

Autodesk 3ds Max 2012 und Autodesk 3ds Max Design 2012 Release-Anmerkungen (Hotfix 1)

Diese Readme enthält aktuelle Informationen zur Verwendung von Autodesk® 3ds Max® 2012 und Autodesk® 3ds Max® Design 2012. Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument vor der Installation der Software vollständig durchzulesen. Speichern Sie diese Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte. Beachten Sie, dass sich der Begriff 3ds Max sowohl auf 3ds Max als auch auf 3ds Max Design bezieht, sofern nicht anders angegeben.

Inhalt

Zusätzliche Ressourcen	1
Behobene Probleme	1
Unterstützte Betriebssysteme	2
Versionen dieses Hotfixes	3
Installationsanweisungen	3
Deinstallationsanweisungen	3

Zusätzliche Ressourcen

Ausführliche Anweisungen zur Deinstallation und Installation von 3ds Max 2012 finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-deu.

Qualifizierte Hardware finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-deu.

Anweisungen zur Fehlerbehebung oder zum Berichten von Problemen mit diesem Release finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-deu.

Weitere Ressourcen finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-learningpath.

Behobene Probleme

In der folgenden Tabelle werden Probleme mit 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 aufgeführt, die in Hotfix 1 behoben wurden.

Funktion	Beschreibung
Autodesk-Materialien	Ein Programmfehler wurde erkannt und behoben.
InfoCenter	InfoCenter zeigte erst Sprechblasen-Benachrichtigungen an, als Sie Benutzereinstellungen geöffnet haben. Jetzt werden sie korrekt angezeigt.
Loft-Objekte	Ungültige oder leere Loft-Objekte haben einen Programmfehler verursacht. Dies wurde behoben.
Materialien	<ul style="list-style-type: none">Die Verwendung eines zweiseitigen Shaders in Verbindung mit dem

Funktion	Beschreibung
	<p>zusammengesetzten Map konnte einen Programmfehler verursachen. Dies wurde behoben.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der mental ray-Shader <i>mia_envblur</i> funktionierte nicht bei der Arbeit mit dem Arch & Design-Material oder Autodesk-Materialien. Dies wurde behoben.
MAXScript	Der MAXScript-Dateibefehl Schließen funktionierte nicht richtig. Dies wurde behoben.
Netzobjekte	Animierte Netze konnten nicht mehr aktualisiert werden, wenn Teile einer Rig-Hierarchie verdeckt waren. Jetzt werden sie korrekt angezeigt.
Nitrous-Ansichtsfenster	<ul style="list-style-type: none"> • Die Nitrous-Leistung bei großen Poly-Objekten wurde verbessert. • In einigen Fällen wurden Objekte aus zuvor geladenen Szenen im Ansichtsfenster angezeigt. Um dieses Problem zu beheben, mussten Sie das Programm neu starten. Dies wurde behoben. • Gespiegelte oder negativ skalierte Objekte zeigten Flächenkanten nicht korrekt an. Die Kanten werden jetzt korrekt angezeigt. • Das Auswahlfenster wurde nicht immer vor den Objekten angezeigt. Dies wurde behoben. • In einigen Fällen konnte durch mehrere Auswahlen im Ansichtsfenster das Auswahlfenster geschlossen werden. Dies wurde behoben.
Schälen	Bei Verwendung von Rückgängig mit Schälen konnte ein Programmfehler auftreten. Dies wurde behoben.
In Textur rendern	In einigen Fällen generierte mental ray Normalen-Maps nicht korrekt. Dies wurde behoben.
Modifikator Haut	Es wurden keine Hüllen mehr in Ansichtsfenstern angezeigt. Dies wurde behoben.
SteeringWheels	SteeringWheels verursachten einen Programmfehler. Dies wurde behoben.
UVW zuweisen	<ul style="list-style-type: none"> • Die Funktion Skalieren arbeitete nicht ordnungsgemäß. Dies wurde behoben. • Ein Programmfehler konnte auftreten, wenn Sie die Option Schnell schälen nach Zurücksetzen von UVWs verwendet haben. Dies wurde behoben. • Mehrere Leistungsreduktionsprobleme wurden behoben.
Backburner	<ul style="list-style-type: none"> • Beim Rendern im Netzwerk wird der Auftrag jetzt ordnungsgemäß mit Backburner 2012 beendet (einige Meldungen werden in Englisch angezeigt).

Unterstützte Betriebssysteme

Verwenden Sie für die 32- oder 64-Bit-Version des Hotfixes 1 für Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 eines der folgenden unterstützten Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 oder neuer)

- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: Das Hotfix 1 für 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 kann auf einem Mac® entweder mithilfe von Boot Camp® oder Parallels Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Details finden Sie unter www.autodesk.com/me-licensing-2012-deu.

Einzelheiten zu Systemanforderungen finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-deu.

Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Versionen dieses Hotfixes

Autodesk 3ds Max 2012 32-Bit	3dsMax2012_HF1_32-bit_deu.msp
Autodesk 3ds Max 2012 64-Bit	3dsMax2012_HF1_64-bit_deu.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 32-Bit	3dsMaxDesign2012_HF1_32-bit_deu.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 64-Bit	3dsMaxDesign2012_HF1_64-bit_deu.msp

Installationsanweisungen

1. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Weitere Informationen finden Sie unter [Versionen dieses Hotfixes](#).
2. Doppelklicken Sie die entsprechende MSP-Datei, um das Installationsprogramm auszuführen.
3. Klicken Sie im Dialogfeld auf „Weiter“.
4. Klicken Sie auf „Fertigstellen“, wenn die Installation abgeschlossen wurde.

Deinstallationsanweisungen

Windows XP

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld „Software“ das Kontrollkästchen „Updates anzeigen“.

3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 1/ Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 1.
4. Klicken Sie auf Entfernen.

Windows Vista / Windows 7

5. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
6. Klicken Sie auf „Installierte Updates anzeigen“.
7. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 1/ Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 1.
8. Klicken Sie auf Deinstallieren.

Autodesk and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.