

# Autodesk 3ds Max 2011 릴리즈 정보(서비스 팩 2)

이 문서에서는 Autodesk® 3ds Max® 2011 및 Autodesk® 3ds Max® Design 2011 서비스 팩 2(SP2)의 해결 방법에 대해 설명합니다. 소프트웨어를 설치하기 전에 이 문서의 전체 내용을 읽어보는 것이 좋습니다. 이 읽어보기를 나중에 참조하려면 하드 드라이브에 저장해야 합니다. 별도의 설명이 없는 한 3ds Max라는 용어는 3ds Max와 3ds Max Design을 모두 나타냅니다.

## 목차

추가 리소스 .....	1
해결된 사항 .....	1
지원되는 운영 체제 .....	2
이 서비스 팩의 버전 .....	2
설치 지침 .....	3
설치제거 지침 .....	3

## 추가 리소스

3ds Max 2011 설치 및 설치제거에 대한 전체 지침은 Autodesk 3ds Max 2011 및 Autodesk 3ds Max Design 2011 설치 안내서를 참조하십시오. 설치와 관련된 모든 설명서 세트는 설치 DVD의 DVD 루트 아래 *Win-US\Docs* 폴더에 있습니다.

이 릴리즈에 대한 문제를 해결하거나 보고하려면 [www.autodesk.com/3dsmax-support](http://www.autodesk.com/3dsmax-support) 또는 [www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support](http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support)를 참조하십시오.

추가 리소스의 경우 <http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath>를 참조하십시오.

## 해결된 사항

다음 표에서는 이 서비스 팩 2의 해결에 대해 간략하게 설명합니다.

기능	설명
Biped	<ul style="list-style-type: none"><li>• 쿼터니언에서 오일러 회전으로 전환하면 추가 골격에서 예상치 못한 결과가 발생할 수 있었습니다. 이 문제가 수정되었습니다.</li><li>• 발에서 고정 키를 사용하면 발가락 링크를 애니메이션할 수 없었습니다. 이제 예상대로 작동합니다.</li><li>• 이제 트랙 바에서 Biped 소품 키를 조정하고 이동할 수 있습니다.</li></ul>
캐디	캐디의 안정성이 훨씬 향상되었습니다.
편집 가능한 폴리	이전 버전의 편집 가능한 폴리 오브젝트를 로드하면 메시 손상이 발생할 수 있었습니다. 이 문제가 수정되었습니다.
FBX	FBX에서 포함된 텍스처를 <i>Wtemp</i> 폴더로 더 이상 추출하지 않습니다.

기능	설명
그래파이트 모델링 도구	“—Xami 파일 구문 분석 중 오류 발생: 루트 요소가 없습니다.—” 문제가 수정되어 더 이상 발생하지 않습니다.
사용자 인터페이스	듀얼 모니터를 사용할 때 쿼드 메뉴가 보조 모니터에 표시되지 않았습니다. 이 문제가 수정되었습니다.
뷰포트	다중 뷰포트에서 감마를 사용하여 작업하는 경우 장면의 궤도 설정이 지연될 수 있었습니다. 이 문제가 수정되었습니다.
뷰포트 캔버스	이제 뷰포트 캔버스가 합성 재질에서 제대로 작동합니다.
CAT	이제 리그가 있는 포즈를 제대로 저장하고 로드할 수 있습니다.
Backburner	이제 <b>Backburner 2011</b> 에서 네트워크 렌더링이 제대로 작업을 마칩니다(일부 메시지는 영어로 표시됩니다. 작업 이름은 영어로 사용됩니다.).

## 지원되는 운영 체제

Autodesk 3ds Max 2011/Autodesk 3ds Max Design 2011 서비스 팩 2(32비트 또는 64비트 버전)는 다음의 지원되는 운영 체제를 사용합니다.

- Microsoft® Windows® XP Professional(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® XP Professional x64(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows Vista® Business(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows Vista® Business x64(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 운영 체제
- Mac® 운영 체제: 특정 시스템 요구 사항을 충족하는 경우 Boot Camp® 또는 Parallels Desktop for Mac 을 사용하여 Mac®에서 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 핫픽스 1 을 실행할 수 있습니다. 자세한 내용은 *Autodesk 3ds Max 2011 및 Autodesk 3ds Max Design 2011 설치 안내서*를 참조하십시오(제품 매체 안에 있음).

Autodesk는 이 문서에 언급된 정품 소프트웨어 또는 하드웨어나 Autodesk 제품과 함께 사용할 수 있는 모든 기타 타사 소프트웨어 또는 하드웨어용으로 타사 하드웨어 또는 소프트웨어 공급업체에서 출시한 업데이트, 확장 또는 신규 릴리스 설치로 인해 발생하는 Autodesk 소프트웨어의 오류 또는 문제에 대해 책임을 지지 않습니다.

## 이 서비스 팩의 버전

Autodesk 3ds Max 2011 32비트	3dsMax2011_SP2_32-bit_kor.msp
Autodesk 3ds Max 2011 64비트	3dsMax2011_SP2_64-bit_kor.msp
Autodesk 3ds Max Design 2011 32비트	3dsMaxDesign2011_SP2_32-bit_kor.msp

## 설치 지침

1. 사용 중인 시스템에 적합한 파일을 다운로드합니다. [이 서비스 팩의 버전을](#) 참조하십시오.
2. 해당하는 MSP 파일을 두 번 클릭하여 설치 프로그램을 시작합니다.
3. 메시지가 표시되면 다음을 클릭합니다.
4. 설치가 완료되면 마침을 클릭합니다.

## 설치제거 지침

### Windows XP

1. 시작 > 설정 > 제어판 > 프로그램 추가/제거 대화상자를 엽니다.
2. 프로그램 추가/제거 대화상자 위쪽의 업데이트 표시를 선택하여 클릭합니다.
3. Autodesk 3ds Max 2011 서비스 팩 2/Autodesk 3ds Max Design 2011 서비스 팩 2 를 선택합니다.
4. 제거를 클릭합니다.

### Windows Vista/Windows 7

5. 시작 > 제어판 > 프로그램 및 기능을 엽니다.
6. 설치된 업데이트 보기를 클릭합니다.
7. Autodesk 3ds Max 2011 서비스 팩 2/Autodesk 3ds Max Design 2011 서비스 팩 2 를 선택합니다.
8. 제거를 클릭합니다.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.