 Fermez 3ds Max ou 3ds Max Design sur l'ordinateur client.
- 3 Sur le bureau Windows, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de raccourci 3ds Max ou 3ds Max Design et sélectionnez Propriétés dans le menu contextuel.



- 4 Dans l'onglet Raccourci de la boîte de dialogue Propriétés, ajoutez -yc à la fin du chemin d'accès dans le champ Cible, comme suit :
"C:\Program Files\Autodesk\3ds Max 2013\3dsmax.exe"-yc.
- 5 Cliquez sur OK pour enregistrer les modifications et redémarrez 3ds Max ou 3ds Max Design en cliquant deux fois sur le raccourci de l'application.
- 6 Au redémarrage, la boîte de dialogue Recherche de licences FLEXnet s'affiche. Dans celle-ci, spécifiez l'emplacement du système de serveur de licence réseau ou celui du fichier de licence réseau.
- 7 Après avoir spécifié le système de serveur de licences ou le fichier de licence réseau, 3ds Max démarre et continue à fonctionner en mode Licence réseau.

REMARQUE Si vous souhaitez passer d'une licence réseau à une licence autonome, vous devez effectuer une désinstallation/réinstallation complète avec le mode Licence autonome sélectionné lors de la réinstallation.

Installation d'Autodesk Alias

Autodesk Alias peut être installé avec d'autres produits de la suite. Autodesk Alias Design requiert le sous-composant Autodesk Alias et Autodesk DirectConnect.

Aucune autre option de configuration n'est disponible pour Autodesk Alias Design lors de l'installation. Pour obtenir des informations d'ordre général sur l'installation des produits inclus dans votre suite, reportez-vous au manuel de présentation/FAQ du programme d'installation.

Pour obtenir les informations les plus récentes, reportez-vous à l'adresse <http://autodesk.com/wikihelp-alias-install-2013-enu>.

Informations d'installation d'Autodesk Mudbox 2013

Certains éléments sont spécifiques au processus d'installation Autodesk® Mudbox® (contrairement à d'autres produits d'Autodesk). Ce chapitre fournit des informations sur la procédure de téléchargement de l'aide de Mudbox et comment installer la version 32 bits de Mudbox sur un ordinateur 64 bits.

Installer un produit 32 bits sur un système d'exploitation 64 bits

Vous pouvez modifier manuellement le comportement par défaut du programme d'installation qui installe automatiquement la version 64 bits du produit sur un ordinateur 64 bits. Pour une installation autonome, accédez au répertoire racine du support d'installation, puis lancez le programme d'installation 32 bits, dont le nom de fichier est Setup_32.exe ou similaire. Pour une répartition, vous pouvez sélectionner la plate-forme 64 bits cible, puis spécifier la version 32 bits d'un produit.

Passer de l'aide en ligne (par défaut) à l'aide locale

Par défaut, Mudbox appelle un serveur Web Autodesk pour afficher l'aide de Mudbox. Vous devez avoir accès à Internet pour afficher l'aide. Cela permet de s'assurer que vous disposez de la version la plus récente de l'aide et permet à Autodesk d'effectuer des mises à jour de l'aide entre les versions du logiciel.

Si vous ne disposez pas d'un accès à Internet fiable, vous pouvez télécharger l'aide de Mudbox depuis le site Web d'Autodesk et l'installer localement comme suit.

Préparation de l'installation de l'aide de Mudbox

Avant d'installer l'aide de Mudbox, effectuez les opérations suivantes :

- Installez Mudbox.
- Téléchargez le fichier exécutable de la documentation Autodesk Mudbox en français pour votre plate-forme à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-fra. Ce fichier installe l'aide de Mudbox pour les systèmes 32 et 64 bits.

Installation de l'aide de Mudbox

(Windows)

- 1 Téléchargez et exécutez le programme d'installation de l'aide à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-fra, puis suivez les instructions affichées.

Par défaut, l'aide de Mudbox est installée dans le répertoire suivant :*Program Files\Autodesk\Help\mudbox<version>*.

- 2 Démarrez Mudbox.
- 3 Sélectionnez **Fenêtres > Préférences** pour ouvrir la fenêtre **Préférences**.
- 4 Développez la section **Aide** et définissez **Emplacement de l'aide** sur **Aide installée localement**.
- 5 Cliquez sur **OK** pour quitter la fenêtre **Préférences**.

Une fois installée, l'aide locale de Mudbox est disponible lorsque vous sélectionnez **Aide > Aide de Mudbox**, appuyez sur F1 ou cliquez sur le bouton **Aide** dans les différentes fenêtres Mudbox.

Ressources supplémentaires de Mudbox

Les ressources supplémentaires de Mudbox se trouvent en ligne :

- La documentation d'Autodesk Mudbox 2013 à l'adresse <http://www.autodesk.com/mudbox-help-2013-fra>.
- Une liste des matériels et systèmes d'exploitation compatibles les plus récents à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-systemreq-2013-fra.
- L'aide complète relative à l'installation de Mudbox à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-install-2013-fra.
- Des informations de licence Mudbox à l'adresse www.autodesk.com/me-licensing-2013-fra.

Licences Autodesk Mudbox

Autodesk Mudbox partage les mêmes licences et procédures d'activation que les autres produits de la suite. Pour plus d'informations sur les licences Mudbox, par exemple, si vous avez l'intention d'installer et de définir des licences Mudbox sur des plates-formes Mac OS X ou Linux, consultez l'adresse www.autodesk.com/me-licensing-2013-fra.

Configuration de Showcase

Informations spécifiques relatives à l'installation d'Autodesk Showcase

Cette rubrique fournit des informations importantes sur l'installation et la configuration d'Autodesk Showcase, notamment comment :

- [Installer Showcase Professional](#) (page 22)
- [Passer de l'aide en ligne \(par défaut\) à l'aide locale](#) (page 23)
- [Exécuter Showcase en mode Kiosk](#) (page 25)

Pour consulter les dernières actualités et informations sur l'installation Showcase et autres problèmes, reportez-vous au fichier Readme de Showcase à l'adresse <http://autodesk.com/showcase-readme-2013-fra>.

Installer Showcase Professional

REMARQUE Showcase Professional n'est inclus dans aucune suite Autodesk.

Le processus d'installation et d'utilisation d'une licence Showcase Professional varie en fonction de votre situation, comme indiqué ici. Vous devez d'abord installer Showcase à l'aide d'une licence standard (c'est-à-dire non professionnelle). Dans certains cas, vous devrez peut-être télécharger et exécuter l'utilitaire de gestion de licence Showcase Professional. L'utilitaire de gestion de licence Showcase Professional est disponible à l'adresse <http://www.autodesk.com/showcaseprolicensing>. Ces procédures s'appliquent aussi bien à la version suite et qu'à la version autonome de Showcase standard.

Si vous possédez une licence Showcase fournie avec le DVD de Showcase et si vous disposez d'un serveur de licences qui héberge des licences Professional :

- 1 Exécutez le DVD d'installation Showcase et entrez la clé de produit Showcase standard lorsque vous y êtes invité.
- 2 Exécutez l'utilitaire de licence Showcase Professional et entrez la clé de produit Showcase Professional réseau lorsque vous y êtes invité.

Si vous n'avez *pas* obtenu une licence à partir d'un DVD Showcase, et que votre serveur de licence héberge à *la fois* des licences Showcase Professional et standard :

- 1 Exécutez le programme d'installation de Showcase et entrez la clé du produit réseau Showcase standard lorsque vous y êtes invité.
- 2 Exécutez l'utilitaire de licence Showcase Professional et entrez la clé de produit Showcase Professional réseau lorsque vous y êtes invité.

Si vous n'avez *pas* obtenu une licence à partir d'un DVD Showcase, et que votre serveur de licence héberge des licences Showcase Professional, *mas pas* de licences Showcase standard :

- Exécutez le programme d'installation de Showcase et entrez la clé du produit réseau Showcase Professional lorsque vous y êtes invité.

REMARQUE Contactez votre administrateur de serveur de licence et assurez-vous que le serveur n'héberge pas de licences Showcase standard.

Si vous disposez des deux types de licences Showcase (standard et Professional) sur DVD (pas de serveurs de licences) :

- 1 Exécutez le DVD d'installation Showcase et entrez la clé de produit Showcase standard lorsque vous y êtes invité.
- 2 Exécutez l'utilitaire de licence Showcase Professional et entrez la clé de produit Showcase Professional autonome lorsque vous y êtes invité.

Si vous avez obtenu une licence Showcase *Professional* à partir d'un DVD et disposez d'un serveur de licence qui héberge des licences Showcase *standard* :

- 1 Exécutez le DVD d'installation Showcase et entrez la clé de produit *réseau* Showcase standard lorsque vous y êtes invité.
- 2 Exécutez l'utilitaire de licence Showcase Professional et entrez la clé de produit Showcase Professional autonome lorsque vous y êtes invité.

Passer de l'aide en ligne (par défaut) à l'aide locale

Par défaut, l'aide d'Autodesk Showcase est basée sur Internet. Si vous ne disposez pas d'une connexion Internet permanente, vous pouvez installer l'aide sur votre disque dur local. Procédez de l'une des deux méthodes suivantes.

Installation de l'aide de Showcase à la fin de l'installation de l'application :

- 1 Dans le dernier écran de l'assistant d'installation de Showcase, une liste de composants installés s'affiche et une icône d'informations bleue s'affiche en regard du composant Showcase.



- Placez le pointeur de la souris sur l'icône bleue pour voir un lien.
- 1 Cliquez sur le lien et suivez les instructions pour installer l'aide.

Installation de Showcase aide à tout moment :

- 1 Accédez au dossier <http://www.autodesk.com/showcase-helpdownload-fra>.
- 2 Suivez les instructions pour installer l'aide.

Une fois l'aide installée en local, Showcase la détecte et l'utilise à partir de ce point. Si vous souhaitez que Showcase utilise à nouveau l'aide en ligne, vous devez désinstaller la copie locale de l'aide.

Pour désinstaller la copie locale de l'aide de Showcase :

- Dans le Panneau de configuration de Windows, ouvrez Désinstaller /Ajouter ou supprimer des programmes.
- Sélectionnez "*langue* de la documentation Autodesk Showcase 2013" et cliquez sur **Désinstaller / Supprimer**.

La prochaine fois que vous lancerez Showcase, l'aide en ligne sera utilisée.

REMARQUE L'aide relative à la personnalisation de Showcase n'est disponible qu'en anglais pour le moment.

Démarrer Showcase en mode Kiosk

Suivez ces étapes pour démarrer Showcase en mode "Kiosk" (anciennement appelé "Presenter"). Tout d'abord, vous devez créer un raccourci pour démarrer Showcase dans ce mode, à l'aide du paramètre "-kiosk".

Pour créer un raccourci qui lance Showcase en mode Kiosk :

- 1 Dans l'Explorateur Windows, cliquez avec le bouton droit dans le dossier où vous voulez placer le raccourci.
- 2 Sélectionnez **Nouveau > Raccourci**.
- 3 Dans le champ Emplacement, entrez les informations suivantes :
chemin_accès_Showcase_entre_guillemets -kiosk

Ainsi, par exemple, le raccourci peut ressembler à cela :

```
"C:\Program Files\Autodesk\Showcase 2013\bin\Showcase.exe"  
-kiosk
```

Vous pouvez également ajouter le paramètre "-borderless", de sorte qu'il n'existe aucune bordure de fenêtre principale pas de message d'affichage à hauteur des yeux, ainsi que le paramètre "-fullscreen" :

```
"C:\Program Files\Autodesk\Showcase 2013\bin\Showcase.exe"  
-kiosk -borderless -fullscreen
```

Enfin, si vous voulez spécifier une scène initiale à ouvrir en mode Kiosk, utilisez le paramètre *file* :

```
-file nom_et_chemin_fichier_entre_guillemets
```

Ainsi, votre raccourci peut ressembler à cela :

```
"C:\Program Files\Autodesk\Showcase 2013\bin\Showcase.exe"  
-kiosk -borderless -fullscreen -file  
"C:\Users\myaccount\Documents\mycomputer\MyScenes\My_Demo.a3s"
```

Une fois votre raccourci créé, cliquez deux fois dessus pour exécuter Showcase en mode Kiosk.

N'oubliez pas que dans le mode Kiosk, Showcase répond uniquement aux entrées de serveur Web. Vous ne pourrez pas interagir avec Showcase sans entrées de serveur Web, ni charger une autre scène pendant votre session Kiosk.

CONSEIL Pour fermer le mode Kiosk de Showcase sans recourir à un serveur Web, cliquez dessus avec le bouton droit dans la barre des tâches de Windows et sélectionnez la commande Fermer pour votre version de Windows.

Pour obtenir la liste complète des paramètres disponibles et leurs descriptions, exécutez Showcase à partir d'une invite de commande Windows à l'aide du paramètre "-help" ; par exemple:

```
"C:\Program Files\Autodesk\Showcase 2013\bin\Showcase.exe"  
-help
```

SketchBook Designer FAQ

Configuration système requise pour Windows

Autodesk atteste que certaines configurations système sont compatibles avec le logiciel SketchBook Designer. Vérifiez que votre système dispose de la configuration minimale requise.

Vous pouvez examiner les fonctions de votre système à l'aide d'outils de diagnostic. Sélectionnez **Démarrer > Programmes > Accessoires > Outils système > Informations système**.

Configuration matérielle

- Processeur 800 MHz
- 4 Go de RAM ou plus
- un lecteur DVD-ROM sur l'ordinateur ou un lecteur DVD partagé accessible via un lecteur mappé sur réseau
- un périphérique d'entrée pour le dessin et les esquisses. Tablette Intuos 3 ou supérieure ou tablette active Wacom Cintiq® fortement recommandée, avec un pilote de tablette de version 6.1.6-7 ou supérieure

Configuration graphique requise

Carte graphique compatible DirectX 9.0 avec 256 Mo ou plus de mémoire vidéo, et une résolution d'écran minimale de 1280 x 1024 avec couleurs vraies ou couleurs 32 bits

Voir [Configurer votre carte graphique \(Windows\)](#) (page 28).

Configuration du système d'exploitation

- Microsoft® Windows 7 Entreprise 32 bits et 64 bits
 - Microsoft® Windows 7 Edition Intégrale 32 bits et 64 bits
 - Microsoft® Windows 7 Professionnel 32 bits et 64 bits
 - Microsoft® Windows® XP Professionnel Service Pack 2 (SP2) ou version ultérieure, 32 bits et 64 bits *
- * Certains éléments de l'application auront une apparence différente par rapport à Windows Vista ou Windows 7.
- Processeur Intel® Pentium® 4 ou AMD Athlon, 3 GHz ou plus, ou processeur Intel Core2Duo ou AMD Dual Core, 2 GHz ou plus
 - Microsoft Windows® XP, Windows® Vista et Windows® 7
 - Mémoire système de 4 Go ou plus
 - Carte graphique compatible DirectX 9.0 avec 512 Mo ou plus de mémoire vidéo
 - Résolution d'écran minimale de 1280 x 1024 avec couleurs vraies ou couleurs 32 bits
 - Microsoft.NET Framework version 2.0 (fourni avec l'installation)
 - 5 Go d'espace disque disponible
 - **Pour les utilisateurs de Bamboo**, un pilote de tablette de version 5.2.4-5 est recommandé

REMARQUE Le programme d'installation détecte automatiquement si le système est en 32 bits ou en 64 bits. Il installe donc la version appropriée du logiciel. Il n'est pas possible d'installer la version 32 bits du logiciel sur un système d'exploitation 64 bits. Si vous ne pouvez pas installer la version 64 bits de SketchBook Designer sur un ordinateur exécutant une version 64 bits de Windows Vista, Windows 7 ou Windows XP, effectuez les opérations suivantes :

Mettez à jour le pilote de votre carte vidéo vers la dernière version 64 bits, via Intel ou un autre site Web, afin de vous conformer aux exigences de configuration, puis installez la version 64 bits de SketchBook Designer.

Espace disque requis

- 5 Go d'espace de disque dur nécessaire pour l'installation

Autres logiciels

- Le logiciel Adobe® Acrobat® Reader version 6 ou supérieure est nécessaire pour visualiser les documents PDF. Vous pouvez en télécharger une copie gratuite sur <http://www.adobe.com>.
- Le navigateur Web Microsoft Internet Explorer® version 6 ou supérieure est nécessaire pour consulter l'aide en ligne.
- Vous avez besoin du Plug-in Flash pour visualiser les séquences d'exercice animées dans votre navigateur. Des plug-ins gratuits sont proposés sur <http://www.flash.com>.
- Si vous utilisez une tablette Wacom, mettez à jour le logiciel pilote Wacom (<http://www.wacom.com>).

Configuration de la carte graphique

Dans SketchBook Designer, les performances d'affichage dépendent de la qualité de votre carte graphique et des paramètres d'option qui y sont définis dans les propriétés d'affichage.

Si votre carte graphique n'est pas certifiée (reportez-vous à la rubrique *Configuration graphique requise* ci-dessus), procédez comme suit. Cette procédure reste générale étant donné que chaque fabricant propose un ensemble unique d'options d'affichage.

Pour configurer votre carte graphique.

- 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre bureau, puis sélectionnez **Propriétés**, onglet **Paramètres** dans la fenêtre **Propriétés d'affichage**.
- 2 Dans le menu **Qualité couleur**, sélectionnez 32 bits pour obtenir la meilleure qualité de couleur des images affichées.
- 3 Déplacez le curseur de **résolution de l'écran** vers la meilleure résolution d'affichage prise en charge par votre ordinateur. Plus la résolution est élevée, plus le volume de mémoire requis pour la carte graphique est élevé. Cette mémoire est désignée par VRAM sur certains ordinateurs.

Configuration système requise pour Mac OS X

Autodesk atteste que certaines configurations système sont compatibles avec le logiciel SketchBook Designer. Vérifiez que votre système dispose de la configuration minimale requise.

Pour étudier les capacités système de l'ordinateur Apple Macintosh

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- A partir du menu Pomme, sélectionnez **A propos de ce Mac**, puis cliquez sur le bouton **Plus d'infos**.
- Cliquez deux fois sur l'application Apple System Profiler (**Applications > Utilitaires**).

Apple System Profiler fournit des informations sur l'ordinateur, le système d'exploitation, les disques et les applications.

Configuration système requise

- Apple Mac OS X 10.6 ou supérieur
- 64 bits Intel Core2 Duo 2,33 GHz ou plus
- 2 Go de RAM ou plus (4 Go ou plus recommandés)
- Carte graphique NVIDIA GeForce ou ATI gamme Radeon avec 512 Mo ou plus de mémoire
- Résolution d'écran minimale de 1280 x 1024 avec couleurs vraies ou couleurs 32 bits

- Une tablette Intuos 3 ou supérieure, ou une tablette active Wacom Cintiq (R) est fortement conseillée, avec un pilote de tablette de version 6.1.6-7 ou supérieure (<http://www.wacom.com>)

Configuration matérielle

- 2 Go de RAM (4 Go recommandés)
- Un lecteur DVD-ROM
- Un numéro de série et une clé de produit valides (généralement situés sur l'emballage)
- Pour obtenir une licence et activer SketchBook Designer, vous devez disposer des éléments suivants :
 - Licences attribuées à un noeud : connexion Internet
 - Licences flottantes : connexion réseau locale à un serveur de licence actif

Autres logiciels

- Apple QuickTime® et Preview (pour visualiser la documentation PDF). QuickTime et Preview sont fournis avec le système d'exploitation Mac. Vous pouvez également télécharger Adobe® Acrobat® Reader version 6 ou supérieure sur <http://www.adobe.com> pour pouvoir visualiser la documentation PDF.
- Pour consulter l'aide en ligne, le navigateur Web Apple®Safari™ Web est requis.
- Vous avez besoin du Plug-in Flash pour visualiser les séquences d'exercice animées dans votre navigateur. Des plug-ins gratuits sont proposés sur <http://www.flash.com>.

Droits d'administration requis

Pour installer SketchBook Designer, vous devez disposer des droits d'administration. Vous n'êtes pas obligé de détenir des droits d'administrateur de domaine. Pour plus d'informations sur les droits d'administrateur, consultez l'administrateur de votre système.

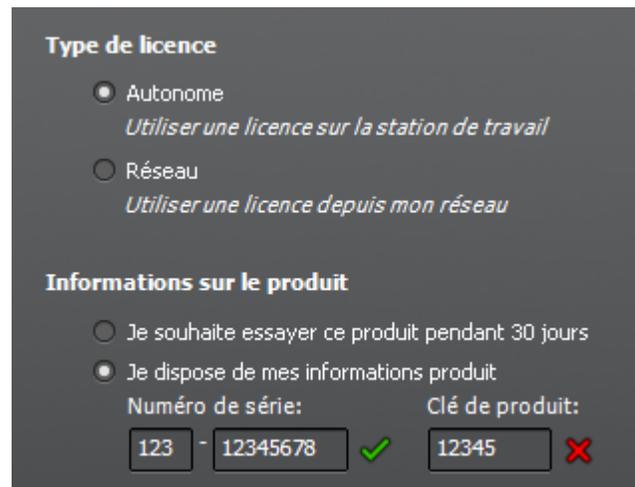
Vous n'avez pas besoin de posséder des droits d'administration pour exécuter SketchBook Designer. Vous pouvez exécuter le programme en tant que simple utilisateur disposant de droits limités.

Identification du numéro de série et de la clé de produit

Lorsque vous installez SketchBook Designer, vous êtes invité à entrer votre numéro de série et votre clé de produit sur la page Informations sur le produit et l'utilisateur. Vous pouvez également installer une version d'essai du produit. Dans ce cas, vous pouvez entrer les informations sur le produit à tout moment lors de la période d'évaluation.

Le numéro de série et la clé de produit se trouvent à l'extérieur de l'emballage du produit ou dans le message d'informations sur les mises à niveau et l'octroi de licences d'Autodesk. Conservez-les à portée de main de façon à ne pas vous interrompre au cours de l'installation du programme.

Le numéro de série se compose d'un préfixe de trois chiffres, suivi d'un nombre à huit chiffres. La clé de produit comporte cinq caractères.



The screenshot shows a dark-themed dialog box with the following content:

- Type de licence**
 - Autonome
Utiliser une licence sur la station de travail
 - Réseau
Utiliser une licence depuis mon réseau
- Informations sur le produit**
 - Je souhaite essayer ce produit pendant 30 jours
 - Je dispose de mes informations produit
- Form fields for product information:
 - Numéro de série: [123] - [12345678] ✓
 - Clé de produit: [12345] ✗

REMARQUE Si vous faites une erreur lors de la saisie du numéro de série et la clé de produit, un X s'affiche en regard de l'entrée. S'ils sont corrects, une coche apparaît.

Les informations entrées sont conservées de façon permanente avec le produit. Etant donné que vous ne pouvez pas modifier ces informations sans procéder à une désinstallation, faites particulièrement attention lors de leur saisie. Pour consulter ces informations ultérieurement, cliquez sur la flèche de défilement située en regard du bouton Aide (point d'interrogation) dans la barre d'outils InfoCenter. Cliquez ensuite sur *A propos de SketchBook Designer*.

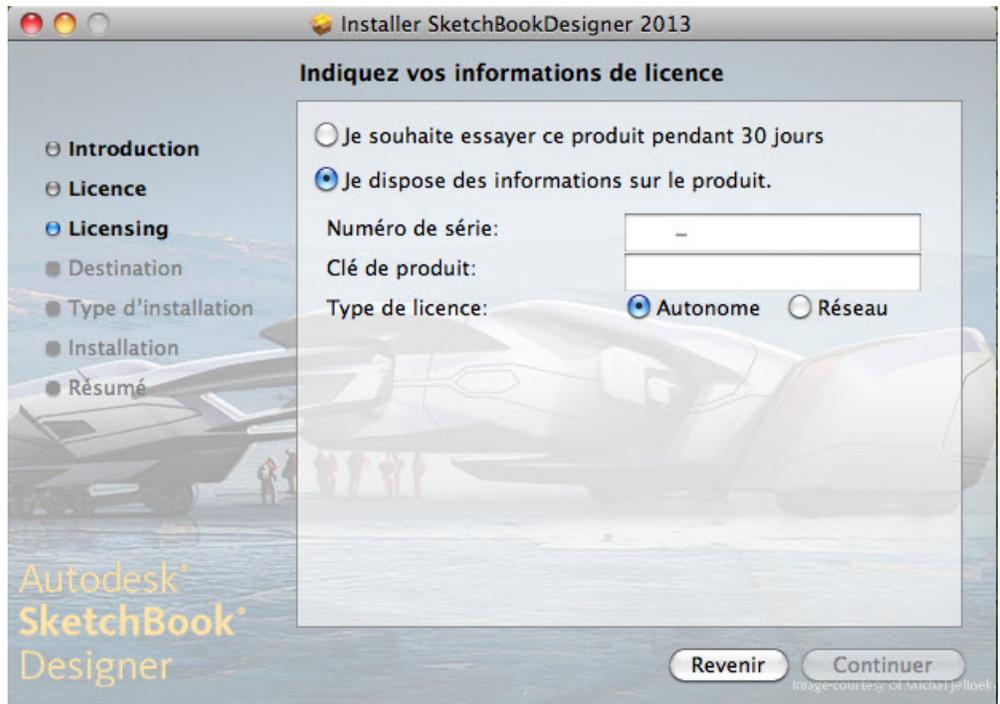
REMARQUE En cas de perte du numéro de série ou de la clé de produit, contactez le centre Autodesk Business Center (ABC) à l'adresse emeasubscriptions@autodesk.com authcodes.neu@autodesk.com.

Identification du numéro de série et de la clé de produit

Lorsque vous installez SketchBook Designer, vous êtes invité à entrer votre numéro de série et votre clé de produit dans la page Gestion des licences. Vous pouvez également installer une version d'essai du produit. Dans ce cas, vous pouvez entrer les informations sur le produit à tout moment lors de la période d'évaluation.

Le numéro de série et la clé de produit se trouvent à l'extérieur de l'emballage du produit ou dans le message d'informations sur les mises à niveau et l'octroi de licences d'Autodesk. Conservez-les à portée de main de façon à ne pas vous interrompre au cours de l'installation du programme.

Le numéro de série se compose d'un préfixe de trois chiffres, suivi d'un nombre à huit chiffres. La clé de produit comporte cinq caractères.



Les informations entrées sont conservées de façon permanente avec le produit. Etant donné que vous ne pouvez pas modifier ces informations sans procéder à une désinstallation, faites particulièrement attention lors de leur saisie. Pour consulter ces informations ultérieurement, cliquez sur la flèche de défilement située en regard du bouton **Aide** (point d'interrogation) dans la barre d'outils InfoCenter. Cliquez ensuite sur **A propos**.

REMARQUE

En cas de perte du numéro de série ou de la clé de produit, contactez le centre Autodesk Business Center (ABC) à l'adresse emeasubscriptions@autodesk.com ou authcodes.neu@autodesk.com.

Installation et exécution du produit

Pour pouvoir utiliser le produit, vous devez tout d'abord l'installer, l'enregistrer, l'activer, et enfin, le lancer. Pour pouvoir installer SketchBook Designer, vous devez disposer de droits d'administration.

Installation de SketchBook Designer pour Mac OS X

Le programme d'installation fourni sur le DVD SketchBook Designer vous guide tout au long de l'installation. Installez SketchBook Designer sur chaque ordinateur sur lequel vous souhaitez l'exécuter.

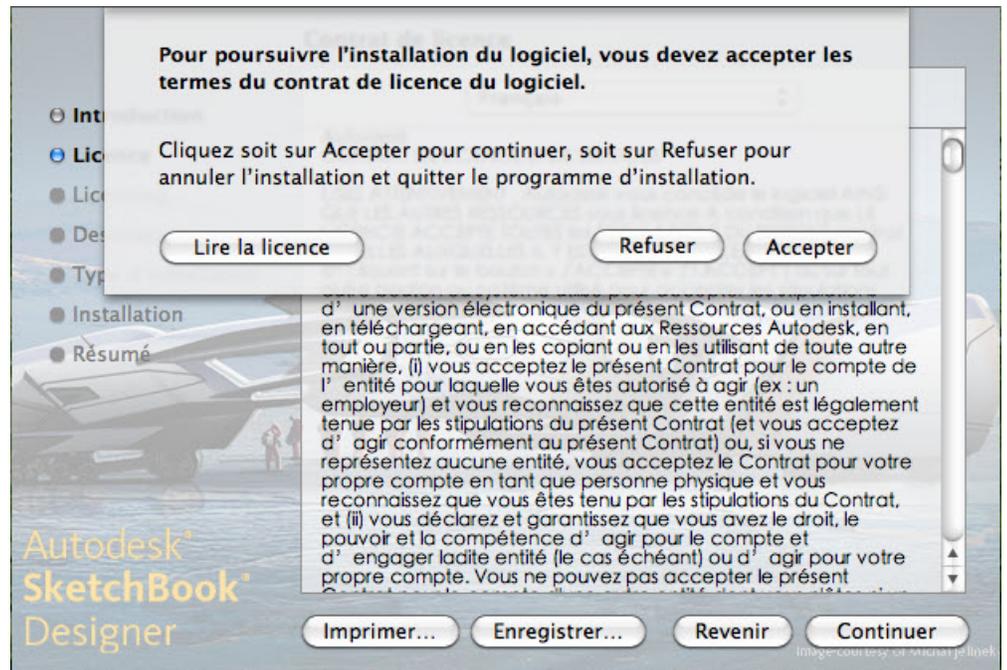
Pour installer SketchBook Designer for Mac OS X

- 1 Insérez le DVD SketchBook Designer dans le lecteur de l'ordinateur.
Son contenu s'affiche dans une nouvelle fenêtre du Finder. Si SketchBook Designer 2013 ne s'ouvre pas automatiquement dans une fenêtre du Finder, cliquez deux fois sur l'icône du disque **SketchBook Designer 2013** sur votre bureau.
- 2 Cliquez deux fois sur l'icône du module **SketchBook Designer 2013** dans le dossier SketchBook Designer 2013 pour commencer le processus d'installation.

La fenêtre d'installation de SketchBook Designer s'affiche. Vous pouvez annuler l'installation à tout moment en fermant la fenêtre du programme d'installation.

REMARQUE Au cours de l'installation, vous serez régulièrement invité à entrer le nom et le mot de passe d'un compte administrateur sur l'ordinateur local.

- 3 Le programme d'installation d'Autodesk SketchBook Designer 2013 démarre. A la fin de chaque écran, cliquez sur **Continue** pour passer à l'écran suivant.
- 4 Le contrat de licence logicielle Autodesk s'affiche.
Vous pouvez l'imprimer ou l'enregistrer en vue d'une consultation ultérieure. Pour que l'installation de SketchBook Designer se poursuive, vous devez accepter les conditions de ce contrat. Dans le cas contraire, le processus d'installation s'interrompt.



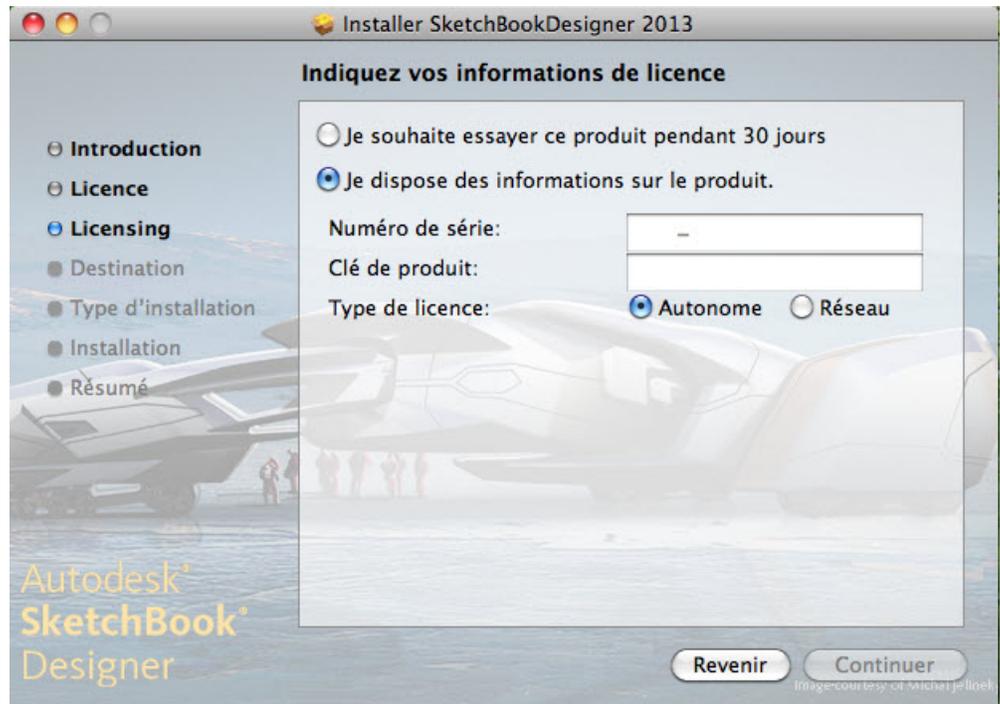
- 5 Cliquez sur **J'accepte**, puis sur **Continuer** pour poursuivre l'installation de SketchBook Designer.
- 6 Sélectionnez le volume de destination de l'installation.

REMARQUE Seuls les volumes disposant de suffisamment d'espace disque sont disponibles. Les lecteurs amovibles ou les lecteurs réseau ne sont pas affichés.

Cliquez sur **Continuer** pour accéder à l'écran suivant.

- 7 Vous êtes invité à entrer votre numéro de série et votre clé de produit.

REMARQUE Pour rechercher ces informations, reportez-vous à la rubrique [Identification de votre numéro de série et de la clé de produit](#) (page 32)



Entrez les informations de licence du logiciel SketchBook Designer, puis cliquez sur **Continuer**.

- 8 Vous serez invité à entrer votre nom et votre mot de passe de connexion (pour Mac OS X) afin de démarrer l'installation.

REMARQUE Si vous n'avez pas le statut d'administrateur, vous ne serez peut-être pas en mesure d'installer correctement le produit.

Le logiciel SketchBook Designer et ses utilitaires sont installés sur votre ordinateur. La barre de progression située en bas de la fenêtre du programme indique l'avancement de l'installation.

- 9 Lorsque tous les éléments sont installés, une coche verte s'affiche sur l'écran récapitulatif.

Une fois l'installation terminée, cliquez sur **Done**.

Il n'est généralement pas nécessaire de redémarrer l'ordinateur après l'installation de SketchBook Designer, sauf si un message dans la fenêtre d'installation vous le demande.

Félicitations ! Vous avez installé SketchBook Designer. Avant de pouvoir l'exécuter, vous devez activer votre licence. Voir Enregistrement et activation de SketchBook Designer dans ce manuel.

Enregistrement et activation de SketchBook Designer

Au démarrage initial de SketchBook Designer, l'assistant d'activation de la licence produit s'affiche. Vous pouvez activer SketchBook Designer dès ce moment ou choisir de l'évaluer et de l'activer ultérieurement. Tant que vous ne vous êtes pas enregistré et n'avez pas entré un code d'activation valide pour SketchBook Designer, le programme s'exécute en *mode d'évaluation* et l'assistant d'activation de la licence produit s'affiche pendant 30 jours à partir de la première exécution du programme.

Si, au bout de 30 jours d'utilisation de SketchBook Designer en mode d'essai, vous ne vous êtes pas enregistré et n'avez pas fourni de code d'activation valide, votre seule possibilité est de vous enregistrer et d'activer SketchBook Designer. L'exécution en mode d'essai n'est plus possible une fois la période de 30 jours expirée. Une fois que vous êtes enregistré et que SketchBook Designer est activé, l'assistant d'activation de la licence produit n'apparaît plus.

REMARQUE

L'octroi de licence et l'activation de SketchBook Designer et du complément SketchBook Designer pour AutoCAD sont interdépendants. L'activation d'un produit entraîne automatiquement celle de l'autre. Leurs périodes d'évaluation sont également liées et démarrent en même temps, même si l'un des produits n'est pas encore installé.

Le moyen le plus rapide et le plus fiable pour enregistrer et activer le produit consiste à utiliser Internet. Entrez tout simplement vos informations d'enregistrement et envoyez-les à Autodesk via Internet. L'enregistrement et l'activation s'effectuent ensuite très rapidement.

Pour s'enregistrer et activer SketchBook Designer

- 1 Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - (Windows XP) Cliquez sur le menu Démarrer ➤ Programmes ➤ Autodesk ➤ *SketchBook Designer* ➤ *SketchBook Designer* .

- (Windows Vista et Windows 7) Cliquez sur le menu Démarrer ► Tous les programmes ► Autodesk ► *SketchBook Designer* ► *SketchBook Designer* .
- Si le complément SketchBook Designer pour AutoCAD est installé, vous devez lancer AutoCAD pour y accéder.

REMARQUE

L'enregistrement et l'activation de SketchBook Designer ou de SketchBook Designer pour AutoCAD entraînent l'enregistrement et l'activation des deux produits sur votre système, même s'ils ne sont pas installés simultanément.

- 2 Dans l'assistant d'activation de la licence de produit SketchBook Designer, sélectionnez **Activation**, puis cliquez sur **Suivant**.
Le processus d'activation se lance.
- 3 Cliquez sur **Enregistrer et activer** (Obtenir un ceode d'activation).
- 4 Cliquez sur **Suivant** et respectez les instructions à l'écran.
Si vous ne disposez pas d'un accès à Internet ou si vous souhaitez utiliser une autre méthode d'enregistrement, vous pouvez vous enregistrer et activer SketchBook Designer de l'une des manières suivantes :
Par e-mail Composez un message électronique contenant vos informations d'enregistrement et envoyez-le à Autodesk.
Par fax ou par courrier postal Indiquez vos informations d'enregistrement, puis envoyez-les par fax ou par courrier à Autodesk.

Répartition et administration réseau

A propos des répartitions

Une répartition est un moyen efficace d'installation d'un ou de plusieurs produits Autodesk via une configuration standard sur plusieurs ordinateurs. Les fichiers requis pour le processus d'installation sont stockés sur le réseau dans une image administrative se trouvant dans un dossier pour lequel tous les utilisateurs bénéficient d'un accès partagé. Pour installer les produits, les utilisateurs accèdent au dossier de répartition et cliquent deux fois sur un raccourci du programme d'installation (fichier. LNK).

REMARQUE Le programme d'installation référencé dans ce guide s'applique uniquement aux systèmes d'exploitation Windows. Toutefois, certains concepts et procédures peuvent s'avérer utiles pour les administrateurs de produits Autodesk sur des réseaux Linux ou Mac OS X.

Informations essentielles sur les répartitions :

- Les répartitions peuvent être créées pour les licences réseau ou les licences autonomes sur plusieurs postes.
- Plusieurs répartitions avec différentes configurations peuvent exister dans le même dossier, partageant la même image administrative, qui est un jeu de fichiers d'installation.
- Chaque répartition installe les produits dans une seule langue. Si vous avez besoin d'installer les produits dans différentes langues, chaque langue requiert une répartition distincte.

- Une répartition existante peut constituer la base de la création d'une autre répartition avec une configuration différente.
- Les répartitions peuvent être configurées de manière à générer un fichier journal pour chaque installation. Les administrateurs réseau peuvent utiliser ces fichiers journaux à des fins de dépannage.
- Chaque répartition crée un sous-dossier *<nom de la répartition>\SMS_SCCM scripts* qui contient deux documents dont l'objectif est de vous aider dans le cadre de la distribution des répartitions à l'aide de Microsoft Systems Management Server (SMS) et de System Center Configuration Manager (SCCM) : *SMS_SCCM_ReadMe.txt* et *<nom de la répartition>_SCCM.txt*.

Répartition des modules linguistiques

Les produits basés sur AutoCAD, Inventor et 3ds Max peuvent utiliser des modules linguistiques distincts pour ajouter une ou plusieurs langues à un produit installé. Chaque module linguistique fournit les chaînes, le texte des messages et la documentation de l'interface utilisateur dans une langue spécifique, sans dupliquer le produit. Pour attribuer une langue spécifique à plusieurs occurrences d'un produit Autodesk, vous pouvez utiliser le programme d'installation fourni avec chaque module linguistique pour créer une répartition des modules linguistiques. Si vous souhaitez répartir les modules linguistiques pour plusieurs langues ou produits, vous pouvez créer un fichier de commandes pour installer une série de modules linguistiques sur chaque ordinateur.

Planification d'une répartition

Vérifications préalables à une répartition

Cette liste de vérification permet d'identifier les tâches préalables à effectuer, les informations à rassembler et les décisions à prendre avant la création d'une répartition réseau.

CONSEIL Pour vérifier les paramètres de répartition, y compris les détails de la configuration de produits, vous pouvez créer un test de répartition. A l'issue du processus d'apprentissage, vous pouvez supprimer le test de répartition.

Liste de vérification des répartitions

- Vérifiez la configuration système requise en cliquant sur le lien prévu à cet effet dans le programme d'installation. Assurez-vous que le réseau, les serveurs et les ordinateurs client sont conformes à la configuration système requise.
- Prenez connaissance du processus général d'installation du type de licence que vous avez acheté. Pour une répartition sur un réseau, vous devez connaître les noms des serveurs de licence et le type du modèle de serveur de licence qui a été spécifié lors de l'acquisition de la licence. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Détermination du modèle de serveur de licence](#) (page 43)
- Installez et activez tous les utilitaires et les outils d'administration réseau. Par exemple, si vous utilisez une licence réseau, vous devez installer le programme Network License Manager à partir du programme d'installation.
- Repérez votre numéro de série et clé de produit. Ceux-ci sont situés sur l'extérieur de l'emballage du produit ou dans un message électronique si vous avez téléchargé votre produit ou sa mise à niveau d'Autodesk.
- Identifiez un emplacement réseau pour les répartitions et créez un dossier partagé de destination.
- Si votre produit dispose d'options de langue, choisissez celle à utiliser pour chaque répartition.

REMARQUE Vous pouvez inclure des langues lors de la création d'une répartition, ou lorsque vous créez une configuration de répartition, mais pas lors de la modification d'une répartition.

- Déterminez si vous voulez créer des fichiers journaux sur des ordinateurs individuels, dans le dossier de répartition, ou les deux.

Liste de vérification des répartitions



Déterminez si vous souhaitez exécuter des installations en mode silencieux.

REMARQUE Lorsque les produits sont installés en mode silencieux, le système de l'utilisateur peut se réinitialiser automatiquement sans avertissement une fois l'installation terminée.



Identifiez les autres paramètres de configuration applicables comme ceux concernant les chemins de recherche, les emplacements des fichiers de support et l'installation automatique des Service Packs.

Détermination du type d'installation

Lors de la configuration de votre répartition, vous devez spécifier le type d'installation par plate-forme cible et type de licence.

Plate-forme cible

Spécifiez une plate-forme 32 bits ou 64 bits selon le système d'exploitation des ordinateurs qui utiliseront la répartition. Pour certains produits Autodesk, vous pouvez installer une version 32 bits sur un système d'exploitation 64 bits. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation spécifique au produit.

Type de licence

Spécifiez l'un des types de licence suivants dans le programme d'installation, en fonction du type de licence que vous avez acheté :

Licence réseau Permet d'installer le produit sur les ordinateurs d'un réseau avec les fichiers et les entrées de registre qui permettent au programme de communiquer avec Network License Manager (NLM) sur un ou plusieurs serveurs. Vous définissez également la configuration NLM. Lors de son démarrage sur un ordinateur client, un produit Autodesk demande une licence auprès de NLM, puis la renvoie lorsque le produit est arrêté. L'activation individuelle n'est pas nécessaire pour les ordinateurs qui exécutent le produit à partir d'une installation réseau. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Détermination du modèle de serveur de licences](#) (page 43).

L'un des avantages principaux d'une licence réseau est que vous pouvez installer le produit sur plus de systèmes que vous ne disposez de licences. Par exemple,

vous pouvez acheter 25 licences mais installer votre produit sur 40 ordinateurs. A tout moment, le produit s'exécute sur le nombre maximal d'ordinateurs sous licence. Vous disposez ainsi de véritables licences flottantes.

Licence autonome Ce type de licence concerne les installations autonomes sur plusieurs postes pour lesquelles un seul numéro de série et une seule clé de produit sont utilisés pour installer les produits sur plusieurs ordinateurs. Avec ce type de licence, vous ne faites pas appel à NLM pour gérer les licences des produits. En effet, l'installation, l'enregistrement et l'activation ont lieu sur chaque ordinateur. Une fois la première activation effectuée à l'aide du numéro de série et de la clé de produit de l'installation autonome sur plusieurs postes, l'activation s'effectue automatiquement pour tous les ordinateurs utilisant cette répartition, à condition qu'ils soient connectés à Internet.

Détermination du modèle de serveur de licence

Si vous sélectionnez la licence réseau, vous devez savoir quel modèle de serveur de licence sera utilisé pour distribuer les licences du produit. Il a été spécifié comme étant l'un de ceux qui suit lorsque la licence a été achetée :

- **Modèle de serveur de licence unique.** Network License Manager (NLM) est installé sur un serveur unique ; la gestion des licences et les tâches relatives à ces dernières ne sont possibles que sur ce serveur. Un seul fichier de licence enregistre toutes les licences disponibles sur le serveur.
- **Modèle de serveur de licence distribué.** Les licences sont réparties sur plusieurs serveurs. Un seul fichier de licence est requis par serveur. Pour créer un serveur de licence distribué, vous devez exécuter NLM sur chaque serveur appartenant au pool de serveurs distribués.
- **Modèle de serveur de licence redondant.** Trois serveurs sont disponibles pour authentifier chaque licence. Grâce à cette configuration, les licences peuvent être contrôlées et émises tant qu'au moins deux serveurs sont opérationnels. Le fichier de licence situé sur les trois serveurs est le même et vous devez exécuter NLM sur chaque serveur.

Pour obtenir tous les détails sur chacun des modèles de serveur de licence, consultez le *Guide des licences*. Nous vous conseillons de lire également ce guide avant de procéder à la répartition du produit. Pour consulter le *Guide des licences*, cliquez sur le lien *Aide sur l'installation* dans le programme d'installation.

Configuration de chaque produit

Lorsque vous créez une répartition, vous pouvez accepter les paramètres par défaut pour chaque produit que vous souhaitez installer, ou vous pouvez configurer ces paramètres pour créer une répartition personnalisée. Les informations de configuration pour chaque produit sont généralement présentées dans une annexe spécifique de ce guide. Il est conseillé de vérifier ces annexes et de déterminer les paramètres appropriés pour chaque produit de votre répartition.

Pour configurer les paramètres d'un produit, sur la page Créer répartition du programme d'installation, assurez-vous que le produit est sélectionné pour installation puis cliquez sur celui-ci dans la liste déroulante. Le panneau de configuration s'ouvre.

IMPORTANT Les paramètres de configuration que vous choisissez s'appliquent à chaque instance du produit installée à partir de la répartition. Une fois la répartition créée, ces paramètres ne peuvent être modifiés que via la modification de celle-ci. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Modification d'une répartition](#) (page 49).

La plupart des produits vous permettent de choisir un type d'installation (standard pour sélectionner les options les plus courantes ou personnalisée pour passer en revue les options de façon plus détaillée).

D'autres paramètres courant des produits sont les suivants :

- Les préférences utilisateur concernant le comportement du produit.
- L'installation de fichiers de support, tels que les bibliothèques de matériaux.
- L'accès aux ressources en ligne.

Cliquez sur Aide sur l'installation pour obtenir des informations spécifiques à votre produit ou suite.

Inclure des Service Packs

La plupart des produits offrent la possibilité d'inclure des Service Packs dans une répartition. Vous pouvez télécharger un Service Pack du site *autodesk.com*, ou utiliser un service pack stocké sur un disque dur local ou sur un emplacement réseau. Dans tous les cas, le service pack ne sera appliqué qu'après la fin de l'installation du produit principal.

Si vous cliquez sur le bouton Installer le Service Pack de *autodesk.com*, le service pack sera automatiquement téléchargé et vous n'aurez pas besoin d'extraire le fichier MSP.

Vous pouvez ajouter plusieurs Service Packs à une répartition uniquement si ces Service Packs sont stockés localement, pas si vous les téléchargez du site *autodesk.com*.

REMARQUE Si le processus de répartition du produit principal est annulé ou échoue, l'installation du service pack est automatiquement annulée.

Deux options sont disponibles pour inclure des Service Packs dans une répartition :

- **Ajouter le Service Pack à la répartition.** Lorsque vous ajoutez un service pack, ce dernier n'est appliqué qu'à la répartition courante. Vous pouvez appliquer plusieurs service packs à une répartition. Le fichier de Service Pack est inclus dans la répartition et le Service Pack est appliqué une fois le produit réparti.
- **Fusionner le Service Pack dans le fichier d'images d'administration MSI.** Cette option permet de fusionner le Service Pack dans l'image administrative. Une fois fusionné, un Service Pack ne peut pas être retiré de l'image administrative.

Pour extraire un fichier MSP (Microsoft Installer Patch) à partir d'un Service Pack

- 1 Téléchargez le Service Pack à partir du site de support de votre produit.
- 2 Lisez les informations du fichier *Readme* concernant l'utilisation du correctif.
- 3 Ouvrez une invite de commande Windows et entrez le nom du fichier correctif suivi de l'option /e et du nom du fichier cible. Le format général de la commande est le suivant :

```
<lecteur_local:>\<nom_correctif>.exe /e  
<lecteur_local:>\<nom_correctif>.msp
```

Voici un exemple :

```
ProduitSP1.exe /e ./ProduitSP1.msp
```

ProduitSP1.exe étant le nom du correctif téléchargé et *ProduitSP1.msp*, le nom du fichier extrait. L'utilisation de './' devant le nom du fichier extrait place le fichier extrait dans le même dossier que le fichier exécutable d'origine. L'option de ligne de commande "e" permet d'extraire le fichier MSP du fichier exécutable.

Pour inclure un Service Pack à la répartition

Pour inclure un Service Pack à une répartition, il est nécessaire d'extraire un fichier MSP du Service Pack exécutable téléchargé.

- 1 Sur la page Inclure les Service Packs, cliquez sur le bouton Parcourir.
- 2 Depuis la boîte de dialogue Ouvrir qui s'affiche, recherchez le Service Pack que vous voulez inclure à la répartition.
- 3 Sélectionnez le fichier MSP et cliquez sur Ouvrir.
- 4 Indiquez si vous voulez ajouter le Service Pack à la répartition ou le fusionner dans l'image administrative.
- 5 Cliquez sur Suivant.

Création d'un partage réseau

Une fois que vous avez fait tous les préparatifs pour la création d'une répartition, vous êtes prêt à configurer et à distribuer les produits Autodesk à partir d'un emplacement réseau partagé. Un partage réseau est un dossier d'installation auquel tous les ordinateurs des utilisateurs ont accès. Vous créez les répartitions dans le partage réseau, et indiquez aux utilisateurs cet emplacement pour installer le programme. Un sous-dossier figurant dans un dossier partagé en réseau est automatiquement partagé.

Si vous sélectionnez l'option de création d'un fichier journal réseau, au cours de l'installation, l'ordinateur de l'utilisateur écrit une entrée dans le fichier journal du partage de réseau. Par conséquent, cette option requiert que les utilisateurs aient un accès en lecture-écriture au partage réseau.

Vous pouvez créer un dossier de répartition sur un partage réseau dans le cadre du processus de la création de la répartition. Si vous envisagez de créer plusieurs répartitions du même produit ou de la même suite, configurées pour différents groupes d'utilisateurs, ces répartitions peuvent partager la même image administrative et les raccourcis peuvent résider dans le même dossier. Toutefois, si vous envisagez de créer des répartitions des différents produits ou des différentes suites, il est recommandé de créer des dossiers de produits distincts sur le partage réseau avant de commencer à créer les répartitions.

Pour plus d'informations sur la création d'un partage réseau, reportez-vous à la documentation de votre système d'exploitation.

Création d'une répartition

Création d'une répartition d'origine

Cette procédure permet de créer une répartition à partir du programme d'installation. Dans ce cadre, vous pouvez créer une **répartition par défaut** en acceptant la configuration par défaut de chaque produit installé ou une **répartition personnalisée** en personnalisant les paramètres de configuration d'un ou plusieurs produits dans la répartition.

Pour créer une répartition d'origine

- 1 Fermez toutes les applications en cours d'exécution sur votre ordinateur.
- 2 Démarrez le programme d'installation.
- 3 Dans la première page, si des options de langue sont disponibles, sélectionnez une langue pour les instructions de répartition, puis cliquez sur Créer répartition.
- 4 Dans la page Configurer <nom>, section **Image administrative**, indiquez les données suivantes :
 - a Afin de la différencier des autres, affectez un nom descriptif à la répartition. Ce dernier identifie le groupe d'utilisateurs, la plate-forme ou d'autres attributs.
 - b Entrez le chemin d'accès ou accédez au dossier réseau partagé dans lequel vous voulez créer et stocker votre image administrative. Les utilisateurs installent le programme à partir de cet emplacement.

REMARQUE Pour plus d'informations sur la création d'un partage réseau, reportez-vous à la rubrique [Création d'un partage réseau](#) (page 46).
 - c Sélectionnez 32 bits ou 64 bits pour le système d'exploitation cible.
 - d Choisissez si vous souhaitez inclure uniquement les produits requis par cette configuration.
 - Si cette option est sélectionnée, la répartition ne pourra pas être modifiée dans le futur pour inclure d'autres produits.
 - Si cette option n'est pas sélectionnée, l'image administrative inclura tous les produits possibles, de sorte que la répartition en cours puisse être modifiée.

5 Dans la section **Paramètres d'installation**, sélectionnez une ou plusieurs de ces options :

- **Mode silencieux** exécute l'installation en arrière-plan, sans inviter l'utilisateur à intervenir.

REMARQUE Le mode silencieux peut automatiquement redémarrer l'ordinateur de l'utilisateur sans avertissement une fois l'installation effectuée.

- **Enregistrer le fichier sur chaque poste de travail** : cette solution peut permettre aux utilisateurs de vérifier et de dépanner leurs propres installations.

- **Créer un fichier journal réseau**, dans un emplacement central, aide l'administrateur réseau dans la vérification des données pour toutes les installations.

REMARQUE Le fichier journal réseau doit être un dossier partagé sur lequel les utilisateurs de la répartition ont des droits d'accès en lecture et écriture. Dans le cas contraire, les données de journalisation pour les installations utilisateur ne peuvent pas être consignées dans le fichier journal.

- 6 Lisez et acceptez l'accord de licence du logiciel Autodesk.
- 7 Sur la page Informations sur le produit, sélectionnez le type de licence, entrez votre numéro de série et la clé de produit. Si ces données sont valides, des coches vertes s'affichent.
- 8 Si vous êtes sûr que les informations sur le produit sont correctes, cliquez sur Suivant.
- 9 Sur la page Créer une configuration de répartition, sélectionnez les produits à inclure dans la répartition.
- 10 Si vous devez configurer les paramètres d'un produit, cliquez sur son nom pour ouvrir le panneau de configuration, dans lequel vous pouvez consulter et modifier les paramètres.

IMPORTANT Les paramètres de configuration que vous choisissez s'appliquent à chaque instance du produit installée à partir de la répartition. Une fois la répartition créée, ces paramètres ne peuvent être modifiés que via la modification de celle-ci.

Les paramètres de configuration diffèrent de façon importante en fonction du produit. Pour plus d'informations, cliquez sur Aide sur l'installation pour consulter la documentation du produit.

- 11 Cliquez sur Créer pour créer la répartition.

Après la création de la répartition, la page Configuration de répartition terminée s'ouvre. Y figurent les chemins d'accès utiles à la nouvelle répartition et un lien d'enregistrement en ligne des produits.

12 Une fois que vous avez fini d'utiliser cet écran, cliquez sur Terminer.

Modification d'une répartition

Dans chaque dossier de répartition se trouve un dossier Outils qui contient un raccourci (fichier .LNK) nommé Créer et modifier une répartition. Vous pouvez utiliser ce raccourci pour :

- créer une configuration de répartition
- créer une configuration de répartition qui utilise une répartition existante comme modèle
- modifier la configuration d'une répartition existante

Les pages du programme d'installation vous guident dans ce processus, similaire à celui de création d'une répartition d'origine. Si votre image administrative d'origine a été définie pour inclure uniquement les produits requis par la configuration de la répartition, vos options pour la création ou la modification de la répartition sont limitées. En particulier, vous ne pouvez pas ajouter à la répartition des produits qui ne sont pas dans l'image administrative d'origine. A l'inverse, si votre image administrative d'origine n'a pas été définie pour inclure uniquement les produits requis, elle inclut tous les fichiers de produits. Par conséquent, vous pouvez ajouter des produits lorsque vous modifiez cette répartition ou créez des configurations de répartition.

Pour modifier une répartition

- 1 Ouvrez le dossier partagé sur le réseau qui contient la répartition.
- 2 Dans le dossier Outils, cliquez deux fois sur le raccourci Créer et modifier une répartition.
Le programme d'installation s'ouvre sur la page Modifier la répartition.
- 3 Cliquez sur les pages de la configuration de la répartition et sélectionnez les options requises.
- 4 Cliquez sur Créer répartition.

Accès des utilisateurs à l'image administrative

Une fois que vous avez créé la répartition, les utilisateurs peuvent installer le programme à l'aide du raccourci (fichier .LNK) situé dans le dossier de répartition avec l'image administrative. Le nom du raccourci correspond au nom de la répartition que vous avez spécifié lors de la création de celle-ci. Informez les utilisateurs du nom et de l'emplacement du raccourci. Demandez-leur de cliquer deux fois sur le raccourci pour démarrer l'installation. Si la répartition utilise le mode silencieux, indiquez aux utilisateurs de fermer les autres applications durant l'installation, car leurs ordinateurs peuvent redémarrer automatiquement après l'installation des produits.

Autres méthodes de distribution

Présentation des méthodes de distribution

Outre les répartitions standard, vous pouvez utiliser les autres méthodes de distribution de programmes Autodesk ci-après sur les plates-formes Windows :

- **Utilisation de scripts.** Voir [Utilisez les fichiers par lot pour répartir le programme](#) (page 50).
- **Objets Stratégie de groupe.** Voir [Utilisation de stratégies de groupe pour exécuter une répartition](#) (page 54).
- **Microsoft System Center Configuration Manager (SCCM)** Voir [Utilisation de Microsoft SCCM pour répartir les produits](#) (page 59).
- **Logiciel de création d'image.** Voir [Distribution de produits à l'aide d'un logiciel de création d'image](#) (page 63).

Utilisez les fichiers par lot pour répartir le programme

Un fichier par lot exécute un ensemble de commandes. Les fichiers par lot d'installation sont utiles dans le cadre de l'installation de programmes sous licences réseau ou autonomes sur des ordinateurs connectés à un réseau. Vous pouvez également avoir recours à ces fichiers lors de l'installation sur un réseau de Service Packs, d'extensions et de programmes d'activation d'objets.

Un fichier par lot se compose d'une ou de plusieurs commandes, de paramètres de commande représentant des options, ainsi que de drapeaux qui modifient ces dernières. Un script d'installation contient également des chemins d'accès.

Un script d'installation pointe vers l'emplacement du fichier *setup.exe* du produit. Vous devez pointer vers le fichier *setup.exe* situé sur votre support d'installation ou dans l'emplacement réseau.

Pour que votre produit Autodesk s'exécute correctement, vous devez disposer des droits d'administrateur sur l'ordinateur sur lequel le programme est installé.

Exemples de fichiers par lot d'installation

Les exemples de fichiers par lot de cette section permettent d'installer AutoCAD dans des configurations classiques pour des versions autonomes ou sous licence réseau. Pour faciliter la copie de cet exemple de fichier par lot et vous permettre d'utiliser vos propres informations, les mêmes noms sont repris pour les variables.

Notes

<mediaDriveLetter> est la lettre de lecteur dans laquelle le support est installé ou dans laquelle le fichier *setup.exe* est stocké

Les options d'installation utilisées ici incluent /t (installation exécutée par un script) et /qb (affichage d'une interface utilisateur de base). D'autres, telles que /w (avertissements non bloquants du fichier journal), sont définies pour la ligne de commande Microsoft Msiexec et documentées sur le site Web de MS TechNet.

<SerialPrefix> correspond aux 3 premiers chiffres du numéro de série

<SerialPostFix> correspond aux 8 derniers chiffres du numéro de série

<ProdKey> correspond à la clé de produit

<lang> correspond à la balise de langue IETF, par exemple fr-fr pour le français

<eula_lang> correspond à la norme ISO 3166-1 alpha-2 du pays (par exemple, FR = France)

Licence autonome

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2013"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostFix>
```

```
ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
```

Example:

```
C:\setup.exe /t /qb /language en-us /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2013"
ACADSERIALPREFIX=123 ACADSERIALNUMBER=12345678
ADLM_PRODKEY=001E1 ADLM_EULA_COUNTRY=US InstallLevel=5
```

Licence réseau unique

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2013"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostFix>
```

```
ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3" ACADLICENSESERVERTYPE="Single
Server License"
ACADLICENSETYPE="Network License"
ACADSERVERPATH="<FlexLicenseServer> 000000000000"
```

Notes

Pour les licences réseau, ACADSTANDALONENETWORKTYPE identifie le type de licence que vous installez. Il y a trois valeurs possibles : 0 (licences réseau et autonome), 1 (licence autonome) et 3 (licence réseau).

<FlexLicenseServer> correspond au serveur de licence réseau.

Licence réseau distribuée

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2013"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostFix>
```

```
ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3"
ACAD_LICENSESERVER_DISTRIBUTED="1"
ACADLICENSESERVERTYPE="Distributed Server License"
ACADLICENSETYPE="Network License"
ACADSERVERPATH="@<server1>;@<server2>;@<server3>;"
```

Notes

Les éléments <server1> à <serverN> sont les serveurs de licence réseau valides.

Licence réseau redondante

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2013"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostFix>

ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3"
ACADLICENSESERVERTYPE="Redundant Server License"
ACADLICENSETYPE="Network License"
ACADSERVERPATH="<server1> 000000000000 27005;<server2>
000000000000 27005;<server3> 000000000000 27005;"
```

Notes

Les éléments <server1> à <server3> sont les serveurs de licence réseau valides avec des licences redondantes.

Exécuter les fichiers par lot

Une fois le fichier par lot créé, vous devez le transférer sur un serveur ou utiliser une lettre d'unité mappée ou un chemin UNC (Universal Naming Conventions - convention universelle de dénomination). Si vous le placez sur un serveur pour que les utilisateurs puissent l'exécuter, vous devez créer un dossier partagé sur ce serveur, puis lui associer des utilisateurs disposant des privilèges nécessaires. Les utilisateurs qui ne font qu'exécuter le fichier par lot doivent disposer d'un accès en lecture seule au dossier partagé.

Ensuite, dans un autre emplacement de serveur, créez un répertoire pour chacun des produits à installer. Copiez les fichiers d'installation dans ce répertoire à partir du support du produit. Vous pouvez également créer des répertoires pour les Service Packs, les extensions et pour vos propres outils de personnalisation.

Pour exécuter un fichier par lot d'installation, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Exécutez le fichier par lot manuellement sur chaque ordinateur. Pour lancer l'installation, collez le fichier par lot dans la boîte de dialogue Exécuter ou exécutez-le à partir de l'invite de commandes Windows.

- Envoyez un message électronique à chaque utilisateur devant exécuter le fichier par lot, avec le chemin UNC et les instructions éventuelles.
- Envoyez le fichier par lot par message électronique à chaque utilisateur avec les instructions d'utilisation.
- Configurez le fichier par lot pour qu'il soit exécuté lors de la connexion.

Utilisation de stratégies de groupe pour exécuter une répartition

Les stratégies de groupe permettent d'annoncer et installer un programme en affectant une répartition à des ordinateurs. Une répartition affectée à un ordinateur peut être utilisée par tout utilisateur de cet ordinateur. En règle générale, il est conseillé d'affecter la répartition à un ordinateur qui est partagé par plusieurs utilisateurs.

REMARQUE Les produits Autodesk sont destinés à être installés sur un ordinateur de manière à ce que chaque utilisateur qui s'y connecte puisse les exécuter. Si vous affectez une répartition à un utilisateur plutôt qu'à un ordinateur, vous pouvez rencontrer des problèmes lorsqu'un deuxième utilisateur donne l'essai d'installer ou de désinstaller une copie du programme.

La section ci-après présente les avantages et les inconvénients de l'utilisation de stratégies de groupe.

Avantages

- Bon fonctionnement avec la fonctionnalité de répartition.
- Permet d'ajouter des fichiers personnalisés à une répartition.
- Permet d'effectuer la répartition sur des ordinateurs plutôt qu'au niveau des utilisateurs.

Inconvénients

- Empêche de transmettre des paramètres de ligne de commande à un fichier exécutable MSI. Vous devez utiliser des scripts à la place.
- Empêche la personnalisation des paramètres d'application autres que ceux que vous définissez lors de la création d'une répartition.

Les produits Autodesk nécessitent généralement l'installation préalable de logiciels sur un ordinateur pour assurer leur prise en charge. Il faut notamment

installer Microsoft.NET Framework 4.0, Fusion et le plug-in Fusion avant d'utiliser des stratégies de groupe. Avant de déployer des produits, consultez la *configuration système requise* correspondante et assurez-vous que ces logiciels sont installés sur l'ordinateur sur lequel le programme sera installé.

La distribution d'un programme par le biais des stratégies de groupe implique trois étapes principales :

- 1 Création d'un point de partage de distribution de l'application.** Le point de partage de distribution de l'application est créé en même temps qu'une répartition. Voir [Création d'une répartition d'origine](#) (page 47) pour créer une répartition.
- 2 Affectation de la répartition à un ordinateur.** Reportez-vous à la rubrique [Utilisation de stratégies de groupe pour affecter une répartition à des ordinateurs](#) (page 55).
- 3 Vérification de l'installation.** Confirmez que le programme a été correctement installé. Reportez-vous à la rubrique [Vérification de la répartition de la stratégie de groupe](#) (page 58).

Utilisation de stratégies de groupe pour affecter une répartition à des ordinateurs

Effectuez les procédures suivantes à partir d'un ordinateur Windows XP ou d'un serveur Windows 2000 ou 2003 disposant de la console de gestion des stratégies de groupe et de l'accès au serveur Active Directory.

REMARQUE Pour plus d'informations, accédez au site [Microsoft TechNet](#) et recherchez "Group Policy Management Console".

Pour affecter une répartition à un ordinateur

- 1 Démarrez la console de gestion des stratégies de groupe (*gpmc.msc*).
- 2 A l'aide du bouton droit de la souris, cliquez sur l'unité d'organisation dans laquelle vous souhaitez créer l'objet de stratégie de groupe (GPO). Ensuite, sélectionnez Créer et lier un objet de stratégie de groupe ici et nommez la stratégie de groupe.
- 3 Modifiez la stratégie.
- 4 Dans la boîte de dialogue du modificateur des objets Stratégie de groupe, dans Paramètres logiciel, cliquez avec le bouton droit de la souris sur Installation de logiciel, puis choisissez Nouveau ► Module.

- 5 Dans la boîte de dialogue Ouvrir, accédez à l'image administrative créée par le processus de répartition. Accédez à *AdminImage\<type de processeur>\<dossier du produit>*. Le type de processeur est x86 ou x64, selon le type de processeur pour lequel vous avez créé votre répartition.

Exemples

Pour les répartitions x86 :

```
\\server123\Deployment\AdminImage\x86\acad
```

Pour les répartitions x64 :

```
\\server123\Deployment\AdminImage\x64\acad
```

- 6 Sélectionnez le fichier de packages Windows Installer appelé *acad-<nom de répartition>.msi*. Cliquez sur Ouvrir.
Si la répartition est appelée "Conception 2013 32 bits", son fichier MSI est *acad-Conception 2013 32 bit.msi*.
- 7 Dans la boîte de dialogue de répartition du logiciel, sélectionnez Avancé et cliquez sur OK.
- 8 Dans l'onglet Modifications de la boîte de dialogue Propriétés, cliquez sur Ajouter.
- 9 Dans la boîte de dialogue Ouvrir, sélectionnez le fichier du package de transformation appelé *acad- <nom de répartition>.mst*. Cliquez sur Ouvrir.
- 10 Dans l'onglet Modifications de la boîte de dialogue Propriétés, cliquez sur Ajouter.
- 11 Dans la boîte de dialogue Ouvrir, accédez à *<emplacement de répartition>\Tools* et sélectionnez le fichier du package de transformation appelé *gpo.mst*.
- 12 Cliquez sur OK pour terminer le module.

Ajout d'un module linguistique

Si votre produit utilise des modules linguistiques, vous devrez peut-être ajouter un module linguistique à votre package.

Pour ajouter un module linguistique

- 1 Dans la boîte de dialogue du modificateur des objets Stratégie de groupe, sous Paramètres logiciel, cliquez avec le bouton droit de la souris sur

Installation de logiciel pour le même objet, puis choisissez Nouveau ► Module.

- 2 Dans la boîte de dialogue Ouvrir, accédez à l'emplacement de l'image administrative que vous avez spécifié lors de la création de la répartition. Accédez à *AdminImage\<type de processeur>\<version>\acad\acadlp.msi*. Cliquez sur Ouvrir.
La *<version>* utilisée dans les exemples est *fr-fr* pour le français.

Exemples

Pour les répartitions x86 : *\\server123\Deployment\AdminImage\x86\fr-fr\acad*

Pour les répartitions x64 : *\\server123\Deployment\AdminImage\x64\fr-fr\acad*

- 3 Dans la boîte de dialogue de répartition du logiciel, sélectionnez Avancé et cliquez sur OK.
- 4 Dans l'onglet Modifications de la boîte de dialogue Propriétés *<nom de produit>*, cliquez sur Ajouter.
- 5 Dans la boîte de dialogue Ouvrir, sélectionnez le fichier du package de transformation appelé *acad-<nom de répartition>.mst* et situé dans *AdminImage\<type de processeur>\acad*. Cliquez sur Ouvrir.
- 6 Dans l'onglet Modifications de la boîte de dialogue Propriétés *<nom de produit>*, cliquez sur Ajouter.
- 7 Dans la boîte de dialogue Ouvrir, accédez à *<emplacement de répartition>\Tools* et sélectionnez le fichier du package de transformation appelé *gpo.mst*.
- 8 Cliquez sur OK pour terminer le module.

Pour ajouter le package spécifique au produit

- 1 Dans la boîte de dialogue du modificateur des objets Stratégie de groupe, sous Paramètres logiciel, cliquez avec le bouton droit de la souris sur Installation de logiciel pour le même objet, puis choisissez Nouveau ► Module.
- 2 Dans la boîte de dialogue Ouvrir, accédez à l'emplacement de l'image administrative que vous avez spécifié lors de la création de la répartition. Accédez à *AdminImage\<type de processeur>\<version>\acadps.msi*. Cliquez sur Ouvrir.

La <version> utilisée dans les exemples est fr-fr pour le français.

Exemples

Pour les répartitions x86 : `\\server123\Deployment\AdminImage\x86\fr-fr\acad`

Pour les répartitions x64 : `\\server123\Deployment\AdminImage\x64\fr-fr\acad`

- 3 Dans la boîte de dialogue de répartition du logiciel, sélectionnez Avancé et cliquez sur OK.
- 4 Dans l'onglet Modifications de la boîte de dialogue Propriétés <nom de produit>, cliquez sur Ajouter.
- 5 Dans la boîte de dialogue Ouvrir, sélectionnez le fichier du package de transformation appelé *acad-<nom de répartition>.mst* et situé dans *AdminImage\<type de processeur>\acad*. Cliquez sur Ouvrir.
- 6 Dans l'onglet Modifications de la boîte de dialogue Propriétés <nom de produit>, cliquez sur Ajouter.
- 7 Dans la boîte de dialogue Ouvrir, accédez à <emplacement de répartition>\Tools et sélectionnez le fichier du package de transformation appelé *gpo.mst*.
- 8 Cliquez sur OK pour terminer le module.

L'objet est affecté à tous les ordinateurs membres de l'unité organisationnelle pour laquelle l'objet de stratégie de groupe a été créé. Lors du prochain démarrage d'un ordinateur de l'unité organisationnelle, il sera installé et mis à la disposition de tous les utilisateurs de cet ordinateur. Reportez-vous à la rubrique [Vérification de la répartition de la stratégie de groupe](#) (page 58) pour confirmer que la stratégie de groupe a été correctement créée.

Vérification de la répartition de la stratégie de groupe

Pour vérifier que cette répartition est correctement affectée à un ordinateur, redémarrez l'ordinateur qui se trouve dans l'unité organisationnelle pour laquelle l'objet Stratégie de groupe a été créé. L'installation du programme commence avant l'affichage de l'invite de connexion. Le système d'exploitation affiche les messages de la stratégie de groupe, y compris un message indiquant l'installation des logiciels gérés.

Une fois la connexion établie, cliquez deux fois sur l'icône du programme sur le bureau pour terminer l'installation et démarrer le programme.

REMARQUE En cas de problèmes, une entrée est consignée dans l'Observateur d'événements du système dans Applications.

Utilisation de Microsoft SCCM pour répartir les produits

Microsoft System Center Configuration Manager (SCCM) vous permet de gérer une distribution de logiciel sur des systèmes cible sélectionnés via un processus à distance. Pour plus d'information sur ce sujet, accédez à [Microsoft TechNet](#) et recherchez "System Center Configuration Manager".

Chaque répartition inclut un dossier *<nom de la répartition>\SMS_SCCM scripts*, qui contient deux documents d'aide relatifs aux répartitions SCCM : *SMS_SCCM_ReadMe.docx* et *<nom de la répartition>_SCCM.txt*.

REMARQUE Microsoft.NET Framework 4.0 doit être installé sur chaque ordinateur cible avant d'utiliser SCCM pour distribuer les produits Autodesk.

Pour répartir les produits Autodesk avec SCCM

- 1 Identification ou création d'un ensemble d'ordinateurs cible pour recevoir le logiciel.
- 2 Création d'un répertoire source à l'aide de la procédure de création d'une répartition du programme d'installation. Voir [Définition d'un répertoire source à l'aide de SCCM](#) (page 60).
- 3 Création d'un package SCCM à répartir sur vos systèmes cible et notification des utilisateurs indiquant que le logiciel est disponible. Voir [Création du module d'installation de logiciel avec SCCM](#) (page 60).

REMARQUE La distribution de DirectX 9.0C vers Windows XP à l'aide de SCCM n'est pas prise en charge. Pour qu'un produit Autodesk s'exécute correctement, vous devez installer manuellement DirectX 9.0C à partir du support du produit (*<support>\3rdParty\DirectX\DXSETUP.exe*). Cette version de DirectX 9.0C est conçue pour être utilisée avec les produits Autodesk.

Définition d'un répertoire source à l'aide de SCCM

Lorsque vous utilisez SCCM pour répartir les produits Autodesk, vous devez définir un répertoire source à l'aide du processus Créer répartition dans le programme d'installation.

Utilisez ce processus pour créer une image administrative qui sera utilisée par SCCM pour distribuer les produits Autodesk sur les systèmes cible.

L'emplacement de l'image administrative est le répertoire source du lot.

Pour en savoir plus sur les répartitions et la configuration du répertoire source pour le logiciel Autodesk, reportez-vous à la rubrique [A propos des répartitions](#) (page 39).

REMARQUE Avant de configurer SCCM pour répartir le produit, il est recommandé de tester la répartition pour vous assurer qu'elle peut installer le produit.

Pour tester la répartition

- 1 Ouvrez une session sur un ordinateur Windows en tant qu'utilisateur disposant des droits d'administration.
- 2 Accédez au répertoire source dans lequel votre image administrative a été créée.
- 3 Cliquez deux fois sur le raccourci de répartition créé par le processus de déploiement.

Le programme est installé ou des informations d'erreur sont consignées dans le fichier journal dans %temp%.

Création du module d'installation de logiciel avec SCCM

Après avoir créé le répertoire source à l'aide du processus de répartition, créez le module d'installation de logiciel SCCM. Un module SCCM contient les fichiers et les instructions lui permettant de distribuer le logiciel et de le publier auprès des utilisateurs. Le processus de répartition crée les fichiers et les instructions, mais vous devez configurer SCCM pour qu'il les utilise.

Pour créer un module d'installation de logiciel avec SCCM

- 1 Cliquez sur le menu Démarrer ► Tous les programmes ► Microsoft System Center ► Configuration Manager 2007 ► Console ConfigMgr.
- 2 Dans la fenêtre de la console de Configuration Manager, développez Distribution de logiciels.
- 3 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur Packages ► Distribuer ► Logiciel.
- 4 Dans l'Assistant Distribution de logiciels, cliquez sur Suivant.
- 5 Dans la boîte de dialogue Package, sélectionnez Créer un package et un programme sans fichier de définition. Cliquez sur Suivant.
- 6 Dans la boîte de dialogue Identification du package, entrez le nom, la version, l'éditeur, la langue et ajoutez d'éventuels commentaires. Cliquez sur Suivant.
- 7 Dans la boîte de dialogue Fichiers source, sélectionnez l'emplacement à partir duquel SCCM récupère les fichiers ainsi que sa méthode de gestion. Sélectionnez "Toujours obtenir les fichiers du répertoire source". Cliquez sur Suivant.
- 8 Dans la boîte de dialogue Répertoire source, spécifiez l'emplacement du répertoire source. Cliquez sur Suivant.
- 9 Dans la boîte de dialogue Points de distribution, sélectionnez le point de distribution. Il s'agit de l'emplacement à partir duquel le logiciel sera réparti sur les ordinateurs cible. Cliquez sur Suivant.
- 10 Dans la boîte de dialogue Identification du programme, entrez le nom de votre programme. Il s'agit du nom qui s'affiche dans Ajouter ou supprimer des programmes du Panneau de configuration. Dans le champ Ligne de commande, entrez **.\AdminImage\setup.exe /W /Q /I .\AdminImage\. Par exemple, si la répartition est nommée "Adsk-2012", entrez **.\AdminImage\setup.exe /W /Q /I .\AdminImage\Adsk-2012.ini /language fr-fr**. Cliquez sur Suivant.**

REMARQUE Cet exemple part du principe que vous souhaitez installer le module linguistique en français. A propos des indicateurs, /W fait référence à SMS et SCCM, /Q à une installation silencieuse et /I à l'installation de la répartition.

- 11 Dans la boîte de dialogue Propriétés du programme, sélectionnez le mode d'installation de votre programme dans la liste déroulante Programme à exécuter. Les options sont les suivantes :
 - Uniquement si un utilisateur est connecté

- Qu'un utilisateur soit connecté ou non
 - Uniquement si aucun utilisateur n'est connecté
- 12 Dans la liste déroulante Après l'exécution de, sélectionnez une action à effectuer une fois le programme installé. Les options sont les suivantes :
- Aucune action requise
 - Programme redémarre l'ordinateur
 - ConfigMgr redémarre l'ordinateur
 - ConfigMgr déconnecte l'utilisateur

REMARQUE Certains produits requièrent un redémarrage du système après l'installation.

Cliquez sur Suivant.

- 13 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, sélectionnez Oui pour publier le programme auprès des utilisateurs. Cliquez sur Suivant.
- 14 Dans la boîte de dialogue Sélectionner un programme à publier, sélectionnez le package à publier. Cliquez sur Suivant.
- 15 Dans la boîte de dialogue Sélectionner un programme ► Destination de la publication, choisissez le regroupement de personnes auquel vous destinez la publication ou créez-en un.
- 16 Dans la boîte de dialogue Sélectionner un programme ► Nom de la publication, entrez ou changez le nom de votre publication. Ajoutez des commentaires pour décrire plus en détails la publication. Cliquez sur Suivant.
- 17 Dans la boîte de dialogue Sélectionner un programme ► Sous-regroupement de la publication, sélectionnez une des options suivantes :
- Publier ce programme vers un regroupement existant
 - Créer un nouveau regroupement et y publier le programme
- 18 Cliquez sur Suivant.
- 19 Dans la boîte de dialogue Sélectionner un programme ► Calendrier des publications, définissez, si besoin, les options pour publier votre programme à une date et une heure spécifiques ou définissez une date d'expiration. Cliquez sur Suivant.

- 20 Dans la boîte de dialogue Sélectionner un programme ► Attribuer le programme, sélectionnez l'une des options suivantes :
- Si le processus d'installation est obligatoire, sélectionnez Oui pour attribuer le programme.
 - Si le processus d'installation est facultatif, sélectionnez Non pour ne pas attribuer le programme.
- Cliquez sur Suivant.
- 21 Dans la boîte de dialogue récapitulative, vérifiez les informations de la publication. Utilisez les boutons de retour arrière pour effectuer des modifications. Pour terminer, cliquez sur Suivant.

Distribution de produits à l'aide d'un logiciel de création d'image

Vous pouvez utiliser un logiciel de création d'image, tel que Norton Ghost, pour créer une image principale afin de distribuer des produits Autodesk. Une fois que l'image principale est créée, elle peut être répliquée sur les autres ordinateurs.

IMPORTANT Autodesk ne recommande pas et ne prend pas en charge la distribution de produits via un logiciel de création d'image. Toutefois, si vous pensez utiliser cette méthode de distribution, lisez attentivement les instructions suivantes.

L'utilisation d'un logiciel de création d'image peut entraîner des conflits avec des licences de produits, des installations incomplètes et des problèmes d'activation.

REMARQUE Si vous rencontrez des problèmes d'instabilité dans un environnement RAID SATA, la distribution des produits Autodesk à l'aide d'un logiciel de création d'image peut engendrer des problèmes d'activation des produits, tels que le dépassement de la limite de codes d'activation.

Distribution de produits autonomes sur plusieurs postes

Vous pouvez utiliser une image principale pour distribuer un produit autonome sur plusieurs postes vers plusieurs ordinateurs.

REMARQUE Si vous utilisez Norton Ghost, vous devez spécifier le paramètre *-ib* pour inclure le secteur d'amorçage dans votre image principale. Reportez-vous à votre logiciel de création d'image pour plus de détails sur l'inclusion du secteur d'amorçage dans l'image principale.

Ne créez pas d'images principales si par le passé vous avez exécuté des produits Autodesk sur l'ordinateur principal. Vous devrez peut-être nettoyer le système. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Nettoyage d'un système principal et restauration du système d'exploitation](#) (page 66).

Pour distribuer un produit autonome multiposte sur plusieurs ordinateurs à l'aide d'une image principale

- 1 Créez une répartition réseau pour un produit autonome sur plusieurs postes. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Création d'une répartition d'origine](#) (page 47).
- 2 Installez le produit Autodesk à partir de la répartition sur l'ordinateur maître.
- 3 Sur l'ordinateur principal, créez une image principale comprenant le secteur d'amorçage. Testez le produit sur une machine autre que l'ordinateur principal avant de le distribuer. Lancez le produit sur l'autre ordinateur, puis enregistrez-le et activez-le. Les utilisateurs disposent d'une période d'essai pour enregistrer et activer le produit sur leur machine.
- 4 Appliquez l'image principale aux ordinateurs cible.

Distribution de produits sous licence réseau

Vous pouvez utiliser une image principale pour distribuer des produits sous licence réseau.

Pour distribuer un produit sous licence réseau sur plusieurs ordinateurs à l'aide d'une image principale

1 Créez une répartition réseau pour un produit avec licence réseau. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Création d'une répartition d'origine](#) (page 47).

2 Installez le produit à partir de la répartition sur l'ordinateur maître.

REMARQUE Un serveur de licence doit être en cours d'exécution et chaque ordinateur doit être connecté au réseau afin d'obtenir une licence.

3 Au terme de l'installation du produit, créez une image principale du disque dur du système à l'aide du logiciel de création d'image.

4 Appliquez l'image principale aux ordinateurs cible.

Restauration de l'image principale

La procédure suivante suppose que vous avez enregistré une copie du dossier *AdLM* de chaque ordinateur (et du dossier *Product Licenses*, le cas échéant) sur un autre ordinateur ou sur un disque avant de reformater l'ordinateur.

Pour restaurer un produit à l'aide d'une image principale

1 Quittez l'application. Ne la réexécutez pas avant la fin de cette procédure.

2 Dans l'Explorateur Windows, copiez le dossier *AdLM* depuis le chemin d'accès approprié (présenté ci-dessous) vers un emplacement autre que le disque à restaurer.

C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\FLEXnet

3 Reformatez l'ordinateur et restaurez l'image principale.

REMARQUE N'effectuez pas un formatage de bas niveau du disque dur.

4 Copiez le dossier *AdLM* que vous avez créé à l'étape 2 à son emplacement d'origine sur l'ordinateur reformaté.

REMARQUE Lorsque vous restaurez l'image du disque, les fichiers modifiés reprennent leur état d'origine et sont prêts à être utilisés. Les fichiers de licence sont conservés et aucune nouvelle activation des produits n'est nécessaire.

Nettoyage d'un système principal et restauration du système d'exploitation

Si vous avez déjà exécuté votre produit Autodesk sur l'ordinateur principal, ce dernier doit au préalable être correctement nettoyé avant de créer une image principale.

Pour nettoyer un ordinateur principal et restaurer le système d'exploitation

- 1 Nettoyez le disque dur, y compris le secteur d'amorçage.
Par exemple, si vous utilisez l'utilitaire GDISK de Norton, utilisez la commande suivante :

```
gdisk 1 /diskwipe
```

Où *1* correspond au disque dur en cours de balayage.

REMARQUE Si vous utilisez un autre utilitaire que Norton Ghost, assurez-vous qu'il nettoie le secteur d'amorçage ; sinon, vous ne pourrez pas activer les produits Autodesk.

- 2 Créez une nouvelle partition et utilisez le disque de restauration ou le support du produit pour installer le système d'exploitation.

Questions relatives à l'installation

Cette section propose des réponses à des questions fréquemment posées sur l'installation et la répartition. Pour plus de conseils et d'assistance, accédez à [Services et assistance](#), cliquez sur le nom de votre produit, et recherchez-le dans la base de connaissances.

Questions sur les licences

Quelle est la différence entre une licence autonome et une licence réseau ?

Une licence autonome prend en charge un ou plusieurs des produits Autodesk pour un utilisateur unique. De même, une licence autonome pour plusieurs

postes de travail prend en charge un certain nombre d'utilisateurs. Alors que le logiciel peut être installé sur des ordinateurs supplémentaires dans votre site, le nombre d'utilisateurs possédant une licence ne doit pas être dépassé.

Une licence réseau prend en charge un certain nombre maximal d'utilisateurs qui sont connectés à un réseau. Un utilitaire logiciel appelé Network License Manager (NLM) fournit des licences aux utilisateurs, jusqu'à ce que le nombre de licences achetées soit atteint. A ce stade, aucun ordinateur ne peut exécuter le produit Autodesk, jusqu'à ce qu'une licence soit renvoyée au NLM.

Quel avantage offre l'utilisation d'une version sous licence réseau du logiciel ?

Les licences réseau offrent une facilité de gestion pour les sites de dessin/conception importants, les salles de classe et les autres environnements qui doivent prendre en charge de nombreux utilisateurs. Network License Manager offre un contrôle centralisé des licences, y compris leur enregistrement, activation et distribution aux utilisateurs. L'un des avantages principaux de la licence réseau est que vous pouvez installer vos produits sur plus d'ordinateurs que vous ne disposez de licences. Par exemple, vous pouvez acheter 25 licences, mais les installer sur 40 ordinateurs à des fins de facilité d'accès. A tout moment, les produits peuvent s'exécuter sur le nombre maximal d'ordinateurs sous licence. Vous disposez ainsi d'une véritable licence flottante. Un système de licences réseau peut également être configuré de manière à permettre aux utilisateurs d'emprunter une licence pour une durée limitée afin de l'utiliser sur un ordinateur déconnecté du réseau.

Qu'est-ce que SAMreport-Lite ?

SAMreport-Lite est un générateur de rapports permettant de contrôler l'utilisation de licences réseau pour des produits qui utilisent FLEXnet™. SAMreport-Lite n'est pas fourni avec les produits Autodesk, mais il est disponible auprès d'Autodesk. SAMreport-Lite peut vous aider à mieux gérer vos licences de logiciel. Pour plus d'informations, cliquez sur [SAMreport-Lite](#).

Questions sur la répartition et la mise en réseau

A quel endroit les répartitions doivent-elles se situer ?

Nous vous recommandons de créer un dossier de partage réseau *Répartitions* sur le bureau du système sur lequel vous souhaitez stocker les répartitions. Vous pouvez ensuite ajouter des sous-dossiers dont le nom reflétera les produits répartis. Si vous souhaitez créer plusieurs répartitions du même produit ou de la même suite, configurées pour différents groupes d'utilisateurs, ces répartitions peuvent partager les mêmes images administratives et les raccourcis peuvent résider dans le même dossier. Un sous-dossier placé dans un dossier partagé est automatiquement partagé.

Pour plus d'informations sur le partage de réseau, reportez-vous à la rubrique [Création d'un partage réseau](#) (page 46).

Quand dois-je sélectionner tous les produits pour l'image administrative et puis-je ajouter des produits ultérieurement ?

Si vous choisissez d'inclure tous les produits dans votre répartition, l'image administrative est plus volumineuse, mais vous pouvez modifier la répartition ou en créer d'autres sans restriction. Si vous sélectionnez la case à cocher "Inclure uniquement les produits requis par cette configuration de répartition", la répartition qui en résulte inclut un sous-ensemble contenant les produits disponibles. Les modifications apportées à cette répartition (ou à d'autres répartitions basées sur la première) seront limitées au même ensemble de produits ou à un nombre inférieur de produits.

Il est recommandé d'inclure tous les produits disponibles si vous envisagez de créer plusieurs répartitions à partir de cette image administrative en utilisant différentes combinaisons de produits, et si vous préférez ne pas réutiliser le support d'installation. S'il existe des produits que vous n'utiliserez jamais ou si vous ne prévoyez pas de créer de répartitions supplémentaires, vous devez sélectionner un sous-ensemble de produits.

Vous pouvez créer une autre répartition ultérieurement et inclure des produits supplémentaires, mais pour ce faire, vous devez créer une image administrative à partir du support d'installation.

Quels sont les profils associés aux paramètres de l'ordinateur d'un utilisateur ?

Les profils sont créés dans l'onglet Profils de la boîte de dialogue Options. Les profils peuvent contenir des paramètres de configuration pour tout élément ne constituant pas une variable système basée sur un dessin. Par exemple, un profil peut contenir des éléments tels que des chemins de support, des paramètres de poignée et des paramètres de tracé.

Lorsque vous spécifiez un profil sur la page Sélectionner les préférences utilisateur pendant le processus de répartition, ce profil assure une configuration standard pour tous les ordinateurs utilisant cette répartition afin d'installer le produit.

Que se produit-il lorsque je choisis d'ajouter ou de fusionner des Service Packs ?

Lorsque vous ajoutez un Service Pack, il n'est appliqué qu'à la répartition courante. Le fichier de Service Pack est inclus dans la répartition et il est appliqué une fois le produit réparti.

Lorsque vous fusionnez un service pack, ce dernier est fusionné dans l'image administrative. Une fois fusionné, un Service Pack ne peut pas être retiré de l'image administrative.

Vous pouvez choisir d'ajouter ou de fusionner des Service Packs sur le panneau de configuration des produits pendant la création d'une répartition.

Où vérifier si des service packs sont disponibles pour mon logiciel ?

Pour savoir si un correctif ou un Service Pack est disponible, visitez la page de support pour votre produit sur <http://www.autodesk.fr/support>.

Comment extraire un fichier MSP ?

Cette rubrique s'applique uniquement aux plates-formes Windows. Un fichier Microsoft Patch (MSP) se trouve généralement dans l'exécutable d'un service pack que vous téléchargez du site Web de support de votre produit. Pour extraire le fichier Microsoft Patch (MSP) de l'exécutable, lancez le programme du correctif à partir d'une invite de commande Windows à l'aide du paramètre */e*. La syntaxe est la suivante :

```
<lecteur_local:>\<nom_correctif>.exe /e <lecteur_local:>\<nom_correctif>.msp
```

Soyez particulièrement attentif à l'emplacement où les fichiers sont extraits. Pour en savoir plus sur l'utilisation du fichier de correctif, consultez le fichier *Readme* associé.

Comment configurer un serveur de licence réseau pour un pare-feu ?

Si vous disposez d'un pare-feu entre le serveur de licences et les ordinateurs client, vous devez ouvrir certains ports TCP/IP du serveur pour assurer la communication relative aux licences. Ouvrez le port 2080 pour *adskflex* et les ports 27000 à 27009 pour *lmgrd*.

Questions sur la maintenance et la désinstallation

Comment savoir ce qui est inclus dans une installation par défaut ?

Pour savoir ce qui est installé pendant une installation par défaut, accédez, via le processus d'installation, à la page de configuration des produits. Les produits sélectionnés dans celle-ci sont installés dans le cadre d'une installation par défaut. Si vous cliquez sur une zone de produit sélectionnée pour ouvrir le panneau de configuration, vous pouvez voir les paramètres par défaut des sous-composants et des fonctions.

Est-il possible de changer de dossier d'installation pendant l'ajout ou la suppression de fonctionnalités ?

Une fois votre produit installé, vous ne pouvez pas modifier le chemin d'installation. Modifier le chemin pendant l'ajout de fonctionnalités provoque une corruption du programme et n'est donc pas un choix possible.

Comment installer les outils et les utilitaires après l'installation de mon produit ?

Exécutez à nouveau le programme d'installation à partir du support d'origine, puis cliquez sur Installer les outils et les utilitaires dans le premier écran. Le programme d'installation vous guide à travers le processus de sélection, de configuration et d'installation des outils et des utilitaires.

Quand dois-je réinstaller le produit au lieu de le réparer ?

Réinstallez votre produit si vous supprimez ou modifiez par erreur des fichiers nécessaires au programme. Les fichiers manquants ou modifiés affectent négativement les performances de votre produit et peuvent générer des messages d'erreur lorsque vous tentez d'exécuter une commande ou recherchez un fichier.

Si une tentative de réparation d'une installation échoue, procéder à une réinstallation est la meilleure solution suivante.

Ai-je besoin du support d'origine pour réinstaller mon produit ?

Oui. Lors de la réinstallation d'un produit, vous êtes invité à charger le support d'origine. Si le produit a été installé à partir d'une répartition réseau, vous devez accéder à la répartition d'origine, non modifiée par des modifications ultérieures, telles que l'ajout d'un Service Pack.

Lorsque je désinstalle mon logiciel, quels fichiers restent sur mon système ?

Si vous désinstallez le produit, certains fichiers restent sur l'ordinateur (par exemple, les fichiers que vous avez créés ou édités tels que les dessins ou les menus personnalisés).

Votre fichier de licence reste également sur votre ordinateur lorsque vous désinstallez votre produit. Si vous réinstallez votre produit sur le même ordinateur, les informations de licence restent valides ; il n'est pas nécessaire de réactiver le produit.

Glossaire

activer Element du processus d'enregistrement du logiciel Autodesk. Permet d'exécuter un produit conformément à l'accord de licence de l'utilisateur final relatif à ce produit.

correctif Mise à jour logicielle d'une application.

correctif logiciel Terminologie d'Autodesk désignant un correctif applicatif mineur qui contient des correctifs de code.

famille de langues Jeu de langues (produit principal et modules linguistiques) distribuées ensemble, généralement selon un regroupement géographique. Les langues ne sont pas réparties de cette manière pour tous les produits Autodesk.

image administrative Groupe de ressources de fichiers partagés créé par le processus de répartition et utilisé pour installer le programme sur les ordinateurs en réseau.

image d'installation Répartition se présentant sous la forme d'un ou de plusieurs fichiers MSI et des fichiers de données associés, des transformations associées, d'autres fichiers personnalisés spécifiés par l'utilisateur, de profils et de paramètres de registre.

installation autonome sur plusieurs postes Type d'installation qui permet d'installer le produit sur plusieurs postes de travail tout en utilisant un seul numéro de série.

installation de licences réseau Type d'installation où le produit est installé sur plusieurs ordinateurs, mais la distribution des licences est gérée par Network License Manager.

mode silencieux Installation effectuée sans saisie de l'utilisateur. Aucune boîte de dialogue n'implique d'intervention de l'utilisateur.

module linguistique Jeu de fichiers installés, utilisés par certains produits Autodesk, qui permet à l'utilisateur de travailler dans l'application dans la langue spécifiée par le module linguistique.

répartition Processus d'installation de produits Autodesk sur un ou plusieurs ordinateurs d'un réseau.

Service Pack Terminologie d'Autodesk désignant un correctif applicatif majeur qui contient généralement un grand nombre de modifications de code.

Utilitaire de transfert de licence Outil utilisé pour transférer une licence autonome pour un produit Autodesk d'un ordinateur à un autre, par le biais de serveurs Autodesk. Les ordinateurs source et cible doivent disposer d'un accès à Internet.

Licences d'Autodesk

4

Introduction

Types de licences

Autodesk propose deux principaux types de licences :

- Une **licence autonome** prend en charge un ou plusieurs produits Autodesk pour un utilisateur unique. Ce type de licence est également associé à une version pour plusieurs postes qui prend en charge un certain nombre d'utilisateurs. Bien que le logiciel puisse être installé sur d'autres ordinateurs dans vos locaux, le nombre d'utilisateurs simultanés est limité.
- Une **licence réseau** prend en charge un certain nombre maximal d'utilisateurs qui sont connectés à un réseau. Un logiciel utilitaire appelé Network License Manager (NLM) émet une licence pour chaque utilisateur qui démarre un produit Autodesk, jusqu'à ce que le nombre de licences achetées soit atteint. Lorsqu'un utilisateur ferme tous les produits Autodesk, la licence est généralement renvoyée à NLM et devient disponible pour d'autres utilisateurs. Toutefois, NLM est configuré de manière à autoriser les utilisateurs à emprunter une licence et à se déconnecter du réseau jusqu'à la date de renvoi spécifiée. Une licence empruntée n'est renvoyée à NLM qu'à la date de renvoi, ou plus tôt si l'utilisateur en décide ainsi.

Autodesk prend en charge l'utilisation dynamique des produits et les types de licence dynamique. Vous pouvez donc acquérir un type spécifique avec une licence donnée et changer cette licence ultérieurement sans avoir à désinstaller, puis réinstaller le produit Autodesk.

Types d'utilisation de la licence

REMARQUE Tous les types de licence sont disponibles en versions réseau et autonome, à l'exception de la licence étudiant, qui est disponible uniquement en version autonome.

Commerciale Licence d'un produit acheté.

Interdite à la revente Licence d'un produit non vendu.

Educative (EDU)/institutionnelle Licence conçue spécialement pour les institutions du secteur de l'éducation.

Étudiant Licence destinée aux étudiants qui utilisent un produit Autodesk dans le cadre de leurs études.

Type d'usage de la licence

Evaluation Licence qui permet d'exécuter un produit ou une suite en mode d'évaluation pendant une période spécifiée, généralement de 30 jours. La période d'évaluation commence la première fois que vous lancez le produit ou l'un des produits de la suite. Vous pouvez activer et enregistrer la licence à tout moment avant ou après l'expiration de la période d'évaluation.

Permanent Autorise l'utilisation permanente d'un produit Autodesk.

Prolongeable Permet d'accéder à un produit Autodesk pendant une période limitée. La date d'expiration peut être repoussée à tout moment.

Durée limitée Permet d'accéder à un produit Autodesk pendant une période limitée. Il est impossible de repousser la date d'expiration.

Modèles de licences

Standard S'applique à une licence autonome activée.

Capacité S'applique à une licence basée sur l'utilisation. Dans ce modèle, l'utilisateur paie un abonnement qui varie en fonction de la durée d'utilisation actuelle du produit.

Activation

L'activation est le processus qui consiste à vérifier le numéro de série et la clé d'un produit Autodesk, ainsi qu'à gérer les licences associées pour que ce produit soit exécuté sur un ordinateur spécifique. Si un administrateur de

licences enregistre les produits auprès d'Autodesk avant leur première utilisation, l'activation s'effectue automatiquement lorsque vous les lancez.

L'activation ne peut pas se produire si la combinaison numéro de série/clé de produit est incorrecte ou si l'utilisateur n'est pas connecté à Internet. Dans ces cas de figure, l'utilisateur doit contacter Autodesk pour résoudre le problème. Certains produits fournissent des instructions pour un enregistrement hors ligne. Cela peut inclure la génération d'un code de demande, l'envoi de celui-ci à Autodesk, puis la réception d'un code d'activation à saisir sur l'écran du produit pour finaliser le processus d'activation.

Si vous effectuez une mise à niveau à partir d'une version antérieure de votre produit, vous devez fournir l'ancien numéro de série. Pour plus d'informations sur l'activation, accédez à la page [Licences Autodesk](#) et cliquez sur le lien vers les questions fréquentes.

REMARQUE Si vous installez et utilisez un produit Autodesk sur les deux systèmes d'exploitation d'un système d'exploitation à double amorçage, vous devez obtenir un code d'activation pour chaque système.

Enregistrement

Selon votre produit, l'enregistrement peut être obligatoire ou facultatif. S'il est obligatoire, vous êtes invité à créer un ID utilisateur Autodesk et à l'associer à un compte individuel ou d'une entreprise. S'il est facultatif, vous pouvez le reporter. Vous recevrez alors régulièrement un rappel d'enregistrement. Le site Web d'Autodesk permettant d'enregistrer les produits est accessible à l'adresse <https://registeronce.autodesk.com>.

Licences autonomes

Licences autonomes - Introduction

Une licence autonome autorise un utilisateur unique à utiliser le produit Autodesk. Le logiciel peut être installé sur plusieurs ordinateurs, mais plusieurs occurrences du même produit ne peuvent pas être exécutées simultanément sur différents ordinateurs.

Les licences autonomes vous permettent d'utiliser votre produit Autodesk en mode d'évaluation pendant une période donnée (généralement 30 jours)

lorsque vous lancez le produit pour la première fois. Pour une suite de produits, la période d'évaluation commence lorsque le produit est lancé pour la première fois et s'applique à tous les produits Autodesk de la suite. Vous pouvez activer votre licence à tout moment avant ou après l'expiration de la période d'évaluation.

Le processus de licence crée un fichier de licence et une modification mineure pour le système de fichiers. Ces modifications demeurent sur votre ordinateur lorsque vous désinstallez votre produit. Si vous réinstallez le produit Autodesk sur le même poste de travail, les informations de licence restent valides. Il n'est pas nécessaire d'activer de nouveau le produit.

Licence autonome pour plusieurs postes de travail

Une licence autonome pour plusieurs postes vous permet d'utiliser un numéro de série et une clé de produit uniques pour exécuter un ou plusieurs produits Autodesk sur un certain nombre d'ordinateurs. Comme c'est le cas avec une licence autonome unique, les produits sont activés automatiquement lors du premier lancement si une connexion Internet est disponible et si le numéro de série et la clé de produit sont correctement enregistrés auprès d'Autodesk.

Une licence autonome pour plusieurs postes de travail peut être répartie efficacement entre plusieurs ordinateurs d'un réseau à partir d'une image créée par l'option Créer répartition du programme d'installation.

Pour plus d'informations sur l'installation et les répartitions autonomes sur plusieurs postes, reportez-vous au *Guide de l'administrateur réseau* correspondant à votre produit ou accédez à la page www.autodesk.com/licensing-fra.

Gestion de votre licence autonome

Affichage des informations de licence du produit

Vous pouvez afficher les informations détaillées relatives à la licence de votre produit Autodesk (par exemple, le numéro de série, le type d'utilisation de la licence et le comportement).

Pour afficher les informations de licence du produit

- 1 Lancez votre produit Autodesk.
- 2 Cliquez sur Aide ► A propos, ou A propos de *[nom du produit]*.
- 3 Dans la fenêtre A propos, cliquez sur Informations sur le produit ou Informations sur la licence produit.

Enregistrement des informations de licence dans un fichier texte

Vous pouvez afficher des informations détaillées relatives au produit Autodesk et à sa licence (par exemple, le numéro de série, le type d'utilisation de la licence et le comportement), puis les enregistrer dans un fichier texte afin de pouvoir les consulter ultérieurement.

Pour enregistrer des informations de licence dans un fichier texte

- 1 Lancez votre produit Autodesk.
- 2 Cliquez sur Aide ► A propos ou A propos de *[nom du produit]*.
- 3 Dans la fenêtre A propos, cliquez sur Informations sur le produit ou Informations sur la licence produit.
- 4 Dans la boîte de dialogue Informations sur la licence produit, cliquez sur Enregistrer sous.
- 5 Dans la boîte de dialogue Enregistrer sous, nommez le fichier, choisissez l'emplacement où vous souhaitez l'enregistrer, puis cliquez sur Enregistrer.
- 6 Dans la boîte de dialogue Informations sur la licence produit, cliquez sur Fermer.

Mise à jour du numéro de série

Vous devez généralement mettre à jour le numéro de série de la licence autonome lorsque vous achetez une licence pour modifier le type de licence ou le comportement. Par exemple, vous pouvez appliquer cette méthode si vous voulez convertir une licence éducative en licence commerciale, ou si vous souhaitez prolonger le terme d'une licence prolongeable. Lorsque vous mettez à jour une licence, il n'est pas nécessaire de désinstaller, puis de

réinstaller le produit. La nouvelle licence inclut un nouveau numéro de série que vous entrez dans la boîte de dialogue Informations sur la licence produit.

Vous trouverez votre numéro de série à l'extérieur de l'emballage du produit ou dans l'e-mail *Informations sur les mises à jour et les licences Autodesk* que vous avez reçu lorsque vous avez téléchargé votre produit.

Lorsque vous enregistrez et activez votre produit, le numéro de série est envoyé à Autodesk via Internet, si une connexion est disponible.

Dans le cas d'une suite de plusieurs produits utilisant un seul numéro de série, seul le premier produit que vous enregistrez et activez affiche le numéro de série mis à jour. Pour que les autres produits affichent le numéro de série, vous devez les mettre à jour à partir du menu d'aide.

Pour mettre à jour le numéro de série

- 1 Lancez votre produit Autodesk.
- 2 Cliquez sur Aide ► A propos ou A propos de *[nom du produit]*.
- 3 Dans la fenêtre A propos, cliquez sur Informations sur le produit ou Informations sur la licence produit.
- 4 Dans la boîte de dialogue Informations sur la licence produit, cliquez sur Mettre à jour.
- 5 Dans la boîte de dialogue Mettre à jour le numéro de série, entrez le numéro de série du produit.

REMARQUE Si vous avez perdu votre numéro de série, accédez à la page www.autodesk.fr/contactus pour obtenir de l'aide.

- 6 Cliquez sur Activer. Le numéro de série mis à jour s'affiche.

REMARQUE Dans certains cas, vous devez redémarrer le produit pour afficher le numéro de série mis à jour.

- 7 Dans la boîte de dialogue Informations sur la licence produit, cliquez sur Fermer.

Transfert de la licence autonome

A propos de l'utilitaire de transfert de licence

L'utilitaire de transfert de licence est utilisé uniquement avec des licences autonomes. L'utilitaire de transfert de licence transfère en ligne la licence d'un produit d'un ordinateur à un autre et limite son utilisation à l'ordinateur qui la détient. Une licence unique s'applique à tous les produits de la suite de produits. Lorsque vous transférez la licence, tous les produits installés de la suite sont désactivés sur l'ordinateur d'exportation et activés sur l'ordinateur d'importation.

Pour certains logiciels sous Windows, vous pouvez installer l'utilitaire de transfert de licence à partir de l'onglet Outils et utilitaires du programme d'installation. Pour les autres, vous sélectionnez l'utilitaire de transfert de licence dans le volet Configuration du produit du programme d'installation.

IMPORTANT Pour transférer une licence, vous devez avoir installé le produit Autodesk sur les deux ordinateurs. En outre, vous avez besoin d'une connexion Internet ainsi que d'un ID utilisateur et d'un mot de passe Autodesk, disponibles depuis le site Web d'enregistrement Autodesk (<https://registeronce.autodesk.com>).

IMPORTANT Si vous utilisez des produits Autodesk sur des plates-formes Mac OS X ou Linux, consultez l'annexe relative à votre produit pour plus d'informations sur l'installation et le démarrage de l'utilitaire de transfert de licence. Une fois le service lancé, les procédures d'exportation et d'importation de licence sont identiques sur toutes les plates-formes.

L'utilitaire de transfert de licence est une option de l'installation autonome personnalisée. Un raccourci est créé au cours de l'installation. Un raccourci est installé une fois par produit et par poste de travail.

Vous pouvez transférer une licence vers un autre ordinateur de manière temporaire ou permanente. Par exemple, un transfert temporaire vous permet d'utiliser le produit Autodesk sur un ordinateur portable alors que votre ordinateur principal est en cours de réparation ou de remplacement.

Les transferts de licence reposent sur le numéro de série du produit. Pour pouvoir exporter un produit Autodesk, celui-ci doit être activé à l'aide d'un numéro de série et d'une clé de produit. Lors de l'importation de licence, une licence précédemment activée et exportée est importée dans un produit ou une suite installée avec le même numéro de série. L'activation est transférée à l'ordinateur qui importe la licence, ce qui termine le transfert de la licence.

Le nombre maximal d'exportations de licences simultanées est égal au nombre de postes en votre possession. Par exemple, si votre licence couvre cinq postes, vous pouvez effectuer jusqu'à cinq exportations de licences à tout moment.

Lorsque vous mettez à jour votre produit Autodesk, vous ne pouvez plus transférer en ligne la licence précédente.

Bien que l'utilitaire de transfert de licence vous permette de transférer votre licence produit d'un ordinateur à un autre, l'accord de licence peut interdire l'installation d'un produit Autodesk sur plusieurs ordinateurs. Consultez l'accord de licence afin de déterminer si la licence du produit autorise l'utilisation de l'utilitaire de transfert de licence.

Exportation d'une licence

L'utilitaire de transfert de licence transfère une licence en la déplaçant depuis un ordinateur vers le serveur Autodesk en ligne.

La licence peut être exportée sous deux formes : publique et privée.

- Une licence **publique** signifie que toute personne utilisant le même numéro de série, son propre identifiant utilisateur et son mot de passe peut importer cette licence.
- Une licence **privée** signifie que vous vous réservez la licence et qu'elle ne peut être importée qu'avec le numéro de série, l'ID utilisateur et le mot de passe utilisés lors de l'exportation.

Si elle n'a pas été importée, une licence privée devient publique après 14 jours.

Pour exporter une licence

- 1 Sur l'ordinateur vers lequel vous voulez exporter la licence, exécutez l'utilitaire de transfert de licence.
 - Sur un ordinateur Windows, cliquez sur le menu Démarrer et accédez à Autodesk ► *[nom du produit]* ► Utilitaire de transfert de licence.
 - Pour un ordinateur Mac OS X ou Linux, consultez l'annexe relative à votre produit pour plus d'informations sur la procédure de démarrage de l'utilitaire de transfert de licence.

La boîte de dialogue Exporter la licence affiche le nom et le numéro de série du produit Autodesk.

- 2 Cliquez sur Se connecter.

- 3 Dans la page de connexion, entrez votre ID utilisateur Autodesk et votre mot de passe, puis connectez-vous en cliquant sur le bouton correspondant.
- 4 Dans la page d'exportation de licence, confirmez les informations d'exportation.
- 5 Si vous voulez que la licence soit disponible publiquement à l'importation, cliquez sur le bouton correspondant.
- 6 Cliquez sur le bouton d'exportation.
- 7 Sur la page Confirmation de l'exportation de la licence, cliquez sur Terminer.

Importation d'une licence

L'utilitaire de transfert de licence importe une licence précédemment exportée depuis le serveur Autodesk en ligne vers un ordinateur. L'importation termine la procédure de transfert de licence et transfère l'activation du produit à l'ordinateur où est effectuée l'importation. La présence d'une licence active permet d'exécuter votre produit Autodesk sur cet ordinateur.

Pour importer une licence

- 1 Sur l'ordinateur dans lequel vous voulez importer la licence, exécutez l'utilitaire de transfert de licence.
 - Sur un ordinateur Windows, cliquez sur le menu Démarrer et accédez à Autodesk ► *[nom du produit]* ► Utilitaire de transfert de licence.
 - Pour un ordinateur Mac OS X ou Linux, consultez l'annexe relative à votre produit pour plus d'informations sur la procédure de démarrage de l'utilitaire de transfert de licence.

La boîte de dialogue Importer la licence affiche le nom et le numéro de série du produit Autodesk.

REMARQUE Si vous importez une licence destinée à remplacer une licence d'évaluation, la boîte de dialogue Mettre à jour le numéro de série et la clé de produit s'affiche. Dans ce cas, entrez les données requises, puis cliquez sur Mettre à jour.

- 2 Dans la boîte de dialogue Importer la licence, cliquez sur Se connecter.

- 3 Dans la page de connexion, entrez votre ID utilisateur Autodesk et votre mot de passe, puis connectez-vous en cliquant sur le bouton correspondant.
- 4 Sur la page Confirmation de l'importation de la licence, cliquez sur Terminer.
La licence a été importée vers l'ordinateur et vous pouvez donc y lancer votre produit Autodesk. Si vous souhaitez transférer la licence à un autre ordinateur, répétez les procédures d'exportation et d'importation.

Résolution d'une erreur de licence autonome

Conservation d'une licence lors d'un changement de matériel

Si vous remplacez ou reconfigurez un élément matériel de l'ordinateur sur lequel réside votre licence de produit Autodesk, la licence autonome risque de ne plus fonctionner, ce qui vous empêcherait de continuer à utiliser votre produit.

Pour éviter d'endommager la licence de votre produit, exportez le fichier de licence à l'aide de l'utilitaire de transfert de licence avant de procéder au changement matériel. Une fois l'élément matériel changé, vous pouvez réimporter le fichier de licence à son emplacement initial. Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'utilitaire de transfert de licence, reportez-vous à la section [A propos de l'utilitaire de transfert de licence](#) (page 81).

REMARQUE Si une erreur de licence apparaît lorsque vous apportez une modification à votre configuration matérielle, vous risquez de devoir réactiver votre licence. Voir [Activation](#) (page 76).

Réinstallation d'un système d'exploitation

Si vous réinstallez votre système d'exploitation sur l'ordinateur hébergeant votre licence Autodesk, la licence peut ne pas fonctionner. Vous ne pourrez plus utiliser le produit. Pour résoudre les erreurs de licence de ce type, réactivez le produit. Reportez-vous à la rubrique [Activation](#) (page 76).

REMARQUE La procédure suivante est utilisée pour le système d'exploitation Windows. Si vous exécutez des produits Autodesk sur une plate-forme Mac OS X ou Linux, consultez l'annexe relative à votre produit pour plus d'informations.

Pour éviter toute erreur de licence en cas de réinstallation de votre système d'exploitation

REMARQUE Si vous utilisez Norton Ghost[™] ou un autre utilitaire d'images, n'incluez pas le MBR (Master Boot Record).

- 1 Recherchez le dossier suivant et créez une copie de sauvegarde :
 - (Windows XP) C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\FLEXnet
 - (Windows 7 ou Vista) C:\ProgramData\FLEXnet
- 2 Réinstallez le système d'exploitation, puis le produit Autodesk.
- 3 Collez le dossier de licences au même emplacement que la copie d'origine du dossier (étape 1).

Vous pouvez alors utiliser le produit Autodesk.

Modification de la date et de l'heure du système

La licence du produit vous permet de modifier l'heure de l'horloge système dans une fourchette de deux jours par rapport à l'heure actuelle. Si vous retardez l'horloge système de plus de deux jours, un message vous permettant de corriger l'horloge système s'affiche au démarrage suivant de votre produit. Si vous ne modifiez pas l'horloge système, une erreur de licence apparaît.

Pour éviter toute erreur de licence liée à une modification de la date et de l'heure système, vérifiez que la date et l'heure système sont correctes lorsque vous installez et activez votre produit Autodesk.

Distribution d'une image logicielle sur plusieurs ordinateurs

Vous pouvez utiliser l'option Créer répartition du programme d'installation pour créer une image d'installation du produit sur votre serveur et la rendre disponible sur votre réseau d'ordinateurs. Lors de la création de l'image, vous

êtes invité à fournir les informations d'enregistrement, qui sont alors stockées avec l'image et incluses pour toutes les installations du produit. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'administrateur réseau*.

En outre, vous pouvez procéder à la distribution manuelle du logiciel à l'aide du support d'installation fourni avec votre produit Autodesk. Toutefois, si vos ordinateurs ne disposent pas de connexion Internet, assurez-vous que les données d'enregistrement pour tous les ordinateurs sont identiques. Des différences dans les données d'enregistrement peuvent entraîner des erreurs d'activation.

REMARQUE La distribution des applications à l'aide de l'option d'ombrage n'est pas recommandée. Elle peut entraîner des installations incomplètes et des problèmes d'activation.

Conservation d'une licence sur un ordinateur dont l'image a été restaurée

Sur un serveur de licence réseau, les licences sont conservées sur le serveur. Aucune étape supplémentaire n'est requise pour préserver les licences réseau.

Pour une licence autonome, vous devez exporter la licence avant de recréer l'image de l'ordinateur. Vous pouvez utiliser l'utilitaire de transfert de licence pour exporter la licence vers le serveur Autodesk. Après la restauration des images, importez chaque licence vers l'ordinateur correspondant.

Licences réseau

Planification des licences réseau

Présentation des modèles de serveur de licence

Cette section décrit les trois modèles de serveur de licence qui prennent en charge l'outil Network License Manager. Un serveur réseau peut inclure des serveurs Windows, Mac OS X et Linux dans n'importe quelle combinaison. Les avantages et inconvénients de chaque modèle sont présentés pour vous

aider à choisir celui qui répond le mieux à vos besoins. Si vous avez acheté une licence réseau, vous devez indiquer le modèle de serveur que vous utilisez.

Modèle de serveur de licence unique

Dans le modèle de serveur de licence unique, Network License Manager est installé sur un seul serveur ; ainsi, l'activité et la gestion des licences sont limitées à ce serveur. Un seul fichier de licence représente toutes les licences disponibles sur le serveur.

Avantages du modèle de serveur de licence unique

- La gestion des licences étant entièrement effectuée sur un seul serveur, il n'existe qu'un point d'administration et qu'un point de défaillance.
- Des trois modèles de serveur de licence, cette configuration requiert le moins de maintenance.

Inconvénients du modèle de serveur de licence unique

- En cas de défaillance du serveur de licence unique, le produit Autodesk ne peut être exécuté qu'après réactivation du serveur.

Modèle de serveur de licence distribué

Dans le modèle de serveur de licence distribué, les licences sont réparties sur plusieurs serveurs. Un seul fichier de licence est requis par serveur. Pour créer un serveur de licence distribué, vous devez exécuter Network License Manager sur chaque serveur appartenant au pool de serveurs distribués.

Avantages du modèle de serveur de licence distribué

- Les serveurs peuvent être distribués dans un réseau étendu (WAN) ; il n'est pas nécessaire qu'ils appartiennent au même sous-réseau.
- En cas de défaillance d'un serveur du pool de serveurs distribués, les licences situées sur les autres serveurs demeurent disponibles.
- Si vous devez remplacer un serveur du pool de serveurs distribués, vous n'avez pas besoin de reconstituer l'ensemble du pool.
- Le remplacement d'un serveur est plus facile que dans un pool de serveurs redondants, cas dans lequel l'ensemble du pool doit être réactivé.

Inconvénients du modèle de serveur de licence distribué

- En cas de défaillance d'un serveur du pool de serveurs distribués, les licences situées sur ce serveur ne sont pas disponibles.
- Il se peut que la configuration et la maintenance de ce modèle requièrent plus de temps que sur d'autres modèles.

Modèle de serveur de licence redondant

Dans le modèle de serveur de licence redondant, trois serveurs sont configurés pour authentifier les fichiers de licence. Les licences peuvent être contrôlées et émises tant qu'au moins deux serveurs sont opérationnels. Network License Manager est installé sur chaque serveur, et le fichier de licence est le même sur chaque serveur.

Dans le modèle de serveur de licence redondant, tous les serveurs doivent résider sur le même sous-réseau et utiliser des protocoles de communication réseau cohérents. (Les connexions lentes, instables ou par le réseau commuté ne sont pas prises en charge.)

Avantage du modèle de serveur de licence redondant

- En cas de défaillance de l'un des trois serveurs, toutes les licences gérées dans le pool de serveurs demeurent disponibles.

Inconvénients du modèle de serveur de licence redondant

- En cas de défaillance de plusieurs serveurs, aucune licence n'est disponible.
- L'ensemble des trois serveurs doit résider sur le même sous-réseau et utiliser des protocoles de communication réseau fiables. Le pool de serveurs redondants n'offre pas de tolérance aux pannes réseau.
- En cas de remplacement de l'un des trois serveurs, la totalité du pool de serveurs redondants doit être reconstituée.
- Si votre produit Autodesk prend en charge l'emprunt de licences et que les licences sont empruntées depuis un pool de serveurs de licence redondants, vous devez redémarrer le serveur de licence après avoir arrêté Network License Manager.

Windows - Configuration système requise pour Network License Manager

REMARQUE Network License Manager prend en charge les configurations réseau Ethernet uniquement.

Configuration matérielle et logicielle requise pour le serveur de licence réseau

Matériel/logiciel	Configuration requise
Systeme d'exploitation	Windows® 7® 32 ou 64 bits <ul style="list-style-type: none">■ Windows 7 Édition Familiale Premium■ Windows 7 Professionnel■ Windows 7 Édition Intégrale■ Windows 7 Entreprise
	Windows Vista 32 bits SP2 ou version ultérieure Windows Vista 64 bits SP2 ou version ultérieure <ul style="list-style-type: none">■ Windows Vista Edition Familiale Premium et Basique (32 bits)■ Microsoft Windows Vista Edition Familiale Premium (64 bits)■ Windows Vista Edition Intégrale■ Windows Vista Professionnel■ Windows Vista Entreprise
	Windows XP 32 ou 64 bits SP2 ou version ultérieure <ul style="list-style-type: none">■ Windows XP Edition Familiale■ Windows XP Professionnel
	Windows Server 32 ou 64 bits SP1 ou version ultérieure <ul style="list-style-type: none">■ Windows 2008 Server R2■ Windows 2008 Server■ Windows 2003 Server R2■ Windows 2003 Server

Configuration matérielle et logicielle requise pour le serveur de licence réseau

Matériel/logiciel	Configuration requise
Ordinateur/processeur	Intel® Pentium® III ou plus puissant 450 Mhz (minimum)
Carte d'interface réseau	Compatible avec l'infrastructure réseau Ethernet existante REMARQUE Network License Manager prend en charge plusieurs cartes réseau, mais au moins l'une d'entre elle doit être une carte Ethernet.
Protocole de communication	TCP/IP REMARQUE Network License Manager utilise des paquets TCP.
FLEXnet	11.10.0.0

Prise en charge de la machine virtuelle

Matériel	Système virtualiseur	Système d'exploitation virtuel
PC Intel 64	Serveurs Windows 2008 ou Windows 2003 R2 exécutés sur VMware® ESX3.5 (mise à jour 3) ou 4.0 (gestionnaire de licence uniquement)	Windows Vista 32 ou 64 bits, Windows XP 32 bits, Windows 7 32 bits (Édition Familiale Premium, Professionnel, Édition Intégrale et Entreprise), Windows 7 64 bits, Windows Server 32 ou 64 bits.

Linux - Configuration système requise pour Network License Manager

REMARQUE Network License Manager prend en charge les configurations réseau Ethernet uniquement.

Linux - Configuration matérielle et logicielle requise pour le serveur de licence réseau

Matériel/logiciel	Configuration requise
Système d'exploitation	Linux® 32 ou 64 bits Red Hat® Entreprise Linux 5.0 WS (U4)
Ordinateur/processeur	Intel Pentium 3 ou supérieur 450 Mhz (minimum)
Carte d'interface réseau	Compatible avec l'infrastructure réseau Ethernet existante REMARQUE Network License Manager prend en charge plusieurs cartes réseau, mais au moins l'une d'entre elle doit être une carte Ethernet.
Protocole de communication	TCP/IP REMARQUE Network License Manager utilise des paquets TCP
FLEXnet	11.10.0.0

Mac OS X - Configuration système requise pour Network License Manager

REMARQUE Network License Manager prend en charge les configurations réseau Ethernet uniquement.

Mac OS X - configuration matérielle et logicielle requise pour le serveur de licence réseau

Matériel/logiciel	Configuration requise
Système d'exploitation	Mac OS® X version 10.6 et ultérieure
Ordinateur/processeur	Intel Mac
Carte d'interface réseau	Compatible avec l'infrastructure réseau Ethernet existante REMARQUE Network License Manager prend en charge plusieurs cartes réseau, mais au moins l'une d'entre elle doit être une carte Ethernet.
Protocole de communication	TCP/IP REMARQUE Network License Manager utilise des paquets TCP
FLEXnet	11.10.0.0

Fonctionnement de votre licence réseau

Fonctionnement de la licence

Lorsque vous lancez un produit Autodesk, il demande une licence auprès du serveur de licence via le réseau TCP/IP. Si le nombre de licences disponibles n'est pas dépassé, Network License Manager attribue une licence à l'ordinateur et le nombre de licences disponibles sur le serveur est réduit d'une unité.

De même, lorsque vous quittez un produit, la licence est renvoyée à Network License Manager. Si vous exécutez plusieurs sessions d'un produit Autodesk

sur un poste de travail donné, une seule licence est utilisée. Elle est libérée à la fermeture de la dernière session.

Les trois processus suivants gèrent la distribution et la disponibilité des licences :

- **Démon du gestionnaire de licences** (*lmgrd* ou *lmgrd.exe*) : gère le contact initial avec l'application, puis transmet la connexion au démon fournisseur. Grâce à cette approche, différents fournisseurs de logiciels peuvent utiliser un seul démon *lmgrd* pour authentifier les licences. Le démon *lmgrd* démarre les démons fournisseur autant de fois que nécessaire.
- **Démon fournisseur Autodesk** (*adskflex* ou *adskflex.exe*) : assure le suivi des licences Autodesk extraites et les ordinateurs qui les utilisent. Chaque fournisseur de logiciel dispose d'un démon fournisseur unique permettant de gérer l'octroi de licences propres à ses produits.

REMARQUE Si le démon fournisseur *adskflex* s'arrête pour une raison quelconque, tous les utilisateurs perdent leur licence jusqu'à sa relance par *lmgrd* ou jusqu'à la résolution du problème à l'origine de l'arrêt.

- **Fichier de licence** : fichier texte qui contient des informations de licence propres au fournisseur.

Interprétation de votre fichier de licence

Le fichier de licence réseau reçu d'Autodesk contient des informations de licence indispensables pour une installation réseau. Autodesk fournit les données du fichier de licence lors de l'enregistrement du produit Autodesk.

Le fichier de licence contient les informations relatives aux noeuds de serveur réseau et aux démons fournisseur. Il contient également une signature numérique encodée créée lorsqu'Autodesk génère le fichier.

Le fichier de licence configure les serveurs de licences réseau pour gérer les licences. Lors de la création d'une répartition, le nom des serveurs de licence réseau est indiqué de sorte que chaque instance du produit reconnaisse le(s) serveur(s) à contacter pour obtenir une licence. Les serveurs de licence réseau doivent être accessibles à tous les utilisateurs qui exécutent un ou plusieurs produits nécessitant une licence réseau.

Le tableau suivant définit chaque paramètre du fichier de licence. Pour plus d'informations, reportez-vous au *Guide d'administration des licences* installé avec Network License Manager.

Définitions des paramètres du fichier de licence			
Ligne	Paramètre	Fonction	Exemple
SERVER	Nom hôte	Nom hôte du serveur sur lequel Network License Manager réside	LABSERVER
	ID hôte	Adresse Ethernet du serveur sur lequel Network License Manager réside	03D054C0149B
USE_SERVER	[Aucun]		
VENDOR	Démon fournisseur	Nom du démon fournisseur Autodesk côté serveur	<i>adskflex.exe</i>
	Numéro de port	Numéro de port réseau réservé et affecté aux produits Autodesk exécutant le démon fournisseur Autodesk	port=2080
PACKAGE	Nom	Nom du groupe de codes de fonction	<i>SERIES_1</i>
	Version	Référence du numéro de version interne	1.000
	COMPONENTS	Liste des codes de fonction pris en charge par le module	COMPONENTS="526000REVIT_9_OF\ 51200ACD_2007_OF\ 513001INVBUN_11_OF"
	OPTIONS		OPTIONS=SUITE
	SUPERSEDE	Remplacement de toutes les lignes d'incrément existantes dont le code de fonction est identique à celui d'un fichier de licence du même serveur	SUPERSEDE

Définitions des paramètres du fichier de licence

Ligne	Paramètre	Fonction	Exemple
		de licence et dont la date est antérieure à la date d'émission définie	
	SIGN	Signature chiffrée servant à authentifier les attributs du fichier de licence	SIGN=0 SIGN2=0
INCREMENT	Code de fonction	Produit pris en charge par le fichier de licence	51200ACD_2007_OF
	Date d'expiration	Durée de disponibilité des licences	permanent
	Nombre de licences	Nombre de licences prises en charge par le fichier de licence	25
	VENDOR_STRING	Type d'utilisation de la licence et type de licence du produit pris en charge par le fichier de licence.	COMMERCIAL
	BORROW	Définition de la période d'emprunt de licences pour les licences définies sur la même ligne Increment. Dans cet exemple, la période maximale d'emprunt de licences est de 4 320 heures (180 jours), à moins qu'une autre durée ne soit précisée. L'emprunt de licences est désactivé lorsque ce paramètre est absent du fichier de licence.	BORROW=4320
	DUP_GROUP	Définition de demandes de licence multiples lorsque le même utilisateur et le même hôte partagent la même licence	DUP_GROUP=UH
	ISSUED	Date de génération du fichier de licence par Autodesk	15-juil.-2010

Définitions des paramètres du fichier de licence			
Ligne	Paramètre	Fonction	Exemple
	Numéro de série	Numéro de série du produit Autodesk	123-12345678
	SIGN	Signature chiffrée servant à authentifier les attributs du fichier de licence	SIGN=6E88EFA8D44C

Exemples de fichier de licence

Le contenu du fichier de licence réseau Autodesk reflète la configuration du serveur de licence et des produits sous licence, comme illustré dans les exemples fournis.

Exemple d'un fichier de licence non spécifique à un produit

Exemple du contenu d'un fichier de licence et des paramètres associés à chaque ligne :

```

SERVER
ServerName HostID USE_SERVER VENDOR
adskflex port=portnumber INCREMENT
feature_code Adskflex Version ExpDate NumberofLicenses \
  VENDOR_STRING=UsageType:Behavior
BORROW=4320 SUPERSEDE \
  DUP_GROUP=DupGrp ISSUED=IssueDate SN=SerialNumber SIGN=
\

```

Exemple d'un fichier de licence pour serveur unique ou distribué

Exemple d'un fichier de licence complet pour un modèle de serveur de licence unique ou distribué :

```

SERVER
XXHP0528 0019bbd68993USE_SERVER VENDOR
adskflex port=2080 INCREMENT
57600ACD_2009_OF adskflex 1.000 permanent 5 \
VENDOR_STRING=commercial:permanent BORROW=4320 SUPERSEDE
\
DUP_GROUP=UH ISSUED=09-Jan-2008 SN=123-12345678 SIGN="1393
\
E368 816E D417 C1CD 7DBD 7B90 1354 D6F0 48FE EBB8 9C84 C3AF
\
7D79 BEE1 0181 0655 76FF 996C B707 14B5 D4DE A3FE 0B2D 2D36
\
057C A579 7866 26BF 44E2" SIGN2="1280 943B 53A7 9B93 E00B
D967 \
D821 BD37 BE6D B78A F074 B223 88AA 242C DD0A 1292 D56F 4108
\
62CD FA35 E365 0736 A011 7833 8B35 7BFF DAD8 34A8 452F
2EB4"

```

Exemple d'un fichier de licence pour serveur redondant

Exemple d'un fichier de licence complet pour un modèle de serveur de licence redondant :

```

SERVER CCN12378042 001cc4874b03 27005
SERVER XXHP0528 0019bbd68993 27005
SERVER CCN12378043 001cc4874b10 27005
USE_SERVERVENDOR adskflex port=2080INCREMENT
57600ACD_2009_OF adskflex 1.000 permanent 5 \
VENDOR_STRING=commercial:permanent BORROW=4320 SUPERSEDE
\
DUP_GROUP=UH ISSUED=10-Jan-2008 SN=123-12345678 SIGN="11C4
\
CA79 07FC 7AD0 409A 6E04 6E98 D76C 197C 0416 076C B211 1CDD
\
D0AB 698B 16BF 7A0E D4F8 1CFE 2985 644F 64CD CECE 0DDB 5951
\
3262 7C31 13A8 F08F 55B2" SIGN2="19A6 FDA3 2ED5 5301 8675
7B81 \
1B0E 451B 19F1 1A99 C8E9 CBA6 8CB3 6AC3 8B38 1519 13F2 2373
\

```

```
82AE 55E5 1A25 4952 4458 F3A2 6F28 D25D 1DC0 E066 209B
0953"
```

REMARQUE Le modèle de serveur redondant nécessite en plus un numéro de port (27005 par défaut) pour chaque serveur.

Exemple d'un fichier de licence pour des versions de produit Autodesk combinées

Vous pouvez combiner dans un fichier de licence différentes versions du même produit Autodesk ou de plusieurs produits Autodesk, puis exécuter tous les produits depuis un serveur de licence unique.

Exemple de contenu d'un fichier de licence combiné pour AutoCAD 2008 et AutoCAD 2009 :

```
SERVER
XXHP0528 0019bbd68993USE_SERVER VENDOR
adskflex port=2080 INCREMENT
57600ACD_2009_0F adskflex 1.000 permanent 5 \
VENDOR_STRING=commercial:permanent
BORROW=4320 SUPERSEDE \
DUP_GROUP=UH ISSUED=09-Jan-2008 SN=123-12345678 SIGN="1393
\
E368 816E D417 C1CD 7DBD 7B90 1354 D6F0 48FE EBB8 9C84 C3AF
\
7D79 BEE1 0181 0655 76FF 996C B707 14B5 D4DE A3FE 0B2D 2D36
\
057C A579 7866 26BF 44E2" SIGN2="1280 943B 53A7 9B93 E00B
D967 \
D821 BD37 BE6D B78A F074 B223 88AA 242C DD0A 1292 D56F 4108
\
62CD FA35 E365 0736 A011 7833 8B35 7BFF DAD8 34A8 452F
2EB4"
INCREMENT 54600ACD_2008_0F adskflex 1.000 permanent 3 \
VENDOR_STRING=commercial:permanent
BORROW=4320 SUPERSEDE \
DUP_GROUP=UH ISSUED=09-Jan-2008 SN=123-12345678 SIGN="1E6E
\
4B61 5712 4766 92A0 6782 9EF4 3F47 56A1 1F38 6DE8 C0C7 90AC
\
7289 152E 0EA2 CC0D 3F10 577A 0489 CEB6 10D5 FBCC B552 0C9D
```

```
\
5966 91A6 59F0 2788 FACE" SIGN2="1DDF 3B9D 3392 71D5 AB08
7E05 \
8497 111E 092F 0E54 8DC2 2BED 17C2 2CC1 981B 0EC2 BC15 8F00
\
C79A ABFD 2136 BABA 2EDF E941 EA53 32C6 597F F805 5A8A
599A"
```

Types et exemples de fichiers de licence de module

Autodesk fournit un fichier de licence de module en option, qui vous permet d'utiliser une suite de produits vendus sous forme de module. Le fichier de licence de module contient un nombre de licence défini pour quatre versions différentes de votre logiciel. Lorsque vous utilisez une instance de l'une de versions, une des licences de module est utilisée. Les fichiers de licence de module prennent en charge les versions précédentes pour les utilisateurs de l'abonnement. Les fichiers de licence de module fonctionnent selon les directives suivantes :

- Les fichiers de licence de module sont fournis avec la version actuelle du logiciel et trois versions précédentes du même produit.
- Les fichiers de licence peuvent être associés aux fichiers de licence de différents produits. Pour plus d'informations sur les associations de fichiers de licence, voir [Exemple d'un fichier de licence de module pour des versions de produit Autodesk combinées](#) (page 102).
- Les fichiers de licence de module ne peuvent pas être associés avec les fichiers de licence hors module des versions de produits contenus dans la suite. Par exemple, vous ne pouvez pas associer une licence de module *Autodesk 2009* avec le fichier de licence standard d'un *produit Autodesk 2008*, *2007* ou *2006*.
- Les sections PACKAGE et INCREMENT de la licence sont requises pour que la licence fonctionne correctement. Lorsque vous combinez des fichiers de licence, veillez à inclure ces deux sections.
- L'emprunt de licences, les fichiers d'options et la cascade de licences fonctionnent de la même façon pour les licences de module que pour les licences standard.
- Un nouveau fichier de licence prévaut toujours sur un fichier de licence plus ancien.

Exemple d'un fichier de licence de module pour serveur unique ou distribué

Voici un exemple de fichier de licence complet pour un modèle de serveur de licence unique ou distribué :

```
SERVER
Server1 1a34567c90d2USE_SERVER VENDOR
adskflex port=2080 PACKAGE
SERIES_1 adskflex 1.000 COMPONENTS="54700REVIT_2009_OF \
54600ACD_2009_OF 51300INVBUN_11_OF" OPTIONS=SUITE SUPERSEDE
\
ISSUED=09-Jan-2008 SIGN="1707 9EAC CBCB 2405 692E 4A89 \
AA26 30CC 2AC2 D6B3 A61B AB5E 492E 3EBD 0B48 4E75 193A
DA82" \
FC45 C009 E360 944A 14BA E99C 9B24 5A1B 4A44 083A BE5F 3827
\
SIGN2="004A FC90 AB47 3F6B 59BC 0E6D 6681 6971 A76A BA52
98E2 \
5671 26B3 0E78 791B 109F 0591 7DC3 F09F 4D8D 4FB7 E341 4A03
\
CD68 1D77 27F8 8555 9CF7 DEDD 9380"
INCREMENT SERIES_1 adskflex 1.000 permanent 100 \
VENDOR_STRING=commercial:permanent BORROW=4320 DUP_GROUP=UH
\
SUITE_DUP_GROUP=UHV SN=123-12345678 SIGN="1707 9EAC CBCB
\
692E 4A89 FC45 C009 E360 944A 14BA E99C 9B24 5A1B 4A44 BE5F
\
3827 AA26 30CC 2AC2 D6B3 A61B AB5E 492E 3EBD 0B48 DA82" \
SIGN2="004A FC90 AB47 3F6B 59BC 0E6D 6681 6971 A76A BA52
\
5671 26B3 0E78 791B 109F 0591 7DC3 F09F 4D8D 4FB7 E341 4A03
\
CD68 1D77 27F8 8555 9CF7 DEDD 9380"
```

Exemple d'un fichier de licence de module pour un serveur redondant

Voici un exemple de fichier de licence complet pour un modèle de serveur de licence redondant :

```
SERVER
1a34567c90d2 27005SERVER
2a34567c90d2 27005SERVER
3a34567c90d2 27005USE_SERVERVENDOR
adskflex port=2080PACKAGE
64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="57600ACD_2009_0F \
54600ACD_2008_0F 51200ACD_2007_0F 48800ACD_2006_0F" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=27-May-2008 SIGN="1092 05D8
\
A206 276B 2C84 EFAD ACA5 C54B 68A4 653E C61F 31DE C8CE B532
\
CFBB 0006 5388 347B FDD6 A3F4 B361 7FD4 CDE4 4AAC 0D11 B0EF
\
4B44 BFD6 3426 97DD" SIGN2="0670 B01A D060 0069 FF25 F1CD
D06B \
314E E7C9 3552 5FFA 4AC7 28A7 C897 F56A 19BB FB1C 754E 6704
\
DEEA AC4E F859 2E9B 64B6 0DD0 9CCE 9556 269F EAC0 2326"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 50 \
VENDOR_STRING=commercial:permanent BORROW=4320 SUPERSEDE
\
DUP_GROUP=UH SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=27-May-2008 \
SN=399-99999999 SIGN="1B5B 8D70 4CAD 32E5 9CA2 82E0 5C47
291C \
35AB 9B9C 5B3E 5067 F61B 4139 1B32 0716 1FD3 5105 A991 B78E
\
9D1E 63AB BC23 0D1E B70C 2A05 E1C1 F605 ABB1 2EA8"
SIGN2="01D6 \
31F5 2951 4500 E5C8 058F 7490 9789 9EF4 CBED DA27 5F06 6780
\
9033 2018 0C3B E1E0 3580 E60E C2BB B4AB 8D6A 4245 3059 8CA6
\
2EFE DFAE 027F 2ABE 3F2B"
```

Exemple d'un fichier de licence de module pour des versions de produit Autodesk combinées

Voici un exemple de fichier de licence de module complet pour des versions de produit Autodesk combinées :

```
SERVER
servername 123456789111USE_SERVER VENDOR
adskflex port=2080 PACKAGE
64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="57600ACD_2009_0F \
54600ACD_2008_0F 51200ACD_2007_0F 48800ACD_2006_0F" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=25-Jun-2008 SIGN="03EF DE18
\
8046 0124 4EA4 6953 F82D 3169 7C24 D0DE E58E 8168 FFA3 D891
\
B43B 08D8 7E7F C6ED CBCC FE2A BB0A 4566 C2AE F1C1 D373 8348
\
E6E3 884A E398 1C78" SIGN2="07AC D696 8844 D19F AB00 8B75
53A3 \
2F76 91DF AED0 3231 1506 0E6B ADC6 C3B8 1797 93B5 9756 8C0F
\
8811 56E6 B2BA 0523 FE2E 82B7 1628 076F 173B F37C 7240"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 2 \
VENDOR_STRING=commercial:permanent BORROW=4320 SUPERSEDE
\
DUP_GROUP=UH SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=25-Jun-2008 \
SN=399-99999999 SIGN="1CCB E88D B819 8604 06FA 9AEE 42F1
CBEA \
37B9 3CFA A0A8 697F 9CB1 8354 6256 05ED 69D4 D2FF D512 6A2E
\
D5DD B722 EF5B 3172 BA95 4625 F8D3 DD24 BB39 6A58"
SIGN2="0DFF \
FA6F C378 20E0 2622 BE52 B434 F99F 2681 2B93 64F2 CE0C 7F4A
\
7024 B3D1 051A 6920 72BD DE35 8920 E6A1 C8D6 AF23 7BE7 CC91
\
6916 70B1 9E80 AB07 1644"
PACKAGE 64800INVPRO_F adskflex 1.000 \
COMPONENTS="59600INVPRO_2009_0F \
55300INVPRO_2008_0F 51400INVPRO_11_0F 49000INVPRO_10_0F"
\
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=25-Jun-2008 SIGN="1306 5990
```

```

\
F8A1 56FB 1D8A 9DA7 D6AE 8E9E F6EC 2862 367A 36E2 C5FB E6E1
\
4AAA 0128 8C2D 95FD 09B2 ABA1 6F98 A0A3 70DE 3220 6835 7E51
\
3849 9D81 8BDC 9DC1" SIGN2="0021 AA08 F2E7 8AEB 5345 341A
7E42 \
3001 B8C5 DFC2 6EB8 87C5 C04A AE43 A10F 1DA1 EF8A F0FA 10F5
\
AC81 1E22 789F A18D 650F 6BBB 563A BDA5 DD1C 82EC 27F6"
INCREMENT 64800INVPRO_F adskflex 1.000 permanent 2 \
VENDOR_STRING=commercial:permanent BORROW=4320 SUPERSEDE
\
DUP_GROUP=UH SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=25-Jun-2008 \
SN=399-99999966 SIGN="0BE4 51F4 570C DC48 5E66 F952 629E
EDF0 \
019C 6FF7 0509 1FF0 D4FB 3B16 1981 073F 31EC A241 8CB3 8782
\
E655 00C6 E097 D5EF B0D8 67D3 199D 699D 2E09 B16F"
SIGN2="1254 \
3E37 0CE4 F42D B7CD 858C 92FC A963 5274 770F 9354 FE29 E117
\
205D C632 0C4E AEC0 7501 9D9E FFEB D84D F154 16A1 E120 339A
\
FDBF 3F07 4477 B8B3 5DA4"

```

Perte de la connexion au serveur de licence

Pendant son exécution, le produit Autodesk communique avec le serveur de licence à intervalles réguliers selon une méthode appelée "impulsion". Si la connexion d'impulsion n'a pas lieu, le serveur tente de se reconnecter. Si le serveur ne peut pas se reconnecter, l'utilisateur reçoit une erreur de licence.

Si le produit ne fonctionne plus en raison de la perte de la connexion au serveur, vous devez l'arrêter, puis le redémarrer. La plupart des produits Autodesk vous donnent la possibilité d'enregistrer les documents ouverts avant la fermeture de l'application. Si le problème à l'origine de la perte d'impulsion est résolu et si des licences sont disponibles sur le serveur, vous pouvez redémarrer votre produit Autodesk.

Exécution de Network License Manager

Network License Manager est utilisé pour configurer et gérer les serveurs de licence. Lorsque vous créez une répartition, le programme d'installation vous demande d'entrer les informations relatives au gestionnaire de licences, notamment le modèle de serveur de licence et le nom du serveur.

Installation de Network License Manager

Pour Windows, installez Network License Manager à partir du groupe de fonctions Installer les outils et les utilitaires du programme d'installation d'Autodesk. Si votre produit est disponible sur Mac OS X ou Linux, reportez-vous à l'annexe de ce guide relative à votre produit.

IMPORTANT N'installez pas Network License Manager sur un lecteur distant. Lorsque vous installez les fichiers Network License Manager, vous devez indiquer un chemin d'accès à un lecteur local. Vous devez spécifier la lettre du lecteur ; la convention de nommage universelle (UNC) n'étant pas autorisée.

Vous pouvez installer Network License Manager avant ou après l'installation du produit qui l'utilisera. Network License Manager doit au préalable configurer les serveurs de licence pour que les produits puissent obtenir des licences et s'exécuter.

Si une version antérieure de Network License Manager est installée sur l'ordinateur, vous devez procéder à une mise à niveau en installant Autodesk Network License Manager dans le dossier de l'ancienne version.

Obtention du nom et de l'ID hôte du serveur

Autodesk utilise le nom hôte, l'ID hôte du serveur ainsi que le numéro de série du produit pour générer un fichier de licence.

Pour obtenir ces informations, utilisez l'une des procédures suivantes.

Windows - Procédure d'invite de commande pour le nom et l'ID de l'hôte

Pour obtenir le nom et l'ID hôte à l'aide de l'invite de commande Windows

- 1 Sur la ligne de commande Windows, entrez **ipconfig /all**
- 2 Enregistrez le nom d'hôte et la ligne d'adresse physique. Supprimez les tirets de l'adresse physique. Il s'agit de l'ID hôte composé de douze caractères.

REMARQUE Si le serveur dispose de plusieurs cartes d'interface réseau, sélectionnez-en une correspondant à une carte d'interface réseau physique. Consultez le champ Description situé au-dessus de chaque adresse physique. S'il existe plusieurs cartes d'interface réseau physiques, peu importe celle que vous utilisez. Les périphériques, tels que les cartes de réseau privé virtuel, les cartes PPP et les modems, ne sont pas valides.

- 3 Fermez l'invite de commandes Windows.

Procédure LMTOOLS pour obtenir le nom et l'ID de l'hôte

Pour obtenir le nom et l'ID de l'hôte à l'aide de l'utilitaire LMTOOLS

IMPORTANT N'exécutez pas LMTOOLS sur un ordinateur distant.

Vous devez être connecté avec les droits d'administrateur pour utiliser l'utilitaire LMTOOLS.

- 1 Cliquez sur Démarrer ► Tous les programmes ► Autodesk ► Network License Manager ► Utilitaire LMTOOLS.
- 2 Dans l'utilitaire LMTOOLS, choisissez l'onglet Systems Settings.
- 3 Localisez le champ Computer/Hostname. Copiez le nom hôte et collez les informations dans un éditeur de texte.
- 4 Cherchez le champ Ethernet Address. L'adresse Ethernet à 12 caractères est l'ID hôte.

REMARQUE Si le serveur dispose de plusieurs cartes Ethernet, sélectionnez-en une correspondant à une carte d'interface réseau physique. Si vous utilisez un ordinateur Mac OS X avec plusieurs cartes réseau, vous devez utiliser l'adresse de la première carte réseau.

- 5 Fermez LMTOOLS.

Mac et Linux - Procédure d'obtention du nom et de l'ID de l'hôte à l'aide d'une fenêtre de terminal

Pour obtenir le nom et l'ID de l'hôte à l'aide de la fenêtre de terminal de Mac OS X ou Linux

- 1 Ouvrez une fenêtre de terminal.
- 2 Accédez au répertoire où lmutil est installé.
- 3 Récupérez le nom de l'hôte en saisissant les commandes suivantes dans le terminal :

```
<prompt>./lmutil lmhostid -hostname
```

Le nom de l'hôte s'affiche.

- 4 Récupérez l'ID de l'hôte en saisissant les commandes suivantes dans le terminal :

```
<prompt>./lmutil lmhostid
```

L'ID de l'hôte à douze caractères s'affiche.

- 5 Fermez la fenêtre du terminal.

Configuration d'un serveur de licence

Vous configurez un serveur de licence afin de gérer les licences de votre produit Autodesk.

IMPORTANT Si vous disposez d'un pare-feu entre les serveurs de licence et les ordinateurs client, vous devez ouvrir certains ports TCP/IP sur le serveur pour obtenir la communication relatives aux licences. Ouvrez le port 2080 pour *adskflex* et ouvrez les ports 27000 à 27009 pour *lmgrd*.

Configurez le serveur de licence à l'aide de l'une des procédures suivantes.

Windows - Procédure de configuration du serveur de licence

Pour configurer un serveur de licence à l'aide de LMTOOLS

Vous devez être connecté avec les droits d'administrateur pour utiliser l'utilitaire LMTOOLS.

REMARQUE Avant d'effectuer une opération de maintenance sur votre serveur de licence, consultez la section [Arrêt et redémarrage du serveur de licence](#) (page 118).

- 1 Cliquez sur Démarrer ► Tous les programmes ► Autodesk ► Network License Manager ► Utilitaire LMTOOLS.
- 2 Dans l'utilitaire LMTOOLS, sous l'onglet Service/License File, assurez-vous que l'option Configure Using Services est sélectionnée.
- 3 Cliquez sur l'onglet Config Services.
- 4 Dans la liste des Noms de services, sélectionnez le nom de service que vous voulez utiliser pour gérer les licences.

Par défaut, le nom du service est *Flexlm Service 1*. Si FLEXnet[®] gère d'autres logiciels sur votre ordinateur, vous pouvez modifier le nom du service afin d'éviter toute confusion. Par exemple, vous pouvez renommer *Flexlm Service 1* en *Autodesk Server1*.

REMARQUE Si plusieurs de vos fournisseurs utilisent FLEXnet pour la gestion des licences, la liste Service Name contient plusieurs options. Vérifiez que la liste ne comporte qu'un seul service Autodesk.

- 5 Dans le champ Path to Lmgrd.exe, entrez le chemin d'accès au démon Network License Manager (*lmgrd.exe*) ou cliquez sur Browse pour localiser le fichier.

Par défaut, ce démon est installé dans le dossier *C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager*.

- 6 Dans la zone Path to the License File, accédez au chemin d'accès ou saisissez-le.

Il s'agit du chemin d'accès au fichier de licence obtenu sur le site autodesk.com ou de l'emplacement du fichier de licence si vous l'avez obtenu hors ligne.

- 7 Dans la zone Path to the debug log file, entrez un chemin pour créer un journal de débogage ou cliquez sur Browse pour atteindre un fichier journal existant.

Il est recommandé de l'enregistrer dans le dossier *C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager*. Le fichier journal doit avoir une extension *.log*. Pour les nouveaux fichiers journaux, vous devez entrer l'extension *.log* manuellement.

- 8 Pour exécuter *lmgrd.exe* en tant que service, sélectionnez Use Services.
- 9 Pour lancer automatiquement *lmgrd.exe* au démarrage du système, sélectionnez Start Server at Power Up.
- 10 Choisissez l'option Save Service pour enregistrer la nouvelle configuration sous le nom de service créé à l'étape 4. Cliquez sur Yes lorsque vous êtes invité à enregistrer les paramètres dans le service.
- 11 Sélectionnez l'onglet Start/Stop/Reread et effectuez l'une des actions suivantes :
 - Si un service n'a pas encore été défini pour Autodesk, cliquez sur Start Server pour démarrer le serveur de licence.
 - Si un service est déjà défini pour Autodesk et en cours d'exécution, cliquez sur ReRead License File pour insérer les modifications apportées au fichier de licence ou au fichier Options dans Network License Manager.

Ce dernier s'exécute et il est prêt à répondre aux demandes des clients.

- 12 Fermez LMTOOLS.

Mac OS X - Procédure de configuration du serveur de licence

Pour configurer le démarrage automatique de votre serveur de licence pour Mac OS X

Certains produits Autodesk fournissent un script permettant d'automatiser une partie de cette procédure. Reportez-vous à l'annexe de ce guide relative à votre produit pour plus d'informations.

Avant de configurer votre serveur de licence pour Mac OS[®] X, vérifiez que vous avez bien réalisé les opérations suivantes :

- Vous avez installé Autodesk Network License Manager qui contient les fichiers suivants : *lmgrd*, *adskflex* et *lmutil*.

- Vous avez reçu le fichier de licence réseau d'Autodesk qui contient les licences produit ; par exemple, *productlicense.lic*.

REMARQUE Avant d'effectuer une opération de maintenance sur votre serveur de licence, consultez la section [Arrêt et redémarrage du serveur de licence](#) (page 118).

- 1 Créez un répertoire nommé *flexnetserver* dans le répertoire racine de l'utilisateur ; par exemple, */usr/local/flexnetserver*.
- 2 Déplacez les fichiers suivants : *lmgrd*, *adskflex*, *lmutil* et votre fichier de licence produit (*.lic*) dans le répertoire *flexnetserver* créé à l'étape 1.
- 3 S'il n'existe pas déjà, créez le répertoire *StartupItems* dans */Library* en utilisant la commande *sudo*. Par exemple, *sudo mkdir StartupItems*
- 4 Créez un répertoire d'éléments de démarrage ; par exemple, */Users/<id utilisateur>/adsklm*.
- 5 Créez un fichier de script exécutable ; par exemple, *adsknlm*, en saisissant les commandes suivantes dans le terminal :

REMARQUE Le nom du fichier exécutable doit être le même que celui du répertoire.

```
#!/bin/sh
./etc/rc.common
StartService() {
  ConsoleMessage "Starting Autodesk Network License
  Manager"
  /Users/<user id>/NLM/lmgrd -c\
  /Users/<user id>/NLM/productlicense.lic -l\
  /Users/<user id>/NLM/debug.log
}

StopService() {
  ConsoleMessage "Stopping Autodesk Network License
  Manager"
  /Users/<user id>/NLM/lmutil lmdown -q -all -force
}

RestartService() {
  ConsoleMessage "Restarting Autodesk Network License
  Manager"
  /Users/<user id>/NLM/lmutil lmreread -c /Users/<user
  id>/NLM/productlicense.lic
```

```
}  
  
RunService "$1"
```

- 6 Donnez des permissions d'exécution au script en saisissant les données suivantes dans le terminal :

```
chmod +x adsknlm
```

- 7 Créez un fichier de liste de propriétés nommé *StartupParameters.plist* et ajoutez-le au répertoire en saisissant la commande suivante dans le terminal :

```
{  
Description    ="Autodesk Network License Manager";  
Provides      =("adsknlm")OrderPreference    ="None";  
Messages={start=  
"Starting Autodesk Network Manager Service";  
stop=  
"Stopping Autodesk Network Manager Service";  
};};{
```

- 8 Déplacez le répertoire des éléments de démarrage vers */Library/StartupItems/* et modifiez les permissions de votre répertoire en saisissant les commandes suivantes dans le terminal :

REMARQUE Pour des raisons de sécurité, le propriétaire du répertoire d'éléments de démarrage doit être root, son groupe doit être Wheel, et les permissions du répertoire doivent être 755.

```
sudo mv /Users/<user id>/adsknlm/  
/Library/StartupItems/  
sudo chown root /Library/StartupItems/adsknlm/  
sudo chgrp wheel /Library/StartupItems/adsknlm/  
sudo chmod 755 /Library/StartupItems/adsknlm/  
sudo chown root /Library/StartupItems/adsknlm/*  
sudo chgrp wheel /Library/StartupItems/adsknlm/*
```

- 9 Vous devez obtenir le répertoire suivant :

```
drwxr-xr-x  
4 root wheel 136 Jul 31 01 01:50drwxr-xr-x  
3 root wheel 102 Jul 30 01 21:59-rw-r--r--  
1 root wheel 204 Jul 30 20:16  
StartupParameters.plist-rwxr-xr-x  
1 root wheel 417 Jul 31 00:45 adsknlm
```

- 10 Redémarrez votre Mac et vérifiez dans le fichier *debug.log* (*/Users/<id utilisateur>/NLG/*) que le *lmgrd* et *adskflex* démarrent correctement.

Linux - Procédure de configuration du serveur de licence

Pour configurer le démarrage automatique d'un serveur de licence Linux

REMARQUE Avant d'effectuer une opération de maintenance sur votre serveur de licence, consultez la section [Arrêt et redémarrage du serveur de licence](#) (page 118).

Avant de configurer votre serveur de licence pour Linux, vérifiez que vous avez bien réalisé les opérations suivantes :

- Vous avez installé Autodesk Network License Manager qui contient les fichiers suivants : *lmgrd*, *adskflex* et *lmutil*.
 - Vous avez reçu le fichier de licence réseau d'Autodesk qui contient les licences produit ; par exemple, *productlicense.lic*.
- 1 Récupérez les fichiers serveur FLEXnet IPv4 dans le répertoire suivant : */opt/flexnetserver*.
 - 2 Copiez le fichier *.lic* dans le répertoire *flexnetserver* créé à l'étape 1.
 - 3 Ouvrez une fenêtre de terminal en mode racine.
 - 4 Accédez au répertoire */etc/*.
 - 5 Localisez le fichier *rc.local*.
 - 6 Modifiez le fichier *rc.local* et lancez *lmgrd* en saisissant les commandes suivantes dans la fenêtre de terminal :

REMARQUE Remplacez *acad.lic* par votre nom de fichier de licence.

- 7

```
/bin/su <user id> -c 'echo starting lmgrd>\
/home/<user id>/flexnetserver/boot.log'

/usr/bin/nohup/bin/su <user id> -c 'umask 022;\
/home/<user id>/flexnetserver/lmgrd -c\
/home/<user id>/flexnetserver/acad.lic >> \
/home/<user id>/flexnetserver/boot.log \'
/bin/su <user id> -c 'echo sleep 5 >> \'
/home/<user id>/flexnetserver/boot.log \'
```

```

/bin/sleep 5

/bin/su <user id> -c `echo lmdiag >>\
/home/<user id>/flexnetserver/boot.log `
/bin/su <user id> -c `/\home/<user id>/flexlm11.7/lmutil
lmdiag -n -c\
/home/<user id>/flexnetserver/acad.lic >> \
/home/<user id>/flexnetserver/boot.log `
/bin/su <user id> -c `echo exiting >>\
/home/<user id>/flexnetserver/boot.log `

```

- 8 Enregistrez le fichier modifié *rc.local*.
- 9 Relancez votre ordinateur et vérifiez que *lmgrd* et *adskflex* ont démarré en effectuant les opérations suivantes :
 - Au redémarrage, consultez le message indiquant que le serveur de licence a démarré.
 - Consultez le fichier *boot.log* créé dans */opt/flexnetserver/* et vérifiez que *lmgrd* et *adskflex* ont démarré.

Désinstallation de Network License Manager sous Windows

Pour les plates-formes Mac et Linux, consultez l'annexe de ce guide relative à votre produit.

IMPORTANT Avant de désinstaller Network License Manager, vous devez arrêter l'utilitaire LMTOOLS.

Pour désinstaller Network License Manager sous Windows

- 1 Cliquez sur Démarrer, puis, dans la liste des programmes, cliquez sur Autodesk ► Network License Manager ► Utilitaire LMTOOLS.
- 2 Dans l'utilitaire LMTOOLS, cliquez sur l'onglet Start/Stop/Reread, puis sur Stop Server.
- 3 Fermez LMTOOLS.
- 4 Dans le panneau de configuration de Windows, recherchez Autodesk Network License Manager dans la liste des programmes, puis désinstallez-le en cliquant sur Supprimer ou sur Désinstaller.
- 5 Si l'on vous y invite, redémarrez l'ordinateur.

REMARQUE Vous devez supprimer manuellement les fichiers créés dans le cadre pour une utilisation avec Network License Manager, tels que les fichiers journaux, les fichiers de licence et le fichier Options. Ils ne sont pas automatiquement supprimés lorsque vous désinstallez Network License Manager.

Utilisation d'autres fonctionnalités liées aux licences réseau

Emprunt de licences

Si vous utilisez une version réseau de votre produit Autodesk et que votre administrateur réseau prend en charge la fonction d'emprunt de licences, vous pouvez emprunter une licence produit à votre serveur de licence réseau et utiliser un produit Autodesk pendant une durée donnée lorsque votre ordinateur n'est pas connecté au réseau. Votre licence est automatiquement renvoyée au serveur de licence à la fin du dernier jour de la date de renvoi définie lors de son emprunt. Vous pouvez également rendre une licence avant sa date d'expiration. La période d'emprunt maximale est de six mois.

REMARQUE L'emprunt de licence n'est pas valable pour les licences autonomes.

REMARQUE Le nombre de licences disponibles pour emprunt est limité. Si vous essayez d'emprunter une licence et qu'un message apparaît vous indiquant qu'aucune licence n'est disponible, consultez votre administrateur réseau pour obtenir de l'aide.

Emprunt de licence

Avec une licence empruntée, vous pouvez exécuter votre produit Autodesk lorsque votre ordinateur est déconnecté du réseau jusqu'à la fin de votre période d'emprunt. Si vous ne vous souvenez plus de la date d'expiration d'une licence, retrouvez-la en plaçant le curseur sur l'icône Emprunt de la barre d'état de votre produit Autodesk ou en cliquant sur Aide ► A propos, afin d'afficher la boîte de dialogue Informations sur la licence produit.

Lorsque la période d'emprunt expire, la licence empruntée est automatiquement renvoyée au serveur de licence. Dès que votre ordinateur

est reconnecté au réseau, vous pouvez exécuter votre produit Autodesk à partir du réseau ou emprunter une nouvelle licence.

Interaction avec d'autres outils d'emprunt de licences

L'utilisation de la fonction d'emprunt de licences de votre produit Autodesk est la méthode recommandée pour l'emprunt de licence. Certains outils tiers d'emprunt de licences peuvent également être disponibles, mais ces derniers ne sont pas pris en charge ou compatibles avec la fonction d'emprunt de licences de votre produit Autodesk. D'autres outils tiers ou d'emprunt de licences hérités peuvent être disponibles, tels que l'utilitaire d'emprunt de licences Autodesk (livré avec les produits Autodesk) ainsi que la fonction d'emprunt dans l'utilitaire LMTOOLS, un composant d'Autodesk Network License Manager sous Windows.

Si un autre outil d'emprunt de licences est actif lorsque vous essayez d'utiliser la fonction d'emprunt de licences, vous devez procéder comme suit pour emprunter une licence pour votre produit Autodesk :

- Si vous exécutez l'utilitaire des emprunts de licences Autodesk livré avec vos produits Autodesk et activez ensuite l'indicateur d'emprunt de l'option Adskflex ou l'option Toutes, vous pouvez emprunter une licence au démarrage de votre produit Autodesk. Toutefois, vous ne pouvez pas renvoyer une licence tant que vous n'avez pas quitté, puis redémarré votre produit Autodesk.
- Sous Windows, si l'emprunt est activé au niveau de l'utilitaire LMTOOLS pour tous les produits, vous pouvez soit utiliser l'autre outil pour emprunter des licences pour votre produit Autodesk, soit arrêter le processus d'emprunt exécuté au niveau de l'utilitaire LMTOOLS et utiliser la fonction d'emprunt de licences disponible dans votre produit Autodesk.
- Si l'emprunt est activé au niveau de l'utilitaire LMTOOLS pour les produits autres que Autodesk uniquement, vous devez arrêter ce processus dans l'utilitaire LMTOOLS. Utilisez ensuite la fonction d'emprunt de licences pour emprunter des licences pour vos produits Autodesk. Si vous n'arrêtez pas le processus d'emprunt dans l'utilitaire LMTOOLS, la fonction d'emprunt de licences ne fonctionnera pas.

Pour emprunter une licence à l'aide du menu Outils

Cette option n'est pas disponible pour tous les produits Autodesk.

- 1 Cliquez sur le menu ► Emprunt de licences ► Emprunter une licence.
- 2 Dans la fenêtre Emprunter une licence, cliquez sur la date du calendrier à laquelle vous souhaitez renvoyer la licence.

Cette date doit faire partie de la plage de dates valides définie par votre administrateur réseau. La plage correcte s'affiche dans cette fenêtre.

- 3 Cliquez sur Emprunter une licence.
- 4 Dans le message Licence empruntée, cliquez sur Fermer. La licence est empruntée et vous pouvez utiliser le produit Autodesk alors que votre ordinateur est déconnecté du réseau.

REMARQUE Dans certains produits, vous pouvez vérifier si votre licence est empruntée en plaçant le curseur sur l'icône Emprunt de la barre d'état, située dans le coin inférieur droit de votre produit Autodesk.

Pour emprunter une licence à l'aide du menu d'aide (?)

- 1 Cliquez sur Aide ► A propos ► Informations sur le produit ou Informations sur la licence produit.
- 2 Dans la fenêtre Informations sur la licence produit, cliquez sur Emprunter une licence.
- 3 Dans la fenêtre Emprunter une licence, cliquez sur la date du calendrier à laquelle vous souhaitez renvoyer la licence.
Cette date doit faire partie de la plage de dates valides définie par votre administrateur réseau. La plage correcte s'affiche dans cette fenêtre.
- 4 Cliquez sur Emprunter une licence.
- 5 Dans le message Licence empruntée, cliquez sur Fermer. La licence est empruntée et vous pouvez utiliser le produit Autodesk alors que votre ordinateur est déconnecté du réseau.

Commande BORROWLICENSE

Utilisez cette commande pour emprunter une licence de produit depuis le serveur de licence réseau afin de permettre l'exécution du produit Autodesk lorsque vous êtes déconnecté du réseau. L'accès à la commande varie en fonction du produit et contient une ou plusieurs des options suivantes.

Menu Outils : Emprunt de licences ► Emprunter une licence

Menu Aide : A propos ► Informations sur le produit ou Informations sur la licence produit ► Emprunter une licence

Ligne de commande : **borrowlicense**

La fenêtre Emprunter une licence s'affiche et présente les options suivantes :

Calendrier Définit la date à laquelle vous envisagez de renvoyer une licence empruntée. La date de renvoi doit faire partie de la plage spécifiée par votre administrateur réseau.

Emprunt de licence Permet d'emprunter la licence au serveur de licence réseau en fonction de la date de renvoi spécifiée.

Annuler Annule l'emprunt ; aucune licence n'est empruntée.

Renvoi d'une licence

Votre licence réseau empruntée est automatiquement renvoyée au serveur de licence le jour de son expiration. Vous pouvez renvoyer une licence avant la date d'expiration, mais, pour ce faire, votre ordinateur doit être connecté au serveur de licence réseau.

Dès qu'une licence est renvoyée, vous pouvez emprunter une nouvelle licence tant que votre ordinateur est connecté au serveur de licence réseau et tant qu'une licence est disponible sur le serveur.

Pour renvoyer à l'avance une licence empruntée

L'accès à la commande varie en fonction du produit et contient une ou plusieurs des options suivantes :

- Cliquez sur le menu Outils ► Emprunt de licence ► Renvoyer la licence rapidement.
- Cliquez sur le menu Aide ► A propos ► Informations sur le produit ou Informations sur la licence produit. Dans la boîte de dialogue Informations sur la licence produit, cliquez sur Renvoyer la licence, puis sur Oui.
- Dans la barre d'état, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de l'emprunt de licences. Cliquez sur Renvoyer la licence rapidement.

REMARQUE Si votre produit prend en charge l'accès aux commandes d'emprunt de licences dans la barre d'état, vous pouvez utiliser cette méthode pour renvoyer une licence empruntée à l'avance, à condition d'activer les paramètres d'affichage dans la barre d'état. Pour les activer, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une zone vide de la barre d'état. Cliquez sur Paramètres barre d'état.

Votre licence est renvoyée au serveur de licence réseau.

Pour vérifier la date d'expiration de la licence

L'accès à cette commande varie en fonction du produit et contient soit l'une des options suivantes, soit les deux :

- Dans la barre d'état, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de l'emprunt de licences.
- Cliquez sur le menu Aide ► A propos ► Informations sur le produit ou Informations sur la licence produit. Dans la boîte de dialogue Informations sur la licence produit, consultez la date d'expiration de la licence.

Commande RETURNLICENSE

Utilisez cette commande pour renvoyer une licence produit Autodesk empruntée avant la date de renvoi définie lors de son emprunt. L'accès à la commande varie en fonction du produit et contient une ou plusieurs des options suivantes.

Menu Outils : Emprunt de licences ► Renvoyer la licence

Menu Aide : A propos ► Informations sur le produit ou Informations sur la licence produit ► Renvoyer la licence

Barre d'état : cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de l'emprunt de licences. Cliquez sur Renvoyer la licence rapidement.

Ligne de commande : **renvoyerlicence**

Outils de configuration FLEXnet

Network License Manager utilise la technologie de gestion de licence FLEXnet® de Flexera Software™. FLEXnet fournit des outils d'administration qui permettent de simplifier la gestion des licences réseau. Vous pouvez notamment utiliser les outils FLEXnet pour contrôler l'état des licences réseau, réinitialiser les licences perdues suite à une panne du système, dépanner les serveurs de licence et mettre à jour les fichiers de licence existants.

Utilitaires Windows de gestion du serveur de licence

FLEXnet fournit deux utilitaires de gestion du serveur de licence. Par défaut, ces outils sont situés dans le dossier suivant : *C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager*.

Utilitaire LMTOOLS (lmttools.exe) Fournit une interface utilisateur graphique Microsoft® Windows pour gérer le serveur de licence.

lmutil.exe Fournit un ensemble d'options de ligne de commande pour gérer le serveur de licence.

Vous pouvez utiliser LMTOOLS ou *lmutil.exe* pour effectuer les tâches de gestion de serveur suivantes :

- Démarrer, arrêter et redémarrer le serveur.
- Configurer, mettre à jour et relire le fichier de licence.
- Etablir un diagnostic pour le système ou les problèmes liés aux licences.
- Afficher l'état du serveur, y compris celui des licences actives.

Arrêt et redémarrage du serveur de licence

Avant de procéder à une maintenance système sur votre serveur de licence (y compris pour la désinstallation d'Autodesk License Manager), vous devez arrêter le serveur de licence. Une fois la maintenance terminée, vous pouvez redémarrer le serveur de licence.

Windows - Procédures de redémarrage du serveur de licence

Pour arrêter le serveur de licence Windows

Vous devez être connecté avec les droits d'administrateur pour utiliser l'utilitaire LMTOOLS.

- 1 Cliquez sur Démarrer ► Tous les programmes ► Autodesk ► Network License Manager ► Utilitaire LMTOOLS.
- 2 Dans l'utilitaire LMTOOLS, cliquez sur l'onglet Service/License File.
- 3 Sélectionnez l'option Configuration Using Services.

- 4 Sélectionnez le nom du service du serveur de licence à arrêter manuellement.
- 5 Choisissez l'onglet Start/Stop/Reread.
- 6 Cliquez sur Stop Server.
- 7 Fermez LMTOOLS.

Pour redémarrer le serveur de licence Windows

Vous devez être connecté avec les droits d'administrateur pour utiliser l'utilitaire LMTOOLS.

- 1 Cliquez sur Démarrer ► Tous les programmes ► Autodesk ► Network License Manager ► Utilitaire LMTOOLS.
- 2 Dans l'utilitaire LMTOOLS, cliquez sur l'onglet Service/License File.
- 3 Sélectionnez l'option Configuration Using Services.
- 4 Sélectionnez le nom du service du serveur de licence à lancer manuellement.
- 5 Choisissez l'onglet Start/Stop/Reread.
- 6 Cliquez sur Start Server pour redémarrer le serveur de licence.

Mac OS X - Procédures de redémarrage du serveur de licence

Des procédures différentes sont nécessaires pour les serveurs de licence classiques et automatiques. Les deux versions sont fournies ici.

Pour arrêter le serveur de licence pour Mac OS X

Saisissez les commandes suivantes dans le terminal :

```
./lmutil lmdown -q -force
```

Pour redémarrer le serveur de licence pour Mac OS X

Saisissez les commandes suivantes dans le terminal :

```
./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

Pour arrêter le serveur de licence automatique pour Mac OS X

Saisissez les commandes suivantes dans le terminal :

```
sudo
/sbin/SystemStarter stop adsknlm
```

Pour redémarrer le serveur de licence automatique pour Mac OS X

Saisissez les commandes suivantes dans le terminal :

```
sudo
/sbin/SystemStarter restart adsknlm
```

Linux - Procédures de redémarrage du serveur de licence

Pour arrêter le serveur de licence Linux

Saisissez les commandes suivantes dans le terminal :

```
./lmutil lmdown -q -force
```

Pour redémarrer le serveur de licence Linux

Saisissez les commandes suivantes dans le terminal :

```
./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

REMARQUE Remplacez *acad.lic* par votre nom de fichier de licence et *debug.log* par votre nom de fichier journal.

Mise à jour de FLEXnet depuis une version précédente

A partir de cette version, les produits Autodesk nécessitent FLEXnet 11.10.0.0 ou une version ultérieure. Si vous utilisez actuellement une version de FLEXnet antérieure, vous devez procéder à une mise à jour.

REMARQUE Si FLEXnet est installé pour un autre produit sur le serveur sur lequel vous envisagez d'installer Autodesk Network License Manager, vérifiez que vous disposez de la dernière version de *lmgrd.exe* (Windows) ou *lmgrd* (Mac ou Linux).

Windows - Procédures de mise à jour de FLEXnet

Pour déterminer la version FLEXnet installée, vous devez vérifier la version des fichiers suivants :

- *lmgrd.exe*
- *lmtools.exe*
- *lmutil.exe*
- *adskflex.exe*

Pour vérifier la version de fichier des outils Windows

Vous devez être connecté avec les droits d'administrateur pour utiliser l'utilitaire LMTOOLS.

- 1 Cliquez sur Démarrer ► Tous les programmes ► Autodesk ► Network License Manager ► Utilitaire LMTOOLS.
- 2 Dans l'utilitaire LMTOOLS, cliquez sur l'onglet Utilities.
- 3 Dans cet onglet, entrez l'emplacement du fichier ou cliquez sur le bouton Browse pour localiser le fichier. Cliquez ensuite sur Open. Par défaut, le fichier est situé dans le dossier suivant :
C:\Program Files\Autodesk\Autodesk Network License Manager\lmutil.exe
- 4 Cliquez sur Find Version.
Le numéro de la version du fichier sélectionné s'affiche. Le cas échéant, suivez la procédure ci-dessous pour mettre à jour votre version de FLEXnet.

Pour mettre à jour FLEXnet sous Windows

Vous devez être connecté avec les droits d'administrateur pour utiliser l'utilitaire LMTOOLS.

- 1 Créez une copie de sauvegarde de vos fichiers de licence.
- 2 Cliquez sur Démarrer ► Tous les programmes ► Autodesk ► Network License Manager ► Utilitaire LMTOOLS.
- 3 Dans l'utilitaire LMTOOLS, choisissez l'onglet Start/Stop/Reread.
- 4 Cliquez sur Stop Server.
- 5 Fermez LMTOOLS.

- 6 Notez l'emplacement d'installation de Network License Manager, puis désinstallez Network License Manager. Pour obtenir plus d'informations sur la désinstallation de Network License Manager, reportez-vous à la section [Désinstallation de Network License Manager sous Windows](#) (page 112).
- 7 Installez Network License Manager. Pour plus d'informations sur l'installation de Network License Manager au même emplacement que la version précédente, voir la section [Installation de Network License Manager](#) (page 104).
- 8 Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - (Windows XP) Cliquez sur Démarrer ► Tous les programmes ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS.
 - (Windows 7 ou Vista) Cliquez deux fois sur l'icône LMTOOLS sur votre bureau.
- 9 Dans l'utilitaire LMTOOLS, choisissez l'onglet Start/Stop/Reread.
- 10 Cliquez sur Start Server.
- 11 Fermez LMTOOLS.

Mac OS-X et Linux - Procédures de mise à jour de FLEXnet

Pour déterminer la version FLEXnet installée, vous devez vérifier la version des fichiers suivants :

- *lmgrd*
- *lmutil*
- *adskflex*

REMARQUE La version 11.9.0.0 du gestionnaire de licences FLEXnet fournie avec les produits Autodesk est compatible avec les versions antérieures et gère les licences des produits Autodesk version 2002 à 2012. Veuillez noter que les produits Autodesk antérieurs à la version 2005 ne sont plus pris en charge.

Pour vérifier la version des outils Mac OS X ou Linux

Vous devez être connecté sous l'ID utilisateur avec lequel vous avez installé les fichiers FLEXnet, `/Users/<id_utilisateur>/adsknlm` (Mac OS X) ou `/home/<id_utilisateur>/adsknlm` (Linux) par exemple.

Saisissez les commandes suivantes dans le terminal ou l'invite :

```
<prompt>./lmutil -v  
<prompt>./lmgrd -v  
<prompt>./adskflex -v
```

Chaque commande renverra un résultat similaire à l'exemple suivant :

```
Copyright  
© 1989-2010 Macrovision Europe Ltd. And/or Macrovision  
Corporation.  
All Rights reserved.  
lmutil v11.5.0.0 build 56285 i86_mac10
```

Pour mettre à jour FLEXnet sous Mac OS X

Vous devez être connecté sous l'ID utilisateur avec lequel vous avez installé les fichiers FLEXnet, par exemple */Users/<id utilisateur>/adksnlm*. L'ID utilisateur de connexion doit faire partie de la liste *sudoers* pour exécuter certaines des commandes ci-dessous.

- 1 Créez une copie de sauvegarde de vos fichiers de licence.
- 2 Arrêtez le service de Network License Manager en saisissant la commande suivante dans le terminal :

```
sudo ./lmutil lmdown -q -force
```

- 3 Notez l'emplacement d'installation de Network License Manager, puis désinstallez Network License Manager, en saisissant les commandes Mac OS X habituelles, par exemple *rm*.
- 4 Installez Network License Manager. Copiez la nouvelle version des fichiers du gestionnaire de licence réseau FLEXnet (lmgrd, adskflex et lmutil) à l'emplacement recommandé lorsque vous avez configuré votre serveur de licence, par exemple */User/<id utilisateur>/adsklm*.
- 5 Démarrez le service de Network License Manager en saisissant la commande suivante dans le terminal :

REMARQUE Dans la chaîne, remplacez *acad.lic* et *debug.log* par votre nom de fichier de licence et votre nom de fichier journal.

```
sudo ./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

Pour mettre à jour FLEXnet sous Linux

Vous devez être connecté sous l'ID utilisateur avec lequel vous avez installé les fichiers FLEXnet, `/home/<id_utilisateur>/adsknlm`, par exemple. L'ID utilisateur de connexion doit faire partie de la liste *sudoers* pour exécuter certaines des commandes ci-dessous.

- 1 Créez une copie de sauvegarde de vos fichiers de licence.
- 2 Arrêtez le service de Network License Manager en saisissant la commande suivante dans le terminal :

```
./lmutil lmdown -q -force
```

- 3 Notez l'emplacement d'installation de Network License Manager, puis désinstallez Network License Manager, en saisissant les commandes Linux habituelles, par exemple *rm*.
- 4 Installez Network License Manager. Copiez la nouvelle version des fichiers du gestionnaire de licence réseau FLEXnet (*lmgrd*, *adskflex* et *lmutil*) à l'emplacement recommandé lorsque vous avez configuré votre serveur de licence, `/home/<id_utilisateur>/adsknlm`, par exemple.
- 5 Démarrez le service de Network License Manager en saisissant la commande suivante dans le terminal :

REMARQUE Dans la chaîne, remplacez *acad.lic* et *debug.log* par votre nom de fichier de licence et votre nom de fichier journal.

```
./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

Configuration et utilisation d'un fichier Options

Un fichier Options vous permet de définir des options de configuration qui déterminent la manière dont un serveur de licence gère les licences. Ce fichier définit des paramètres lus par le fichier de licence et exécutés par le programme *lmgrd*.

Sur chaque serveur, le fichier Options spécifie le comportement du traitement des licences pour ce serveur. En gérant le contenu des fichiers d'options, vous pouvez spécifier le même comportement pour tous les serveurs de licence et appliquer des différences spécifiques à chacun de ces serveurs.

REMARQUE Pour que les modifications apportées au fichier Options prennent effet sur un serveur de licence, vous devez enregistrer le fichier Options, puis réexécuter le fichier de licence.

Utilisez le fichier Options pour définir les paramètres des fonctions suivantes relatives au serveur :

- Fichier journal de rapport
- Emprunt de licences
- Expiration de licence

Vous pouvez également configurer des paramètres de licence avancés, tels que la réservation d'une licence, la limitation de son utilisation ou la définition de groupes d'utilisateurs. Pour en savoir plus sur la définition des paramètres avancés du fichier Options, consultez la documentation FLEXnet. Cette documentation est installée sur le serveur de licence dans le répertoire Network License Manager.

Création d'un fichier Options

REMARQUE Pour que les modifications apportées au fichier Options prennent effet sur un serveur de licence, vous devez enregistrer le fichier Options, puis réexécuter le fichier de licence.

Pour créer un fichier Options sur une plate-forme Windows

Vous devez être connecté avec les autorisations d'administrateur pour utiliser l'utilitaire LMTOOLS.

- 1 Ouvrez un éditeur de texte, entrez les paramètres souhaités, puis enregistrez le document sous le nom *adskflex.opt* au même emplacement que le fichier de licence.

REMARQUE Veillez à enregistrer le fichier avec l'extension *.opt*. L'extension par défaut *.txt* n'est pas reconnue par Network License Manager.

- 2 Cliquez sur Démarrer ► Tous les programmes ► Autodesk ► Network License Manager ► Utilitaire LMTOOLS.
- 3 Dans l'onglet Start/Stop/Reread de l'utilitaire LMTOOLS, cliquez sur ReRead License File.
- 4 Fermez LMTOOLS.

Pour créer un fichier Options sur une plate-forme Mac OS X ou Linux

- 1 Ouvrez un éditeur de texte, entrez les paramètres souhaités, puis enregistrez le document sous le nom *adskflex.opt* au même emplacement que le fichier de licence.

REMARQUE Veillez à enregistrer le fichier avec l'extension *.opt*. L'extension par défaut *.txt* n'est pas reconnue par Network License Manager.

- 2 Ouvrez une fenêtre de terminal, accédez au répertoire d'Autodesk Network License Manager et saisissez la chaîne suivante :

```
./lmutil lmreread -c @hostname-all
```

- 3 Fermez la fenêtre du terminal.

Création d'un journal de rapport

Dans le fichier Options, vous pouvez créer un fichier journal de rapport, c'est-à-dire un fichier encodé compressé qui fournit des rapports d'utilisation sur les activités de licence.

Procédure Windows

Pour créer un journal de rapport

- 1 Dans un éditeur de texte, ouvrez le fichier Options, *adskflex.opt*.
- 2 Dans le fichier Options, entrez la syntaxe suivante dans une ligne à part (REPORTLOG doit figurer en majuscules) :

REPORTLOG [+]*chemin_journal_rapport*

Par exemple, la syntaxe "REPORTLOG +"c:\Mes documents\rapport.rl" indique qu'un journal de rapport nommé *rapport.rl* figure dans le dossier *c:\Mes documents*.

REMARQUE Les noms de chemin contenant des espaces doivent figurer entre guillemets.

Dans la syntaxe REPORTLOG, “[+]” indique que les entrées du fichier journal que vous créez s'ajoutent au fichier à chaque redémarrage de Network License Manager et ne remplacent pas les entrées existantes. Il

est recommandé d'utiliser cette option afin de conserver un historique des entrées du journal.

Procédure pour Mac OS X ou Linux

Pour créer un journal de rapport

- 1 Dans un éditeur de texte, ouvrez le fichier Options, *adskflex.opt*.
- 2 Dans le fichier Options, entrez la syntaxe suivante dans une ligne à part (REPORTLOG doit figurer en majuscules) :

REPORTLOG [+]chemin_journal_rapport

Par exemple, la syntaxe REPORTLOG +"/Users/<id utilisateur>/NLM/report.rl" indique qu'un journal de rapport nommé *report.rl* figure dans le dossier */Users/<id utilisateur>/NLM*.

REMARQUE Les noms de chemin contenant des espaces doivent figurer entre guillemets.

Dans la syntaxe REPORTLOG, “[+]” indique que les entrées du fichier journal que vous créez s'ajoutent au fichier à chaque redémarrage de Network License Manager et ne remplacent pas les entrées existantes. Il est recommandé d'utiliser cette option afin de conserver un historique des entrées du journal.

Configuration de l'emprunt de licences avec le fichier Options

Si votre produit Autodesk prend en charge la fonction d'emprunt de licences, vous pouvez utiliser le fichier Options pour configurer les options d'emprunt de licences. Par exemple, définissez le nombre maximum de licences pouvant être empruntées à votre réseau à un moment donné. En outre, déterminez les utilisateurs à même d'emprunter une licence de produit Autodesk. Les licences sont affectées aux utilisateurs, pas aux ordinateurs.

Pour plus d'informations sur l'emprunt de licences, reportez-vous à la rubrique [Emprunt de licence](#) (page 113).

REMARQUE Si les licences de votre produit Autodesk sont empruntées depuis un pool de serveurs de licence redondants, vous devez redémarrer le serveur de licence après avoir arrêté Network License Manager.

A la fin d'une période d'emprunt, la licence empruntée est automatiquement désactivée sur l'ordinateur de l'utilisateur et devient de nouveau disponible sur le serveur de licence. Les utilisateurs peuvent également restituer une licence avant l'expiration de la période d'emprunt.

Pour définir les paramètres d'emprunt de licences

- 1 Dans le fichier Options, entrez la syntaxe suivante dans une ligne à part (BORROW_LOWWATER doit figurer en majuscules) :

BORROW_LOWWATER code_fonction n

Dans la syntaxe BORROW, "code_fonction" représente le nom du produit dans le fichier de licence et "n" le nombre minimum de licences devant rester sur le serveur. Lorsque ce nombre est atteint, aucune autre licence ne peut être empruntée.

Par exemple, la syntaxe BORROW_LOWWATER Autodesk_f1 3 signifie que pour le produit Autodesk_f1, lorsque seules trois licences restent sur le serveur de licence, aucune licence ne peut être empruntée.

- 2 Entrez la syntaxe suivante sur la ligne suivante (MAX_BORROW_HOURS doit figurer en majuscules) :

MAX_BORROW_HOURS code_fonction n

Le caractère "n" contenu dans cette syntaxe représente la durée en heures de l'emprunt d'une licence.

Par exemple, la syntaxe MAX_BORROW_HOURS Autodesk_f1 360 indique que les licences du produit Autodesk_f1 peuvent être empruntées pendant 360 heures, soit 15 jours.

REMARQUE La durée de l'emprunt ne peut être augmentée que par incréments de 24 heures. Tout nombre supérieur à l'incrément de 24 heures n'est pas utilisé. Par exemple, le nombre 365 est arrondi à 360 heures, soit 15 jours.

Pour plus d'informations sur la configuration de la fonction d'emprunt de licences, reportez-vous à la documentation FLEXnet. Sur un serveur Windows, l'emplacement d'installation par défaut de la documentation est le dossier *C:\Program Files\Autodesk Network License Manager*. Sur un serveur Mac OS X ou Linux, la documentation est installée dans le répertoire Network License Manager.

REMARQUE Pour emprunter une licence dans un produit Autodesk, cliquez sur Aide ► A propos ► Informations sur le produit ► Emprunter une licence. Vous pouvez également entrer **borrowlicense** sur la ligne de commande. L'aide pour cette fonction est disponible dans la fenêtre Emprunter une licence pour [nom du produit] et dans *C:\Program Files\[Product Name]\Help\adsk_brw.chm*.

Configuration de l'expiration de la licence

Définie dans le fichier Options, l'expiration de la licence permet de déterminer la période d'inactivité de la session d'un produit au terme de laquelle le serveur de licence récupère la licence. Lorsque vous indiquez cette information dans le fichier Options, le serveur de licence récupère la licence d'un utilisateur si la durée d'inactivité du produit sur un ordinateur est supérieure au délai imparti.

IMPORTANT L'expiration de la licence n'est pas prise en charge par tous les produits Autodesk.

En cas de perte de la licence d'un utilisateur en raison du délai d'inactivité, le produit essaie d'obtenir une nouvelle licence dès que l'utilisateur le réutilise. Si aucune licence n'est disponible, l'utilisateur peut enregistrer son travail avant l'arrêt du produit.

Vous pouvez utiliser le paramètre TIMEOUT pour définir des délais d'expiration de licence individuels pour chaque produit Autodesk sur votre ordinateur ou utiliser le paramètre TIMEOUTALL pour définir un délai d'expiration de licence pour tous les produits Autodesk sur votre ordinateur.

Pour définir les paramètres de l'expiration de la licence

- Pour chaque produit Autodesk : dans le fichier Options, entrez la syntaxe suivante dans une ligne à part (TIMEOUT doit figurer en majuscules) :

TIMEOUT code_fonction n

Dans la syntaxe TIMEOUT, "code_fonction" représente le nom du produit (indiqué par la ligne INCREMENT dans le fichier de licence) et "n" correspond au délai en secondes avant que le serveur de licence récupère une licence inactive.

Par exemple, la syntaxe `TIMEOUT Autodesk_f1 7200` signifie que pour le produit Autodesk_f1, le délai avant l'expiration de la licence est de 7 200 secondes, soit deux heures.

- Pour tous les produits Autodesk : dans le fichier Options, entrez la syntaxe suivante dans une ligne à part (TIMEOUTALL doit figurer en majuscules) :

TIMEOUTALL n

Dans la syntaxe TIMEOUTALL, “n” indique le nombre de secondes avant que le serveur de licence ne récupère une licence inactive.

Par exemple, la syntaxe `TIMEOUTALL 7200` signifie que pour tous les produits Autodesk, la période avant l'expiration de la licence est de 7 200 secondes, soit deux heures.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la fonction d'expiration de la licence, reportez-vous à la documentation FLEXnet. Sur un serveur Windows, l'emplacement d'installation par défaut de la documentation est le dossier *C:\Program Files\Autodesk Network License Manager*. Sur un serveur Mac OS X ou Linux, la documentation est installée dans le répertoire Network License Manager.

Questions fréquentes sur les licences réseau

Cette section aborde quelques questions courantes liées aux licences de logiciel et à l'obtention d'une licence pour un produit, ainsi que les réponses à ces questions. Pour plus de conseils et d'assistance, accédez au site [Assistance Autodesk](#), cliquez sur le nom de votre produit, et lancez une recherche dans la base de connaissances relative à votre produit.

Quelle est la différence entre une licence autonome et une licence réseau ?

Une licence autonome prend en charge un ou plusieurs des produits Autodesk pour un utilisateur unique. De même, une licence autonome pour plusieurs postes de travail prend en charge un certain nombre d'utilisateurs. Alors que le logiciel peut être installé sur des ordinateurs supplémentaires dans votre site, le nombre d'utilisateurs possédant une licence ne doit pas être dépassé.

Une licence réseau prend en charge un certain nombre maximal d'utilisateurs qui sont connectés à un réseau. Un utilitaire logiciel appelé Network License

Manager (NLM) fournit des licences aux utilisateurs, jusqu'à ce que le nombre de licences achetées soit atteint. A ce stade, aucun ordinateur ne peut exécuter le produit Autodesk, jusqu'à ce qu'une licence soit renvoyée au NLM.

Quel avantage offre l'utilisation d'une version sous licence réseau du logiciel ?

Une licence réseau permet de faciliter la gestion des licences pour les sites de dessin/conception importants, les salles de classe et les autres environnements devant prendre en charge de nombreux utilisateurs. Network License Manager offre un contrôle centralisé des licences, y compris leur enregistrement, activation et distribution aux utilisateurs. L'un des avantages principaux de la licence réseau est que vous pouvez installer vos produits sur plus d'ordinateurs que vous ne disposez de licences. Par exemple, vous pouvez acheter 25 licences, mais les installer sur 40 ordinateurs à des fins de facilité d'accès. A tout moment, les produits peuvent s'exécuter sur le nombre maximal d'ordinateurs sous licence. Vous disposez ainsi d'une véritable licence flottante. Un système de licences réseau peut également être configuré de manière à permettre aux utilisateurs d'emprunter une licence pour une durée limitée afin de l'utiliser sur un ordinateur déconnecté du réseau.

Comment le processus de licence utilise-t-il Internet ?

Un navigateur Internet est utilisé pour faciliter l'activation de la licence. Une fois votre produit installé, vous pouvez l'utiliser en mode d'essai pour une période donnée (généralement 30 jours). Lorsque vous choisissez d'activer le logiciel et entrez les données d'enregistrement, votre ordinateur communique avec Autodesk via Internet. Un code d'activation vous est envoyé et vous n'êtes plus invité à activer le logiciel au démarrage. Internet est également utilisé pour communiquer avec Autodesk à d'autres fins, notamment pour autoriser l'accès au centre d'abonnement, télécharger des Service Packs et envoyer des messages de support produit.

Glossaire

adresse Ethernet Voir *ID hôte*.

adresse physique Voir *ID hôte*.

ADSKFLEX_LICENSE_FILE Dans une configuration de serveurs de licences distribués, variable d'environnement utilisée pour pointer un ordinateur vers les serveurs de licences distribués.

adskflex ou *adskflex.exe* Démon fournisseur Autodesk utilisé avec la technologie de gestion de licences FLEXnet. Ce démon assure le suivi des licences Autodesk extraites et des ordinateurs qui les utilisent.

code de fonction Paramètre du fichier de licence qui représente le produit pris en charge par le fichier de licence.

démon Programme exécuté en permanence en arrière-plan sur un ordinateur. Le démon gère les requêtes émanant de l'ordinateur, puis les transmet à d'autres programmes ou processus. Network License Manager utilise deux démons : le démon fournisseur (*adskflex* ou *adskflex.exe*) et le démon gestionnaire de licences (*lmgrd* ou *lmgrd.exe*).

démon fournisseur Voir *adskflex* ou *adskflex.exe*.

démon maître Voir *lmgrd* ou *lmgrd.exe*.

expiration de la licence Pour les licences réseau, il s'agit de la période commençant lorsqu'un ordinateur utilisant une licence devient inactif. Si la période de temporisation se termine et que l'ordinateur est toujours inactif, la licence est renvoyée au serveur de licence et est de nouveau disponible.

fichier de licence Fichier utilisé avec FLEXnet qui gère le nombre de postes disponibles. Il doit se présenter sous forme de texte brut ASCII.

fichier journal de débogage Fichier utilisé avec FLEXnet pour consigner les événements de connexion entre Network License Manager et l'ordinateur de l'utilisateur.

fichier journal de rapport Fichier utilisé avec FLEXnet fournissant des informations sur l'utilisation des licences réseau. Le fichier Options définit les paramètres relatifs au journal de rapport.

fichier Options Fichier permettant à FLEXnet de définir les paramètres de gestion des licences réseau, par exemple l'emplacement des journaux de rapport et la période d'emprunt de licence.

FLEXnet Technologie de gestion de licences Flexera Software mise en oeuvre dans la gamme de produits Autodesk.

ID hôte Adresse matérielle unique d'une carte d'interface réseau. Egalement appelée *adresse Ethernet* ou *adresse physique*.

impulsion Signal de communication entre Network License Manager et l'ordinateur permettant de vérifier que celui-ci est accessible et qu'une session de produit Autodesk active y est en cours d'exécution.

inactif Etat d'inactivité du produit qui amène un serveur de licence réseau à réclamer une licence. L'inactivité correspond à une absence d'activité de la souris ou du clavier, et à l'absence de commande, d'expressions LISP, de macros de menu ou de script en progression pendant la période définie dans le fichier Options. Voir aussi *expiration de la licence*.

installation de licences réseau Type d'installation de produit Autodesk qui requiert l'installation de Network License Manager sur un ou plusieurs serveurs réseau de manière à gérer la distribution des licences aux utilisateurs.

JRE (Java Runtime Environment - environnement d'exécution Java)
Programme nécessaire à l'exécution des programmes Java.

licence empruntée Type de licence réseau qui permet d'utiliser un produit Autodesk en étant déconnecté du réseau (pendant une période limitée) sans avoir à acheter une licence distincte.

licpath.lic Dans les configurations à serveur unique et à serveur redondant, fichier utilisé pour pointer l'ordinateur vers le serveur de licence FLEXnet. *Licpath.lic* se trouve dans le dossier racine d'installation.

lmgrd ou *lmgrd.exe* Démon du gestionnaire de licences. Ce démon gère le contact initial avec le programme, puis transmet la connexion au démon fournisseur *adskflex* ou *adskflex.exe*.

lmtools ou *lmtools.exe* Utilitaire à interface utilisateur graphique permettant d'administrer la technologie de gestion de licences FLEXnet. Voir également *lmutil* ou *lmutil.exe*.

lmutil ou *lmutil.exe* Utilitaire de ligne de commande permettant d'administrer la technologie de gestion de licences FLEXnet. Voir également *lmtools* ou *lmtools.exe*

Network License Manager Technologie utilisée par Autodesk pour la gestion des licences réseau.

nom hôte Nom TCP/IP associé à un ordinateur. La technologie FLEXnet utilisant le nom hôte comme paramètre, il doit être différent du nom (de serveur) NetBIOS.

répartition Jeu de fichiers et de dossiers créés sur un serveur, et utilisés par les ordinateurs pour installer les programmes Autodesk avec une même configuration.

serveur de licence Serveur comprenant Network License Manager et gérant la distribution des licences aux utilisateurs.

serveur distribué Option de configuration de serveur de licence dans laquelle plusieurs serveurs sont utilisés pour gérer la distribution des licences. Chaque serveur de licence distribué détient un fichier de licence unique et un nombre invariable de licences. En cas de défaillance de l'un des serveurs de licences distribués, les autres serveurs demeurent en mesure de distribuer leurs licences.

serveur redondant Option de configuration de serveur de licence dans laquelle trois serveurs sont utilisés pour administrer les licences. Les serveurs redondants partagent un fichier de licence et un pool de licences. Le pool de serveurs redondants demeure opérationnel tant que deux des trois serveurs fonctionnent et communiquent entre eux.

Index

3ds Max Composite 12

A

activation 6, 8, 9
activation de programmes 37
Activation du produit, assistant 37
AdLM (Network License Manager) 104
adresse Ethernet 104
adresse physique 104
adskflex (démon fournisseur Autodesk) 92
Adskflex (option) 113
affectation de répartitions 54, 55
aide de Mudbox
 installation locale 20
aide locale
 installation pour 3ds max 11
aide locale, installation 23
Alias
 configuration système requise
 Mac 29
 configuration système requise
 Windows 26
annonce de répartitions 54
Autodesk
 Network License Manager 104
 produit
 activation 76
 produits
 utilisation hors réseau 113
 utilitaire de transfert de licence 81
 utilitaire des emprunts de licences 113

B

Backburner 14
Base de connaissances 8, 66
bibliothèques de matériaux d'Autodesk
 3ds Max 13

BORROWLICENSE (commande) 115

C

carte graphique
 certifiée 28
 paramètre d'option (Windows) 28
CD-ROM
 installation sur Windows 34
changements matériels et erreurs de licence 84
chemin d'installation, modification 71
clés produit 37
client
 installation sur Mac 34
configuration 44
 emprunt de licences 127
 paramètres par défaut 70
 serveur de licence 106
 fichier Options 124
 Linux 111
 Mac OS X 108
 Windows 107
configuration système
 détermination (Mac) 29
 identification (Windows) 26
configuration système requise 1
copie
 licence 81, 84
couleur vraie 29

D

date d'expiration de licence 113
date de renvoi de licence 113
date et heure système 85
date et heure, système 85
démon
 démons du gestionnaire de licences 92
 démons fournisseur 92

- démon du gestionnaire de licences 92
- démons fournisseur 92
- désinstallation de Network License
 - Manager sous Windows 112
- désinstallation du produit 10, 72
- diagramme du processus d'installation 1
- DirectX 9.0C 59
- disque dur
 - nettoyage 66
- distribué, modèle de serveur de licences 43
- distribution d'images logicielles 85
- données de licence 79
- Download Manager 8
- droits à respecter
 - installation autonome 30
- droits d'administrateur à respecter
 - installation autonome 30

E

- emprunt de licences 113
 - configuration 127
 - date d'expiration 113
 - outil tiers d'emprunt de licences 113
 - renvoi de licence 116
- environnement RAID SATA 63
- envoi par fax des informations
 - d'enregistrement 38
- envoi postal des informations
 - d'enregistrement 38
- espace disque
 - Windows 28
- espace libre requis
 - Windows 28
- évaluation, licence 75
- exécution des fichiers par lot 53
- exemple de fichier de licence
 - générique 96
 - serveur de licence distribué 96
 - serveur de licence unique 96
 - serveur redondant 97
 - serveur redondant, licence de module 101
 - serveur unique ou distribué, licence de module 100

- versions de produit combinées 98
- versions de produit combinées, licence de module 102
- expiration des licences réseau 129
- exportation de licence 81
 - fichier de transfert 82

F

- fichier de licence
 - exemple 96
 - exemples de licences de module 99
 - présentation 93
 - présentation des licences de module 99
- fichier de licence, module 99
- fichier de transfert
 - exportation 82
 - importation 83
- fichier journal 7, 124, 125, 126
- fichier journal de rapport, création 126
- fichier Options
 - configuration du délai d'expiration de la licence 129
 - configuration du journal de rapport 126
 - création 125
 - emprunt de licences, configuration 127
- fichier Options (outils FLEXnet) 124
- fichier par lot
 - exécution 53
 - exemple 51
 - répartition du programme 50
- fichiers de correctifs de Microsoft
 - Installer 44, 70
- FLEXnet, outils
 - mise à jour 120, 121

G

- glossaire 72, 131

H

heure et date, système 85

I

image administrative 7, 68
raccourci 50

image principale 63, 64, 65

image restaurée
ordinateurs 86

importation de licence 81

fichier de transfert 83

impulsion 103

InfoCenter 9

informations de licence, affichage 78

informations spécifiques à 3ds max 11

informations sur la licence produit,
affichage 78

installation

Alias sur Mac 34

annonce de répartitions 54

démarrage (Mac) 34

enregistrement et activation 37

fichier par lot 50

installation endommagée,
réparation 65

logiciel de création d'image 63

numéro de série 31, 32

outils et utilitaires 71

paramètres par défaut 70

personnalisation 44

répartition de logiciels 40

répartition réseau 40

restauration du système

d'exploitation 66

sélection de la destination (Mac) 35

service pack 44

stratégie de groupe 54

type 42

vérification de la répartition 58

installation autonome

enregistrement et activation de
programme 37

fichier par lot 50

logiciel d'image 64

sélection 42

installation de licences réseau

emprunt de licences 127

répartition de logiciel d'image 64

sélection 42

type d'usage 124

installation par défaut 70

installation réseau

fichier par lot 50

répartition 40

répartition de logiciel d'image 64

stratégie de groupe 54

type 42

installation Web 8

installations autonomes sur plusieurs

postes 64

installations de licences réseau

avec pare-feu 70

installer la version 32 bits sur un

ordinateur 64 bits 17

interdite à la vente, licence 75

Internet

enregistrement et activation de
programme 37

J

journal d'installation 7

L

langue 2, 3

liaison de documentation 1

licence

attribution 92

autonome 75, 77

autonome sur plusieurs postes 75,
78

emprunt 75, 113, 124, 125

enregistrement 77

expiration 124, 125, 129

exportation 82

fichier de licence 93

FLEXnet, outils 117

glossaire 131

importation 83

- Network License Manager 104
- présentation fonctionnelle 92
- problème 130
- réseau 75
- serveur de licence 106
- transfert 81, 83, 84
- usages (portée) 124
- utilisateur unique 77
- licence autonome 2, 66, 75, 77
- licence autonome sur plusieurs postes 75, 78
- licence basée sur l'utilisation 75
- licence commerciale 75
- licence d'utilisateur unique 75, 77
- licence éducative (EDU)/institutionnelle 75
- licence étudiant 75
- licence permanente 75
- licence privée 82
- licence publique 82
- licence réseau 2, 66, 67
 - expiration 129
 - rapport d'utilisation 126
 - rapports d'utilisation 67
- licence, emprunt
 - configuration 127
- licences
 - renvoi 117
 - sur des ordinateurs dont l'image a été restaurée 86
 - types 75
- licences réseau 75
- limites portant sur le nombre de licences 113
- Linux
 - configuration des serveurs de licences 111
 - configuration système requise pour Network License Manager 91
 - obtention de noms et ID hôte du serveur 106
- lmgrd (démon du gestionnaire de licences) 92
- LMTOOLS (utilitaire) 107, 113, 118
- lmttools.exe, utilitaire 118

- lmutil.exe, utilitaire 118
- logiciel d'image (répartition) 63
- logiciel, configuration requise
 - Network License Manager
 - Linux 91
 - Mac OS X 92
 - Windows 89

M

- Mac
 - installation d'Alias 34
- Mac OS X
 - configuration des serveurs de licences 108
 - configuration requise pour Network License Manager 92
 - obtention de noms et ID hôte du serveur 106
- matériel, configuration requise
 - Network License Manager
 - Linux 91
 - Mac OS X 92
 - Windows 89
- Microsoft System Center Configuration Manager 59, 60
- Microsoft Windows
 - configuration des serveurs de licences 107
 - configuration système requise pour Network License Manager 89
- mode essai 37
- mode Kiosk 25
- mode Presenter 25
- mode silencieux 7
- modèle de serveur de licence 4, 43, 86
 - distribué 87
- modèle de serveur de licence redondant 43
- modèle de serveur de licences redondant
 - exemple de fichier de licence 101
- modèles de serveur de licence
 - redondant 88
 - unique 87

modification du type de licence 9
module linguistique, ajout 55
MSP 44, 70

N

nettoyage du disque dur 66
Network License Manager
à propos de 104
désinstallation sous Windows 112
installation 104
licence, attribution 92
mise à niveau 104
Network License Manager,
installation 104
Network License Manager, mise à
niveau 104
nom TCP/IP 104
noms d'hôte et ID
procédure Mac ou Linux 106
noms d'hôtes et ID
procédure LMTOOLS 105
procédure Windows 105
noms et ID d'hôte 104
Norton Ghost 63
numéro de série 1, 8
installation autonome 31, 32
numéro de série, mise à jour 79

O

objet de stratégie de groupe 55
ordinateur client
affectation des répartitions 55
restauration d'un système
principal 66
ordinateurs client
vérification des répartitions 58
outil et utilitaire 2
outil FLEXnet 117
outil tiers d'emprunt de licences 113
outils et utilitaires
3ds Max 15
outils et utilitaires, installation 71
outils FLEXnet
documentation 127

outils FLEXnet, mise à jour 120
outils FLEXnets
fichier Options 124, 125, 127

P

paramètre de configuration 6
paramètre de produit 6
paramètre par défaut 6
paramètre personnalisé 6
paramètres du profil utilisateur 69
pare-feu 106
pare-feu et serveur de licence 70
partage réseau
création 46
emplacement 68
performance
graphique (Windows) 28
Professional, Showcase 22
profil, utilisateur 69
programme, activation 76, 83

R

raccourci vers des images
administratives 50
rapport d'utilisation des licences 126
réactivation de licences 84
redémarrer le serveur de licences
Windows 118
redondant (serveur de licences)
exemple de fichier de licence 97
réinstallation, système d'exploitation 84
réinstaller le produit 71
renvoi de licence empruntée 113, 116
réparation du produit 10
répartition 85
attribution 54, 55
création 47
distribution 54, 63
emplacement des répertoires 68
fichier par lot 50
liste de vérification 40
logiciel de création d'image 63
méthodes 50
modification 49, 68

- personnalisée 44
- présentation 39
- problème 66
- stratégie de groupe 54
- vérification de l'installation 58
- répartition personnalisée 44, 47
- répertoire source pour SCCM 60
- restauration
 - installation endommagée 65
 - système d'exploitation 66
- RETURNLICENSE (commande) 117

S

- SAMreport-Lite 67
- SCCM (System Center Configuration Manager) 59
- SCCM, module 60
- sélection du système d'exploitation 7
- serveur
 - arrêt et redémarrage 118
 - ID et noms d'hôte 104
 - serveur de licence 104, 106
 - configuration Linux 111
 - configuration Mac OS X 108
 - configuration Windows 107
- serveur de licence
 - arrêt et redémarrage 118
 - configuration 106
 - fichier Options 124
 - Linux 111
 - Mac OS X 108
 - Windows 107
 - emprunt de licences 113
 - ID et noms d'hôte 104
 - Network License Manager 104
 - nombre limité de licences 113
 - outil tiers d'emprunt de licences 113
 - perte de connexion 103
 - renvoi de licence 116
 - utilitaires de gestion Windows 118
- serveur de licence distribué 4, 87
 - exemple de fichier de licence 96
- serveur de licence redondant 4, 88

- serveur de licence unique 4, 87
 - exemple de fichier de licence de module 100
- serveur de licences
 - Windows 118
- serveur de licences réseau
 - emprunt de licences 113
 - nombre limité de licences 113
 - outil tiers d'emprunt de licences 113
 - renvoi de licence 116
- serveur de licences unique
 - exemple de fichier de licence 96
- serveur de licences unique, modèle 43
- Service Pack 44, 69
- Showcase Professional 22
- sous-composants
 - 3ds Max 12
- stratégie de groupe 54
 - vérification de la répartition 58
- suite 9
- système d'exploitation
 - réinstallation 84
 - restauration 66
- système principal 66
- système, configuration requise
 - Network License Manager
 - Linux 91
 - Mac OS X 92
 - Windows 89

T

- Term Extendable (licence limitée extensible) 75
- Term Non-Extendable (licence limitée non extensible) 75
- transfert de licence 81
- type de licence 4, 66
 - modification 9

U

- Utilitaire de transfert de licence 81
- utilitaire LMTOOLS
 - obtention de noms et ID hôte du serveur 105

V

- vérification de la répartition de la stratégie de groupe 58
- versions de produit combinées
 - exemple de fichier de licence 98
 - exemple de fichier de licence de module 102
- VRAM 29

W

- Windows
 - configuration des serveurs de licences 107
 - configuration système requise pour Network License Manager 89
 - obtention des noms et ID de l'hôte du serveur 105

