

Autodesk 3ds Max 2012 und Autodesk 3ds Max Design 2012

Release-Anmerkungen (Hotfix 2)

Diese Readme enthält aktuelle Informationen zur Verwendung von Autodesk® 3ds Max® 2012 und Autodesk® 3ds Max® Design 2012. Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument vor der Installation der Software vollständig durchzulesen. Speichern Sie diese Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte. Beachten Sie, dass sich der Begriff 3ds Max sowohl auf 3ds Max als auch auf 3ds Max Design bezieht, sofern nicht anders angegeben.

Inhalt

Zusätzliche Ressourcen	1
Behobene Probleme	1
Bekannte Probleme	2
Unterstützte Betriebssysteme	2
Versionen dieses Hotfixes	3
Installationsanweisungen	3
Deinstallationsanweisungen	3

Zusätzliche Ressourcen

Ausführliche Anweisungen zur Deinstallation und Installation von 3ds Max 2012 finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-deu.

Qualifizierte Hardware finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-deu.

Anweisungen zur Fehlerbehebung oder zum Berichten von Problemen mit diesem Release finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-deu.

Weitere Ressourcen finden Sie unter <http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath>.

Behobene Probleme

In der folgenden Tabelle werden Probleme mit 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 aufgeführt, die in Hotfix 2 behoben wurden.

Funktion	Beschreibung
CAT	<ul style="list-style-type: none">Wenn Sie im Dialogfeld Animation erfassen mehrmals auf Auto-Map geklickt haben, verursachte dies einen MAXScript-Fehler. Dies wurde behoben.Im Dialogfeld Animation erfassen verursachte das Importieren von MotionBuilder-Dateien (FBX) einen MAXScript-Fehler. Dies wurde behoben.

Funktion	Beschreibung
	<ul style="list-style-type: none"> Der Basiswirbelsäulen-Bone wird nun korrekt konvertiert. Das Animieren von Funktionskurven beim Arbeiten mit Bewegungs-Layern verursachte einen Programmfehler. Dies wurde behoben.
MAXScript	<ul style="list-style-type: none"> Ein initialRollupState-Typfehler wurde behoben. Die Eingabeweisung migriert den Rückgabewert nun ordnungsgemäß in den Heap.
Modellieren	<ul style="list-style-type: none"> In der Drahtgittermodellansicht wurde durch die Bearbeitung von Unterobjekten Geometrie mit einem Versatz zur übergeordneten Geometrie angezeigt. Dies wurde behoben.
Punkthelfer	<ul style="list-style-type: none"> Punkthelfer können über Modifikatoren verfügen, die ihnen ein zweites Mal zugewiesen wurden.
Erweiterter Material-Editor	<ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen verursachte das Öffnen des erweiterten Material-Editors einen Programmfehler. Dies wurde behoben.
XRef-Szene	<ul style="list-style-type: none"> XRef-Szene ignorierte das Layer-Sichtbarkeits-Flag. Dies wurde behoben.

Bekannte Probleme

Feature	Beschreibung
CAT	Das Hinzufügen von Extra-Bones wirkt sich nachteilig auf den Rest der Hierarchie aus, selbst wenn die Bones nicht verknüpft sind. An diesem Problem wird derzeit gearbeitet.

Unterstützte Betriebssysteme

Verwenden Sie für die 32- oder 64-Bit-Version des Hotfixes 2 für Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 eines der folgenden unterstützten Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: Das Hotfix 2 für 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 kann auf einem Mac® entweder mithilfe von Boot Camp® oder Parallel Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Details finden Sie unter www.autodesk.com/me-licensing-2012-deu.

Einzelheiten zu Systemanforderungen finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-deu.

Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen

verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Versionen dieses Hotfixes

Autodesk 3ds Max 2012 32-Bit	3dsMax2012_HF2_32-bit_DEU.msp
Autodesk 3ds Max 2012 64-Bit	3dsMax2012_HF2_64-bit_DEU.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 32-Bit	3dsMaxDesign2012_HF2_32-bit_DEU.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 64-Bit	3dsMaxDesign2012_HF2_64-bit_DEU.msp

Installationsanweisungen

1. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Weitere Informationen finden Sie unter [Versionen dieses Hotfix](#).
2. Doppelklicken Sie die entsprechende MSP-Datei, um das Installationsprogramm auszuführen.
3. Klicken Sie im Dialogfeld auf „Weiter“.
4. Klicken Sie auf „Fertigstellen“, wenn die Installation abgeschlossen wurde.

Deinstallationsanweisungen

Windows XP

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld „Software“ das Kontrollkästchen „Updates anzeigen“.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 2/ Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 2.
4. Klicken Sie auf Entfernen.

Windows Vista / Windows 7

5. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
6. Klicken Sie auf „Installierte Updates anzeigen“.
7. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 2/ Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 2.
8. Klicken Sie auf Deinstallieren.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product offerings and specifications at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.