

# Notes de mise à jour pour Autodesk 3ds Max 2011 (Service Pack 2)

Ce document décrit les corrections apportées dans le Service Pack 2 (SP2) pour Autodesk® 3ds Max® 2011 et Autodesk® 3ds Max® Design 2011. Nous vous recommandons de lire le présent document dans son intégralité avant d'installer le logiciel. Par ailleurs, conservez-le sur votre disque dur pour pouvoir vous y référer ultérieurement. Notez que le terme 3ds Max se rapporte à 3ds Max et 3ds Max Design, sauf indication contraire.

## Sommaire

Ressources supplémentaires .....	1
Corrections.....	1
Systèmes d'exploitation pris en charge .....	2
Versions de ce Service Pack .....	3
Instructions d'installation .....	3
Instructions de désinstallation.....	3

## Ressources supplémentaires

Pour obtenir des instructions complètes sur la désinstallation et l'installation de 3ds Max 2011, consultez le Guide d'installation d'Autodesk 3ds Max 2011 et Autodesk 3ds Max Design 2011. Vous pouvez consulter la documentation d'installation complète sur votre DVD d'installation dans le dossier `\fr-FR\Docs` à la racine du DVD.

Pour obtenir des conseils de dépannage ou signaler des problèmes rencontrés lors de l'utilisation de cette version, rendez-vous à l'adresse [www.autodesk.com/3dsmax-support](http://www.autodesk.com/3dsmax-support) ou [www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support](http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support).

Pour consulter des ressources supplémentaires, rendez-vous à l'adresse [www.autodesk.com/3dsmax-learningpath](http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath).

## Corrections

Le tableau suivant présente les corrections apportées par le Service Pack 2 :

Fonctions	Description
Bipède	<ul style="list-style-type: none"><li>Les os supplémentaires pouvaient provoquer des résultats inattendus lors du passage d'une rotation Quaternion à une rotation Euler. Ce problème a été résolu.</li><li>Les segments d'orteils ne pouvaient pas être animés lors de l'utilisation de clés fixes sur le pied. Ils se comportent désormais</li></ul>

Fonctions	Description
	<p>comme prévu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Les clés accessoires des bipèdes peuvent désormais être ajustées et déplacées dans la barre de piste.</li> </ul>
Chariots	La stabilité des chariots a été sensiblement améliorée.
Polys éditables	Le chargement d'objets poly éditables à partir des versions antérieures pouvait entraîner la corruption du maillage. Ce problème a été résolu.
FBX	FBX n'extrait plus les textures intégrées vers un dossier <i>\temp</i> .
Outils de modélisation graphite	Le problème "Erreur lors de l'analyse du fichier Xaml : l'élément racine est manquant" a été corrigé et ne se produit plus.
Interface utilisateur	Le menu Quadr. ne s'affichait pas sur le moniteur secondaire lors de l'utilisation de deux moniteurs. Ce problème a été résolu.
Fenêtres	Lors de l'utilisation de plusieurs fenêtres avec Gamma activé, l'application d'une orbite à la scène pouvait connaître un décalage. Ce problème a été résolu.
Fenêtre Toile	La fonction Fenêtre toile fonctionne désormais correctement avec le matériau Composé.
Backburner	Le rendu en réseau termine désormais la tâche correctement avec Backburner 2011 (certains messages sont en anglais).

## Systèmes d'exploitation pris en charge

Utilisez les systèmes d'exploitation suivants pour la version 32 ou 64 bits du Service Pack 2 des logiciels Autodesk 3ds Max 2011/Autodesk 3ds Max Design 2011 :

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel x64
- Système d'exploitation Mac® : vous pouvez exécuter le correctif 1 pour 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 sur un Mac® avec Boot Camp® ou Parallels Desktop pour Mac, si certaines conditions système sont respectées. Pour plus d'informations, consultez le *guide d'installation d'Autodesk 3ds Max 2011 et Autodesk 3ds Max Design 2011* (celui-ci se trouve sur le support du produit).

Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour le logiciel ou matériel agréé identifié dans le présent

document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

## Versions de ce Service Pack

Autodesk 3ds Max 2011 32 bits	3dsMax2011_SP2_32-bit_fra.msp
Autodesk 3ds Max 2011 64 bits	3dsMax2011_SP2_64-bit_fra.msp
Autodesk 3ds Max Design 2011 32 bits	3dsMaxDesign2011_SP2_32-bit_fra.msp
Autodesk 3ds Max Design 2011 64 bits	3dsMaxDesign2011_SP2_64-bit_fra.msp

## Instructions d'installation

1. Téléchargez le fichier correspondant à votre système. Reportez-vous à la rubrique [Versions de ce Service Pack](#).
2. Cliquez deux fois sur le fichier MSP correspondant pour démarrer l'installation.
3. Cliquez sur suivant lorsque vous y êtes invité.
4. A la fin, cliquez sur Terminer.

## Instructions de désinstallation

### Windows XP

1. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Dans la partie supérieure de la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes, cochez la case Afficher les mises à jour.
3. Sélectionnez Autodesk 3ds Max 2011 Service Pack 2/Autodesk 3ds Max Design 2011 Service Pack 2.
4. Cliquez sur le bouton Supprimer.

### Windows Vista et Windows 7

5. Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.
6. Cliquez sur Afficher les mises à jour installées.
7. Sélectionnez Autodesk 3ds Max 2011 Service Pack 2/Autodesk 3ds Max Design 2011 Service Pack 2.
8. Cliquez sur Désinstaller.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.