

Autodesk 3ds Max 2012 および Autodesk 3ds Max Design 2012 リリース ノート (修正パッチ 2)

この Readme には、Autodesk® 3ds Max® 2012 および Autodesk® 3ds Max® Design 2012 ソフトウェアの使用方法に関する最新の情報が記載されています。ソフトウェアをインストールする前に、このドキュメントをすべてお読みになることを強くお勧めします。また、今後参照できるように、この Readme をハードドライブに保存してください。3ds Max という用語は、特に断らない限り、3ds Max と 3ds Max Design の両方を指します。

3ds Max 2012 の 修正パッチ(Hotfix) 2 は累積型の更新であるため、次に示す修正パッチ(Hotfix)と Service Pack も同時に適用されることとなります。

Autodesk 3ds Max 2012 の修正パッチ 1(Hotfix 1)

Autodesk 3ds Max 2012 の Service Pack 1

目次

追加の製品情報.....	1
解決された問題.....	1
既知の問題.....	2
サポートされているオペレーティング システム	2
この修正パッチのバージョン	3
インストール手順.....	3
アンインストール手順.....	3

追加の製品情報

3ds Max 2012 のアンインストールおよびインストールに関する包括的な説明は、www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-jpn を参照してください。

ハードウェアの必要条件については、www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-jpn を参照してください。

トラブルシューティングに関する情報を参照する、またはこのリリースでの問題点を指摘するには、www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-jpn を参照してください。

その他の製品情報については、<http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath> を参照してください。

解決された問題

次の表に、修正パッチ 2 で解決された 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 の問題を示します。

機能	説明
CAT	<ul style="list-style-type: none"> • [キャプチャアニメーション]ダイアログ ボックスで自動マップを複数回クリックすると MAXScript エラーが発生することがありました。この問題は解決されました。 • [キャプチャアニメーション]ダイアログ ボックスで MotionBuilder (FBX) ファイルを読み込むと MAXScript エラーが発生することがありました。この問題は解決されました。 • 基本の脊椎のボーンが正しく変換されるようになりました。 • モーションレイヤで作業中に関数曲線をアニメートするとプログラムエラーが発生することがありました。この問題は解決されました。
MAXScript	<ul style="list-style-type: none"> • initialRollupState タイプのエラーが解決されました。 • Return 文の実行時に、戻り値がヒープに正しく移行されるようになりました。
モデリング	<ul style="list-style-type: none"> • ワイヤフレーム ビューでサブオブジェクトを編集すると、ジオメトリが親のジオメトリからオフセットされて表示されることがありました。この問題は解決されました。
ポイント ヘルパー	<ul style="list-style-type: none"> • 以前のようにポイント ヘルパーにモディファイヤを割り当てることができるようになりました。
スレート マテリアル エディタ	<ul style="list-style-type: none"> • 特定の条件下で、スレートを開くとプログラム エラーが発生することがありました。この問題は解決されました。
外部参照シーン	<ul style="list-style-type: none"> • 外部参照シーンによりレイヤの可視性フラグが無視されることがありました。この問題は解決されました。

既知の問題

機能	説明
CAT	エクストラ ボーンを追加すると、ボーンがリンクされていない場合でも、残りの階層に影響を及ぼす場合があります。この問題は現在処理中です。

サポートされているオペレーティング システム

32 ビット版または 64 ビット版の Autodesk 3ds Max 2012 または Autodesk 3ds Max Design 2012 の修正パッチ 2 は、以下に示すサポート対象のオペレーティング システムでご使用ください。

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 以降)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac® オペレーティング システム: 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 の修正パッチ 2 は、Boot Camp® または Parallels Desktop for Mac のいずれかを介して、特定の動作環境を満たした Mac® 上で実行できます (Parallels Desktop for Mac での動作は、英語 OS、英語 Max でのみ)

検証されています)。詳細については、www.autodesk.com/me-licensing-2012-jpn を参照してください。

動作環境についての詳細は、www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-jpn を参照してください。

本ドキュメントで動作が確認されているとしたソフトウェアまたはハードウェア向けに (あるいはユーザがオートデスク製品と関連して使用するサードパーティ製のその他のソフトウェアまたはハードウェア向けに) サードパーティのハードウェアベンダーまたはソフトウェアベンダーが発行したアップデート、エクステンション、または新リリースをインストールしたことによってオートデスクのソフトウェアに不具合や欠陥が発生しても、オートデスクはその責任を負いません。

この修正パッチのバージョン

Autodesk 3ds Max 2012 (32 ビット版)	3dsMax2012_HF2_32-bit_JPN.msp
Autodesk 3ds Max 2012 (64 ビット版)	3dsMax2012_HF2_64-bit_JPN.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 (32 ビット版)	3dsMaxDesign2012_HF2_32-bit_JPN.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 (64 ビット版)	3dsMaxDesign2012_HF2_64-bit_JPN.msp

インストール手順

1. お使いのシステムに該当するファイルをダウンロードします。詳細は、「[この修正パッチのバージョン](#)」を参照してください。
2. 製品に対応する MSP ファイルをダブルクリックして、インストーラを起動します。
3. プロンプトが表示されたら、[次へ]をクリックします。
4. [完了]をクリックして、インストールを終了します。

アンインストール手順

Windows XP の場合

1. [スタート] > [設定] > [コントロール パネル]を選択し、[プログラムの追加と削除]ダイアログを開きます。
2. [プログラムの追加と削除]ダイアログの上部にある[更新プログラムの表示]にチェックマークを付けます。

3. [Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 2]または[Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 2]を選択します。
4. [削除]をクリックします。

Windows Vista と Windows 7 の場合

5. [スタート] > [コントロール パネル]を選択し、[プログラムと機能]ダイアログを開きます。
6. [インストールされた更新プログラムを表示]をクリックします。
7. [Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 2]または[Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 2]を選択します。
8. [アンインストール]をクリックします。

Autodesk and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.