

# Notes de mise à jour pour Autodesk 3ds Max 2012 et Autodesk 3ds Max Design 2012 (correctif 1)

Ce fichier Readme comporte des informations récentes concernant l'utilisation des logiciels Autodesk® 3ds Max® 2012 et Autodesk® 3ds Max® Design 2012. Nous vous recommandons de lire le présent document dans son intégralité avant d'installer le logiciel. Par ailleurs, conservez-le sur votre disque dur pour pouvoir vous y référer ultérieurement. Notez que le terme 3ds Max se rapporte à 3ds Max et 3ds Max Design, sauf indication contraire.

## Sommaire

Ressources supplémentaires .....	1
Corrections.....	1
Systèmes d'exploitation pris en charge .....	2
Versions de ce correctif .....	3
Instructions d'installation .....	3
Instructions de désinstallation.....	4

## Ressources supplémentaires

Pour obtenir des instructions complètes sur la désinstallation et l'installation de 3ds Max 2012, rendez-vous à l'adresse [www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-fra](http://www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-fra).

Pour connaître la configuration matérielle requise, rendez-vous à l'adresse [www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-fra](http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-fra).

Pour obtenir des conseils de dépannage ou signaler des problèmes rencontrés lors de l'utilisation de cette version, rendez-vous à l'adresse [www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-fra](http://www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-fra).

Pour consulter des ressources supplémentaires, rendez-vous à l'adresse [www.autodesk.com/3dsmax-learningpath](http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath).

## Corrections

Le tableau ci-dessous répertorie les problèmes présents dans 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 qui ont été résolus dans le correctif 1.

Fonctions	Description
Matériaux Autodesk	Une erreur présente dans le programme a été identifiée et résolue.
InfoCenter	Dans InfoCenter, les notifications sous forme d'infobulles ne s'affichaient pas jusqu'à l'ouverture des Paramètres utilisateur. Elles s'affichent désormais correctement.

Fonctions	Description
Objets extrudés	Des objets extrudés non valides ou vides provoquaient une erreur dans le programme. Ce problème a été résolu.
Matériaux	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utilisation d'un ombrage à deux faces en conjonction avec la map Composite pouvait entraîner une erreur dans le programme. Ce problème a été résolu.</li> <li>L'ombrage mental ray <i>mia_envblur</i> ne fonctionnait pas avec le matériau Arch &amp; Design ou les matériaux Autodesk. Ce problème a été résolu.</li> </ul>
MAXScript	La commande Fermer pour les fichiers MAXScript ne fonctionnait pas correctement. Ce problème a été résolu.
Objets maillés	La mise à jour de maillages animés s'arrêtait lorsque certaines pièces d'une hiérarchie d'ossature étaient masquées. Cela s'affiche désormais correctement.
Fenêtres Nitrous	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les performances de Nitrous avec les objets poly de grande taille ont été améliorées.</li> <li>Dans certains cas, des objets provenant de scènes chargées précédemment pouvaient s'afficher dans la fenêtre. Pour résoudre ce problème, vous deviez redémarrer le programme. Ce problème a été résolu.</li> <li>Les arêtes d'objets mis en miroir ou mis à l'échelle négative pouvaient s'afficher de manière incorrecte. Les arêtes s'affichent désormais correctement.</li> <li>La fenêtre de sélection ne s'affichait pas toujours devant les objets. Ce problème a été résolu.</li> <li>Dans certains cas, des sélections multiples dans la fenêtre empêchaient l'affichage de la fenêtre de sélection. Ce problème a été résolu.</li> </ul>
Eplucher	Lors de l'annulation d'une action Eplucher, une erreur dans le programme pouvait se produire. Ce problème a été résolu.
Rendu en texture	Dans certains cas, le rendu mental ray ne générait pas les maps Normales correctement. Ce problème a été résolu.
Modificateur Peau	Les enveloppes disparaissaient des fenêtres. Ce problème a été résolu.
Disques de navigation SteeringWheel	Les disques de navigation SteeringWheel provoquaient une erreur dans le programme. Ce problème a été résolu.
Développer UVW	<ul style="list-style-type: none"> <li>La mise à l'échelle ne fonctionnait pas correctement. Ce problème a été résolu.</li> <li>Une erreur se produisait lors d'une action Eplucher rapide après la réinitialisation des coordonnées UVW. Ce problème a été résolu.</li> <li>Plusieurs problèmes de performances faibles ont été résolus.</li> </ul>
Backburner	Le rendu en réseau termine désormais la tâche correctement avec Backburner 2012 (certains messages sont en anglais).

## Systèmes d'exploitation pris en charge

Utilisez les systèmes d'exploitation pris en charge suivants pour la version 32 ou 64 bits du correctif 1 des logiciels Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 :

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel (SP2 ou ultérieur)

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel x64
- Système d'exploitation Mac® : vous pouvez exécuter le correctif 1 pour 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 sur un Mac® avec Boot Camp® ou Parallels Desktop pour Mac, si certaines conditions système sont respectées. Rendez-vous à l'adresse [www.autodesk.com/me-licensing-2012-fra](http://www.autodesk.com/me-licensing-2012-fra) pour obtenir plus de détails.

Pour en savoir plus sur la configuration système requise, rendez-vous également à l'adresse [www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-fra](http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-fra).

Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour le logiciel ou matériel agréé identifié dans le présent document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

### Versions de ce correctif

Autodesk 3ds Max 2012 32 bits	3dsMax2012_HF1_32-bit_fra.msp
Autodesk 3ds Max 2012 64 bits	3dsMax2012_HF1_64-bit_fra.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 32 bits	3dsMaxDesign2012_HF1_32-bit_fra.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 64 bits	3dsMaxDesign2012_HF1_64-bit_fra.msp

### Instructions d'installation

1. Téléchargez le fichier correspondant à votre système. Reportez-vous à la rubrique [Versions de ce correctif](#).
2. Cliquez deux fois sur le fichier MSP correspondant pour démarrer l'installation.
3. Cliquez sur suivant lorsque vous y êtes invité.
4. A la fin, cliquez sur Terminer.

## Instructions de désinstallation

### Windows XP

1. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Dans la partie supérieure de la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes, cochez la case Afficher les mises à jour.
3. Sélectionnez le correctif Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 1 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 1.
4. Cliquez sur le bouton Supprimer.

### Windows Vista et Windows 7

5. Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.
6. Cliquez sur Afficher les mises à jour installées.
7. Sélectionnez le correctif Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 1 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 1.
8. Cliquez sur Désinstaller.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.