

# Autodesk 3ds Max 2011 Release-Anmerkungen (Service Pack 2)

Dieses Dokument beschreibt die Korrekturen in Autodesk® 3ds Max® 2011 und Autodesk® 3ds Max® Design 2011 Service Pack 2 (SP2). Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument vor der Installation der Software vollständig durchzulesen. Speichern Sie diese Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte. Beachten Sie, dass sich der Begriff 3ds Max sowohl auf 3ds Max als auch auf 3ds Max Design bezieht, sofern nicht anders angegeben.

## Inhalt

Zusätzliche Ressourcen .....	1
Behobene Probleme .....	1
Unterstützte Betriebssysteme .....	2
Versionen dieses Service Packs.....	3
Installationsanweisungen .....	3
Deinstallationsanweisungen .....	3

## Zusätzliche Ressourcen

Ausführliche Anweisungen zur Deinstallation und Installation von 3ds Max 2011 finden Sie im Autodesk 3ds Max 2011- und Autodesk 3ds Max 2011 Design-Installationshandbuch. Die komplette Installationsdokumentation finden Sie auf der Installations-DVD im Ordner `\en-US\Docs` unter dem Stammordner der DVD.

Anweisungen zur Fehlerbehebung oder zum Berichten von Problemen mit diesem Release finden Sie unter [www.autodesk.com/3dsmax-support](http://www.autodesk.com/3dsmax-support) oder [www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support](http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support).

Weitere Ressourcen finden Sie unter <http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath>.

## Behobene Probleme

In der folgenden Tabelle sind die im Service Pack 2 behobenen Fehler aufgeführt:

Funktion	Beschreibung
Biped	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zusätzliche Bones können unerwartete Ergebnisse beim Wechsel von Quaternion- zu Euler-Drehung hervorrufen. Dies wurde behoben.</li><li>• Zehverbindungen konnten nicht animiert werden, wenn Sie Aufsetz-Keys für den Fuß verwendet haben. Sie verhalten sich jetzt wie erwartet.</li><li>• Jetzt können Sie auf der Spurleiste Biped Prop-Keys</li></ul>

Funktion	Beschreibung
	anpassen und verschieben.
Caddies	Die Stabilität in Caddies wurde erheblich verbessert.
Bearbeitbare Polys	Das Laden von bearbeitbaren Poly-Objekten aus früheren Versionen kann dazu führen, dass Netze beschädigt werden. Dies wurde behoben.
FBX	FBX extrahiert nicht mehr eingebettete Texturen in einen Ordner <i>\temp</i> .
Graphit-Modellierungshilfsmittel	Das Problem „—Fehler beim Analysieren der Xaml-Datei: Stammelement fehlt—“ wurde behoben und tritt nicht mehr auf.
Benutzeroberfläche	Das Quad-Menü wurde auf sekundären Monitoren bei Verwendung von zwei Bildschirmen nicht angezeigt. Dies wurde behoben.
Ansichtsfenster	Bei der Arbeit in mehreren Ansichtsfenstern mit aktivierter Option Gamma konnte das Umkreisen der Szene Verzögerungen nach sich ziehen. Dies wurde behoben.
Ansichtsfenster: Leinwand	Ansichtsfenster: Leinwand funktioniert nun ordnungsgemäß mit dem zusammengesetzten Material.
Backburner	Beim Rendern im Netzwerk wird der Auftrag jetzt ordnungsgemäß mit Backburner 2011 beendet (einige Meldungen werden in Englisch angezeigt).

## Unterstützte Betriebssysteme

Verwenden Sie für die 32- oder 64-Bit-Version des Service Packs 2 für Autodesk 3ds Max 2011 / Autodesk 3ds Max Design 2011 eines der folgenden unterstützten Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: Das Hotfix 1 für 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 kann auf einem Mac® entweder mithilfe von Boot Camp® oder Parallels Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Angaben finden Sie im *Autodesk 3ds Max 2011- und 3ds Max Design 2011 Installationshandbuch* (auf dem Produktdatenträger verfügbar).

Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

## Versionen dieses Service Packs

Autodesk 3ds Max 2011 32-Bit	3dsMax2011_SP2_32-bit_deu.msp
Autodesk 3ds Max 2011 64-Bit	3dsMax2011_SP2_64-bit_deu.msp
Autodesk 3ds Max Design 2011 32-Bit	3dsMaxDesign2011_SP2_32-bit_deu.msp
Autodesk 3ds Max Design 2011 64-Bit	3dsMaxDesign2011_SP2_64-bit_deu.msp

## Installationsanweisungen

1. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Weitere Informationen finden Sie unter [Versionen dieses Service Packs](#).
2. Doppelklicken Sie die entsprechende MSP-Datei, um das Installationsprogramm auszuführen.
3. Klicken Sie im Dialogfeld auf „Weiter“.
4. Klicken Sie auf „Fertigstellen“, wenn die Installation abgeschlossen wurde.

## Deinstallationsanweisungen

### Windows XP

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld „Software“ das Kontrollkästchen „Updates anzeigen“.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2011 Service Pack 2 / Autodesk 3ds Max Design 2011 Service Pack 2 aus.
4. Klicken Sie auf Entfernen.

### Windows Vista / Windows 7

5. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
6. Klicken Sie auf „Installierte Updates anzeigen“.
7. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2011 Service Pack 2 / Autodesk 3ds Max Design 2011 Service Pack 2 aus.
8. Klicken Sie auf Deinstallieren.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.