

Notes de mise à jour pour Autodesk 3ds Max 2012 et Autodesk 3ds Max Design 2012 (correctif 2)

Ce fichier Readme comporte des informations récentes concernant l'utilisation des logiciels Autodesk® 3ds Max® 2012 et Autodesk® 3ds Max® Design 2012. Nous vous recommandons de lire le présent document dans son intégralité avant d'installer le logiciel. Par ailleurs, conservez-le sur votre disque dur pour pouvoir vous y référer ultérieurement. Notez que le terme 3ds Max se rapporte à 3ds Max et 3ds Max Design, sauf indication contraire.

Sommaire

Ressources supplémentaires	1
Corrections.....	1
Problèmes connus.....	2
Systèmes d'exploitation pris en charge	2
Versions de ce correctif	3
Instructions d'installation	3
Instructions de désinstallation.....	3

Ressources supplémentaires

Pour obtenir des instructions complètes sur la désinstallation et l'installation de 3ds Max 2012, rendez-vous à l'adresse www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-fra.

Pour connaître la configuration matérielle requise, rendez-vous à l'adresse <http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-fra>.

Pour obtenir des conseils de dépannage ou signaler des problèmes rencontrés lors de l'utilisation de cette version, rendez-vous à l'adresse www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-fra.

Pour consulter des ressources supplémentaires, rendez-vous à l'adresse <http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath>.

Corrections

Le tableau ci-dessous répertorie les problèmes présents dans 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 qui ont été résolus dans le correctif 2.

Fonctions	Description
CAT	<ul style="list-style-type: none">Dans la boîte de dialogue Capturer Animation, un clic répété sur Map auto provoquait une erreur MAXScript. Ce problème a été résolu.Dans la boîte de dialogue Capturer Animation, l'importation de fichiers

Fonctions	Description
	<p>MotionBuilder (FBX) provoquait une erreur MAXScript. Ce problème a été résolu.</p> <ul style="list-style-type: none"> Los de colonne vertébrale de base est désormais converti correctement. L'animation de courbes de fonction lors de l'utilisation de couches de mouvement provoquait une erreur dans le programme. Ce problème a été résolu.
MAXScript	<ul style="list-style-type: none"> Une erreur de type initialRollupState a été résolue. L'instruction de renvoi migre désormais correctement la valeur de renvoi au segment de mémoire.
Modélisation	<ul style="list-style-type: none"> Dans une vue filaire, la modification de sous-objets faisait afficher la géométrie avec un décalage par rapport à la géométrie parent. Ce problème a été résolu.
Assistants Point	<ul style="list-style-type: none"> Des modificateurs peuvent de nouveau être affectés à des Assistants Point.
Éditeur de matériaux détaillé	<ul style="list-style-type: none"> Dans certains cas, l'ouverture de l'Éditeur de matériaux détaillé provoquait une erreur dans le programme. Ce problème a été résolu.
Scène réf. externes	<ul style="list-style-type: none"> Scène réf. externes ne tenait pas compte de l'indicateur de visibilité du calque. Ce problème a été résolu.

Problèmes connus

Fonction	Description
CAT	L'ajout de structures supplémentaires affecte le reste de la hiérarchie, même lorsque les structures ne sont pas liées. Ce problème est en cours de traitement.

Systèmes d'exploitation pris en charge

Utilisez les systèmes d'exploitation pris en charge suivants pour la version 32 ou 64 bits du correctif 2 des logiciels Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 :

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Entreprise x64 (SP2 ou ultérieur)
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7 Professionnel x64
- Système d'exploitation Mac® : vous pouvez exécuter le correctif 2 pour 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 sur un Mac® avec Boot Camp® ou Parallels Desktop pour Mac, si certaines conditions système sont respectées. Rendez-vous à l'adresse www.autodesk.com/me-licensing-2012-fra pour obtenir plus de détails.

Pour en savoir plus sur la configuration système requise, rendez-vous également à l'adresse www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-fra.

Autodesk décline toute responsabilité pour les erreurs ou dysfonctionnements du logiciel Autodesk qui découleraient de l'installation de mises à jour, d'extensions ou de nouvelles versions éditées par des fournisseurs de logiciel et de matériel tiers pour le logiciel ou matériel agréé identifié dans le présent document (ou pour tout autre matériel ou logiciel tiers utilisé conjointement avec les produits Autodesk).

Versions de ce correctif

Autodesk 3ds Max 2012 32 bits	3dsMax2012_HF2_32-bit_FRA.msp
Autodesk 3ds Max 2012 64 bits	3dsMax2012_HF2_64-bit_FRA.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 32 bits	3dsMaxDesign2012_HF2_32-bit_FRA.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 64 bits	3dsMaxDesign2012_HF2_64-bit_FRA.msp

Instructions d'installation

1. Téléchargez le fichier correspondant à votre système. Reportez-vous à la rubrique [Versions de ce correctif](#).
2. Cliquez deux fois sur le fichier MSP correspondant pour démarrer l'installation.
3. Cliquez sur suivant lorsque vous y êtes invité.
4. A la fin, cliquez sur Terminer.

Instructions de désinstallation

Windows XP

1. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Dans la partie supérieure de la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes, cochez la case Afficher les mises à jour.
3. Sélectionnez le correctif Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 2/Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 2.
4. Cliquez sur le bouton Supprimer.

Windows Vista et Windows 7

5. Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.

6. Cliquez sur Afficher les mises à jour installées.
7. Sélectionnez le correctif Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 2/Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 2.
8. Cliquez sur Déinstaller.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product offerings and specifications at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.