

# Autodesk 3ds Max 2011 发行说明 (Service Pack 2)

本文档描述在 Autodesk® 3ds Max® 2011 与 Autodesk® 3ds Max® Design 2011 Service Pack 2 (SP2) 中进行的修复。强烈建议您在安装软件之前完整阅读本文档。为了便于以后参考，您应当将本自述文件保存到硬盘上。请注意，除非另行指明，否则术语 3ds Max 指的是 3ds Max 和 3ds Max Design。

## 内容

其他资源 .....	1
修复了什么? .....	1
支持的操作系统.....	2
此 Service Pack 的版本.....	2
安装说明 .....	3
卸载说明 .....	3

## 其他资源

有关卸载和安装 3ds Max 2011 的完整说明，请参见《Autodesk 3ds Max 2011 与 Autodesk 3ds Max Design 2011 安装指南》。完整的安装文档集可在安装 DVD 中的 DVD 根目录下的 `len-US\Docs` 文件夹中找到。

有关故障排除的信息或报告此版本的问题，请参见：[www.autodesk.com/3dsmax-support](http://www.autodesk.com/3dsmax-support) 或 <http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support>。

有关更多资源，请参见：<http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath>。

## 修复了什么？

下表概况介绍 Service Pack 2 中进行的修复：

功能	描述
Biped	<ul style="list-style-type: none"><li>当由四元数切换为 Euler 旋转时，Xtra 骨骼可能会产生意外的结果。现在这已得到修复。</li><li>在脚部使用踩踏关键点时，无法设置脚趾链接的动画。而现在，它们可以像预期的那样运动。</li><li>现在，可以在轨迹栏上调整和移动 Biped 支撑关键点。</li></ul>
助手	助手的稳定性得到极大改进。
可编辑多边形	从早期版本中加载可编辑多边形对象时，可能会导致网格损

功能	描述
	坏。现在这已得到修复。
FBX	FBX 不再将内嵌纹理提取到 <i>ltemp</i> 文件夹中。
Graphite 建模工具	“—分析 Xaml 文件时出错: 缺少根元素—” 问题得到修复, 并且不会再发生。
用户界面	使用双监视器时, 第二个监视器上不显示“四元菜单”。现在这已得到修复。
视口	在启用 Gamma 的情况下同时使用多个视口时, 环绕场景可能会产生滞后。现在这已得到修复。
视口画布	“视口画布” 现在可以正确地使用“合成材质”。
CAT	现在可以正确地保存和加载带有装备的姿势。
项目文件夹	现在, 您可以在主 UI 中看到“项目文件夹图标”。
Backburner	“网络渲染” 现在可以正确使用 Backburner 2011 (某些消息以英语显示) 完成工作。

## 支持的操作系統

以下支持的操作系統可使用 32 或 64 位版本的 Autodesk 3ds Max 2011/Autodesk 3ds Max Design 2011 Service Pack 2:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 或更高版本) 操作系統
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 或更高版本) 操作系統
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 或更高版本) 操作系統
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 或更高版本) 操作系統
- Microsoft® Windows® 7 Professional 操作系統
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 操作系統
- Mac® 操作系統: 只要滿足特定的系統要求, 即可在裝有 Boot Camp® 的 Mac® 上或通過 Parallels Desktop for Mac 來運行 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 熱修補程序 1。有關更多詳細信息, 請參考《Autodesk 3ds Max 2011 與 Autodesk 3ds Max Design 2011 安裝指南》(可在產品介質上找到)。

對於在本文檔中標識的合格軟件或硬件 (或您可能使用的與 Autodesk 產品有關的任何其他第三方軟件或硬件) 的第三方硬件或軟件供應商所發布的更新、擴展或新版本的安裝中產生的 Autodesk 軟件錯誤或失敗, Autodesk 不承擔任何責任。

## 此 Service Pack 的版本

Autodesk 3ds Max 2011 32 位	3dsMax2011_SP2_32-bit_chs.msp
----------------------------	-------------------------------

Autodesk 3ds Max 2011 64 位	3dsMax2011_SP2_64-bit_chs.msp
Autodesk 3ds Max Design 2011 32 位	3dsMaxDesign2011_SP2_32-bit_chs.msp
Autodesk 3ds Max Design 2011 64 位	3dsMaxDesign2011_SP2_64-bit_chs.msp

## 安装说明

1. 为系统下载相应的文件。请参见[此 Service Pack 的版本](#)。
2. 双击相应的 MSP 文件启动安装程序。
3. 出现提示时单击“下一步”。
4. 完成后单击“完成”。

## 卸载说明

### Windows XP

1. 打开“开始” > “设置” > “控制面板” > “添加或删除程序”对话框。
2. 启用“添加或删除程序”对话框顶部的“显示更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2011 Service Pack 2/Autodesk 3ds Max Design 2011 Service Pack 2”。
4. 单击“删除”。

### Windows Vista 和 Windows 7

5. 打开“开始” > “控制面板” > “程序和功能”。
6. 单击“查看已安装的更新”。
7. 选择“Autodesk 3ds Max 2011 Service Pack 2/Autodesk 3ds Max Design 2011 Service Pack 2”。
8. 单击“卸载”。

Autodesk and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates, in the USA and/or other countries. mental ray, mental mill and iray are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.