

Autodesk 3ds Max 2012 および Autodesk 3ds Max Design 2012 リリース ノート(修正パッチ 1)

この Readme には、Autodesk® 3ds Max® 2012 および Autodesk® 3ds Max® Design 2012 ソフトウェアの使用方法に関する最新の情報が記載されています。ソフトウェアをインストールする前に、このドキュメントをすべてお読みになることを強くお勧めします。また、今後参照できるように、この Readme をハード ドライブに保存してください。3ds Max という用語は、特記がない限り、3ds Max と 3ds Max Design の両方を指します。

目次

| | |
|------------------------------|---|
| 追加の製品情報..... | 1 |
| 解決された問題..... | 1 |
| サポートされているオペレーティング システム | 3 |
| この修正パッチのバージョン | 3 |
| インストール手順..... | 4 |
| アンインストール手順..... | 4 |

追加の製品情報

3ds Max 2012 のアンインストールおよびインストールに関する包括的な説明は、www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-jpn を参照してください。

認定ハードウェアについては、www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-jpn を参照してください。

トラブルシューティングに関する情報を参照する、またはこのリリースでの問題点を指摘するには、www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-jpn を参照してください。

その他の製品情報については、www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath を参照してください。

解決された問題

次の表に、修正パッチ 1 で修正された 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 の問題を示します。

| 機能 | 説明 |
|--------------------|---|
| Autodesk Materials | プログラム エラーが特定され、修正されました。 |
| 情報センター | 情報センターでは、ユーザ設定を開くまで情報バルーンが表示されませんでした。それが正しく表示されるようになりました。 |
| ロフト オブジェクト | ロフト オブジェクトが無効または空の場合にプログラム エラーが発生することがありました。この問題は解決されました。 |

| 機能 | 説明 |
|----------------|---|
| マテリアル表示 | <ul style="list-style-type: none"> 両面シェーダを合成マップと組み合わせて使用すると、プログラムエラーが発生することがありました。この問題は解決されました。 mental ray の <i>mia_envblur</i> シェーダが、Arch & Design マテリアルや Autodesk Materials では動作しませんでした。この問題は解決されました。 |
| MAXScript | MaxScript ファイルの[close]コマンドが機能しませんでした。この問題は解決されました。 |
| メッシュ オブジェクト | リグ階層の一部が非表示の場合、アニメートしたメッシュが更新中に停止することがありました。修正により、正しく表示されるようになりました。 |
| Nitrous ビューポート | <ul style="list-style-type: none"> 大きいポリゴン オブジェクトでの Nitrous のパフォーマンスが改善されました。 状況により、以前ロードしたシーンからのオブジェクトがビューポートに表示されることがありました。これを修正するために、プログラムを再起動する必要がありました。この問題は解決されました。 ミラーリングまたは縮小されたオブジェクトのオブジェクトエッジが適切に表示されないことがありました。エッジが正しく表示されるようになりました。 選択ウィンドウがオブジェクトの前に表示されないことがありました。この問題は解決されました。 場合により、ビューポートで複数選択を行うと、選択ウィンドウの表示が停止することがありました。この問題は解決されました。 |
| ピール | ピールで[元に戻す]を使用すると、プログラムエラーが発生することがありました。この問題は解決されました。 |
| テクスチャ レンダリング | 場合により、mental ray でノーマル マップが正常に生成されないことがありました。この問題は解決されました。 |
| [スキン]モディファイヤ | ビューポートからエンベロープが表示されなくなりました。この問題は解決されました。 |
| SteeringWheels | SteeringWheels がプログラムエラーを引き起こすことがありました。この問題は解決されました。 |
| UVW アンラップ | <ul style="list-style-type: none"> スケールが正しく機能しませんでした。この問題は解決されました。 UVW 再設定後にクイック ピールを使用するとプログラムエラーが発生することがありました。この問題は解決されました。 パフォーマンス低下に関する複数の問題が修正されました。 |
| Backburner | <ul style="list-style-type: none"> ネットワーク レンダリングの際、Backburner 2012 を使用したジョブが正常に終了するようになりました(一部のメッセージは英語、ジョブ名は英語を使用)。 |

サポートされているオペレーティング システム

32 ビット版または 64 ビット版の Autodesk 3ds Max 2012 または 3ds Max Design 2012 の修正パッチ 1 は、以下に示すサポート対象のオペレーティング システムでご使用ください。

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac® オペレーティング システム: 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 の修正パッチ 1 は、Boot Camp® または Parallels Desktop for Mac のいずれかを介して、特定の動作環境を満たした Mac® 上で実行できます(Parallels Desktop for Mac での動作は、英語 OS、英語 Max でのみ検証されています)。詳細については、www.autodesk.com/me-licensing-2012-jpn を参照してください。

動作環境についての詳細は、www.autodesk.co.jp/3dsmax-systemrequirements を参照してください。

本ドキュメントで動作が確認されているとしたソフトウェアまたはハードウェア向けに(あるいはユーザがオートデスク製品と関連して使用するサードパーティ製のその他のソフトウェアまたはハードウェア向けに)サードパーティのハードウェア ベンダーまたはソフトウェア ベンダーが発行したアップデート、エクステンション、または新リリースをインストールしたことによってオートデスクのソフトウェアに不具合や欠陥が発生しても、オートデスクはその責任を負いません。

この修正パッチのバージョン

| | |
|--|-------------------------------------|
| Autodesk 3ds Max 2012 (32 ビット版) | 3dsMax2012_HF1_32-bit_jpn.msp |
| Autodesk 3ds Max 2012 (64 ビット版) | 3dsMax2012_HF1_64-bit_jpn.msp |
| Autodesk 3ds Max Design 2012 (32 ビット版) | 3dsMaxDesign2012_HF1_32-bit_jpn.msp |
| Autodesk 3ds Max Design 2012 (64 ビット版) | 3dsMaxDesign2012_HF1_64-bit_jpn.msp |

インストール手順

1. お使いのシステムに該当するファイルをダウンロードします。詳細は、「[この修正パッチのバージョン](#)」を参照してください。
2. 製品に対応する MSP ファイルをダブルクリックして、インストーラを起動します。
3. プロンプトが表示されたら、[次へ]をクリックします。
4. [完了]をクリックして、インストールを終了します。

アンインストール手順

Windows XP の場合

1. [スタート] > [設定] > [コントロール パネル]を選択し、[プログラムの追加と削除]ダイアログを開きます。
2. [プログラムの追加と削除]ダイアログの上部にある[更新プログラムの表示]にチェックマークを付けます。
3. [Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 1]または[Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 1]を選択します。
4. [削除]をクリックします。

Windows Vista と Windows 7 の場合

5. [スタート] > [コントロール パネル]を選択し、[プログラムと機能]ダイアログを開きます。
6. [インストールされた更新プログラムを表示]をクリックします。
7. [Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 1]または[Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 1]を選択します。
8. [アンインストール]をクリックします。

Autodesk and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.