

Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012

发行说明（热修补程序 1）

本自述文件包含有关使用 Autodesk® 3ds Max® 2012 和 Autodesk® 3ds Max® Design 2012 软件的最新信息。强烈建议您在安装软件之前完整阅读本文档。为了便于以后参考，您应当将本自述文件保存到硬盘上。请注意，除非另行指明，否则术语 3ds Max 指的是 3ds Max 和 3ds Max Design。

内容

其他资源	1
修复了什么?	1
支持的操作系统.....	2
此热修补程序的版本.....	3
安装说明	3
卸载说明	3

其他资源

有关卸载和安装 3ds Max 2012 的完整说明，请参见：www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-chs。

有关硬件条件要求的详细信息，请参见：www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-chs。

有关故障排除的信息或报告此版本的问题，请参见：www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-chs。

有关更多资源，请参见：<http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath>。

修复了什么？

下表列出了热修补程序 1 中修复的 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 问题。

功能	描述
Autodesk Materials	发现并修复了一个程序错误。
信息中心	除非打开“用户设置”，否则信息中心不显示提示框通知。现在可以正确显示。
放样对象	无效或空白的放样对象会导致程序错误。现在这已得到修复。
材质	<ul style="list-style-type: none">将双面明暗器与合成贴图一起使用可能会导致程序错误。现在这已得到修复。Mental Ray <i>mia_envblur</i> 明暗器无法使用 Arch & Design 材质或 Autodesk 材质。现在这问题已得到修复。

功能	描述
MAXScript	MAXScript 文件关闭命令不起作用。现在这问题已得到修复。
网格对象	当装备层次的组成部分被隐藏时，带动画的网格将停止更新。现在它们可以正确显示。
Nitrous 视口	<ul style="list-style-type: none"> 含大量多边形对象时的 Nitrous 性能得到改进。 某些情况下，会将先前所加载场景中的对象显示在视口中。要解决此问题，必须重新启动程序。现在这已得到修复。 镜像或负缩放的对象可能会错误地显示对象边。这些边现在可以正确显示。 选择窗口不会始终显示在对象前面。现在这已得到修复。 在某些情况下，在视口中进行多个选择时，会导致选择窗口停止显示。现在这已得到修复。
剥	针对“剥”功能执行“撤消”操作时，可能会发生程序错误。现在这已得到修复。
纹理渲染	在某些情况下，mental ray 不会正确生成“法线贴图”。现在这已得到修复。
蒙皮修改器	封套从视口中消失。现在这已得到修复。
SteeringWheels	SteeringWheels 可能会导致程序错误。现在这已得到修复。
展开 UVW	<ul style="list-style-type: none"> 缩放无法正常工作。现在这已得到修复。 在重置 UVW 后使用“快速剥”功能时，可能会发生程序错误。现在这已得到修复。 多个使性能降低的问题得到修复。
Backburner	<ul style="list-style-type: none"> “网络渲染”现在可以正确使用 Backburner 2012（某些消息以英语显示）完成工作。

支持的操作系统

以下支持的操作系统可使用 32 或 64 位版本的 Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 热修补程序 1:

- Microsoft® Windows® XP Professional（SP2 或更高版本）操作系统
- Microsoft® Windows® XP Professional x64（SP2 或更高版本）操作系统
- Microsoft® Windows Vista® Business（SP2 或更高版本）操作系统
- Microsoft® Windows Vista® Business x64（SP2 或更高版本）操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 操作系统
- Mac® 操作系统：只要满足特定的系统要求，即可在装有 Boot Camp® 的 Mac® 上或通过 Parallels Desktop for Mac 来运行 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 热修补程序 1。有关更多的详细信息，请参考 www.autodesk.com/me-licensing-2012-chs。

有关更多系统要求的信息，另请参见 www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-chs。

对于在本文档中标识的合格软件或硬件（或您可能使用的与 Autodesk 产品有关的任何其他第三方软件或硬件）的第三方硬件或软件供应商所发布的更新、扩展或新版本的安装中产生的 Autodesk 软件错误或失败，Autodesk 不承担任何责任。

此热修补程序的版本

Autodesk 3ds Max 2012 32 位	3dsMax2012_HF1_32-bit_chs.msp
Autodesk 3ds Max 2012 64 位	3dsMax2012_HF1_64-bit_chs.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 32 位	3dsMaxDesign2012_HF1_32-bit_chs.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 64 位	3dsMaxDesign2012_HF1_64-bit_chs.msp

安装说明

1. 为系统下载相应的文件。请参见[此热修补程序的版本](#)。
2. 双击相应的 MSP 文件启动安装程序。
3. 出现提示时单击“下一步”。
4. 完成后单击“完成”。

卸载说明

Windows XP

1. 打开“开始”>“设置”>“控制面板”>“添加或删除程序”对话框。
2. 启用“添加或删除程序”对话框顶部的“显示更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 1/Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 1”。
4. 单击“删除”。

Windows Vista 和 Windows 7

5. 打开“开始”>“控制面板”>“程序和功能”。
6. 单击“查看已安装的更新”。
7. 选择“Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 1/Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 1”。
8. 单击“卸载”。

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.