

Autodesk 3ds Max 2012 및 Autodesk 3ds Max Design 2012 릴리즈 정보(핫픽스 2)

이 읽어보기에는 Autodesk® 3ds Max® 2012 및 Autodesk® 3ds Max® Design 2012 소프트웨어 사용에 대한 최신 정보가 포함되어 있습니다. 소프트웨어를 설치하기 전에 이 문서의 전체 내용을 읽어보는 것이 좋습니다. 이 읽어보기를 나중에 참조하려면 하드 드라이브에 저장해야 합니다. 별도의 설명이 없는 한 3ds Max 라는 용어는 3ds Max 와 3ds Max Design 을 모두 나타냅니다.

목차

추가 리소스	1
해결된 사항	1
알려진 문제	2
지원되는 운영 체제	2
이 핫픽스의 버전	3
설치 지침	3
설치제거 지침	3

추가 리소스

3ds Max 2012 설치 및 설치 제거에 대한 전체 지침은 www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-kor 을 참조하십시오.

하드웨어 조건은 www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-kor 을 참조하십시오.

이 릴리즈에 대한 문제를 해결하거나 보고하려면 www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-kor 을 참조하십시오.

추가 리소스의 경우 <http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath> 를 참조하십시오.

해결된 사항

다음 표에는 핫픽스 2 에서 수정된 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 문제가 나열되어 있습니다.

기능	설명
CAT	- 애니메이션 캡처 대화상자에서 자동 맵을 여러 번 클릭하면 MAXScript 오류가 발생했습니다. 이 문제가 수정되었습니다. - 애니메이션 캡처 대화상자에서 MotionBuilder(FBX) 파일을 가져오면 MAXScript 스크립트 오류가 발생했습니다. 이 문제가

기능	설명
	수정되었습니다. • 이제 기본 척추 골격이 올바르게 변환됩니다. • 모션 레이어에서 작업하는 동안 함수 곡선을 애니메이션하면 프로그램 오류가 발생했습니다. 이 문제가 수정되었습니다.
MAXScript	• initialRollupState 유형 오류가 수정되었습니다. • 이제 Return 문이 반환 값을 힘으로 제대로 마이그레이션합니다.
모델링	• 와이어프레임 뷰에서 하위 오브젝트를 편집하면 형상이 상위 형상의 오프셋에서 표시되었습니다. 이 문제가 수정되었습니다.
점 도우미	• 점 도우미에 수정자를 한 번 이상 할당할 수 있습니다.
슬레이트 재질 편집기	• 일부 경우에는 슬레이트를 열면 프로그램 오류가 발생했습니다. 이 문제가 수정되었습니다.
외부 참조 장면	• 외부 참조 장면에서 레이어 가시성 플래그가 무시되었습니다. 이 문제가 수정되었습니다.

알려진 문제

기능	설명
CAT	골격을 추가하면 골격이 연결되어 있지 않은 경우에도 계층의 나머지 부분에 영향을 줍니다. 이 문제는 현재도 발생합니다.

지원되는 운영 체제

Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 핫픽스 2(32 비트 또는 64 비트 버전)는 다음의 지원되는 운영 체제를 사용합니다.

- Microsoft® Windows® XP Professional(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® XP Professional x64(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows Vista® Business(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows Vista® Business x64(SP2 이상) 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional 운영 체제
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 운영 체제
- Mac® 운영 체제: 특정 시스템 요구 사항을 충족하는 경우 Boot Camp® 또는 Parallels Desktop for Mac 을 사용하여 Mac®에서 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 핫픽스 2 를 실행할 수 있습니다. 자세한 내용은 www.autodesk.com/me-licensing-2012-kor 을 참조하십시오.

시스템 요구 사항 정보에 대한 자세한 내용은 www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-kor 를 참조하십시오.

Autodesk 는 이 문서에 언급된 정품 소프트웨어 또는 하드웨어나 Autodesk 제품과 함께 사용할 수 있는 모든 기타 타사 소프트웨어 또는 하드웨어용으로 타사 하드웨어 또는 소프트웨어

공급업체에서 출시한 업데이트, 확장 또는 신규 릴리즈 설치로 인해 발생하는 Autodesk 소프트웨어의 오류 또는 문제에 대해 책임을 지지 않습니다.

이 핫픽스의 버전

Autodesk 3ds Max 2012 32 비트	3dsMax2012_HF2_32-bit_KOR.msp
Autodesk 3ds Max 2012 64 비트	3dsMax2012_HF2_64-bit_KOR.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 32 비트	3dsMaxDesign2012_HF2_32-bit_KOR.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 64 비트	3dsMaxDesign2012_HF2_64-bit_KOR.msp

설치 지침

1. 사용 중인 시스템에 적합한 파일을 다운로드합니다. [이 핫픽스의 버전](#)을 참조하십시오.
2. 해당하는 MSP 파일을 두 번 클릭하여 설치 프로그램을 시작합니다.
3. 메시지가 표시되면 다음을 클릭합니다.
4. 설치가 완료되면 마침을 클릭합니다.

설치제거 지침

Windows XP

1. 시작 > 설정 > 제어판 > 프로그램 추가/제거 대화상자를 엽니다.
2. 프로그램 추가/제거 대화상자 위쪽의 업데이트 표시를 선택하여 클릭합니다.
3. Autodesk 3ds Max 2012 핫픽스 2/Autodesk 3ds Max Design 2012 핫픽스 2 를 선택합니다.
4. 제거를 클릭합니다.

Windows Vista/Windows 7

5. 시작 > 제어판 > 프로그램 및 기능을 엽니다.
6. 설치된 업데이트 보기를 클릭합니다.
7. Autodesk 3ds Max 2012 핫픽스 2/Autodesk 3ds Max Design 2012 핫픽스 2 를 선택합니다.
8. 제거를 클릭합니다.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product offerings, specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.